

CHRONOLOGIE ANNOTÉE D'ABETR- TORT

*

Version AD&D
par asharak
(Dernière mise à jour : 12 janvier 2019)

Table des matières

<u>Abeir-Toril</u>	1	<u>Guerre des Sables</u>	19
<u>Féerûne</u>	1	<u>Chute d'Eiellûr</u>	20
<u>Les Terres de la Horde</u>	1	<u>Fin de la Première Guerre de la Couronne</u>	20
<u>Kara-Tur</u>	1	<u>Chute de Thearnytaar</u>	20
<u>Maztica</u>	2	-11003 / -255 : Empire d'Aryselmalyr.....	20
<u>Zakhara</u>	2	<u>Ascension de l'Empire d'Aryselmalyr</u>	20
<u>L'Ombreterre</u>	2	-11000 / -1900 : Shanatar.....	20
<u>L'Espace des Royaumes</u>	3	<u>Premier : Grand Schisme : Fondation de Shanatar</u>	20
<u>Du passage du Temps</u>	3	-10900 / -10500 : Troisième Guerre de la Couronne.....	20
<u>Des Calendriers</u>	3	c. -10800 / -8150 : Premier Âge de Shanatar.....	20
<u>Année en cours selon le calendrier</u>	4	<u>Les Guerres des Manteleurs</u>	20
<u>À propos du contenu</u>	5	<u>Ascension de Shanatar</u>	20
<u>Histoire des Sœurs de la Lumière et des Ténèbres</u>	6	<u>Bataille du Théâtre des Dieux</u>	20
<u>Histoire des Trois Morts : « osselets, partie de boules avec des cranes et le trône vide »</u>	7	<u>Fin de la Troisième Guerre de la Couronne</u>	20
<u>Les Origines Draconiques</u>	7	<u>Le Noir Désastre</u>	21
<u>L'héritage d'Annam</u>	8	<u>Fin de la Seconde Guerre de la Couronne</u>	21
<u>Guerre contre les dragons</u>	8	-10450 / -10000 : Quatrième Guerre de la Couronne.....	21
<u>Annam trahi</u>	8	<u>Campagne de la Pierre et des Griffes</u>	21
<u>Chute de Voninheim</u>	9	<u>Chute de Shantel Othreier</u>	21
<u>La Guerre du Cerf</u>	10	-10000 / -4400 : La Cour Elïque.....	21
<u>La Légende de l'Esprit du Crépuscule</u>	10	<u>La Descente des Drows</u>	21
<u>Mythologie de Shou Lung</u>	10	-9839 / -9833 : Première Guerre de Serôs.....	22
<u>L'Ère Immortelle</u>	11	<u>Fin de la Première Guerre de Serôs</u>	22
<u>Les Présents des Dieux</u>	11	-9800 / ... : Synnorïa.....	22
? / ? : Histoire ancienne de Wa.....	14	-9200 / -9000 : Cinquième Guerre de la Couronne.....	22
? / ? : Âge des Dieux (Kozakura).....	14	c. -9000 / 717 : Ordres des Dukars.....	22
? / -73 : Règne des Empereurs des Esprits de la Terre (Kozakura).....	14	c. -9000 / -8150 : Guerres Fratricides de Shanatar.....	22
? / 400 : ère Immortelle de Maztica.....	14	<u>Chute d'Aryvandaar</u>	22
I : ? / -30000 : Les Jours de Tonnerre.....	14	<u>Fin des Guerres de la Couronne</u>	23
<u>La Grande Inondation</u>	16	V : -9000 / -3859 : L'Ascension de l'Humanité / l'Âge des Fondations.....	23
II : -30000 / -24000 : L'Âge de l'Aube / Le Temps des Dragons.....	16	-9000 / -7600 : Telantiwar.....	23
<u>Apogée d'Ostoria</u>	16	<u>Second Grand Schisme : Chute de Bhaërynden</u>	23
c. -27500 : Le Tel'Quessir.....	16	-8800 / -64 : Bois de Rystall.....	23
c. -26000 / -25000 : Guerre de Mille Ans.....	16	-8600 / ... : Evereska.....	23
<u>Début de la Guerre de Mille Ans</u>	16	-8500 / -2600 : L'Âge des Nains et des Génies (Calimshan).....	23
<u>Fin de la Guerre de Mille Ans</u>	16	<u>Chute de Keltormir</u>	23
c. -25000 / -24500 : Guerres Saintes Draco.....	17	-8400 / 400 : Sihuvaned.....	24
<u>Début des Guerres Saintes Draco</u>	17	-8400 / -4000 : Jhyrennstar.....	24
<u>Fin des Guerres Saintes Draco</u>	17	-8298 / -8282 : Seconde Guerre de Serôs.....	24
<u>La Rupture</u>	17	<u>Début de la Seconde Guerre de Serôs</u>	24
III : -24000 / -12000 : La première Floraison.....	17	<u>Fin de la Seconde Guerre de Serôs</u>	24
-23900 / -9000 : Aryvandaar.....	17	-8200 / -5000 : Uvaëren.....	24
-23600 / -10100 : Shantel Othreier.....	17	-8100 / -7950.....	24
-23200 / -10000 : Ilythiir.....	17	<u>Apogée de Shanatar la Profonde</u>	24
-23100 / -11600 : Syôrpiir.....	17	-8100 / -8080 : Guerre des Esprits Chasseurs.....	24
-22900 / -1100 : Illefarn.....	17	<u>Fin de la Guerre des Esprits Chasseurs</u>	24
-22500 / -11700 : Orishaar.....	18	<u>Dernier Grand Schisme : Chute de Barakuir</u>	24
-21400 / -11200 : Thearnytaar.....	18	-7950 / -7800.....	24
-21000 / -11400 : Eiellûr.....	18	c. -7800 / -6060 : Empire Calim.....	25
-18800 / -11300 : Miyeritar.....	18	<u>la Grande Arrivée</u>	25
-17800 / -8500 : L'Âge des Elfes et des Géants (Calimshan).....	18	-7790 / -7687 : Guerre de la Marche.....	25
-17800 / -8500 : Keltormir.....	18	-7717 / -6000 : Imir.....	25
-17100 / -16800 : Guerre des Trois Feuilles.....	18	-7700 / -6100 : Les États Marids.....	25
<u>Début de la Guerre des Trois Feuilles</u>	18	<u>Ascension des États Marids</u>	25
<u>Fin de la Guerre des Trois Feuilles</u>	18	-7687 / -7684 : Affrontement de la Vapeur.....	25
c. -15000 / -9000 : Bhaërynden.....	18	<u>Le Fracasement</u>	25
<u>Apogée de Miyeritar</u>	19	-7600 / -2770 : Sharrven.....	25
IV : -12000 / -9000 : Les Guerres de la Couronne.....	19	-7500 / -4400 : Sarphil.....	26
-12000 / -11300 : Première Guerre de la Couronne.....	19	<u>Chute d'Ilodhar</u>	26
<u>Avènement de l'Empire Vyshantaar</u>	19	<u>Ascension des Dukars</u>	26
-11900 / ... : Siremun.....	19	<u>L'Alliance de Mervæ</u>	26
-11700 / -10500 : Seconde Guerre de la Couronne.....	19	-6800 / -6100 : Memnonnar.....	26
<u>Chute d'Orishaar</u>	19	<u>L'Armée de Feu</u>	26
<u>Chute de Syôrpiir</u>	19	<u>Début de l'Âge d'Or d'Aryselmalyr</u>	26
		-6500 / -255 : Nikerymath.....	26
		-6200 / -6100 : ère du Ciel Embrasé.....	26
		<u>Bataille des Champs de Teshyllal / Fin de l'ère du Ciel</u>	
		<u>Embrasé</u>	26
		<u>Fin des États Marids</u>	27
		-6060 / -5300 : Coramshan.....	27
		-6060 / -6010.....	27
		<u>Chute du Règne de Calim</u>	27

-5960 / -1800 : Troisième Âge de Shanatar.....	27	Le Courroux du Dragon.....	42
-5960 / -2600 : Le Haut Shanatar.....	27	-1726 / -1428 : Dynastie Cajaan (Calimshan).....	43
-5790 / -5300 : Règne des bakkals (Calimshan).....	27	Batailles des Trois Flammes de Mer.....	43
-5800 / -255 : Jhaamdath.....	27	-1539 / -1502 : Troisième Guerre de Serôs.....	44
Apogée du Haut Shanatar.....	27	Début de la Troisième Guerre de Serôs.....	44
Le Fléau d'Ambril.....	28	Chute de P'Karnis.....	44
-5360 / -5300 : Guerre des Géants.....	28	Chute de l'Imperium d'Ilvanyv.....	44
Bataille de Val Karlyn.....	28	-1533 / -1531 : Thalorlyn.....	44
Fin de la Guerre des Géants – Chute de Nedeheim.....	28	Peste Ailée.....	45
-5300 à ... : Calimshan.....	28	-1530 / -1300 : Guerre des Frontières.....	45
-5300 / -3250 : Premier Âge du Calimshan.....	28	-1527 / 1523 : Première Guerre des Dukars.....	45
c. -5300 / -2600.....	28	-1525 / -1399 : République de Tivaan.....	45
c. -5300 / -5000 : Premier Royaume de Mir.....	28	Fin de la Première Guerre des Dukars.....	45
-5300 / -5000.....	28	Premier Passage des Shalarins.....	45
-5215 / -3770 : Oghrann.....	28	Fin de la Troisième Guerre de Serôs.....	45
-5112 / -4835 : Guerre des Toiles en Feu.....	29	-1500 / -1250.....	45
Début de la Guerre des Toiles en Feu.....	29	-1492 / -777 : Es'krin.....	46
-5032 / -5005 : Guerre Mir vs Jhaamdath.....	29	-1428 / -1402 : Règne de l'Oeil Tyran (Calimshan).....	46
Choc à Terre Crevasse.....	29	La Vengeance des Cajaan.....	46
Les Douze Nuits de Feu.....	29	-1400 / -1354 : Bois de Rystall vs Tour Biscornue.....	46
-4974 / -3389 : Haunghdannar.....	29	-1399 / -1396 : Quatrième Guerre de Serôs.....	46
Peste du Guerrier.....	29	Début de la Quatrième Guerre de Serôs.....	46
Fin de la Guerre des Toiles en Feu.....	30	Fin de la Quatrième Guerre de Serôs.....	46
-4819 / -3611 : Gharraghaur.....	30	-1382 / -1375 : Le Schisme Barbare.....	47
Peste de la Terreur / Peste du Soleil Couchant.....	30	Fin des Batailles des Ours des Profondeurs.....	47
-4700 / 882 : Eaërlanne.....	30	Fin de la Guerre des Frontières.....	47
c. -4500 / -4300 : Guerre des Sept Citadelles.....	30	-1280 / -1080 : Guerre de la Péninsule.....	47
-4420 / -4160 : Besilmer.....	30	-1250 / ... : Quatrième Âge de Shou-Lung.....	48
Le Massacre de la Cour Sombre.....	30	-1250 / ... : Shou-Lung.....	48
Fin de la Guerre des Sept Citadelles.....	30	-1205 / -697 : Âge de la Découverte de Nethénil.....	48
-4160 / 342 : Dardath.....	31	Les Villas en Flammes.....	48
Chute de Besilmer.....	31	Bataille de la Porte de Samesaj.....	49
-4100 / 882 : Ammarindar.....	31	-1105 / -812 : Guerre des Trolls Enflammés.....	49
-4000 / -3250.....	31	-1076 / -1069 : Guerre du Portorc.....	49
-4000 / 1344 : Cormanthyr.....	31	Bataille des Dieux.....	50
-3900 / -100 : Delzoun.....	32	Fin de la Guerre du Portorc.....	50
VI : -3859 / -339 : L'Âge de Nethénil / L'Essor de l'Empire.....	32	-1064 / -1014.....	50
-3859 / -3533 : Premier Âge de Nethénil.....	32	c. -1050 / -450.....	50
Chute d'Oghrann.....	33	-1048 / -135 : Première Période Intermédiaire Mulhorandi.....	50
-3655 / -3636 : Grande IncurSION Orc.....	33	-1029 / -670.....	50
Chute de Gharraghaur.....	33	-1029 / -670 : Dynastie Li (Shou-Lung).....	50
-3533 / -3316 : Âge Nether de Nethénil.....	33	-1020 / -954.....	51
-3392 / -1350 : Royaume des Profondeurs.....	34	-963 / -913 : Guerres Keryjek.....	51
Chute de Haunghdannar.....	34	-946 / 150 : Narfell.....	51
-3315 / -2758 : ère du Mythallar de Nethénil.....	34	Peste du Chat.....	51
-3250 / -1900 : Second Âge du Calimshan.....	34	-900 / -150 : Raumathar.....	52
-3250 / -2889 : Dynastie Pahlehn (Calimshan).....	34	-900 / -200 : Quatrième Âge du Calimshan.....	52
-3200 / -3000.....	35	Bataille des Ténèbres Infinis.....	53
Excursion en Extinction.....	35	Fin de la Guerre des Trolls Enflammés.....	53
-3002 / 800 : Myth-Nantar.....	35	-810 / 1369 : Aleaxtis.....	53
Naissance de Myth-Nantar.....	35	Ascension de l'Ordre Pourpre de Pâmas.....	53
-3000 / -2103 : Vieil Illusk.....	35	-790 / -530 : Les Guerres de la Nuit.....	53
-2919 / 207 : Ferétoile.....	36	Second Passage des Shalarins.....	53
-2889 / -2381 : Dynastie Tavahr (Calimshan).....	36	-788 / -777 : Cinquième Guerre de Serôs.....	53
-2855 / -2848 : La Position des Ogres.....	36	Début de la Cinquième Guerre de Serôs.....	54
Le Massacre de Sharvven.....	37	Le Gambit du Kraken.....	54
-2758 / -2207 : Âge d'Argent de Nethénil.....	37	Fin de la Cinquième Guerre de Serôs.....	54
-2642 / -318 : Dareth.....	37	-760 / ... : Es'rath.....	54
Fin des Guerres de Shanatar.....	37	Grande Inondation du Grand Glacier.....	54
Apogée du Royaume des Profondeurs.....	37	-758 / -752.....	54
Arrivée des Rois-Dieux.....	38	-744 / 610 : Vastar.....	54
Les Araignées de Feu.....	38	-734 / -135 : Période Intermédiaire Unthéric.....	54
-2375 / -2100 : Dynastie Eréhnir (Calimshan).....	39	Apogée de Delzoun.....	54
La Guerre des Caravanes.....	39	-700 / -200.....	55
La Reconstruction Eréhnir.....	39	-696 / -339 : Âge de l'Ombre de Nethénil.....	55
-2207 / -1206 : Âge d'Or de Nethénil.....	40	-690 / 1371 : Blingdenpierre.....	55
-2135 / ... : Mulhorande.....	40	Massacre du Ruisseau Kraal.....	55
-2100 / -1994 : Dynastie Vahlen (Calimshan).....	40	Peste des Temples.....	55
-2087 / ... : Unther.....	40	-670 / -370.....	56
-1967 / -1961 : Guerre Mulhorande vs Unther.....	41	-670 / -420 : Dynastie Ho (Shou-Lung).....	56
-1961 / -1048 : Premier Empire Mulhorandi.....	41	-669 / -620 : Le Temps de la Dispute.....	56
-1961 / -734 : Premier Empire Unthéric.....	41	-665 / -610 : Les Années du Gel.....	56
c. -1900 / -900 : Troisième Âge du Calimshan.....	41	L'Asservissement de Keltar.....	56
c. -1900 / 1838 : Dynastie Raor (Calimshan).....	42	-623 à ... : Durpar.....	57
-1900 / -1400.....	42	-604 / ... : Tabot.....	58
Apogée de Nethénil.....	42	Bataille de Tsagang / Traité de la Terre Paisible.....	58
-1803 / -1350 : Batailles des Ours des Profondeurs.....	42		

<u>Peste de l'Araignée</u>	58
<u>Fin des Guerres de la Nuit</u>	59
<u>-461 / -333</u>	60
<u>-438 / -122 : Guerre Tabaxi vs Eshowe</u>	60
<u>-425 / 611 : L'Illusk nethérise</u>	61
<u>-420 / -274 : Dynastie Haï (Shou-Lung)</u>	61
<u>-417 / ... : Wa</u>	61
<u>-393 / 268 : Hulundadim</u>	61
<u>Peste de l'Ivoire</u>	61
<u>-387 / -212 : Premier Âge du Téthyr</u>	62
<u>Début du Premier Age du Téthyr</u>	62
<u>-379 / ... : Holorarar (hobobelins)</u>	62
<u>-375 / -370 : Peste de l'Empire</u>	62
<u>-375 / -200 : Dynastie Evyrtaan (Calimshan)</u>	62
<u>Massacre de Quelquesoreilles</u>	64
<u>Chute de Nethénil</u>	64
<u>VII : -339 / 261 : Les Guerres des Rescapés / La Fleur de l'Âge de Cormanthor</u>	65
<u>-339 / -255</u>	65
<u>-339 / 111 : Anaurie</u>	65
<u>-339 / -33 : Asram</u>	65
<u>-339 / 329 : Hlondath</u>	65
<u>-339 / ... : Halruaa</u>	65
<u>Chute de Dareth</u>	66
<u>-280 / -274 : Guerre Omi</u>	67
<u>-274 / -225 : Cycle des Années Noires</u>	68
<u>-255 / -215 : Sixième Guerre de Serôs</u>	69
<u>Chute de Jhaamdath</u>	69
<u>Chute d'Aryselmalyr</u>	69
<u>Début de la Sixième Guerre de Serôs</u>	69
<u>-251 / -75 : Dordrien</u>	69
<u>Fin des Purges Elfiques</u>	69
<u>-238 / -220 : Seconde Guerre des Dukars / Nantarum</u>	70
<u>Début de la Seconde Guerre des Dukars</u>	70
<u>-225 / -150</u>	70
<u>-225 / 800 : Dynastie Kao (Shou-Lung)</u>	70
<u>Massacre d'Ithmong</u>	70
<u>Fin de la Seconde Guerre des Dukars / Fin de Nantarum</u>	70
<u>-215 / 750 : Empire de Hmurrath</u>	71
<u>Fin de la Sixième Guerre de Serôs</u>	71
<u>-212 / -6 : Second Âge du Téthyr / Dynastie Ithal</u>	71
<u>Bataille des Marches Pourpres</u>	71
<u>La Passation de Pouvoir</u>	71
<u>-200 / 27 : Cinquième Âge du Calimshan</u>	71
<u>-200 / -188 : Dynastie Majizar (Calimshan)</u>	72
<u>-188 / -187 : Guerre du Trône</u>	72
<u>Les Incendies du Trône</u>	72
<u>-187 / -77 : Dynastie Tarshaj (Calimshan)</u>	72
<u>Accords de Perry</u>	73
<u>-170 / -166 : Guerre de l'Oeil Tyran</u>	73
<u>Début de la Guerre de l'Œil Tyran</u>	73
<u>La Prise des Collines Oatarn</u>	73
<u>-160 / -150 : La Grande Conflagration</u>	74
<u>La Dernière Bataille des Rois Dieux</u>	74
<u>-137 / -27 : Dynastie Soleilon (Port-Ponant)</u>	75
<u>-135 / 922 : Second Empire Mulhorandi</u>	75
<u>-135 / 679 : Second Empire Unthéric</u>	75
<u>Peste Chancelante</u>	75
<u>Fin de la Guerre Tabaxi / Eshowe</u>	75
<u>La Marche des Orcs</u>	75
<u>-108 / -106 : Septième Guerre de Serôs</u>	76
<u>Début de la Septième Guerre de Serôs</u>	76
<u>Fin de la Septième Guerre de Serôs</u>	76
<u>-100 / -250 : Colonisation du Bief des Mages et de Thay</u>	76
<u>Chute de Delzoun</u>	76
<u>-91 / ... : Protectorat d'Ahlors</u>	76
<u>-77 / 450 : Dynastie Shoon (Calimshan)</u>	77
<u>-75 / 479 : Teshar</u>	77
<u>-75 / ... : Rasheménie</u>	77
<u>-73 / ... : Kozakura</u>	78
<u>Troisième Passage des Shalarins</u>	78
<u>Chute de Bois Rystall</u>	78
<u>-60 / ... : Es'daan</u>	78
<u>Peste des Fleurs</u>	78

<u>-51 / ... : As'arem</u>	78
<u>Bataille Navale du Canal</u>	79
<u>-42 / ... : Es'purrr</u>	79
<u>Chute d'Asram</u>	79
<u>-27 / 75 : Dynastie Mulan (Port-Ponant)</u>	79
<u>-21 / ... : As'arem</u>	80
<u>Peste des Érudits</u>	80
<u>Bataille des Chênes Sanglants</u>	80
<u>-6 / 450 : Troisième Âge du Téthyr</u>	80
<u>-6 / 27 : Dynastie Shoon (Téthyr)</u>	80
<u>-2 / 450 : Empereurs Shoon (Calimshan, Mir, Téthyr, Iltkazar, Émirats Calishar)</u>	81
<u>Ascension de l'Empire sahuagin d'Aleaxtis</u>	81
<u>12 / ... : Protectorat de Vuuvax</u>	82
<u>Première Rencontre des Boucliers</u>	82
<u>26 / ... : Cormyr</u>	82
<u>26 / ... : Dynastie Obarskyr (Cormyr)</u>	82
<u>27 / 450 : Sixième Âge du Calimshan</u>	82
<u>27 / 229 : Dynastie Cormal (Téthyr)</u>	82
<u>Les Vagues de la Vengeance</u>	83
<u>Peste des Allées</u>	83
<u>Nuit des Boucliers qui Sonnent</u>	83
<u>75 / 85 : Fièvre du Brouillard</u>	84
<u>75 / 137 : Dynastie Croam (Port-Ponant)</u>	84
<u>Chute de Rilithar</u>	84
<u>Fièvre du Brouillard</u>	84
<u>Bataille de la Prairie d'Argent</u>	85
<u>106 / 205 : Eltabrannar</u>	86
<u>Chute de l'Anaurie</u>	86
<u>132 / ... : Turmish</u>	87
<u>133 / 403 : Baronnie des Chutes Escarpées</u>	87
<u>137 / 257 : Règne des Croamarkhs (Port-Ponant)</u>	87
<u>144 / 902 : Empire de Chondath</u>	88
<u>Bataille des Larmes d'Elfes</u>	88
<u>146 / 511 : Elembar</u>	88
<u>146 / 615 : Uthtour</u>	88
<u>154 / 257 : Les Eaux Calmes (Turmish)</u>	89
<u>162 / 177</u>	90
<u>165 / ... : Protectorat de Pumana</u>	90
<u>171 / 308 : Les Chasses d'Halaster</u>	90
<u>173 / ... : Nimbral</u>	90
<u>191 / 611 : Yarlith</u>	91
<u>199 / 308 : Guerre de la Couronne contre le Sceptre</u>	91
<u>Les incendies criminels</u>	91
<u>202 / 204 : Guerre des Griffes</u>	91
<u>Chute du Royaume nain de Ferétoile</u>	92
<u>219 / 240</u>	93
<u>Bataille des Conducteurs de Sang</u>	93
<u>Batailles des Cinq Faucons et des Flèches Affamées</u>	93
<u>227 / 277 : Shavinar</u>	93
<u>227 / 523 : Meiritin</u>	93
<u>227 / 796 : Tathtar</u>	93
<u>229 / 310 : Dynastie Korrunhel (Téthyr)</u>	93
<u>229 / 249 : La Flamme Noire</u>	93
<u>Peste des Cendres</u>	94
<u>230 / 240 : Les Guerres Tathtar</u>	94
<u>Les Guerres Tathtar</u>	94
<u>La Procession Morte</u>	94
<u>233 / 250</u>	94
<u>Nuits des Démon Hurlants</u>	97
<u>257 / 429 : Règne des Rois Pirates</u>	97
<u>Éruption du Mont Ugruth</u>	97
<u>VIII : 261 / 661 : La Gloire de Myth-Drannor</u>	98
<u>Bataille des Arbres Tombés</u>	98
<u>Massacre du Heaume Brisé</u>	98
<u>L'Impasse</u>	99
<u>300 / 600 : Minsorran</u>	101
<u>310 / 345 : Dynastie Tiiraklar (Téthyr)</u>	101
<u>319 / 321 : Huitième Guerre de Serôs</u>	102
<u>Les Grands Incendies</u>	102
<u>Début de la Huitième Guerre de Serôs</u>	102
<u>La Mort Infernale</u>	102
<u>La Peste de Feu</u>	102
<u>Fin de la Huitième Guerre de Serôs</u>	102
<u>Début des Batailles des Crocs Pointus</u>	102

<u>Le Champ des Larmes</u>	103	<u>Début de la Dixième Guerre de Serôs</u>	128
331 / ... : Sossal.....	103	<u>Nuit des Douze Magisters</u>	128
<u>Massacre du Boissombre</u>	103	711 / 714 : Guerre des Larmes.....	128
<u>Chute d'Athalantar</u>	104	<u>Début de la Guerre des Larmes</u>	128
345 / 450 : Dynastie Tornamn (Téthir).....	104	#1 Les Massacres Septentrionaux.....	128
348 / ... : Ulgarth.....	104	<u>Pykal Piégé</u>	129
<u>Grand Incendie d'Alaghôn</u>	104	<u>Les Cachettes de Kerymiir</u>	129
<u>Chute d'Arundath</u>	105	712 / 714 : le Dormeur Sans Nom (Khelben).....	129
361 / 491 : Valashar.....	105	<u>Le Bûcher d'Yshaalnoth</u>	129
<u>Fondation de l'Enclave d'Émeraude</u>	106	#2 <u>Le Fléau des Satyres</u>	129
<u>La Marche d'Ashar</u>	106	<u>Les Sabots Dansant</u>	129
<u>L'Attaque Nocturne des Dragons</u>	107	<u>Bûcher de Garnet</u>	129
<u>Le Premier Revirement</u>	107	<u>La Chute du Crépuscule</u>	129
<u>Chute de la Baronnie des Chutes Escarpées</u>	108	<u>Oloriil</u>	129
409 / 430 : Batailles de l'Oeil.....	108	#3 <u>Les Premiers Sièges</u>	130
414 / 464 : le Fils d'Arun (Khelben).....	108	<u>La Chute des Tours</u>	130
419 / 523 : Emberden.....	108	<u>Les Escarmouches du Sombre Nord</u>	130
427 / 428 : Les Purgés du Mage.....	108	<u>L'Assaut sur la Toile</u>	130
429 / 616 : Dynastie Illistine (Port-Ponant).....	108	<u>L'Éveil de la Guerre</u>	130
438 / 440 : Campagne des Sept Embrasements.....	109	<u>L'Ascension des Tempêteoiles</u>	130
<u>L'Essaimage</u>	109	<u>Le Siègre de Dlabraddath</u>	130
450 / 1018 : Septième Âge du Calimshan.....	110	<u>Le Coup du Cristal</u>	130
450 / 832 : Dynastie Strohm (Téthir).....	110	#4 <u>Les Guerres du Cœur des Bois</u>	130
450 / 457 : Dynastie Daosiin (Calimshan).....	110	<u>L'Aube au Tertre d'Erolith</u>	131
450 / ... : Thindol.....	110	<u>Bataille des Trois Élus</u>	131
<u>Grand Incendie de Shoonach</u>	110	<u>La Furie du Combat</u>	131
460 / ... : Amn.....	111	<u>Le Portail d'Argent</u>	131
460 / 1095 : Dynastie Torlath (Amn).....	111	<u>Les Batailles des Ronces</u>	131
464 / 712 : l'Élu Sans Nom (Khelben).....	111	<u>Le Siègre de Sar-Andathal</u>	131
472 à 482 : Tribu Maindesang.....	111	<u>La Guerre des Exilés</u>	131
<u>Soir de la Peste Affolante</u>	111	<u>Massacre au Chant de Fin d'Automne</u>	131
<u>Guerre Ogre</u>	112	<u>Les Crocs de la Forêt</u>	131
491 / 731 : Cortryn.....	112	<u>Duathamper</u>	131
523 / 615 : Phalorm, le Royaume des Trois Couronnes.....	114	<u>La Croisade de la Cour Elfique</u>	132
527 / 533 : Révolte des Mamelouks.....	114	<u>Les Escarmouches à la Limite de l'Obscurité</u>	132
533 / 1018 : Règne des Mamelouks (Calimshan).....	115	#5 <u>La Campagne des Fronts de l'Aube</u>	132
535 / 1249 : Milvarne.....	115	<u>la Seconde Croisade de la Cour Elfique</u>	132
536 / 569 : Hlontar.....	115	<u>Les Trois Guerres de l'Aile Verte</u>	132
545 / 831 : Royaume Arkaïen.....	115	<u>Les Cris du Haut Soleil</u>	132
<u>Bataille de Sulaziir</u>	116	<u>Affrontement à l'Arène des Duellistes</u>	132
<u>Batailles des Haches Ébréchées et des Crocs Émoussés</u>	116	<u>La Trêve des Araignées</u>	132
<u>Bataille des Flèches Silencieuses</u>	116	<u>La Première Guerre de l'Aile Verte</u>	132
<u>Le Grand Rassemblement</u>	117	<u>L'Assaut des Araignées</u>	132
581 / 649 : Insurrection Zakura.....	117	<u>La Seconde Guerre de l'Aile Verte</u>	132
582 / 655 : Khuur et Nmalk.....	117	<u>Bataille de la Dégradation des Temples</u>	132
<u>Bataille des Feuilles Brûlantes</u>	118	<u>Bataille pour le Rocher du Naga</u>	132
610 / 649 : Roldilar, le Royaume des épées Miroitantes.....	119	<u>La Guerre sur Quatre Fronts</u>	132
<u>Chute de Yarlith</u>	119	<u>La Troisième Guerre de l'Aile Verte</u>	132
<u>Bataille des Larmes de Feu</u>	119	<u>Les Affrontements des Sombretoiles</u>	133
<u>Bataille des Champs Détrempés</u>	119	☞ <u>Mi-hiver / 1 Alturiak : Ces affrontements marquent la</u> <u>bataille finale contre l'Armée des Ténèbres à l'intérieur des</u> <u>limites de la cité de la Cour Elfique ainsi que la fin de la</u> <u>Trêve des Araignées. Après avoir vaincu ce qui reste du</u> <u>Bataillon Infernal, les elfes et les drows s'affrontent de</u> <u>nouveau. Mort de Arfaërn Aolis Ildacer et de Dame Laële</u> <u>Dhuurniv. [tsr9558].</u>	133
<u>Bataille des Étoiles Voilées</u>	119	#6 <u>La Croisade des Grands Amis</u>	133
<u>Chute d'Utthour</u>	120	<u>Le Carnage à la Clairière du Satyre</u>	133
<u>Chute de Phalorm</u>	120	<u>La Traînée de Neige Sanglante</u>	133
616 / 697 : Le Royaume de l'Homme.....	120	<u>Les Lames Gelées</u>	133
<u>Bataille des Étoiles</u>	121	<u>La Guerre des Griffes de l'Hiver</u>	133
<u>Bataille des Crocs Brisés</u>	122	<u>Le Sang de la Pierre Levée</u>	133
<u>Bataille des Feux Profonds</u>	122	<u>Chute de Dysrisa</u>	133
<u>Quatrième Passage des Shalarins</u>	123	<u>L'Aube Bestiale</u>	133
653 / 660 : Neuvième Guerre de Serôs.....	123	<u>La Chasse des Tribus</u>	133
<u>Début de la Neuvième Guerre de Serôs</u>	123	<u>Clairière de Sombrusculé</u>	133
<u>Bataille des Plaines Hantées</u>	123	#7 <u>La Marche des Mezzoloths</u>	133
<u>Fin de la Neuvième Guerre de Serôs</u>	123	<u>Le Pillage de Vuatiilmaar</u>	134
IX : 661/720 : Le Déclin de Myth-Drannor.....	123	<u>La Bataille des Trois Flèches</u>	134
<u>Apogée de Myth-Drannor</u>	123	<u>La Défense des Bâtons Étoile</u>	134
<u>Le Passage d'Eltargrim</u>	123	<u>L'Orage Soudain</u>	134
<u>La Mort de l'Héritière</u>	124	<u>La Guerre des Tombes de Trohiilaërn</u>	134
<u>La Revendication du Chaos</u>	124	#8 <u>Le Conflit des Bois Sombres</u>	134
<u>Fin du Second Empire Unthéric</u>	125		
<u>La Mi-Été en Feu</u>	126		
<u>L'Achat de Téjarn</u>	127		
<u>Chute du Royaume de l'Homme</u>	127		
<u>La Peste de la Lune</u>	127		
709 / 750 : Dixième Guerre de Serôs.....	128		
709 / 712.....	128		
709/711.....	128		

Le Bosquet de Faoraar.....	134
Le Conflit des Bois Assidus.....	134
714 / 748 : Akhelben Arunsun (Khelben I).....	134
La Tranchée Perdue.....	134
#9 La Troisième Croisade de la Cour.....	134
Les Tours Enflammées.....	135
La Redoute des Araignées.....	135
Falconcourt.....	135
#10 Les Guerres Embrouillées.....	135
La Crête de la Wyverne.....	135
Le Ravin aux Épinés.....	135
Le Bosquet de l'Arbre au Pendu.....	135
Les Meurtres Silencieux.....	135
Le Tertre de Venin.....	135
Seconde Bataille à Dysrisa.....	135
La Bataille des Sabots Vengeurs.....	135
#11 Les Guerres Déclinantes.....	135
L'Arête de Clochiir.....	135
La Clairière Pourpre.....	135
#12 La Chute Finale de Myth-Drannor.....	135
Première Fuite.....	136
La Chute des Templétoiles.....	136
La Guerre du Portail d'Honneur.....	136
La Flagellation du Mythal.....	136
Le Vol Déchu.....	136
Le Portail de Yuir.....	136
Bataille des Étoiles Étincelantes.....	136
Fuite de la Lune Ensanglantée.....	136
La Capture de la Couronne Gelée.....	136
Le Répit d'Argent.....	136
Dernière Bataille à l'Étoile du Soir.....	136
La Chute des deux Portails.....	136
Lydaalis.....	136
La Mêlée d'Edansyr.....	136
La Bataille des Six Étoiles.....	136
Le Second Sang d'Ocaënth.....	136
Le Duel des Plaies.....	136
Le Saccage de la Tour du Souverain.....	136
La Fuite Finale.....	136
Chute de Myth-Drannor.....	136
Fin des Dukars.....	137
X : 720 / 1358 : L'Âge de l'Humanité.....	137
Cataclysme de l'Aube.....	137
Assemblée des Dieux à la Place-aux-Danses.....	138
Refondation des Ménestrels.....	138
727 / 942 : Royaume de Keryvyr.....	138
Ascension de Keryvyr.....	138
Les Ports en Feu.....	138
735 / ... : Eadraal.....	139
c. 748 / c. 808 : Hauliyr "le Vieux Sorcier" (Khelben).....	139
Fin de la Dixième Guerre de Serôs.....	140
Les Guerres Gobelines.....	140
Batailles des Boucliers Boueux et des Cinq Flèches.....	140
La Mort Cramoisie.....	140
761 / 767.....	141
Bataille du Vallon de Brinnaq.....	141
771 / ... : Naramyr.....	141
Les Caravanes en Feu.....	141
Ascension de Naramyr.....	141
773 / 1065 : Velprin.....	142
La Bataille de la Gorge Gémissante.....	142
800 / 1062 : Dynastie La (Shou-Lung).....	143
Scellage de Myth-Nantar.....	143
802 / 831 : Guerre de Trente Ans (Dambrath).....	143
Début de la Guerre de Trente Ans.....	143
806 / 841 : Stornantère.....	144
c. 808 / c. 816: Malek Aldhanek (Khelben).....	144
Les Incendies Zélotes.....	144
831 / ... : Dambrath.....	145
Bataille de Malduir.....	145
841 / 959 : Dynastie Bormul (Téthyr).....	146
844 / 956 : Halver Gehrin (Khelben II).....	146

c. 851 / 852.....	146
851 / ... : Selu'Maraar.....	146
Ascension de Selu'Maraar.....	147
c. 855 / 861.....	147
c. 866 / 874.....	147
c. 870 / 880.....	148
Chute d'Eaërlanne.....	148
Chute d'Ammarindar.....	148
Bataille des Flèches Chantantes.....	149
885 / ... : Récifs de Xedran.....	149
La Lutte des Orages.....	149
890 / 900 : Les Princes Templiers (Port-Ponant).....	150
Peste de la Bouteille Bleue.....	150
900 / 927.....	151
900 / 902 : Guerre de Pourrissement (Chondath).....	151
Début de la Guerre de Pourrissement.....	151
902 / ... : Sespech.....	151
902 / ... : Chondath.....	151
Bataille des Champs des Nones.....	151
Famine des Plantes Rouges.....	152
911 / 1329 : Arcanum d'Olleth.....	152
Le Feu Profond.....	152
913 / ... : Sembie.....	152
c. 916 / 940.....	153
916 / ... : Es'roch.....	153
Ascension d'Es'roch / Expansion d'As'arem.....	153
922 / ... : Thay.....	153
922 / 924 : Peste des Souverains.....	153
Bataille de Thazalhar.....	153
Fin du Second Empire Mulhorandi.....	153
Les Années Sans Roi.....	154
927 / 1026 : Uruth Ukrypt.....	154
927 / 941.....	154
Pestes de Sang.....	154
929 / 1018 : Chessenta Impérial.....	154
Première Guerre Trolle.....	155
936 / 942 : Onzième Guerre de Serôs.....	155
Guerre du Jeûne des Orcs.....	155
Début de la Onzième Guerre de Serôs.....	155
937 / ... : Thesk.....	155
940 / 952 : Seconde Guerre Trolle.....	155
Début de la Seconde Guerre Trolle.....	156
Fin de la Onzième Guerre de Serôs.....	156
Fin de la Seconde Guerre Trolle.....	157
La Grande Ascension des Portorcs.....	157
c. 956 / c. 1100.....	157
959 / 1368 : Cinquième Âge du Téthyr.....	158
959 / 1347 : Dynastie Téthyr (Téthyr).....	158
c. 972 / 995.....	159
Roche en Feu.....	160
989 / 1001.....	160
1001 / 1034.....	162
1001 / 1006.....	162
Le Massacre des Kamaar.....	162
1018 / 1235 : Huitième Âge du Calimshan.....	163
Peste du Dragon.....	164
Refondation des Ménestrels.....	164
Bataille des Écailles Déchues.....	164
Chute d'Uruth Ukrypt.....	165
1031 / 1074 : Luttés Intestines Thayenne.....	165
1034 / 1054.....	165
1035 / 1046 : Guerre Tenuu.....	165
Réchauffement général.....	166
1060 / 1361 : Empire Nexalan.....	167
Fondation de Nexal.....	167
1062 / 1065 : Guerre de succession (Shou-Lung).....	168
1065 / ... : Aglarond.....	168
1065 / ... : Altumbel.....	168
1065 / ... : Dynastie Kuo (Shou-Lung).....	168
Bataille du Bras d'Ingdal.....	168
Fondation de l'Aglarond.....	168
Bataille du Froment Cramoisie.....	168
1066 / ... : T'u Lung.....	168
1066 / ... : Dynastie Lui (T'u Lung).....	168
1066 / 1308 : Les Incursions Majeures.....	168

Batailles de la Passe de Feng Wa et de la Position de Ninto	169
1075 / ... : Damarie	169
La Concession d'Imnel	170
Bataille des Ossements	170
Bataille du Massacre du Ver	170
Le Duel d'Akham (incendie)	171
1097 à ... : Impiltur	171
Fin des Années Sans Roi	171
1100 / 1256 : Khelben III "l'Ainé"	171
Bataille des Mille Flèches	171
Bataille des Plaines en Sang	172
1116 / 1148 : Les Trois Royaumes	172
Les Dents de Talos	173
La Fureur des Mages	174
c. 1148 à 1188	175
Peste Virulente	176
Guerre Tokiryo	176
Bataille des Nombreuses Épées	177
Bataille des Champs Là-bas	178
Les Feux de l'Arène	178
1182 / 1222 : Guerre des Ménestrels	179
Début de la Guerre des Ménestrels	179
c. 1188 à 1228	180
c. 1188	180
1190 / 1203 : Guerre des Guildes et des Marchands Calishites	181
Bataille des Sables Chantants	181
Bataille des Têtes Brisées	181
1201 à 1204 : Succession d'Immurk	182
1203 / 1314	182
1206 / 1314	182
Bataille des Déchus	183
Bataille des Chevaux Fumants	184
Fin de la Guerre des Ménestrels	185
Le Déplaisir d'Umberlie	185
1235 / 1358 : Neuvième Âge du Calimshan	186
1235 à 1255	186
La Horde Noire	187
Bataille des Crânes Tombés	187
1238 / 1333 : Guerres de Négoce Amniennes	187
Le Fléau des Orcs	188
1242 à 1247 : Le Temps du Ver	188
La Nuit du Rachat	190
1252 à 1253	190
1254 / 1256 : Guerre Civile Sembite	191
Croisade du Massacre	191
Bataille de Lapendrar	192
Le Massacre des Fous	192
Seconde Guerre des Guildes	193
1265 / 1267 : Guerre sainte ilmatari	193
Bataille de la Colline du Crâne	194
Bataille de la Ferme de la Colline Sacrée	194
Bataille des Boucliers Brisés	194
Charge de Bronsheir et Bataille des Rocs en Pleurs	194
Fin de la guerre sainte ilmatari	194
Bataille de la Rivière Fantôme	194
c. 1270 / 1311 : Ducat Eattel (Khelben)	194
1288 / 1303 : Royaume Humain de Thar	197
1296 / 1313 : La Grande Promenade	199
1297 / 1304	199
Première Grande Réclamation	200
Guerre des Bêtes	201
Guerre le la Mer de la Lune	202
La Course des Dragons	202
La Guerre du Dragon Pourpre	203
Guerre du Régent Revenu	204
1317 / 1323 : La Grande Peste	205
Bataille de Fourche Enchevêtrée	205
1322 / - : Khelben "Bâton Noir" Arunsun	206
Grande Guerre du Négoce Amnienne	208
Bataille des Flammes Nocturnes	208
Rébellion de l'Épée Vendue	210
Bataille de la Rivière Montante	210
1342 / 1348 : Guerre Hojo	212
Début de la Guerre Hojo (Kozakura)	212

Triomphe du Clair de Lune	212
Nuit des Fonts Mélangés	212
1344 / 1345 : Peste de la Côte	212
La Retraite	213
Guerres Elfiques en Chondath	213
Nuit de la Chute des Temples	213
Guerre du Marcheur Noir	213
Peste en Amn	214
Bataille Navale des Sables de Lisen	216
1347 / ... : Erkazar	217
1347 / 1367 : Guerre Civile Téthyr	217
Décade Noire d'Eleinte	217
Hiver du Loup	218
Bataille des Six Boucliers Fumants	218
Le Coup de Poignard Déloyal	219
Seconde Grande Réclamation	219
1352 / 1364	220
1352 / 1361 : Une Décennie de Présages	220
1354 / ... : Koryo	222
La Nuit de Feu	222
Bataille de Valbise	224
Première Guerre de Lancedragon	224
Première Bataille de Valombre	226
Bataille du Gué de Goliade	238
Guerre des Salamandres	239
Guerre de la Légion de Fer	241
XI : 1358 / ... : L'Ère Moderne	242
1358 / ... : Dixième Âge du Calimshan	242
Le Temps des Troubles / la Crise des Avatars	242
Bataille du Val du Gardien	247
Nuit des Mamélouks qui brûlent	250
Guerres Gobelines	250
Seconde Bataille de Valombre	251
Guerre des Tempêtes d'Été	251
Bataille des Champs Carbonisés	253
Bataille du Métal Ensanglanté	253
Bataille du Tonnerre	254
Nuit de la Purification	255
Guerre des Rabatteurs Noirs	255
Bataille de la Passe de Shar	257
1360 / 1362 : Conflits de la Trinité	258
1360 / 1363 : Guerre du Dragon Pourpre	259
Bataille du Lac des Larmes	259
Croisade de l'Alliance	260
Première Bataille de la Voie Dorée	260
Seconde Bataille de la Voie Dorée	260
Bataille de la Larme de Séluné Elmonitaë	260
Découverte du Vrai Monde	260
Bataille d'Ulatos	261
Bataille de Kultaka	261
Massacre de Palul	261
Mort de Naltecona	261
Nuit des Lamentations	261
Retour de Qotal	261
La Première Mort de Baine	262
Seconde Guerre de Lancedragon	264
Les Conflits de Téthir	265
1366 / 1369 : Guerre de Réclamation du Téthyr	267
1368 / ... : Dynastie Rhindaun (Téthyr)	279
La Seconde Mort de Baine	281
Chute de Château-Zhentil	281
1369 / ... : Sixième Âge du Téthyr	282
1369 / ... : Luruar	282
1369 / ... : Kurrimal	282
1369 : Douzième Guerre de Serôs	282
Les Moissons d'Halaster	284
Les Moissons d'Halaster : Eauptrofonde	284
Les Moissons d'Halaster : Montprofond	285
Les Moissons d'Halaster : Dans les Royaumes	286
Le Siège des Tempêtes de Myratma	288
Fin de l'Interrègne au Téthyr	288
La Conflagration du Commerce	289
Éruption du Navire des Dieux / Chute d'Aleaxtis	293

<u>Début de la Douzième Guerre de Serôs</u>	293
<u>La Dispersion</u>	293
<u>Fin de la Douzième Guerre de Serôs</u>	294
<u>Fin de la Douzième Guerre de Serôs</u>	294
<u>Les Guerres Manshoon</u>	309
<u>Guerre de Six Jours</u>	313
<u>La Disparition</u>	313
<u>La Guerre du Dragon Diabolique</u>	314
<u>Cinquième Passage des Shalarins</u>	315
<u>Références</u>	1

<u>Féerûne – 2e édition</u>	1
<u>Féerûne – 1e édition</u>	2
<u>Horde Lands</u>	2
<u>Kara-Tur</u>	3
<u>Maztica</u>	3
<u>Al-Qadim / Zakhara</u>	3
<u>Espace des Royaumes</u>	3
<u>Dragon Magazine</u>	3
<u>Dragon Annual</u>	4
<u>Dungeon Magazine</u>	4
<u>Polyhedron Newszine</u>	4
<u>Autres Sources</u>	4

Au Sujet des Royaumes

"Une des choses que j'ai également observées : c'est que la connaissance de notre monde doit être nourrie comme une fleur rare, car c'est le bien le plus précieux que nous possédons. Pour cette raison, veillez sur la parole écrite et tenez compte des paroles non-écrites – et posez-les à plat avant qu'elles ne se dissipent... Apprenez bien alors les arts de la lecture, de l'écriture et de la véritable écoute, et ils vous mèneront au plus grand de tous les arts : la compréhension."

— Alaundo de Château-Suif

ABEIR-TORIL

Dans l'immense étendue étoilée connue comme la Mer de la Nuit, se tient un minuscule monde bleu connu comme Abeir-Toril par ses habitants. Le nom, qui signifie "Berceau de la Vie" en Thorass Ancien, est rarement utilisé dans la vie de tous les jours. La plupart de ses habitats se réfèrent à cette terre comme Féerûne, un nom donné par les elfes au plus grand continent de l'hémisphère Nord de Toril.

Abeir-Toril est une planète dominée par un immense continent situé dans son hémisphère Nord, ainsi que par plusieurs autres masses continentales éparpillées à sa surface. La partie ouest du continent nordique est appelée Féerûne ; la partie est Kara-Tur ; et la partie sud Zakhara. Féerûne et Kara-Tur sont séparées par une région connue comme la Désolation Sans Fin ou plus récemment les Terres de la Horde.

Le continent récemment découvert à l'ouest de Féerûne est appelé Maztica. Les autres terres inexplorées sont : Anchorome au nord de Maztica, Katashaka au sud et la grande île de Myrmidune à l'ouest ; Osse à l'est de Kara-Tur ; deux grandes îles innommées entre Zakhara et Katashaka ; deux îles au nord d'Anchorome, Aurune étant la plus grande, la plus petite restant innommée.

Féerûne

Féerûne est une terre ancienne sur laquelle des empires fabuleux ont prospéré avant de disparaître, un lieu de légendes où d'étonnantes merveilles furent englouties par le sable et le temps. L'une après l'autre, les anciennes grandes races s'élevèrent avant de périr pour finalement laisser la place aux humains qui n'ont cessé de croître et de prospérer au cours des trois ou quatre derniers millénaires. Durant cette courte période, de grands empires et d'étincelants royaumes ont déjà eu le temps de naître et de mourir, disparaissant dans les cendres du passé, ne laissant derrière eux que des ruines étranges dissimulant des connaissances depuis longtemps oubliées.

Les Terres de la Horde

Au-delà du royaume de Thay et de la Rasheménie se trouve une terre infiniment désertique, dont l'immensité fait pâlir même le Shaar (au sud), et les Champs des Morts des Contrés du Mitran (à l'ouest). C'est une vaste étendue dénudée, sans végétation, occupée par des bandes de pillards barbares, qui sert de "tampon" entre Féerûne et Kara-Tur. Les anciens textes la mentionnent sous le nom de Désolation

Sans Fin. Son peuple l'appelle Taan, et se donne lui-même le nom de tuigane. Les natifs de Féerûne l'appellent les Terres de la Horde, car c'est de là que provient l'engin de destruction connu sous le nom de Horde.

Des montagnes aussi hautes que le ciel, d'impénétrables jungles et de vastes prairies inhabitées, parcourues par les féroces tribus tuiganes se dressent entre les régions les plus orientales de Féerûne et les empires tentaculaires de Kara-Tur.

Kara-Tur

Au-delà des Terres de la Horde se trouve un pays mystique et magique connu sous le nom de Kara-Tur. Cette région est très différente du reste des Royaumes, et son existence passait autrefois pour une vague légende en Féerûne. Avec l'arrivée de la Horde et la vague de réfugiés que celle-ci propulsa devant elle, les conteurs purent se transmettre davantage d'histoires, de faits et de rumeurs. De la plupart des histoires impossibles à situer, on dit qu'elles sont originaires "de Kara-Tur, lorsque le monde était encore jeune".

Les plus extravagantes de ces histoires, celles qui parlent de mortels traversant les murs sans faire appel à la magie, de dragons crachant la fumée, ou de guerriers possédant de mystérieux pouvoirs, sont facilement démenties ou expliquées. Il n'en reste pas moins que Kara-Tur ne ressemble en rien au reste des Royaumes.

Kara-Tur est connu pour ses deux grandes nations, Shou-Lung et Kozakura. Shou-Lung est probablement le plus puissant empire au monde ; il éclipse même la Mulhorande au temps de sa gloire. Il est dirigé depuis sa capitale par un sage roi que conseillent les esprits de ses prédécesseurs. Kozakura est tout aussi célèbre en tant qu'île de guerriers où le devoir et l'honneur sont les deux raisons de vivre des samouraïs et des rônins errants.

L'influence de Kara-Tur sur Féerûne ne se ressent guère qu'à travers certaines histoires de taverne évoquant de fabuleux trésors et de sages dragons, ou lors de l'apparition de mystérieux artefacts à la cour de quelque roi lointain. Toutefois, certaines personnes, marchands ou aventuriers, voyagent parfois d'ouest en est et vice-versa ; et il vaut mieux prendre garde avant de défier par inadvertance l'un des légendaires guerriers de Kara-Tur en combat singulier.

Kara-Tur est réputé pour sa soie, ses épices et son or. D'autres nations que Shou-Lung et Kozakura composent Kara-Tur, notamment Koryo, Tabot, T'u Lung et Wa.

Maztica

Au-delà de l'Éternelle-Rencontre, dans la Mer Inviolée, se trouve un continent découvert récemment ; ses habitants le nomment Maztica, le Vrai Monde. Son existence transparaît dans diverses histoires depuis des millénaires mais ce n'est que lors du voyage du Capitaine Cordell que le voile d'isolement fut soulevé et le Vrai Monde révélé.

Maztica est une terre sauvage, essentiellement composée de vastes jungles et d'épaisses forêts. Ses habitants vivent très simplement, regroupés en petites communautés ou en cités-états basées sur la religion. Leur magie non conventionnelle utilise des griffes et des plumes comme focal. Mais l'étendue de leurs capacités, ainsi que la nature de leurs dieux, restent inconnues.

La révélation de l'existence de Maztica n'a eu que peu d'effet sur le gros des Royaumes, car il existe plus qu'assez d'endroits où se rendre et de monstres à vaincre sans entreprendre un long voyage maritime. Les Empires de la Côte et le royaume insulaire de Lantan, par contre, ont revendiqué chacun la propriété de larges bandes de terre du nouveau pays (sans même consulter ceux qui y vivaient déjà). De nouvelles richesses se sont donc déversées sur ces terres, rendant leurs dirigeants beaucoup plus puissants, mais entraînant également une gigantesque inflation.

Quatorze ans après la révélation, on ne sait toujours pas grand-chose de cette terre lointaine, les maztèques et leurs artefacts commencent à affluer dans les Royaumes, et sont un sujet de commentaires et de curiosité. Leur magie à base de plume (pluma) et de griffes (hishna) a découragé les sages ; de nouveaux légumes on fait leur apparition sur Féerûne ; et les guerriers maztèques, comme tous les guerriers du monde, sont jugés sur la force de leurs bras et le courage de leur cœur.

Zakhara

Loin dans le sud, au-delà des terres mythiques d'Halruaa et de Luiren, de Durpar et de Var la Dorée, se trouve un monde très différent, aussi étrange que Maztica et aussi puissant que Kara-Tur. Situé sur le bord lointain de la Grande Mer, c'est une terre sèche et brûlante composée de déserts et de montagnes rocheuses, dont les grandes villes se sont concentrées sur les côtes pour pouvoir commercer et se procurer de l'eau. Ce royaume est connu sous le nom de Zakhara, le Monde Brûlant, la Terre du Destin.

C'est le plus connu et le plus fréquemment visité des sous-continentaux voisins de Féerûne. Les boutres zakhari sont communs dans les ports de Halruaa, de Nimbral, de Dambrath et de Luiren. Les côtes zakhari sont infestées de corsaires particulièrement redoutables et nombreux. Ils exigent de lourds tributs et interdisent quelquefois complètement les traversées jusqu'aux terres exotiques du sud. Même lorsque la voie est libre, les voyageurs féerûniens ne sont pas toujours les bienvenus dans les discrètes cités de Zakhara.

Au premier abord, la culture zakhari semble apparentée à celle des Empires de la Côte, ou aux tribus du désert de l'Anuroch ; et de fait, il se peut qu'il y ait une lointaine connexion entre elles (magique ou autre). Mais la Terre du Destin possède une civilisation solide et unifiée, que les "Barbares du Nord", comme les appellent ironiquement ses habi-

tants, n'ont pas réussi à ébranler. Ses dieux sont rassemblés en un unique panthéon, et ses dirigeants font fréquemment appel aux génies pour résoudre les problèmes auxquels ils sont confrontés. Des objets tels que des anneaux de djinn ou des tapis volants, que l'on ne trouve que rarement dans les Royaumes, sont parait-il vendus sur les marchés de Zakhara ; et on dit que chaque personne née à cet endroit est de sang royal. La véracité de tels dires a peut-être été distordue par la distance que ces histoires ont dû franchir.

Zakhara, tout comme Kara-Tur, est séparée de Féerûne par un immense désert, si bien que ceux qui osent braver la Grande Mer sont le plus souvent des aventuriers et des marchands en quête de nouveauté ou de profit. Toutefois, ces voyageurs doivent savoir que les zakhari croient dur comme fer qu'ils sont beaucoup plus avancés et civilisés que tous les autres peuples, et qu'ils traitent ces derniers en conséquence.

L'Ombreterre

La frontière la plus dangereuse de tous les Royaumes n'est pas de celles que l'on peut atteindre en se déplaçant vers l'un des points cardinaux : pour la franchir, il suffit de descendre.

Les Royaumes regorgent de soulèvements de terrains, de crevasses, de cavernes, de coulées de lave, de cheminées et de lignes de failles, auxquels il faut ajouter les souterrains creusés depuis des millénaires par les nains et les autres races anciennes. Le tout constitue un monde à part qui vit sous les pieds des gens normaux : l'Ombreterre, le monde des Profondeurs.

Les Profondeurs sont immenses, tentaculaires, et pour la majeure partie non explorées et non cartographiées. Il est possible (dit-on) de se rendre depuis l'Épine Dorsale du Monde jusqu'en Calimshan, et de là jusqu'en Unther, sans avoir à mettre le nez à la surface. De grands empires se sont affirmés et ont connu la déchéance au cœur de la terre, sans que les habitants de la surface se doutent jamais de leur existence ou de leur disparition.

L'Ombreterre est un véritable monde grouillant sous les semelles des habitants de la surface. Occupée par de cruelles et monstrueuses créatures qui fuient la lumière du jour, l'Ombreterre bruit de cités entières et de nations constituées de derros, de drows, de duergars et de flagelleurs mentaux. C'est également le fief de races encore plus étranges, telles que celles des aboleths, des kuo-toas, des tyrannœils et d'autres créatures du genre, de même que d'esclaves provenant de toutes les races humanoïdes douées d'intellect de la surface.

Ces êtres vils s'entre-déchirent ou commercent les uns avec les autres en quête de ressources, de magie et de pouvoir, formant des alliances qui s'effondrent lorsque les complots sont mis à jour ou lorsque de plus séduisantes opportunités apparaissent. Intercalées entre les cités-états en guerre, des enclaves de gnomes, de nains, de myconides, de svirfnebelins et d'autres peuplades neutres et bienveillantes restent isolées ou résistent aux empiètements de leurs malfaisants voisins.

Les elfes noirs ne sont pas les seuls à se tapir dans les tunnels souterrains ; et des races bien plus meurtrières attendent le voyageur imprudent ou l'aventurier impétueux dans les Profondeurs.

Espace des Royaumes

Il existe des centaines de Sphères de Cristal qui flottent dans le phlogiston. Les plus célèbres sont celles de Faucongris, des Royaumes Oubliés, de Mystara et de Krynn, mais il en existe beaucoup d'autres, et chacune contient un où plusieurs mondes habités.

Dans l'univers spelljammer la gravité est une force qui s'exerce toujours dans le sens qui paraît le plus adéquat – chaque corps génère son propre champ de gravité dont les dimensions dépendent de sa taille. Pour les objets de grande taille, telle que les planètes, la gravité se focalise en un point central alors que pour les corps plus petits elle s'exerce par rapport à un plan parallèle à la plus grande longueur de l'objet.

De plus toutes les sphères sont séparées les une les autres par le phlogiston qui est un fluide translucide et immatériel qui ne relève d'aucun des quatre éléments : terre, air, feu, et eau. Toutes les sphères sont reliés entre elles par des courants qui parcourent le phlogiston animant ce fluide qui est imperméable aux communications extra dimensionnelles.

La plupart des autochtones – quelle que soit leur race – pensent que l'univers se limite aux horizons de leur planète. Ils y vivent leur vie, naissent, aiment et meurent sans jamais soupçonner qu'on puisse la quitter. Cependant, sur chaque monde une minorité d'individus, de sages, de magiciens savent bien qu'il est possible de voyager dans les étoiles.

Certaines races sont même uniquement adaptées à la vie dans le vide du phlogiston - tels les néogis et les arcanes - parfois elles établissent des colonies sur des planètes où des astéroïdes. D'autres, à l'image des elfes d'Éternelle-Rencontre, ont pleinement conscience de cet état de fait et entretiennent une flotte de guerre qui parcourt inlassablement l'Espace.

Quelques événements se situant dans l'Espace des Royaumes sont ici rapportés. Outre Sélûné, on peut distinguer sept planètes dans le ciel parsemé d'étoiles : la sombre Anadie, la verte Coliar, Karpri et Chandos les bleues, Glythe l'annelée, l'étrange Garenne et H'Catha à la forme de disque.

Nota : Les ports d'escale dans les Contrées du Mitan sont à Eauprofonde et à Calimport. La plupart des ports se trouvent en Kara-Tur dans des pays comme Shou-Lung (Chunming), Wa (Iiso) et les Montagnes Wu Pi Te Shao (le Quai). Un autre port se trouve en Nimbral (l'Hôtel). Des ports sont présents sur l'ensemble des corps célestes.

DU PASSAGE DU TEMPS

Toutes les races et peuples de Féerûne disposent de leur propre manière de marquer le passage des ans. Dans un souci de clarté, tous les événements, quelle que soit leur origine, ont été ramenés ici à un seul et même calendrier. La datation s'entend donc selon le Calendrier des Vaux (CV), dont l'origine correspond à l'érection de la Pierre Levée symbolisant le pacte passé entre les elfes de Cormanthor et les premiers colons humains s'installant dans les Vaux.

Une année dans les Royaumes Oubliés compte trois cent soixante-cinq jours découpés en douze mois de trente jours, eux même composés de trois périodes de dix jours. Cinq jours spéciaux s'intercalent entre certains mois de l'année, traditionnellement ces journées sont fériées. Les douze mois et les (cinq jours) sont nommés Martel, (Hiver Fatal), Alturiak, Ches, Tarsakh, (Herbeverte), Mirtul, Kythorn, Flammerige,

(Longue Nuit), Eléasias, Eleinte, (Grandes Moissons), Marpenoth, Uktar, (Fête de la Lune) et Nuiteuse. Une fois tous les quatre ans, une journée est ajoutée au calendrier : la Rencontre des Boucliers.

Une période de dix jours est connue dans les Royaumes Oubliés sous le nom de veille, décade, semaine, domen, hyrar ou chevauchée. Chevauchée est le terme standard utilisé au Cormyr et dans les Vaux.

La multiplicité des calendriers, qui sont souvent incompatibles, est source de soucis constants pour les historiens et les érudits. Pour disposer de repères, ils utilisent donc la plupart du temps le système du Roulement des Années selon les prédictions écrites par la célèbre Sage Perdue, Augathra la Folle, auxquelles le grand devin Alaundo a apporté quelques précisions.

Un jour sur Féerûne dure vingt-quatre heures, divisé en jour et nuit par le levé et le couché du soleil. Dans le sud, comme en Halruaa, la durée d'une journée ne dépend que peu de la saison, durant presque toujours douze heures. Dans le nord, les jours sont plus longs l'été et plus court l'hiver. Par exemple, à Padhiver, lors du solstice d'hiver, la journée ne dure que huit heures et lors du solstice d'été seize heures.

Les jours n'ont pas de nom précis, mais plutôt un numéro. La plus part des gens compte sur leurs doigts en utilisant leurs pouces pour le premier jour, sauf les petites-gens qui utilisent leur petit doigt. D'où l'expression "compter comme un petite-gens".

Pour la plupart des habitants de Féerûne, le temps est divisé en dix parties à peu près égales : Aurore, Matin, Midi, Après-midi, Crépuscule, Couché de soleil, Soir, Minuit, Cœur de la nuit, Fin de la nuit. Ces divisions ne sont que des approximations. La plupart des habitants de Féerûne préfèrent se fier à leur intuition plutôt que de suivre des règles rigides concernant le partage de la journée.

Néanmoins, certains essayent de régler cela. Tout d'abord Gond, créant des horloges très précises, essaye d'instaurer le principe d'heures. Lathandre aussi, depuis peu, essaye d'amener les gens à suivre des principes de temps plus précis. Traditionnellement, le jour est divisé en deux durées de douze heures et on sonne chaque heure un nombre de fois égal à son numéro. Ainsi, la sonnerie de midi et celle de minuit sont identiques.

Des Calendriers

De nombreux calendriers sont utilisés sur Abeir-Toril. Dans un souci de clarté, toutes les dates données ici se rapportent au Calendrier des Vaux.

La plupart des événements concernent Féerûne. Pour Kara-Tur, les événements sont ceux dont la datation est établie (ainsi que quelques fragments non datés de l'histoire ancienne de Wa). Pour Maztica, seuls les événements datés avec précision par les sages féerûniens sont pris en compte. Pour Zakhara, la correspondance avec le Calendrier des Vaux est fort contestée, elle est donc à prendre avec précaution.

Nota : aucune date n'est précisée pour Zakhara. Le travail d'amateur ici présenté prend 1367 comme année courante pour les ouvrages sur Zakhara.

Année en cours selon le calendrier

Les calendriers répertoriés ici sont, à l'exception de ceux en *italique*, utilisés par les humains. Nombre d'entre eux sont cependant tombés en désuétude et ne sont plus connus que de quelques érudits.

Pour l'année en cours, la plupart du temps, c'est le nom issu du Roulement des Années qui est utilisé, les divers calendriers étant généralement réservés aux documents officiels ainsi qu'aux transactions commerciales.

Le Roulement des Années a été établi par Augathra la Folle (c. -700 CV) qui a nommé les années allant de -700 CV à 1600 CV. Alaundo le Prophète y a ajouté ses prédictions entre -264 et -116 CV. Les neuf volumes, contenant ses prophéties, sont précieusement gardés dans la bibliothèque de Château-Suif.

Nota : Les dates converties des calendriers postérieurs à l'An1 CV sont parfois décalées de 1 an. Il faut retrancher 1 pour obtenir la bonne année (ex : 1345 CC + 26 CV - 1 = 1370 CV). Pour ajouter à la confusion, il existe une année 0 dans le Roulement des Années. Les conversions officielles des calendriers antérieurs à l'An 1 CV comptent donc parfois une année de trop.

Pour ce qui est des demi-humains (elfes, nains, gnomes et hobbits) voici ce que l'on connaît quant à leurs façons de noter le passage du temps :

- Les gnomes, pour ce que l'on en sait, semblent ne pas tenir

compte du passage des ans.

- Les hobbits utilisent le calendrier en vigueur dans la région où ils sont installés, le seul calendrier d'origine hobbit connu étant celui de Luiren appelé la Datation de Luiren ou DL. Ce calendrier marque la fin de la "Grande Guerre des Hobbits".

- Bien qu'il soit avéré que les nains possèdent leur propre façon, celle-ci nous est mal connue. Le calendrier de Shanatar est le seul exemple connu par des érudits non-nain. Il débute à la fondation du royaume par Taark Shanat.

- Exception faite des elfes de Serôs, les elfes parlent du nombre d'années du règne du coronal (roi) actuel suivi du nombre de souverains depuis la fondation du royaume. L'exemple le plus connu est celui de Cormanthyr (Myth-Drannor) : l'an 438 du 5^{ème} rysar de Cormanthyr signifie la 438^{ème} année du règne du 5^{ème} souverain de Cormanthyr.

Les dates données ci-dessous valent pour l'Année de la Chope (1370 CV), d'après le Roulement des Années. Elles sont suivies de l'abréviation la plus communément utilisée par les érudits dans leurs correspondances. Vient ensuite le nom courant du calendrier. Les dates entre parenthèses figurent l'année où les calendriers ont été instaurés selon le Calendrier des Vaux. Origine situe la région où est (ou était) utilisé le calendrier.

Date	Ab.	Calendrier	Début	Origine
12373	DA	<i>Aryselmite</i>	(-11003)	Fondation d'Aryselmalyr (empire elfique de Serôs). *
12170	DS	<i>Shanatan</i>	(-10800)	Fondation de Shanatar. &
9345	AI	Imaskari	(-7975)	Fondation d'Inupras, cité impériale d'Imaskar (premier empire humain)
9170	-	<i>sans objet</i>	(-7800)	Fondation de la cité de Calimport par les génies. £
6670	AC	Calishite	(-5300)	Début du Premier Âge de Calimshan ; la date correcte est l'an 16 du 10 ^{ème} Âge. #
5259	-	<i>sans objet</i>	(-3889)	Naissance de Nether l'Ainé, début de l'Histoire. \$
5229	AN	Néthérisse	(-3859)	Fondation de Netheril.
3920	AU	Ulutian	(-2550)	Exil d'Ulutiu (utilisé dans le Valcerf, Valbise et Grand Glacier).
3505	CM	Mulhorandi	(-2135)	Fondation de la cité de Skuld.
2620	CS	Shou	(-1250)	Fondation de Shou-Lung ☿, utilisé aussi en T'u Lung ☿.
2458	CE	Aquafondais	(-1088)	Fondation de la cité d'Eauprofonde.
2104	CU	Unthérite	(-734)	Fondation de la cité d'Unthalass.
2070	-	<i>sans objet</i>	(-700)	Début du Roulement des Années selon Augathra la Folle.
1993	CD	Durpari	(-623)	Émergence de Durpar, Estagond et Var la Dorée (période moderne).
1787	CW	Waïte	(-417)	Wa, intronisation du premier empereur de la lignée Goshukara. ☿
1585	OH	<i>Hmurrath</i>	(-215)	Fondation de l'Empire de Hmurrath, anciennement CH, tombé en désuétude.
1582	CT	Téthyrrien	(-212)	Indépendance du Téthyr, la date correcte est l'an 6 du 6 ^{ème} Âge. #
1444	CI	Impiltur	(-74)	Fondation du Vieil Impiltur.
1443	CK	Kozakurain	(-73)	Fondation de Kozakura ; la date exacte est 25/03 ou an 3 du 25 ^{ème} cycle (1 cycle = 60 ans). ☿
1439	PC	<i>Serôs</i>	(-69)	Serôs (appelé le Calendrier des Périodes de Chant par les habitants de Serôs).
1438	DL	<i>Luiric</i>	(-68)	Luiren, marque la fin de la Grande Guerre des Hobbits. @
1370	CV	Valien	(1)	Érection de la Pierre Levée en Cormanthyr.
1345	CC	Cormyte	(26)	Fondation du Cormyr.
1271	CA	Amnien	(100)	Fondation de la cité d'Athkatla.
1225	DU	Uth	(146)	Fondation de Uthtour.
1170	AP	Ppeople	(201)	Cymrych Hugh bat Kazgoroth et devient le premier Haut-Roi des Sélénaë.
734	CL	de Lunargent	(637)	Lunargent devient une cité (par extension, utilisé en Luruar).
621	NH	<i>Hmur</i>	(750)	Chute de Hmurrath (royaume d'hommes-poissons). μ
575	CZ	de Zakhara	(796)	(Re-) Découverte des parchemins contenant les Lois de la Prophétesse. §
339	CN	du Nord	(1032)	Création des Seigneurs d'Eauprofonde (utilisé dans le Nord sauf à Eauprofonde).
13	CP	Présent	(1358)	Le Temps des Troubles / la Crise des Avatars (utilisé par de rares érudits).

- ▣ Shou-Lung, T'u Lung, Wa et Kozakura sont situés en Kara-Tur (le continent à l'Est de Féerûne).
- § Zakhara est le continent situé au sud de Féerûne. Cette date, très discutée, marque le début de son unification.
- £ Création de l'Empire Calim sur les futures terres de Calimshan. Bien que sujette à caution, cette date est parfois retenue pour marquer le début de l'Histoire (surtout par les érudits des Empires de la Côte). Ce calendrier est parfois utilisé par les genasis d'air et de feu.
- \$ Cette date, bien que fort contestée, correspond à la date la plus souvent retenue par les érudits pour figurer le début de l'Histoire des Royaumes, étant entendu que ce qui précède relève de la Préhistoire des Royaumes. Aucun calendrier n'y est associé.
- # Pour ces calendriers l'histoire est divisée en Âges. À chaque nouvel Âge le calendrier redémarre à l'an 1.
- * Serôs est le nom donné par ses habitants à la Mer des Étoiles Déchues (ou Mer Intérieure). Le Calendrier Aryselmite est très peu utilisé de nos jours, le Calendrier des Périodes de Chant lui est généralement préféré (hormis parmi les elfes les plus arrogants).
- & Le Calendrier de Shanatar n'est plus utilisé qu'en Iltkazar à de rares exceptions près.
- @ La Datation de Luiren est rarement utilisée par les hobbits en dehors de Luiren.
- μ Utilisé par la plupart des locathahs et certains hommes-poissons.

Nota : Plus les calendriers sont anciens plus ils sont l'objet d'innombrables controverses entre les sages. Les datations présentées ici sont, tant est que cela soit possible, celles les plus communément admises. Il en va de même pour les abréviations des noms des différents calendriers.

Post-scriptum : Le Roulement des Années est quant à lui accepté par tous, à l'exception des fous.

À PROPOS DU CONTENU

La plupart des événements concernent Féerûne. Pour Kara-Tur, les événements sont ceux dont la datation est établie (ainsi que quelques fragments non datés de l'histoire ancienne de Wa). Pour Maztica, seuls les événements datés avec précision par les sages féerûniens sont pris en compte.

"De l'Origine d'Abeir-Toril", rapporte quelques mythes fondateurs d'origines diverses.

"Une Grande Histoire d'Abeir-Toril", rassemble chrono-

logiquement des événements provenant de sources diverses. Elle n'est donc exempte ni de contradictions, ni d'erreurs de traduction.

En cas de dates multiples pour un événement donné, seule la plus probable a été retenue. Pour les événements non-datés, la date a été attribuée en essayant d'être le plus cohérent possible.

≈ : datation controversée

Nota : les références renvoient aux différents ouvrages et documents parlant de l'événement (cf. liste en annexe).

De l'Origine d'Abeir-Toril

"Il m'a été donné de voir des aperçus de l'avenir, des moments de ce temps incommensurable qui se tient devant nous pour ce monde de Toril, appelé par certains les Royaumes Oubliés. Je me tiens là dans les salles parmi les salles et les études parmi les études pleines à craquer de livres, des livres qui saisissent quelque chose de notre remarquable passé. Bien trop souvent, les gens veulent savoir où se trouvent les ossements des grands rois ou des dragons légendaires. . . ou plus précisément, à dire la vérité, où l'on peut trouver leur trésor. Il y a quelques questeurs toutefois, dont les yeux contiennent la lueur de l'émerveillement, et qui veulent en savoir plus sur ce monde au vaste et glorieux passé. . . "

— Alaundo de Château-Suif

Les sages et les théologiens de nombreuses races débattent des faits entourant la création de Toril. Comme avec n'importe quel mythe de ces premiers jours de Toril, il vaut mieux ne pas tout prendre au pied de la lettre. Bien sûr la plupart des mythes sont basés sur des événements réels, aussi jugez vous-même si ces histoires sont des faits, des fictions, ou les deux.

HISTOIRE DES SŒURS DE LA LUMIÈRE ET DES TÉNÉBRES

Ce fut la naissance du monde et du paradis. Une fois l'Espace des Royaumes créé par le Seigneur Ao, il y eut une longue période de néant éternel avant que la lumière et l'obscurité ne deviennent des entités séparées dans ce royaume brumeux d'ombres. Au sein de ce sombre chaos se dressèrent treize Seigneurs de l'Ombre, les Ombrevari. Personne ne savait s'ils venaient d'ailleurs ou s'ils étaient les enfants de l'ombre.

Nota : pour les sages, les Ombrevari sont les Seigneurs du Chaos Originel, d'où leur surnom de Primordiaux.

Cette essence primordiale finit par donner naissance à deux merveilleuses déesses jumelles qui étaient chacune le yin et le yang de l'autre ; elles étaient si proches qu'elles considéraient ne former qu'un seul être. La Déesse aux Deux Visages créa les corps célestes de la sphère de cristal et leur insuffla la vie afin de former la Terre-Mère, Chauntéa, bien que Chauntéa ait depuis lors contracté son essence autour d'Abeir-Toril, elle incarnait à l'origine tout l'Espace des Royaumes. Ce nouvel univers fut éclairé par le visage de la déesse aux cheveux d'argent, dénommée Sélûné, et assombri par les boucles accueillantes de la déesse aux cheveux de jais, Shar, mais ni la chaleur ni le feu n'existaient.

Chauntéa quémанда un peu de chaleur afin de pouvoir nourrir la vie et les êtres vivants des planètes qui constituaient son corps et ses membres. Et les deux sœurs-qui-n'en-faisaient-qu'une se divisèrent, car pour la première fois elles étaient deux esprits. Sélûné l'Argentée se querella avec sa sœur aux cheveux noirs pour savoir s'il fallait apporter plus de vie aux mondes. Les résidus de la bataille divine engendrèrent, entre autres, les dieux de la guerre, de la maladie, du meurtre et de la mort. A un moment donné, Sélûné prit l'avantage et traversa le temps et l'espace pour atteindre un pays de feu éternel. Luttant contre la douleur des flammes qui la brûlaient atrocement, elle brisa un fragment de ce feu éternel et enflamma l'un des corps céleste

pour qu'il se consume dans le ciel et réchauffe Chauntéa.

Révoltée, Shar redoubla ses attaques contre sa sœur jumelle blessée et essaya de faire disparaître la lumière et la chaleur dans la sphère de cristal. Sélûné se sacrifia encore. Elle arracha de son corps l'essence divine de la magie et la lança désespérément sur sa sœur pour protéger la vie dans la sphère. Elle manqua de mourir des blessures qu'elle s'infligea en libérant son énergie magique divine. Celle-ci se reconstitua derrière elle sous les traits de la déesse de la magie, Mystryl, aujourd'hui connue sous le nom de Mystra. Bien que Mystryl fût composée à la fois de magie blanche et de magie noire, elle donna la préférence à sa première mère Sélûné. La déesse argentée put ainsi imposer une trêve à sa jumelle ténébreuse, pourtant plus puissante. Roncée par l'amertume après sa défaite, Shar jura éternelle vengeance.

Les déesses jumelles se querellèrent pendant une éternité alors que la vie commençait péniblement à naître sur Toril et sur les autres planètes sous le regard vigilant de Chauntéa. Shar conservait sa puissance mais elle était amèrement seule. La puissance de Sélûné avait des hauts et des bas et elle tirait souvent sa force de ses filles et fils alliés, ainsi que des divinités immigrantes animées des mêmes sentiments. Avec le temps, Shar retrouva ses forces, aidée par les Ombrevari qui préféraient la nuit à la lumière aveuglante et qui parcouraient les Royaumes, cherchant à fondre à nouveau la lumière et l'obscurité en un ténébreux chaos. Le plan de Shar visant à réformer le monde selon ses propres désirs fut déjoué par Azouth le Très-Haut, jadis le plus grand de tous les jeteurs de sort mortels et aujourd'hui époux de la première Mystra (l'incarnation de Mystryl). Il trouva le moyen d'emprisonner les Ombrevari dans une sphère de cristal de poche localisée au-delà des limites du monde en créant l'illusion d'un royaume des ombres. Les Seigneurs de l'Ombre furent appelés pour enquêter et, avant qu'ils ne parviennent à découvrir l'astuce, Azouth emprisonna les Ombrevari avec Étoilombre, une clé d'ombres forgée par Gond. Le Grand Seigneur jeta ensuite la clé dans les abysses insondables du cosmos, permettant à la vie de rayonner entre les mains aimantes de Chauntéa.

Nota : ni Chauntéa, ni Gond n'appartiennent au panthéon nethériss. Azouth, quant à lui, accède à la divinité bien après la Chute de Néthéris.

HISTOIRE DES TROIS MORTS : « OSSELETS, PARTIE DE BOULES AVEC DES CRÂNES ET LE TRÔNE VIDE »

Autrefois, il n'y avait qu'un seul dieu de l'anéantissement, de la mort et des défunts : on l'appelait Jergal, Seigneur de la Fin de Toutes Choses. Jergal fomentait et entretenait la discorde parmi les mortels et les puissances. Lorsque les êtres s'exterminaient dans leur quête de pouvoir ou sous l'empire de la haine, il les accueillait dans son sombre royaume d'obscurité éternelle. Comme tout était mortel, tout finissait par lui revenir ; avec le temps, il exploita son pouvoir pour créer un royaume qu'aucun autre dieu ne pouvait lui contester. A la fin, cependant, il se fatigua de la routine à laquelle l'astreignaient ses obligations. Lorsqu'il n'y a pas de défi à relever, le vide s'installe et le néant n'est que ténèbres. Dans ce cas, la différence entre le pouvoir absolu et l'impuissance absolue est infime.

Au cours de cette période des plus sombres, apparurent trois puissants mortels (Baine, Bhaal et Myrkul) qui convoitaient le pouvoir maîtrisé par Jergal. Tous trois signèrent un pacte impie et promirent de chercher à s'emparer par tous les moyens de ce pouvoir suprême ou de périr dans leur quête. Ils parcoururent les royaumes de long en large, recherchant la puissance de la magie et des sorts, défiant la mort à chaque tournant. Peu leur importait les monstres qu'ils devaient affronter ou les sorts auxquels ils étaient confrontés. . . Les trois mortels sortaient indemnes de toutes ces épreuves. Finalement, ils anéantirent l'un des Sept Dieux Perdus et chacun d'entre eux s'empara d'une partie de son essence divine.

Le trio traversa ensuite la Gaste Grise et se lança à la recherche du Château d'Os. Il combattit des armées de squelettes, des légions de zombies, des hordes de morts-vivants sans corps et des nuées de liches. Enfin, ils atteignirent l'objet de leur quête : le Trône d'Os.

"*Je revendique ce trône maléfique*", s'écria Baine le tyran. "*Je vous anéantirai avant que vous ne puissiez bouger le petit doigt*", menaça Bhaal l'assassin. "*Et moi j'enfermerai votre essence pour l'éternité*", promit Myrkul le nécromancien.

Jergal se leva alors de son trône, une expression de lassitude sur le visage, et dit : "*Le trône est à vous. Je suis las de ce pouvoir absurde. Prenez-le si vous le souhaitez. Je promets de vous aider et de vous guider en tant que sénéchal jusqu'à ce que vous maîtrisiez la situation.*" Avant que le trio stupéfait n'ait pu réagir, le Seigneur des Morts poursuivit : "*Qui parmi vous exercera le pouvoir ?*"

Les trois hommes commencèrent immédiatement à se quereller, tandis que Jergal les observait avec indifférence. Quand il apparut clairement qu'ils mourraient tous d'épuisement ou se battraient éternellement, le Seigneur de la Fin de Toutes Choses intervint : "*Après tout ce que vous avez sacrifié, allez-vous repartir sans rien ? Pourquoi ne pas diviser la charge et organiser un concours d'habileté pour vous partager les différentes fonctions ?*"

Baine, Bhaal et Myrkul considérèrent la proposition du Dieu et acquiescèrent. Jergal prit les têtes de ses trois liches les plus puissantes et les tendit aux trois hommes afin qu'ils puissent se départager en jouant une partie de boules avec les crânes. Chacun des mortels lança donc un crâne dans la Gaste Grise. Celui qui parviendrait à le lancer le plus loin serait le vainqueur.

A cet instant, Malar, le Seigneur des Bêtes, arriva chez Jergal. Quand il sut que tout le pouvoir de Jergal irait au vainqueur de la compétition, il courut après les crânes et chercha à interrompre le concours, de manière à pouvoir y participer et obtenir une partie de la récompense. Baine, Bhaal et Myrkul étaient prêts à se battre, car il était évident que l'épreuve n'avait plus aucun sens. De nouveau, Jergal intervint : "*Pourquoi ne laissez-vous pas Dame Fortune décider. Vous éviterez ainsi d'avoir à partager avec la Bête ?*"

Le trio acquiesça, et Jergal détacha les os de ses doigts squelettiques et les tendit aux joueurs. Lorsque Malar revint de la chasse aux crânes, le trio achevait une partie d'osselets.

Baine s'écria d'un air triomphant : "*En tant que vainqueur, je choisis de régner pour l'éternité comme tyran suprême. Je provoquerai à volonté la haine et les querelles, et tout le monde s'inclinera devant moi à l'intérieur de mon royaume.*"

Myrkul, qui avait pris la seconde place, déclara : "*Je choisis les morts, et c'est moi en fait le vainqueur, car tout ce qui est à vous, Baine, finira par tomber en mon pouvoir. Toutes choses sont mortelles, même les dieux.*"

Bhaal, qui avait terminé en troisième position, objecta : "*Je choisis la mort, et tout ce qui vous revient, Seigneur Baine, finira en mon pouvoir. Vous serez tous deux obligés de m'honorer et de vous plier à mes volontés, car je peux détruire votre royaume, Baine, en assassinant vos sujets, et je peux affamer le vôtre, Myrkul, en retenant ma main.*"

Malar émit un grognement de déception, mais il n'y avait rien à faire. De nouveau, il ne lui restait que les bêtes.

Jergal se contenta de sourire. Il était enfin délivré.

LES ORIGINES DRACONIQUES

"... le Monde était encore plat, à cette époque où le Temps n'existait pas encore, avant qu'Asgorath ne donna une forme définitive au tissu de l'existence. Le Monde était plat, et au-dessus était suspendu le Soleil de Cristal, forgé par Zatha avant qu'Asgorath ne l'ait renversé. Asgorath survola le Monde et le contempla, et elle vit que cela était bien.

Et alors Asgorath enroula sa forme autour du Soleil de Cristal, et le toucha de son souffle. Et le Soleil de Cristal vola en mille éclats, qui meurtrirent la chair d'Asgorath, et son sang se répandit sur le Monde. Là où les gouttes tombèrent, les Pouvoirs du Monde et les Pouvoirs du Soleil de Cristal furent réunis, et c'est ainsi que les rejetons d'Asgorath vinrent à la surface du Monde.

Ils étaient rouges, d'un rouge qui allait ensuite perdre sa pureté en se dégradant. Mais alors, avant le commencement du Temps, leur rouge était le rouge pur des éclats du Soleil de Cristal. Ils déployèrent leurs ailes et prirent leur envol, pour tourner autour de la forme immobile et froide d'Asgorath. L'un après l'autre, dizaine après dizaine, ils dirigèrent leur souffle vers le corps d'Asgorath, et le ciel fut rempli de leurs lamentations. Un seul des rejetons d'Asgorath retint son souffle. Il préféra ôter l'un des éclats du Soleil de Cristal de la chair d'Asgorath, et s'en servir pour faire couler un peu de son propre sang, et ce sang tomba sur la surface du Monde.

Comme précédemment, les choses bougèrent aux endroits où tomba le sang, mais les créatures qui furent engendrées par ce sang n'étaient pas d'un rouge pur. Elles avaient les couleurs des engeances du Monde, elles ressemblaient au métal inerte. Et le Renégat parla haut et fort, et sa voix était une trompette : "*Moi aussi, j'ai créé*".

La forme d'Asgorath se mit à bouger, comme le Renégat l'avait prévu. Le Renégat déploya ses ailes et s'envola, et les Rejetons du Renégat le suivirent jusqu'aux extrémités du Monde. "

D'après le "Livre du Monde"

Nota : pour les sages, la Zatha du mythe draconique n'est autre que la Zotha du mythe sarukh. Le Renégat n'étant autre que Bahamut, le dragon de platine.

L'HÉRITAGE D'ANNAM

La saga des dynasties des géants commence avec le dieu géant Annam "Père de tous" bien avant que les premiers récits de l'histoire des Royaumes ne soient écrits. Selon les géants, Annam fut un des premiers dieux à être intéressé par Toril. La validité de cette affirmation restera bien entendu enveloppée dans les brumes du temps mais il reste indéniable que la progéniture d'Annam – les géants eux-mêmes – s'est répandue à travers les plaines poussiéreuses de Toril des siècles avant que les nains, les elfes, les humains ou encore toute autre race humanoïde.

Peu de temps après qu'il soit attiré par Toril, Annam se maria avec une demi-déesse mineure qui se manifestait sous la forme d'une grande montagne située à la pointe de la région maintenant appelée les "Terres Gelées". Connue indifféremment sous le nom de Sonnhild (en Thorass ancien), Deronain (en nain antique) ou encore Othéa (dans la langue commune des géants), la demi-déesse offrit rapidement plusieurs fils à Annam. Bien qu'il ait déjà plusieurs enfants immortels (dont la plupart sont encore vénérés par les géants et semi-géants) les fils d'Othéa étaient ses premiers enfants terrestres et c'est pour cette raison qu'il en était plus particulièrement fier.

Lorsque le dernier de ses fils terrestres atteignit sa puberté, Annam les favorisa tous en établissant un grand royaume en leur honneur. Ce royaume finalement connu comme Ostorla (le siège du père en langage des géants), s'étendait à travers Féerûne des Terres Gelées au Bief de Vilhon.

Alors qu'Ostorla grandissait Annam le divisa en plusieurs régions qu'il légua à chacun de ses fils favoris : Vilmos réclama la domination sur les mers et les lacs, Nicias obtint les cieux, Ruk le royaume des collines, Ottar reçut les terres arides et glacées du Nord, Masud les pics du Sud et Obadaï les froides cavernes de l'Ombreterre. Lanaxis, le plus vieux fils d'Annam et d'Othéa, demanda les froides et vastes plaines, et il fut accepté grâce à sa grande taille et sa force comme un chef naturel par et pour ses frères. C'est peu de temps après que le royaume soit divisé que Lanaxis édifia Voninheim (alias le "Palace Froid"), une robuste citadelle qui servit de capitale à Ostorla pour les siècles suivants.

Au cours des siècles qui passèrent les fils d'Annam fondèrent les dynasties qui devinrent par la suite les géants des

collines (Ruk), de pierre (Obadaï), du froid (Ottar), du feu (Masud), des nuages (Nicias), des tempêtes (Vilmos), des bois (Dunmore) et les titans (Lanaxis). Les frères siamois à deux têtes, eux aussi fils d'Annam, Arno et Julian, formèrent la dynastie mineure des ettins ("Runt" en langage des géants).

Nota : certains sages voient là le panthéon primitif des géants de Féerûne, tombé en désuétude avec la Chute d'Ostorla.

Guerre contre les dragons

A peu près à l'époque où Ostorla fut créé – comme le disent les géants – les premiers dragons commencèrent à se répandre à travers Féerûne. Bien entendu personne ne connaît l'origine exacte des dragons mais les anciennes légendes des géants parlent d'œufs de dragons tombant sur Toril tels des météores. De nos jours les tribus de géants les moins cultivées croient que les étoiles sont les reines des dragons qui se préparent à envoyer leurs œufs à travers les cieux.

Au début les géants ne prêtèrent pas attention aux quelques dragons qu'ils croisaient au fond de cavernes glacées ou de vallées cachées. Mais après quelques siècles, quand certains dragons eurent atteint leur pleine maturité, les géants reconnurent ces grands reptiles comme une puissante race d'ingénieux intrus qui menaçait l'existence même d'Ostorla. Bientôt, une guerre ouverte éclata entre les géants et les dragons avec le contrôle des riches ressources de Féerûne attendant les vainqueurs. Ces combats épiques sont abondamment retranscrits dans les ballades classiques des nains, des elfes ou encore des géants eux-mêmes.

Après plus d'un millier d'années de guerre un cessez-le-feu, dont les conditions et l'origine varient, intervint entre Ostorla et la race draconique. Selon d'anciens manuscrits nains, les dragons demandèrent la paix pour mieux se préparer à une grande guerre civile qui mena à la scission entre les dragons chromatiques et métalliques. Tandis que selon d'anciennes ballades des géants, Annam et le dieu des dragons jouèrent au jeu de wah-rie pour y mettre fin, le jeu se terminant par une égalité parfaite.

A l'époque où la guerre contre les dragons se terminait, Ostorla était réduit à l'ombre de ce qu'il avait été. Le jour où la trêve a été déclaré, la nation des géants n'occupait plus que l'extrême partie Nord de Féerûne – les territoires maintenant nommés "le Nord Sauvage" et "les Terres Gelées".

Annam trahi

Peu de temps après que la guerre contre les dragons ne se termine aussi amèrement, Othéa, la femme d'Annam développa un intérêt grandissant pour un dieu aquatique mineur du nom d'Uluti. Ce n'était pas son premier adultère ; longtemps avant cela, elle avait trahi Annam avec Vaprak – donnant ainsi naissance à la race des ogres. Durant les dernières années de la guerre, pendant qu'Annam était occupé par les combats, les deux êtres divins eurent une relation intense qu'ils espéraient dissimuler au jaloux "Père de Tous". Finalement, cette union adultère entre Othéa et Uluti donna naissance à quatre fils qui fondèrent plus tard quatre dynasties apparentées aux géants, les semi-géants : firbolg, verbeeg, voadkyn et fomorian. Il y a actuellement quelques disputes pour savoir si les voadkyns sont les fils

d'Annam ou d'Ulutiou comme le laisse entendre le "kin" compris dans le nom de leur race. Les géants les placent toutefois dans cette seconde catégorie. De nos jours l'inimitié entre les géants et les semi-géants trouve son origine dans l'illégitimité de ces descendants d'Ulutiou vis à vis d'Annam et de ses fils.

Malgré tous les efforts dépensés par Othéa, Annam découvrit la trahison de sa femme et chercha à se venger de son rival Ulutiou. Si les actes de vengeance attribués à Annam varient, la plupart des géants s'accordent sur la version des événements popularisée par les vastes frises d'Hotun-Shûl, un énorme temple souterrain situé quelque part sous les Pics de Glace (une chaîne de pics verglacés située le long de l'extrémité nord-est de l'Anauroch). Renommées tant pour leurs qualités artistiques que pour le travail colossal qu'elles représentent (aucun artiste humain n'aurait pu tailler un chef-d'œuvre aussi colossal à même le roc de la caverne), les frises d'Hotun-Shûl ont été sculptées par Ill-senstaad, le second fils d'Obadaï et un des premiers géant de pierre. Bien que personne n'ait pu les voir depuis qu'Hotun-Shûl a été rasé par de mystérieux maraudeurs souterrains il y a de cela plus de quatre cents ans, les représentations et interprétations de ces frises faites par des artistes qui ont pu visiter ce temple sont disponibles dans les plus grandes bibliothèques des Royaumes.

"Le souffle final d'Ulutiou est décrit comme une violente tempête (panneau N°77). Il est dit que son corps se trouvait sur une barge mortuaire gelée située sur l'océan glacial (panneau N°81). Une fois que la barge coula sous l'océan, l'amulette enchantée d'Ulutiou commença à geler l'eau environnante créant ainsi le grand glacier et la mer glacée infinie (panneau N°83)".

Fragment de "Essai sur les frises d'Hotun-Shûl" par Skrom Jek, Maître Constructeur de Thay, traduit et annoté par L. Rundigast, Sage à Eauprofonde.

Une fois la guerre contre les dragons terminée, Annam décida d'avoir un autre fils capable de redonner à Ostoria sa grandeur perdue. Othéa était si désespérée de la mort d'Ulutiou qu'elle refusa de donner un autre enfant à son époux. Refusant d'être ainsi repoussé, Annam trompa la demi-déesse en lui apparaissant sous la forme d'un vent divin filant sur ses faces rocailleuses.

Othéa sut immédiatement que l'enfant qu'elle portait en son sein était celui d'Annam et voulut mettre fin à sa grossesse mais elle trouva finalement un accord avec son mari : elle portera l'enfant et ne permettra pas aux ogres de festoyer sur sa chair et son sang et en retour le "Père de Tous" quittera Toril jusqu'à ce que son fils l'appelle. Bien que le compromis retarde la naissance de l'enfant pour un long moment, ce retard faisait partie du plan d'Othéa. Selon certains géants érudits, Othéa avait besoin de temps pour que ses fils se multiplient et se regroupent, d'autres pensent qu'Othéa a utilisé ce long retard à son avantage car elle était assez sage pour prévoir la propagation des nains, elfes, humains, orcs, gobelins et autres races humanoïdes de Toril. Sa stratégie pour rebâtir Ostoria aurait été alors d'attendre que ces nouvelles races s'entredéchirent et réduisent ainsi leurs forces, pour qu'à ce moment là seulement le roi des géants émerge et restaure la grandeur passée du royaume colossal.

Chute de Voninheim

Après qu'Annam eut tué Ulutiou et jeté son corps dans la Mer Froide, l'amulette enchantée du dieu marin commença à geler les eaux autour de lui, formant ainsi le Grand Glacier et la Mer de Glace Sans Fin. C'est à ce moment que les légendes des géants concordent avec celles des innugaakalikurit, une tribu de nains arctiques qui habitent maintenant le glacier et ses environs.

Cela prit approximativement soixante-quinze ans pour que les limites des pouvoirs de l'amulette soient atteintes avec le gel de plusieurs centaines de kilomètres de mer qui constituent maintenant la Mer de Glace. Alors que le désert de glace se répandait, de nombreuses villes, habitations, forteresses furent ensevelies à travers toute la région maintenant connue comme les Terres Froides. C'est dans les dernières années de son expansion que le Grand Glacier menaça de submerger la citadelle de Lanaxis à Voninheim, les restes de la capitale d'Ostoria.

Bien que les fils d'Annam découvrirent et apprirent rapidement l'origine de cette glace rampante et comment ils pourraient arrêter sa progression, Othéa interdit à ses enfants de poser un pied sur celle-ci. Pour elle, cette glace n'était que la juste revanche de son bien aimé Ulutiou, tué de sang froid par un mari jaloux. Même si elle condamnait Ostoria, Othéa aimait d'avantage les fils d'Ulutiou que ceux d'Annam et toute cette glace menaçait réellement le rêve d'Annam de voir un jour Toril entièrement dirigé par des géants.

Pourtant, Lanaxis, de facto "chef" des géants, était si dévoué à son père et à Ostoria qu'il refusa d'obéir à la volonté de sa mère et alors que le glacier se rapprochait inexorablement de Voninheim, il appela à la citadelle tous les fils d'Annam et les pressa de monter une expédition pour retrouver l'amulette d'Ulutiou et donc de défier leur mère Othéa. Quand Dunmore, père des géants des bois, et dernier fils d'Othéa et d'Ulutiou (et non pas d'Annam comme le croient ses frères et leur père) refusant de désobéir à sa mère provoqua le chaos lors de cette réunion, Lanaxis fut obligé de modifier ses plans : il se décida à empoisonner sa mère et ainsi s'affranchir du seul obstacle à la libération d'Ostoria. Malheureusement, ses plans tournèrent à la catastrophe car non seulement il empoisonna sa mère mais aussi tous ses frères à l'exception de Dunmore et d'Arno / Julian les siamois, pères des ettins. Juste après avoir bu le poison Othéa maudit les deux fils d'Annam encore en vie en annonçant que si Lanaxis sortait de son ombre alors il perdrait son immortalité. Voyant en cette mesure la fin probable d'Ostoria, la progéniture de Lanaxis, les titans, se décida à fuir Toril pour se rendre sur le Plan d'Arborée (chaotique bon). Ce qui arriva exactement à Lanaxis reste encore un mystère total.

Au moment où le poison touchait les lèvres d'Othéa, la montagne qui lui servait de manifestation sur Toril se craquela, éclata et s'affaissa en emprisonnant en son sein le tout dernier fils d'Annam. Pendant les semaines suivantes, le dernier fils d'Annam resta piégé au sein des cavernes situées loin sous la surface de la montagne.

Avec sa capitale en ruine et la mort des seigneurs des différentes tribus géantes, Ostoria ne devint rapidement plus qu'un vague souvenir...

La Guerre du Cerf

Plusieurs semaines plus tard, après que le Grand Glacier ait englouti Voninheim, le dernier fils d'Annam arriva finalement à se libérer des cavernes sombres de sa mère maintenant décédée. Quel que soit le moment où il émergea, il comprit immédiatement que sa destinée était de rendre vie à Ostoria. Connue comme Hartkiller (le "tueur de Cerfs" : sa première action fut de tuer et de manger un cerf). Le jeune roi parla avec les tribus de géants descendant de ses frères et leur demanda leur assistance. À sa grande stupéfaction toutes le rejetèrent. Né avorton (seulement quatre mètres de haut), Hartkiller ne pouvait les convaincre qu'il était le dirigeant choisi par Annam.

Ne désirant pas tourner le dos à sa destinée, Hartkiller se dirigea vers chacune des peuplades humaines qui vivaient à la limite de la Mer de Glace Sans Fin : si les géants ne voulaient pas l'aider à reconstruire le royaume de son père alors peut-être que l'humanité l'y aiderait. En échange de leur fidélité, Hartkiller promit aux humains de les aider à éloigner les géants de la vallée connue comme la vallée du cerf pour pouvoir y construire un glorieux royaume libre de toute menace des géants et de leurs pillages.

Les humains furent tout d'abord réticents mais l'arrivée des demi-frères de Hartkiller, les semi-géants, les rallia à sa cause et ils combattirent donc à ses côtés dans ce qui s'appela plus tard "la Guerre du Cerf".

Hartkiller obtint finalement des géants qu'ils quittent la vallée du cerf et acceptent les frontières de ce tout nouveau royaume – Valcerf, situé au milieu des Pics de Glace – qui de nos jours entretient toujours d'étroites relations avec certaines des tribus de géants qui autrefois occupaient ces terres.

La Légende de l'Esprit du Crépuscule

Hartkiller fut tué à la conclusion de la Guerre du Cerf, qui se termina par un combat épique opposant personnellement Hartkiller et les plus imposants géants des tempêtes. La légende raconte que ce combat dura cent jours et qu'il se termina par la mort de tous les combattants. Le premier vrai roi de Valcerf fut Brun, le fils demi-humain de Hartkiller.

Juste après la fin de la Guerre du Cerf, tous les géants qui vivaient aux alentours de Valcerf furent visités par une étrange entité faite de brume pourpre. Cette présence dit à chacun des géants qu'en refusant Hartkiller comme roi, ils avaient rejeté la volonté d'Annam et que le jeune royaume humain leur servirait de punition et leur rappellerait constamment leur insolence. Toutefois, toujours selon cette présence, cette punition ne serait pas éternelle car un jour un jeune géant issu de la lignée royale de Valcerf se proclamera héritier de Hartkiller et Ré-établira Ostoria, ouvrant ainsi la voie pour le retour d'Annam.

De nos jours les géants ne sont toujours pas sûrs de ce qui était apparu à leurs ancêtres. Certains pensent qu'il s'agissait de l'esprit de Hartkiller, d'autres pensent que c'était un avatar d'Annam (brisant ainsi sa promesse à Othéa), tandis que d'autres prétendent que ce n'était autre qu'un tanar'ri essayant d'entraîner les géants à leur perte. Depuis quelques siècles un être se faisant appeler "Esprit du Crépuscule" a commencé à convoquer le jotunbrud dans une vallée sacrée connue comme la Vallée du Crépuscule,

afin d'obtenir leur aide pour voir la réalisation de la prophétie de l'héritier de Hartkiller. Une fois par an, les chefs des plus importantes tribus de géants de Féerûne font ce pèlerinage jusqu'à cette vallée pour consulter cet esprit qui leur apparaît sous la forme d'un géant exceptionnellement imposant aux contours indistincts. Qui est exactement ce géant reste toutefois un profond mystère. . .

MYTHOLOGIE DE SHOU LUNG

Alors que le monde était neuf, le pays de Shou-Lung était aussi brûlant que l'acier d'une épée sortant d'une forge. C'était la demeure des Dragons et d'autres bêtes gigantesques. Le passage de ces créatures à travers la terre rafraîchissait quelque peu le pays, mais il y faisait toujours trop chaud pour qu'une quelconque vie puisse s'y développer.

Lorsque les Dieux foulèrent la terre, chacun de leur pas apporta la vie en ce lieu aride. À la suite de leur passage, les animaux, les plantes, les hommes et les créatures non-humaines naquirent. Les Dragons et les autres créatures respectèrent la création des Dieux ; beaucoup d'entre eux gagnèrent les terres chaudes du sud où les plaines glacées du nord. Cependant nombreux furent ceux qui restèrent pour conseiller les nouveaux venus.

De ce fait, les Dieux parcoururent longtemps Shou-Lung y accomplissant de nombreux exploits. Déjà, ils réussirent à rafraîchir le monde. Il était maintenant tempéré comme ils le souhaitaient ; si bien que nombre d'entre eux se cachèrent non loin de leur création. Les hommes trouvèrent l'air agréable et frais, et nombre de petits rois et de potentats réclamèrent les terres lorsque les Dieux se retirèrent.

Un jour neuf voyageurs fatigués s'arrêtèrent dans une lointaine auberge. Ils furent accueillis par un pauvre aubergiste qui se plaignait que son garde-manger était vide durant l'hiver. Quatre des voyageurs, oubliant leur lassitude, sortirent dans le froid et revinrent avec de l'argent. Les quatre seconds, oubliant leur lassitude, allèrent dans la vallée et revinrent les bras chargés de riz, de noisettes et de racines. Le dernier des neuf se rendit dans la cuisine et il y prépara un succulent dîner pour l'aubergiste, sa famille et ses huit compagnons. Après le repas, il fit en sorte qu'une grande quantité de poissons, de noisettes, de riz et de fruits se conservent afin d'aider la famille de l'aubergiste durant les longs mois d'hiver.

Le malheureux aubergiste était en joie et à la fin du repas, il fit en retour un cadeau aux voyageurs. Il révéla à ces derniers qu'il était lui-même un ancien Dieu. Il était resté ici dans ce pays que ses divins compagnons avaient créé. Il ordonna aux neuf de diriger le pays jusqu'à ce qu'ils décident de transmettre leur charge. Dès qu'ils eurent quitté l'auberge, ils étaient reconnus partout où ils allaient comme les Seigneurs du pays. Les Neuf Voyageurs furent bientôt connus comme Les Neuf Grands Souverains, et ils dirigèrent le pays appelé Shou-Lung – Le Don du Dragon.

Finalement après trente années de règne, les Neuf Grands Souverains retournèrent sur le site de l'auberge où ils avaient reçu leur commandement. L'auberge avait disparu et à la place se dressait désormais une hutte de paysan. Le Paysan, Nung-Fu, ne reconnut pas les Neuf car ils por-

taient des vêtements de voyage et non les habits luxueux de la noblesse. Il les invita cependant à entrer et leur offrit gîte et couvert puisant dans ses maigres réserves pour l'hiver.

A la fin du repas, les Neuf Souverains firent un don au paysan, lequel accepta avec gratitude à condition qu'il s'agisse simplement de l'aider à reconstituer ses réserves de nourriture. A la grande surprise de Nung-Fu, les Souverains prirent leurs robes frappées du symbole de leur Charge Divine et les jetèrent à ses pieds. Nung-Fu fut emmené à la Cour et intronisé comme Empereur de toutes les terres connues, le premier Seigneur de la Première Dynastie.

Les Neuf Souverains redevinrent les Neuf Voyageurs. Certains disent qu'ils se fondirent dans l'air ; d'autres qu'ils rejoignirent les Dieux dans leur Royaume. Cependant une légende veut que les Neuf parcourent toujours les routes de l'Empire pour s'assurer que tous se rappellent des lois de Nung-Fu et que les aubergistes traitent bien leurs clients.

L'ÈRE IMMORTELLE

Maztica était une terre créée par et pour les dieux, et pour une longue période seuls les dieux y vécurent. Le père de tous les dieux était Kukul, et leur mère était le Vrai Monde lui-même. L'aîné des fils, et le plus révérend, était Qotal, le Dragon à Plumes. Le suivant dans la lignée, violent et puissant, était Zaltec, la Main Sanglante.

Vinrent alors les autres frères : Tezca et Azul (aussi appelé Calor), les jumeaux du Feu et de l'Eau ; et Plutoq, le robuste maître de Pierre. Mais Kukul et Maztica n'étaient pas satisfaits avec des fils, et ils donnèrent également naissance aux sœurs : Kiltzi, déesse de la croissance et de la nourriture ; et ses jeunes sœurs Watil, déesse des plantes, et Nula, celle qui veille sur les animaux. Leurs créatures et leurs plantes se répandirent à travers le monde, et Maztica devient un lieu de vie.

Les dieux vécurent et jouèrent, et commencèrent à s'ennuyer. Ils voulurent de nouveaux jouets et à partir de ce désir furent créés les humains. Jouets suprêmes des dieux, ils eurent à prendre leur place sur le monde. Mais les humains s'avèrent difficiles à créer, et les dieux devinrent de plus en plus contrariés.

Pour commencer, les dieux firent les humains en enlevant l'épaisse vase du fond de la rivière, et formèrent alors la glaise à l'image des hommes. Mais alors ils remettaient ces images dans l'eau, et la rivière faisait disparaître leurs traits. Les hommes de glaise se contorsionnaient et luttèrent avec le monde, mais ils ne pouvaient tenir. Finalement, les hommes de glaise disparaissaient dans l'eau.

Ensuite, les dieux, prirent les membres d'arbres vigoureux, et taillèrent des traits en bois de forme humaine. Ils placèrent les hommes de bois dans l'eau, et ils flottèrent. Alors ils vinrent dans le courant et leurs traits restèrent intacts. Les dieux étaient satisfaits, puisque les hommes de bois semblaient supérieurs à leurs cousins primitifs.

Alors les éclairs d'une gigantesque tempête frappèrent le monde. De violents coups de tonnerre et des détonations frappèrent le corps de Maztica, et des explosions crépitantes de la rage de la tempête se répétèrent à travers la terre. Les hommes de bois prirent feu, brûlant devant les

yeux des dieux.

Alors les dieux firent un homme en or, et il était très beau. Les dieux se rassemblèrent autour pour le regarder, et ils furent très satisfaits. Ils attendirent que l'homme glorifie les dieux qui l'avaient fait.

Mais ils attendirent longtemps, et l'homme ne faisait aucun mouvement, aucun bruit. L'homme en or n'était pas réussi, car il n'avait pas de cœur et pas de souffle. Il ne pouvait pas vivre.

Les plus jeunes des dieux désespérèrent, mais Kukul voulait essayer un autre genre d'homme. Il prit sa grande maca et tint sa main en avant, coupant les doigts un par un. Et les doigts tombèrent sur terre, et se tortillèrent, se dressèrent et prirent la forme d'hommes.

Finalement, les humains s'épanouirent, et commencèrent à honorer et à craindre les dieux qui les avaient créés.

Les Présents des Dieux

Alors les dieux jouèrent avec leurs jouets humains, et leurs donnèrent des buts et des désires propres. Chacun des dieux chercha longtemps et durement pour choisir un cadeau qui puisse être donné aux humains. Ces présents devaient rester ceux des dieux, et permettre aux mortels d'accomplir de bien plus grands rituels d'adoration.

De Qotal, ils reçurent le désir d'apprendre, et cela ouvrit les portes à tous les autres dieux – les humains imprégnés de ce désir devinrent de vrais jouets malléables. Également, Qotal donna aux humains le présent de la parole, pour qu'ils puissent se connaître les uns les autres et mieux élever leur voix en hommage aux dieux.

De Zaltec, ils reçurent le courage et l'honneur de s'embarquer dans la guerre, la guerre pour la grandeur parmi les humains. Par leur sauvagerie et leur violence, ils plurent grandement aux dieux, qui favorisèrent leur plus fidèles disciples à la guerre. Alors, les humains n'avaient pas besoin de nourrir leurs dieux avec des cœurs et des vies.

Tezca, du soleil, donna aux humains le feu, tandis que Azul leur donna l'eau claire pour boire et se laver.

De Kiltzi, les humains apprirent à aimer. Leur nombre se multiplia, et ils commencèrent à connaître la joie. Et dans leur joie, ils donnèrent de grands remerciements aux dieux, et ils élevèrent la mère de tous les dieux, Maztica, à une stature supérieure.

Qotal, fils aîné de Maztica, devint jaloux de la place surélevée de sa mère. Il détermina que lui aussi devait gagner de tels honneurs des hommes. Le Serpent à Plumes décida de donner aux humains le plus grand présent de tous, un présent qui leur donnerait santé et félicité, et de nombreux petits-enfants – de nombreux humains pour adorer Qotal.

Il leur donna le maïs. C'était le grain des dieux, et avec sa générosité, il donnait aux humains la vie, et quelque chose de bien plus grand – il leur donnait le temps de consacrer leur vie à de plus grandes occupations que la simple acquisition de nourriture. Le maïs est la clef de voûte de la culture maztèque, et depuis son arrivée et ses premiers usages, le développement de la civilisation est un sentier sûr et régulier qui s'élève.

Désormais, le peuple se rassemblerait dans des lieux,

ramassant alentours le maïs qui lui donnerait la vie. Ces lieux deviendraient des villages, des villes, puis finalement de grandes cités. Et chaque cité posséderait des temples pour les dieux, et le plus proéminent d'entre eux serait l'édifice érigé pour Qotal, le Serpent à Plumes.

Mais Zaltec vit l'acte de son frère, et la faveur qu'il lui amènerait, et la jalousie bouillonna dans sa propre âme. Zaltec se décida à créer un présent merveilleux pour l'humanité, une chose qui ferait de son nom le plus exalté de tous les dieux. Pendant de longs âges, il travailla, avec le feu, les bêtes, les reptiles, les venins, jusqu'à ce que finalement le présent soit prêt.

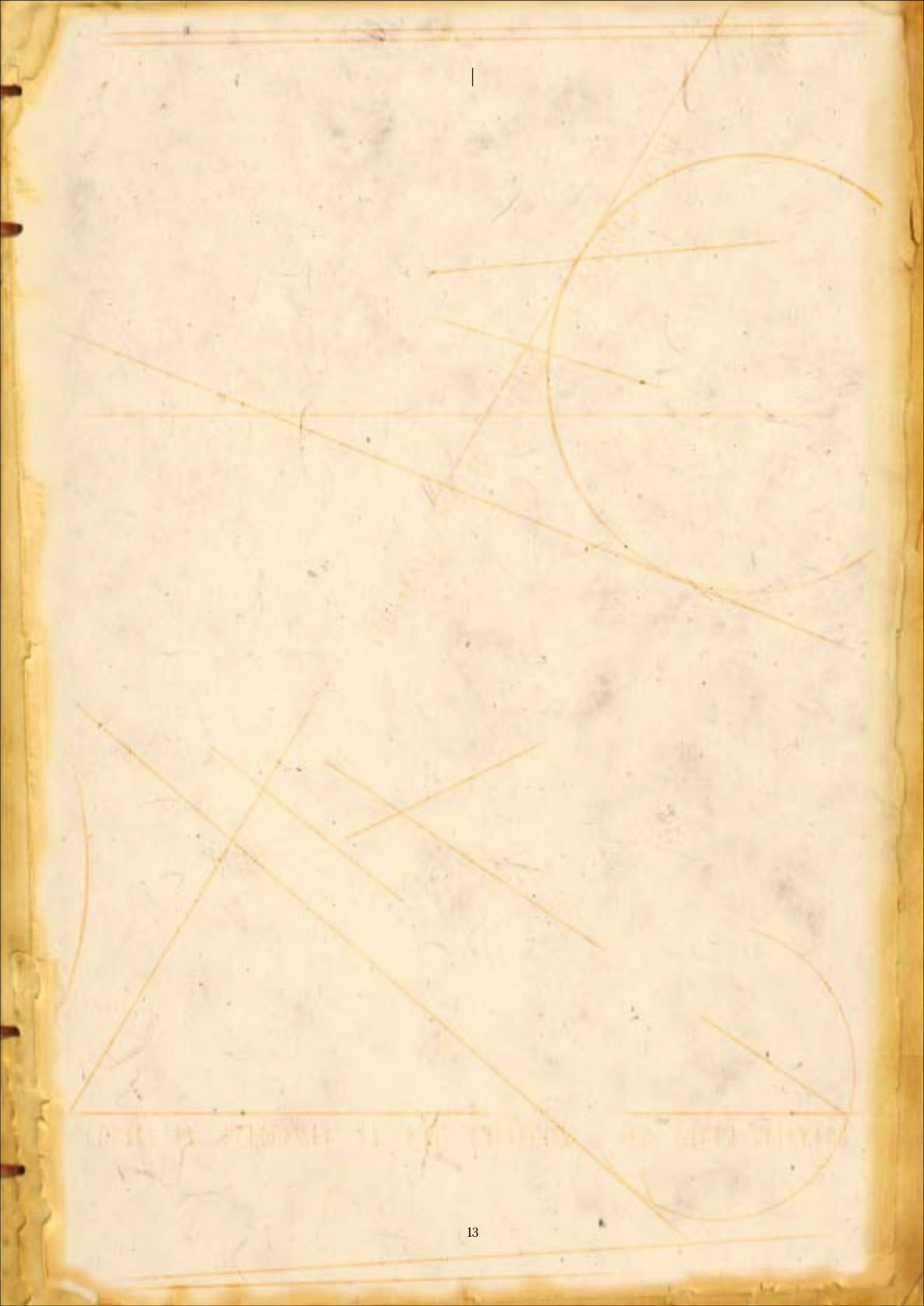
C'était un présent de pouvoir, c'était la hishna, la magie de la serre et du venin. La puissance de la magie noire était donnée aux plus fidèles prêtres de Zaltec, et à de nombreux puissants guerriers qui avaient travaillé en son nom. Ils devinrent les Chevaliers Jaguars et le pouvoir de la hishna leur donna la capacité de changer de forme. Avec leur puissance accrue, les Jaguars devinrent les maîtres de la nuit, et le nom de Zaltec était chuchoter avec crainte... et révérence.

Mais le pouvoir de la hishna était un pouvoir en colère, et il ne pouvait être contraint. Bientôt, les humains commencèrent à combattre avec une grande sauvagerie, et les guerres balaya la terre. Des armées poussées par des meurtriers fanatiques, soutenues par des porteurs de hishna, et équipées d'armes effrayantes se répandirent partout. Toutes les cités, vomissaient leurs guerriers, et une marée meurtrière se répandit à travers la terre.

Qotal vit le présent de son frère, et regarda l'humanité souffrir sous son pouvoir. Il ne pouvait pas créer un présent pour rivaliser avec, car son influence s'exerçait sur les choses sans substance.

Mais sa mère, Maztica le Vrai Monde, vit sa détresse. Elle, aussi, exérait la propagation de la haine à travers la terre. Elle savait que Qotal voulait arrêter cette marée, bien qu'il n'en ait pas le pouvoir.

Et alors, Maztica donna à son fils Qotal la magie de la pluma. Celui aux Plumes répandit le doux pouvoir de la magie à plumes parmi le peuple, et lentement, les mécanismes de la haine s'éteignirent.



Une Grande Histoire d'Abeir-Toril

"Les informations sont présentées ici telles que je les ai reçues, soit autour de moi dans les régions situées au nord et à l'ouest de la Mer des Étoiles Déchues, soit au cours de mes voyages. Je donne ma parole de sage qu'entre ces pages, rien n'est faux. Pourtant, tout n'est peut-être pas vrai. Toutes les histoires sont relatées ici telles que je les ai entendues et les ai fait coucher sur le papier. Chaque information a été autant que possible vérifiée, compte tenu des ressources limitées d'un vieil homme habitant une petite ville. Au cours de vos aventures dans ce monde fantastique, sachez que toutes choses ne sont pas ce qu'elles semblent être ; fiez-vous à votre intelligence, à vos armes et à votre bon sens pour survivre et profitez des Royaumes Oubliés. "

- Tel que rapporté par Lhaéo, scribe du sage Elminster de Valombre, le dernier jour de Nuiteuse, dans l'Année du Prince.

? / ? : HISTOIRE ANCIENNE DE WA

≈ Les empereurs précédant la lignée Goshukara (débutant en -417) sont uniquement consignés par leur ère, leur nom et l'année de leur règne. [tsr9203]

Nota : les connaissances actuelles ne permettent pas de transposer l'histoire ancienne de Wa dans le Calendrier des Vaux.

[-?? (1^{ère} année de Chisho)]

≈ L'Esprit de Wa donne le *Bâton Sacré* et la *Flèche du Clair de Lune*, les emblèmes sacrés de la charge impériale, à l'Empereur Kochi, lui permettant d'établir la revendication sur la totalité de Wa. La Bureaucratie Céleste réévalue Wa et établit de nouvelles fonctions administratives, parmi elles le Sous Comité des Affaires Animales de Qui. [tsr9258] [tsr9203]

[-?? (412^{ème} Année de Chisho)]

≈ L'Empereur Kochi meurt, et la Guerre des Esprits débute avec le peuple des esprits divisé en deux factions. Une faction prend le parti des esprits tandis que l'autre soutient les humains. Les korobokurus tentent de rester neutres, mais finissent par rejoindre les esprits. Les hengeyokaï prennent beaucoup de plaisir aux troubles résultant et s'arrangent pour combattre pour les deux parties avec un abandon égal. À la fin, l'unité de Wa est anéantie, et l'île est divisée entre des clans insignifiants violemment opposés dans une guerre incessante. L'Âge de Kochi, Maître du Pêcheur, devient un idéal romantique, qui par la suite pousse les nobles à tenter l'impossible tâche de diriger l'île entière. [tsr9258] [tsr9203]

[-?? (1^{ère} Année de Koyo)]

≈ L'Empereur Kasada reprend la *Flèche du Clair de Lune* à l'Esprit de la Montagne Yakamashi et revendique le contrôle de Wa. Les korobokurus du sud soutiennent la revendication contre leurs frères du nord. Kasada est reconnu comme le premier empereur depuis Kochi mais refuse de nommer l'ère d'après lui par crainte de mauvais présages. [tsr9258] [tsr9203]

[-?? (23^{ème} Année de Kuni)]

≈ Le shukenja vagabond Samon est obligé de chercher refuge dans une simple hutte de paysan lors d'un terrible blizzard. Là, il est fasciné par la magnifique fille des paysans, une fille pleine de grâce et de bonnes manières. Pendant cette nuit il oublie ses vœux et courtise la fille. Pendant trois nuits il continue sa cour jusqu'à ce que, par coutume, ils soient décrétés mariés après la troisième nuit. Mais avec l'aube il découvre un grand serpent lové à son côté, la véri-

table forme de sa nouvelle épouse. Affolé par l'horreur et les remords, il s'enfuit dans les montagnes où son esprit peut toujours être aperçu aujourd'hui. [tsr9203]

? / ? : ÂGE DES DIEUX (KOZAKURA)

≈ Cet âge débute avec la création de Shinkoku et la colonisation de Kozakura. Selon la légende, cette ère dure plus de 10000 ans. [tsr9164]

? / -73 : RÈGNE DES EMPEREURS DES ESPRITS DE LA TERRE (KOZAKURA)

≈ Ces demi-dieux sont supposés avoir reçus leurs titres des divinités célestes. De nombreuses légendes pittoresques de Kozakura datent de cette époque (la Guerre des Rois Oni, l'Impératrice à la Barbe de Pierre, les Actions de Naka no Moriya). [tsr9164]

? / 400 : ÈRE IMMORTELLE DE MAZTICA

≈ Pendant une longue période, seuls les dieux y vivent. Puis, après que Kukul soit brisé par le meurtre de Maztica par Zaltec, la guerre éclate et fait rage entre les dieux. Tezca, Plutoq et Azul soutiennent leur frère Zaltec, tandis que Kiltzi et ses sœurs joignent leurs forces à celles de Qotal. [tsr1066]

I : ? / -30000 : LES JOURS DE TONNERRE

≈ Les origines des divinités de Fèérune sont perdues dans les brumes du temps. Des premiers jours de Toril, nous savons seulement – et les ferventes controverses qui entourent la plupart de ce qui suit doivent être reconnues, car de nombreuses personnes ont des points de vue très différents de ce qui est survenu lors de l'Âge de l'Aube – qu'à un certain moment la vie intelligente sur Toril a été dominée par cinq races créatrices.

Suprême parmi celles-ci se trouvaient les dragons, qui en vinrent bientôt à dominer le monde de la surface. Premiers à s'élever vers la domination, mais aussi premiers à tomber, se trouvait une race dinosauroïde qui survit aujourd'hui seulement sous la forme des différentes espèces d'hommes-lézards, de nâgas et autres créatures reptiliennes. La croissance de cette race était reflétée dans les mers de Toril par une race de changeformes aquatiques qui devint amphibie et supplanta les dinosauroïdes. Cette race amphibienne fut la bâtisseuse de fière cités sur terre – seulement pour dégé-

nérer et sombrer beaucoup plus tard dans le barbarisme sous la pression des sahuagins, des hommes-poissons et des tritons. Cette race survit aujourd'hui seulement sous la forme de peuples marins non-changeformes comme les lo-cathahs et les takos, et des changeforme terrestres que sont les dopplegangers et les grands dopplegangers. La quatrième des races créatrices était un peuple sylvain dont les descendants sont les esprits-follets, les korreds et de nombreuses autres petits peuples des terres boisées d'aujourd'hui. Les humains sont la dernière et la plus primitive des races créatrices, mais ils ont toujours été la plus adaptable et la plus ingénieuse, aussi leur ascension, quand elle finit par arriver, fut stupéfiante à la fois en rapidité et en efficacité planétaire.

Les plus évolués des races créatrices maîtrisaient tous suffisamment la magie pour entreprendre des voyages interplanétaires et créer des portails reliant ce qui allait devenir connu comme l'Espace des Royaumes avec les autres sphères de cristal – mais de même firent les habitants des autres sphères, et des vagues de migration vers Toril commencèrent. Les nains, les sylvaniens, les elfes et les illithids (dans cet ordre) apparurent sur Féerûne, alors que la puissance des dragons arrivait à un point où leurs luttes de pouvoir commençaient à décliner, et qu'ils divisaient la plupart de la surface du monde en territoires reconnus.

Les petite-gens, les gnomes et les hommes-poissons apparurent alors, et les humains demeurant dans les montagnes (sous l'impulsion de leurs contacts avec les nains) commençaient leur marche vers la civilisation (formant des clans, utilisant le feu, forgeant des armes). La famille des géants, les titans et les tritons furent alors vus sur Féerûne pour la première fois. Il est également cru que les sharns et les phaërimms apparurent dans les Royaumes vers cette époque, bien que la plupart des autres créatures ne connaissaient pas leur présence. Les géants en particulier, créèrent des royaumes et combattirent le règne des dragons.

Beaucoup plus tard, les gobelinoïdes (orcs, hobgobelins et leurs semblables moindres tels les kobolds et les gobelins) pénétrèrent sur Féerûne, comme le font des peuples humains depuis d'autres sphères, se déplaçant pour s'installer dans ce que nous connaissons comme Kara-Tur, Maztica et Zakhara.

Quelques siècles plus tard, les portails en crue de la migration transphérique s'ouvrirent, et Féerûne vit ses premiers tyrannœils, des races de dragons moindres, des leucrottas, des centaures, des satyres, des wemics, et leurs semblables, tandis que les royaumes des géants devinrent des empires et que la puissance des dragons commençait visiblement à décliner.

Les pégases et les races humanoïdes ailées pénètrent dans les Royaumes en nombre, et alors plusieurs migrations humaines amenèrent des sociétés matures et leur foi religieuse dans les Royaumes : un afflux d'un pays de déserts gouvernés par les pulsions saisonnières d'une puissante rivière, puis un afflux de deux pays voisins – un terre d'un glorieux empire, l'autre un patchwork de cités-états et d'audacieuses philosophies – dont les panthéons se ressemblent, mais ne se superposent pas parfaitement ; suivi par le peuple d'un pays plus rude lié à la nature, la mer et l'histoire guerrière de sa douzaine de rois plus grands que des dieux. [tsr9563]

≈ C'est l'époque des fabuleuses Races Créatrices, quand de nombreux dieux viennent à la conscience des mortels, et que de nombreuses races se cachent toujours dans les cavernes. Aucun mention ne peut être trouvée des elfes, nains et autres races à cette époque. Cependant, leur absence des peintures des antiques cavernes n'est pas une preuve suffisante pour dire qu'ils n'existaient pas dans les Royaumes. [tsr1165] [FRL]

≈ Seules des légendes subsistent de cette époque et elles parlent de manière fantasque des races créatrices qui ont installé les races de Toril. Dans au moins une source, elles sont appelées les "Iqua'Tel'Quessir". [tsr1165]

Nota : orthographié Iquar'Tel'Quessir dans tsr1165.

≈ Durant cette période, de nombreux dieux s'éveillent à la conscience. Les dragons et les géants sont de nouvelles races fourbissant leurs muscles à travers le nouveau monde, et la plupart des autres races s'agglutinent dans de grandes cavernes montagneuses où nichent dans les profondes forêt de Féerûne. [tsr1165]

≈ Une éternité avant que les hommes ne marchent sur la terre, des âges avant que les elfes ne soient assez civilisés pour l'histoire consignée, à une époque où le Nord était toujours chaud et les mers du monde plus profondes, les terres d'Abeir-Toril étaient dominées par d'immense empires de peuples inhumains. Dans la tradition orale elfique, ces jours sont connus comme les "Jours de Tonnerre" lorsque les cruels peuples lézards, amphibiens et aviens (connus par les elfes comme les Iqua'Tel'Quessir ou races créatrices, mais sans honneur ou respect intentionnel) domptent les dinosaures, bâtissent de très grandes cités de pierre et de verre sur les rivages des mers chaudes, et traversent les jungles avec des routes brillantes et combattent dans d'incessantes guerres d'extermination, telle étant leur haine les uns envers les autres. [tsr9233] [tsr1142]

c. -35000

≈ Les sarrukhs combattent à la fois le peuple ailé des aëaries et les misérables batrachis à la peau humide. Prophète parmi les siens, Hssthak siège sur son trône d'ébène en Iss-tosseffil. [tsr9240]

c. -32000

≈ Le grand dieu des géants, Annam Père de Tous, épouse Othéa, une demi-déesse de Toril. Leur union produit huit enfants terrestres. Ostoria, le Royaume Colossal, est fondé par Annam en l'honneur de ses fils. [tsr9487]

≈ Lorsque le dernier de ses fils terrestres atteint sa puberté, Annam leur offre un royaume qu'il nomme Ostoria (le siège du père en langage jotun). [tsr9487]

≈ Alors qu'Ostoria grandit, Annam le divise en plusieurs régions qu'il lègue à chacun de ses fils favoris : Vilmos réclame la domination sur les mers et les lacs, Nicias obtient les cieux, Ruk le royaume des collines, Ottar reçoit les terres arides et glacées du Nord, Masud les pics du Sud et Obadaï les froides cavernes souterraines. Lanaxis, le plus vieux des fils d'Annam et d'Othéa demande les froides et vastes plaines et est accepté grâce à sa grande taille et sa force comme un chef naturel par et pour ces frères. [tsr9487]

≈ Peu de temps après que le royaume fut divisé, Lanaxis édifie Voninheim (ou le Palace Froid) qui devient la capitale d'Ostoria. [tsr9487]

≈ Au cours des siècles suivant les fils d'Annam fondent les

dynasties qui devinrent par la suite les géants des collines (Ruk), de pierre (Obadaï), du froid (Ottar), du feu (Masud), des nuages (Nicias), des tempêtes (Vilmos), des bois (Dunmore) et les titans (Lanaxis). Les frères siamois à deux têtes, eux aussi fils d'Annam, Arno et Julian, formèrent la dynastie mineure des ettins ("Runt" en langage jotun). [tsr9487]

Nota : certains sages voient là le panthéon originel des géants de Toril, abandonné par ceux-ci à la chute d'Ostoria.

≈ Le Royaume Colossal s'étend à travers Féerûne depuis les Terres Gelées jusqu'au Bief de Vilhon. [tsr9487]

≈ Annam engendre également Stronmaus, Hiatéa, Grolantor, Iallanis, Memnor et Skoraëus avec des déesses célestes inconnues. [tsr9487]

c. -31000

La Grande Inondation

≈ Les izzans sont dispersés à travers tous les Royaumes du Dessous. [tsr11509]

Nota : à cette époque précédant la Révélation de d'Ixxendren, la Raie Démon (date inconnue), les izzans vénèrent un large éventail de sombres puissances, comprenant Dagon, Demogorgon et Panzuriel.

A : -31000 / -14000 : PREMIÈRE ÉPOQUE DE SERÔS / LE TEMPS DES COMMENCEMENTS

≈ S'étendant depuis les contes et les mythes jusqu'à l'apparition de l'histoire consignée, la Première Époque apparaît comme une période de changement alors que toutes les races vivant actuellement sous la Mer des Étoiles Déchues s'installent sous les eaux. Seules les baleines ont une meilleure connaissance de cette période, et tout ce qu'elles chantent est le plaisir de rencontrer les nouveaux peuples de Serôs, et les dragons qui sont tout proches sur les terres du monde de la surface. Cette époque s'achève avec la migration des elfes à l'intérieur de Serôs (la Mer Intérieure), et leur ascension vers le pouvoir. [tsr11393] [FRL]

II : -30000 / -24000 : L'ÂGE DE L'AUBE / LE TEMPS DES DRAGONS

≈ Abeir-Toril est dominée à cette époque par les dragons bien plus puissants qu'ils ne le sont dans le monde d'aujourd'hui. Des poches isolées de territoires tombent sous le contrôle des géants, et celles-ci s'agrandissent vers la fin de cet âge. C'est la première époque qui mentionne toutes les races humanoïdes plus petites, alors que les premiers registres des elfes remontent à cette période. Ces chants épiques et légendaires parlent d'elfes renversant et tuant des suzerains dragons et géants, et se taillant des nations. Il y a aussi quelques chants qui mentionnent les braves elfes avec des ailes combattant les dragons dans les cieux, mais ces ballades sont toutes des tragédies, puisqu'elles relatent l'annihilation des avariels par les dragons. [tsr1165]

≈ Les Dragons et les géants dirigent Toril à cette époque ; les elfes et les nains s'installent dans de petites mais florissantes communautés à travers tout Féerûne. Les nains renversent les géants et fondent leurs empires. Vers la fin de cette époque, les elfes commencent à faire la même chose contre les souverains dragons de cette ère. [tsr1165] [FRL]

≈ Les empires des Races Créatrices s'effacent de la mémoire, marquant le début du Temps des Dragons. [tsr9233]

≈ Les sages elfes conviennent tous qu'un changement climatique rapide a eu lieu créant un monde inadapté pour la

plupart des Iqua'Tel'Quessir et des dinosaures. Nombre pensent que le changement est consécutif à un cataclysme que ces races ont elles-mêmes provoqué. [tsr9233] [tsr1142]

c. -28000

Apogée d'Ostoria

≈ Le Royaume Colossal s'étend à travers Féerûne depuis les Terres Gelées jusqu'au Bief de Vilhon. [tsr9487]

Nota : selon certains sages, Voninheim est érigé en tant que capitale d'Ostoria à cette époque.

c. -27500 : Le Tel'Quessir

≈ Les plus anciens elfes de Toril sont connus comme étant les Sy'Tel'Quessir, communément appelés elfes verts, elfes des forêts, elfes des bois ou elfes sylvaains ; les Ly'Tel'Quessir, communément appelés lytharis ; et les Ava'Tel'Quessir, communément appelés avariels ou elfes ailés. Si les Sy'Tel'Quessir peuvent encore être trouvés dans de nombreuses grandes forêts des Royaumes, les Ly'Tel'Quessir et les Ava'Tel'Quessir ont quasiment disparus de Féerûne et aujourd'hui nombreux sont ceux qui pensent qu'il ne s'agit là que d'une légende. [tsr9585]

≈ Les Ssri'Tel'Quessir, communément appelés elfes bruns ou ilythiiri - du nom de la plus puissante tribu - ont émergé des jungles les plus au sud de Féerûne à peu près à la même époque que les Ar'Tel'Quessir, communément appelés elfes d'or, elfes du levé, elfes du soleil ou hauts-elfes et les Teu'Tel'Quessir, communément appelés elfes de la lune, elfes d'argent ou elfes gris, qui apparaissent dans les contrées septentrionales de Féerûne. [tsr9585]

Nota : selon les sages, la plupart des elfes arrivés lors de cette vague de migration verront leurs cultures englouties avec eux lors de la Rupture.

Nota : selon certains sages, les elfes bruns sont originaire d'un monde appelé Thrène, ravagé par leur reine nécromancienne Kiaransalée.

≈ Les Alu'Tel'Quessir, communément appelés elfes des mers, elfes aquatiques ou elfes des eaux sont apparus pour la première fois quelque temps plus tard aux abords de la Mer des étoiles Déchues et de la Grande Mer. [tsr9585]

≈ Les légendes parlent de héros elfes tuant les seigneurs géants et les dragons pour se tailler des royaumes. Les ballades parlent aussi d'elfes ailés combattant les dragons dans le ciel mais les ballades se terminent par l'extermination des braves avariels. [tsr1165]

c. -26000 / -25000 : Guerre de Mille Ans

c. -26000

Début de la Guerre de Mille Ans

≈ Une guerre ouverte éclate entre les géants et les dragons et fait rage pour le contrôle des riches ressources de Féerûne. Ces combats épiques sont abondamment retranscrits dans les antiques ballades des nains, des elfes ou encore des géants eux-mêmes. [tsr9487]

c. -25500

≈ Othéa, mère du peuple des géants, poursuit une série de liaisons peu satisfaisantes avec diverses divinités comme Vaprak, père de la race des ogres. [tsr9487] [tsr9563]

Nota : il y a une controverse quant à savoir si les voadkyns sont les fils d'Annam ou d'Uluti.

c. -25000

Fin de la Guerre de Mille Ans

≈ Ostoria parvient finalement à une trêve avec l'espèce draconique. Les récits sur la trêve et ses origines varient. Selon

d'anciens manuscrits nains, les dragons font la paix pour se préparer à la grande guerre civile qui mènera à la scission entre les ordres chromatiques et métalliques. Selon les textes et les ballades des géants, d'autre part, Annam et la divinité draconique jouèrent à un jeu de wah-rie pour mettre fin au conflit, le jeu finissant par une égalité parfaite. [tsr9487]

~ À l'époque où la guerre entre les géants et les dragons s'achève, Ostoria est réduit à l'ombre de ce qu'il fut et n'occupe plus que l'extrême partie Nord de Féérûne, (actuels Grand Glacier et Terres Gelées). [tsr9487]

~ Othéa commence une liaison avec Ulutiu, un dieu mineur de la mer de la Frontière Sauvage. L'union d'Othéa et d'Ulutiu produit finalement quatre fils qui fonderont plus tard quatre races apparentées aux géants, les semi-géants : firbolg, verbeeg, voadkyn et fomorian. [tsr9487] [tsr9563]

c. -25000 / -24500 : **Guerres Saintes Draco**

~ De nombreuses guerres de religion ont lieu. Ces guerres ne sont pas seulement entre les différentes espèces, mais parfois aussi au sein des espèces. L'un des conflits religieux réussit à diviser la société des dragons d'or, pourtant si unie en temps normal, opposant les adorateurs de Lendys et de Tamara à ceux de Xymor. La guerre sainte la plus étendue impliquant des dragons de toutes les espèces, et même quelques autres dracomorphes, a pour cause la vraie nature d'Asgorath. Chaque espèce de dragon croyant qu'Asgorath partage ses principes et son alignement. [tsr9297]

-25000

Début des Guerres Saintes Draco

~ Selon d'anciens manuscrits nains, une grande guerre civile éclate à cette époque entre les dragons. Elle mène à la scission entre les dragons chromatiques et métalliques. [tsr9487]

✧ La première mention de Château Crocs-de-Fer, une place forte construite sur l'à-pic de la Rivière Blanche, surplombant la Mer des Dragons (actuelle Mer de Lune), apparaît dans les légendes draconiques. [tsr1165] [tsr9474] [FRL]

Nota : selon les sages, c'est la plus ancienne structure de Féérûne.

c. -24500

Fin des Guerres Saintes Draco

~ Les Guerres Saintes Draco s'achèvent alors que les dragons réalisent qu'elles les mènent vers l'extinction de tous les dragons de la planète. [tsr9297]

c. -24000

La Rupture

~ Des centaines de Hauts-Mages elfes se rassemblent dans les Contrés du Mitán de Féérûne sur la Place de l'Assemblée. Ignorant la leçon à tirer de la destruction de Tintageer des siècles plus tôt, les Hauts-Mages lancent un sort conçu pour créer une glorieuse demeure elfique. Alors que le Jour de la Naissance se lève, le sort atteint son apogée. Féérûne (la terre unique) est brisée en morceaux par la force débridée du sort. Il en résulte des centaines de citées dévastées, des milliers d'elfes gisant morts, et le visage d'Abeir-Toril en est changé à jamais. Le nom de Féérûne, qui n'est plus une terre unique, est donné par les elfes au plus grand continent. L'Île des Elfes, Éternelle-Rencontre, est créée. L'*Arbre des Âmes* est donné aux elfes. [FRL]

Nota : ce rituel de Haute-Magie est connu sous le nom de Ever'Sakkatien par le Tel'Quessir.

III : -24000 / -12000 : **LA PREMIÈRE FLORAISON**

✧ Les grandes civilisations elfiques de Féérûne atteignent leur apogée pendant cet âge. Celles-ci incluent Aryvandaar, Illefarn, Ilythiir, Keltormir, Miyeritar, et Shantel Othreier. Avec les succès des elfes contre les orcs, les dragons et les géants, les autres races (y compris les humains) connaissent la sécurité et commencent leur lente ascension vers la civilisation. [tsr1165] [FRL]

Nota : selon les sages, seule une troisième vague de migrations a pu compenser les nombreuses pertes en vie dues à la Rupture et ainsi permettre aux elfes de coloniser Féérûne.

✧ À l'Époque des Fleurs (comme l'appelaient les elfes d'Illefarn), les elfes se sont installés en cinq civilisations majeures sur Féérûne. Se répandant du nord vers le sud le long de la côte occidentale se trouvent Aryvandaar (elfes d'or), Illefarn (elfes verts), Miyeritar (elfes verts et bruns), Shantel Othreier (elfes d'or et d'argent) et Keltormir (elfes de lune et verts). Il y a aussi d'autres avant-postes et royaumes à la fois sur Féérûne et au-delà dans d'autres parties de Toril comme Thearnytaar, Eiellûr et Syörpiir (les royaumes prédominants des elfes verts dans la principale forêt au sud du Bief de Vilhon) ou Orishaar et Ilythiir, les domaines des elfes de lune et bruns dans les bois au sud du Lac de Vapeur (dans les forêts qui couvraient autrefois le Shaar). Pendant ces siècles, les elfes contenaient les hordes d'orcs, les dragons et les géants, les massacrant et offrant aux autres races une chance de survivre et prospérer en sécurité. La seule perte importante des elfes à cette époque fut leurs frères ailés, les avariels. Les derniers des avariels sont crus avoir pris leurs ailes et s'être envolés de Féérûne vers l'ouest par dessus l'Océan des siècles avant que Aryvandaar s'élève parmi les arbres. [tsr1165] [tsr9585]

-23900 / -9000 : **Aryvandaar**

c. -23900

✧ La communauté d'elfes sylvestre de Sharlarion est rescapée de "la Rupture" presque au complet. Ces elfes chanceux accroissent leur nombre et se répandent dans les forêts, collines, et basses terres environnantes. [FRL]

✧ Établissement du premier village elfique d'Aryvandaar par des elfes dorés (actuelle Haute-Forêt). [tsr1165] [FRL]

c. -23600

-23600 / -10100 : **Shantel Othreier**

-23600

✧ Établissement du premier village elfique de Shantel Othreier par des elfes dorés et des elfes argentés (actuels Arpents Verts, Bois du Serpent, Bois-Manteau, Bois des Dents Acérées, Contrés du Mitán Occidentales, Côte des Épées jusqu'à la Forêt d'Arprofond). [tsr1165] [tsr1159] [FRL]

-23200 / -10000 : **Ilythiir**

-23200

✧ Établissement du premier village elfique d'Ilythiir par des elfes bruns (actuels Shaar et Forêt d'Amtar). [tsr1165] [FRL]

Nota : La Forêt d'Amtar couvrait tout l'actuel Shaar à l'époque.

-23100 / -11600 : **Syörpiir**

-23100

✧ Établissement du premier village elfique de Syörpiir par des elfes verts (actuels Bois d'Ankh et Bois de Chondal). [tsr1165] [FRL]

-22900 / -1100 : **Illefarn**

c. -22900

✧ Établissement du premier village elfique d'Illefarn par des elfes verts (actuelles Forêts d'Arprofond & Cryptejardin et une partie de la Vallée de la Dessarin). [tsr1165] [FRL]

-22500 / -11700 : **Orishaar**

-22500

✧ Établissement de la colonie elfique d'Orishaar par des elfes argentés (actuels Bois du Crépuscule et Shaar). [tsr1165] [FRL]

-21400 / -11200 : **Thearnytaar**

-21400

✧ Établissement de la colonie elfique de Thearnytaar par des elfes verts (actuel Bois aux Épinés). [tsr1165] [FRL]

-21000 / -11400 : **Eiellûr**

-21000

✧ Établissement de la colonie elfique d'Eiellûr par des elfes verts (actuel Bois d'Hiver). [tsr1165] [FRL]

c. -20000

✧ Premières escarmouches entre les tribus elfiques d'Orishaar et d'Ilythiir, qui se prolongent pendant sept millénaires. [tsr1165] [tsr9561] [FRL]

✧ Des preuves venant de sculptures dans quelques grottes sous-marines suggèrent qu'hommes-poissons, locathahs et sahuagins habitent dans Serôs et ont combattu les uns contre les autres depuis cette époque. [tsr11393] [FRL]

✧ À cette époque les royaumes elfiques d'Eiellûr, Orishaar, Syörpiir et Thearnytaar sont établis dans les forêts qui entourent le Lac de Vapeur. Au sud se trouve le royaume déjà ancien d'Ilythiir et au nord-ouest se trouvent les nations d'Aryvandaar et Illefarn. [tsr9561]

-18800 / -11300 : **Miyeritar**

-18800

✧ Établissement du premier village elfique de Miyeritar (actuelles Haute Lande et Forêt Brumeuse), par des elfes verts et des elfes bruns, suite à des différends politiques avec les elfes dorés d'Aryvandaar. [tsr1165] [FRL]

-17800 / -8500 : **L'Âge des Elfes et des Géants (Calimshan)**

✧ Cette ère marque l'ascension et la chute de Keltormir, et inclue les cinq Guerres de la Couronne qui se répandent à travers l'ouest et le sud de Féerûne. [LOIT]

-17800 / -8500 : **Keltormir**

-17800

✧ Établissement des premiers villages de la grande colonie elfique de Keltormir, qui s'étend du Bol des Dieux jusqu'aux rives de la Mer Étincelante (actuelle Forêt de Téthir laquelle englobait tout Téthyr, Amn, Erlikazar, et Calimshan), par des elfes argentés et des elfes verts de Thearnytaar et d'ailleurs, cherchant la paix et une vie simple à l'écart des conflits des autres royaumes elfiques. [tsr1165] [tsr9561] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-17500

✧ Les royaumes elfiques sylvestres indépendants (elfes verts) de Thearnytaar, Eiellûr, et Syörpiir ouvrent des discussions pour l'unification des elfes du Bois du Satyre (actuels Bois aux Épinés - Bois de Chondal). [tsr1165] [FRL]

-17390

✧ Fondation de Selmalyr, royaume des elfes des mers.

Errata : fondation de l'empire d'Aryselmalyr dans tsr11393.

-17100 / -16800 : **Guerre des Trois Feuilles**

✧ L'unification du Bois du Satyre est contrecarrée par les espions et assassins des elfes bruns d'Ilythiir qui, en tuant les dirigeants de l'alliance, montent les héritiers les uns contre les autres et plongent les trois royaumes dans une guerre sur plusieurs fronts. L'influence d'Ilythiir n'est pas découverte avant des siècles. [tsr1165] [FRL]

c. -17100

Début de la Guerre des Trois Feuilles

✧ Les royaumes elfiques de Eiellûr, Syörpiir et Thearnytaar s'entredéchirent. [tsr1165]

c. -17000

✧ De nombreux elfes abandonnent les royaumes de la surface d'Eiellûr, Syörpiir et Thearnytaar pendant la Guerre des Trois Feuilles pour s'établir dans le Bassin Selmal. C'est le début des migrations elfiques dans la Mer des Étoiles Déchues, qui continue pendant sept millénaires. [tsr11393] [FRL]

Nota : daté -16900 dans tsr11393, de plus, Thearnytaar est oublié.

-16800

Fin de la Guerre des Trois Feuilles

✧ Eiellûr, Thearnytaar, et Syörpiir restent des royaumes séparés après que la paix est restaurée, bien que des escarmouches subsistent entre chacun des trois et avec Ilythiir pendant des siècles. [tsr1165]

c. -16000

✧ Les premières colonies naines apparaissent dans la grande chaîne de montagnes connues comme les Yehimal qui se tient à la jonction des trois grands continents de Féerûne, Kara-Tûr et Zakhara. À partir de là, les premiers nains migrent sur les trois continents.

Nota : daté c. -9000 dans tsr9585 et tsr11509. Cette datation est très controversée, les nains ayant retranscrit les batailles épiques entre dragons et géants lors de la Guerre de Mille Ans. Certains sages situent cet événement c. -28000.

-15300

✧ Le clan elfique Vyshaan arrive au pouvoir en Aryvandaar sous le coronal Ivósaar Vyshaan. [tsr1165] [FRL]

c. -15000 / -9000 : **Bhaërynden**

✧ Le premier grand royaume des nains de Féerûne est centré sur la grande caverne de Bhaërynden, profondément sous le Shaar. [tsr11509]

Nota : première mention connue d'un royaume nain sur Toril.

c. -15000

≈ Établissement de Bhaërynden, premier royaume nain de Féerûne sur le site de l'actuelle Grande Faille. [tsr11509]

-14700

✧ Début des tentatives des souverains d'Aryvandaar pour annexer diplomatiquement et pacifiquement Miyeritar à leur royaume et sous leur contrôle. [tsr1165] [FRL]

c. -14000

✧ Les elfes et les géants dominent les forêts de Keltormir. [LOIT]

✧ Les clans barbares humains parcourent Keltormir, se cachant et chassant dans la grande forêt, en évitant les races plus importantes des elfes, des géants et des dragons. [tsr9561] [FRL]

✧ Fondation de la garnison d'elfes des mers de Lyrathil. [tsr11393]

B : -14000 / -215 : SECONDE ÉPOQUE DE SERÔS / LE TEMPS DES ELFES

✧ La Seconde Époque commence officiellement avec la construction de la capitale sous-marine de Coryselmal. L'empire des elfes des mers d'Aryselmalyr domine tout les aspects de la vie, de l'histoire, de la culture, et la croissance de toutes les races de Serôs, laissant des changements pour toutes les races qui restent indélébiles aujourd'hui. Les événements importants de cette ère comprennent le piègeage des sahuagins dans la Mer d'Alambre, derrière le Mur Fléau des Requins, la création des Dukars, la destruction des kuo-toas en tant que puissance de la Mer Intérieure, et la migration initiale des shalarins dans la Mer Intérieure. Cette ère est aussi marquée par les premières intrusions prolongées dans Serôs d'êtres vivants du monde de la surface : les magiciens de Nethérel et d'autres d'autres puissances de la surface. Alors que la Chute de Coryselmal annonce la chute d'Aryselmalyr, la Seconde Époque s'achève avec quarante ans de guerres et de troubles entre les elfes des mers et les autres races sous-marines. [tsr11393] [FRL]

-14000

✧ Construction sous la Mer Intérieure de la cité de Coryselmal, future capitale du royaume des elfes des mers de Selmalyr.

Errata : cette époque est indiquée débutant par la construction d'Aryselmalyr dans tsr11393.

-13900

Apogée de Miyeritar

✧ Miyeritar devient le centre de l'art elfique et de la Haute-Magie sur Féerûne. [tsr1165] [FRL]

-13200

✧ Début des escarmouches par Aryvandaar le long des frontières de Miyeritar et des interférences avec leurs routes commerciales. [tsr1165] [FRL]

IV : -12000 / -9000 : LES GUERRES DE LA COURONNE

✧ Les Guerres de la Couronne des elfes ont lieu durant cette période, jetant près de quatre générations d'elfes les unes contre les autres. Les deux événements majeurs des Guerres de la Couronne, qui ont encore un impact sur les Royaumes, sont le Noir Désastre et la Descente des Drows. Le Noir Désastre détruit complètement le royaume sylvestre de Miyeritar, laissant les terres ravagées qui sont maintenant la Haute-Lande. Peut-être dû à la sauvagerie des Guerres de la Couronne ou à d'autres facteurs depuis longtemps oubliés, les elfes bruns deviennent corrompus pendant cette ère, se détachant de leurs frères, et après beaucoup de guerres et de cruautés ils descendirent sous la surface de la planète pour devenir les elfes noirs ou elfes des profondeurs, les drows. [tsr1165] [FRL]

Nota : les elfes n'abordent jamais ce sujet avec le N'Tel'Quess.

-12000 / -11300 : Première Guerre de la Couronne

-12000

Avènement de l'Empire Vyshantaar

✧ Les Guerres de la Couronne commencent avec l'Avènement de l'Empire Vyshantaar. Après des siècles de diplomatie infructueuse, impatients, les souverains cupides d'Aryvandaar attaquent Miyeritar et commencent à mettre la pression politique sur Shantel Othreier pour qu'ils les rejoignent ou subissent le même sort. [tsr1165] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-11900 / . . . : Siremun

-11900

✧ Les nains colonisent les Montagnes du Pic de Feu. Fondation du royaume nain de Siremun. [tsr1055]

-11800

✧ Miyeritar est occupé militairement et annexé par Aryvandaar, bien que nombre de clans et de forteresses d'elfes bruns et d'elfes verts résistent et continuent à combattre. De nombreux elfes d'Illefarn, en dépit de leur position officielle de neutralité, offrent secrètement l'asile aux réfugiés de Miyeritar. [tsr1165] [FRL]

-11743

✧ Coryselmal, la Cité de Corail, est établie comme capitale de Selmalyr. [tsr11393]

-11700 / -10500 : Seconde Guerre de la Couronne

c. -11700

Chute d'Orishaar

✧ La Seconde Guerre de la Couronne s'embrase en réponse aux agressions d'Aryvandaar. Le royaume d'Ilythiir se soulève et frappe violemment tous ceux qui soutiennent les elfes dorés du Nord. Le royaume voisin d'Orishaar, alors partenaire commercial majeur d'Aryvandaar, tombe rapidement lors d'une brutale attaque surprise. [tsr1165] [FRL]

✧ Les dragons incendient l'étendue méridionale de Shantel Othreier. La guerre des dragons contre les géants de Keltormir mène à la "Première Longue Fissure", une grande brûlure dans le sud de Shantel Othreier qui sépare le Bois des Vers (actuels Bois du Serpent et Shilmista) du grand corps de la forêt. [tsr1165] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Téthir tue le ver rouge Xaxathart, le Châteur. Les clans humains (les talfirs selon les écrits elfiques de cette époque) s'installent dans les clairières et les prairies créées par les feux des dragons autour de Keltormir. [tsr1165] [tsr9561] [FRL]

Nota : Selon les sages, les quatre plus anciennes ethnies humaines de Féerûne sont les imaskari, les nethérisses, les rus et les talfirs.

✧ Téthir, elfe de Keltormir (bientôt appelé Tueur de Dragons), élimine, à lui seul, deux vénérables dragons rouges de la Crête et sauve de nombreux elfes de Keltormir et de Shantel Othreier au prix de sa propre vie. Une portion des bois de Keltormir portera son nom. Téthir fait gagner aux elfes le respect des dragons qui les avaient auparavant éconduits comme du bétail à deux pattes ignorant. [tsr1165] [tsr9561] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Quatre mille ans de guerre avec les dragons débutent. [LOIT]

-11600

Chute de Syòrpiir

✧ Les ilythiiri détruisent Syòrpiir par le feu, les séparant de leurs alliés et voisins, et brûlant leurs demeures jusqu'au sol. [tsr1165] [FRL]

-11500

✧ Thearnytaar et Eieilûr se liguent et déclarent la guerre au royaume d'Ilythiir, décriant leur utilisation du feu et les destructions gratuites bien supérieures à la puissance utilisée par les elfes du Nord. Ils livrent un combat de fixation, empêchant toute avancée ilythiiri vers le Nord. [tsr1165] [FRL]

-11450

Guerre des Sables

✧ Thearnytaar et Eieilûr, avec un soutien secondaire de Shantel Othreier et Keltormir, envahissent Ilythiir, résolus à

détruire ou à corriger les elfes bruns avant que davantage de royaumes ne tombent. Plus de la moitié de leurs forces sont décimées par la magie corrompue des elfes bruns. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

-11400

Chute d'Eiellûr

✧ Les ilythiiri, une fois de plus, utilisent le feu pour détruire les alentours du royaume d'Eiellûr et l'isoler de toute aide. Ils sont également aidés par des traîtres elfes verts, qui pensent que leurs actions de conciliation peuvent aider à restaurer la paix. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

✧ Le début des Guerres de la Couronne (et de la Guerre des Sables ainsi que la Chute d'Eiellûr) voit un afflux soudain d'elfes pénétrant dans la Mer Intérieure, poussant les elfes du dehors dans la mer et loin des eaux côtières. Cela embrase le premier conflit majeur avec les hommes-poisons et les sahuagins. [tsr11393] [FRL]

-11300

Fin de la Première Guerre de la Couronne

✧ Miyeritar est conquis par Aryvandaar. [tsr1165] [FRL]

-11200

Chute de Thearnytaar

✧ Le royaume elfique de Thearnytaar tombe sous la coupe des sauvages et désormais non-repentant elfes bruns qui utilisent des monstres asservis et des morts-vivants pour occuper les bois étouffés par les épines et les ronces. Les ilythiiri ont maintenant des escarmouches directement avec le royaume majeur de Keltormir le long de ses étendues orientales et méridionales. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

✧ Avec une autre migration majeure dans la Mer des Étoiles Déchues après la Chute de Thearnytaar, les elfes des mers se déploient militairement au-delà du Bassin Selmal et établissent les royaumes et régions sous-marines de Coranthys, Tor Meraliir, Récif d'Ullythan, et Ryeniir. [tsr11393] [FRL]

-11003 / -255 : Empire d'Aryselmalyr

-11003

Ascension de l'Empire d'Aryselmalyr

✧ Coryselmal, la plus grande des cités des elfes des mers de Selmalyr (un royaume elfique du Bassin Selmal), devient la capitale de l'Empire d'Aryselmalyr qui règne sur l'ensemble des royaumes elfiques de Serôs. An 1 de la Datation d'Aryselmalyr (DA). [tsr11393] [FRL]

-11000 / -1900 : Shanatar

c. -11000

Premier : Grand Schisme : Fondation de Shanatar

✧ Taark Shanat, le Croisé, et ses huit fils, mènent un grand exode de nains hors de Bhaërynden vers un nouveau royaume dans l'ouest. Ces émigrants deviendront finalement connus comme les nains d'écu et établiront le grand empire de Shanatar (aujourd'hui, sous les terres d'Amn, Têthyr, Calimshan, Erlikazar et la Péninsule d'Almraiven). [tsr1165] [tsr9589] [tsr9561] [tsr1159]

✧ Les nains de la grande place forte de Bhaërynden établissent les premiers forts de Shanatar la Profonde dans l'Ombreterre méridionale (actuels Montagnes Almraiven, Lac de Vapeur). [tsr9589] [tsr9561] [tsr1165] [LOIT] [FRL]

Errata : daté -3650 dans FRL.

✧ L'enclave illithid d'Oryndoll (sous le centre des Plaines Étincelantes) est établie par des réfugiés de Glythe, une planète de l'Espace des Royaumes. [tsr11509] [FRL]

Nota : certains sages voient là une des conséquences de la révolte menée par Gith et Zerthimon qui a abouti à l'affranchissement de leur peuple de leurs maîtres illithids. Toutefois, les deux factions se brouillent de manière irrémédiable peu après, et githyankis et githzeraïs sombrent dans une guerre civile qui n'a jamais cessé depuis.

Nota : les dates les plus couramment avancées par les sages pour la révolte de Gith sont -11553 et / ou -12580.

-10900 / -10500 : Troisième Guerre de la Couronne

-10900

✧ La Troisième Guerre de la Couronne éclate après l'échec d'un arrangement entre Shantel Othreier et Aryvandaar. [tsr1165] [FRL]

c. -10800 / -8150 : Premier Âge de Shanatar

c. -10800

Les Guerres des Manteleurs

✧ Les fidèles de Shanat sont attaqués par les mystérieux habitants de Rringlor Noroth, qui s'élèvent des profondeurs d'un grand gouffre dans une bataille pour le contrôle des cavernes d'Alatorin. Le peuple vigoureux l'emporte finalement, après que Taark Shanat et ses fils aient tué quatre dragons bleus qui revendiquaient la Faille de Dhalnadar comme leur domaine. [tsr11405] [tsr11509]

Ascension de Shanatar

✧ Le *Trône de Dracocrâne* est créé, et Taark renomme l'ancre du dracosire la Salle de Brillehache (sous l'actuelle Keltar) et fonde le royaume d'Alatorin. Les nains d'écu marquent la fondation d'Alatorin comme le début du Premier Grand Âge de Shanatar. [tsr11405]

Errata : daté -8100 dans tsr9561

-10700

Bataille du Théâtre des Dieux

✧ Le Théâtre des Dieux (actuelles Cuveterres) à l'est de Shantel Othreier est le lieu d'une des plus grande et des plus coûteuse de toutes les batailles des Guerres de la Couronne. Près de soixante-dix mille elfes meurent aux mains d'ennemis elfes ou orcs, comme une horde forte de cent mille orcs tombe sur les elfes d'Aryvandaar et Shantel Othreier alors en pleine bataille. Aryvandaar gagne le combat et occupe la moitié nord de Shantel Othreier. [tsr1165] [FRL]

-10600

Fin de la Troisième Guerre de la Couronne

✧ Shantel Othreier est conquis par l'Empire Vyshantaar d'Aryvandaar après la mort mystérieuse du coronal Ynloeth. Une guérilla de partisans et de mages insurgés se lève dans une partie de Miyeritar et des territoires nouvellement conquis de Shantel Othreier. Isolé, Arprofond, un royaume vassal de Shantel Othreier, continue de résister aux Vyshaan. [tsr1165] [FRL]

c. -10500

✧ Les huit fils de Taark Shanat partent pour fonder leurs propres royaumes dans les cavernes du nord (aujourd'hui, sous le Têthyr et l'Amn). Chaque fils revendique un des enfants de Moradin et Berronar comme sa divinité protectrice et ainsi les royaumes souterrains qu'ils établissent deviennent étroitement liés avec l'église d'une divinité en particulier. [tsr11509]

☒ Les huit sous-royaumes de Shanatar sont :

- Barakuir (Laduguer) le plus ancien, demeure du Clan Duergar entre autres. Situé sous les pics occidentaux des Montagnes Fourchues.

- Drakkalor (Abbathor), sa capitale est surnommée la Cité de l'Avidité. Situé sous les Pics Kuldin.

Nota : aujourd'hui connu comme le Royaume Fantôme. .

- Iltkazar (Clangeddin Barbedargent) le Royaume de Mi-thril, proche de la surface. Situé entre les hautes-terres du Téthyr et les Hauts Pics dans les Montagnes Fourchues.

- Korolnor (Diinkarazan) le Royaume des Joyaux. Situé loin sous la surface.

Nota : aujourd'hui, ses ruines sont occupées par les trolls et sont connues comme le Royaume Éternel de Stommheim.

- Sondarr (Vergadaïn) le Royaume de l'Étoile de Mer, dirigé par un triumvirat, partagé d'est en ouest entre trois clans, les Cryptejoyaux, les Ghalmrin et les Percetroll. S'étendant sous la longueur du Massif des Piquetoiles jusque dans les cavernes de la Mer des Épées sous les Nélanthères méridionales.

Nota : de nos jours, seul demeure le clan Ghalmrin sous les Piquetoiles orientales.

- Torglor (Diirinka) le Royaume d'Argent. Situé sous les Montagnes Flocons de Neige.

Nota : de nos jours, la capitale est occupée par des githyankis alliés à un trio de dragons rouges femelles adultes sœurs de la dernière couvée de Hulrundrar, nommées Cragnortherma, Heltipyre et Scorchash.

- Ultoksamrin (Dumathoïn) le plus riche et le plus influent, demeure du clan Velm et de nombreux autres clans mineurs et sous-clans. Situé profondément sous les pics orientaux des Montagnes de la Marche et la Forêt de Mir.

Nota : de nos jours, occupé par des hérétiques drows de Vhaëraun, exilés de Guallidurth.

- Xothaërin (Sharindlar), le Royaume d'Adamantin, demeure des clans Arjotun, Azerkyn et Bannièrenoire, ainsi que de nombreux autres clans mineurs et sous-clans. Situé sous les Pics des Nuages et les Petites Dents de l'Amn occidental. [tsr11509]

Nota : le dernier des sous-royaumes de Shanatar à être établi est Holorarr, le Royaume d'Or. Fondé après la chute de Barakuir (-8080), l'établissement de Holorarr ramène le nombre de sous-royaumes de Shanatar à neuf, en incluant Alatorin.

-10500

Le Noir Désastre

☒ Miyeritar est engloutie dans des orages meurtriers, qui réduisent complètement la forêt et le royaume en une lande ouverte et désolée en trois mois. Bien qu'aucune preuve n'ait jamais été trouvée, d'aucun pensent que les Hauts-Mages d'Aryvandaar ont infligé le Noir Désastre sur Miyeritar. Des mages de Miyeritar (trois elfes verts et quatre-vingt-dix elfes bruns) décident de pénétrer la tempête pour lancer des contre sorts. La tempête cessa mais ils ne vinrent jamais. [tsr1165] [FRL]

Fin de la Seconde Guerre de la Couronne

☒ L'impact du Noir Désastre établit quatre décennies de paix inconfortable, où presque tous les elfes de Féerûne reculent de crainte et d'horreur devant les ravages provoqués par les Guerres de la Couronne. [tsr1165] [FRL]

-10460

☒ Le royaume elfique d'Arprofond est finalement conquis par Aryvandaar. Durant la centaine d'année qu'il leur a fallu pour amener cette terre sous leur hégémonie, les Vyshaan tuent ses deux derniers souverains, Ilitharath et son petit-fils Tarosspur. [dra270]

Nota : daté -10500 dans FRL.

-10450 / -10000 : Quatrième Guerre de la Couronne

☒ La bouillonnante contre-attaque des ilythiiri pour venger Miyeritar les voit pour la première fois utiliser ouvertement les pouvoirs corrupteurs de Ghaunadaur et d'autres dieux sombres et malveillants. [tsr1165] [FRL]

-10300

☒ Les elfes de Keltormir, combattus sur deux fronts par les Vyshaan d'Aryvandaar et le clan elfe brun Hune d'Ilythiir, se retirent stratégiquement de l'est de Keltormir, maintenant leurs frontières à la lisière de la Haute-Lande. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

-10270

Campagne de la Pierre et des Griffes

☒ Avec le retrait des forces de Keltormir pour fermer et défendre leur propre frontière, les forces d'Aryvandaar et d'Ilythiir s'opposent directement l'une à l'autre pour la première fois. Elles reforment aussitôt leurs rangs et combattent incessamment durant deux siècles. Les batailles font rage à travers les montagnes infestées de géants et les plaines revendiquées par les wemics au nord de Keltormir. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

-10110

☒ En opposition avec les elfes bruns corrompus d'Ilythiir et leur continuelle destruction de l'habitat forestier des elfes par le feu (un ennemi des elfes de longue date), plus de mille prêtres et Hauts-Mages dans la neutre Illefarn et d'autres régions libres passent plusieurs décennies en ferventes prières à la recherche du salut auprès de Corellon Larethian et des dieux de la Seldarine. [tsr1165] [FRL]

-10100

Chute de Shantel Othreier

☒ Grâce à des dragons asservis et d'autres entités, les elfes bruns d'Ilythiir engloutissent tout Shantel Othreier dans les flammes, détruisant plus de soixante-dix pour cent de ses arbres en à peine cinquante ans. [tsr1165] [FRL]

c. -10000

☒ Début de la construction des Piliers du Trident sur l'assistance de Vodos le Grand Bâtitseur (et de son dieu Persana). [tsr11393]

-10000 / -4400 : La Cour Elfique

-10000

La Descente des Drows

☒ La magie de Corellon, canalisée par ses prêtres et les Hauts-Mages, transforme les elfes bruns, qu'ils soient des ilythiiri corrompus ou autres, en drows (dhaeraow à l'origine, un terme elfique signifiant côté obscur, cœur sombre, traître). Que ce soit par la magie ou par la faiblesse qui les bannit des terres éclairées par le soleil, tous les drows se retirent en moins de deux mois, passant dans l'Ombreterre. [tsr9561] [tsr1165] [tsr9585] [tsr11509] [LOIT] [FRL]

Nota : aucun elfes sur et sous la surface de Toril ne discute de la Descente en aucune circonstances.

Nota : selon certaines rumeurs, les elfes bruns de Kara-Tur ne sont pas affectés par cette malédiction.

✧ Les elfes (cent vingt-cinq représentants de chaque sous-race, excepté des drows, tous égaux) sont convoqués par la Seldarine sur le site qui deviendra la Cour Elfique dans la forêt d'Arcorar (actuels Cormanthor, Vaux, Cormyr et Sembie) un mois après la Descente des Drows, pour régler leurs différends et restaurer la paix entre eux. [tsr1165] [FRL]

✧ La Descente et la Convocation de la Cour Elfique par la Seldarine mettent fin à la Quatrième Guerre de la Couronne. [tsr1165]

-9900

✧ La persécution cachée des Hauts-Mages et des prêtres débute quand Aryvandaar tente de détruire ou contrôler tous ceux qui, d'une manière ou d'une autre, pourraient les forcer à "descendre" comme cela a été fait avec les drows. Bien que pas complètement détruit, Illefarn et ses villages dans le Bois de Llewyr (actuel Bois de Padhiver) sont annexées par Aryvandaar comme sa noblesse de prêtres et de Hauts-Mages meurt sous la persécution du coronal Gilvas Vyshaan de plus en plus fou. De nombreux elfes des deux régions, fuient vers les restes de Shantel Othreier. [tsr1165] [FRL]

-9872

✧ Les tours de garnison des elfes des mers sont construites le long des Montagnes Dents de Requins sous Serôs, avec l'aide de l'architecte triton Vodos le Grand Bâtitseur, prêtre de Persana. Depuis ces bases, les elfes aquatiques, les hommes-poissons et les locathahs peuvent combattre plus efficacement les raids de plus en plus nombreux et sanglants des sahuagins. [tsr11393] [FRL]

Errata : Vodos est daté c. -11000 à c. -10400 dans tsr11393.

-9845

✧ Les constructions commencent sur le Mur Fléau des Requins (unifiant les tours de garnison existantes avec une barrière contre les incursions sahuagins, s'étendant entre les Akanapics au nord de Chessenta et le sud d'Altumbel au sud-ouest de Delthuntel) par les clergés de Sashelas des Abîmes, Trishina et Eadro. [tsr11393] [FRL]

-9839 / -9833 : Première Guerre de Serôs

✧ Aryselmalyr contre les sahuagins ; la construction du Mur Plaie des Requins est la conséquence de cette guerre. [tsr11393]

-9839

✧ Le bourgeonnant empire des elfes des mers s'allie aux hommes-poissons contre les sahuagins de Serôs oriental. [tsr11393] [FRL]

-9833

Fin de la Première Guerre de Serôs

✧ Cette guerre détruit le royaume sahuagin majeur de "la Fosse de Sekolah" (la Fosse de Lopok). Guerres et escarmouches continuent à travers les siècles pour ralentir ou arrêter la construction soutenue du Mur Fléau des Requins. [tsr11393] [FRL]

c. -9800

✧ Fondation de la Garnison Akhageas par les elfes aquatiques au sommet du Mur Fléau des Requins. [tsr11393]

-9800 / ... : Synnoria

-9800

✧ Les forces de l'Empire Vyshantaar occupent tous les royaumes elfiques (excepté Keltormir), depuis la Haute-Forêt d'Aryvandaar jusqu'aux étouffantes forêts méridionales

d'Ilythiir. Elles débute la colonisation d'Éternelle-Rencontre, déjà occupée par des elfes verts. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

Nota : qu'advient-il de ces elfes Vyshantaar lors de la Cinquième Guerre de la Couronne ? Éternelle Rencontre est-elle prise dans la tourmente ?

✧ Une importante force d'elfes argentés Llewyr échappe à l'oppression sur le continent. Ils s'installent dans la sécurité et l'isolement au milieu des montagnes des Îles Sélénaë. Leur nouvelle terre devient Synnoria d'après la reine elfe qui a mené les Llewyr sur cette île sanctuaire. [tsr1165] [FRL]

c. -9600

✧ Fondation de l'antique cité drow de Guallidurth (loin sous le Désert Calim, à mi-chemin entre Calimport et les ruines de Teshyll et de l'Ermitage de St Noradnar). [tsr11509] [FRL]

✧ Ascension de la première civilisation drow en Ombre-terre, dans les profondeurs méridionales de Féerûne. Leur harcèlement constant des forces Vyshantaar, pendant les cinq siècles suivants, aide à empêcher l'annexion de Keltormir ou de toute autre terre. [tsr1165] [tsr9585] [tsr11509] [LOIT] [FRL]

-9200 / -9000 : Cinquième Guerre de la Couronne

✧ La Première Proclamation de la Cour Elfique entraîne la révolte des nobles d'Aryvandaar et la dernière Guerre de la Couronne commence. La Cour Elfique, les prêtres de la Seldarine, et les Hauts-Mages longtemps cachés établissent des poches de résistance et de liberté à travers tout l'Empire Vyshantaar, fragmentant les armées et les nobles pour limiter leur coordination. [tsr1165] [FRL]

-9200

✧ Après délibération de la Cour Elfique, il apparaît que tous les problèmes viennent du clan Vyshaan, les dirigeants d'Aryvandaar. La décision est prise de les dépouiller de leurs titres de noblesse et de leur autorité afin de restaurer l'unité des elfes. Des espions rapportent cette décision à Gilvas Vyshaan qui, par désespoir, décide d'attaquer le premier. [tsr1165]

c. -9000 / 717 : Ordres des Dukars

Nota : après 717, l'existence des Dukars se poursuit dans la clandestinité.

✧ Fondation des Ordres Dukars : l'Ordre de Jhimar (les jhimari ou Dukars rouges), l'Ordre de Kupav (les kupavi ou Dukars bleus), l'Ordre de Maarlirn (les maarlirni ou Dukars verts), l'Ordre de Numos (les numosi ou Dukars Blancs). [tsr11393]

c. -9000 / -8150 : Guerres Fratricides de Shanatar

Nota : cet événement est l'équivalent nain des Guerres de la Couronne elfiques, les nains n'en parlent jamais avec les autres races.

✧ Le Royaume de Fer de Barakuir, dominé par les nains du Clan Duergar, est une théocratie sévère dominée par le clergé de Laduguer et dirigée par un prêtre-roi connu comme l'Écu de Fer. Barakuir est un adversaire féroce à la fois de Ultoksamrin et de Drakkalor, deux autres sous-royaumes de Shanatar. Une rivalité qui éclate en guerre ouverte pendant cette période. [dra267]

c. -9000

Chute d'Aryvandaar

✧ La Cinquième Guerre de la Couronne prend fin avec la défaite totale des Vyshaan et la dissolution d'Aryvandaar. Une grande partie de la Haute-Forêt est abandonnée pour un âge, laissant la forêt libre pour que les dieux puissent y restaurer sa paix. [tsr11393] [tsr1165] [tsr9561] [FRL]

✧ La folie du clan Vyshaan contraint même leurs plus fervents partisans à les abandonner avant que tous les elfes ne meurent de leurs mains. Bien que le destin définitif des elfes Vyshaan ne soit pas consigné, la plupart du Tel'Quesir les croit morts, exécutés par les mains de la Cour Elfique. Toutefois, au fil des siècles, quelques elfes rebelles chuchotent des histoires sur les quatre fils Vyshaan qui se sont échappés vers l'ouest et les étoiles pour rassembler tranquillement leurs forces et attendre une époque où ils pourront revenir avec éclat sur Féerûne. [tsr1165]

Nota : les colonisateurs d'Éternelle-Rencontre ?

Fin des Guerres de la Couronne

✧ Illefarn et Keltormir sont les seules civilisations elfiques à émerger intactes des Guerres de la Couronne. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

✧ La fin des Guerres de la Couronne amène la dernière des grandes migrations elfique dans Serôs. [tsr11393] [FRL]

✧ Les illithids demeurant dans des endroits à la périphérie d'Oryndoll (sous le centre des Plaines Étincelantes) ont des heurts avec les nains de Shanatar. [FRL]

✧ Fondation d'Alsyrtr par les elfes aquatiques. [tsr11393]

V : -9000 / -3859 : L'ASCENSION DE L'HUMANITÉ / L'ÂGE DES FONDATIONS

✧ Cette ère signe la naissance de toutes les civilisations humanoïdes, comme les nombreux dragons et géants sont depuis longtemps renversés et que les guerres elfiques n'apparaissent plus comme une menace indistincte pesant sur chacun. Les royaumes elfiques d'Evereska et d'Éternelle-Rencontre prospèrent avec d'autres royaumes, tels les humains d'Unther ou de Coramshan, et les royaumes nains du Haut Shanatar et d'Oghrann. [tsr1165] [FRL]

-9000 / -7600 : Telantiwar

-9000

✧ Les drows envahissent et écrasent les nains de Bhaërynden, prenant la cité-caverne pour leur propre compte et y établissant Telantiwar, le premier grand royaume drow. Ils règnent en souverains absolus sur les cavernes taillées par les nains. [tsr1165] [tsr9585] [tsr11509] [LOIT] [FRL]

Second Grand Schisme : Chute de Bhaërynden

✧ Les nains du sud de Féerûne sont poussés vers l'exil et éparpillés. Des nains fuient vers le sud aussi loin que les jungles de Chult, abandonnant leurs demeures souterraines, se mêlant avec les petites enclaves de nains demeurant déjà là, et deviennent les ancêtres des nains sauvages qui demeurent dans la Péninsule de Chult aujourd'hui. [tsr11509]

✧ Les Années Errantes de la colonisation elfique débutent. De nombreux elfes émigrent vers la Cour Elfique de la forêt orientale d'Arcorar. [tsr1165] [tsr9561] [FRL]

-8993

✧ Fondation de la garnison d'elfes aquatiques de Fhao-ralusyolkir le long de l'a-pic juste à l'ouest du Bassin Selmal. [tsr11393]

-8938

✧ Le Mur Fléau des Requins, long de cent trente-cinq miles, est achevé cette année. Il a été bâti pour garder les sahuagins dans le bras méridional de la Mer Intérieure. Durant les neuf siècles suivant, les diables des mers à l'ouest du Mur sont traqués et exterminés sans pitié. [tsr11393] [FRL]

-8830

✧ En Serôs, les cinq Tunnels d'Iratis (un des plus grands haut-mages parmi les elfes aryselmalis) sont achevés à la fin de l'année. [tsr11393] [FRL]

c. 8800

✧ Un récit elfique, "Inferno" raconte un grand incendie durant deux étés. Après une attaque par un vol de dragons rouges sur le centre de la grande forêt elfique de Keltormir, le feu draconique allume un feu de forêt qui se déchaîne hors de tout contrôle. Ce feu anéantit quatre clans entiers d'elfes, onze villages de géants, au moins quatre dragons verts, et des milliers de kilomètres de terres boisées. Les feux défrichent la région boisée entre les deux grandes rivières (actuelles rivières Sulduskoon et Ith). Les elfes de Keltormir, auparavant unifiés, éclatent en nombre de clans séparés. [tsr1165] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-8800 / -64 : Bois de Rystall

-8800

✧ Fondation du Bois de Rystall dans le nord-ouest de la Forêt d'Arcorar (actuelle Forêt de l'Orée) par des elfes verts et son premier rysar (/ -8400) débute avec son premier coronal couronné. [tsr1165] [FRL]

c. -8700

✧ Le Bois des Vers devient la demeure des clans Sylvanuit, Shyr et Tamlyranth ; la Forêt de Téthir est le refuge des clans Suldusk, Téthir et Stilmyst ; les clans Berilan, Fellmirr et Brillantvif occupent le Bois Darthiir (actuelle Forêt de Mir). Autrefois unis, et bien que maintenant séparés, ces clans d'elfes gardent le contact et le négoce entre leurs peuples. [tsr1159]

c. -8640

✧ Les nains sont supposés vivre en grand nombre dans les montagnes à l'est de l'actuel Semphâr. [FRL]

Nota : les Montagnes Yehimal sont le lieu d'arrivée de la race naine sur Abeir-Toril, cet événement se situe probablement c. -26000, quelque temps après leur apparition.

-8600 / ... : Evereska

-8600

✧ Evereska est fondée en secret par les clans survivant des anciennes Shantel Othreier, Miyeritar, Orishaar, et Eiellûr. Elle forme un havre elfique sûr dans les bois à l'est d'Aryvandaar. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté -5642 dans FRL.

c. -8500

✧ Les nains migrent vers le nord depuis la Grande Faille et pénètrent les royaumes caverneux au-dessous du sud de la Côte des Épées. [FRL]

✧ Aëlinthaldaar (actuel site d'Eauprofonde) est établie comme capitale d'Illefarn. [FRL]

-8500 / -2600 : L'Âge des Nains et des Génies (Calimshan)

✧ Cette ère marque l'ascension et la chute de Shanatar la Profonde, des Califats de Calim et Memnonnar, et du Haut Shanatar. [LOIT]

-8500

Chute de Keltormir

✧ À cause d'un incendie destructeur et de leurs terres autrement dévastées, la forêt de Keltormir se fragmente en trois forêts distinctes : le Bois du Serpent, le Bois de Darthiir (actuelle Forêt de Mir) et la Forêt de Téthir (actuelle Wealdath). [tsr9561] [tsr1165] [LOIT] [FRL]

-8400 / 400 : **Siluvanede**

c. -8400

✧ Fondation de Siluvanede dans les limites nord-ouest de la Haute-Forêt. [tsr1165] [tsr9562] [tsr11627] [FRL]

-8400 / -4000 : **Jhyrennstar**

✧ Début du second rysar (/ -7500) du Bois de Rystall. [tsr1165] [FRL]

✧ Fondation de Jhyrennstar pour tous les elfes au centre de la Forêt d'Arcorar. Le coronal est couronné et le premier rysar (/ -7600) débute. [tsr1165] [FRL]

-8298 / -8282 : **Seconde Guerre de Serôs**

✧ Aryselmalyr contre le Consortium Kuo-Toan. [tsr11393]

-8298

Début de la Seconde Guerre de Serôs

✧ L'empire des elfes des mers utilise les forces locathah pour rallier les ennemis asservis des locathahs contre eux, aussi bien les hommes-poissons que les hommes-crabes. [tsr11393] [FRL]

-8282

Fin de la Seconde Guerre de Serôs

✧ Cette guerre détruit le Consortium Kuo-Toan. Toutes leurs cités cavernes le long des Plaines de Duna s'effondrent, et leurs populations sont massacrées, faisant presque disparaître les kuo-toas de la Mer Intérieure jusqu'à aujourd'hui. [tsr11393] [FRL]

-8210

✧ Six des neuf clans elfiques formant Ildhar (composé de clans d'elfes argentés et d'elfes dorés dissidents d'Aryvandaar se situant dans la grande Forêt d'Arcorar) abandonnent le royaume qui subit depuis des siècles le harcèlement incessant d'orcs, ogres et gobelins. Seuls restent les clans d'elfes dorés. Plusieurs clans voyagent au nord vers le Bois de Rystall alors que les autres traversent Arcorar d'est en ouest. [tsr1165]

-8200 / -5000 : **Uvaëren**

-8200

✧ Fondation d'Uvaëren (la Terre du Savoir) par des elfes dorés et des elfes argentés (par trois des clans fuyant Ildhar) dans le sud-ouest de la Forêt d'Arcorar et son premier rysar (/ -7700) débute avec le couronnement de son premier coronal. [tsr1165] [FRL]

-8169

✧ Fondation de Phalagiir, le plus abrupte des Piliers du Trident. [tsr11393]

-8130

✧ Yrlaancel, la Cité de la Paix, est construite à l'intérieur du Bois de Rystall (au nord) par les trois autres clans fuyant Ildhar. [tsr1165] [FRL]

Nota : la cité changera deux fois de nom, devenant Ondathel en 351 puis Myth-Ondath en 555. Ce dernier nom est le plus connu.

✧ Fondation de la cité d'elfes aquatiques de Faënasuor à l'est de l'actuelle Mantelastre. [tsr11393]

-8100 / -7950

✧ Le négoce se met en place entre les nains de Shanatar et les elfes de la surface (Téthir, Bois Darthiir, Bois du Ver). [tsr9561] [FRL]

c. -8100

Apogée de Shanatar la Profonde

✧ Le royaume nain de Shanatar la Profonde est à sa plus grande expansion sous le sud-ouest de Féerûne (actuels Arpents Verts, Amn, Téthyr, ErIkazar, Calimshan, Péninsule d'Alamir). Huit royaumes nains forment l'Empire de Shanatar, qui est dirigé depuis le Trône de Dracocrâne dans la Salle de Brillehache en Alatorin. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [tsr1165] [LOIT] [FRL]

✧ Les elfes de Shilmista ont connaissance des nains vivant dans des demeures bien établies dans la chaîne de montagne d'Iltkazar à cette époque. [LOIT]

-8100 / -8080 : **Guerre des Esprits Chasseurs**

-8100

✧ Les illithids d'Oryndoll attaquent les royaumes souterrains orientaux de Shanatar, débutant un conflit qui devient connu par les nains comme la Guerre des Esprits Chasseurs et par les flagelleurs mentaux comme la Guerre des Pensées Fermées. [tsr11509]

Errata : daté c. -9000 dans FRL.

-8080

Fin de la Guerre des Esprits Chasseurs

✧ Les illithids sont repoussés mais dans leur sillage, le Peuple Vigoureux découvre que les cavernes de Barakuir, dont ils ont été coupés dans les premiers jours de combats et qui abritaient le clan Duergar, sont désormais vides. [tsr11509]

Dernier Grand Schisme : Chute de Barakuir

✧ Le clan Duergar a été emmené en esclavage dans le royaume des flagelleurs mentaux. Après des millénaires d'esclavage et d'innombrables expériences de reproduction dues aux illithids, les descendants du clan Duergar sont transformés en une nouvelle sous-race, les nains gris. [tsr11509]

✧ Bien que la guerre soit terminée, les escarmouches entre les armées de Korolnor et Torglor et celles d'Oryndoll se poursuivent pendant des générations. [tsr11509]

c. -8000

✧ Fondation de Holorarar, le Royaume d'Or, sous-royaume de Shanatar situé profondément sous les actuels Champs de Clovis au centre du Téthyr. [tsr11509]

✧ L'adoration de Diinkarazan est abandonnée à travers tout Shanatar y compris en Korolnor en faveur de l'adoration du panthéon nain dans son ensemble. [tsr11509]

✧ Fondation par des elfes argentés de Sembreloge dans la Forêt d'Arcorar comme havre sûr en temps de guerre et de crise pour les femmes, les enfants et les aînés des elfes de Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

✧ Apparition du Récif du Démon. [tsr11393]

-8000

✧ Tous les villages sahuagins de Serôs situés à l'ouest du Mur Fléau des Requins sont détruits à cette époque. [tsr11393] [FRL]

-7950 / -7800

✧ Les nains et les elfes établissent des accords commerciaux entre Shanatar la Profonde et les elfes de Bois Darthiir, de Téthir, et du Bois du Ver (actuels Bois du Serpent jusqu'à Shilmista) – les restes diminués de Keltormir. [tsr1165] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Errata : tsr1165 indique les restes de Shantel Othreier.

Nota : cette paix perdure jusque c. -5000.

c. -7800 / -6060 : **Empire Calim**

c. -7800

la Grande Arrivée

✧ Fondation de Port-Calim. Une grande force de djinns et de janns menée par le djinn noble Calim arrive dans la région connue aujourd'hui sous le nom de Calimport, avec une grande force de serviteurs et quelques esclaves, pour la plupart humains et petite-gens. Dans les mois suivant l'arrivée, les flèches de Port-Calim s'élèvent au-dessus des plaines et des terres boisées méridionales de Féerûne. Les djinns s'emparent rapidement de toutes les terres au sud et à l'ouest des Monts de la Marche, les débarrassant de leurs arbres : l'Empire Calim débute. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [tsr1165] [tsr9585] [LOIT] [FRL]

Errata : daté -5642 dans FRL.

Nota : Calimport est aujourd'hui considérée par les calishites, comme la plus ancienne cité de Toril bien qu'elle fut détruite ou abandonnée à maintes reprises au cours de sa longue histoire.

Nota : selon certains sages, ces génies sont venus de Zakhara par un portail temporel.

✧ Les génies s'attirent rapidement l'inimitié des elfes, des géants et des dragons de la région. [tsr1159] [tsr9561]

✧ À cette époque, les humains de la région vivent toujours dans des cavernes. [tsr1159]

-7790 / -7687 : **Guerre de la Marche**

✧ Un vol de dragons détruit la cité de Port-Calim. Le djinn noble Calim commence une campagne longue d'un siècle contre les dragons des Monts de la Marche. À l'issue de la guerre, tous les dragons des montagnes sont morts des mains et de la magie des djinns (ou repoussés au nord des plus hauts pics). La magie des génies rebâtit Port-Calim moins d'un an après sa destruction initiale. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

Nota : appelé Guerre des Dragons dans FRL et tsr9589.

-7717 / -6000 : **Imir**

✧ L'Ataman dao souverain d'Imir de la Grande Fouille Lububre, établit un *portail* permanent à double sens entre sa place forte sur le Plan Élémentaire de la Terre et un complexe de cavernes sous le site de l'actuelle ville de Kzelter. [tsr11509] [FRL]

-7700 / -6100 : **Les États Marids**

✧ Des marids renégats de l'Empire Calim de la surface pénètrent sans autorisation dans Selmalyr, entrant en guerre avec les elfes. En moins d'une année, les marids et leurs janns se répandent à l'intérieur de Serôs, s'alliant et partageant leur puissance avec les autres races aquatiques. Les États Marids situés en eau profonde sous le Plateau de Hmur, leur permettent de revendiquer les territoires en dehors de l'atteinte du châtement immédiat des elfes. [tsr11393]

c. -7700

✧ La plupart des dragons du sud de la Côte des Épées sont morts ou chassés après quatre mille ans de guerre contre les elfes et cent ans de guerre contre les djinns. [LOIT]

Ascension des États Marids

✧ Des génies renégats abandonnent l'Empire Calim et colonisent les terres et les eaux du Sud-ouest de la Mer Intérieure. [tsr11393]

-7700

✧ Début du second rysar d'Uvaëren (/ -7400). [tsr1165] [FRL]

-7690

✧ Le djinn noble Calim parvient à un accord avec les elfes et les nains. Les frontières de son empire cessent de s'étendre au niveau de la rive sud du fleuve Agis et entourent toutes les terres au sud et à l'est jusqu'au versant ouest des actuelles Montagnes Alamir. Calim continue de guerroyer contre les géants et les dragons des Monts de la Marche. [FRL]

Errata : daté -6690 dans tsr9561.

Nota : les nains de la Grande Faille ont forgé spécifiquement de fabuleux artefacts pour combattre les génies.

-7687 / -7684 : **Affrontement de la Vapeur**

✧ Le djinn noble Calim affronte le marid noble Ajhuu. Création de l'Écoulement du Marid et des Chutes de Hajluar (actuelles Chutes d'Azur) dans les Montagnes Alamir. [tsr9561] [FRL]

Nota : Haj et Luar sont deux lieutenants marids d'Ajhuu tués par Calim.

Errata : cet événement est aussi appelé les Guerres de l'Air et de l'Eau et noté durant six ans dans tsr9561.

-7687

✧ La Guerre la Marche s'achève par l'extermination de tous les dragons des Monts de la Marche. Aucun dragon ne sera plus vu dans la région avant l'ère Shoon. [tsr1159] [tsr9561]

✧ Les activités militaires des génies contre les géants repoussent ces derniers dans les territoires des elfes et des nains. Il en résulte que les nains et les géants de la région se font guerre sans cesse pendant près de mille ans. [tsr9561]

✧ Ajhuu, un marid noble, s'émancipe et établit la cité d'Ajhuutal à l'intérieur de l'Empire Calim tandis que le djinn noble est au loin. Au retour du djinn noble Calim, l'Affrontement de la Vapeur commence entre eux. [tsr9561] [FRL]

-7684

Le Fracasement

✧ Cet événement clos l'Affrontement de la Vapeur. Calim, dont les forces ne parviennent pas à approcher de la capitale marid d'Ajhuu, risque le tout pour le tout dans un dernier gambit : il déchaîne ses alliés daos de concert avec les artefacts qui les ont amené sur Féerûne pour alimenter une grande magie afin de détruire ses ennemis. Il en résulte un énorme tremblement de terre centré sur le promontoire où se tient Ajhuutal (trente miles au sud d'Almraiven). Ajhuu et ses rebelles sont détruits. Mais, si le zèle de Calim détruit tous ses ennemis, il détruit une bande de trente de miles de son propre empire. La ligne côtière entre l'embouchure de la Rivière de Glace et la pointe sud des Montagnes Alamir est changée à jamais, et le Marais des Araignées entame son existence. [tsr9561] [FRL]

c. -7600

✧ L'lurth Dreier, la Cité des Limons, est fondée par les drows sous le Shaar. [ply140] [FRL]

-7600 / -2770 : **Sharrven**

-7600

✧ Fondation de Sharrven dans les limites méridionales de la Haute-Forêt, par des elfes argentés et des elfes verts fuyant la surpopulation d'Evereska et par quelques elfes dorés mécontents de l'élitisme croissant des elfes de Siluvanede. [tsr1165] [tsr9562] [tsr11627] [FRL]

✧ Le second rysar de Jhyrennstar (/ -6500) débute sous le coronal Hoccar. [tsr1165] [FRL]

-7500 / -4400 : **Sarphil**

✧ Les nains établissent le Royaume de Sarphil (actuelles Montagnes de l'Échine du Dragon). [tsr1165] [FRL]

-7500

✧ Le second rysar du Bois de Rystall cède la place au troisième coronal (/ -6800). [tsr1165] [FRL]

-7400

Chute d'Ilodhar

✧ Le royaume elfique d'Ilodhar tombe sous l'assaut d'une horde d'orcs. [tsr1165] [FRL]

✧ Le troisième rysar d'Uvaëren (/ -6900) débute après la mort soudaine du coronal durant une partie de chasse. Le nouveau coronal est plus disposé militairement et débute très activement en attaquant orcs et géants dans les montagnes. [tsr1165] [FRL]

-7130

Ascension des Dukars

✧ Ces ordres monastiques et militaires, quasi mythiques, de magiciens, s'élèvent grâce aux efforts de leurs quatre fondateurs dans la petite cité de Nantar sur le Plateau Inférieur de Hmur. Les ordres sont seulement composés de gardiens du savoir à cette époque. [tsr11393] [FRL]

-6946

L'Alliance de Mervæ

✧ Les Dukars développent leur pouvoir et deviennent les gardiens de la paix à travers Serôs avec l'alliance faite avec Aryselmalyr, bien qu'à la différence des autres forces, ils n'offrent pas de serments de fidélité à l'empire des elfes des mers. [tsr11393] [FRL]

-6900

✧ Le coronal Kiyuigh meurt lors de sa centième incursion dans les montagnes. Le quatrième rysar d'Uvaëren (/ -6300) débute avec le nouveau coronal, le Grand Érudite Eltaor l'Aveugle, qui restaure la réputation d'Uvaëren comme un royaume d'érudits. [tsr1165] [FRL]

-6800 / -6100 : **Memnonnar**

c. -6800

L'Armée de Feu

✧ Une horde d'éfrits appelée l'Armée de Feu, commandée par le Grand Pacha Memnon, arrive magiquement au nord du fleuve Agis près de l'emplacement de l'actuelle cité homonyme. Memnon fonde le royaume éphémère de Memnonnar et établit des villages de Memnon, Myratma et Shoonach. [tsr9561] [tsr1165] [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Nota : les sages doutent que les noms de Myratma et Shoonach soient ceux utilisés par les génies à cette époque reculée.

✧ Pendant les siècles suivants, les empires djinn et éfrit livrent de nombreuses escarmouches contre les populations locales tandis que chacun complot à la chute de l'autre. [tsr1159] [FRL]

-6800

✧ Le troisième rysar s'achève dans le Bois de Rystall, et le quatrième rysar (/ -6200) débute avec le couronnement de Naëvys Caërsaëlk, la première femme coronal des royaumes d'Arcorar. [tsr1165]

-6681

✧ Les quatre cités académiques des Dukars sont toutes achevées cette année. [tsr11393]

-6676

Début de l'Âge d'Or d'Aryselmalyr

✧ Avec la fin des guerres de frontières des koalinths contre les cités elfiques du Plateau de Hmur et du Bassin Selmal, et les accords de paix avec les États Marid (alors que certains janns rejoignent les Ordres Dukars), cela marque le début de cinq mille ans de paix générale à travers Serôs. [tsr11393]

-6600

✧ La capitale de Memnonnar, Memnon, nommée d'après le grand éfrit, s'étend sur les deux rives de la Rivière Agis où se trouvent aujourd'hui la cité de Memnon et les ruines de Memnonnar. [tsr9561]

-6500 / -255 : **Nikerymath**

c. -6500

✧ Un groupe d'elfes, essentiellement des survivants de Syörpiir, colonisent la grande forêt connue aujourd'hui comme le Bois de Chondal et nomme leur maison Nikerymath. [tsr9561] [FRL]

-6500

✧ La cité elfique de Rucien-Xan est fondée parmi les arbres de Nikerymath. [tsr9561]

✧ Le coronal Hocar meurt, achevant le second rysar de Jhyrennstar ; le troisième rysar (/ -6000) débute avec sa nièce, la coronal Haalija. [tsr1165] [FRL]

-6452

✧ Fondation de la Maison naine Marchache dans Shanatar. [tsr1159] [FRL]

-6400

✧ Les Califats de Calim et Memnonnar débutent deux siècles d'escarmouches et de guerre larvée avant le déclenchement d'hostilités ouvertes. [LOIT]

✧ Les elfes rencontrent les nains de Sarphil sur les champs de batailles du Vaste, et forgent une alliance ténue depuis que des elfes ont sauvé des nains de la mort aux mains des orcs. [tsr1165] [FRL]

-6300

✧ Le coronal d'Uvaëren, Eltaor, meurt de palimpseste. Le cinquième rysar (/ -5660) voit l'élection du jeune et dynamique coronal Intevar. [tsr1165] [FRL]

-6200 / -6100 : Ère du Ciel Embrassé

✧ L'éfrit Memnon et le djinn Calim entrent en guerre totale (dans l'actuel Désert Calim). Ils font s'affronter leurs troupes au travers de vingt-deux batailles cataclysmiques tout au long du siècle suivant. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Errata : selon tsr9589, cet événement se déroule sur une période de quatre siècles, débutant en -6500.

✧ C'est pendant cette période qu'apparaît le Joyau Vivant. Il est utilisé par les éfrits. [tsr9535]

-6200

✧ Début de la période connue par les elfes de Téthir comme l'ère du Ciel Embrassé. [tsr1159] [FRL]

Errata : daté c. 6500 dans tsr9589 et -4642 dans FRL.

✧ Le quatrième rysar du Bois de Rystall cède la place au cinquième rysar (/ -5590) sous la coronal Esyaë, fille de Naëvys. [tsr1165] [FRL]

c. -6100

Bataille des Champs de Teshyllal / Fin de l'Ère du Ciel Em-

brasé

✧ Lors de la cataclysmique Bataille des Champs de Teshyllal, les elfes utilisent leur Haute-Magie pour enfermer dans une gemme (où ils pourront continuer à s'affronter) les génies nobles Calim et Memnon. Où il y avait des forêts et des villes, il ne reste plus que le Désert Calim. [tsr9589] [tsr1165] [tsr9561] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-6100

Fin des États Marids

✧ Les États Marids dans les eaux profondes disparaissent mystérieusement ou sont la proie des attaques de krakens. Nombre de marids et de janns disparaissent ou meurent au cours des seize années suivantes, bien que la plupart des disparitions aient lieu cette année. Ainsi s'achève le plus grand challenge, pour Aryselmalyr, pour le contrôle de Serôs, tandis que les Dukars tempèrent leur règne. [tsr11393]

-6060 / -5300 : **Coramshan**

-6060 / -6010

✧ En cinquante ans, trois cents souverains et leurs héritiers sont tués en combattant pour le trône de Coramshan. La dynastie de Coram perdure seulement trente-deux ans et ses neufs fils s'entretuent en tentant de s'emparer du trône. [tsr9561]

-6060

Chute du Règne de Calim

✧ Les terres à l'est du Désert Calim et au sud des Montagnes de la Marche deviennent la nation humaine de Coramshan, après que les humains menés par Coram et alliés aux nains de Shanatar sont parvenus à vaincre les derniers janns du royaume de Calim. Les cités de Calimport et Keltar sont reconstruites. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Des éclaireurs nains sont envoyés à la surface où ils s'allient avec les humains de la région pour évincer les despotes djinns restants. Cependant, l'alliance périclité rapidement car, non seulement les souverains de Coramshan se tournent bientôt vers les cultes de dieux malveillants, mais les nains de Shanatar la Profonde trouvent aussi des voleurs humains pillant des mines et profanant des tombes naines dans les Monts de la Marche. [tsr9561] [tsr1159]

≈ Les survivants de Memnonnar tombent devant les elfes de Bois Darthiir. [tsr1159]

-6000

✧ Le quatrième rysar (/ -4900) de Jhyrennstar débute. [tsr1165] [FRL]

✧ Almraiven est fondée dans le Coramshan oriental. [tsr9561]

✧ La Maison al-Imiri se retire de la région de l'actuelle Kzelter face à la force en plein essor de Shanatar et l'augmentation de la haine des génies en Coramshan à la surface. Un forme corrompue du nom de la maison dao survit dans Alimir. Cette région devient connue comme les Fouilles des Daos. [tsr11509]

-5980

✧ Manshaka est fondée le long de la côte de Coramshan. [tsr9561]

c. -5960

≈ Les nains de Shanatar abandonnent leur alliance avec les humains de Coramshan car leurs dirigeants se tournent vers l'adoration de dieux mauvais pour conserver leur pouvoir. [tsr9561]

-5960 / -1800 : **Troisième Âge de Shanatar**

-5960 / -2600 : **Le Haut Shanatar**

✧ Les nains bâtissent de grandes cités pendant cette ère, entre autres aux emplacements actuels de Memnon, Myratma, Zazesspur, Ithmong et des ruines de Shoonach. Personne aujourd'hui ne connaît les noms de ces cités naines. [tsr1159]

-5960

✧ Les armées de Shanatar combattent les géants de retour dans les montagnes près du Bois du Ver. Leurs brefs contacts avec les humains leur ont appris que les terres du dessus ont été débarrassées de leurs forêts durant la Guerre des Génies. Le Roi Adiir Velm de la Maison Marchache mène cinq mille nains, beaucoup de son propre clan, hors de Shanatar la Profonde vers les plaines de l'antique Memnonnar. Il fonde le royaume du Haut Shanatar (les terres au nord des Monts de la Marche, le long du fleuve Agis) sur les terres nettoyées par la Guerre des Génies et la résurgence des géants dans les montagnes près du Bois du Ver. Durant les siècles suivants ils colonisent les terres jusqu'à la rivière Sulduskoon et à la limite sud de la Forêt de Téthir (les terres de l'actuel Téthyr). Les nains d'écu célèbrent cet événement comme le début du Troisième Âge de Shanatar. [tsr1159] [tsr9589] [tsr9561] [tsr1165] [LOIT] [FRL]

Nota : une branche mineure du Clan Velm fonde la Maison Marchache (plus tard un clan), maison royale du Haut Shanatar [tsr11509].

-5790 / -5300 : **Règne des bakkals (Calimshan)**

✧ Quarante-sept bakkals (des prêtres despotiques adorant des dieux mauvais), issus de treize dynasties, dirigent le Coramshan. [tsr9561]

Nota : certains sages font commencer cette période en -6010.

-5800 / -255 : **Jhaamdath**

c. -5800

✧ Fondation du Jhaamdath au nord de la grande forêt de Nikerymath (actuel Bois de Chondal). [tsr11393] [FRL]

c. -5790

✧ Le règne des bakkals commence en Coramshan. Il s'ensuit des lois plutôt religieuses que laïques pour un temps. [tsr9561]

-5700

✧ Les récits sur la Librarianum d'Intevar d'Uvaëren se répandent d'un bout à l'autre des terres elfiques, comme celle-ci est réputée contenir la connaissance collective des elfes. [tsr1165] [FRL]

-5660

✧ Des magiciens elfiques avides cherchant le savoir de la Haute-Magie, attaquent la Librarianum d'Intevar et quelques forteresses d'Uvaëren sans en tirer profit. Cependant, Intevar meurt d'une blessure empoisonnée, achevant le cinquième rysar. La nouvelle coronal du sixième rysar (/ -5000) est son apprentie et jeune épouse, Dame Mnuvaë. [tsr1165] [FRL]

c. -5600

Apogée du Haut Shanatar

[tsr9589] [LOIT]

✧ Les nains de Shanatar et les géants des Plaines des Géants se livrent une guerre qui verra, vingt-cinq ans plus tard, plus de la moitié de la population de géants des Pics Brumeux exterminée par les nains. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les nains de Shanatar construisent le Pont Karlyn (actuel Pont de l'Étoile - pont occidental) et le Pont Kuldever (actuel Pont de la Hache - pont oriental) dans l'actuel Amn.

[tsr1159] [FRL]

-5590

☒ Esyaë meurt dans un rituel de Haute-Magie qui tourne mal, et son jeune frère Mhaënal devient le sixième coronal (/ -4880) du Bois de Rystall. [tsr1165] [FRL]

-5500

☒ À cette époque, des vases de formes changeantes sont extraites des plateaux de boue de Llurth Dreier avec une régularité croissante. [ply140]

c. -5400

Le Fléau d'Ambril

☒ Les nains tuent des pillleurs de tombes humains sur les versants du Mont Kellarak, incluant l'héritier du bakkaal au trône de Coramshan. Cet incident, connu comme le Fléau d'Ambril, précipite trois millénaires de guerre entre les humains de Coramshan et les nains de Shanatar, avec les elfes de Téthir et de Bois Darthiir alliés aux nains pendant quatre siècles. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-5360 / -5300 : Guerre des Géants

☒ Les nains du Haut Shanatar combattent les géants de Nedeheim. [tsr11509]

c. -5350

Bataille de Val Karlyn

☒ Bataille de Val Karlyn. Les nains du Haut Shanatar attaquent les géants et détruisent ainsi la dernière grande tribu du Sud de Féerûne (actuelle Plaine du Géant). Lors de la dernière bataille sur ces plaines, plus de cinq mille géants sont massacrés par les nains de Shanatar menés par Karlyn de la Maison Kuldever. [tsr11509] [tsr1159] [tsr1165] [LOIT] [FRL]

☒ Plus tard, un monstrueux monument de Karlyn, le chef de guerre nain de la Maison Kuldever, est construit en son honneur durant deux siècles. [tsr1159] [FRL]

Nota : le monument sera achevé c. -5200 et connu comme le Nain Plaintif, y compris par les nains, à partir de c. 670.

c. -5330

☒ Pendant les longues décennies de guerre entre les géants et les forces du Haut Shanatar, le grand murabir (seigneur de guerre souverain) Mir de Coramshan, part de Keltar et trace une route sanglante à travers le Sud de Shanatar. La première à tomber est la cité naine d'Iltakar (actuelles ruines de Shoonach) au nord de la Rivière Agis. Cet événement marque le début du long déclin (durant vingt-sept siècles) du Haut Shanatar. [tsr9561] [LOIT]

Errata : daté -5360 dans tsr1159 ; et -5350 dans tsr9589 et FRL.

c. -5300

Fin de la Guerre des Géants - Chute de Nedeheim

☒ Plus de la moitié de toute la population de géants au sud des Pics Brumeux est exterminée. Les restes des armées des géants sont repoussés dans les pics vers l'est. [tsr11509]

Nota : le nom des Montagnes du Pas de Géant date de cette retraite.

☒ Parmi le petit groupe de géants qui a survécu se trouve une poignée de géants des pierres. Plutôt que de rester à la surface, ils voyagent dans l'Ombreterre Supérieure et s'installent dans un volcan endormi. [tsr11509]

-5300 à ... : Calimshan

-5300 / -3250 : Premier Âge du Calimshan

☒ Fondation de l'humain Premier Royaume de Mir, puis

unification de Mir et Coramshan pour former l'Empire du Calimshan. [LOIT]

☒ Les calishites identifient cette période comme le premier grand âge, quand leur peuple s'élève au-dessus de ses humbles débuts et commence sa marche vers la domination de la région de la Mer Étincelante et d'une grande partie de Féerûne. Le règne des bakkals corrompus et décadents s'allège, ne serait-ce que parce que les dieux sombres qu'ils servent sont apaisés par les conquêtes davantage que par l'oppression des esclaves. Cette âge marque les plus grandes manœuvres militaires de Coramshan et sa progression vers le grand empire connu comme Calimshan. Cet âge englobe le règne de quatre-vingt-douze souverains distincts, qui sont répartis en douze dynasties. [tsr9561]

Nota : nombre d'historien font démarrer cet âge en -5000 lorsque Coramshan et Mir deviennent l'Empire de Calimshan.

☒ Au cours des deux millénaires suivants, les humains s'emparent du reste des terres au sud de la Wurlur, connues comme Iltkazar. [tsr1159] [LOIT]

c. -5300 / -2600

☒ Les royaumes nains d'Oghrann, Haunghdannar, Ghar-raghaur, Besilmer, Ammarindar, Delzoun, Ferétoile, le Royaume Déchu et Dareth sont fondés comme les nains fuient la guerre constante qui enveloppe Shanatar. [tsr1159] [FRL]

c. -5300 / -5000 : Premier Royaume de Mir

☒ Le Premier Royaume de Mir (Monrativi Teshy Mir) voit le jour dans les terres à l'ouest de Bois Darthiir et au sud de la Wurlur (actuelle Rivière Ith). Au cours des cent prochaines années, de nombreux elfes de Darthiir sont tués par les soldats de Mir, et les quelques survivants fuient vers la Forêt de Téthir ou Nikerymath. [tsr9561] [tsr9589] [LOIT] [FRL]

Nota : il n'y a jamais eu de second royaume de Mir.

-5300 / -5000

☒ Mir et le Coramshan s'étendent agressivement vers l'est et partagent les territoires conquis jusqu'à ce qu'ils soient défaits par le royaume de Jhaamdath le long du Lac de Vapeur. [tsr9561] [tsr9589] [FRL]

-5300

☒ Le Premier Âge du Calimshan débute, même si la nation ne porte pas encore ce nom (1 AC). Il englobe les guerres avec les nains de Shanatar et l'apparition du second pays d'humains dans le Sud, le Premier Royaume de Mir. [tsr9561] [tsr1159]

Nota : certains sages considèrent que c'est en fait le second Âge de Coramshan, le premier remontant à sa fondation en -6060.

-5270

☒ L'âgé mais toujours actif Murabir Mir lance une campagne qui va avoir d'importantes conséquences. Les forces de Mir commencent leur guerre de conquête vers l'est en alliance avec le Coramshan. [tsr9561]

-5215 / -3770 : Oghrann

-5215

☒ Oghrann (sous l'actuelle Plaine de la Cuve) est la première colonie naine de Shanatar, quelques nains d'écu restent dans ce royaume, et la plupart continuent vers le nord. Oghrann est fondée par le puissant guerrier Thordbard Barbenfeu qui est son premier et plus illustre roi. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

c. -5200

✧ Le monument dédié à Karlyn de la Maison Kuldever, est achevé après des décennies de construction. Ce monument sera plus tard connu comme le "Nain Plaintif" (c. 670). [LOIT]

-5112 / -4835 : Guerre des Toiles en Feu

✧ Cette guerre fait rage d'un bout à l'autre de la cité drow de Llurth Dreier, les fidèles de Lolth se mesurant à ceux de Ghaunadaur. En dépit de lourdes pertes initiales, les adorateurs drows de Ghaunadaur, menés par des conseillers militaires aboleths, gagnent une petite majorité des batailles suivantes, un avantage militaire qui s'accroît avec le temps, alors que le filet continu d'adorateurs de Lolth s'enfuyant en exil croît en un torrent. Les réfugiés de Llurth Dreier fondent de nouvelles cités, telles Sshamath et Naërnth-Dar, et les nouvelles de tels havres persuadent encore plus d'adorateurs de la Reine Araignée à abandonner Llurth Dreier. Les adorateurs d'autres divinités s'enfuient aussi. [ply140] [FRL]

-5112

Début de la Guerre des Toiles en Feu

✧ La consécration du premier temple dédié à Ghaunadaur, le Manoir des Tentacules Grouillantes, précipite Llurth Dreier dans la guerre civile. [ply140]

-5100

✧ Le Premier Royaume de Mir contrôle toutes les régions au sud de la Rivière Wurlur jusqu'à la frontière de Coramshan. Au cours des six prochaines décennies, les cités de Saradush, Mintar et Saëlmur se développent à partir des forteresses bâties par les forces de Mir alors qu'elles s'étendent vers l'est. [tsr9561]

-5032 / -5005 : Guerre Mir vs Jhaamdath

✧ Les forces de Jhaamdath entrent en conflit avec celles du royaume de Mir au nord de la petite ville de pêcheurs d'Ankhport. Le Mir subit une défaite cuisante. Pendant les vingt-cinq prochaines années, le Jhaamdath repousse et poursuit l'armée de Mir jusqu'à Saradush. [tsr9561]

-5007

✧ Les deux royaumes de Coramshan et de Mir sont unifiés sous l'autorité du Bakkal et Murabir Ukhar IV en réponse à la menace venant de Jhaamdath. [tsr9561]

Nota : le bakkal de Coramshan tue lui-même le murabir défaillant et trois de ses généraux.

-5006

✧ L'armée de Coramshan contre-attaque avec succès, repoussant Jhaamdath jusqu'à Saëlmur en l'espace de deux mois. [tsr9561]

-5005

✧ Une trêve termine la guerre entre le Coramshan (bientôt renommé le Calimshan) et le Jhaamdath. Les deux pays abandonnent leurs revendications sur le Lac de Vapeur. [tsr9561]

✧ Le Coramshan et le Mir sont unis sous le bakkal et murabir Ukhar IV, pour former l'Empire de Calimshan, qui revendique toutes les terres au sud de la Wurlur et à l'ouest des Montagnes Iltkazar (actuelles Montagnes Omlarandin). [tsr9561]

Nota : certains sages situent là le début de premier Âge de Calimshan.

Errata : daté -5000 dans tsr1159, tsr9589, LOIT et FRL.

c. -5000

Choc à Terre Crevasse

✧ Deux princes elfes sont accidentellement tués dans un éboulement causé par des nains pour ensevelir plus de vingt géants et faire tourner le cours du combat pendant une bataille à la Gorge (actuelle Gorge de l'Idole Déchue). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le chef de guerre elfe, dont les fils ont été tués, retire le soutien des elfes de Téthir, menant à la perte de la bataille. En outre, les elfes commencent à se quereller avec le clan nain Cryptegemme ce qui mènera finalement à l'extinction du clan dans l'ouest des Montagnes Piquetoiles. Pendant le siècle suivant, les autres alliés elfiques de Shanatar rompent avec les nains, les laissant seuls contre les géants et leurs semblables humains. [tsr1159] [LOIT]

✧ La colonie jhaamdathi d'Ankhapur est fondée en Arnaden. [tsr9561]

-5000

Les Douze Nuits de Feu

✧ **mi-été** : Le royaume elfique d'Uvaëren est détruit par la chute d'un météorite donc l'impact ouvre un cratère de cent miles de long et trente miles de large dans la Forêt de Cormanthor. Le coronal et presque toutes les maisons nobles meurent instantanément ou durant la conflagration. Quelques uvaëranni s'enfuient vers la sécurité des profondeurs d'Arcorar, au côté des quelques douzaines éloignées du royaume pendant ce désastre. [tsr1165] [FRL]

✧ Le Bois de Rystall devient une forêt et un royaume séparés après que les Douze Nuits de Feu ont abattu les arbres de la montagne et des collines qui le rattachait à Arcorar. Bien qu'étant maintenant une forêt indépendante, son coronal se réunit cependant souvent avec les dirigeants de la Cour Elfique. [tsr1165] [FRL]

-4974 / -3389 : Haunghdannar

-4974

✧ Le royaume côtier de Haunghdannar est établi par les nains d'écu. Il est centré sur les Montagnes des Épées (à l'est de l'actuelle Leïlon). C'est le foyer des seuls nains connus pour naviguer. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

-4973

✧ La cité drow de Sshamath, la Cité des Tissages Sombres, est fondée sous les Collines Lointaines par des fidèles de Lolth. [tsr11509] [FRL]

-4970

✧ Meurtre du coronal Mhaënal par des monstres convoqués dans sa chambre à coucher, le sixième rysar du Bois de Rystall s'achève avec l'investigation du meurtre durant quatre-vingt-dix ans. [tsr1165] [FRL]

c. -4900

Peste du Guerrier

✧ La peste frappe Calimport et Almraiven. Connue comme la Peste du Guerrier, pour la rage berserk et la fureur au combat de ceux qui sont affectés ; elle se répand par contact avec le sang, faisant le plus de victimes parmi les forces militaires. [tsr9589] [FRL]

-4900

✧ Le cinquième rysar (/ -4400) de Jhyrennstar se réunit sous le coronal guerrier Khilseith. [tsr1165] [FRL]

-4880

✧ Trois nobles sont découverts comme les conspirateurs qui ont tué Mhaënal l'Âgé ; le réel lanceur des "convocations de monstres" est exécuté, les autres sont bannis du Bois de

Rystall et d'Arcorar. [tsr1165] [FRL]

✧ Le septième rysar (/ -4400) du Bois de Rystall débute finalement avec l'ascension du coronal Injros. [tsr1165] [FRL]

-4835

Fin de la Guerre des Toiles en Feu

✧ Suite à la destruction de la dernière maison noble fidèle à la Reine Araignée, seuls les adorateurs de Ghaunadaur restent dans la Cité des Limons. Malgré la victoire, la cité est en ruines et les drows ont cédé le véritable pouvoir aux aboleths durant la guerre. [ply140]

-4819 / -3611 : Gharraghaur

-4819

✧ Fondation, par la maison royale naine Heaume, du royaume de nains d'écu de Gharraghaur, centré autour de la Tanlur (le nom nain pour la Rivière Mirar) dont la capitale se trouve à l'emplacement de l'actuelle Mirabar. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

c. -4770

Peste de la Terreur / Peste du Soleil Couchant

✧ N'affectant mystérieusement que Calimpor, cette peste mène nombre de gens vers la folie devant des ennemis spectraux et autres peurs imaginaires. Par suite de la peste, tout le front de mer et d'autres parties à l'intérieur de la cité brûlent lorsque quelques débardeurs imaginent des grands monstres marins attaquant la cité. [tsr9589] [FRL]

✧ En moins de dix jours, la Peste du Soleil Couchant revendique la vie de presque tout le monde à Calimpor, comprenant plus de la moitié de la famille régnante Marekh. Le capitaine de vaisseau Daud yn Khadil Marekh survit à la peste et maintient la dynastie pendant encore douze ans, bien que la perte de la capitale affaiblisse sa prise sur le trône du bakkal. Calimpor reste inhabité pour près d'un siècle, comme nombre de gens craignent la peste. [tsr9589]

Errata : daté -3332 dans FRL.

-4700 / 882 : Eaërlanne

c. -4700

✧ Eaërlanne s'élève parmi les ruines d'Aryvandaar grâce aux efforts de jeunes nobles elfes venant de Sharrven. Ils sont intéressés par la restauration de l'ancien royaume tandis que leur alliance avec les nains du Nord correspond aussi aux intérêts des Aînés de Sharrven et d'Evereska pour empêcher les ambitieux elfes de Siluvanede de répéter les erreurs du passé. [tsr1165] [tsr9233] [tsr11627] [FRL]

Nota : certains sages considèrent les fondateurs d'Eaërlanne comme appartenant à une nouvelle sous-race d'elfes, les elfes des bois ou elfes de cuivre, issue des Années d'Errance ayant suivi les Guerres de la Couronne. Pour nombre de sages, les elfes sauvages et les elfes de cuivre ne forment qu'une seule et même sous-race : les elfes verts. Quelques sages ne voient là ni plus ni moins qu'une mystification, considérant qu'il s'agit là de la présence subtile des mythiques lytharis.

c. -4600

✧ La forteresse de pierre de Sonnmorndin (actuelle Rethgaard) est bâtie comme une base navale par les Navigateurs des Vagues Gigantesques, les marins nains d'Haunghdanar, sur l'île d'Arauwurbarak (actuelle Ruathym). [tsr9233] [tsr9585] [FRL]

-4550

✧ La cité sylvestre elfique de Teuveamanthaar (actuel site des Grands Arbres) est fondée et nommée capitale d'Eaërlanne.

Nota : daté -4500 dans FRL.

c. -4500 / -4300 : Guerre des Sept Citadelles

✧ Des escarmouches éclatent entre les forces d'élites de Siluvanede et les forces novices d'Eaërlanne (soutenues par Sharrven). Ce conflit, qui dure deux cents ans, est parfois collectivement rapporté comme la Sixième Guerre de la Couronne. [tsr1165] [FRL]

Nota : cette référence aux Guerres de la Couronne est anachronique.

c. -4500

✧ L'action offensive d'Eaërlanne et des Hauts Mages d'Arcorar contre la Maison Dlardrageth fait partie des étincelles qui déclenchent la Guerre des Sept Citadelles. [tsr11627]

-4420 / -4160 : Besilmer

-4420

✧ Fondation de Besilmer, un des rares royaumes de nains d'écu de la surface imitant le Haut Shanatar, par Torhild Languenflammée, dans les collines infestées de trolls de la fertile vallée du Dessarin. Les nains de Besilmer construisent les Salles de la Hache de Chasse, la Salle des Quatre Fantômes, la Salle du Marteau, la construction maintenant connue comme la Forteresse des Neufs, Arche-pierre, et sont estimés avoir aussi construit Cryptesud. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

-4400

Le Massacre de la Cour Sombre

✧ **mi-hiver** : En début d'année, pendant la nuit, les elfes et les nains du clan Sarphil renouvellent leur alliance en la Cour Elfique, lorsqu'une horde de drows et de duergars attaque les elfes et les nains qui, selon la tradition, étaient désarmés. Les drows et les duergars attaquent et détruisent la Cour Elfique et la nation naine de Sarphil. Durant ces jours, la Cour Elfique est en ruine et Sarphil est occupée par les drows et les duergars. Le Massacre de la Cour Sombre revendique les vies de vingt-trois dirigeants de clans de la Cour Elfique et des deux coronal du Bois de Rystall et de Jhyrennstar. Les ruines seront connues sous le nom de "la Vieille Cour Elfique" ou "le Bois Sombre". [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

✧ En séquelle du Sombre Massacre, l'Archer Protecteur Shevarash (alors un des chasseurs de la Cour Elfique), dans une prière teintée de colère à Corellon, fait le vœu de devenir la main de la Seldarine contre les drows pour obtenir vengeance pour la perte de sa famille. L'Archer Noir ne sourira plus, tant qu'il n'aura pas cherché à tuer Lolth et tous ses partisans. [tsr1165] [FRL]

✧ Le huitième rysar (/ -3400) du Bois de Rystall (l'enfant mage Enajharas) et le sixième rysar (/ -4000) de Jhyrennstar (le prophète de Labelas, Oacenth l'Âgé) débutent sombrement leurs couronnement avec l'appel aux armes contre les drows, leur ennemi maintenant révélé. [tsr1165] [FRL]

-4306

✧ Fondation de la communauté religieuse d'elfes aquatiques d'Akhanmyr sur les versants inférieurs occidentaux du Mur Fléau des Requins. [tsr11393]

-4300

Fin de la Guerre des Sept Citadelles

✧ La Guerre des Sept Citadelles s'achève, avec les forces entières de Sharrven amenées à se porter contre celles souvent victorieuses de Siluvanede. Le royaume des elfes dorés est humilié par une magie supérieure et des chevaliers-dra-

gons. Eaërlanne annexe de force Siluvanede, qui reste un royaume, mais en étant désormais un vassal. [tsr1165] [tsr11627] [FRL]

Errata : daté -4500 dans tsr11627.

✧ Les héritages des Vyshaan qui ne peuvent être détruits par les eaërlanni, sont de nouveaux cachés dans la cinquième armurerie, connue des elfes de la lune comme Nar Kerymhoarth. Une fois l'armurerie scellée, les elfes refusent de nommer l'endroit qui deviendra connu comme "Donjon Sans Nom". Trois des maisons Ar'Tel'Quessir de Siluvanede qui ont secrètement soutenu le pillage de l'armurerie par les Dlardrageth s'enfuient. [tsr11627]

Errata : orthographié Nar'Kerymhoar'th dans tsr11627.

Nota : Suivant l'exemple de la Maison Dlardrageth, ces exilés conjureront des incubes et des succubes pour s'accoupler avec afin de renforcer leur lignées. Ils deviendront connus sous le nom de fey'ri.

-4225

* La cité de Rog'osto est bâtie par les locathahs (les terres sur lesquelles elle se dresse sont sous-marines). [TOZ]

-4200

✧ L'impressionnable coronal Enajharas isole le Bois de Rys-tall de toute transaction avec Arcorar depuis que ses nobles racontent que des conspirations contre eux ont lieux parmi les elfes de Jhyrennstar. [tsr1165] [FRL]

-4160 / 342 : **Dardath**

≈ Les nains survivants à la Chute de Besilmer s'enfuient vers le sud pour former le royaume de Dardath sous les Collines des Cornes. [tsr9300] [FRL]

Nota : ELB situe la fondation de Dardath dans le sillage de la chute de Delzoun en -100.

Nota : Dardath rejoint l'Alliance d'Illefar en 342 puis le Royaume de Phalorm en 523. À la chute de Phalorm, en 615, Dardath devient un groupe de forts claniques alliés. La plupart de ces forts sont abandonnés en 882 même si le titre de Roi de Dardath perdure jusqu'en 1235.

-4160

Chute de Besilmer

✧ Le royaume nain de Besilmer s'écroule devant les géants et les humanoïdes lorsque Torhild tombe en tuant un géant des collines en combat singulier au Pont de Pierre. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

-4100 / 882 : **Ammarindar**

c. -4100

✧ Ascension du royaume de nains d'écu d'Ammarindar (actuel nord-est d'Eauforte, sous les Montages des Pics Gris à l'est du Délimbiyr). [tsr11509] [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

Errata : daté -2642 dans FRL.

✧ À l'apogée du royaume, les frontières d'Ammarindar à la surface comprennent la plupart de la vallée supérieure du Délimbiyr, partant des Pics Gris depuis Naurogloth (la Passe des Os Décolorés) jusqu'à Horindon Lhar (Haute Brèche) et depuis les Terres Déchues jusqu'aux limites de la Haute-Forêt. Les cavernes royales de Splendarmornn, siège de la monarchie d'Ammarindar, se trouvent sous la Montagne Étincelante, le pic le plus à l'ouest de la paire s'élevant à l'ouest des Chutes Étincelantes. [tsr11509]

Errata : orthographié Splendarmomn dans tsr11509 et Splendarmom dans tsr9562.

-4070

✧ Shevarash l'Archer Noir meurt (tué par une horde de myrlochar) après avoir tué la grande prêtresse Darthiir'elgg

Aleanrahel et six de ses consœurs. Il subit l'apothéose pour devenir le Chasseur de la Nuit et le Porteur de Flèches avec l'assistance de Fenmarel Mestarine. Cet elfe vert demi-dieu de la Seldarine est toujours un chasseur et un vindicatif destructeur de drows, mais maintenant il chasse d'emblée Lolth et Vhaëraun (bien qu'il ne considère plus Eilistraée et ses fidèles comme faisant partie de ses proies). [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

c. -4000

✧ Le serusan, la langue commune parmi les races alliées sous-marine, est développée au fil du temps par toutes les races sous la domination d'Aryselmalyr. [tsr11393]

-4000 / -3250

≈ Pas moins de vingt-quatre pestes frappent le Calimshan pendant cette période. Les calishites en attribue l'origine aux jhaamdathi. [tsr9561]

-4000 / 1344 : **Cormanthyrr**

-4000

✧ Le coronal Oacenth de Jhyrennstar tombe malade ; "Les Épreuves du Souverain" durent de la mi-été à Grandes Moissons ; les trois *Lames Elfiques* sont forgées. Le coronal Kahvoerm Irithyl (/ -2900) devient le souverain de Sembrelodge, Jhyrennstar et la Cour Elfique rassemblés pour former la nation elfique de Cormanthyrr dans la Forêt d'Arcorar. [tsr1165] [FRL]

-3983

✧ Kahvoerm Irithyl est mené par une vision à une colline dans une clairière vers la frontière nord de l'ancien royaume de Jhyrennstar. Là, il plante la *Lame Couronne*, invoque la Tour du Souverain, la première et la plus grande des aiguilles de Château Cormanthor, fondant la cité de Cormanthor qui deviendra Myth-Drannor. [tsr1165] [FRL]

-3917

✧ La cité drow de Menzoberranzan est fondée par un groupe de sept familles (S'sril, Thaëyalla, Baënnre, Mas-q'il'yr, Nasadra, Tucheth et Uusralla) laissant derrière elles les intrigues et les querelles entre les fidèles de Lolth et ceux de Ghaunadaur qui déchirent la cité drow de Golothaër. Ces familles cherchent à se libérer du cycle sans fin de violence et de mort qui après des décennies de guerre civile a transformé la cité autrefois spectaculaire en ruines. Ce groupe, mené par Menzoberra l'Orpheline, une fière et redoutable prêtresse de Lolth, suit la Voie de la Reine Araignée. Après des années d'errance à travers l'Ombreterre, le groupe de pèlerins subit son premier revers majeur lors d'une sanglante confrontation avec les nains du Clan de la Hache Noire. Les drows perdent ce jour là près de la moitié des leurs dans la Caverne des Têtes Fendues. Suite à leur défaite, les réfugiés drows découvrent une immense caverne souterraine nommée Araurilcaurak (la Caverne au Grand Pilier). Sur ordre de leur sombre déesse, les drows s'installent dans la caverne et en chassent tous les habitants précédents, y compris un monstrueux tyranneil nommé Yuthla Nombreux Yeux. De nombreux drows périssent en combattant Yuthla. [tsr11509] [tsr9552] [tsr9535] [FRL]

Nota : les drows combattent également des illithids et des svirfnebelins lors de leur périple.

✧ Juste après la mort de Yuthla, Menzoberra plonge son poing dans la carapace et en retire "l'œil intérieur", toujours pulsant, qui servait de cerveau et de cœur à la bête. Dans un rituel impie de dévotions à Lolth, Menzoberra pétrifie l'organe et l'enchâsse dans une variante magique d'ambre.

La pierre semblable à un joyau qui en résulte est magiquement réduite et montée sur un torque d'adamantine que Menzoberra portera autour de son cou jusqu'à sa mort. L'artefact est connu sous le nom de *Yuthla - l'Œil du Tyrannæil*. [tsr9535]

-3900 / -100 : **Delzoun**

c. -3900

✧ Fondation de Delzoun, connu comme le Royaume du Nord, par les nains d'écu menés par un nain du même nom. Le royaume s'étend des Montagnes Gelées dans le grand nord aux Montagnes Néther dans le sud, il est bordé à l'est par la Mer Étroite (actuel Anauroch) et à l'ouest par la Passe de la Lune d'Argent (juste à l'est de l'actuelle Lunargent) et le Dharnvudd (le Boilune). [tsr1165] [tsr9300] [tsr9233] [tsr9562] [FRL]

Nota : Delzoun était un guerrier de Gharraghaur fondateur du village de Osskar. Son fils Ghaurin est le fondateur de Delzoun.

-3889

✧ Naissance de Néther l'Aîné (†-3827) futur fondateur de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

-3869

✧ Le prêtre charismatique de Tyché, Néther l'Aîné, prend le contrôle du village de pêcheurs de Gers (rive sud-est de la Mer Étroite). [tsr1147]

VI : -3859 / -339 : L'ÂGE DE NETHÉNIL / L'ESSOR DE L'EMPIRE

✧ Les principales forces de Féerûne incluent : Nethénil pour les humains ; Delzoun pour les nains ; Cormanthyr, Illefarn et Eaërlanne pour les elfes. [tsr1165]

✧ Nethénil est le premier royaume humain du Nord Sauvage et le plus puissant. Ce royaume humain de magie domine les terres et les cieux de l'ouest de Féerûne pendant plus de trois mille ans, au dépit de nombreux elfes. [tsr1165]

Errata : le royaume de Thaërael, fondé en -4300, est le premier royaume humain répertorié dans le Nord.

-3859 / -3533 : Premier Âge de Nethénil

-3859

✧ Néther l'Aîné visite les villages avoisinant et persuade leurs dirigeants de se regrouper sous sa direction. [tsr1147]

✧ Les villages de pêcheurs du sud-est de la Mer Étroite (Fenwick, Gers, Gilan, Gustaf, Moran, Nauseef, et Jannick) se regroupent afin de pouvoir mieux se défendre des agressions extérieures (surtout des orcs) et forment le royaume humain de Seventon (ou sept cités). Néther, le roi chaman de Gers, crée le Calendrier des Ans Nethérisse pour fêter l'union (1 AN). [tsr1147] [tsr1165] [tsr9233] [FRL]

Errata : daté -3809 dans FRC.

✧ Début du Premier Âge de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

✧ Une fois que Néther possède le vrai pouvoir, la nature de ses ambitions et son avidité deviennent évident. Au lieu de chercher à diriger les villages de manière juste et équitable, et de les protéger des monstres en maraude, Néther se met à la place à piller les ressources. Il ordonne que les richesses de tous les villages soient entreposées à Gers, rassemble les milices en une armée unique sous sa direction, et s'établit alors comme dictateur de Nethénil. [tsr1147]

-3856

✧ Le roi chaman Néther demande de plus en plus de tribut

aux villages unifiés et renomme le royaume Nethénil, ce qui signifie la Terre de Néther. [tsr1147]

-3848

✧ Naissance d'Alandril Néther (†-3772), dit le Néther le Jeune, fils de Néther l'Aîné. [tsr1147]

-3847

✧ L'Abbaye de la Lune, un temple de Sélûné, est fondée sur le Pic de la Crête, la plus haute cime des Montagnes de l'Abbaye auparavant connues sous le nom des Montagnes du Cœur du Dragon (actuels Monts Tournedos). Elle sert aussi bien de refuge que de centre intellectuel pendant des centaines d'années. [tsr1147]

-3845

✧ Le clan de géant des nuages, Amanir, habite les Montagnes du Canal. [tsr1147]

-3843

✧ Fondation de la cité drow de Ched-Nasad, débutant des siècles de conflits avec les nains d'Ammarindar, les tyrannœils de la Ruche des Pics Gris, les phaërimms sous l'Anauroch et les fiélons de Seuil d'Enfer. [tsr11509] [FRL]

Nota : première mention des phaërimms à l'époque de Nethénil.

Errata : les phaërimms découvrent Nethénil en -475 selon FRC et FRL.

-3840

✧ Cette date marque le début de l'univers selon les érudits de Payit. [tsr1066]

-3839

✧ Les elfes d'Eaërlanne commencent à commercer avec les villages nethérisse isolés. [tsr1147]

Nota : les premiers contacts ont eu lieu en -3845.

c. -3830

✧ Le royaume elfique d'Eaërlanne ouvre le dialogue avec les humains de Nethénil. Au cours des années suivantes, les elfes d'Eaërlanne commencent à instruire les étudiants nethérisse prometteurs dans l'Art. Le premier arcaniste de Nethénil est l'ami de Néther le Jeune, Thérion de Gers. [tsr1147] [tsr1165]

Errata : daté -3835 dans FRL.

✧ Le premier arcaniste humain, Thérion, devient le troisième personnage le plus important de la société nethérisse, derrière Néther le Jeune et le chaman Conjurateur des Esprits. [tsr1147]

-3827

✧ Assassinat de Néther l'Aîné par Néther le Jeune qui prend le pouvoir. Néther l'Aîné annonce son projet d'abolir les chefs des autres villages et de surveiller la région de Seventon depuis sa demeure à Gers. Pendant la nuit de réjouissances, Alandril tue son père. Les spéculations suggèrent que Néther l'Aîné voulait passer sa charge à son troisième fils plus impitoyable, Darzal. Les nethérisse choisissent une forme de gouvernement vaguement basée sur la démocratie. [tsr1147] [FRL]

-3796

✧ Début du négoce entre les humains de Nethénil et les elfes d'Illefarn. [FRC]

-3778

✧ Des hobgobelins s'installent autour de la gorge profonde à la confluence de la Wurlur (actuelle Gorge de l'Idole Déchue, Rivière Ith). [tsr1159] [LOIT]

-3772

☒ Mort de (Alandril) Néther le Jeune. [tsr1147]

-3770

Chute d'Oghrann

☒ Assailli de toutes parts par ses ennemis – peuple-lézard, tribus humaines nomades, wemics, et les habituels gobelours, trolls et races gobelinoïdes – le royaume est balayé par la maladie et la guerre avant même que les royaumes nains plus au nord tombent. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

-3750

☒ Des navires de Haunghdannar envoyés vers la forteresse de Sonnmorndin commencent à disparaître. Tout contact est perdu avec l'avant-poste des Navigateurs des Vagues Gigantesques. [tsr9300] [FRL]

-3727

☒ L'expression d'une nation "d'êtres humanoïdes semblable à des rocs qui demeurent dans les montagnes et les collines de terre" atteint les oreilles des nethérisses. Les éclaireurs de Nethénil commencent à rechercher les nains. [tsr1147] [FRL]

-3717

☒ Dans le Nord, fondation de la cité duergar de Gracklstugh, la Cité des Lames par des émigrants de l'Ombre-terre méridionale. La première cité de leur peuple dans le Nord croît sans rivaux à travers l'Ombreterre supérieure et intermédiaire. [tsr11509] [FRL]

-3655 / -3636 : Grande Incursion Orc

☒ Les orcs descendent de l'Épine Dorsale du Monde et des Montagnes Arides (actuelles Montagnes Néthères), au sud de la Forêt Froide, dans une des plus grande horde orc jamais vue pour frapper la région. L'alliance des elfes d'Eaërlanne et d'Illefarn repousse la menace orc, avec l'aide de la jeune nation humaine de Nethénil et des barbares rengarths, au cours d'un colossal massacre. Les terres tribales des rengarths sont absorbées par Nethénil, bien que les barbares restent largement autonomes. Cette incursion orc dure dix-neuf ans. [tsr1147] [FRL]

-3655

☒ Les éclaireurs de Nethénil, à la recherche des créatures des roches dans l'Ouest, interceptent un groupe de chasse rengarth et sympathisent avec eux. Ces barbares humains nomades racontent des histoires de gens vivant sous terre et révèlent l'emplacement des créatures des roches aux nethérisses. [tsr1147] [FRL]

-3654

☒ Le Prophète Terra apparaît pour la première fois. Il montre aux "jeunes" nethérisses comment chasser et combattre une horde d'orcs se répandant depuis les montagnes. [tsr1147]

-3645

☒ La cité temple d'Adoivaëalumanth est bâtie. Bien que les plus grands temples sont ceux de Sashelas des Abîmes et de Trishina, tous les dieux marins ont des temples dans cette petite cité en Serôs oriental. [tsr11393]

-3637

☒ La cité de Zénith est fondée sur la rive sud-ouest de la Mer Étroite. [tsr1147]

-3636

☒ Fin de la Grande Incursion Orc. [tsr1147]

-3611

Chute de Gharraghaur

☒ C'est le premier grand royaume nain à succomber aux

attaques d'orcs (accompagnés ici de trolls et de gobelours). Son peuple est trop occupé à extraire du minerai pour s'armer en nombre suffisant pour résister aux orcs avant qu'il ne soit trop tard. [tsr1165] [tsr9300] [tsr11622] [FRL]

-3595

☒ La guerre éclate entre les nations elfiques d'Eaërlanne et d'Illefarn. Les humains, pris au milieu, sont incapables de commercer avec l'une d'entre elles de peur du châtement de l'autre. [GEN-CON] [FRL]

Errata : dans le prospectus original une troisième nation elfe est impliquée : Miyeritar. Celle-ci a été conquise par Aryvandaar en -11300 CV et détruite lors du Noir Désastre en -10500 CV.

-3552

☒ Le port de Portéenord est fondé par les nethérisses sur la rive sud-est de la Baie d'Ascore sur la Mer Étroite. [tsr1147]

-3544

☒ Pattegrivree est établie comme port rengarth de la Mer Étroite sur la rive ouest de la future Baie d'Annagoth. [tsr1147]

-3533 / -3316 : Âge Néther de Nethénil

-3533

☒ Début de l'Âge Néther, Second Âge de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

☒ Les *Parchemins Néther* sont découverts dans les ruines d'Aryvandaar par un nethérisse dont le nom a été oublié. Il s'avère que les cent pages en or sont finalement deux jeux de cinquante parchemins. Un jeu paraît beaucoup plus vieux et terni que l'autre. Les humains abandonnent bientôt la magie qui leur était enseignée par les elfes pour des pouvoirs plus grands. [tsr1165] [tsr1147] [FRL]

c. -3520

☒ Les elfes du Nord commencent à aider les esclaves gnomes à échapper à leurs maîtres nethérisses, leur apprenant la magie de l'illusion. Ils les aident ensuite se déplacer vers le sud et l'est à travers les Royaumes, [tsr1165] [FRL]

-3495

☒ Naissance de Congenio Ioun (†-2540), premier arcaniste majeur de Nethénil et créateur des *Pierres Ioun*. [tsr1147] [FRL]

-3462

☒ Congenio Ioun crée son premier objet magique, le *Caillou de Congenio*. Au cours de sa vie il créera plus de trente sortes de *Cailloux de Congenio*. [tsr1147] [FRL]

☒ Annagoth meurt, se noyant dans les eaux du Nord-Ouest de la Mer Étroite. Cette partie de la mer portera le nom de Baie d'Annagoth. [tsr1147]

-3458

☒ Après deux cent soixante-neuf années de recherches, les nethérisses découvrent le royaume des nains d'écu de Delzoun. Ils établiront des routes commerciales à travers la Mer Étroite entre la cité portuaire naine d'Ascore et les cités nethérisses de Portage et Zénith. [tsr1147] [FRL]

-3447

☒ Conque est établie sur le versant est des Colonnes du Ciel (aujourd'hui, à l'ouest de la Faille du Géant Déchu). [tsr1147]

c. -3432

≈ Décrit dans les parchemins d'histoire de Shou-Lung, un astronome observant Séluné et cartographiant sa surface, rapporte avoir vu de nombreux objets apparaître soudainement. D'immenses raz-de-marées se lèvent sur tous les océans de Toril. Plusieurs heures plus tard, le même astro-

nome, Tu Pi Chei, rapporte sa découverte à l'empereur des hommes. Ces objets célestes sont nommés les Larmes de Sélûné. La nation elfique d'Éternelle-Rencontre observe le me phénomène à la même époque que Shou-Lung. [tsr9312]

Nota : les sages sont suffisamment d'accord pour décrire l'apparition soudaine des Larmes de Sélûné. Toutes les notes indiquent qu'elles sont simplement sorties de nulle part. Deux théories sont exposées : qu'elles sont un effet secondaire d'une bataille entre deux divinités, ou qu'elles sont les restes d'une petite planète qui a été détruite d'une façon ou d'une autre près de Toril et Sélûné.

Errata : c'est la plus ancienne mention connue d'une civilisation en Kara-Tur. Le premier Âge de Shou-Lung débute en -2487 et Shou-Lung apparaît en -1250. Soit la datation est erronée, soit il s'agit d'un pays ayant précédé Shou-Lung comme Imaskar.

Nota : nombres de sages situent la première apparition des Larmes de Sélûné au début du Temps des Dragons.

-3408

✧ Congenio Ioun change le nom des *Cailloux de Congenio* en *Pierres Ioun*. [tsr1147]

c. -3400

✧ Les hobgobelins, avec l'aide de nombreux nains asservis, construisent une colossale statue de Nomog-Geaya la divinité patronne des hobgobelins (actuelle Gorge de l'Idole Déchue). Au cours des prochains siècles, la Gorge de Nomog-Geaya le Guerrier devient un lieu de rassemblement pour au moins trois tribus de hobgobelins qui croissent en force, en dépit des efforts des nains de Shanatar la Haute et la Profonde. [tsr1159] [LOIT]

-3400

✧ Début du neuvième rysar (/ -2200) du Bois de Rystall. [tsr1165] [FRL]

-3392 / -1350 : Royaume des Profondeurs

-3392

✧ Le roi duergar, Horgar Ombracier II, proclame la fondation du Royaume des Profondeurs avec Gracklstugh comme siège royal, clamant la souveraineté sur toutes les enclaves de nains gris au nord des Terres Sharn et à l'ouest des Royaumes Ensevelis aujourd'hui sous l'Anauroch. [tsr11509] [FRL]

-3389

Chute de Haungdhannar

✧ La mer est estimée avoir rendu fous tous les nains de cette nation ; le royaume diminue rapidement et est abandonné alors que les navires qui partent, l'un après l'autre, ne reviennent pas, hormis les petits bateaux de pêcheurs qui n'ont jamais perdu la terre de vue. Le pays est envahi par les gobelours, les trolls, les ogres et les orcs. Les Barbes Folles d'aujourd'hui sont considérés comme leurs descendants. [tsr1165] [tsr9300] [FRL]

-3386

✧ Hoyden est établie, au sud de la Forêt Cachée sur les rives du Lac Caché, par les elfes cherchant à en finir avec les chamailleries entre leurs nations. Hoyden jouit d'une existence paisible avec les sylphes et les pixies. Les uns aidant les autres à s'occuper des orcs gênants de la Forêt Cachée ; les orcs, de leur côté, apprennent rapidement à laisser Hoyden tranquille, bien que de rares tests des défenses du village ne soient pas inconnus. [tsr1147] [FRL]

-3381

✧ Deux des *Parchemins Néther* sont dérobés lors d'une excursion dans la Haute-Forêt (les mages portant les *Parchemins* sont massacrés par un bosquet de sylvaniens). Il y a des rumeurs selon lesquelles ces *Parchemins* ont été pris par

les elfes d'Eaërlanne. Les *Parchemins* ne sont jamais retrouvés. [GEN-CON] [FRL]

Nota : cet événement provient d'une chronologie distribuée lors d'une GEN-CON, alors que tsr1147 est encore en développement.

-3358

✧ Les flèches légères et les arcs courts deviennent disponibles en Nethénil. [tsr1147]

-3354

✧ La guerre entre les deux nations elfiques restantes arrive à sa fin. Les deux cent quarante années de guerre ont divisé le nombre d'elfes par trois. [GEN-CON] [FRL]

Nota : la raison de ce conflit est inconnue. Nombre de sages en réfutent l'existence.

-3326

✧ L'Abbaye de la Lune brûle lors d'un feu de forêt. Elle devient hantée par de puissantes âmes-en-peine qui détruisent tous ceux qui veulent entrer. Bien que plusieurs tentatives de reconstruction aient lieu, aucune ne réussit. [tsr1147] [FRL]

-3315 / -2758 : Ère du Mythallar de Nethénil

-3315

✧ Début de l'Ère du Mythallar, Troisième Âge de Nethénil. [tsr1147]

Errata : daté -3014 dans FRL.

✧ Naissance de l'arcaniste nethérisse Ioulaum (†-371, liche †329), un des plus grand archimage humain de Toril. Beau-coup le considère comme le Père de Nethénil. Il formera plus de trois mille arcanistes. [tsr1147] [FRL]

-3309

✧ Les écoles Numosi et Jhimari des Dukars sont détruites par des krakens sortis de la Fosse de Lopok. [tsr11393] [FRL]

c. -3300

✧ Toutes les terres d'Iltkazar (actuelles Erkkazar, Terre des Lions) sont légèrement colonisées à cette époque. [LOIT]

-3250 / -1900 : Second Âge du Calimshan

✧ Cet âge s'étale sur treize siècles. c'est une époque de grand changements. Après près de dix-huit siècles de paix dans la région, les guerres reprennent durant la Dynastie Tavihr de cette âge, ce qui amène la fin du royaume nain de la surface de Shanatar, l'ascension et la chute d'un empire hobgobelin, et le début du conflit millénaire avec les œils tyrans d'Alamir. Le règne des bakkals se poursuit avec un total de soixante-dix-neuf bakkals répartis parmi six dynasties (dont Pahlemn, Tavihr, Vahlen, Eréhnir). Avec la chute du distant empire oriental des imaskari pendant le vingt-sixième siècle avant le Calendrier des Vaux, Nethénil, Jhaamdath et Calimshan sont les puissances prééminentes de Féerûne durant cette période. [tsr9561] [tsr1159]

✧ Le Calimshan étend sa souveraineté aussi loin au nord que les Montagnes Flocons de Neige. [LOIT]

-3250 / -2889 : Dynastie Pahlemn (Calimshan)

≈ Cette dynastie ne favorise pas les agressions contre les nains durant son règne. [tsr9561]

-3250

✧ Le Second Âge du Calimshan débute. La Dynastie Marehk, tuée par la peste, est remplacée par la Dynastie Pahlemn. [tsr1159] [tsr9561] [tsr1165] [LOIT]

Errata : daté -3200 dans FRL.

c. -3249

☒ Unité est établie au nord de la Forêt des Cornes Lointaines (actuel sud-est des Terres Déchues) comme base d'opérations contre les factions gobelinoïdes. [tsr1147]

-3218

☒ La Nouvelle Abbaye de la Lune est fondée aux sources de la Rivière Gillian (aujourd'hui, à l'ouest des Monts Tournedos). [tsr1147]

-3200 / -3000

☒ L'Empire Calimshan établit des avant-postes et des garnisons dans les terres orientales d'Iltkazar, amenant ces terres désertes sous le contrôle direct des humains. Nombre de ces avant-postes sont des aménagements nains abandonnés qui sont revendiqués par les calishites. [tsr1159]

c. -3150

☒ Les gnomes asservis de Nethénil commencent à bâtir une série de *portails* connus comme les *Panaches de Brume* pour les aider à échapper à leurs maîtres nethérisses. [FRL]

-3145

Excursion en Extinction

☒ Ioulaum mène les nethérisses (des milliers de lanceurs de sorts et de guerriers) dans une bataille majeure contre la plus grande concentration d'orcs en Nethénil à cette époque – les amenant dans les Pics du Rempart (actuels Pics du Dos du Dragon). Quatorze jours plus tard, les orcs se retirent laissant pourrir sur les versant et les vallées des Pics Rampants dix-huit mille corps dont dix mille cadavres d'orcs.

Ioulaum, toutefois, n'en a pas fini. Il veut trouver l'endroit où les orcs demeurent et éliminer la menace à jamais. Il est fatigué de la perte de gens, de nourriture et des chargements des caravanes par le pillage des bêtes, et rien ne peut arrêter ce conflit avant que tous les orcs soient exterminés. Après des années de recherches, pistages et scrutations, les éclaireurs et les voyants de Ioulaum ont trouvé leurs principaux territoires : les tertres entourant la source de la Rivière Canton.

Avec plus de cinquante mille hommes, Ioulaum commence sa plus grande campagne – une guerre qui dure seize mois. Appelée "l'Excursion en Extinction", Ioulaum mène trente-deux mille hommes à leur mort, mais réussit. Aucun orc n'est capable d'échapper au gantelet de Ioulaum, alors que toute la région est encerclée et que des *portails* magiques installés d'un bout à l'autre des collines permettent le transport instantané des troupes d'un endroit à un autre dans le but de bloquer tous les points de désertion. Plus de cent quarante mille orcs sont massacrés, leurs cadavres rougissant les neiges de deux montagnes qui deviendront connues comme la Colline des Ossements et le Pic du Tonnerre. [tsr1147] [FRL]

-3136

☒ Une petite, mais influente, tribu de barbares rengarth établit Poste Vandale sur la rive sud de la Baie d'Ascore. [tsr1147]

-3116

☒ Un tremblement de terre altère le cours de la Rivière Vigoureuse et forme le Lac Basin (actuel Bol de l'Isolement). Ce lac était autrefois une vallée luxuriante remplie de vie sauvage. [tsr1147]

-3114

☒ Les druides de Jannath commencent à peupler le Lac Basin avec différentes variétés de poissons. [tsr1147]

-3109

☒ Le Lac Basin devient une aire de séjour nethérisse populaire. [tsr1147]

-3106

☒ La cité fermière nethérisse de Grog, à l'est du Lac Heip (actuelle Faille des Os Sombres), est établie. [tsr1147]

c. -3100

☒ Les marins humains de l'ouest, aujourd'hui connu comme les illuskans ou hommes du nord, nomment et colonisent l'île de Ruathym. [FRL]

≈ Un clan de nain, qui vivait à l'est de l'actuel Lac Brillé-toile mais dont les mines se sont épuisées, arrive dans une chaîne volcanique au-delà de l'Alambre. Les nains réveillent un grand ver endormi depuis des siècles, Vulpomyscan, et le clan se retrouve asservi par le dragon brun. [tsr9563]

-3095

☒ La moitié (un jeu complet – le moins terni) des *Parchemins Néther* sont volés sans que les alarmes où les pièges ne soient déclenchés. Ils ne sont jamais retrouvés. [tsr1147] [FRL]

☒ Un petit groupe d'elfes de Cormanthyr vole un jeu des Parchemins Néther qui est soigneusement dissimulé par les Hauts-Mages de Cormanthyr dans les profondeurs de la Tour Chantevent. Ce jeu est transformé par la Haute-Magie elfique et est connu des elfes comme le *Quess'Ar'Teranthvar*. Un des voleurs, le gnome ami des elfes Rilmohx Sha'Ques-sir, jette un coup d'œil furtif à l'un des *Parchemins Néther* et apprend d'incroyables secrets sur les illusions. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté -3046 dans FRC.

☒ Après la destruction des "Zweihausen" (à l'ouest des Pics du Dos du Dragon), la Rivière Zweihaus est nommée d'après eux. [tsr1147]

Nota : les Zweihausen sont deux bâtiments d'origine inconnue réputés avoir été bâti des millénaires avant que la première enclave ne parcoure les cieux.

-3014

☒ Ioulaum crée le premier *mythallar*. Un *mythallar* est installé à Portéenord. [tsr1147] [FRL]

-3011

☒ Ioulaum crée le *Manteau d'Ioulaum*, le premier objet magique à utiliser un *mythallar*. [tsr1147] [FRL]

-3002 / 800 : *Myth-Nantar*

-3002

Naissance de Myth-Nantar

☒ Nantar, une petite ville sur les pentes du Plateau Hmur et depuis longtemps le centre de la culture Dukar, devient Myth-Nantar, Cité de la Destinée, comme les Hauts-Mages élèvent un *mythal* autour de la bientôt croissante cité. Cela devient le site de nombreuses recherches et savoirs magiques. C'est aussi l'emplacement de la nouvelle académie centrale pour les Dukars et les autres écoles et tours dans la cité enseignent de nombreuses autres méthodes de magie amenées par les anciens elfes de la surface (et quelque magie marid dissimulée). Tout Dukar s'instruisant à Myth-Nantar, pour la première fois, doit prêter un serment de fidélité à l'empire et au coronal de Coryselmal. [tsr11393] [FRL]

-3000 / -2103 : *Vieil Illusk*

c. -3000

☒ Trois clans de chasseurs et cinq villages de pêcheurs de la côte Nord-Ouest de Féerûne (actuelle embouchure de la Rivière Mirar) s'unissent sous un seul chef. Ces humains ap-

pellent leur communauté Illusk, se nommant d'après la nation elfique d'Illefarn qu'ils tentent d'égaler. [FRL]

Errata : daté -4274 dans FRL.

✧ Le royaume nain d'Ammarindar prospère. [FRL]

✧ La Porte de Fer est bâtie par les méridionaux suivant les instructions des maîtres architectes nains au sommet d'une passe dans l'actuel Mur de Poussière, pour stopper l'avancée des armées imaskari dans leur marche de conquête. En ces jours, cette passe est la seule route vers les terres des actuels Durpar et Ulgarth, car la Jungle Écarlate recouvre les passes plus basses et accessibles. [tsr1055] [FRL]

✧ Tibold dans les Pics Kuldin (aujourd'hui, en Erlkazar), est fondée comme un avant-poste des nains du Haut Shanatar alliés aux hommes des hautes-terres pour résister à la progression du Second Empire Calishite. [tsr1159] [FRL]

✧ Les relations commerciales sont ouvertes entre les elfes de la surface de Cormanthyr et les elfes des mers d'Arysel-malyr à Myth-Nantar. [tsr11393] [FRL]

✧ La cité kuo-toa de Sloopdilonopolop, Cité des Bassins, est fondée en Ombreterre au large de la côte du Têthyr. [tsr11509] [FRL]

-2966

✧ Le village nethérisses de renégats de Pointe de la Dague est établi sur la bordure occidentale de la Forêt Orientale (aujourd'hui, sur le versant sud d'Azirrat). [tsr1147]

c. -2959

✧ Quartiervoleur, au nord-est de la Dépression (actuelle Gorge du Crâne), est établie par les maîtres de guilde qui sont concernés par l'utilisation de la magie pour mettre fin à la profession de voleurs. Elle devient rapidement un lieu d'instruction pour les voleurs et les mages-voleurs de tout Nethénil. [tsr1147]

-2954

✧ L'arcaniste nethérisme Ioulaum crée la première cité flottante, l'Enclave de Ioulaum, à l'est des Pics Rampants (actuels Pics du Dos du Dragon). Toutes les Enclaves seront créées dans les Pics Rampants. L'empire se scinde en Bas et Haut Nethénil.

Errata : daté -2994 dans tsr1147 et -2293 dans FRL.

-2949

✧ Un *mythallar* est créé dans le port de commerce de Portage dans les Boucles du Chenal (aujourd'hui, à mi-chaîne de Tagorlar dans la Haute Glace). [tsr1147]

-2941

✧ Les gobelins pillent la ville de Cantus sur la rive ouest de la Baie d'Ascore. [tsr1147]

-2940

✧ Un *mythallar* contrôlant le climat est installé à Zénith. [tsr1147]

-2919 / 207 : **Ferétoile**

-2919

✧ Fondation du royaume des nains d'écu de Ferétoile, dans le Nord, par le seul clan Ferétoile. Le Clan Ferétoile réside sous la Montagne Ferétoile et ses pics sœurs de Nordguet et Languedever (actuels Premier, Second et Troisième Pic) tandis que Castel-Mithril se situe dans les racines du Quatrième Pic. [tsr11509] [tsr1165] [FRL]

c. -2909

✧ Conifère, sur le versant nord-est des Montagnes de la Légion du Dieu (actuelles Montagnes de l'Orée du Désert), débute comme camp de bûcherons nethérisses. [tsr1147]

-2900

✧ L'incroyablement ancien coronal Kahvoerm meurt en plaçant son selu'taar sur la poignée de la *Lame du Souverain*. Son quatrième fils tente de prendre sa place, mais la *Lame du Souverain* le rejette et réduit l'elfe avide en une goutte de flamme verdâtre. Sakrattars Irithyl, le plus jeune des arrière-petit-fils du coronal, prend la *Lame* et est proclamé coronal par le rite ancien de la *Lame*, comme l'avait été Kahvoerm. Ainsi débute le second rysar (/ -1950) de Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

-2889 / -2381 : Dynastie Tavihr (Calimshan)

≈ Cette dynastie reprend la guerre contre les nains. [tsr9561]

-2885

✧ Naissance de l'arcaniste Halavar (†-2791). [tsr1147]

-2881

✧ Les gobelins repeuplent les ruines de Cantus. [tsr1147]

-2877

✧ Les drows de Sshamath s'aperçoivent que le faërzress (la radiation magique imprégnant de nombreuses régions de l'Ombreterre) commence à disparaître autour de la ville. [tsr11509]

-2872

✧ Suite à la disparition du faërzress, les défenseurs de Sshamath sont privés de magie drow. L'influence des magiciens croît aux dépens de celle des prêtresses. [tsr11509]

-2871

✧ Une "griffe" de fantômes habite l'Abbaye de la Lune. Nombre de groupes d'aventuriers et de paladins meurent en essayant de purifier le temple de leur immonde influence. [tsr1147]

-2855 / -2848 : La Position des Ogres

-2855

✧ Nethénil, mené par l'arcaniste Miren, attaque la communauté ogre de Chanth. C'est le début de sept années de guerre, où trois mille ogres et deux mille humains périssent. [tsr1147]

-2848

✧ Canlespiere, au sud du Lac Caché (actuel Haut-Fond de la Soif), est fondée sur les ruines de la cité ogre de Chanth par l'arcaniste Miren. [tsr1147]

-2832

✧ Le dragon d'améthyste femelle Gemmebrillante est aperçu pour la première fois dans les Boucles du Canal (actuel centre de la chaîne de Tagorlar). [tsr1147]

-2811

✧ Cantus est détruite après plusieurs batailles : gobelins contre gobelins, nethérisses et nains contre gobelins. [tsr1147]

✧ Le nombre de cités flottant dans les cieux de Nethénil est de treize. [tsr1147] [FRL]

-2791

✧ Des bandits tuent Halavar pour son Pantographe Universel d'Halavar. Le Pantographe n'est jamais retrouvé. [tsr1147]

-2786

✧ Souvenir est établie au sud des Montagnes du Repos du Soleil (actuelles Montagnes du Musée). Son centre est un monastère consacré à Jannath. [tsr1147]

-2785

✧ Imbrue est fondée à l'est du Lac Heip. [tsr1147]

c. -2770

Le Massacre de Sharrven

✧ Les fey'ri qui ont survécu à la chute de Siluvanede lâchent secrètement une horde de monstres dans le sud de la Haute-Forêt. Les créatures détruisent Sharrven avant que de l'aide puisse arriver. [tsr11627]

Nota : Après des siècles d'efforts, les trois familles en exil de Siluvanede ont créé un clan de demi-elfe tieffelins talentueux dans l'Art, les fey'ri.

✧ Le royaume elfique de Sharrven se fragmente et tombe à cause d'une inexplicable explosion de la population de monstres à l'intérieur du sud de la Haute-Forêt. Les survivants s'enfuient à Eaërlanne et Evereska. Le royaume est laissé inoccupé à part quelques villages et avant-postes (bien que le sud de la forêt garde le nom de "Sharrven" jusqu'à l'ère moderne). Bien qu'ils manquent de preuves, les elfes paranoïaques de Siluvanede blâment rapidement les mages assoiffés de pouvoir de Nethénil, et jurent de tuer tout mage nethérisse qui s'égèrerait dans leur royaume occidental de la Haute-Forêt. [tsr1165] [tsr11627] [FRL]

-2758 / -2207 : Âge d'Argent de Nethénil

-2758

✧ Début de l'Âge d'Argent, Quatrième Âge de Nethénil. [tsr1147]

✧ Dekanter, un mineur nethérisse, découvre un immense filon d'or, de fer, de mercure, d'argent et de platine (au sud des Pics Gris). Ces mines fourniront Nethénil en minéraux pendant plus de mille ans. [tsr1147] [FRL]

-2745

✧ Un grand temple de Tyché est construit dans Imbrue, ce qui amène la prospérité dans la cité. [tsr1147]

-2722

✧ La cité d'Arisome, sur le versant ouest des Montagnes de l'Étoile Polaire (actuels Monts Cimenterres), est établie. Après qu'une récompense a été mise sur les oreilles orcs, la cité est renommée Quelquesoreilles. [tsr1147]

-2716

✧ La cité de Bord-Arctique sur la rive nord de la Baie d'Ascore est fondée. [tsr1147]

c. -2709

✧ Le Marais de la Simplicité (aujourd'hui, extrême sud de la Haute Glace) devient le foyer de tribus d'hommes-lézards. Ces tribus sont gouvernées par une succession de puissants rois lézards comprenant l'infâme Gr'Zhad. [tsr1147]

-2686

✧ Un temple de Moander est construit à l'intérieur de la source de la Vérole dans les montagnes connues sous le nom de Pas de Moander (aujourd'hui, au sud des Montagnes de l'Orée du Désert). [tsr1147]

✧ L'Enclave de Quagmire (actuelle Carrière des Titans) est établie par un arcaniste qui reste caché. [tsr1147]

c. -2650

✧ Naissance du dragon bleu Maldraëdior. [tsr9297]

✧ La cité de Bhaluin est fondée par l'Empire du Raurin. [FRL]

-2646

✧ Un hiver extrêmement dur provoque des razzias de hordes orcs sur Portéenord. [tsr1147]

-2642 / -318 : Dareth

-2642

✧ Halavar, un arcaniste nethérisse populaire, établit l'Enclave de Palter (actuel Heaume des Héros). [tsr1147]

✧ Dareth, le "Royaume de Glace" nain est fondé, dans les montagnes au nord de la Rasheménie, par Orloébar Barbe-neige qui est couronné roi. [tsr9300]

Errata : daté -2639 dans FRL.

-2637

✧ Fondation de Scourge sur la rive sud de la Mer Étroite à l'est des Boucles du Canal (aujourd'hui, au sud de la Haute Glace et à l'est de la chaîne de Tagorlar). [tsr1147]

✧ La cité d'Algid sur la rive sud du Lac Caché (actuel Haut-Fond de la Soif) est fondée. [tsr1147]

✧ Fondation de la grande cité de Mezro, en Chult, par l'avatar de la divinité Ubtao, le Père des Dinosaures. [tsr1085] [FRL]

✧ Ubtao crée le Dédale de la Vie, son temple proéminent en Chult, qui est le cœur de Mezro. [tsr9563]

-2615

✧ Trois sectes d'Amaunator voyagent jusqu'à Trinité à l'est des Montagnes Shinantra (actuel Mur du Djinn Déchu) pour échapper à la persécution des fidèles de Shar. Les trois sectes mettent de côté leurs différences et commencent à travailler ensemble. Elles s'unissent bientôt en une seule secte religieuse ; celle-ci est plus relâchée que dans les autres régions dirigées par Amaunator. [tsr1147]

-2613

✧ Le monstre marin connu comme Diemondar commence à hanter le Lac Basin. [tsr1147]

-2612

✧ Les barbares rengarth établissent Piedfroid sur la rive nord de la Mer Étroite. [tsr1147]

✧ Sanctuaire sur la rive ouest de la Baie d'Ascore est établi comme l'Enclave nethérisse d'Orbedal. [tsr1147]

c. -2600

Fin des Guerres de Shanatar

✧ Les derniers nains connus du Haut Shanatar tombent au combat sous les assauts de la dynastie Tavihr du Calimshan sur les rives nord de la Rivière Sulduskoon. Les nains scellent la dernière entrée connue menant à Shanatar la Profonde. [tsr1159] [tsr9589] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Apogée du Royaume des Profondeurs

✧ Dans le Nord, le Royaume des Profondeurs, royaume des nains gris, englobe d'immenses étendues de la Nord-Terre, égalé seulement par Delzoun et Ammarindar. L'autorité du Roi Profond et du Conseil des Propriétaires est incontestée. [tsr11509]

-2600

✧ Début de la construction de la Tour Biscornue. [tsr1165] [FRL]

-2589

✧ Conifère atteint sa plus grande population, alors que quinze mille personnes y vivent. [tsr1147]

-2586

✧ Un groupe d'aventurier disparaît tandis qu'il voyageait près du Pic du Tonnerre. Les divinations révèlent qu'une puissante créature morte-vivante est responsable, mais personne n'est capable de trouver d'autres traces des aventu-

riers ou d'un mort-vivant. [tsr1147]

✧ Le village xénophobe de Xanth, sur la rive droite du Lac Basin, est fondé. [tsr1147]

-2550

✧ Ulutiu, une divinité mineure de la mer s'exile volontairement dans le Plan Astral. Son amulette enchantée tombe dans la Mer Froide et commence à geler l'eau environnante créant ainsi le Grand Glacier et la Mer de Glace Infinie. An 1 du Calendrier des Ans Ulutiun (AU). [tsr9351] [tsr9487] [FRL]

Nota : selon les légendes des géants, cet événement se situe à la fin de la Guerre de Mille Ans c. -25000.

-2549

✧ Malgré les fréquentes attaques et tentatives lancées contre eux pour les arrêter, les drows achèvent la Tour Biscornue, renforçant leur présence dans la région. [tsr1165] [FRL]

-2540

✧ Mort de Congenio Ioun âgé de neuf cent cinquante-cinq ans. [tsr1147] [FRL]

✧ Naissance de l'arcaniste Sadebreth (†-2361). [tsr1147]

-2513

✧ Fondation de la cité de Monikère à l'est des Montagnes de la Légion du Dieu. [tsr1147]

-2510

✧ L'Enclave nethérissée de Baratin au nord du Lac Basin (actuel Bol de l'Isolement) est établie. Elle devient rapidement le foyer de nombreuses écoles et universités de magie. Pendant dix ans, le nombre d'écoles surpasse celui de tavernes et de salles des fêtes réunies. [tsr1147]

c. -2500

✧ Ao, sur-dieu de l'Espace des Royaumes, permet au dieu Ptah de transporter les avatars de trois panthéons dévots vers leurs peuples dans l'Espace des Royaumes. La divinité Enki construit l'artefact connu comme la *Galère des Dieux* qui amène les avatars du futur panthéon unthéric sur Abeir-Toril. Les avatars du futur panthéon mulhorandi quant à eux arrivent sur une immense galère de guerre nommée *Matet / Semktet*. [tsr9563]

Errata : tsr9563 ne répertorie que deux panthéons, mélangeant le babylonien et le sumérien en un seul panthéon.

-2489

Arrivée des Rois-Dieux

✧ Arrivée des divinités babyloniennes Anshar, Anu, Druaga, Girru, Ishtar, Marduk, Nergal, Ramman et Tiamat. [tsr9563]

✧ Arrivée des divinités égyptiennes Anhur, Apshaï, Bastet, Bès, Geb, Hathor, Horus, Isis, Nephtys, Osiris, Ré, Sebek, Seker, Seth et Thot. [tsr9563]

✧ Arrivée des divinités sumériennes Assuran, Enlil, Inanna, Ki, Nanna-Sin, et Utu. [tsr9563]

✧ Les divinités des esclaves imaskari contournent la barrière planaire (en voyageant via l'Espace Sauvage à l'intérieur du Plan Matériel Primaire en se guidant avec le *Phare de Lumière*) et envoient de puissants avatars, connus comme les manifestations, d'eux-mêmes sur Toril, menés par les antiques divinités Ptah et Enlil. À leur arrivée sur Féerûne dans une chaîne de montagnes au nord-est d'Imaskar (actuelles Teyla Shan), ils divisent davantage le reste de leurs essences divines et créent des formes moindres et mortelles

de leurs avatars, connus comme les incarnations. Ces incarnations descendent dans les plaines fertiles d'Imaskar et vont parmi leurs peuples longtemps délaissés. Les plus talentueux sont faits prêtres, et les plus croyants sont transformés en laquais divins. Avant que les seigneurs imaskari réalisent ce qui se passe, les esclaves mulans se révoltent contre eux. [tsr9563] [tsr9535]

-2488

✧ L'Empire de Raurin (Imaskari, Artificiers) est détruit. Les exilés fuient vers l'ouest, s'installant finalement sur les rives de la Mer d'Alambre, chassant les "barbares" turami de cette région plus loin vers l'ouest dans l'actuel Turmish. Les pays de Durpar et Var survivent tout juste à la destruction. [tsr1085] [tsr9274] [tsr9388] [tsr9563] [BG][FRL]

Nota : Var et Estagond ne forme qu'un seul et même pays à cette époque, Gondavar. Le véritable nom de l'empire est Imaskar, les imaskari étant ses habitants. Le Raurin est quant à lui le nom du désert ayant succédé à l'empire.

✧ Des cendres d'Imaskar s'élèveront la Mulhorande, le Solon et le Ra-Khati. Le Solon et la Mulhorande lutteront pour le contrôle du Gbor Nor. Finalement victorieuse, la Mulhorande s'étendra vers les hautes-terres du Semphâr. Le Solon se contentant des terres désertiques au sud des Raurin Alta. [tsr1055]

✧ Laissés sans dirigeants, les États assujettis de Durpar et Gondavar (actuelles Estagond et Var la Dorée) sombrent dans la barbarie. [tsr9388]

-2484

~ Solon, la seule cité du Bas Imaskar survivante, commence à bâtir un nouvel empire hors des cendres du Raurin. [tsr1055]

c. -2480

~ Voninheim, l'antique capitale d'Ostoria, est submergée par le Grand Glacier. [tsr9487]

Nota : selon les légendes des géants, c'est à la même époque que meurt Othéa et l'ensemble de ses fils exceptés Dunmore, Arno / Julian et Lanaxis. Le meurtrier, Lanaxis, est maudit et ne peut quitter l'ombre de sa mère. Les titans fuient Toril (à noter que, selon d'autres sources, ils ont disparu avant le Temps des Dragons). Nombre de sages situent ces événements pendant la Première Floraison.

-2475

~ Le Grand Glacier continue de croître, s'étendant vers le sud pour couvrir les terres qui seront plus tard connues sous le nom de Vaasie et Damarie. [tsr9351]

c. -2470

~ Le Grand Glacier cesse de s'étendre alors que les limites du pouvoir de l'amulette d'Ulutiu sont atteintes. [tsr9487] [FRL]

-2447

✧ Un groupe de barbares Vandale détruit un autre groupe de mineurs et guerriers qui a profané leurs tumulus funéraires. [tsr1147]

-2442

✧ Le premier exemple consigné que les Montagnes du Canal sont le foyer d'un clan de géants des nuages arrive quand Portage commence à commercer avec eux. Ces géants des nuages sont identifiés comme le clan Amanir. [tsr1147]

-2439

Les Araignées de Feu

✧ Les drows infligent leurs plus grands dégâts aux forêts de la surface depuis les Douze Nuits de Feu en incendiant le

sud du Bois de Rystall avec un essaim d'araignées faites de feu magique. Après un long été sec, les bois brûlent facilement. Cela défriche plus de cent miles de forêt au sud de la rivière Tesh, séparant la partie la plus méridionale des bois autour et à l'ouest de la Tour Biscornue des plus grands Bois de Rystall (actuelle Forêt de l'Orée, bien plus petite), et élargit les terres défrichées entre eux et Cormanthor. [tsr1165]

Errata : daté -2539 dans FRL.

-2436

✧ Fondation du village de Bandor sur le versant est des Montagnes Stériles (actuelles Montagnes Néthères). [tsr1147]

✧ Un apprenti travaillant pour les phaërimms vole sept des *Parchemins Nether*. Il est tué lorsqu'il quitte la cité, mais les *Parchemins* ne sont jamais retrouvés. [GEN-CON] [FRL]

Nota : cet événement provient d'une chronologie distribuée lors d'une GEN-CON, alors que tsr1147 est encore en développement.

-2415

✧ Naissance de l'arcaniste Tolodine (†-2358). [tsr1147]

c. -2400

✧ Le Calimshan met des garnisons dans l'Iltkazar oriental dans le voisinage des Montagnes Omlarandin, au sud de la Wurlur (actuelle Rivière Ith). [tsr9589] [LOIT] [FRL]

-2387

✧ Ironiquement, c'est quand les gnomes commencent à refuser de travailler que les néthérisses leur accordent la liberté. Révolte après révolte, les gnomes étaient impitoyablement réprimés, mais leur refus de travailler est quelque chose que les arcanistes ne peuvent gérer. Le contrôle magique des esprits - bien que permettant de contrôler les gnomes - ne permet pas de produire des inventions de qualité, aussi les arcanistes cèdent-ils et libèrent les gnomes de l'esclavage. La plupart des gnomes, fuyant Néthéril, se dirigent immédiatement vers le sud. [tsr1147] [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

-2386

✧ Un temple de Kozah est construit dans la ville de Monikère. Le temple a neuf étages de haut et est façonné comme un tourbillon. [tsr1147]

✧ La communauté de bûcherons de Sépulcre, sur la rive nord de la Baie d'Ascore, est établie. [tsr1147]

-2381

✧ **Tarsakh** : Trois vaisseaux colonies tyrannœils s'écrasent dans les Montagnes Alamir. La ruche tyrannœil de Zokir, la Cité des Orbes, est fondée. Les tyrannœils submergent les garnisons orientales du Calimshan, mais sont bientôt repoussés dans les montagnes. [tsr9561] [tsr11509]

Errata : daté -2391 dans FRL.

✧ Lors de la célébration de la victoire contre les tyrannœils, le palais du bakkal de Calimport explose en flammes, et la dynastie Tavihr, corrompue et dépravée, s'achève avec l'assassinat du bakkal et de ses douze héritiers. Le feu se répand et détruit la moitié occidentale de Calimport. La dynastie Eréhnir arrive au pouvoir. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

c. -2375

✧ Menée par le Prophète Terra, une compagnie de puissants arcanistes explore la Frontière (la partie nord de la Côte des Épées) durant vingt-deux mois. [tsr1147] [FRL]

-2375 / -2100 : Dynastie Eréhnir (Calimshan)

-2375

✧ Le culte des génies devient proéminent sous les bakkals Eréhnir de Calimshan. [tsr9561]

-2368

La Guerre des Caravanes

✧ Le Prophète Terra, un oracle mystérieux, trouve un emplacement idéal pour un avant-poste dans l'Est qui peut fournir l'eau aux caravanes et aux éclaireurs. Mais il faut éliminer les créatures qui ont fait de cet endroit leur demeure : les ours-hiboux. La Guerre des Caravanes commence, les éclaireurs néthérisses et leurs escortes détruisent trois mille ours-hiboux. Terra appelle la ville Puits du Vieux Hibou (versant est des Crocs au sud de Mirabar). Elle est dirigée par des mages scrutateurs néthérisses qui montent une garde rapprochée sur la nation elfique d'Ilfarn avec des sorts et des *boules de cristal*. Le commerce prospère entre les néthérisses, les elfes d'Ilfarn et les tribus barbares humaines locales. [tsr1147] [FRL]

Nota : les ours-hiboux sont une création des Races Créatrices.

-2361

✧ Mort de l'arcaniste Sadebreth. [tsr1147]

-2359

✧ La cité de Conque décide de vivre avec le harcèlement des barbares rengarth. [tsr1147]

-2358

✧ L'arcaniste Tolodine meurt de vieillesse à Imbrue. [tsr1147]

-2354

✧ Naissance de l'arcaniste Noanar (†-2300). [tsr1147]

-2324

✧ Ioulaum donne à Noanar le titre de Gardien du Feu. [tsr1147]

c. -2300

✧ Les premiers bateaux parcourent la surface de la Mer Intérieure aux alentours du sud de l'Alambre. Facilement attaqués et coulés par les sahuagins, les bateaux sont petits et utilisables uniquement pour la pêche côtière, pas pour l'exploration. Les réfugiés du Raurin poursuivent leur expansion par voie terrestre. [tsr11393] [FRL]

-2300

✧ Noanar est tué dans une escarmouche avec des ogres mais son corps n'est jamais retrouvé. [tsr1147]

-2292

✧ Naissance de l'arcaniste Trebbe, créateur de la *Couronne à Cornes*, (†-2237). [tsr1147]

-2287

✧ Lashia la Dague prend le contrôle d'une grande partie de Pointe de la Dague, achevant le règne de bandes et de seigneurs des rues insignifiants. [tsr1147]

c. -2280

La Reconstruction Eréhnir

✧ Après que la guerre des guildes et d'autres conflits ont détruit une grande partie de Calimport, nombre de quartiers sont reconstruits de la manière religieuse et artistique encore connue à ce jour. Les murs d'au moins deux portions ouest de la Calimport moderne conservent des signes muraux qui ornaient les murs quand ils ont été créés pendant cette décennie. [tsr9589] [FRL]

-2274

✧ Un clan nain des Terres Torturées refuse de participer à un groupe de guerre nain se préparant à piller de paisibles villages dans la Forêt de l'Orée. Convaincu de trahison, le

clan est exilé sur le Grand Glacier. Le clan commence un long voyage d'un an vers Novularond ; tous sauf un quart meurt le long de la route. Les survivants sont les ancêtres d'une nouvelle race de nains arctiques appelés les innugaa-kalikurit. [tsr9351] [FRL]

-2267

✧ L'arcaniste Trebbe établi l'Enclave l'Enceinte de Hautombre (la Tour Fracassée) pour la recherche magique et le négoce. Hautombre ou Aquessir ouvre des relations avec les elfes de la Forêt Orientale, à la différence de la plupart des Enclaves nethérisse. [tsr1147]

-2237

✧ L'arcaniste Trebbe est tué quand il termine d'enchanter une couronne magique et que les sorts partent de travers tant bien que mal. Cette couronne deviendra connue plus tard dans l'histoire comme la *Couronne à Cornes*. [tsr1147] [FRL]

Errata : le dieu Myrkul est indiqué comme le créateur de cet artefact dans tsr9535.

-2207 / -1206 : Âge d'Or de Nethéril

-2207

✧ Début de l'Âge d'Or, Cinquième Âge de Nethéril. Des douzaines de cités flottantes planent dans les cieux de Nethéril. [tsr1147] [FRL]

✧ Naissance de l'arcaniste Jeriah Chronos (†-2095), plus tard connu comme le Chronomancien. [tsr1147] [FRL]

-2200

✧ Début du dixième rysar (/ -1400) du Bois de Rystall. [tsr1165] [FRL]

✧ Deux elfes de Rystall, à l'amour interdit, longtemps gardés séparés par l'inimitié de leurs familles nobles, demandent secrètement l'aide du coronal. Il les aide à mettre en scène leurs "morts" et ils sont tous deux transformés ensemble pour devenir les premières baëlnorn ayant prêté serment au coronal et à Cormanthor, plutôt qu'à une Maison particulière. Sans cesse séparés dans la vie, les Amants Gardiens deviennent les plus fervents défenseurs des terres de Château-Cormanthor. [tsr1165] [FRL]

-2189

✧ Lashia la Dague exécute deux de ses apprentis pour avoir créé un *mythallar* à Pointe de la Dague. Il devient illégal de posséder un *mythallar* dans la cité (cela s'étend aux objets magiques de la puissance d'un *mythallar*). Le châtimement est un tabassage sévère ou même la mort. [tsr1147]

✧ Naissance de l'arcaniste Aksa le Destructeur (†-2019). [tsr1147]

-2176

✧ Les nethérisse découvrent les propriétés du silex et de l'acier (faisant du feu depuis les étincelles du silex et de l'acier). [tsr1147]

-2145

✧ Le village de chasseurs d'Enguirlande, à l'ouest des Montagnes Pourpres (actuelle Evereska), est établi. [tsr1147]

-2136

✧ Un *mythallar* est créé à Quelquesoreilles. Celui-ci permet aux résidents de la cité de garder les oreilles comme trophées avec l'aide de sorts de préservation. [tsr1147]

-2135 / ... : Mulhorande

-2135

✧ Le dieu Ré fonde la cité de Skuld, lui donnant le nom de "Cité des Ombres". Fondation de la Mulhorande. An 1 du Calendrier Mulhorandi (CM). [tsr1085] [tsr9274] [tsr11393] [FRL]

Nota : Skuld est la plus ancienne cité habitée de Toril, elle n'a jamais été ni envahie, ni détruite ou désertée par sa population.

✧ Le *Phare de Lumière*, avec lequel Ré a mené les mulans jusqu'à Skuld, est entreposé dans les caves du temple de Ré. [tsr9535]

-2123

✧ Fondation de l'Enclave nethérisse de Sakkors. [tsr11393]

-2105

✧ La cité de Scourge est attaquée par les gobelins du clan de la Dent Brillante. [tsr1147]

-2103

✧ Une formidable horde d'orcs venant de l'Épine Dorsale du Monde menée par des géants et leurs généraux ogres rase la civilisation humaine d'Illusk malgré l'aide d'un groupe d'arcanistes nethérisse mené par le Chronomancien. Celui-ci résiste presque seul et est grièvement blessé. [tsr1147] [FRL]

Errata : daté -2064 dans FRL.

-2100 / -1994 : Dynastie Vahlen (Calimshan)

✧ Les Vahlen combinent l'adoration des génies avec le culte de divinités associées au soleil et aux cieux. [tsr9561]

c. -2100

✧ Les survivants à la chute d'Illusk voyagent vers le nord et l'ouest, vers l'actuel Valbise, où leurs descendants deviennent connus comme les Hommes Reghed. [FRL]

-2100

✧ Naissance de l'arcaniste Cragh "ami des nains" (†-1994), il est sourd de naissance. [tsr1147]

-2095

✧ Refusant des soins divins, le Chronomancien meurt d'une blessure de guerre qui n'a jamais guéri, reçue durant la défense vaine d'Illusk. [tsr1147] [FRL]

-2087 / ... : Unther

-2087

✧ Le dieu Enlil trouve des perles sur la côte ouest de l'Alambre. Il fonde la cité d'Unthalass (la "Cité des Gemmes"). Fondation de l'Unther. [tsr1085] [tsr9274] [tsr11393] [FRL]

-2075

✧ La Houle Habitée déborde et cause de vastes dégâts à la cité de Souvenir. [tsr1147]

-2059

✧ Les cimenterres sont introduits en Nethéril. Il y a une spéculation sur le fait que les cimenterres sont des armes d'origine drow. [tsr1147] [FRL]

-2055

✧ Les ogres commencent à attaquer les fermes autour de Canlespiere. Un ogre très rusé nommé Orage dirige les ogres. [tsr1147]

✧ Naissance de l'arcaniste Quatre doigts (†-1996), il devient un spécialiste de la magie du climat. [tsr1147]

-2053

✧ Un groupe de chasseurs nethérisse rencontre Orage et ses ogres. Deux chasseurs survivent à la bataille et rapportent que Orage est un ogre-mage. [tsr1147]

-2049

✧ Orage et ses ogres combattent un groupe d'arcanistes sur les rives de la Rivière Pleinsud. Orage est supposé avoir péri dans la bataille, en tout cas, les ogres n'ont plus jamais inquiété Canlespiere. [tsr1147]

-2047

✧ Naissance de l'arcaniste Quantoul (†?). [tsr1147]

-2031

✧ Naissance de l'arcaniste Lucke à Conifère (†-1741). [tsr1147]

-2029

✧ Naissance de l'arcaniste Anglin à Seventon (†-1921). [tsr1147]

-2019

✧ L'arcaniste Quantoul crée l'Enclave de Jockteleg à l'ouest des Montagnes de l'Abbaye. [tsr1147]

✧ L'arcaniste Aksa meurt. [tsr1147]

-2018

✧ Naissance de l'arcaniste Jarm (†-1885). [tsr1147]

-2011

✧ Naissance de l'arcaniste Dame Volhm, "la Douce Dame" (†-1961). [tsr1147]

c. -2009

✧ Le village d'Espèce est fondé par des agriculteurs qui utilisent aussitôt un contrôle magique du climat. [tsr1147]

c. -2000

≈ Les unthérites, fiers de leur "pureté raciale", guerroient contre les peuplades "barbares" déjà présentes (dont les nains) et les repoussent hors de leurs contrées. Les rois-dieux de Mulhorande qui sont ouvertement adorés par ces peuplades, en font des citoyens à part entière. Le peuple de Mulhorande est depuis un mélange de mulans et de turami. [tsr9274]

≈ À partir de cette période, la Mulhorande et l'Unther développent de grandes cités dans les deltas et usent de magie pour accroître des sols déjà fertiles. La Mulhorande et l'Unther vont prospérer et avoir la possibilité de se tailler de larges empires. [tsr9274]

-1996

✧ L'arcaniste Quatre doigts meurt. [tsr1147]

-1994

✧ L'arcaniste Cragh meurt. [tsr1147]

-1990

✧ Naissance de l'arcaniste Dethad (†-1838). [tsr1147]

-1967 / -1961 : Guerre Mulhorande vs Unther

-1967

✧ L'Unther et la Mulhorande s'affrontent sur la Rivière des Épées. [tsr1085] [tsr9274] [FRL]

-1965

✧ Naissance de l'arcaniste Chever (†-1899). [tsr1147]

✧ L'arcaniste Dethad, fait sans précédent, se transforme lui-même en liche à l'âge de vingt-cinq ans. [tsr1147]

-1964

✧ Jarm devient l'arcaniste résident de Quelquesoreilles. Il est craint pour sa puissance et sa compétence avec les poisons. [tsr1147]

-1961 / -1048 : Premier Empire Mulhorandi

-1961 / -734 : Premier Empire Unthéric

-1961

✧ Ré et Enlil s'accordent pour que la Rivière des Épées soit la frontière éternelle entre la Mulhorande et l'Unther. Il y aura des affrontements occasionnels mais plus de guerre majeure entre les deux puissances méridionales. [tsr1085] [tsr9274] [FRL]

✧ Jarm combat et tue "la Douce Dame" Volhm dans une bataille de sorts. Les apprentis de Volhm cherchent à venger leur maîtresse morte, mais ils sont tués un par un par Jarm. [tsr1147]

-1955

✧ Lashia la Dague est assassinée. Avec pour résultat la montée en puissance de la guerre des rues dans Pointe de la Dague pour les cinq ans à venir. [tsr1147]

-1950

✧ Combattant une intrusion drow dans les bois occidentaux, le coronal Sakrattars se sacrifie pour créer un "dragon de sang" et détruire l'énorme horde de drows occupant les dernières ruines d'Uvaëren et la Tour Biscornue (mais pas la tour elle-même). L'héritier choisi de la lame du coronal reçoit et brandit la *Lame du Souverain* sans aucun incident ; Sinaht Irithyl devient le troisième coronal (†-1338) de Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

-1932

✧ Tandis qu'il fait des expériences avec le *mythallar* de Jockteleg, l'arcaniste Quantoul transforme toute l'Enclave en voadkyns (géants des bois). Un des effets de la transformation permet aux citoyens transformés de retenir leur intelligence et les aptitudes qu'ils possèdent à l'intérieur du *mythallar*. Cependant, si les voadkyns transformés quittent le *mythallar*, ils continuent à se changer en voadkyns, perdant complètement leurs aptitudes magiques comme l'esprit voadkyn prend le dessus. [tsr1147]

-1931

✧ L'armée du Calimshan détruit l'Idole de Nomog-Geaya, brisant l'ardeur des tribus hobgobelines demeurant dans la région, les éradiquant lors de quatre batailles majeures. Les humains tuent tous les hobgobelins de la Gorge. Désormais, cet endroit est connu comme la Gorge de l'Idole Déchue. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1927

✧ Conque et les barbares rengarths commencent à guerroyer, au-dessus de l'ouverture des tunnels dans la Caverne des Âmes Perdues. [tsr1147]

-1926

✧ L'arcaniste Chever établit l'Enclave d'Opus ou Selûnarra à l'est du Lac Basin. [tsr1147]

-1925

✧ La Caverne des Âmes Perdues, et les tunnels y menant, sont repris par les barbares rengarths et effondrés. À cause de la résistance des rengarths, ils ne sont jamais rouverts. [tsr1147]

-1921

✧ L'arcaniste Anglin disparaît à travers un *portail* occulte qui apparaît lors de ratées dans ses recherches sur un sort de "portail". Il est présumé mort. [tsr1147]

c. -1900 / -900 : Troisième Âge du Calimshan

✧ Cet âge est le dernier et le plus court du Vieux Royaume de Calimshan. Cet âge voit l'empire engloutir et contrôler le Calimshan, l'Iltkazar à l'est, le Téthyr et le Mir au nord, et les Émirats Calishar dans le lointain nord, dans les terres qui deviendront le Téthyr oriental et l'Amn. Bien que ce soit

une époque de conflits quasi permanents, le mode de vie est beaucoup apprécié par le peuple de l'empire. Ce Troisième Âge donne le jour à seulement quatre dynasties (dont Raor, Cajaan, Drakhon) et vingt-sept souverains, mais ces dirigeants apportent de nouvelles régions d'expansion et une prospérité accrue. [tsr9561]

✧ Les humains établissent (approximativement) le territoire du Téthyr, de Calishar et d'Iltkazar (avec une autonomie partielle), tous sont sous la souveraineté commerciale / économique du Calimshan. Certaines des routes commerciales principales de Calimshan datent de cette époque. [LOIT]

✧ Le Calimshan règne aussi loin au nord que les Montagnes Flocons-de-Neige et est constitué de quatre royaumes distincts à l'intérieur de l'empire : le Calimshan (les terres originelles de Coramshan et l'Empire Calim), le Mir, le Téthyr et l'Iltkazar. [tsr9589] [LOIT] [FRL]

✧ Peu de calishites suspectent qu'un royaume nain du même nom (Iltkazar) sommeille sous la surface. [tsr11509]

c. -1900 / 1838 : Dynastie Raor (Calimshan)

c. -1900

✧ Début du Troisième Âge du Calimshan avec la Dynastie Raor. [tsr1159] [tsr1165] [tsr9561]

✧ La construction de la Citadelle Felbarr, une garnison de surface pour protéger les nains de Delzoun des orcs, est achevée. [tsr1165] [FRL]

-1900 / -1400

✧ Les Collines Caltazar dans le sud d'Iltkazar au sud de la Wurlur (actuelle Rivière Ith) sont régulièrement soumises à des attaques venant du sud par les tyrannœils des nations du Lac de Vapeur. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1900

✧ La chute finale de Shanatar voit les nains sceller les entrées de leur royaume des profondeurs, et disparaître du sud de Féerûne. [tsr1165] [FRL]

-1899

✧ L'arcaniste Chever est conduit à la folie après des contacts répétés avec des êtres d'autres Plans. Il meurt quand il saute dans une "sphère d'annihilation". [tsr1147]

-1897

✧ Naissance de l'arcaniste Dace (†-1776). D'un bout à l'autre de sa vie, Dace est un ardent adorateur de Mystryl, à la différence de la plupart des arcanistes. [tsr1147]

-1896

✧ Neuf hommes s'introduisent dans "la Plus Sacrée des Salles Magiques de Ioulaum le Semi-Divin", tuant neuf gardes et perdant sept des leurs dans le processus, pour voler vingt-quatre pièces des *Parchemins Nether* restants. Quand les voleurs s'échappent dans le monde de la surface, une chasse à l'homme commence. Les voleurs, craignant le châtimement de l'archimage nethérisme, réduisent les inestimables parchemins dorés en babioles indiscernables. Ils vendent alors ces pépites d'or pour deux cent soixante pièces d'or. [tsr1147] [FRL]

Nota : au-delà du prix ridicule vu la valeur inestimable de ces parchemins, ce fait est étrange, ces derniers étant supposés indestructibles (bien que leur apparence puisse être modifiée). Que sont-ils réellement devenus...

✧ Les épées "khopesh" passent complètement de mode en Nethéril. [tsr1147]

-1895

✧ Le Lac Macht est nommé du mot rengarth pour "pouvoir" ou "puissant". [tsr1147]

-1885

✧ L'arcaniste Jarm est assassiné par ses ennemis. [tsr1147]

c. -1859

✧ Un groupe de guerriers expérimentés se heurte au dragon bleu femelle Frappebrillante dans son antre. Plus de quinze guerriers et le dragon sont tués dans la bataille. La plupart des guerriers sont ressuscités et continuent à chasser dans la région. [tsr1147]

-1846

Apogée de Nethéril

[FRC]

Errata : daté -2642 dans FRL et -2368 dans tsr1147.

✧ Les registres révèlent que le royaume nain d'Ammarindar a son siège royal à Splendarmornn, la Montagne Brillante. [FRL]

-1838

✧ En châtimement pour les aventuriers calishites ayant pillé son trésor et tué un de ses petits dans les Pics des Nuages, le grand ver rouge femelle, Ylveraasahlisar le "Dragon Rose", détruit l'armée du Calimshan, la Cour du Calife, le Bakkaal Raor (fin de la dynastie Raor) et les deux tiers de Calimport avant de s'installer sur le trône du bakkaal et de gouverner le cœur de l'empire. Une grande partie de Calimport Muzad (sous Calimport) prend forme avec l'attaque du dragon rouge, comme sa demande pour la reconstruction immédiate de la cité oblige les bâtisseurs à simplement faire disparaître les décombres et rebâtir par-dessus. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ La liche Dethad est détruite par Ioulaum pour avoir utilisé son sort "piège de Dethad" (piège de l'âme) pour prendre le corps d'un autre apprenti arcaniste. [tsr1147]

-1826

✧ Un éboulement endommage nombre de champs de nourriture situés à l'écart de Souvenir. [tsr1147]

-1806

✧ Naissance de l'arcaniste Dame Eferan (†-1766). [tsr1147]

-1803 / -1350 : Batailles des Ours des Profondeurs

✧ Réduits à l'état sauvage et encouragés secrètement par les drows, les quaggoths se vengent pendant des générations en pillant les villages duergars isolés. Trop étendus, les duergars se retirent encore et encore, jusqu'à ce que le Royaume des Profondeurs n'ait plus d'empire que le nom. [tsr11509] [FRL]

-1803

✧ Les duergars écrasent Ursadunthar, une nation quaggoth plutôt civilisée, loin sous les terres au nord de l'Épine Dorsale du Monde. Cette victoire à la Pyrrhus marque le début du lent déclin du Royaume des Profondeurs. [tsr11509] [FRL]

-1791

✧ Les "bulles flottantes" sont conçues et mises au point en Nethéril. Elles deviennent d'un usage étendu comme moyen de transport d'objets ou de gens d'un endroit à un autre. [tsr1147]

-1783

Le Courroux du Dragon

✧ Un grand incendie nivelle tout le centre de Calimport ; quinze pour cent de la population, quarante pour cent de la

citée. [tsr9589] [FRL]

-1776

✧ L'arcaniste Dace est tué après qu'un de ses rivaux lui a glissé une "potion de longévité maudite", vieillissant Dace au lieu de le rajeunir. [tsr1147]

-1766

✧ L'arcaniste Dame Efteran meurt à Unité, apparemment de cause naturelle. Une "résurrection" tentée par son apprentie échoue à la ramener à la vie. [tsr1147]

-1754

✧ Les apothèques, un peuple de souche nethériss, mais peu disposé à vivre de magie, est liquidé par une peste présumée envoyée par Moander. [tsr1147]

Nota : unique mention connue de cette peuplade.

-1741

✧ L'arcaniste Lucke quitte Conifère et on n'entend plus jamais parler de lui. Il est présumé mort. [tsr1147]

-1726 / - 1428 : **Dynastie Cajaan (Calimshan)**

-1726

✧ Les tueurs de dragons menés par Rafak el Cajaan blessent grièvement la Dragon Rose et la chassent de Calimport. Bien qu'elle échappe aux humains, Ylveraasahlisar meurt sous les crocs de leur allié, le dragon de bronze Cadasalmpar. La dynastie Cajaan refonde le gouvernement humain de l'empire. Les Cajaan se querellent pendant les dix-huit années suivantes, combattant et intrigant sans cesse pour le trône de Calimshan. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

c. -1720

✧ Les explorateurs nethérisses commencent à construire et coloniser des cités sous-marines sous la Mer Intérieure sur la plate-forme continentale des Plaines de Duna à l'intérieur du territoire revendiqué par les elfes des mers et les hommes-poissons. Les mages nethérisses soit tiennent en échec les forces d'Aryselmalyr ou asservissent tout serôsian qui pénètre leur sphère d'influence. [tsr11393] [FRL]

✧ Les nethérisses commencent à explorer Serôs. Ils établissent trois colonies sous-marines sous des dômes de cristal – Cuulmath, Werapan et Quaëluvis – sur la plate-forme continentale des terres qui deviendront la Sembie. Les colonies sont collectivement appelées Nethéril La Profonde.

Errata : daté c. -1700 dans tsr11393 et FRL.

-1720

✧ Des magiciens nethérisses arrivent près des ruines dévastées d'Uvaëren, fuyant quelque chose ; ils meurent en moins de deux ans, après avoir découvert une bibliothèque cachée et, sans le savoir, activer une de ses défenses magiques. [tsr1165] [FRL]

-1718

✧ Naissance de l'arcaniste Doigtbrillant (†-1486). [tsr1147]

-1715

✧ La cité de Tzindylspar, Cite des Rubis, est fondée par des nains de Delzoun et des immigrés nethérisses. En quelques années, un *portail* connecte cette cité riche en gemmes avec le Calimshan de la dynastie Cajaan. Les rubis de Tzindylspar font rapidement rage parmi la noblesse calishite, mais peu de méridionaux visitent volontiers la glaciale cité nordique. La plupart des maisons dépêchent des représentants commerciaux petite-gens pour s'occuper de leurs affaires. [FRL]

-1708

✧ À cette époque, la dynastie Cajaan de Calimshan, autrefois largement répandue, est réduite à son dernier héritier mâle sur le trône. La nouvelle dynastie Cajaan de prêtres dirigeants se stabilise et le titre du souverain suprême devient pacha plutôt que bakkal. [tsr9561] [tsr9589] [FRL]

✧ Les nouveaux souverains de Calimshan adopte le culte du soleil sous différents aspects, à la fois dieu de la guerre ; dieu de la connaissance et des arts ; dieu de la lumière, de la santé et de la vitalité ; et le dieu le plus important de tous les dieux. [tsr9561] [FRL]

c. -1700

✧ C'est au plus tard à cette époque que les nains sont supposés avoir découvert le moyen de forger l'acier. [FRL]

-1700

✧ Le troisième fils du Pacha de Calimport devient émir du Téthyr et entre en opposition avec les elfes de la Forêt de Téthir. La pratique ordinaire de la chasse aux indigènes et aux elfes de la région, pour le sport, par des nobles calishites désœuvrés, imitant leur émir débauché, amène les elfes à sortir de leur isolement et à diriger leur colère contre les forces de l'émir. [tsr9561] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1694

✧ Ascension au pouvoir de la dynastie Merynth d'Aryselmalyr sous le guerrier Essyl Merynth, neveu du coronal mourant Tanrah Eshalniith. [tsr11393] [FRL]

-1660

Batailles des Trois Flammes de Mer

✧ Les elfes aquatiques de la Mer Intérieure marchent sur les trois cités de Nethéril la Profonde. Les enclaves sont détruites par les Hauts Mages, créant les anses où se dressent aujourd'hui Saërloune et Selgonte. [tsr11393] [FRL]

✧ Naissance de l'arcaniste Enollar à Portage (†-1561). [tsr1147]

c. -1659

✧ Conifère devient la cible d'un nombre croissant d'attaques trolles. [tsr1147]

-1658

✧ Les mines de Dekanter commencent à s'épuiser, elles seront bientôt abandonnées et utilisées par les arcanistes nethérisses pour tester leurs derniers travaux d'Art. [17738] [tsr1147]

-1657

✧ L'Enclave de Repos du Soleil tombe du ciel et est détruite lors d'une recherche de sort mal organisée sur une version améliorée de "nuée de météores", un sort appelé "soleil reposant / coup de soleil" échoue. Il n'y a pas de survivants. [tsr1147]

-1655

✧ Les mines de Dekanter sont rouvertes pour servir de champs d'essais pour les sorts dangereux. [tsr1147]

-1648

✧ Des chasseurs humains des limites nord de Kara-Tur, spécialisés dans la survie en hiver, voyagent vers l'ouest à travers la calotte de glace polaire et s'installent pour un temps avec les sossrims. Puis, ils migrent vers l'ouest depuis Sossal à la recherche de nouvelles espèces de gibiers dans le Grand Glacier. Peu de temps après, un tirichik (une créature apparentée au béhér) tend une embuscade au groupe et tue son meneur. Les survivants paniquent et se perdent, s'enfonçant par inadvertance plus profondément dans le Grand Glacier. Finalement, ils atteignent le rivage de la Mer Lugalpgotak. Ils renoncent à leur foi en Aurile et dans

les dieux, qu'ils tiennent responsable de leur malheur. Des villages permanents sont établis, et les chasseurs deviennent les ancêtres du peuple ulutiu. [tsr9351] [FRL]

-1647

☒ Les Tournois de la Chance sont institués au temple de Tyché à Imbrue. Ces tournois sont incroyablement populaires, attirant même l'Enclave d'Ioulaum, Xinlenal, pour plusieurs années. [tsr1147]

☒ L'arcaniste Buoyance fonde l'Enclave de Buoyance ou Phylornel. [tsr1147]

-1645

☒ Akintaër et son temple de Targus avec vingt mille soldats fait rebrousser chemin à une horde orc marchant sur Nethénil, onze mille soldats d'Akintaër meurent, mais plus de cent cinquante mille orcs sont tués. [tsr1147]

☒ L'arcaniste Tempera de Fenwick transforme le repaire des bandits de Doublon à l'ouest de l'Ascension Hasardeuse (actuel Pilier de Tauros) en sa propre Enclave. Doublon devient une Enclave de voyous, recherchée par de nombreux mages pour sa pratique de la contrefaçon, mais n'est jamais traduite en justice. [tsr1147]

-1643

☒ Enollar s'embarque clandestinement dans un navire en partance pour Seventon. Une fois sur place, il devient apprenti à l'Académie Mentale d'Alimon. [tsr1147]

-1642

☒ Le gouvernement des treize Comtés du Polarate Nordique des petite-gens d'Anadie est fondé dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

c. -1640

☒ Le dragon bleu Maldraëdior s'installe dans un vaste temple situé dans le sous-sol de Dalath, une ville minière qui se trouve à environ soixante kilomètres au nord de la partie orientale des Montagnes Fumantes d'Unther. [tsr9297]

c. -1632

☒ Des références à la *Ceinture de Sunie* apparaissent. [tsr9545]

-1632

☒ Naissance de l'arcaniste Dame Decampus (†-1166). [tsr1147]

-1621

☒ Naissance du guerrier arcaniste Général Matick (†-1561). Matick devient l'un des plus grands chefs militaires de Nethénil. Pendant sa vie ses succès seront légendaires. Il est également xénophobe, haïssant surtout les elfes et les petite-gens. Il sera réputé avoir massacré plus de vingt-cinq mille orcs, trente-cinq mille gobelins, deux mille trolls et cinq mille petite-gens et elfes. La proportion des pertes nethérisse en rapport avec les ennemis tués est la plus basse de tous les généraux de l'histoire de la nation. [tsr1147]

-1619

☒ Decampus crée son premier et seul sort "alarme de Decampus", à l'âge enfantin de treize ans. Elle va dans plusieurs universités d'arcanistes de Seventon et de l'Enclave de Xinlenal. [tsr1147]

c. -1600

☒ Construction de la Tombe Merynth. [tsr11393]

-1598

☒ Une mine d'or est découverte dans la chaîne des Montagnes de la Démence (actuelles Montagnes de Glace). [tsr1147]

-1591

☒ L'arcaniste nethérisse, Général Matick, crée le sort "projectile du Général Matick", plus tard connu comme "projectile magique". [tsr1147]

-1588

☒ La tentative d'élever un *mythal* sur Coryselmal échoue. Le coronal Essyl commence doucement à glisser vers la folie. [tsr11393]

-1570

☒ Zazesspur, un simple village de pêcheurs situé à cette époque sur la berge sud de la Rivière Sulduskoon, devient une cité portuaire fortifiée avec le palais de l'Émir du Téthyr construit en son centre. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-1561

☒ Un monastère de Jannath est établi sur les pentes du Mont Glorifier au-dessus de Souvenir. [tsr1147]

☒ L'arcaniste Enollar meurt. [tsr1147]

☒ Mort du Général Matick. [tsr1147]

-1550

☒ L'étendue orientale de Bois Darthiir, qui s'étend entre les montagnes et le bas de la Péninsule d'Almraiven, est consumée par un incendie du aux attaques des tyrannoëils dans les Collines Caltazar. Les limites de la forêt deviennent celles que la Forêt de Mir occupe aujourd'hui. [tsr9561] [LOIT] [tsr1159] [FRL]

-1542

☒ Une oreille de troll se régénère en troll, massacrant une famille noble de Quelquesoreilles avant qu'il puisse être réduit en cendres. [tsr1147]

-1539 / -1502 : Troisième Guerre de Serôs

☒ Aryselmalyr contre l'Imperium d'Ilvanyv, le Premier Thalorlyn, la Horde de la Marée de Sang, les hommes-poissons de la République de Tivaan et le Quatrième Arcane de Humbar. [tsr11393]

-1539

Début de la Troisième Guerre de Serôs

☒ Le coronal Essyl s'en prend aux peu importants koalinths et scrags en menant des raids vers le nord, et embrase la guerre en unissant les koalinths et les merrows contre un ennemi commun. [tsr11393] [FRL]

-1537

Chute de P'Karnis

☒ Le royaume merrow de P'Karnis tombe devant les elfes des mers d'Aryselmalyr. [tsr11393] [FRL]

-1535

Chute de l'Imperium d'Ilvanyv

☒ L'Imperium ixitxachtli d'Ilvanyv tombe. Dans la même année, les longtemps loyaux hommes-poissons de Thalorlyn sur le Plateau de Hmur se rebellent contre la violence tyrannique de la Troisième Guerre de Serôs. [tsr11393] [FRL]

☒ Yrlaphon est établi parmi les bois orientaux, de l'autre côté de la Rivière Lys par rapport à Cormanthor. [tsr1165] [FRL]

-1533 / -1531 : Thalorlyn

-1533

☒ Établissement de Thalorlyn comme premier royaume indépendant de Hmur. Les hommes-poissons de Thalorlyn revendiquent Myth-Nantar. [tsr11393] [FRL]

-1531

Peste Ailée

✧ Une peste apparaissant dans le village de Bandor, cause la mort de toute vie dans le village. Une rumeur dit que la peste est causée par le contact avec une race d'humanoïdes ailés. [tsr1147]

✧ La peste de Bandor s'étend jusqu'à Poste Vandale, tuant quatre mille personnes avant de décliner. La population de Poste Vandale est réduite à cinq cents âmes. [tsr1147]

✧ Près d'un tiers des hommes-poissons de Serôs est tué comme l'Empire d'Aryselmalyr dépose violemment la rébellion à Thalorlyn. [tsr11393] [FRL]

-1530 / -1300 : Guerre des Frontières

✧ Les elfes de Téthir commencent une série de guerre des frontières avec l'armée impériale du Calimshan. C'est une guerre difficile pour les humains, alors que l'armée impériale de Calimshan possède des propulseurs, des lances et des épées de fer, les elfes ont des arcs longs. C'est durant cette époque que les calishites découvrent la méthode de fabrication des arcs courts, à partir des arcs longs elfiques capturés. Les routes commerciales actuelles entre le Téthyr et le Calimshan datent de cette période. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1530

✧ Les agents du Coronal Essyl créent l'*Œil d'Émeraude de Kyron* pour le roi fou des hommes-poissons. [tsr11393] [FRL]

-1527 / 1523 : Première Guerre des Dukars

-1527

✧ À l'intérieur de l'étendue de la Troisième Guerre de Serôs, le cinquième Ordre Dukar de Nantari (celui qui a juré allégeance à Aryselmalyr), part en guerre contre les autres ordres. [tsr11393] [FRL]

-1525 / -1399 : République de Tivaan

-1525

✧ Les merrows et koalinths de Serôs se réunissent en la Horde de la Marée de Sang, seulement pour être encore battus par Kyron le roi fou de Thalorlyn. La République rebelle de Tivaan s'élève parmi les hommes-poissons pour unir le Plateau de Hmur contre le souverain fou d'Aryselmalyr, un espion révèle que le coronal Essyl et le Roi Kyron se sont alliés avec les krakens pour augmenter leur puissance. [tsr11393] [FRL]

-1524

✧ Kyron et ses loyalistes sont déposés et bannis du Plateau de Hmur, en dépit de leur alliance avec le roi kraken et de la puissance de l'*Œil d'Émeraude*. [tsr11393] [FRL]

-1523

Fin de la Première Guerre des Dukars

✧ Le conflit s'achève avec la destruction de la Maison de l'Ordre Nantari dans Myth-Nantar. Cette perte retarde nettement le coronal Essyl, et vingt ans de détente tendue débute. [tsr11393] [FRL]

✧ Édification de Vynagyr, un temple de corail noir dédié à des divinités maléfiques depuis longtemps oubliées, pour Kyron. [tsr11393]

-1522

✧ Les Quatre Arcanes d'Humbar, les morkoths habituellement isolationnistes des eaux profondes de la Serôs, s'allient avec Tivaan après plusieurs attaques des forces du coronal. [tsr11393] [FRL]

-1509

Premier Passage des Shalarins

✧ Le premier *portail* de la "marée sauvage" s'ouvre et les shalarins arrivent à l'intérieur de Serôs. Immédiatement attaqués par l'*Œil d'Émeraude* et les déments Kyron et Essyl, les shalarins perdent plus de soixante-quinze pour cent des leurs. Tivaan, les Ordres Dukars et Humbar se portent tous au secours des shalarins et gagnent rapidement de puissants alliés. [tsr11393] [FRL]

✧ Dame Decampus est fatiguée des luttes entre les arcanistes et de leur quête sans fin de pouvoir. [tsr1147]

-1507

✧ Naissance de l'arcaniste Dame Polaris (†-339). [tsr1147]

-1506

✧ Le roi homme-poisson Kyron meurt aux mains des Dukars, qui prennent l'*Œil d'Émeraude* de Kyron sous leur garde. Les hommes-poissons traîtres retournent soit à Tivaan ou restent alliés avec le coronal Essyl. [tsr11393] [FRL]

-1503

✧ La population d'Algide atteint un pic de mille âmes. [tsr1147]

-1502

Fin de la Troisième Guerre de Serôs

✧ La guerre s'achève avec la mort du coronal fou Essyl Merynth aux mains de son frère, le Grand Dukar Jholar de l'Ordre Jhimari. Jholar abdique du trône de coronal en faveur de sa sœur cadette, la prêtresse dévote Vaëqiis. [tsr11393] [FRL]

✧ Naissance de l'arcaniste Fahren (†-1462). [tsr1147]

-1501

✧ Les Dukars redeviennent un groupe indépendant de faiseurs de paix qui ne relève pas d'Aryselmalyr. L'Ordre Nantari est dissout, bien que l'école de Myth-Nantar soit reconstruite comme une Académie où les quatre ordres se réunissent pour garder un œil attentif sur la magie des elfes d'Aryselmalyr. [tsr11393] [FRL]

-1500 / -1250

✧ Première grandes expansions de l'Unther et de la Mulhorande. [tsr9274] [FRL]

c. -1500

✧ La Mulhorande s'étend vers le nord, conquérant le Plateau de Priador (actuel Thay), le Thesk, Ashanath et la Rasheménie ; et vers l'est jusqu'au Semphâr. Bien que n'étant pas le plus bienveillant des maîtres, il apporte des lois, de la culture et de la magie à des peuples qui n'en possédaient pas. [tsr9274]

✧ L'Unther est un peu moins épargnée dans ses conquêtes. Il s'étend vers le nord aussi loin que le Bois de Yuir, entrant en conflit avec les tribus elfes ; vers l'ouest, aussi loin que le Chondath ; et vers le sud, s'empare d'une grande partie du Shaar Oriental où il entre en guerre contre les nains de Grande Faille. L'Unther gagne la réputation d'avoir des guerriers féroces et sans pitié qui sont haïs par ceux qu'ils conquièrent. [tsr9274]

-1496

✧ Dame Decampus quitte Ioulaum, et commence à parcourir les terres de Nethénil, passant des mois même dans le plus petit village pour écouter ce que les gens considèrent comme fait "important". Plusieurs fois, elle reste assez longtemps pour utiliser sa magie et aider une petite

communauté avant de partir vers d'autres lieux. Elle devient une barde itinérante connue sous le nom de "la Dame Chantante". Elle voyage toujours avec une harpe faite de mithril, un cadeau des elfes de Cormanthyr et d'une poignée d'apprentis bardes. [tsr1147]

-1492 / -777 : **Es'krin**

-1492

✧ Les shalarins survivants de la Troisième Guerre de Serôs colonisent Es'krin au nord-est du Plateau Hmur. L'alliance avec les Dukars et Humbar fournit une protection à la cité-état jusqu'à ce qu'elle puisse restaurer sa propre caste de guerriers. [tsr11393] [FRL]

-1489

✧ Un rival inconnu, pour des raisons inconnues, "marque" l'arcaniste Doigtbrillant de Canlespiere pour un assassinat. [tsr1147]

-1486

✧ Les Assassins Cendrement assassinent l'arcaniste Doigtbrillant. Ils ne laissent qu'un petit tas de cendres. [tsr1147]

-1471

✧ L'Enclave de Pénombre, au nord du Lac Heip, est établie par une communauté d'arcanistes qui s'est spécialisée dans la recherche planaire. Toute la cité est continuellement couverte par un crépuscule à cause d'un sort similaire à "ténébres". [tsr1147]

-1462

✧ L'arcaniste Fahren est tué lorsqu'un rival voyage à Quartiervoleur et utilise une "sphère d'annihilation" pour le tuer. [tsr1147]

c. -1459

✧ Gr'Zhad, un roi lézard chaman à la vie particulièrement longue, prend le contrôle des tribus d'hommes-lézards du Marais de la Simplicité. Gr'Zhad entreprend de nombreuses incursions contre la cité de Zénith et parvient toujours à éviter toutes les tentatives d'enlèvement menées à son encontre. Finalement, nombre en viennent à croire que Gr'Zhad est un alias pour un changement de forme d'Ioulaum, qui veut démontrer le besoin que les cités nethérisses basées au sol ont des Enclaves. Ioulaum dément cela, mais ce n'est jamais réfuté. [tsr1147]

-1428 / -1402 : Règne de l'Œil Tyran (Calimshan)

-1428

✧ Les tyrannœils d'Alamir essaient de leurs montagnes et conquièrent toutes les cités du Calimshan et d'Iltkazar. Le dernier pacha Cajaan meurt en résistant aux tyrannœils. Calimport tombe avec la mort du Syl-Pacha Violir Cajaan IX, et les tyrannœils gouvernent la cité ruinée et son empire vassal. Qyraaptir, l'Œil de Sang, un mage tyrannœil à la puissance effrayante, revendique le trône du pacha. Les tyrannœils gouvernent maintenant tous les principaux villages d'un bout à l'autre du Calimshan, d'Iltkazar et du Lac de Vapeur. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-1427

✧ Ynamalik Nadim envahit Tzindylspar avec une petite armée de monstres et la Cité des Rubis tombe en moins de dix jours. Le prince calishite revendique la cité déchue comme son domaine personnel. [FRL]

-1423

✧ L'arcaniste Requiar prend le contrôle de l'Enclave de Hautombre, ou Aquessir, lors d'une impitoyable attaque qui laisse plus de trente de ses pairs morts. Requiar est noté

comme portant la *Couronne à Cornes*. [tsr1147]

-1403

La Vengeance des Cajaan

✧ Les quartiers extérieurs de Calimport sont incendiés (cinq pour cent de la population, vingt pour cent de la cité) dans un essai partiellement réussi pour enfumer les occupants tyrannœils durant le siège de la cité. [tsr9589] [FRL]

-1402

✧ Le prêtre-prince Drakhon mène la rébellion qui permet la libération du Calimshan du joug des tyrannœils. Qyraaptir, l'Œil de Sang, et ses forces tyrannœils tombent ou s'enfuient devant les prêtres de Drakhon et leurs alliés soldats humains. Calimport est la première cité libérée du joug des tyrannœils, et le Calimshan est libre de tout souverain tyrannœil en moins de trois ans, grâce au règne du Pacha Drakhon. Les tyrannœils se retirent dans leurs forteresses sous les Montagnes Alamir ou le long du Lac de Vapeur. [tsr9561] [tsr9589] [FRL]

-1401

✧ L'arcaniste Dame Polaris (d'origines druidique et elfique) fait de la cité de Délia (au nord d'Azirrat) l'Enclave de Délia. [tsr1147]

c. -1400

✧ Les premiers navires rudimentaires traversent la Mer Intérieure comme l'Unther s'étend à travers et le long de l'Alambre. Ces navires sont le standard pour le voyage maritime pendant les deux prochains millénaires. [tsr11393] [FRL]

≈ L'Unther occupe la région de Chessenta. [tsr9274]

≈ La Mulhorande conquiert la région de Thesk. [tsr9274]

c. -1400

✧ Les attaques sur les Collines de Caltazar par les nations tyrannœil du Lac de Vapeur prennent fin. [tsr9561] [LOIT]

-1400 / -1354 : Bois de Rystall vs Tour Biscornue

-1400

✧ Début du onzième rysar (/ -800) du Bois de Rystall. Le coronal Faahresc est un guerrier ayant une haine farouche des drows qui mène son peuple dans de nombreuses razzias dans les cavernes de l'Ombreterre et contre la Tour Biscornue vers le sud. [tsr1165] [FRL]

-1399 / -1396 : Quatrième Guerre de Serôs

✧ Le Second Royaume de Kyron contre les hordes de koaliths et de merrows. [tsr11393]

-1399

✧ En cette année, tous les tyrannœils dans les régions frontalières du Calimshan sont tués, toutes les régions jadis tenues répondent de nouveau au Pacha de Calimport. [tsr9561]

Début de la Quatrième Guerre de Serôs

✧ Le Plateau de Hmur est envahi par une horde de koaliths et de merrows, achevant la République pacifiste des hommes-poissons de Tivaan. Une femme-poisson désespérée vole l'*Œil d'Émeraude de Kyron* dans la Tour des Dukars à Myth-Nantar pour mener la horde hors du plateau, mais elle est corrompue par sa puissance et mène elle-même la horde contre les survivants de son peuple et le reste de Serôs. [tsr11393] [FRL]

-1396

Fin de la Quatrième Guerre de Serôs

✧ Cette guerre détruit le Second Royaume de Kyron, rédui-

sant la population koalinth pour des décennies. *L'Œil d'Émeraude* est repris et la femme-poisson possédée est crû morte, ensevelie sous un récif effondré sur les Plaines de Duna, qui seront désormais appelée les Plaines Hantées. La nouvelle communauté d'hommes-poissons, sous les auspices de la bienveillante coronal Vaëqiis, est le royaume de Thallvan, dirigé par le Roi Darmox. [tsr11393] [FRL]

-1382 / -1375 : Le Schisme Barbare

-1382

✧ Les graines du Schisme Barbare sont semées alors que la tribu barbare angardt (une des diverses factions rengarth) vivant près de Pattegrivree commence à apprendre la magie d'un arcaniste nethérisse inconnu. Les tribus rengarth voisines, craignant la magie, attaquent les angardts. [tsr1147]

-1375

✧ Le Schisme Barbare est avéré quand les barbares rengarths ont chassé tous les angardts. Les barbares sont deux tribus nettement distinctes à partir de ce moment. [tsr1147]

-1370

✧ Premiers écrits se référant au Culte du Léopard Noir. L'histoire du culte dit que le Léopard Noir et ses adorateurs qui sont éternels et immortels, ont conseillé les Neuf Voyageurs quand ils gouvernaient les terres de Kara-Tur. Le culte est mentionné possédant des temples tout le long de la Rivière Fenghsintzu, son temple principal étant à Durkon. [tsr9242]

-1362

✧ Les descendants des chasseurs déployés au nord d'Alpuk découvrent le Glacier d'Ulutiù près de la Rivière Uppuk. Gravés dans le glacier se trouvent de vastes et mystérieuses inscriptions, quelques-uns des chasseurs parviennent à les traduire. Ulutiù se révèle être l'auteur des inscriptions (aujourd'hui connues comme les Écrits d'Ulutiù) et le responsable de la création du Grand Glacier. Certains des chasseurs sont tellement impressionnés par cette découverte qu'ils se déclarent disciples d'Ulutiù, qu'ils présumant être un dieu. Le groupe décide de migrer plus loin au nord et établit son propre village dédié au culte d'Ulutiù ; ils deviennent les ancêtres des tribus nakulutiaines. Les chasseurs restant retournent à leurs demeures dans Alpuk, s'appelant eux-mêmes peu après les iulutiains. [tsr9351] [FRL]

c. -1359

✧ Les angardts et les rengarths deviennent des ennemis mortels, chacun attaquant l'autre à vue. [tsr1147]

-1354

✧ Les armées unifiées du Bois de Rystall et de Cormanthyr infiltrent et éliminent la majeure partie des forces drows autour et sous les terres de Rystall, les ruines d'Uvaëren, et le Vieux Crâne, le rocher de granit à l'intérieur des collines qui se dressent dans la clairière au milieu des trois forêts. Cependant, elles ne peuvent pénétrer la Tour Biscornue, permettant à de nombreux drows de s'échapper. [tsr1165] [FRL]

-1350

Fin des Batailles des Ours des Profondeurs

✧ Cela marque également la fin du Royaume des Profondeurs des duergars. [tsr11509]

-1338

✧ Le quatrième rysar (/ -791) de Cormanthyr débute sous le coronal Miirphys Irithyl, qui brandit seulement une fois la *Lame du Souverain* pour établir son règne ; comme prêtre de Sehanine, il préfère son arc. [tsr1165] [FRL]

-1332

✧ Naissance de l'arcaniste Hamring dans le village d'Espèce (†-1286). [tsr1147]

-1322

✧ Une mine de platine est découverte dans la chaîne des Montagnes de la Démence. [tsr1147]

-1320

✧ L'actuelle route de Zazesspur à Memnon est achevée par le labeur des esclaves pour déplacer des troupes vers la Guerre des Frontières contre les elfes de Téthir. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

c. -1300

✧ La Mulhorande conquiert la région d'Ashanath et les restes du royaume de Semphâr. [tsr9274]

-1300

Fin de la Guerre des Frontières

✧ À la fin de cette guerre, les arcs courts, pris sur les cadavres des elfes, sont devenus communs parmi les troupes calishites. [LOIT]

✧ Une route est commencée de Zazesspur vers l'est, bien qu'elle régresse en un chemin de terre dix miles à l'est jusqu'à son achèvement près de deux cents ans plus tard en -1130. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1293

✧ Le coronal Miirphys aide à ériger la Cour du Croissant, le temple de Sehanine en Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

c. -1290

✧ Le ver bleu Maldraëdior, suzerain des dragons bleus d'Unther et de Mulhorande abdique ou disparaît selon les sources. [tsr9297] [FRL]

-1288

✧ Un nain nommé Melair découvre un riche filon de mithril sous l'actuel Mont Eauprofonde. Le Roi Melair I, comme il en vient à être connu, envoie un message à son peuple, et ceux répondant à son appel deviennent le clan nain Melairkyn. Ils chassent les drows et les duergars. La construction de Melairaugure (actuel Montprofond) débute. Les Melairkyn sont des négociants, des artisans et des explorateurs, protégeant féroce leur demeure, qu'ils nomment les Salles Profondes de Melairaugure. [tsr11348] [tsr9519] [FRL]

Errata : daté c. -700 dans FRL

-1286

✧ L'arcaniste et naturaliste Hamring meurt d'une crise cardiaque. Deux simulacres moins talentueux lui survivent, et tentent de poursuivre ses études et ses recherches. [tsr1147]

✧ Fondation de la cité de Blister au sud du Pas de Moander (aujourd'hui, au nord-ouest des Pics du Tonnerre). [tsr1147]

-1280 / -1080 : Guerre de la Péninsule

✧ La guerre fait rage en dessus et en dessous de la Péninsule d'Almraiven alors que les calishites affrontent les tyrannœils. Elle s'achève avec la défaite des tyrannœils. [tsr1159] [LOIT] [dun069] [FRL]

-1280

✧ Aidé par ses progrès en armement (surtout les arcs courts et les chariots), l'Empire du Calimshan attaque la nation tyrannœil restaurée du Lac de Vapeur. Le mage tyrannœil Qyraaptir, l'Œil de Sang, commande maintenant toutes les armées des ruches de la surface, pas seulement une légion. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-1255

✧ Trothas Helgaras prend le contrôle de Pointe de la Dague. [tsr1147]

-1250 / ... : Quatrième Âge de Shou-Lung

-1250 / ... : Shou-Lung

-1250

✧ Naissance de l'arcaniste nethérissime M'Dahl (†-918). [tsr1147]

✧ L'Unther combat contre les elfes du Bois de Yuir et les nains de la Grande Faille. La Mulhorande, dans l'ensemble, les ignore. [FRL]

✧ Ascension de Nung-Fu, un simple paysan, qui est investi des *Emblèmes de l'Autorité* par les semi-légendaires Neuf Voyageurs, et devient le premier Empereur de Shou-Lung. Début du Calendrier de Shou-Lung, an 1 CS. [tsr9242] [tsr9195]

-1247

✧ Kismet (au nord de l'Endroit Secret dans les sables) est fondée par les réfugiés angardts fuyant le Schisme Barbare. [tsr1147]

✧ Les angardts de Kismet et les voleurs de Quartiervoleur ont leur dernière confrontation majeure, bien que les deux groupes continuent de se harceler. [tsr1147]

-1227

✧ Fondation de l'Enclave nethérissime de Nhalloth. [tsr11393]

-1219

✧ La coronal Vaëqiis meurt, et son fils, le guerrier Merath, devient coronal. [tsr11393]

-1208

✧ La *Couronne à Cornes* conduit Requir de Hautombre à la folie. Une attaque concertée de ses ennemis tue Requir, mais la *Couronne à Cornes* disparaît. L'arcaniste Eliam prend le contrôle de Hautombre. [tsr1147]

-1205 / -697 : Âge de la Découverte de Nethénil

-1205

✧ Début de l'Âge de la Découverte, Sixième Âge de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

✧ Découverte de chardalyn dans du minerai trouvé entre la Rivière Zweihaus et la Houle Habitée. L'arcaniste Éloriane, examinant les gemmes, découvre qu'elles peuvent emmagasiner un sort qui peut être libéré quand la gemme est broyée. Cela provoque un accroissement plus rapide que prévu de la petite communauté minière de Fluvion, à l'est du Lac Heip. Cette découverte lance l'empire dans une frénésie d'expéditions qui dure plus de cinq cents ans. [tsr1147]

-1202

✧ **30 Alturiak** : Naissance d'Ali yn Enar Samesaj, le futur Grand Vizir de Calimport. [tsr9589] [FRL]

c. -1200

≈ Les mulhorandi gagnent finalement la longue guerre contre Solon sur le Gbor Nor. C'est le début de la fin pour l'Empire de Solon, alors que les terres au nord du Raurin Alta sont perdues pour eux. [tsr1055]

-1200

✧ De nombreux villages, et encore plus de patrouilles elfes tombent devant un trio de nycaloths saccageant tout à travers la Forêt de Cormanthor. Des rumeurs disent que des archimages nethérisses jaloux ont conjuré et envoyé les yugoloths dans les Bois Elfiques simplement pour tester quelle magie les elfes pourraient déployer contre Nethénil. [tsr1165] [FRL]

✧ En réalité, l'arcaniste Aldlas Sodhese recherche les *Parchemins Néther* depuis longtemps perdus. Il a traqué les artefacts jusque quelque part à l'intérieur des Bois Elfiques et a conjuré les grands nycaloths Aulmpiter, Gaulguth et Malimshaër pour faire de grands dégâts et découvrir la grande magie de ses ancêtres. [tsr9558]

✧ Les nycaloths détruisent de nombreux villages d'elfes, des tribus entières de satyres et de centaures, et au moins deux dragons verts sous les branches de Cormanthyr. Avec Aldlas persuadé de diriger le trio (bien qu'il soit en réalité tombé sous la coupe d'Aulmpiter), le quatuor maléfique passe trois mois à harceler l'Akh'Velahr et l'Akh'Faër avec beaucoup de réussite. [tsr9558]

✧ Après trois mois de jeu du chat et de la souris et une bataille climatique au sein des rues de Cormanthyr, les elfes soumettent les nycaloths. Aldlas meurt pendant la bataille. Le coronal Miirphys, les Hauts-Mages, et de nombreux prêtres utilisent la Haute-Magie pour emprisonner le trio, qui est devenu connu comme Khov'Anilessa ("le Trio Néfaste"), dans une prison dimensionnelle flottant haut au-dessus de la cité, à l'insu de tous. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

-1186

✧ Attirée par une abondance de caribous, une faction iulutiaine se déplace vers Angalpuk. Ce groupe devient les premiers angulutiains nomades. [tsr9351] [FRL]

Errata : daté -986 dans FRL.

-1166

✧ La Dame Decampus est tuée dans une bataille de sorts avec l'arcaniste Delzjhava lors de l'exploration des frontières de Nethénil. [tsr1147]

-1161

✧ Ali el Samesaj sauve la fille d'un sultan Drakhon d'un enlèvement, et se présente sur ordre du Syl-Pacha Adjam Drakhon de Calimport, son grand-père. En récompense, il est incorporé à la cour du sultan, et devient son magicien de cour officieux. [tsr9589] [FRL]

-1156

Les Villas en Flammes

✧ Le feu détruit une grande partie du front de mer de Calimport (quarante pour cent des bâtiments) avant de s'étendre vers l'ouest dans les villas des pachas (trente pour cent détruits). [tsr9589] [FRL]

-1153

✧ Ali el Samesaj sauve le sultan d'un assassinat par des membres de sa cour, bien que la bataille magique détruise une grande partie du palais. Il est élevé au titre de Vizir du Sultan et de Druzir des Sept Sages Drudach en récompense de sa loyauté. [tsr9589]

c. -1150

✧ Après les Villas en Flammes, la dynastie Drakhon prend le contrôle des quartiers nettoyés de Calimport et étend le Sabban du Pacha tandis qu'elle reconstruit les sabbans et les restructure les quartiers pour convenir au mieux à ses alliés politiques et à ses propres buts. Les énormes bassins de pierre et les défenses qui ornent le Quartier Armada pour des siècles en viennent à remplacer le quartier des bassins détruit. [tsr9589] [FRL]

✧ Le Syl-Pacha Kamal el Drakhon lance la construction d'el Qysanallojal (la Marine Impériale), ce qui permet au Calimshan de commencer à contrôler les terres côtières et les

eaux de la Mer Étincelante. À l'origine construite pour des mouvements de troupes rapides contre les armées des tyrannœils, el Qysanallojal élargit rapidement l'influence politique et commerciale du Calimshan. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-1147

✧ Dame Polaris approche Algid pour en faire une Enclave mais la population refuse. [tsr1147]

-1145

✧ Piedfroid est attaqué par des orcs en maraude, mais parvient à repousser les humanoïdes guerroyant. [tsr1147]

✧ Eaumousse est établie à l'endroit où une série de ruisseaux converge dans la Rivière Affamée à l'ouest des Montagnes de la Légion du Dieu. [tsr1147]

✧ Chemincieux, dans la Dépression (actuelle Gorge du Crâne), est établi comme base archéologique pour étudier les cavernes des premiers humains de Toril. [tsr1147]

✧ Le dragon bleu Danséclair pille Palter. Le dragon fait cela chaque printemps jusqu'en -883. [tsr1147]

✧ Une église de l'aspect perfide de Tyché est construite dans Pénombre. Cette église partage une grande rivalité avec l'église de Tyché dans Imbrue. [tsr1147]

-1130

Bataille de la Porte de Samesaj

✧ La garnison orientale d'Akkabel (actuelle Passe d'Ithal) est la scène d'une grande victoire pour le Calimshan, comme les forces assiégées d'Akkabel reçoivent des renforts via un *portail*. Elles brisent le siège et infligent de grandes pertes aux tyrannœils. Le *portail* reste intact après la bataille, mais seul son lanceur (le Vizir Ali el Samesaj) sait que cela est dû à la lumière de la pleine lune plus qu'à toute autre magie. Cette grande victoire sur les forces des tyrannœils voit Samesaj accéder au titre de Grand Vizir à la main droite du Syl-Pacha Ruj el Drakhon. [tsr9589] [FRL]

✧ La route menant à l'est de Zazesspur vers la garnison orientale d'Akkabel est finalement achevée. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-1128

✧ Naissance de Felin yn Maram yn Ali el Samesaj, petit-fils du Grand Vizir Samesaj, à Calimport. Il sera le tuteur du grand mage Tulan el Akada et le syl-vizir de cinq des pachas Vihad. [tsr9589]

-1114

✧ La magie du spelljamming est découverte par les hauts nethérisses. Les principaux spelljammers de Nethéril viendront de l'Enclave du Grenier de Yeoman. [tsr1147] [tsr1165]

-1105 / -812 : Guerre des Trolls Enflammés

-1105

✧ Sanctuaire est attaqué par un dragon des nuages inconnu, et une bataille magique a lieu à l'intérieur de l'Enclave pour la première fois. [tsr1147]

✧ La Guerre des Trolls Enflammés débute entre les trolls et la communauté de Conifère. [tsr1147]

-1100

✧ La Retraite vers Éternelle Rencontre est ordonnée par le dernier coronal d'Illefarn, Syglaëth Audark. Le reste de l'empire se fragmente entre les royaumes elfiques indépendants d'Arprofond (actuelle Forêt d'Arprofond), Iliyanbrien (actuel Bois de Padhiver) et Rilithar (actuels Bois Ouest et Forêt de Cryptejardin). Aëlinthaldaar, la capitale d'Illefarn,

est rasée au moyen de la puissante Haute-Magie. À la fin de l'année, les tribus barbares humaines utilisent le site pour son excellent port en eaux profondes. [FRL]

✧ Le dernier grand ver du Bois du Serpent (partie de Shantel Othreier), tombe devant les elfes. Les dragons plus jeunes restants s'enfuient à l'ouest dans les Pics Brumeux ou au sud vers les Petites Dents. La forêt est renommée Arundath, "le Bois Tranquille", un nom utilisé seulement par les elfes. [tsr1165] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le Calimshan se restreint légèrement au nord, ses limites septentrionales sont maintenant les avant-monts méridionaux des Montagnes Trolles et les rives orientales du grand lac (actuel Lac Esmel). [LOIT]

-1095

✧ Le Grand Vizir Samesaj crée son lieu de repos définitif à l'est des murs de la cité de Calimport ; le Khamarnart, le Tombeau de Feu. Une fois que ses flamboyants murs de marbre s'élèvent de la terre, Samesaj entre à travers un mur, pour ne plus être jamais revu. [tsr9589] [FRL]

-1094

✧ Le coronal Merath meurt en combattant des pillards sahuagins, et son fils magicien, Lynsal, devient coronal. [tsr11393]

-1089

✧ La Chute de Belkram / le Puits est découvert par les nains de Montprofond. [FRL]

-1088

✧ Premières traces de commerce annuel sur le futur site d'Eauprofonde entre des navires marchands du Sud et les clans humains du Nord. An 1 du Calendrier d'Eauprofonde (CE). [tsr1085] [tsr1109] [tsr1142] [tsr1040] [FRC] [FRL]

-1087

✧ L'Adepté Théurgiste Thayd, dernier apprenti survivant des magiciens imaskari, se rebelle, au côté d'une grande partie des magiciens de Mulhorande et d'Unther. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

-1081

✧ Thayd et ses conspirateurs rebelles sont vaincus. Juste avant d'être exécuté (mais après avoir créé un *portail* vers un autre monde), Thayd prophétise que l'Unther et la Mulhorande ne seront plus jamais aussi grands. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

✧ Les Dieux-Rois de Mulhorande placent la magie sous contrôle strict, et créent une bureaucratie de prêtres pour maintenir celui-ci. La Mulhorande devient alors la théocratie bureaucratique qu'elle est encore aujourd'hui. [tsr9274]

-1080

✧ Fin de la guerre entre le Calimshan et les nations tyrannœils de la Péninsule d'Alamir, avec la victoire de Mintar, grâce à l'utilisation d'arcs courts et de chars de guerre par les armées calishites. Le Trône du Pacha de Calimport règne maintenant de la Côte des Épées jusqu'à Mintar. L'accroissement du commerce et de l'influence voit Calimport presque doubler en taille (presque celle d'Eauprofonde aujourd'hui). [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Les armées du Calimshan éradiquent lentement tous les restes de l'influence tyrannœil (dirigeants tyrannœils ou cultes contrôlant des cités) sur les terres de la surface d'Arnaden (autour du Lac de Vapeur) pendant les douze prochaines décennies. [tsr9589] [FRL]

-1076 / -1069 : Guerre du Portorc

✘ Des centaines de milliers d'orcs gris envahissent les possessions nordiques et occidentales d'Unther et de Mulhorande, tuant des milliers de personnes. [tsr1085] [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

✘ Les divinités mulans émergent de leurs tours pour mener leurs armées contre les orcs gris. En réponse, les chamans orcs conjurent les avatars de leur panthéon pour les défendre. Des cités sont rasées et des régions entières sont dévastées. [tsr9274]

✘ Première destruction de Sampranasz. [tsr9274]

-1076

✘ "Ouverture" d'un "Portorc" dans le Sud-ouest de Thay. Le *portail* créé par Thayd, qui donne sur un monde peuplé d'orcs, est découvert par les orcs gris. Ceux-ci, innombrables, arrivent à la recherche de nouveaux lieux où s'établir. [tsr1085] [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

-1075

✘ Poste Vandale cesse d'être un village, tandis que les seuls à rester sont les vandales trop obstinés pour abandonner leur foyer ancestral. [tsr1147]

✘ Première bataille des Guerres du Portorc dans la région qui est maintenant le Thay. [tsr1121] [tsr9274] [FRL]

-1071

Bataille des Dieux

✘ Dans une bataille titanesque connue comme la Bataille des Dieux, le dieu Gruumsh, patriarche du panthéon orc, tue le dieu Ré, chef du panthéon mulhorandi, l'*Ankh de Vie* est perdu pendant la bataille. [tsr1085] [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

Nota : pour le plus grand nombre, c'est le premier décide connu.

✘ Plusieurs divinités du panthéon unthéric (Inanna, Girru, Ki, Marduk, Nanna-Sin, Nergal et Utu) sont aussi tuées dans la bataille par les divinités orcs. [tsr9274] [tsr9563]

✘ Horus est investi de la force et du mandat de Ré, et est chargé de la responsabilité de Pharaon des Dieux. Ainsi imprégné, il mène les divinités mulhorandi dans un assaut contre les divinités orcs. [tsr9274]

-1069

Fin de la Guerre du Portorc

✘ Le Portorc est détruit, le panthéon orc est battu et les orcs chassés du Sud. Les orcs gris sont vaincus sur le Priador. Beaucoup s'enfuient au nord et à l'ouest ainsi que dans les Montagnes du Levant. Les deux empires méridionaux, soignent leurs blessures, abandonnant leurs territoires septentrionaux pour un temps, se retirant à travers l'Alambre. Les Dieux-Rois se retirent dans leurs tours créant de continues réincarnations pour mener leurs cités. [tsr1085] [tsr1121] [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

✘ La fin de la Guerre du Portorc annonce la fin des premiers empires d'Unther et de Mulhorande. [tsr9274]

Nota : les dates les plus communément admises parmi les sages sont -1048 pour la Mulhorande et -734 pour l'Unther.

✘ Après la mort de nombreuses divinités sumériennes durant la Guerre du Portorc, les unthéric se tournent vers des divinités babyloniennes. [tsr9274]

✘ Le *Phare de Lumière* est redécouvert et est placé dans une tour au bout de la digue de la cité de Skuld pour servir comme phare magique. [tsr9535]

-1067

✘ Les forces calishites occupent Fort-Velm, une ancienne forteresse et cité portuaire de Shanatar sur la péninsule des Pics Étoilés. Elles la renomment Zazessovetan, ou "forteresse donnant sur Zazesspur". [tsr9563] [LOIT] [FRL]

-1066

✘ Bord-Arctique commence à se flétrir et meurt tandis que Nethéril tourne son attention vers l'Espace des Royaumes. [tsr1147]

-1064 / -1014

✘ Le Grenier de Yeoman, au nord-est des Montagnes de la Légion du Dieu, entame le commerce avec les spelljammers et devient le port d'attache des spelljammers nethérisses. De grandes plates-formes d'arrimage sont construites pour recevoir l'afflux de vaisseaux spelljammers, saillant comme des bras tendus dans le ciel nocturne. [tsr1147]

c. -1059

✘ Il est cru qu'à cette période Tempête Fréon Contrariété des Fantômes a établi des relations de travail avec les phaërimms. [tsr1147]

c. -1050 / -450

✘ Pendant cette époque, avec une grande avance technologique en construction navale, la Marine Impériale du Calimshan devient une force dominante sur la Mer Étincelante et le Lac de Vapeur. Peu fréquentes, des relations commerciales débutent avec Chult et Tashalar, et les premiers accords commerciaux importants sont établis. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-1050

✘ Les classes marchandes et nobles de Coramshan commencent à coloniser le centre du Téthyr à cette époque. [LOIT]

✘ Seth tue Osiris dans une lutte de pouvoir pour succéder à Ré. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

-1048 / -135 : Première Période Intermédiaire Mulhorandi

-1048

✘ Isis ressuscite Osiris. Horus, qui a absorbé le pouvoir divin de Ré devenant Horus-Ré, bat Seth et l'exile dans le désert du Raurin. Horus-Ré devient le chef du panthéon mulhorandi. Le culte de Seth est aboli et sa tour dans Skuld est détruite. Le premier Empire Mulhorandi s'achève. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

-1045

✘ Une mine d'argent est découverte près de Quelque-soreilles, causant une brève augmentation de la population jusqu'à l'assèchement de la mine. [tsr1147]

-1029 / -670

✘ Durant la dynastie Li, les guerriers shou s'emparent des terres allant des Montagnes Koryaz à la Rivière Rusj et aux montagnes de Khazari. [tsr1055]

-1029 / -670 : Dynastie Li (Shou-Lung)

-1029

✘ Mort de Nung-Fu, son arrière-petit-fils devient le premier Empereur Chin de la dynastie Li de Shou-Lung (dynastie de la Puissance). [tsr9242] [tsr9195]

-1026

✘ Tempête Fréon Contrariété des Fantômes est tué quand des arcanistes nethérisses mènent un raid sur Monikère. Contrariété des Fantômes travaillait avec les phaërimms à

renverser et abattre Nethénil. [tsr1147]

-1022

✧ Lorsqu'une force de plus de douze mille orcs tente de piller la cité, les défenseurs de Xanth non seulement les repoussent, mais font un exemple avec les survivants qu'ils ont capturés. En utilisant un objet magique actionné avec le *mythallar*, ils coupent les bras des captifs et les renvoient à leurs clans. [tsr1147]

-1021

-1020 / -954

✧ L'arcaniste Obéron se spécialise dans le "transport quasi dimensionnel" et est un ardent défenseur de l'entrée de Nethénil dans l'Espace des Royaumes. Même après que les autres arcanistes nethérisses ont arrêté de financer des expéditions dans l'Espace des Royaumes, Obéron est sûr qu'ils doivent continuer, espérant découvrir une ressource de valeur qui le placera devant les autres arcanistes. Il ne trouvera jamais cette ressource. Obéron ira en de rares occasions dans l'Espace des Royaumes, cherchant à rétablir les liens avec les autres races voyageant dans l'espace. Tandis que les citoyens de l'Espace des Royaumes le respectent, ces mêmes créatures ont peu de respect pour la nation de Nethénil, qu'ils perçoivent comme corrompue et malveillante. [tsr1147]

-1020

✧ Naissance de l'arcaniste nethérisse Obéron (†-954). Il devient le promoteur de Nethénil pour qu'elle devienne une puissance du spelljamming. Ses contemporains l'ignorent en grande partie, mais il devient très respecté dans l'Espace des Royaumes. [tsr1147]

-1014

✧ L'Empire de Nethénil abandonne officiellement la magie et la technologie du spelljamming car trop coûteuse. Les arcanistes décident que le risque est bien trop grand pour justifier les énormes frais des navires perdus et des équipages assassinés. Cela est dû, en partie, au harcèlement constant de la Marine Impériale Elfique. Le Grenier de Yeoman continue de servir de port de spelljamming pour plusieurs compagnies privées. [tsr1165]

Errata : daté -965 dans tsr1147.

-1004

✧ Le Volcan Ascension Hasardeuse cesse d'être actif et devient un lieu montagnard populaire pour les explorateurs et les barbares rengarth. [tsr1147]

c. -1000

≈ Pendant les prochains siècles, les nordiques colonisent les îles de la Côte des Épées. [tsr9233] [FRL]

Errata : daté c. -100 dans FRL.

≈ La Mulhorande et l'Unther perdent le contrôle de leurs provinces éloignées. Les peuples d'Ashanath, du Thesk, du Priador, du Semphâr et du Shaar Oriental déclarent leur indépendance. [tsr9274]

-990

✧ Des pestes intermittentes à travers le prochain siècle ravagent les populations de Schamedar et Calimport. La première peste, qui frappe cette année, tue près de soixante pour cent des esclaves et contraint le syl-pacha et sa famille à demeurer piégés dans leur palais pendant près de deux ans jusqu'à ce que la maladie s'apaise. Les seigneurs de guerre et les sorciers des Douze Cités des Épées de Jhaamdath sont soupçonnés de créer les pestes, mais rien ne sera

jamais prouvé. [tsr9589] [tsr9561]

-982

✧ Le dragon vert femelle Venominhandar (appelée Venin), s'établit dans le Val d'Émeraude (actuel Val Enchevêtré) en Cormanthor. Peu après, le Val devient entrelacé et enchevêtré au moyen de la magie du dragon vert qui le rend accessible seulement pour elle. [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

✧ Briarbosk (elfes verts) est le premier village elfique détruit par Venin. [tsr1165]

-975

✧ L'arcaniste Buoyance tue son rival Kartaklys. [tsr1147]

-973

✧ Naissance de l'arcaniste Xanad (†-683). [tsr1147]

-963 / -913 : Guerres Keryjek

-963

✧ À la suite d'un hiver particulièrement dur, plusieurs villages iulutiains s'unissent pour faire la guerre à leurs voisins angulutiains en Angalpuk, convoitant les hardes de caribou assez importantes des angulutiains. Les raids déclenchent les Guerres Keryjek longues de cinquante ans (nommées ainsi d'après la chaîne de montagnes où se déroulent la plupart des combats). [tsr9351] [FRL]

✧ L'arcaniste Carbury né dans l'Enclave de Baratin (†-841). [tsr1147]

-955

✧ Bord-Arctique est abandonné et tombe en ruine. Ses résidents s'enfuient à Sépulcre dont la population atteint dix-huit mille âmes. [tsr1147]

-954

✧ L'arcaniste Obéron meurt. [tsr1147]

-946 / 150 : Narfell

(des hautes terres d'Impiltur à Ashanath et des Pics des Géants au Fleuve Umbère)

-946

✧ Ascension de Narfell. [tsr1055]

Errata : daté -900 dans tsr11393, tsr9274, tsr1085.

-945

✧ La population de Canlespiere atteint deux milles âmes. [tsr1147]

-943

Peste du Chat

✧ Elle tue mystérieusement, transformant les yeux de ses victimes en yeux de chat au moment de la mort. Cette peste d'origine magique cause la mort de quatre-vingt-dix pour cent de la population des régions de Schamedar, Manshaka, et des régions périphériques. [tsr9561]

-938

✧ Quittant la Citadelle Adbar, Ilgostrogue Sstar mène près d'un quart de la population de Delzoun, trente-cinq mille nains au regard sévère, vers l'ouest pour refonder et restaurer les légendaires fouilles et mines du perdu Gharraghaur (sur le site de l'actuelle Mirabar=). [tsr9252] [FRL]

Errata : daté -930 et c. 300 dans FRL.

Nota : Cent cinquante mille nains peuplent Delzoun à l'époque.

c. -933

✧ Des rumeurs d'humains ailés dans les Montagnes Arides commencent à survenir. Toutes les expéditions nethérisses pour les trouver reviennent infructueuses. [tsr1147]

-930

✧ Le Culte du Léopard Noir atteint son zénith en Shou-Lung, le pouvoir de ses kio-ton-mu (sorcières médecins occultes) tient en plus de peur et de respect que celui de l'Empereur de Shou-Lung dans les terres de T'u Lung. [tsr9242]

-928

✧ Les nains fidèles au clan Sstar délaissent leurs demeures dans les ruines de Gharraghaur et poursuivent vers l'ouest. Ilgostrogue meurt quand il atteint la côte avec douze mille nains. Son fils et successeur, Beerkanstrogue, fonde la cité de Maîtrefer. [tsr9252] [FRL]

-919

✧ L'arcaniste M'Dahl est tué quand il essaye de conjurer un tanar'ri balor et est incapable de le contrôler. Le balor échappe à sa captivité, tuant tout le monde sauf une poignée de guerrier, et s'enfuit dans le Nord. [tsr1147]

-913

✧ Les Guerres Keryjek s'achèvent par un traité entre les dirigeants iulutiains et angulutiains. Pour encourager la communication et la bonne volonté, les dirigeants inaugurent le premier koatulit, où les convives font du troc pendant un festival de jeux et de banquets durant une semaine. Le koatulit devient ensuite un événement annuel ; avec pour résultat peu de conflits sérieux entre les iulutiains et les angulutiains. [tsr9351] [FRL]

-909

✧ Naissance de l'arcaniste Chandeleur (†-694).

-901

✧ Des délégués iulutiains de Gronne essayent d'établir des relations formelles avec les innugaalikurits de Novularond en les invitant à participer au koatulit. Les innugaalikurits déclinent, mais l'invitation marque le début d'une longue et cordiale relation entre les innugaalikurits et les iulutiains. [tsr9351] [FRL]

-900 / -150 : **Raumathar**

(de la pointe nord du Lac Cendrane à la Grande Mer de Glace, et de Sossal au Lac des Brumes, avec Château-Hiver pour capitale)

c. -900

✧ Ascension de Raumathar. [tsr1085] [tsr9274] [tsr1055] [tsr11393] [FRL]

✧ Le royaume naissant de Raumathar assujettit les tuiganes demeurant dans l'ouest de la Désolation Sans Fin. [tsr1055]

-900 / -200 : **Quatrième Âge du Calimshan**

✧ Cet âge est aussi appelé les Royaumes Intermédiaires par les érudits à cause de ses nombreuses dynasties. Avec l'expansion de la puissance navale calishite contestée par personne, l'Empire Calishite va de l'avant, contenant facilement ses ennemis et établissant de nouvelles frontières. [tsr9561] [tsr9589]

-900

✧ Le Troisième Âge du Calimshan s'achève. Le Quatrième débute avec un pacha de huit ans sur le trône et les militaires au contrôle de son conseil de régence. [tsr9561] [tsr1165] [FRL]

c. -890

≈ Les tribus nomades de la Désolation Sans Fin sont encore plus affaiblies par l'expansion de la Dynastie Li dans l'est. Les guerriers shou s'emparent des terres allant des Montagnes Koryaz à la Rivière Rusj et aux montagnes de Kha-

zari. [tsr1055]

-885

✧ La cité d'Espèce commence à utiliser la magie dans une tentative pour irriguer les terres autour des Mille Lacs. Ils espèrent utiliser cette terre agricole pour "nourrir le monde". [tsr1147]

-883

✧ Le dragon bleu Danséclair est tué par un groupe d'aventuriers qui surprend le dragon au milieu de sa razzia printanière. [tsr1147]

-871

✧ La rivière fourchue Rus d'Alouette est transformée en terre marécageuse lorsqu'une tentative magique pour irriguer la terre autour du Lac des Moulins échoue, créant le Marais de la Tromperie. [tsr1147]

c. -870

✧ Après quelques décennies d'accroissement des voyages et de la colonisation, le Calimshan entame un commerce régulier et abondant avec Chult et le Tashalar. [tsr9589] [FRL]

-868

✧ Unification des provinces de l'Ouest sous les *Emblèmes de l'Autorité Impériale*, le symbole de la charge de l'Empereur de Shou-Lung. [tsr9195]

-859

✧ Dame Polaris décide de prendre sa retraite d'aventurière et prend résidence dans l'Enclave qu'elle a créée, la cité de Délia. [tsr1147]

-855

✧ L'écrasement de la révolte du Seigneur de la Mer dans la province de Karatin consolide le pouvoir de l'Empereur de Shou-Lung sous les *Emblèmes de l'Autorité Impériale*. [tsr9195]

-842

✧ Le septième Empereur Chin de la dynastie Li déclare "le Rassemblement des Eaux", une tentative d'amener les terres alimentées par toutes les rivières majeures de Shou-Lung sous la domination des *Emblèmes de l'Autorité Impériale*. Les armées shou envahissent la Vallée de la Fenghsintzu. [tsr9242] [tsr9195]

-841

✧ L'arcaniste Carbury cherche à prendre le contrôle de l'Enclave de Baratin en se faisant passer pour le Prophète Terra à l'aide d'illusions. Il est démasqué et exécuté. [tsr1147]

-839

✧ La reddition des tribus du Hibou Gris dans le nord fixe la frontière nordique actuelle de l'empire shou. [tsr9195]

-837

✧ Le Temple du Temps, un grand temple d'Amaunator, est achevé à Trinité. [tsr1147]

✧ Des agents de l'Empereur Chin découvrent l'Impossible Palais aux Dômes d'Argent dans le nord-est de la province Arkarin. (Shou-Lung) [tsr9195]

-836

✧ Un vaisseau de spelljamming s'écrase près du Village de Padelouest au nord-est de la Forêt des Cornes Lointaines (aujourd'hui, ouest de Bois Abri Oublié). Les témoins oculaires rapportent avoir vu des formes semblables à des tyrannœils à l'intérieur des flammes du vaisseau descendu. Le crash du vaisseau démarre un feu de forêt qui brûle des milliers d'arpents de terres boisées. [tsr1147]

✧ Le vieux dragon noir Dentâcre occupe une demeure dans le Marais de la Tromperie. Dentâcre est inhabituel en ce qu'il demande un tribut à quiconque pénètre sur son territoire, plutôt que de le manger. [tsr1147]

Bataille des Ténèbres Infinis

✧ Embouchure de la Fenghsintzu en Shou-Lung. Les dirigeants alliés des tribus du sud sous les kio-ton-mu défient les forces du Général Wo Can. Toute la bataille se passe sous la couverture de sorts de "ténèbres", et la légende dit que les kio-ton-mu ont conjuré de dangereuses créatures venant de l'autre côté du monde pour les aider. À la fin, l'armée de Wo Can défait les tribus du sud. Le grand érudit du Sud Po Nih meurt pendant la bataille, frappé par une lance alors qu'il écrivait un rapport à envoyer au temple principal de Durkon. [tsr9242]

-835

✧ Conque est attaquée par les phaërimms. Les phaërimms détruisent le domicile de l'arcaniste Tyvern, et l'apparition des créatures envoie une onde de choc d'un bout à l'autre de la communauté. [tsr1147]

-833

✧ Les elfes commencent leur grand exode vers l'île d'Éternelle-Rencontre, laissant les ruines à explorer et habiter pour d'autres. [FRL]

-830

✧ Les forces shou de Wo Can détruisent le temple du Culte du Léopard Noir à Durkon. Les registres disent que le temple lui-même s'est effaissé dans les plus bas tréfonds de la terre. Les kio-ton-mu sont dit soit avoir été tués ou fuyant vers des terres lointaines. Une légende en particulier affirme que le haut prêtre a voyagé invisible vers l'aval de la Fenghsintzu et poursuivi sa route sur la mer. [tsr9242]

✧ Cette destruction du temple du culte du Léopard Noir à l'embouchure de la Rivière Fenghsintzu achève la résistance dans les provinces méridionales (qui deviendront plus tard T'u Lung). Le dirigeant du culte du Léopard Noir n'est pas trouvé et la rumeur court qu'il a été détruit par les créatures qu'il a lui-même conjurées. [tsr9195]

-819

✧ Un prétendument Dukar assassine le coronal elfe des mers Lynsal. Sa fille paranoïaque Vaëqiis (bientôt connue sous le nom de Vaëqiis la Sombre) commence des sanctions et sévit contre les quatre Ordres Dukars de Myth-Nantar et tous les mages à travers la Mer des étoiles Déchues. [tsr11393]

-817

✧ L'arcaniste Buoyance détruit son rival Lesten. [tsr1147]

-815

✧ Shou-Lung établit "les dix-huit garnisons de T'u" dans les terres de T'u Lung. Ces bases militaires contribuent à l'établissement des usages shou dans les régions méridionales. [tsr9242]

-813

✧ Fondation de la cité sahuagin de Vahaxtyl, future capitale d'Aleaxtis. [tsr11393]

-812

Fin de la Guerre des Trolls Enflammés

✧ La Guerre des Trolls Enflammés culmine dans une bataille contre plus de douze mille trolls, la cité de Conifère est lourdement endommagée. [tsr1147]

-810 / 1369 : **Aleaxtis**

Nota : royaume sahuagin.

-810

✧ T'Raam, premier roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (-810 / -513), fondateur de la dynastie Kurrimal. Il sera connu comme le "Tueur de Paix" par les Dukars (il en tuera plus de cent). [tsr11393]

✧ Première apparition de l'enseignement du Chemin de l'Illumination dans les rochers à-pic au-dessus de l'embouchure de la Rivière Hungtse en Shou-Lung. Les caractères hauts d'un mètre sont gravés dans le granit massif par des éclairs rougeâtre pendant une tempête de feu vue à travers tout le continent. Bien que les cieux soient enflammés par la lumière, la végétation et le peuple près de la Hungtse sont sains et saufs. Les ancêtres de l'empereur sont dits avoir au début réfuté ces enseignements. [tsr9242] [tsr9195]

c. -800

✧ Fondation de la cité morkoth de Qatoris, dissimulée par la magie, sur la falaise ouest au-dessus de la fosse de Bym-mal. [tsr11393]

-800

✧ Début du douzième rysar (/ -64) du Bois de Rystall. [tsr1165] [FRL]

✧ Synnorha Durothil devient une baëlnorn pour garder la Bibliothèque des Durothil, loin sous les racines pétrifiées de sa villa originelle. [tsr1165] [FRL]

Ascension de l'Ordre Pourpre de Pâmas

✧ Une petite bande de quarante Dukars abandonne ses couleurs normales et ses allégeances pour former l'Ordre Pâmasi, dédié à une guerre de harcèlement contre l'empire sous-marin d'Aryselmalyr et ses tactiques de plus en plus draconiennes contre la magie. Les deux vingtaines de Dukars cherchent à embarrasser la coronal Vaëqiis II et à faire prendre conscience des problèmes aux gens du commun, et pas juste parmi les ordres de magiciens. [tsr11393] [FRL]

-791

✧ Le cinquième rysar (/ -223) de Cormanthyr se réunit sous l'autorité de Tannivh Irithyl. [tsr1165] [FRL]

-790 / -530 : Les Guerres de la Nuit

✧ Les Guerres de la Nuit sont une série de conflits entre les drows de Guallidurth et de nombreuses puissances de la surface du Sud de Féerûne. Aussi étrange que cela paraisse, les humains d'Amn, du Téthyr et d'Erlkazar devront leur liberté à ces guerres. [tsr9589] [tsr1159] [tsr11509] [LOIT]

-790

✧ Le premier ennemi militaire des drows est le Calimshan. Les garnisons et villes orientales du Téthyr et d'Iltkazar subissent de violents assauts des forces drows depuis l'Ombreterre. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-789

Second Passage des Shalarins

✧ Au-dessous du Plateau de Hmur, le *portail* de la marée sauvage s'ouvre de nouveau et davantage de shalarins émigrent vers Serôs. Au début, nombre des nouveaux shalarins vont à Es'krin, quoique certains se déplacent plus loin vers l'est et cherchent une demeure qui leur soit propre. [tsr11393] [FRL]

-788 / -777 : Cinquième Guerre de Serôs

✧ Aryselmalyr contre Es'krin et l'Arcane de Humbar. [tsr11393]

-788

Début de la Cinquième Guerre de Serôs

✧ L'inquiétude paranoïaque d'Aryselmalyr autour de la seconde arrivée de shalarins les amènent à mobiliser des troupes autour d'Es'krin et du nord du Plateau de Hmur. Les objections de leurs alliés et des États neutres sont ignorées ou répondues par la force amenant la guerre en Serôs à nouveau. [tsr11393] [FRL]

-780

Le Gambit du Kraken

✧ La coronal Vaëqiis II s'allie désespérément avec deux krakens pour briser les Quatre Arcanes de Humbar, la pacifique magiocratie morkoth. Les quelques survivants à cette offensive plongent dans des eaux plus profondes, loin des persécutions d'Aryselmalyr. [tsr11393] [FRL]

-777

Fin de la Cinquième Guerre de Serôs

✧ Avec la mort de Vaëqiis et de ses deux alliés krakens (que nombre suspectent de l'avoir contrôlée pour de bon quelque temps, en dépit de ce que Vaëqiis croyait), la Cinquième Guerre s'achève. C'est le résultat du sacrifice d'une petite bande de Dukars de l'Ordre Jhimari. Les nombreuses victimes sont la magiocratie morkoth des Arcanes de Humbar et le royaume shalarin d'Es'krin. Le nouveau souverain d'Aryselmalyr (approuvé par les quatre Grand Dukars aussi bien que par la noblesse elfique) est le coronal Pravis Orison, qui restaure la paix qui manque depuis plus de six siècles. [tsr11393] [FRL]

-760 / . . . : **Es'rath**

-760

Grande Inondation du Grand Glacier

✧ Un été in-habituellement chaud provoque la montée des eaux des Mers Nakalpgotak et Lugalpgotak, et engloutit les villages ulutiens près du rivage. Des centaines d'ulutiens sont submergés lorsque leurs villages sont balayés. [tsr9351] [FRL]

✧ Les shalarins survivants s'étant tranquillement glissés dans les eaux profondes laissées vacantes par les morkoths, annoncent officiellement l'ascension d'Es'rath, le royaume shalarin des profondeurs. Cela rompt les liens avec les Dukars et sa propre puissance tient Aryselmalyr en respect. [tsr11393]

✧ Ri'uea'mac, premier finar d'Es'rath (-760 / -653), aura pour héritier Ri'uea'kels. [tsr11393]

-758 / -752

✧ Les attaques drows contre Cormanthyr et le Bois de Rys-tall recommencent sérieusement, mais seulement comme des raids éclairs par des drows cherchant de la magie, des esclaves ou la destruction. L'imprenable Tour Biscornue double son territoire dans les décennies suivantes.

Errata : daté c. -750 dans tsr1165 et FRL.

-752

✧ Une mine d'or est découverte dans la chaîne des Montagnes de la Démence. [tsr1147]

-750

✧ Un ordre d'arcanistes nethérisses établit l'Enclave de Sargauth au milieu d'une partie non explorée de Melairaugure (l'actuel troisième niveau de Montprofond). [tsr11348]

Errata : daté c. -800 dans FRL.

-744 / 610 : **Vastar**

-744

✧ Ascension du Vastar, le royaume des orcs dans le Vaste.

Errata : daté -700 dans tsr1085, tsr1165, tsr11393 et FRL.

-741

✧ Tulan el Akada de Calimport crée les arachnéas, une race d'arachnide lycanthrope avec la capacité de se déguiser elles-mêmes en drow ou en araignée géante. Le contrôle magique de Tulan fait des arachnéas les soldats les plus efficaces dans la guerre du Calimshan contre les drows. [tsr9589] [FRL]

-736

✧ Les quarante plus loyales arachnéas de Tulan el Akada restent à Calimport et s'installent dans les petites routes cachées sous de la cité et parmi les cavernes des régions supérieures de l'Ombreterre (anciens avant-postes de Shanatar). Elles commencent à fortifier les défenses de Calimport contre les drows et construisent une demeure pour elles-mêmes dans les sombres endroits où peu de sadimmins souhaitent marcher. [tsr9589] [FRL]

-734 / -135 : **Période Intermédiaire Unthéric**

-734

✧ Enlil, chef du panthéon unthéric, décide de quitter Toril, et abdique en faveur de son fils, Gilgheam, qui devient Roi d'Unther. Le premier Empire Unthéric s'achève. An 1 du Calendrier Unthéric (CU). [tsr1085] [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

Nota : Ce calendrier est également utilisé en Chessenta.

-733

✧ Tulan el Akada libère plus de cent arachnéas dans la Forêt de Mir à la fois pour qu'elles se propagent et qu'elles combattent les drows qui se sont établis à l'intérieur. [tsr9589] [FRL]

-722

✧ Les elfes d'Yrlaphon subissent des attaques drows pendant l'hiver, et la horde orc de l'été les submerge, causant la chute de la cité. [tsr1165] [FRL]

-712

✧ La Dame Oluévaéra Estelda, Cor'Selu'taar' (Grand Mage des Hauts Mages de Cormanthyr), dirigeante de Srinshinnar, sauveuse des Survivants d'Yrlaphon, la Norne qui Veille de la Voûte des Âges, tutrice des Armathora, et Mage de la Haute Cour de Myth-Drannor, plus connue comme la Srinshie meurt, devenant une baëlnorn. [tsr1165] [FRL]

Nota : Srinshinnar est un village elfique détruit lors des Guerres de l'Ombre.

-709

✧ Un arcaniste inconnu conçoit le processus magique d'inscription d'un tatouage. [tsr1147]

c. -700

Apogée de Delzoun

✧ Le royaume nain du Nord est à son apogée. [FRL]

✧ Quelque chose de sombre et malveillant prend résidence ou est piégé dans les ruines anciennes d'Ascore. [FRL]

✧ Augathra la Folle arpente le monde.

Errata : daté c. -400 dans tsr1085 et FRL.

✧ Destruction du royaume d'Orva (actuel Grand Marécage). L'insignifiant roi tyran d'Orva, avide de pouvoir, ordonne à ses conseillers archimages de trouver un moyen d'étendre les frontières du royaume sans trop d'efforts. Malheureuse-

ment, dans leur hâte pour plaire au roi, ils ouvrent un *portal* vers Baator et plus précisément Minauros. La première conséquence de cette ouverture est une énorme explosion qui tue la plupart des archimages. Ensuite arrive un grand vent qui aspire les survivants sur Minauros. Puis un effet de rebond déverse un énorme torrent de marécage fétide de Minauros vers Orva, amenant avec lui une horde d'infâmes abominations, de malédictions et de maladies. En une seule nuit d'horreur de vase et de sang, le minuscule royaume d'Orva est anéanti et le Grand Marécage double de taille pour atteindre à peu près sa dimension actuelle. [tsr9531]

≈ Les kalmyks surgissent des Hagga-Shan et repoussent les shou dans le cœur du Plateau Chukei. Le Khazari se soulève pendant cette période de faiblesse shou et proclame son indépendance. [tsr1055]

-700 / -200

✧ La Mulhorande expérimente et développe nombre d'épées, passant du khopesh au cimenterre. [tsr9274]

-700 Année des Douze Dieux

-699 Année des Lamelunes Opposées

-698 Année des Troupeaux Abondant

-697 Année des Géants Furieux

✧ Les drows surgissent de sous les cités de Calimport, Man-shaka et Almraiven, établissant des pied-à-terre dans les cités aussi bien que dans les régions périphériques désertes qu'ils tiennent pour plusieurs décennies. [tsr9589] [FRL]

-696 / -339 : Âge de l'Ombre de Nethénil

✧ Le Grenier de Yeoman subit une importante perte de population pendant cette période mais reste un port de spelljamming. Seuls environ vingt mille habitants restent à servir cinq compagnies privées qui poursuivent le spelljamming. C'est un travail coûteux et éreintant que toutes les autres enclaves et cités nethérisses choisissent d'ignorer. [tsr1147]

-696 Année des Grandes Pluies

✧ Fin de l'Âge de la Découverte, début de l'Âge de l'Ombre, Septième et dernier Âge de Nethénil. [tsr1147]

✧ Naissance de Karsus (†-339), l'humain nethérissé plus tard connu par les elfes comme "l'enfant qui voulait être un dieu", "le destructeur de la Toile" et "le singe qui voulait voler". [tsr1147] [tsr1165] [FRL]

-695 Année des Rois en Conflit

-694 Année des Terres Assaillies

✧ La population de Sépulcre est de quinze mille âmes. [tsr1147]

✧ L'arcaniste Chandelier est tué par son rival Sysquemalyn. [tsr1147]

✧ Karsus lance son premier "tour mineur" à l'âge de deux ans. [tsr1147]

-693 Année des Baleines Perspicaces

✧ Les elfes d'Eaërlanne commencent à engager des aventuriers et des mercenaires pour essayer de se débarrasser de l'archimage Xanad qui occupe une demeure près des elfes. [tsr1147]

-692 Année du Voyageur Pisté

-691 Année du Feu Volé

✧ L'attaque par les drows dans Calimport détruit le Palais du Calife avec toute la famille régnante à l'intérieur, amenant la fin de la dynastie Vihad. Le qayadin (général) des sadimmins prend le contrôle comme Syl-Pacha Akim el Eh-jolij. [tsr9589] [FRL]

✧ Le Calimshan commence à coloniser les côtes du Lac de Vapeur au-delà de la Péninsule d'Alamir. Le projet originel était de coloniser la région comme conquérants, mais nombre sont établis comme lieux pour les réfugiés fuyant en réalité le Calimshan et les irrégulières mais terrifiantes Guerres de la Nuit contre les drows. [tsr9589] [tsr9561]

Errata : daté c. -680 dans tsr1159, LOIT et FRL.

-690 / 1371 : *Blingdenpierre*

-690 Année des Commencements Fragiles

✧ Fondation de Blingdenpierre par des svirfnebelins, fuyant les phaërimms, dans l'Ombreterre du Nord (sous les Collines du Givre). Les gnomes des profondeurs établissent leur colonie en dépit de la proximité de Menzoberranzan, attirés par les riches veines d'arandur (un métal qui garde particulièrement bien son tranchant), de fer et de rubis. Dans les années qui suivent, les svirfnebelins commercent en secret avec les nains d'écu du Clan Ferétoile. [tsr11509] [FRL]

-689 Année du Destin Final

Massacre du Ruisseau Kraal

✧ Les orcs attaquent un festival religieux près de Quelquesoreilles, tuant plus de deux mille personnes. Cela marque la résurgence des orcs près de Quelquesoreilles. [tsr1147]

-688 Année des Serres Entravées

-687 Année de l'Été Éternel

-686 Année des Ombres de Feu

-685 Année de la Vérité Inopportune

-684 Année des Serments Extorqués

-683 Année du Courage Fugace

✧ La forteresse de l'arcaniste Xanad est nivelée et pillée par une force de plus de trente mercenaires et aventuriers engagés par les elfes d'Eaërlanne. Le corps de Xanad n'a jamais été retrouvé. [tsr1147]

-682 Année des Héros Humbles

-681 Année des Cauchemars

Errata : parfois appelée Année de l'Ambre Éternel.

c. -680

≈ La capitale du Royaume de Mir, Itakar, devient la seconde plus grande cité de l'empire calishite. [tsr1159]

-680 Année des Voleurs qui Rampent

-679 Année du Coquillage d'Ébène

-678 Année des Sources Chaudes

-677 Année des Coups d'Œils Ardents

✧ Les drows font leurs premières incursions contre les nains Melairkyn de Melairaugure. [tsr11348] [FRL]

-676 Année des Tempêtes Déchaînées

✧ Un temple de Dumathoïn est construit au dernier niveau (le Niveau Perdu) de Montprofond par les nains Melairkyn. [tsr9519] [FRL]

Peste des Temples

✧ La Peste des Temples s'embrace dans Calimport, Almraiven et à travers les cités de Tashalar. Contagieuse au touché, elle est inconsciemment propagée par les prêtres, lui donnant son nom. [tsr9589] [FRL]

-675 Année des Vagues Moutonneuses

-674 Année des Nains Assiégés

✧ Ioulaum perfectionne le sort "longévitité de Ioulaum". [tsr1147] [FRL]

✧ Karsus crée un *mythallar* est devient un archimage. [tsr1147] [FRL]

-673 Année de la Sagesse Cachée

-672 Année des Épaules de Géant

-671 Année de la Charogne qui Grouille

-670 / -370

☒ Apprenant par la rumeur la contestation et la résistance à l'est dans la région d'Iltkazar, de nombreux humains asservis natifs du Téthyr échappent à la captivité, et s'enfuient au nord vers la péninsule du Téthyr (aussi connue, à différentes époques, comme la péninsule de la Tête de Dragon et la péninsule de Vélène). [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-670 / -420 : **Dynastie Ho (Shou-Lung)**

-670 Année des Voiles Déployées

☒ Le dernier Empereur Chin de la dynastie Li meurt sans héritier. Bravant ses aïeux, il passe la charge des affaires à son conseiller wu-jen, un disciple du Chemin de l'Illumination. Le conseiller devient le premier Empereur Chin de la dynastie Ho (Paix) en Shou-Lung. [tsr9242] [tsr9195]

-669 / -620 : **Le Temps de la Dispute**

☒ Le premier Empereur Chin de la dynastie Ho proclame "l'Organisation de la Pensée", avec laquelle il cherche à faire du Chemin de l'Illumination la seule foi de Shou-Lung. Le Temps de la Dispute débute comme les fois rivales se battent les unes contre les autres dans la bureaucratie, parmi la populace, et finalement sur les champs de batailles comme les milices des temples combattent dans de petites guerres civiles. En T'u Lung, l'institution de fois et de temples rivaux mène à quelques-uns des combats les plus sanglants. [tsr9242] [tsr9195]

-669 Année des Gelées d'Été

☒ Karsus crée l'Enclave de Karsus, dans la Forêt des Cornes Lointaines (au nord de la Colline des Âmes Perdues).

Errata : daté -675 dans tsr1147 et FRL.

-668 Année des Aigles qui Attaquent

-667 Année des Légendes Poignantes

-666 Année des Armées de Hordelins

-665 / -610 : **Les Années du Gel**

☒ En Tabot, durant cette période, quinze groupes différents fondent des avant-postes dans les montagnes, évitant le contact avec les rois barbares qui ont tenu ces terres dans le passé, et se cachant du courroux de Shou-Lung. [tsr1032]

-665 Année des Ruines qui s'Écroulent

☒ La première de nombreuses milices de temples accusées à tort fuit les persécutions dans le sud-ouest sauvage et montagneux, marquant le début de l'histoire de Tabot. [tsr1032]

☒ Un puissant tremblement de terre secoue le nord-ouest des Montagnes Néthères, causant la perte de la cité de Tzindylspar qui s'effondre. La Cité des Rubis s'évanouit en un mythe. [FRL]

-664 Année du Changement de Marée

☒ Karsus persuade le Conseil de Seventon de prêter à sa cité les *Parchemins Néther* restants. Alors que les parchemins sont en route pour l'Enclave de Karsus, la caravane, bien que gardée par plus de cent guerriers et arcanistes, est pillée et les *Parchemins Néther* sont volés. Une intense chasse aux voleurs débute. [tsr1147] [FRL]

L'Asservissement de Keltar

☒ Les drows détruisent presque cette cité au cours d'une bataille de trente-sept heures, utilisant leur supériorité magique et un "globe de ténèbres" qui leur sert à entourer la cité. L'armée de Calimport arrive après que les drows aient conquis la cité et envoyé plus de cinquante pour cent de la

population survivante comme esclaves dans l'Ombreterre. Bien que les calishites libèrent la ville et forcent les drows à retourner en Ombreterre, plus de trois mille keltarnes ne sont plus jamais revus. [tsr9589] [FRL]

-663 Année des Mauvaises Herbes Envahissantes

-662 Année des Corbeaux

-661 Année des Brouillards Pesants

-660 Année de l'Îcône Gardienne

-659 Année des Flèches Meurtrières

-658 Année de la Réjouissance des Amis

-657 Année des Canards qui Dansent

☒ La recherche des *Parchemins Néther* volés s'achève par un échec, avec la perte de cent vingt-cinq vies nethérisses. [tsr1147] [FRL]

-656 Année des Brises Fraîches

-655 Année des Nuits Troublées

-654 Année du Sable qui s'Entasse

-653 Année du Thrène Révérencieux

-652 Année des Couleurs Joyeuses

-651 Année des Cœurs Émus

c. -650

☒ Suite aux attaques drows sur le Calimshan, la résistance des nains et des humains autour des Montagnes Omlaran-din et des Pics de Kuldin (les terres du Vieil Iltkazar) s'est organisée. Cette région devient indépendante du contrôle calishite et le reste jusqu'à l'avènement de l'Imperium Shoon. [tsr1159] [LOIT] [tsr11509] [FRL]

-650 Année des Flammes qui se Lèvent

-649 Année du Cuivre qui Tombe

☒ Les orcs des Montagnes de la Démence commencent à razzier Sépulcre. [tsr1147]

☒ Les orcs de la Forêt Orientale commencent de larges razzias sur Seventon. [tsr1147]

☒ La coupe de bois revient à la normale (niveau précédent la Guerre des Flammes Trolles) à Conifère. [tsr1147]

☒ L'armée calishite cerne Calimport alors que les magiciens et les prêtres l'incendient magiquement, la lumière et le feu chassent les drows, qui revendiquent plus de vingt-cinq pour cent de la cité, sur les lances en attente des sadimmins ou plus profondément sous la cité. Une fois encore, le sylpacha est contraint de détruire sa capitale pour sauver son empire. [tsr9589] [FRL]

☒ De grandes parties de Calimport sont intentionnellement détruites pour ensevelir les temples drows et les villas en partie souterraines, mais certains restent relativement intacts bien qu'ensevelis. Ces mêmes magiciens qui ont brûlé la cité aident à la reconstruire et toutes les zones entre Calimport et l'Ombreterre sont scellées avec de la pierre et de nouvelles constructions. En dépit de leur diligence, les drows rouvrent ces passages en moins d'une décennie et rétablissent leur emprise sur la Calimport du Dessous, maintenant agréablement protégée par la cité au-dessus. [tsr9589] [FRL]

☒ En Shou-Lung, l'Impossible Palais aux Dômes d'Argent disparaît. Ce qui en reste est renommé "les Champs du Bronze Poli". [tsr9195]

-648 Année des Tribus Réunies

-647 Année de la Faim Intense

☒ L'arcaniste Falious tente de faire un exemple de Pointe de la Dague. Malheureusement pour Falious, Trothas, l'arcaniste et souverain de Pointe de la Dague, est prêt pour la tentative. Trothas et plusieurs de ses anciens apprentis détruisent Tanathras, l'Enclave de Falious, en désintégrant son

mythallar. [tsr1147]

-646 Année des Faux Espoirs

-645 Année de l'Ambre Éternel

Errata : parfois appelée Année du Conseil Malfaisant.

✧ Naissance de l'arcaniste Ombre. Il sera le premier arcaniste à théoriser sur l'existence des Demi-plans, et publiera (avec l'aide de Karsus) "Ombres : Cohésion Palpable de la Corporalité des Sans Formes". Le Demi-plan de l'Ombre sera sa grande découverte. [tsr1147]

✧ Gemmebrillante, un vénérable dragon d'améthyste femelle, est chassée des Boucles du Canal par quelque chose d'inconnu. Elle n'y retournera jamais. [tsr1147]

✧ Le dragon rouge Robraises attaque Eaumousse pour la première fois. Lors des trente années suivantes, Robraises pille la cité deux fois par saison. [tsr1147]

-644 Année des Appontements Vacants

✧ Une grande force d'humains attaque les orcs dans la Forêt Cachée, douze mille orcs et quatre mille guerriers humains périssent. [tsr1147]

✧ L'arcaniste Shadelorn trouve la *Couronne à Cornes*. [tsr1147]

-643 Année des Ménestrels Mélodieux

-642 Année du Requiem

✧ Jockteleg est visitée par le clan de géants des nuages Deshvent et leur château de nuages flottant. [tsr1147]

-641 Année des Montagnes de Neige

-640 Année des Dagues Étincelantes

-639 Année des Rochers Cruels

-638 Année des Doigts Agiles

-637 Année des Langues de Velours

✧ Les magiciens de Chemincreux cessent de soutenir Chemincreux, invoquant d'autres intérêts. [tsr1147]

✧ Les orcs débutent des razzias annuelles sur Seventon. [tsr1147]

-636 Année du Chagrin Interminable

-635 Année de l'Obscurité Environnante

-634 Année de l'Obscurité qui Diminue

-633 Année des Onze Seigneurs

-632 Année de la Courtisane Effrontée

-631 Année des Gnomes Joyeux

c. -630

✧ Le dernier nain à marcher à travers la cité fantôme naine de Rinnoroth au sommet d'un haut plateau dans les Pics Kuldin quitte le site vers cette époque. [LOIT]

✧ Naissance de l'elfe argentée Braërintra Calauth (-631 / 87, baëlnorn 87 / 714), dernière de sa Maison et future baëlnorn gardienne de Château Cormanthor, en Cormanthyr. [tsr1165]

Errata : daté -442 dans tsr9558.

✧ La cité de Kensten (actuelle Bezantur) est fondée par l'Empire de Raumathar comme avant-poste méridional. [FRL]

-630 Année des Princes Orphelins

✧ Bunko Marteaudeguerre mène son clan vers les éperons méridionaux de l'Épine Dorsale du Monde (juste à l'ouest de l'actuelle Lunargent) à la recherche de gisements du réputé mithril. Le clan Bouclierdefer, de même avec le clan Marteaudeguerre, suit. Treize mille nains partent de Delzoun et établissent Castel-Mithril et Calmepierre dans les montagnes à l'est de Bois Tapi. [tsr9252] [FRL]

Nota : ces nains partent à la recherche des mines perdues de Gharra-ghaur.

Errata : daté c. 600 dans FRL.

-629 Année des Futurs Redoutés

-628 Année des Couronnes Vides

✧ Les nains du clan Bouclierdefer abandonnent la colonie d'Andalbruin pour la plus haute et plus défendable Calmepierre. [FRL]

Errata : daté c. 600 dans FRL.

-627 Année des Éclairs Aveuglants

-626 Année des Serments Abandonnés

✧ Un groupe de magiciens nethérisses proscrits connu comme l'Ordre Selskar bâtit une école de sorcellerie dans les ruines naines d'Andalbruin. [FRL]

-625 Année de la Furie en Fusion

✧ Un groupe d'aventuriers piste Robraises jusque dans son antre et l'attaque. Ils parviennent à blesser sévèrement le dragon, mais sont finalement massacrés, laissant seulement le paladin Reliaz Justemarche comme survivant. [tsr1147]

-624 Année des Moissons Abondantes

✧ Reliaz Justemarche affronte le dragon rouge Robraises alors qu'il commence une razzia sur Eaumousse. Les deux s'entretuent. [tsr1147]

-623 à ... : Durpar

-623 Année des Ailes Coupées

✧ Narfell tente une invasion de la Mulhorande et l'Unther par la mer. Les deux nations méridionales défont la flotte de Narfell. Aucun des empires septentrionaux ne tentera de nouveau d'envahir les Vieux Empires. [tsr9274] [FRL]

-622 Année de l'Obscurité qui Submerge

-621 Année des Souverains Bénis

-620 Année des Âmes Nobles

✧ Après plus de soixante ans de négociations, le syl-pacha du Calimshan conclue quelques accords commerciaux confidentiels avec la Mère Matrone de Guallidurth, la cité drow la plus proche du royaume, en échange du retrait de ses forces de sous Calimport et des autres cités calishites. Le retrait prend quatre-vingt-dix autres années, comme toutes les forces ne répondent pas à la Mère Matrone de Guallidurth, et la rébellion d'une Maison à l'intérieur de la cité ajoute aussi du combustible aux Guerres de la Nuit. [tsr9589] [FRL]

✧ Le premier Empereur Chin périt mystérieusement, ainsi que son fils. Le petit-fils de vient le second Empereur Chin de Shou-Lung et annonce "le Temps du Partage du Repas". Les milices des temples sont proscrites et la liberté de culte favorisée. Le Temps de la Dispute s'achève. Le Chemin de l'Illumination reste la religion officielle bien que de manière moins efficace dans le sud tout en y devenant la foi principale au cours du millénaire suivant. [tsr9242] [tsr9195]

-619 Année de l'Eau Claire

✧ La capitale impériale de Shou-Lung est déplacée de Hsi-Feng à Haï-Sheng (actuelle Kirin). [tsr1032]

-618 Année du Chariot Embourbé

-617 Année des Larmes Noires qui Gouttent

-616 Année des Sorts Nouvellement Trouvés

-615 Année de la Poussière qui Ondule

-614 Année du Conseil Maléfique

-613 Année de la Horde qui se Débande

-612 Année du Deuil Soudain

✧ Naissance de l'elfe doré Eltargrim Irithyl (†661), septième fils du coronal Tannivh de Cormanthyr, à Sembreloge. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

-611 Année du Pouvoir Usurpé

-610 Année de la Passion Répugnante

-609 Année des Six Chats

✧ L'arcaniste Buoyance essaye de frapper Karsus, mais re-

nonce quand il conçoit la puissance de Karsus. [tsr1147]

-608 Année des Couteaux Tournés

-607 Année sans Guerres

-606 Année de la Vaillance

-605 Année de la Tombée de la Nuit qui s'Attarde

✧ Le village d'elfes verts de Duathamper (en fait un avant-poste militaire) est déménagé sous terre pour le protéger des ennemis aériens, en particulier le dragon vert femelle Venin. [tsr1165]

Errata : daté -612 dans FRL.

-604 / ... : *Tabot*

-604 Année de Jade

Bataille de Tsagang / Traité de la Terre Paisible

✧ Stimulés par une invasion des troupes de la dynastie Ho de Shou-Lung, le reste de ses courageux prêtres guerriers joignent leurs forces à celles des chefs tribaux païens des cités des basses terres et repoussent avec succès les maraudeurs de Shou-Lung à la Bataille de Tsagang. Un puissant sohei nommé Ramara mène les moines et le Baron Ohn de Han Chao dirige la horde. Ils fondent une nouvelle cité sur le site de leur victoire. Le Traité de la Terre Paisible entre les monastères et les cités des plaines crée la terre de Tabot. [tsr1032]

-603 Année du Souffle Retenu

-602 Année des Joies Éphémères

-601 Année des Commencements Humbles

-600 Année des Licornes au Clair de Lune

-599 Année des Messagers Hâtifs

Peste de l'Araignée

✧ Elle frappe toutes les cités du Calimshan, ceux qui sont affectés sont couverts avec des plaies remplies d'œufs d'araignées, et les victimes sont alors dévorées par les araignées qui couvent. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-598 Année du Tonnerre Tranquille

✧ Un groupe d'innugaalikurits découvre une catapulte grossière sur un haut pic de Novularond. Les innugaalikurits désassemblent le dispositif et ramènent les pièces chez eux. Un jour plus tard, un groupe enragé de géants du givre retrouve les innugaalikurits et demande à récupérer l'arme. Les innugaalikurits refusent. Les géants du givre répondent en attaquant et détruisant un village innugaalikurit. Pour éviter une guerre totale, les aînés de Gronne interviennent, volontairement pour négocier un arrangement. Les aînés de Gronne trouvent finalement les innugaalikurit coupables de vol, les géants du givre se voient confier la garde des nains voleurs. Les géants font de leurs prisonniers des esclaves ; les descendants des prisonniers s'en souviennent encore aujourd'hui. [tsr9351] [FRL]

-597 Année des Trahisons Fréquentes

-596 Année des Dames qui Dansent

-595 Année de l'Ettin Habile

-594 Année des Lames Vaillantes

-593 Année des Héros Convoqués

-592 Année des Questions Profondes

-591 Année des Prières qui se Répètent

-590 Année des Ombres qui Masquent

-589 Année des Orages Sans Fin

-588 Année des Petits Enfants Souriants

-587 Année du Retour au Pays

-586 Année des Offres Importantes

-585 Année de la Terre qui Gronde

✧ Le seigneur de guerre troll Harska Thaug rassemble une horde de trolls et d'orcs et la mène au sud de l'Épine Dorsale du Monde pour assaillir le royaume elfique de Rilithar. La horde dévaste tout sur son passage et attaque la Tour de

l'Étoile, l'école de sorcellerie bâtie par l'Ordre Selskar.

L'Ordre conjure le seigneur slaad Bazim-Gorag, "le Porteur de Feu", qui décime la horde et la pousse à fuir au nord vers l'Épine Dorsale du Monde. [FRL]

-584 Année des Pyramides

✧ Harska Thaug rassemble une autre horde qui submerge et pille la Tour de l'Étoile, amenant la fin de l'Ordre Selskar. [FRL]

-583 Année des Brumes qui s'Attardent

-582 Année des Pièces Scintillantes

✧ La horde de Harska Thaug assaille le royaume elfique de Rilithar sur les versants est des Montagnes de l'Épée. Les elfes livrent bataille et brisent la horde mais pas avant que leurs plus grands villages ne soient envahis et dévastés. Les elfes de Rilithar, grandement affaiblis, commencent à reconstruire leurs forces. [FRL]

-581 Année du Labeur Sans Fin

-580 Année des Mélodies

-579 Année des Gemmes Scintillantes

-578 Année de la Hâte

-577 Année du Carnage Interminable

-576 Année du Comportement Licencieux

-575 Année de l'Art Spectaculaire

-574 Année des Martyrs Pendus

-573 Année des Profondeurs Pleines

-572 Année des Poignées de Mains Fatales

-571 Année des Portions Maigres

-570 Année des Coupes Levées

-569 Année des Sabres Soyeux

-568 Année des Golems de Fer

-567 Année de la Grande Moisson

-566 Année de l'Avidité Regrettée

-565 Année des Auras Magiques

-564 Année des Regards Effrayants

-563 Année de la Galanterie Ardente

-562 Année de la Poussière

-561 Année des Destins Inconnus

-560 Année des Rêves Atteints

c. -559

✧ L'avancée du désert finit par amener le déclin d'Imbrue. [tsr1147]

-559 Année des Passions Cachées

✧ L'arcaniste Buoyance meurt et devient une liche. [tsr1147]

-558 Année des Marées qui Disparaissent

-557 Année de la Générosité de la Vie

-556 Année des Petits Dons

✧ L'armée de Seventon rencontre les orcs de la Forêt Orientale lors d'une bataille dans les plaines à l'est de Seventon. Au lieu de combattre, les orcs débordent l'armée et attaquent la cité de Jannick, la saccageant et la brûlant jusqu'au sol, tuant les vingt-cinq mille résidents. [tsr1147]

-555 Année de la Magie Furtive

-554 Année de la Lumière qui Diminue

-553 Année du Vin Abondant

✧ Le Demi-plan de l'Ombre est découvert par l'arcaniste nethérisse Ombre. [tsr1147]

Errata : daté -648 dans FRL.

Nota : la primauté de cette découverte revient aux imaskari.

-552 Année des Voix qui Résonnent

-551 Année des Esprits Apparentés

-550 Année de la Poussière qui Miroite

-549 Année des Tentacules Humides

-548 Année des Scribes Venimeux

-547 Année des Arbres Culbutés

✧ Le Demi-plan de l'Emprisonnement est découvert. [tsr1147]

Errata : daté -647 dans FRL.

Nota : la primauté de cette découverte revient aux imaskari.

☒ En Shou-Lung, première apparition enregistrée des Géants en Gris, d'immenses silhouettes humanoïdes vêtues de capes grises les dissimulant et accompagné par d'épais brouillards. Un énorme tremblement de terre détruit la province où ils ont été aperçus peu après leur apparition. [tsr9195]

-546 Année des Voyageurs Anciens

-545 Année des Eaux Profondes

-544 Année du Poisson qui Bondit

☒ Trois vénérables dragons bleus attaquent Enguirlande. Ces dragons, les enfants du dragon femelle Frappebrillante, sont revenus venger la mort de leur mère. Les dragons détruisent Enguirlande en une quinzaine. [tsr1147]

-543 Année des Bouffons Gais

-542 Année des Aubes Paisibles

☒ Ombre publie (avec l'aide de Karsus) "Ombres : Cohésion Palpable de la Corporalité des Sans Formes". [tsr1147]

-541 Année des Seigneurs Bienveillants

-540 Année des Étalons

☒ Sept lamas de Fort Zotung découvrent sur le Pic Mesku un homme gelé couvert de glace. Lorsque les lamas font fondre la glace, l'homme disparaît laissant la place à un petit léopard mâle. [tsr1032]

-539 Année des Monts qui Écoulent

-538 Année des Fêtes du Crépuscule

-537 Année des Lumières qui se Cachent

-536 Année des Esprits Reflétés

-535 Année de la Rosée qui Miroite

-534 Année des Longues Foulées

-533 Année des Runes Abondantes

-532 Année de l'Or qui s'Écoule

-531 Année des Exploits non-Révées

☒ Naissance de du seigneur bandit nethérisse Olostin (†-477). [tsr1147]

c. -530

☒ Les magiques *Lames de la Langue du Dragon*, cinq dagues en adamantine créées par la légendaire naine tueuse de dragon Mathor Auricœur de Delzoun, sont volées par le prophète de Tiamat, l'humain Ochir Naal. [tsr11393]

Errata : daté c. -500 dans FRL.

-530 Année des Maigres Moyens

Fin des Guerres de la Nuit

☒ Les drows ne gagnent rien de plus qu'un lien éloigné avec les terres de la surface. En tout, plus de soixante-quinze mille humains et autres sont capturés et asservis par les drows pendant le conflit. Nombre de leurs descendant deviendront les cachés. Plus de cent cinquante mille autres meurent en combattant les elfes noirs, bien que presque autant de drows et duergars meurent durant les guerres [tsr9589] [tsr9561] [tsr9585] [LOIT] [tsr11509] [FRL]

-529 Année des Lutins Fous Furieux

-528 Année des Plaintes

-527 Année des Troupes Hideuses

-526 Année des Merveilles qui Reviennent

-525 Année des Chaînes Dorées

-524 Année de la Poutre Abattue

☒ La Chute de Belkram / le Fût est découvert dans Mont-profond par les drows de la Maison Tanor"Thal. [FRL]

-523 Année des Merveilles qui Appellent

-522 Année des Héritiers Vindictifs

-521 Année des Jongs sans Longes

-520 Année des Vastes Diversions

-519 Année de la Haine Durable

-518 Année des Défenses Abandonnées

-517 Année des Poursuites Déjouées

-516 Année des Vents d'Ouest

-515 Année des Masques Divins

-514 Année des Amitiés Rappelées

-513 Année des Grands Malentendus

☒ Vhloar, second roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (-513 / -45). [tsr11393]

-512 Année de la Liberté Accordée

-511 Année des Glaçons Dangereux

☒ Le bandit humain brutal Olostin terrorise Unité, il y gagne le surnom de "Baron Épouvante". Cela marque le début de sa carrière. [tsr1147]

-510 Année de la Beauté Remuante

-509 Année des Confrontations Déchirantes

-508 Année des Chaînes qui Cliquent

-507 Année des Souffles Gelés

-506 Année du Tonnerre Assourdissant

☒ Jockteleg est visité par une ambassade de géants des tempêtes. [tsr1147]

☒ Les loups pillent la cité de Poste Vandale, enlevant quelques corps laissés ici. Le village est complètement en ruine après cela. [tsr1147]

-505 Année des Brûlures

☒ Le village orc de Shantraf est attaqué par les guerriers de Quelquesoreilles et est brûlé jusqu'au sol. [tsr1147]

-504 Année des Vents qui Chuchotent

-503 Année des Draps Tendus

-502 Année Sans Rien

☒ Lachery est élevée pour devenir une Enclave par l'arcaniste Véridon. Véridon utilise sa magie, l'Enclave magique, et le *mythallar* pour pêcher dans la Mer Étroite. [tsr1147]

-501 Année du Rire Léger

c. -500

☒ Fondation de la Citadelle Sundbarr (actuelle Sundabar) par les nains de Delzoun. [FRL]

-500 Année des Licornes qui Courent

-499 Année de la Confiance Mal Placée

-498 Année des Larmes Sanglantes

-497 Année des Fanaux qui Brillent

-496 Année des Chemins Cachés

☒ Mort de Felin "le Protecteur" yn Maram yn Ali el Samesaj, inhumé dans une crypte secrète sous Sholeh Sabban à Calimport. [tsr9589]

-495 Année des Peurs Montantes

-494 Année des Gouttes de Pluie qui Rougeoient

☒ La cité de Dahla Rivière, sur la rive est du Lac Caché, est établie. [tsr1147]

-493 Année du Coût Mortel

-492 Année de l'Esprit Brisé

-491 Année de la Menthe qui Fleurit

-490 Année des Trois Griffons

-489 Année du Chant Sans Fin

-488 Année des Tâches Impossibles

-487 Année du Libre Arbitre

☒ Les armées de Seventon engagent les orcs, mais ne les ont pas sous-estimés cette fois ci. Les orcs sont fracassés et chassés profondément dans la Forêt Orientale. [tsr1147]

-486 Année de la Musique qui Sonne

-485 Année des Masques

☒ La cité d'Algide est détruite par les phaërimms. [tsr1147]

☒ Après qu'Algide est détruite, les résidents de Hoyden commencent à abandonner leurs maisons comme ils s'enfuient vers le sud et l'ouest tandis que ceux de Trinité décident de rester dans leur cité. [tsr1147]

-484 Année de la Pluie Battante

-483 Année des Portes Fermées

-482 Année des Clans Prêts à Combattre

-481 Année des Vignes qui se Flétrissent

-480 Année de la Foi Éprouvée

-479 Année des Voyages Enchantés

-478 Année des Enfants Perdus

✧ Olostin est tué par un sort de "boule de feu de Noanar" quand un arcaniste et un groupe de deux cent cinquante guerriers prennent d'assaut Château Épouvante, la demeure d'Olostin. Le Baron et sa bande auront tué plus de vingt-huit mille individus – humains, elfes, orcs, gobelins, nains, petite-gens et gnomes ; ne faisant aucune différence – et volé la rançon d'un roi. Les quelques notes et plans dispersés qui sont trouvés confirment qu'Olostin était en cheville avec les phaërimms. [tsr1147]

-477 Année des Legs

-476 Année Tirades

-475 Année des Braises Incandescentes

-474 Année du Limon Perpétuel

✧ Le port de Cimbar est fondé par l'Unther. [FRL]

-473 Année de la Foi Renouvelée

-472 Année du Malheur du Magicien

-471 Année des Prophètes Méprisés

✧ Naissance de l'elfe dorée Aléa Dahast en Cormanthyr. [tsr1165]

✧ Naissance de l'elfe argenté Sundryl Aéravansel en Cormanthyr. [tsr1165]

-470 Année des Flammes en Perdition

✧ Début des Guerres de l'Ombre opposant le Bois de Rys-tall et Cormanthyr aux drows de la Tour Biscornue. [17738] [tsr1165] [95569] [FRL]

-469 Année de la Richesse Attribuée

-468 Année de la Grâce

-467 Année des Futaies d'Émeraude

-466 Année des Épées qui se Heurtent

-465 Année du Mythe Durable

-464 Année des Épouses Gaïes

-463 Année de la Séparation des Eaux

-462 Année des Prismes Secrets

-461 / -333

-461 Année des Pionniers Audacieux

✧ Les phaërimms commencent le lancement des sorts de "drain magique" qui finiront par transformer la terre de Nethénil en Anauroch en drainant toute vie dans leur zone d'effet, et causeront l'abandon du Bas Nethénil. [tsr1147] [tsr1165] [tsr9562] [FRL]

Errata : daté -475 dans FRC et FRL. Découverte de Nethénil par les phaërimms dans FRC et FRL.

-460 Année des Marteaux de Guerre d'Argent

c. -459

✧ Le désert détruit les champs de Grog, Souvenir et Espèce. [tsr1147]

-459 Année des Flèches Étincelantes

✧ L'arcaniste Véridon améliore son contrôle du *mythallar* de Lachery ainsi il peut séparer les poissons de différents types quand ils sont téléportés dans les pièces d'emmagasinement. [tsr1147]

-458 Année des Monstres des Mers

-457 Année des Blaireaux Hostiles

-456 Année des Mains Inégales

-455 Année des Rues Rebelles

✧ Les orcs de la Forêt Cachée attaquent Quelquesoreilles et les fermes alentour. Le *mythallar* de Quelquesoreilles est détruit, et la ville commence à brûler. Quelquesoreilles est seulement sauvée de la destruction après l'arrivée de l'Enclave de Délia. [tsr1147]

-454 Année des Tambours qui Cognent

-453 Année des Démones qui se Lèvent

-452 Année des Boucliers Assemblés

-451 Année de la Reddition Gracieuse

✧ Une mine d'or est découverte dans la chaîne des Montagnes de la Démence. [tsr1147]

c. -450

✧ Autour de cette époque un esclave agricole de Keltar nommé Ankar mène une insurrection et la plus grande évacuation de masse d'esclaves, entre soixante-quinze et cinq cents selon les histoires, vers le nord et la sécurité des Colines Pourpres après avoir défait plusieurs groupes de soldats calishites. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Début de la migration à grande échelle des nethérisses du Bas Nethénil vers la Frontière Sauvage, comme les effets des sorts de "drain de vie" lancés par les phaërimms deviennent apparents. [tsr1147] [tsr9233] [FRL]

-450 Année de la Descente des Nains

-449 Année de la Magie qui se Lève

-448 Année des Âmes Perdues

-447 Année des Questions

-446 Année des Instants Précieux

✧ La domination du Calimshan sur le Lac de Vapeur et la Mer Étincelante arrive à son terme avec la destruction presque totale de l'armée calishite dans le port de Calim-port. Le feu résultant détruit plus de soixante-dix pour cent de la cité une fois que le vent a porté les étincelles et les flammes aux dômes en bois de nombreuses constructions. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

Errata : daté c. -450 dans LOIT.

-445 Année de la Revendication Héroïque

-444 Année des Faveurs Refusées

-443 Année des Clameurs

-442 Année des Rois qui se Lèvent

✧ Une grande force de phaërimms attaque Blister. Blister repousse les envahisseurs mais ne se remettra jamais entièrement de l'attaque. [tsr1147]

✧ Karsus piège presque l'Enclave renégate de Doublon, mais Doublon disparaît. On n'a jamais reçu de nouvelles de Doublon depuis. [tsr1147]

-441 Année des Sentiers Inutilisés

-440 Année des Épouvantails

-439 Année du Rire qui Refroidi

✧ Le Temple du Temps commence à irradier une lumière si brillante qu'il peut être vu à plusieurs milles. [tsr1147]

-438 / -122 : Guerre Tabaxi vs Eshowe

✧ À son terme, les tribus restantes sont intégrées dans les tribus tabaxi, dont les divers peuples deviendront connus collectivement comme les chultiens. [tsr9389]

Errata : daté c. -170 dans FRL.

-438 Année des Dagues Ruisselantes

✧ Une Grande Guerre éclate entre les tribus tabaxi et eshowe. [tsr9389]

-437 Année des Passages Oubliés

-436 Année des Larmes Joyeuses

-435 Année du Feu de la Passion

-434 Année des Barbes Neigeuses

-433 Année des Mots Regretés

✧ Véridon est tué quand Manteaudhiver, un vénérable dragon blanc, est capturé dans une des prises de pêche de Lachery. Les apprentis de Véridon tue le dragon après que leur maître fut congelé par le souffle de celui-ci. [tsr1147]

-432 Année Dryades qui Appellent

-431 Année des Marches Rassemblées

-430 Année des Cordes qui Étranglent

-429 Année des Ailes qui Battent

-428 Année des Vœux Brisés
-427 Année des Orages qui se Brisent
-426 Année des Puits qui s'Assèchent

-425 / 611 : **Illusk nethérissse**

-425 Année des Voix Ancestrales
✧ Illusk est refondée comme une magiocratie par des réfugiés nethérisses. Le groupe dirigeant d'arcanistes se nomme lui-même la Grande Cabale, et nomme Fynran "le Seigneur Flamme" comme Haut Arcaniste, et souverain d'Illusk. [FRL]

-424 Année des Visages Audacieux
-423 Année de l'Amour Délaissé
-422 Année des Quatre Ombres
-421 Année des Conséquences Mortel

-420 / -274 : **Dynastie Haï (Shou-Lung)**

-420 Année des Menottes
✧ Le dernier empereur de la dynastie Ho est humilié devant les armées de la province maritime de Karatin. Le seigneur de guerre de cette province accède au trône comme le premier Empereur Chin de la dynastie Haï (Océan). (Shou-Lung) [tsr9242] [tsr9195]

-419 Année du Musc Jaune
-418 Année des Choix Lâches

-417 / ... / : **Wa**

-417 Année des Lumières du Port
✧ Quand la lignée Kasada s'effondre à cause de l'absence d'héritier, la régence est établit tandis que débute la recherche d'un parent convenable. La lignée Goshukara est finalement choisie et le premier Empereur Goshukara est intronisé. An 1 et début du Calendrier de Wa (CW). [tsr9258] [tsr9203]

-416 Année des Gibets qui Mugissent
-415 Année du Chemin Perdu

✧ Le régent Toda no Nagamori, ne voulant pas perdre son pouvoir à la cour, tente de renverser l'Empereur de Wa. La conspiration est découverte et tous les comploteurs sont tués ou capturés. Le clan familial du régent est dispersé. Incompétent par coutume à exécuter son ex-régent, l'empereur ordonne à ses wu-jens d'imaginer le plus terrible destin qu'ils puissent concevoir. Ils créent la Cellule de la Perpétuité, où Toda no Nagamori moisi jusqu'à ce jour. [tsr9203]

-414 Année de la Perditiion des Saints
-413 Année des Saisons Variables

✧ Échec de l'invasion de Tabot par Shou-Lung. [tsr1032]

-412 Année des Rois Las

✧ La dynastie Orlson s'achève et la couronne d'Aryselmalyr passe à la Maison Vesahliir de la baronnie de Naramyr. [tsr11393]

-411 Année de Marpenoth Pourpre
-410 Année des Cestes d'Argent
-409 Année des Vents qui Planent
-408 Année des Dragons qui Dorment

✧ Karsus découvre la Magie Lourde. Dans une de ses premières expériences avec la Magie Lourde, Karsus cause presque la chute de son Enclave. Il enlève la Magie Lourde qu'il a créé, la poussant hors de la cité. La Magie Lourde tombe au sol où elle tue l'arcaniste renégat Wulgreth, le transformant en liche lorsque elle absorbe son énergie vitale. [tsr1147] [FRL]

-407 Année de l'Orgueil Captif
-406 Année de l'Insurrection
-405 Année des Hasards Perdus
-404 Année des Fouets qui Cinglent
-403 Année des Larmes de la Liche

✧ Les mines des Montagnes de l'Étoile Polaire sont aban-

données à cause d'une infestation de monstres. [tsr1147]

✧ La Rivière Dahla déborde, balayant presque la cité de Dahla Rivière dans le lac. [tsr1147]

-402 Année du Zardazil

✧ Diemondar, le monstre du Lac Basin, est détruit par les sorts de "drain de vie" des phaërimms. [tsr1147]

-401 Année de la Clémence du Seigneur

-400 Année du Ciel Doré

✧ À cette époque, il ne reste que peu d'avant-postes elfiques dans la Péninsule du Cou du Dragon où nombre d'esclaves fuyant le Calimshan ont trouvé refuge. [tsr1159] [FRL]

✧ Les elfes de la Forêt de Téthir concèdent la péninsule du Téthyr aux esclaves en fuite en échange de la promesse de ne pas faire de mal ni d'envahir la forêt orientale. [LOIT]

✧ Le Calimshan commencent à coloniser les terres autour de Bainprofond. [tsr9561]

✧ Gorandal Agayous devient prélat du temple de Corellon à Sembreloge. [tsr1165] [FRL]

✧ Le domaine du dragon vert femelle Venin, le Val Enchevêtré, atteint sa plus grande étendue. [tsr1165] [FRL]

-399 Année de l'Ascension des Mythes

-398 Année des Fantômes

✧ Naissance de l'explorateur Falconholfer (†-315). [tsr1147]

-397 Année des Pierres qui Tombent

-396 Année des Permissions du Crépuscule

-395 Année des Visages Blêmes

✧ La laranla (reine) d'Arprofond, Fildaëraë "la Flamme de la Nuit", est tuée lors d'un raid orc. Sa petite-nièce Imdalace lui succède. [FRL]

-394 Années des Visions Voilées

✧ Le Pont d'Eaublanche est construit sur la rivière Dahla. [tsr1147]

✧ Découverte de Wa par Cham-Ko-Hag le marin, un natif de T'u Lung. Sa nationalité est d'habitude obscure dans les textes de Shou-Lung. [tsr9242] [tsr9195]

✧ Un émissaire du Roi des Terres de l'Ouest, Cham-Ko-Hag, arrive à Wa. Il est amené devant l'Empereur Tsuba. Avant de partir, il promet de revenir avec des cadeaux du Roi des Terres de l'Ouest. [tsr9203]

-393 / 268 : **Hufundadim**

-393 Années des Vents qui Brûlent

-392 Année des Lanternes

✧ Les Géants en Gris sont aperçus dans l'Enceinte Impériale en Shou-Lung. [tsr9195]

-391 Année de l'Épouvantail Misérable

Peste de l'Ivoire

✧ Le premier Empereur Chin et sa maison meurent de la Peste de l'Ivoire qui frappe le nord de Shou-Lung. Le jeune petit-fils de l'empereur survit ainsi que la sœur de l'empereur. Elle se fait passer pour l'empereur, aidée dans sa ruse par la bureaucratie et divers esprits bons jusqu'à ce que le petit-fils soit assez vieux pour régner. La sœur de l'empereur révèle alors sa véritable identité et fuit la cité, pour ne plus être jamais vue. Son règne maintenant reconnu comme celui du second Empereur Chin, et son petit-neveu, le troisième Empereur Chin de la dynastie Haï. Depuis cette époque, si aucun héritier mâle n'est en âge, il est d'usage pour une héritière compétente de régner jusqu'à ce que l'héritier mâle ait l'âge. On se reporte au souverain comme

à l'empereur, sans se soucier de son sexe. [tsr9195]

✧ La Peste de l'Ivoire oblige les forces shou à avorter une autre invasion de Tabot. [tsr9242] [tsr1032]

✧ La capitale de Shou-Lung est déplacée à Kuo-Te'lung. [tsr1032]

Errata : daté aussi -381 dans tsr1032.

-390 Années des Enchanteurs

✧ L'arcaniste Ombre et la barde Alashar Criloups s'éprennent l'un de l'autre. Alashar dévoile qu'elle est un assassin envoyé par le rival d'Ombre, l'arcaniste Cheminvert, pour tuer Ombre pour ses recherches sur le Demi-plan. Les deux rejoignent un plan alternatif, et Ombre jette un sort pour les entraîner tous deux dans le Demi-plan de l'Ombre pour toujours. [tsr1147]

✧ L'arcaniste Cheminvert tue un "simulacre" d'Alashar quand il rapporte qu'il a tué Ombre. Seuls Ombre, Alashar et Karsus savent ce qui s'est réellement passé. [tsr1147]

✧ Le juvénile dragon noir Zarlandris s'installe dans la Fondrière de Glaun sur ordre de son maître, le dragon vert Venin. [tsr1165] [FRL]

-389 Année des Chants d'Acier

-388 Année des Roses Heureuses

-387 / -212 : Premier Âge du Téthyr

✧ Sept clans guerriers du Téthyr s'unissent peu à peu pour détruire les garnisons et les gouverneurs de l'Empire Calishite culminant avec le couronnement du premier roi du Téthyr et l'achèvement d'Ithalyr, le palais royal du Téthyr. [LOIT]

-387 Année des Murs Brisés

Errata : appelée Année des Cosses d'Ébène dans tsr9547.

Début du Premier Age du Téthyr

✧ Zazesspur est mise à sac lors d'une attaque surprise menée par les "barbares" de la Péninsule du Cou du Dragon et des Collines Pourpres contre les gouverneurs calishites, marquant la première collaboration connue entre les natifs du Téthyr contre leurs oppresseurs. Deux fils du pacha et un prince de Tashalar, un ambassadeur en visite, meurent dans l'incendie de la cité. Le Calimshan, obligé de rebâtir la ville, mène d'importantes représailles contre les barbares du Nord pendant les dix années suivantes. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ La forteresse de Zazessvertan tombe devant les armées des clans téthysiens unis et est pillée peu de temps avant que Zazesspur soit pillée et brûlée. [tsr1159] [tsr9561] [tsr9563] [LOIT] [FRL]

✧ Les anciens esclaves organisés en clans n'emportent pas d'autre victoire importante tant que leurs efforts ne sont pas coordonnés. [tsr1159]

✧ Les Alu'Tel'Quessir découvrent le Lac Sembre par accident. Un groupe de jeunes elfes verts découvre un groupe d'elfes aquatiques explorant les hauts-fonds de la Rivière Veire. Cela amène les elfes des mers à venir à Sembrelage. [tsr1165] [FRL]

✧ Les elfes de Sembrelage découvrent une enclave de gnomes des forêts juste à l'ouest de l'Étang de Yévène. [tsr1165] [FRL]

-386 Année de la Neige Fumante

-385 Année du Masque à Deux Visages

-384 Année des Vraies Mesures

✧ L'arcaniste liche Buoyance commence à rechercher des sorts pour attaquer les phaërimms et les autres ennemis de Nethénil. [tsr1147]

-383 Année des Chopes Fendues

-382 Année des Ankhegs Courroucés

-381 Année des Chèvres Déchues

-380 Année des Portes Brisées

-379 / . . . : Holorarar (hobgobelins)

-379 Année de l'Idole qui Danse

✧ Les tribus hobgobelines du sud s'unissent sous l'autorité de leur premier roi. Ils s'installent dans les cavernes d'Holorarar, l'un des anciens royaumes composant Shanatar, et s'approprient le nom. [tsr11509] [FRL]

-378 Année des Faucons d'Ébène

✧ Alors que son armée n'arrive pas à anéantir la rébellion, le Pacha Khalid de Calimport ordonne qu'un mur soit construit en travers de la Péninsule du Cou du Dragon. [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

-377 Année des Courants d'Orages

✧ La Rivière de Fira Nord et renommée Rivière Diénère après que l'explorateur Diénère Falconholfer l'a traversée en kayak. [tsr1147]

-376 Année du Sanctuaire

-375 / -370 : Peste de l'Empire

✧ La première peste majeure de l'histoire de Féérûne, frappe les côtes du Sud Étincelant, ravageant le Calimshan (tuant près de trente pour cent de la population de Coramshan durant les cinq années d'épidémie) et les colonies du Lac de Vapeur. La peste frappe durement Calimport, tuant près d'un tiers de la population, incluant de nombreux membres de la famille régnante. La Peste de l'Empire marque la fin du contrôle du Calimshan sur les Émirats Calishar (actuels Amn, Téthyr, Erkazar et Arpents Verts) et les colonies du Lac de Vapeur. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-375 / -200 : Dynastie Evyrtaan (Calimshan)

-375 Année du Crépuscule qui Étreint

✧ Fondation de Myth-Dyraalis comme refuge sûr pour les elfes et les gnomes fuyant leurs ennemis au cœur de la Forêt de Mir. Elle est dissimulée aux regards, hormis ceux des elfes et des gnomes. Les clergés de Sehanine Archelune et Baravar Sombretoge déclarent que leurs divinités gardent la "Cité Fantôme de Drollus" à l'abri du reste du monde. [tsr1159] [tsr9585] [LOIT]

✧ La dynastie Axash du Calimshan se termine à cause de la peste, et ceux qui survivent ne peuvent arrêter l'ascension du Syl-Pacha Akkab el Evyrtaan, cousin du maintenant mort Khalid el Axash. Le premier ordre du nouveau syl-pacha est de soumettre Calimport aux torches pour minimiser la menace de la peste. Le feu, pour la première fois depuis des siècles, refuse de brûler et ainsi le nouveau syl-pacha est obligé d'abandonner la cité pour les cinq prochaines années. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-374 Année de la Brisure

✧ Après presque quatre années d'attaques constantes par les barbares et les elfes Téthir, la construction du mur est abandonnée. Elle deviendra connue sous le nom de Mur de Khalid dont certaines parties sont encore visibles aujourd'hui au sud de Murann. [tsr9561] [tsr1159] [FRL]

Errata : daté -378 dans LOIT.

✧ Avec tout Calimport abandonnée à cause de la peste qu'ils ont montée depuis le proche Jhaamdath, les prêtres de Talona essaient de conquérir la cité et de piller ses richesses pour construire un temple pour leur déesse des poisons. Nombre de ceux qui restent à Calimport sont des renégats, des esclaves échappés et des nécromanciens. Pour un temps, la capitale devient la Cité des Renégats. [tsr9589] [FRL]

-373 Année des Pierres qui Chuchotent

✧ La Basilique de la Nuit, l'impressionnant siège de pouvoir de Shar dans Calimport, reste une des rares places de la cité qui n'est pas entièrement contrôlée par Talona. Des escarmouches de plus en plus violentes ont lieu autour du temple dans le Sabban Joadhruz (actuel Sabban Bakkal). En Eleinte de cette année, la Basilique tombe finalement devant les forces de Talona, mais les prêtres de Shar effondrent le temple sur leurs ennemis. La masse des richesses et des reliquaires du temple est déplacée vers leur nouvelle demeure à l'intérieur d'un ancien temple sous la cité, bientôt appelé le Temple de la Vieille Nuit. [tsr9589] [FRL]

-372 Année du Hibou qui Veille

✧ La forteresse d'Ascalcorne est achevée par les elfes d'Eaërlanne. [tsr1165] [tsr1147] [tsr9233] [tsr9562] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe Radom. [tsr11393]

-371 Année de l'Ours Brun

✧ Bien qu'ayant survécu pendant des siècles, l'arcaniste Ioulaum se transforme en liche, la magie prolongeant la vie cessant de fonctionner à cause des sorts des phaërimms. Il abandonne son enclave pour la solitude de la Frontière Sauvage. [tsr1147] [FRL]

Nota : il est alors âgé de deux mille neuf cent quarante-quatre ans.

c. -370

✧ La construction de la Citadelle d'Adbar est entreprise par le Roi Adbarruns des nains, alors que la destruction de la Mer Étroite par les "drains de vie" magique des phaërimms ont laissé le front oriental de Delzoun exposé. [tsr1165] [tsr1147] [tsr9300] [FRL]

✧ La dernière vague d'esclaves échappés du Calimshan atteint la péninsule du Téthyr vers cette époque. [LOIT]

-370 Année de l'Armure Fendue

✧ **Martel** : La Peste de l'Empire se termine finalement tôt cette année. À la fin Martel, le Syl-Pacha Akkab el Evyrtan revient à Calimport et instaure un bain de sang qui détruit tous ceux qui sont restés dans la cité comme traîtres ou porteurs de peste. De nombreuses gens, incluant le clergé de Talona qui gouvernait la cité, survivent en fuyant dans Muzad (la partie souterraine de la ville). [tsr9589] [FRL]

-369 Année de l'Or qui Tombe

✧ Le Lac Basin est détruit par les sorts des phaërimms de "drain de vie". [tsr1147]

✧ Le processus de tatouages magiques est perfectionné. [tsr1147]

-368 Année du Simulacre

-367 Année des Crinières Flamboyantes

-366 Année d'Arumaë

-365 Année des Sept Coffrets

✧ Naissance de Mather "Linceul de Ver". [WRD]

-364 Année des Consoles qui Grinent

-363 Année de la Puissance du Paladin

-362 Année des Corrupteurs

-361 Année des Mages Serpents

-360 Année de l'Automne en Feu

✧ Une attaque de démons extra-planaires provoque des ravages dans la cité d'Unité. Les démons veulent utiliser Unité comme base pour attaquer l'Enclave de Karsus. [tsr1147]

✧ Le Village de Pasdelouest est décimé en une seule nuit quand il est envahi par les démons. Le feu ravage la cité. Les survivants fuient vers le nord et l'ouest. [tsr1147]

-359 Année des Fossés Bouillants

✧ La nation naine de Delzoun est attaquée par des tannar'ris menés par un balor. Les nains commencent une bataille incessante qui dure nuit et jour pendant cent vingt ans. Le guerrier Anotius aide les nains de Delzoun à se défendre. [GEN-CON] [FRL]

Nota : cet événement provient d'une chronologie distribuée lors d'une GEN-CON, alors que tsr1147 est encore en développement.

-358 Année des Mythals qui Frémissent

-357 Année des Sycophantes

✧ Karsus entreprend finalement une action contre les démons d'Unité. Ils sont tous expulsés du Plan Matériel Primaire, ou détruits sur le coup par application de Magie Lourde avec les sorts "désintégration d'Aksa" ou "révocation d'Obéron". [tsr1147]

-356 Année de la Bière Éventée

✧ La cité de Grog devient une ville fantôme, supposée hantée par les fantômes des hommes qui sont morts ici à cause du célèbre grog de la ville. [tsr1147]

✧ Une invasion de Tabot par Shou-Lung est initialement couronnée par un grand succès avec la conquête de tout le nord de Tabot. À la Bataille de la Passe de Lokar, les shous sont battus par l'armée furieuse de Tabot de retour avec les cinq magiques *Guerriers Cristallins de Ji*. Ce jour est appelé "le Jour de Cristal" en Tabot et est marqué comme un jour sacré dans les monastères. [tsr1032]

-355 Année de la Royauté Perdue

-354 Année des Gorges Nombreuses

✧ Le premier affrontement connu entre les sharns et les phaërimms se produit cette année. [tsr1147] [tsr1165] [FRL]

✧ Les étranges interactions de la magie commencent à inquiéter les archimages, et nombre d'entre eux partent pour le nord et l'ouest. Un arcaniste voyage vers l'ouest et crée la Tour de l'Hôte d'Illusk. Il utilise ses pouvoirs magiques pour protéger toute la cité, mourant dans le processus. [tsr1147] [FRL]

Errata : selon tsr1147, cet arcaniste crée toute la cité, fondant ainsi Illusk.

-353 Année des Parchemins Enchantés

-352 Année des Délices Interminables

-351 Année des Routes Sombres

c. -350

✧ La migration nethérissse vers Illusk atteint son apogée comme les colons de villes telles qu'Unité, Portage et Pasdelouest Voyageent vers l'ouest pour échapper aux prédations des phaërimms et autres dangers. [tsr1147] [FRL]

-350 Année des Mots Intensément Désirés

-349 Année des Braconniers Audacieux

✧ Le mage nethérissse Saldrinar "des Sept Sorts" (? / -307), présumé être le créateur de la *Gemme Lente de Saldrinar*, utilise un enchaînement programmé de sept sorts (le lancement d'un sort déclenche les suivants) pour détruire Kisonraathiisar, le dragon de topaze souverain de Port-Ponant. Il gagne le trône comme premier roi humain de la cité. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

Errata : daté c. -350 dans tsr11393. Fondation de la cité selon tsr11627.

Nota : l'histoire antérieure de la cité reste inconnue. Certains sages voient

là la chute du dernier vestige de l'ère draconique.

✧ La mort du roi dragon Kisonraathiisar marque le début d'une migration graduelle des dragons noirs vers le sud à travers le Lac des Dragons. La progéniture de Thauglori-morgorus, le Noir Destin, cherche son propre domaine en dehors des terres revendiquées par le Roi du Pays des Forêts, nom donné à cette époque à la Côte des Dragons parmi l'espèce humaine. [WT] [FRL]

-348 Année de la Démence de la Lune

-347 Année des Douves Frissonnantes

✧ Morian arrive dans Karsus et fait une demande d'emploi dans la garde. [tsr1147]

-346 Année des Rimes

-345 Année du Bon Courage

✧ Des êtres mutant magiquement commencent à s'infiltrer dans Unité. Il est cru que c'est l'utilisation de Magie Lourde par Karsus qui cause ces anomalies. [tsr1147]

✧ Le Prophète Terra apparaît dans l'Enclave de Karsus, il avertit que la déesse Mystryl est sur le point d'affronter son plus grand défi - tel qu'il changera la façon dont les nethérisses voient la magie à jamais. [tsr1147] [FRL]

✧ Naissance de Glaurauth "le Grand". [WRD]

-344 Année des Couronnes qui Roulent

✧ L'arcaniste Gneissenau améliore une méthode pour extraire de l'or à vingt-quatre carats du minerai d'or. [tsr1147]

-343 Année de la Moelle Frigorifiée

✧ Naissance d'Orlak "le Roi de la Nuit". [WRD]

-342 Année de la Vérité Souveraine

✧ Shadelorn découvre une méthode pour faire un *mythallar* plus puissant. [tsr1147] [FRL]

✧ L'arcaniste Shenandra développe un contre sort au "drain de vie" des phaërimms et à leurs sorts magiques de drain. Son sort "annule" les effets causés par les sorts des phaërimms. [tsr1147] [FRL]

✧ La *Couronne à Cornes* pervertit le *mythallar* amélioré de Shadelorn, ainsi il absorbe tous les objets magiques, les sorts mémorisés et les effets continus des sorts dans un rayon de vingt milles. Il en résulte que tous les arcanistes qui ont allongé leur vie à l'aide de moyens magiques sont réduits en cendres, Shenandra est tuée avant que son sort puisse agir, le *mythallar* de l'Enceinte de Hautombre est détruit et l'enclave s'écroule dans la Rivière Jannick. [tsr1147] [FRL]

Massacre de Quelquesoreilles

✧ Les orcs de la Forêt Cachée attaquent Quelquesoreilles en masse durant le printemps. La bataille fait rage pendant deux mois et la cité est détruite, brûlée jusqu'à ses fondations. [tsr1147]

-341 Année des Ménestrels qui Pleurent

✧ Dame Arilain, arcaniste d'Opus, découvre à travers sa divination magique que Karsus est sur le point de lancer son sort "Avatar de Karsus". Elle avertit les autres magiciens d'Opus, et va alors affronter Karsus. Elle n'a jamais été revue. [tsr1147] [FRL]

-340 Année du Désir et du Désespoir

-339 Année de la Rupture de la Toile

Chute de Nethénil

✧ Chute de Nethénil au sens propre comme la plupart des cités flottantes viennent s'écraser au sol à travers Féerûne et

sont détruites. Les États survivants subsistent pour un temps, mais au cours des siècles suivants le peuple de Nethénil est complètement dispersé et le désert recouvre tout. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté -290 dans FRC et FRL.

✧ Ioulaum disparaît. La panique se répand à travers Nethénil alors que les citoyens apprennent la disparition de Ioulaum, et les arcanistes restant craignent une révolte. [tsr1147] [FRL]

✧ Karsus provoque la Chute de Nethénil. Il lance "Avatar de Karsus", le seul sort de niveau douze connu. Karsus vole momentanément le pouvoir de la déesse Mystryl mais est incapable de contrôler l'afflux de pouvoir. La Toile se déchire, et toute la magie s'arrête pour un temps, revenant beaucoup changée. [tsr1165] [tsr1147] [tsr9562] [FRL]

✧ Mystryl est détruite par la "folie" de Karsus (elle se sacrifie pour sauver la magie sur Féerûne) avant de renaître en Mystra (la première). Cette dernière modifie le fonctionnement de la magie (plus aucun sort de niveau dix ou supérieur ne fonctionne et la Magie Lourde devient inaccessible aux humains) pour éviter que ne se renouvelle une telle catastrophe. [tsr1147] [tsr1165] [FRL]

✧ L'Enclave de Buoyance tombe dans la Rivière de Nethénil (Rivière des Gemmes). Cependant, les rumeurs racontent la survie du seigneur liche Buoyance. [tsr1147]

✧ Les géants des nuages des Montagnes du Canal sauvent les habitants de la cité de Portage d'une éruption volcanique. [tsr1147]

✧ L'Enclave de Quagmire s'écroule dans le Marais de la Simplicité. Les survivants doivent se battre pour sortir du marais alors que les ruines de Quagmire sont occupées par les hommes-lézards menés par Gr'Zhad. [tsr1147]

✧ Portéenord s'effondre et est abandonnée, ses survivants se dirigent vers la Frontière Sauvage à l'ouest. [tsr1147]

✧ Le Lac de Nyanza (actuelle Faille des Étoiles) commence à geler alors que le temps magique est insuffisant à le dégeler. [tsr1147]

✧ L'Enclave de Pénombre est attirée dans une dimension brumeuse et assombrie à un moment qui correspond à peu près à la chute des autres Enclaves. [tsr1147]

✧ Trinité est abandonnée quand le Temple du Temps cesse de briller et que le ciel au-dessus devient un empilement d'orages et de nuages obstruant la lumière du soleil. [tsr1147]

✧ Dame Polaris est tuée quand l'Enclave de Délia s'écroule au sol, [tsr1147]

✧ L'Enclave de Jockteleg s'écroule au sol, mais des rumeurs sur son souverain, l'arcaniste Quantoul, comme ayant survécu à la chute circule parmi les États survivants de Nethénil. Bien que nombre de citoyens meurent dans l'explosion du *mythallar*, d'autres se trouvent téléportés dans divers endroits de Féerûne. [tsr1147]

✧ L'Enclave de Lachery plonge dans les profondeurs de la Mer Étroite. Quand la magie se remet à fonctionner, les survivants se trouvent téléportés dans les diverses chambres froides de la cité où ils gèlent à mort en une poignée de secondes. [tsr1147]

✧ L'Enclave de Baratin s'écroule dans la Forêt Orientale.

[tsr1147]

✧ L'Enclave de Palter s'écrase dans les montagnes au nord de la Rivière de Nethéril (Rivière des Gemmes). [tsr1147]

✧ Les énormes structures portuaires du Grenier de Yeoman qui ont été construites pour les vaisseaux de spelljamming explosent et s'effondrent quand Mystryl se sacrifie. Quatre vaisseaux de spelljamming qui étaient à ce moment là arri-més aux bassins subissent le même sort, leurs gouvernails explosant. La plupart des vingt mille habitants meurent quand les énormes structures s'effondrent sur Farenwey (autre nom de la cité). [tsr1147]

✧ Ioulaum s'écrase et Karsus meurt sur le coup. Le corps du dieu momentanément tombe sur terre dans la partie orientale de la Haute-Forêt. [tsr1147]

✧ Une Enclave s'écrase dans la Mer Sans Fin parmi l'Archipel de Korinn. [tsr11627]

✧ La texture magique est abîmée, la Haute-Magie elfique est affaiblie. [tsr1147]

✧ Le contrecoup du sort de la mort de Karsus déclenche une poussée de puissante magie à travers l'Enclave souterraine de Sargauth. Le plafond de la caverne, temporairement sans appui de pierre ou magique, s'effondre, ensevelissant plus des deux tiers de l'Enclave. Nombre de gens vaporisés par le souffle de magie sont laissés découverts par les débris, parmi les magiciens résidents. [tsr11348]

✧ Serôs subit de nombreux coups pendant cette année, comme la magie sauvage (due à la mort de Mystryl et la Chute de Nethéril) crée un remous de la surface jusqu'au *mythal* de Myth-Nantar, détruisant de nombreuses constructions et tirant les navires de la surface vers des tombes aqueuses. Les Enclaves nethérisses de Nhalloth et Sakkors s'écrasent dans la Mer Intérieure, venant à reposer entre quarante et trois cents pieds sous la surface de la mer. [tsr11393] [FRL]

✧ La Chute de Nethéril est même ressentie dans Calimport, comme la rupture temporaire de la Toile cause l'effondrement de nombre de minarets et palais seulement soutenus par la magie. Dans les quelques moments où la magie n'existe plus sur Toril, plus de sept mille personnes dans la cité meurent dans les destructions. [tsr9589] [FRL]

✧ Des réfugiés nethérisses fondent Philock dans l'Ombre-terre du Milieu sous le Bois des Dents Acérées. [tsr11509]

✧ Halruaa est colonisé par des magiciens fuyant les phaërimms. Ces nethérisses arrivent en vaisseaux volants. [tsr9388]

Nota : cet événement est parfois noté c. -200.

VII : -339 / 261 : LES GUERRES DES RESCAPÉS / LA FLEUR DE L'ÂGE DE CORMANTHOR

✧ Après la Chute de Nethéril, la magie et la Toile ont été corrompues. Les elfes se retrouvent en compétition avec de nombreuses autres races plus fécondes pour la colonisation des terres. Des troubles secouent le Tel'Quessir à son tour, mais le Grand Empire de Cormanthyr croît pendant cet âge. Plutôt que de rester isolés, les elfes décident de s'allier aux autres races bonnes contre les orcs et les autres dangers, entraînant la plus grande Ère de coopération jamais vue entre des races sur Toril. [tsr1165] [FRL]

-339 / -255

✧ Monikère accueille les réfugiés à bras ouverts et les tue alors brutalement. Des milliers meurent aux mains des fidèles de Kozah. [tsr1147]

-339 / 111 : **Anaurie**

-339 / -33 : **Asram**

-339 / 329 : **Hlondath**

-339 / ... : **Halruaa**

✧ Mystra, après avoir restauré la Toile, ne peut sauver que trois Enclaves : Anaurie, Asram et Hlondath. Les survivants abandonnent les trois cités, craignant les phaërimms, les dieux et les orcs. Un tiers migre vers le nord alors que les autres s'en vont fonder dans le sud (à l'ouest des actuelles Montagnes de l'Orée du Désert) des états s'élevant sur les décombres de Nethéril qui prennent pour noms ceux des trois Enclaves sauvées par Mystra : Anaurie, Asram et Hlondath. [tsr1147] [tsr1165] [tsr11509]

-338 Année des Torches Ruisselantes

✧ Les réfugiés nethérisses de Portéenord sont menés en sécurité vers l'ouest par les nains d'Ascore à travers les tunnels souterrains connus comme la Route Basse. [FRL]

-337 Année des Charges Brisées

✧ Les universités et les églises de Seventon sont brûlées. Peu après, la cité est rasée par une force inattendue d'orcs. [tsr1147]

-336 Année du Sombre Couché de Soleil

✧ Scourge est abandonnée. La cité s'affaisse dans la terre et est consumée, des feux magiques faisant rage à travers les rues comme les phaërimms prennent leur revanche. [tsr1147]

✧ Naissance de Thorndaër. [WRD]

-335 Année des Sept Esprits

✧ Conque est abandonnée après avoir été ensevelie sous une avalanche. [tsr1147]

✧ Conifère tombe devant des trolls après une bataille de huit mois menée par le paladin Gilomide. Cela deviendra connu comme "l'Excursion de la Langue de Feu" d'après l'épée sainte du paladin. [tsr1147]

✧ Les nains de Delzoun commencent à bâtir la grande cité souterraine de Gontelgryme (dans les Rocs à l'est d'Illusk) pour les humains. [tsr1142] [tsr9233]

✧ L'arcaniste Maërin d'Illusk commissionne Immar Fardelver et nombres d'autres artisans de Delzoun pour commencer à construire la grande cité souterraine de Gontelgryme dans les Rocs, à l'est d'Illusk. [FRL]

-334 Année de la Fureur des Trois Mers

✧ Les nains de Delzoun construisent un petit fort connu comme le Blockhaus de Besendar sur le site de l'actuelle Everlund. [FRL]

-333 Année des Refuges Humbles

✧ Les elfes d'Eaërlanne autorisent certains réfugiés nethérisses à s'établir à Ascalcorne, à condition qu'ils réapprennent la magie elfique et abandonnent leurs pouvoirs abusifs des siècles passés. Pratiquer quelque magie nethérissée que ce soit dans la cité est un grand crime, et est puni par le bannissement ou la mort. [tsr9233] [tsr9562] [tsr1165] [FRL]

✧ Des survivants humains à la Chute de Nethéril reçoivent l'asile des nains de la Citadelle Sundbarr pour un temps et cette installation temporaire devient connue comme Sunda-

bar par ses habitants humains. [FRL]

-332 Année des Livres Brunis

-331 Année des Ombres Fugaces

✧ Les armées elfiques des coronal Tannivh de Cormanthyr et Connak du Bois de Rystall, réussissent finalement à briser les défenses de la Tour Biscornue et à tuer tous les esclavagistes drows restés dans la tour. La Tour Biscornue est confiée aux mains d'alliés elfes noirs bons d'Eilistraée pour les remercier de leur aide. En moins d'un siècle, la nouvellement nommée Tour de la Lune Noire devient le plus grand temple d'Eilistraée des Royaumes. [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

✧ L'*Ary'Velahr'Kerym*, la *Lame du Soldat* est perdue durant cette grande bataille, capturée par les drows lors du meurtre du Seigneur Orym Chantfaucou pendant la chute de la Tour Biscornue. La *Lame* et le corps du Seigneur Orym sont emmenés en Ombreterre comme trophées de guerre par les drows en fuite. [tsr1165] [FRL]

-330 Année des Quêtes Vides

✧ Le guerrier nethérissime Bey de Runlatha est tué par la nalfeshnie Zukothoth près de la frontière occidentale de Delzoun. Ses concitoyens ayant survécu à la Chute de Néthénil se fragmentent en des groupes tribaux vaguement alliés, précurseurs des tribus uthgardt de l'ère moderne, et retournent vers un mode de vie primitif. [FRL]

-329 Année du Feu de Glace

-328 Année des Espoirs Noyés

-327 Année des Tombes Ouvertes

-326 Année des Crânes Brûlés

✧ Le Lac Nyanza cesse d'exister comme il se solidifie en gelant. [tsr1147]

-325 Année de la Couronne Haït

✧ Des vagabonds nethérisses fondent la colonie de Valcerf dans les Montagnes de Glace à l'est de Bois Froid. [FRL]

-325 Année de la Couronne Haït

-324 Année de la Perte du Chevaucheur de Vents

-323 Année du Destin Invisible

✧ Naissance de l'elfe argenté Khyssoun Ammath (†713), futur, Haut-Mage de Cour, Aîné de sa Maison et conseiller, en Cormanthyr. [tsr9558]

-322 Année des Sabots qui Tangent

-321 Année des Collines Creuses

✧ Gontelgryme est achevée par les nains de Delzoun et l'arcaniste Maërin d'Illusk accueille les humains d'Illusk, les réfugiés nethérisses de Portéenord et Sundabar qui ont accompli la longue marche vers l'ouest, et les nains du clan Aiguilleodor de Delzoun, pour vivre dans la cité [tsr9233] [tsr1142] [FRL]

-320 Année des Rêves Capturés

-319 Année des Roses de Pierre

-318 Année des Loups qui Hurlent

Chute de Dareth

✧ Les nains de Dareth et les dragons blancs de Hoarfaërn s'entredétruisent lors d'une bataille paroxysmique sur le large sommet de montagne maintenant connu comme le Sommet du Héros, amenant la fin brutale du royaume nain.

Errata : daté c. 1000 dans FRL.

-317 Année de l'Allégresse Vampirique

✧ Orlak de Port-Ponant devient un vampire. [WRD]

-316 Année de la Mort qui Dérive

✧ Une expédition pour trouver la Rivière du Dernier Fossé, les sources du Lac Nyanza, est organisée par Diénère Fal-

conholfer. Il est cru que Diénère meurt pendant cette expédition, mais aucun corps n'a jamais été retrouvé, seulement un journal trente ans plus tard. [tsr1147]

-315 Année de la Vengeance

✧ Après nombre d'attaques et un court siège, Zazesspur tombe de nouveau devant les barbares, mais elle est occupée, et non pas pillée, cette fois-ci. Elle est reconstruite comme une ville fortifiée téthyrienne et renommée Fort Karlag. [tsr1159] [tsr9563] [LOIT] [FRL]

✧ Hu Ling Do de T'u Lung écrit ses célèbres "Chroniques de Hsao". Ses écrits encouragent un fort suivi de la Voie dans le sud. [tsr9242]

-314 Année des Quatre Princes

-313 Année de l'Humilité

-312 Année des Roses de Jade

✧ Blister est prise par les kobolds du clan de la Queue du Rat. [tsr1147]

-311 Année des Pièges Patients

c. -310

✧ Gorothir de Shar, le Sombre Prophète de la Nuit, est réputé avoir créé le *Corset de Gorothir* (un artefact de Shar). Certains disent que c'est Shar elle-même qui a donné à Gorothir le *Corset*. [tsr9545]

-310 Année des Requins de Verre

✧ En reconnaissance de leur aide lors des Guerres de l'Ombre, le coronal permet aux drows d'Eilistraée acclimatés à la surface de s'établir sur une terre reculée de Cormanthyr à l'est de Cormanthor, le futur Bois Vélar. [tsr1165] [FRL]

-309 Année des Nombreuses Ancres

-308 Année de la Renarde Orgueilleuse

-307 Année des Vélins Lumineux

✧ Les clans téthyriens, sous le règne du Seigneur de Guerre Karlag, conquièrent la garnison calishite de Myratma, l'occupent, et la renomment Artimmar d'après le fils du Seigneur de Guerre, qui est mort pendant le siège. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Les tentatives du Seigneur de Guerre Karlag pour accéder à la royauté lors de la décennie suivante échouent. [LOIT]

✧ Une mine de platine est découverte dans la chaîne des Montagnes de la Démence. [tsr1147]

✧ Le Roi Saldrinar disparaît brusquement, laissant le trône de Port-Ponant à son seul apprenti, Mather (-365 / -301), connu à titre posthume comme "Lincoln de Ver". [WT] [WRD] [FRL]

-306 Année des Ombres Blêmes

-305 Année des Hommes d'Armes Audacieux

-304 Année des Cryptes Jaillissantes

-303 Année des Nains Sombres

-302 Année des Héritiers à la Dérive

✧ Naissance de l'elfe argentée Yrnéha Maërdrym (†713), future chantelame, Aînée de sa Maison et conseillère, en Cormanthyr. [tsr9558]

-301 Année des Chagrins Portés par le Vent

✧ Mather "Lincoln de Ver" meurt en défendant Port-Ponant contre les attaques concertées de trois dragons noirs des terres du Royaume des Forêts. Glaurauth, un guerrier qui est le plus proche ami de Mather et le capitaine de la garde de la cité, succède au mage-roi déchu. Connu comme "le Grand", Glaurauth (-345 / -291) devient Roi de Port-Ponant à une époque où la cité est la colonie humaine la plus au

nord dans les terres occidentales de la Mer Intérieure. [WT] [WRD] [FRL]

c. -300

≈ Baine, Bhaal et Myrkul, après avoir parcouru Féerûne de long en large pour accumuler de la puissance, rencontrent Jergal dans les Plans Extérieurs (sur la Gaste Grise). Le trio bénéficie de la lassitude de Jergal qui leur offre ses attributions, devenant quant à lui le Sénéchal des Morts. [tsr9516]

Nota : cette datation est très controversée.

-300 Année de la Colère Froide

-299 Année des Cœurs en Sang

-298 Année des Neuf Observateurs

✧ La cité de Karse est fondée par des réfugiés nethérisses, se nommant le Culte de Karsus, dans les profondeurs de la Haute-Forêt près de la forme pétrifiée de Karsus. [tsr9233] [tsr1147] [tsr9563] [FRL]

Nota : d'autres réfugiés nethérisses fonderont Llorkh et Eauforte.

-297 Année des Orbes de Scrutation

✧ Les voleurs qui réussissent à piller la plupart du trésor royal volent les insignes royaux du Roi Glaurauth, la *Couronne et le Sceptre de Saldrinar*. Les magiciens du roi poursuivent les voleurs à l'intérieur de leur mouillage dans l'actuelle Procampur, mais les richesses du monarque de Port-Ponant sont finalement perdues dans la Passe du Sang d'Elfe, située au nord du Vaste, quand une horde d'orcs tombe sur les agents de Glaurauth. [WT] [WRD] [FRL]

-296 Année des Factols

-295 Année des Mots Rudes

✧ Espèce est complètement abandonnée alors que le désert empiète dessus. [tsr1147]

-294 Année des Violences Diverses

✧ Le coronal Luszoch Vesahliir arrive au pouvoir en Aryselmalyr, et fait des menaces voilées à tous ses alliés et les autorités assujetties pendant son premier tour de l'empire. Bien qu'aucune n'agisse en apparence, toutes les forces se préparent pour la guerre mais attendent que le coronal bel-ligérant fasse un faux mouvement. [tsr11393] [FRL]

-293 Année du Faucon Tyran

✧ Le Seigneur de Guerre Karlag tombe à la Bataille pour Calimaronn, une ville garnison sur les rives de la Wurlur. Un autre chef de clan, Mong Ithal, mène les clans à la victoire. Calimaronn, aussi bien que la rivière qui la traverse, sont renommés Ithmong, d'après Ithal. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Désormais, les pays affaiblis de Coramshan et Mir sont connus comme le Calimshan. [LOIT]

-292 Année du Nectar Envenimé

-291 Année des Couchers de Soleil

✧ Les citoyens nethérisses, fuyant les conflits entre les États survivants, commencent à s'infiltrer en Cormanthyr. [tsr1147] [tsr1165]

✧ Le Roi Glaurauth de Port-Ponant meurt d'un arrêt du cœur. Comme ses trois enfants meurent tous avant d'atteindre leur dixième année, le monarque âgé laisse à son tour son trône à son successeur, le capitaine de la garde de la cité, Thorndaër (-336 / -286) du Heaume Doré. [WT] [WRD] [FRL]

-290 Année du Sommeil Brûlant

-289 Année des Pierres Malveillantes

-288 Année des Huit Éclairs

✧ À Ithmong, le Syl-Pacha du Calimshan, Orun yn Ymal el Evyrtan, donne leur indépendance aux terres du Téthyr et à son peuple. Le Téthyr se compose de trois villes et d'un

assemblage de territoires revendiqués par douze clans. Les chefs de clans du Téthyr créent un Conseil des Clans pour gouverner, mais ce dernier se désintègre en l'espace de dix ans. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-287 Année de la Monnaie Forte

-286 Année des Éveils Infects

✧ Avec l'aide cachée de laliche Wulgreth, le culte de Karsus est exposé comme des imposteurs manquant d'un patron divin. Leur adoration de Karsus met en colère les habitants proches. Karse est détruite dans le combat qui s'ensuit et abandonnée. Il devient rapidement notoire que laliche Wulgreth a détruit la cité en châtiment de ce que Karsus lui a fait. [tsr9563] [FRL]

Errata : daté -326 dans tsr1147 et FRL. La cité tombe en ruines à la même époque ou Seuil d'Enfer est occupé par les démons selon tsr9233.

✧ Le journal de Diènère Falconholfer est découvert. Dedans sont notés les derniers jours de son expédition pour trouver la rivière du Dernier Fossé. Diènère trouve visiblement le commencement d'une rivière mais la narration s'arrête là. [tsr1147]

✧ Port-Ponant tombe au cours d'une seule nuit sous les assauts d'une petite armée de mercenaires d'élite qui émerge des catacombes sous la cité. À la lumière du matin, le Roi Thorndaër et toute sa famille sont morts, et le Roi Orlak (-343 / -317, vampire -317 / -137) règne sur le plus ancien port de la région occidentale de la Mer Intérieure. Jusqu'à la fin de son règne, le Roi de la Nuit tient sa cour seulement après que le soleil s'est couché, il n'est jamais vu durant les heures lumineuses de la journée, et garde toujours son visage entier (à part ses yeux) enveloppé par un masque de porcelaine hachuré noir et blanc, amenant certains à suspecter (correctement) que le monarque à la longue vie de Port-Ponant est un vampire. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

-285 Année des Tombes Matinales

-284 Année de la Foi Perdue

✧ Rivenaurlgoth le Sombre Pieux, un grand dracosire, est tué par des fidèles d'Anachtyr dans l'ancre du dragon dans les Montagnes de la Marche. [tsr9561]

-283 Année des Portails Fracassés

-282 Année de la Cape du Vampire

-281 Année des Pensées Argentées

✧ Le despotique coronal Luszoch Vesahliir meurt du poison, son général en chef tuant son ami de longue date dans l'intérêt de l'Empire et de la paix. Le règne échoit à son fils Dukar pacifiste, Eshal, qui promet de réformer Aryselmalyr pour que les autres races puissent finalement se diriger elles-mêmes. [tsr11393]

-280 / -274 : Guerre Omi

-280 Année du Parent Insolent

✧ Les activités des pirates dans la Mer Céleste résultent de la proclamation par le sixième Empereur Chin de la dynastie Haï de "la Dissipation des Vents", demandant aux Seigneurs de Guerre de Wa de jurer fidélité à l'empereur. Ils refusent et l'Empereur de Shou-Lung commence à rassembler sa flotte. [tsr9195]

✧ Le Roi des Terres de l'Ouest offense l'Empereur du Trône de Jade, Gomaki, quand ses émissaires demandent l'obéissance de tout Wa. Ils suggèrent effrontément que l'empereur a encouragé l'activité des wako (pirates) qui ont été pris sur le littoral de Shou-Lung. Le Grand Conseiller du Milieu Nobunaga ordonne que tous les émissaires imprudents, sauf un, soient exécutés. Le seul survivant ne reçoit aucune ré-

ponse et il est renvoyé en Shou-Lung. Les chroniqueurs consignent cela comme le début de la Guerre Omi. [tsr9258] [tsr9203]

-279 Année des Gemmes en Feu

c. -278

✧ Le Conseil des Clans du Téthyr se désintègre à cause de l'avidité des plus jeunes chefs et de la mort des seigneurs de guerre qui ont libéré la terre du Calimshan. Les clans tombent dans des querelles intestines (quatre seront détruits) pour les soixante prochaines années. [tsr1159] [FRL]

-278 Année du Sceptre qui Règne

✧ Pendant les quarante-huit années suivantes, les chefs de clans et les souverains des trois cités (Zazesspur, Myratma / Artimmar et Calimaronn / Ithmong) combattent pour le contrôle du pays. [LOIT]

✧ Entendant les rapports sur le Roi des Terres de l'Ouest qui amasse une flotte, le Grand Conseiller du Milieu Nobunaga commence les préparatifs pour la défense de Wa. Le maître ninja Fukio est dépêché en Shou-Lung pour faire un rapport et être prêt à frapper. Les cités côtières sont fortifiées et un grand programme de construction de châteaux commence. Ces activités soumettent toutes d'énormes demandes à la Trésorerie Impériale, et Nobunaga en retour soumet de plus en plus d'impôts aux chefs de clans locaux (leur promettant des terres et des récompenses quand la guerre sera finie). [tsr9258] [tsr9203]

-277 Année de l'Œil Clignotant

✧ L'Œil de la Loi Kaïan voit le Palais du Seigneur des Mers dans les profondeurs de la Baie Komeï. Là il instruit le Seigneur des Océans sur le Chemin de l'Illumination. (Wa) [tsr9203]

-276 Année des Fûts qui Débordent

✧ Le Jhaamdath commence à bâtir une puissante marine pour naviguer sur la Mer Intérieure et conquérir les terres environnantes. L'abattage des arbres de la forêt de Nikerymath (Bois de Chondal) amène le Jhaamdath en conflit avec les elfes, déclenchant une intense résistance de leur part. [tsr9561] [tsr11393] [FRL]

-275 Année du Groupe qui Sourit

✧ De multiples attaques contre les places fortes de Wa résultent en la capture du nord et du sud. Le sixième Empereur Chin de Shou-Lung bouge contre le centre avec les armées terrestres et l'ensemble de sa flotte. [tsr9195]

✧ La Guerre Omi commence sérieusement comme le Roi des Terres de l'Ouest envahit Wa avec sa flotte de cent mille navires. Les fortifications de Nobunaga sont plus fortes à travers la partie centrale de Wa et ces régions résistent à l'invasion. Toutefois, les daimyos du nord et du sud exaspérés par les lourdes taxations de Nobunaga remettent leurs garnisons aux envahisseurs. Les soldats shou commencent à marcher à travers le pays vers la capitale. Dans le nord, seule Nakamaru n'est pas capturée grâce à l'ingéniosité du Général Yoshibei. Les forces de Shou-Lung s'enlisent dans les grands roseaux du manoir fortifié qui forment la principale défense de la cité. [tsr9203]

-274 / -225 : Cycle des Années Noires

✧ En T'u Lung ce cycle est marqué par des invasions continues depuis le sud et des incursions par des petits seigneurs du nord, la rouille des céréales, les inondations de la Fenghsintzu, et les mauvaises récoltes. Seules les régions où le seigneur féodal local reste au pouvoir gardent un sem-

blant d'ordre. C'est de ses seigneurs féodaux que les barons du sud tiennent leur mandat pour gouverner. Ce sont les premières mentions dans les registres des clans Waï et Yang, qui façonneront l'histoire récente de la nation. [tsr9242]

-274 Année du Grand Chat qui Ronronne

✧ Mort du sixième et dernier Empereur Chin (dynastie Haï) et de sa cour dans la dernière bataille avec Wa. Tandis que les forces terrestres chassent les forces de Wa, la flotte de l'empereur s'échoue sur des récifs cachés par l'art des wujens des seigneurs adverses. Le pilote du navire, un homme nommé Rourke, retrouve les *Emblèmes de l'Autorité Impériale*, mais est tué avant de revenir à la Cité Impériale. Les *Emblèmes de l'Autorité* de Shou-Lung disparaissent et le Cycle des Années Noires commence. [tsr9242] [tsr9195]

✧ La wu-jen Kira et une confédération de sorciers préparent astucieusement un piège pour le Roi Chin des Terres de l'Ouest, qui embarque sur son navire amiral. Avec leurs sorts ils dissimulent un récif dangereux à tous ceux embarqués. Poussé par une tempête conjurée, le navire amiral se brise sur les rochers. Avant que les wujens de l'Empereur Chin puissent rapidement l'emmener en sécurité, le ninja Fukio, déguisé et embarqué sur le navire depuis deux ans, frappe. L'Empereur Chin est tué. Presque aussitôt, les plus puissants généraux shou quittent Wa pour se battre pour le trône de Shou-Lung. Les forces shou sans chefs sont plongées dans la confusion. Fukio disparaît dans le naufrage du navire. Certains disent qu'il est mort, d'autres que Kira l'a récompensé par une vie prolongée et de grands pouvoirs pour ses services. [tsr9203]

-273 Année de la Faune qui Danse

✧ Le Général Yoshibei brise le siège de Nakamaru et reconquiert la province. Le gouverneur shou offre une trêve à Yoshibei. Coupé des communications terrestres avec le sud, Yoshibei accepte la trêve et s'érige comme Sengoku Daimyo (seigneur de guerre) de la province. Pour les cent prochaines années ou presque, l'île de Wa est ruinée par des guerres sporadiques entre les nobles de Wa et les gouverneurs shou. Bien que les nobles soient capables de repousser les gouverneurs et leurs troupes, ils ne les battent jamais entièrement. Les hommes de Shou-Lung recrutent de nouvelles troupes dans la campagne et défendent leurs terres. Avec le temps ils adoptent de plus en plus les façons de Wa, jusqu'à ce qu'ils soient presque indiscernables de leurs sujets. Quand l'Empereur de Shou-Lung revient (-178), leurs gouverneurs ont plus de respect envers l'empereur et les daimyos de Wa qu'ils n'en ont envers l'Empereur de Shou-Lung. Pendant cette période, l'Ordre du Serpent, une mystérieuse organisation de puissants guerriers, s'infiltre à tous les niveaux du nouveau gouvernement. [tsr9258]

Errata : daté -274 dans tsr9203.

-272 Année des Pierres de Chant

✧ La Citadelle d'Adbar est achevée. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté 142 et c. 350 dans FRL.

-271 Année de la Beauté Auburn

-270 Année du Loup Hivernal

✧ Chemincreux est complètement abandonné, étant une des dernières cités nethérisses à disparaître. [tsr1147]

✧ Les Géants en Gris sont signalés dans tout l'empire connu. Les récoltes sont mauvaises comme une rouille frappe les plaines côtières. [tsr9195]

-269 Année des Instants Mélancoliques

-268 Année du Soleil Éclatant
-267 Année des Cavernes qui s'Effondrent
-266 Année des Hérauts qui se Hâtent
-265 Année de la Victoire en Expansion

✧ Une famille criminelle de Kai-Shan prend le contrôle de la cité, déclarant leur propre souveraineté. De telles cités-états sont communes pendant le Cycle Noir, mais Kai-Shan survit comme semi-indépendante jusqu'à nos jours, alors qu'elle est aidée et soutenue par Wo Mai, un noble d'une province voisine, dans ses aventures. (Shou-Lung) [tsr9195]

c. -264

✧ Alaundo, plus tard célèbre comme "Alaundo le Prophète", arrive à Château-Suif.

Errata : daté 75 CV dans tsr1085 et FRL. Il s'agit du futur site de Château-Suif fondé c. -200 CV.

-264 Année de l'Écrivain Public
-263 Année des Sages-femmes
-262 Année de la Promesse Brisée
-261 Année de la Princesse Perdue

✧ Sembreloge est très populaire parmi les elfes de Cormanthor. [tsr1165]

-260 Année des Meutes de Chasse
-259 Année du Bûcher

✧ Canlespiere est abandonnée et avalée par le sable. [tsr1147]

-258 Année des Nombreuses Lunes
-257 Année de l'Accablement
-256 Année des Guerriers Compétents
c. -255

✧ Le Jhaamdath a détruit toutes les cités de Nikerymath (y compris de nombreux temples pacifistes ou les elfes et les humains vivaient en harmonie) sauf la capitale Rucien-Xan, et tué neuf elfes sur dix. [17738] [tsr9561]

-255 / -215 : Sixième Guerre de Serôs

✧ Guerres civiles après la Chute d'Aryselmalyr ; ascension et chute de Nantarum. [tsr11393]

-255 Année des Vagues Déchaînées

✧ Monikère est saccagée par les hlondathiens. Le temple de Kozah est détruit et la cité brûlée jusqu'à ses fondations. [tsr1147]

✧ Sépulcre est abandonné, comme son terrain est maintenant trop sablonneux pour le bois ou la pêche. [tsr1147]

Chute de Jhaamdath

✧ **Mi-été** : Les Douze Cités des Épées sont détruites par un gigantesque raz-de-marée invoqué par les quatre Hauts-Mages elfes survivants de Nikerymath pour ratisser le bras méridional de la Mer Intérieure. Le cataclysme résultant inonde le Jhaamdath, réorganisant le littoral dans les contours du Bief de Vilhon connus aujourd'hui. Les survivants s'enfuient vers le nord et colonisent les terres des actuels Cormyr, Sembie, Vaux et Vaste. [tsr9589] [tsr9561] [tsr11393] [FRL]

Nota : unique utilisation connue de la Haute-Magie à un tel niveau depuis les Guerres de la Couronne. Curieusement, tout ce qui concerne les pions disparaît, ce qui ne cesse d'interpeller les sages.

Chute d'Aryselmalyr

✧ À l'insu des Hauts-Mages de Nikerymath, la capitale elfe de Coryselmal à l'embouchure du bras de mer est brisée. Le coronal Eshal Vesahliir et plus de quarante mille elfes aquatiques et d'autres êtres aquatiques conscient meurent instantanément quand le Monolithe Fléau d'Eshl fracasse Coryselmal. [tsr11393] [FRL]

Début de la Sixième Guerre de Serôs

✧ Après la destruction de Coryselmal et la fin de l'Empire

d'Aryselmalyr, toutes les puissances autrefois soumises de la Mer Intérieure rivalisent pour le contrôle de Serôs et cherchent à revendiquer de meilleurs territoires que ceux qu'elles tenaient des elfes depuis des siècles. [tsr11393] [FRL]

-254 Année des Ennemis Divisés
-253 Année des Tourbillons
-252 Année de la Justification

-251 / -75 : Dordrien

-251 Année des Pommes Noires

✧ La cité de Faënasuor est ensevelie sous des tonnes de vase et de débris causés par des tempêtes marines. [tsr11393]

c. -250

✧ Émigration de colons à travers la Mer Intérieure depuis les ruines de Jhaamdath vers ce qui va devenir le Thesk, l'Impiltur et le Vaste. [tsr11393] [FRL]

✧ Le Calimshan, sous le Syl-Pacha Faud yn Orun el Evyr-taan, revendique quelques petites régions et villes parmi les terres Arnaden du Lac de Vapeur, maintenant que le contrôle de Jhaamdath sur ces terres est tombé en même temps que ses principales cités. [tsr9589] [FRL]

≈ Les kalmyks sont détruits par leur propre succès. Des querelles internes les arrêtent lors de l'invasion du nord de Shou-Lung. C'est alors que le Démon de Cuivre de Tros apparaît et s'empare des régions orientales de l'Empire Kalmyk. Le reste des kalmyks se scinde en deux empires, ceux au nord de Kora-Shan et ceux au sud. [tsr1055]

-250 Année des Emprisonnements
-249 Année des Ailes d'Argent

✧ L'attaque d'une horde d'orcs inflige des dégâts aux dépendances de Château Cormanthor. Elles sont reconstruites comme partie prenante du château. [tsr1165]

✧ Le Général Halflar et ses hommes donnent l'assaut à l'autre de Venin et tuent le dragon vert femelle. Malheureusement, sur le chemin du retour ils découvrent aussi que Venin n'est pas un dragon mais un couple. La force entière est tuée quand le second dragon (le mâle) l'attaque. Le lieu du massacre sera appelé le Val des Voix Perdues. [tsr1165] [FRL]

-248 Année des Derniers Chants
-247 Année de la Lance qui Frappe
Tyr pénètre dans les Royaumes.

Errata : daté c. 300 dans FRL.

-246 Année de Beaucoup de Gaieté

✧ L'Impossible Palais au Dôme D'argent réapparaît en Shou-Lung pour une période de deux semaines, puis disparaît. [tsr9195]

-245 Année des Lames Ensevelies
-244 Année de la Fantaisie Fugitive
-243 Année du Râtelier
-242 Année du Jeu
-241 Année du Linceul de Sable
-240 Année de Épées Asservies

Fin des Purges Elfiques

✧ Après quinze années, le pire du contrecoup contre les elfes de Serôs se calme. Ceux qui ont survécu aux attaques des zélotes koalinths, hommes-poissons, locathahs et des récemment revenus morkoths (et bien plus mauvais) le doivent soit à l'utilisation de la magie (incluant la Haute-Magie) soit à la protection des Dukars. [tsr11393] [FRL]

✧ Fin du règne du Démon de Cuivre de Tros, qui maintenait une grande partie de l'Ouest en esclavage depuis huit

ans, gouvernant les terres de façon brutale. La bête est tuée par les Sept Héros et les Sept Non-Hommes. Wo Mai est rapporté comme un des héros. [tsr9195]

-239 Année du Savoir Chuchoté

-238 / -220 : Seconde Guerre des Dukars / Nantarum

-238 Année du Hasard Équitable

Début de la Seconde Guerre des Dukars

✧ Après dix-sept années d'escarmouches constantes au milieu des puissances de la mer centrale (et une réapparition des sahuagins due au manque d'ordre aux Piliers du Trident), les Ordres Dukar Jhimari et Numosi prennent des mesures dynamiques pour maintenir la paix en essayant de fonder un royaume Dukar centré sur Myth-Nantar : Nantarum. [tsr11393] [FRL]

-237 Année du Dragon des Vents

✧ Naissance de Darrom Ithal. [tsr1159]

-236 Année des Ports Inamicaux

-235 Année du Cristal Rieur

-234 Année du Mage au Destin Tragique

-233 Années des Destinées Présagées

-232 Année des Coupes Abandonnées

-231 Année de la Lune Sonnante

✧ Trois clans entiers d'elfes aquatiques s'enfuient de Serôs pour sauver leurs vies et celles de leurs enfants en migrant vers le Lac Sembre à l'intérieur de la nation elfique de Cormanthyr. [tsr11393] [tsr1165] [FRL]

-230 Année de la Perte

✧ Le Calimshan attaque le Téthyr, reprenant Calimaronn (Ithmong) et Myratma (Artimmar) grâce aux luttes internes parmi les clans téthyriens. Les travailleurs compétents (plus d'un tiers de la population) des deux cités sont asservis et vendus à Calimport pour travailler au nouveau Palais du Pacha. Les mille quatre cent quatre-vingts guerriers parmi les cinq mille cinq nouveaux esclaves sont tous condamnés à la nouvelle Arène du Djinn, où nombre d'entre eux combattent à mort contre des monstres et les uns contre les autres pour le divertissement des masses. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-229 Année de l'Homme de Main Domestique

-228 Année du Paraphe Inconnu

-227 Année des Rôdeurs Perdus

✧ Calimport augmente en population et en superficie jusqu'à sa plus grande taille jamais atteinte, on dénombre plus de soixante-quinze mille vrais citoyens. Pour les huit prochains siècles, Calimport reste le port le plus grand et le plus fréquenté des côtes de Féerûne. [tsr9589] [FRL]

Nota : l'appellation vrai citoyen est en opposition à esclave.

✧ Naissance de l'elfe argentée Shyaël Ildacer (†714), futur Haut-Mage de Cour et Telessrin de l'Éternel Srinнала, en Cormanthyr. [tsr9558] [tsr1165]

-226 Année des Hauts-Fonds

-225 / -150

✧ La chute du Démon de Cuivre de Tros marque la résurgence des shou. La nordique Kalmyk devient un État vassal de Shou-Lung comme le Khazari, le Solon et le Semphâr. Les kalmyks méridionaux, maintenant appelés surène, continuent à résister mais sont régulièrement poussés vers l'ouest où ils luttent contre le royaume de Raumathar. [tsr1055]

-225 / 800 : Dynastie Kao (Shou-Lung)

-225 Année du Bâton Doré

✧ Fin du Cycle des Années Noires avec le couronnement de Wo Mai, un noble se revendiquant comme descendant de Nung-Fu. Wo Mai retrouve les *Emblèmes de l'Autorité Impériale* dans les cryptes sous la Cité Impériale, rallie l'armée et les autres nobles, et écrase les provinces rebelles éloignées (Khazari, Solon et Semphâr). Wo Mai devient le premier Empereur Chin de la dynastie Kao (Haute) de Shou-Lung. [tsr9242] [tsr9195] [tsr1055]

Nota : la dynastie Kao mettra fin au Royaume de Guge peuplé par les gugi, des esprits des montagnes, régnant autrefois sur tout le Plateau Katakoro.

* La cité de Rog'osto s'élève vers la surface et est abandonnée par les locathahs. [TOZ]

-224 Année des Langues Fourchues

✧ La dernière invasion des tribus méridionales défaite par Shou-Lung permet à l'empire de rétablir son contrôle sur le sud. Première mention du Culte du Léopard Noir comme une société secrète travaillant à aider les paysans déplacés par les forces en guerre. [tsr9242]

-223 Année des Ronces Brûlantes

✧ Le sixième rysar (/ 661) de Cormanthyr débute avec le plus grand guerrier du royaume, Eltargrim Irithyl, prenant la *Lame du Souverain* et faisant ses premiers pas vers la magie (et la Haute-Magie). [tsr1165] [FRL]

✧ Hui-Po, un wu-jen conseiller de l'empereur, essaye de créer un *portail* capable d'emmener l'empereur en sécurité en cas d'insurrection. Dans le processus, Hui-Po se téléporte par inadvertance à Qui. Inaperçu par les fonctionnaires, Hui-Po rassemble quantité de soie des buissons multicolores et retourne en Wa. Hui-Po crée quatre foulards de transport vers Qui depuis la soie, mais avant qu'il informe l'empereur de ses créations, Hui-Po et ses assistants sont tués lors d'une violente tentative de coup d'état. Les foulards de téléportation vers Qui ne sont jamais utilisés ; leur origine et leur fonction restent un mystère. Les foulards sont finalement perdus et oubliés, éparpillés à travers Wa et probablement ailleurs en Kara-Tur. [tsr9258]

-222 Année des Cadavres Desséchés

-221 Année des Ombres qui Traînent

Massacre d'Ithmong

✧ Le chef Clovis Ithal II du Téthyr, après avoir forgé une alliance surprenante avec les elfes de la tribu Téthir, mène sept clans humains et une tribu elfique. Il meurt durant l'attaque. Son fils, Darrom âgé de seize ans, rallie les clans et les mène à la victoire à l'intérieur de la cité, prenant la cité et tuant tous les calishites sur deux miles autour de celle-ci. Darrom Ithal, aidé par le puissant clan Bormul et les elfes Téthir, commence lentement à unifier les clans téthyriens sous son autorité dans une alliance permanente. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Les dragons d'ombre du clan Jaëzred conquièrent la cité drow de Chaulssin (sous l'extrémité nord des Montagnes Rauvin, dans l'Ombreterre du milieu) et asservissent la population. Chaulssin devient connue comme la Cité des Vers d'Ombre. [tsr11509]

-220 Année des Âmes Vides

Fin de la Seconde Guerre des Dukars / Fin de Nantarum

✧ Dans de mystérieuses circonstances, la puissante cité-état sous-marine de Nantarum perd la guerre pour le Plateau de Hmur alors qu'elle est sous le siège des forces hommes-

poissons du "Roi" Ristan. Les forces assiégeantes ont seulement noté un étrange bourdonnement s'élevant du *mythal* et de nombreuses décharges d'énergie magique éclairant la nuit assombrie de la mer. Quand les assiégeants entrent dans la cité, ils trouvent la seule personne qui reste en vie, le Dukar elfe des mers Yupal Narlis, son esprit détruit. Ses trente partisans Dukars et la "noblesse" se tiennent debout le long de l'avenue menant à l'Académie du Conseil des Dukars, tous transformés en statues de corail avec des regards de contrition sur leurs visages. [tsr11393] [FRL]

-219 Année de l'Orbe Jaunâtre

-218 Année de l'Épouvante

-217 Année de Sumbril

-216 Année des Orfrois Ensanglantées

C : -215 / 750 : Troisième Époque de Serôs / Le Temps des Hommes-Poissons

✧ Au départ, l'Imperium Hmur promet de devenir un exemple brillant et éclatant de tout ce que fut autrefois Aryselmalyr. Pour un temps, les hommes-poissons gouvernent Serôs presque aussi bien que les elfes. Toutefois, eux aussi succombent à la corruption et au despotisme, et les rois fous des hommes-poissons détruisent presque plus de Serôs que les sahuagins. Les événements importants de cette ère comprennent d'autres migrations de shalarins et de tritons dans les profondeurs, la perte des Dukars, la chute finale de l'antique civilisation morkoth, l'ascension de l'empire sahuagin d'Alextis, l'extinction des locathahs de la Mer d'Alambre, et la création du calendrier des Périodes de Chant. [tsr11393] [FRL]

-215 / 750 : Empire de Hmurrath

-215 Année de l'Oracle

Fin de la Sixième Guerre de Serôs

✧ Les nouvelles puissances de Serôs sont les shalarins d'As'arem, les morkoths de la Théocratie de Ceux des Profondeurs et les hommes-poissons du Royaume de Hmurrath. L'ascension de Hmurrath marque le début de la Troisième Époque. [tsr11393] [FRL]

-214 Année de la Mitre Vindicative

-213 Année de la Grande Cloche

-212 / -6 : Second Âge du Téthyr / Dynastie Ithal

✧ Les clans poursuivent la guerre avec les calishites sous l'autorité de Darrom Ithal pendant huit années. La dynastie Ithal règne sur les clans traditionnels du Téthyr et est assaillie par une série de malheurs. [LOIT]

-212 Année des Hauts Trônes

Bataille des Marches Pourpres

✧ Myratma tombe devant les téthyriens. Cette bataille marque la seconde reddition des calishites aux clans locaux et l'indépendance du Téthyr. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Darrom (-237 / -183), fils de Clovis, devient le premier roi du Téthyr (-212 / -183). Année de la Fondation, An 1 (CT), et début du Calendrier du Téthyr. Ce système de datation est très peu utilisé en dehors des registres officiels du Téthyr. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Des ronflements dans les profondeurs de la Crevasse d'Olyniak attirent l'attention de nakulutians curieux. Les nakulutians réveillent par inadvertance un monstre en hibernation dans la crevasse, décrit par les survivants comme "un mélange grotesque entre un tirichik et un dragon blanc, aussi large qu'une montagne, avec des crocs en or et des

ailles de glace". La bête dévore des douzaines de nakulutians hurlant avant de retourner dans la crevasse. Le monstre, nommé Ulfoq par les nakulutians, n'a plus été vu depuis. [tsr9351] [FRL]

-211 Année du Saut dans les Branches

✧ Le Roi Darrom du Téthyr épouse la demi-elfe Saraala du clan Tarseth, fille aînée du chef du clan et petite-fille de son allié elfique, Selanlar du clan Téthir. Ils sont bénis avec deux fils et une fille lors des quatre années suivantes. [LOIT] [tsr1159]

Errata : daté -220 dans FRL.

-210 Année des Mains Sacrées

✧ L'Anaurie gagne son indépendance par rapport aux deux autres cités-états survivantes de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

-209 Année de l'Effort Vaillant

✧ Naissance de Silvam Ithal. [tsr1159]

-208 Année des Havres Brisés

-207 Année du Glas

-206 Année du Chagrin des Elfes

✧ Le Prince Héritier du Téthyr, Darrom Ithal II, meurt d'une fièvre. L'oncle de Darrom II, Corin Ithal, demi-frère du roi, succède à son neveu à la tête du clan Ithal. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Jassin Aunglor, un guerrier elfe argenté, pénètre dans l'antre de Venin et attaque le dragon vert. L'antre de Venin s'effondre pendant le conflit, ensevelissant Venin, Jassin et sa *lamelune* sous des tonnes de rocs. [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

✧ Mistale Audark, femme de feu le Général Halflar, demande qu'elle-même et le reste du Clan Audark soient transformés en baëlnorn pour protéger le Val des Voix Perdues. [tsr1165] [FRL]

-205 Année de la Bonne Chasse

La Passation de Pouvoir

✧ Le Seigneur des Sceptres, l'elfe Iliphar Nelnueve de la Maison Amaratharr est reconnu, souverain des villages forestiers du Pays des Forêts (actuel Cormyr) après l'avoir emporté sur le vénérable dragon noir Thauglorimorgorus le Noir Destin dans un duel d'honneur de dragons. [tsr1165] [FRL]

✧ Des hordes d'orcs engloutissent le Bois de Rystall pendant toute l'année, avec les pires hordes arrivant en hiver. [tsr1165] [FRL]

✧ Le succès de l'Anaurie comme cité-état indépendante convainc Hlondath et Asram d'abandonner la mémoire de Nethénil. [tsr1147] [FRL]

-204 Année de la Crypte d'Obsidienne

-203 Année de la Princesse Rachetée

-202 Année des Héros qui Reviennent

-201 Année des Cabrioles Diaboliques

c. -200

✧ Château-Suif est fondé. Début du Calendrier de Harptos. [tsr1085] [FRL]

Nota : Harptos est un magicien humain de Kaalinth, une forteresse côtière, maintenant disparue sous les vagues, située sur la côte nord de Vé-lène.

✧ Les archives indiquent que la famille royale téthyrienne régit le Téthyr. [tsr1085] [FRL]

✧ Les futurs valiens traversent le Bief du Dragon et s'installent dans les régions méridionales de Cormanthor (actuelle Sembie). [tsr1085] [tsr1165] [tsr11393] [FRL]

-200 / 27 : Cinquième Âge du Calimshan

✧ C'est la fin du Quatrième Âge du Calimshan. Le Cinquième Âge débute avec la fin de la prédominance militaire au Calimshan, le début d'une décentralisation du pouvoir et une augmentation de la puissance marchande et religieuse. [tsr9589] [tsr1165] [tsr9561] [FRL]

✧ Cet âge englobe le règne de cinquante-deux souverains distincts et le plus grand nombre de dynasties que n'importe qu'elle autre. [tsr9561]

-200 / -188 : Dynastie Majizar (Calimshan)

-200 Année de la Pierre Levée

Errata : parfois nommée Année des Nuages. [FRL]

✧ Le clan Bormul annonce l'achèvement d'Ithalyr, le premier palais royal du Téthyr, sur l'à-pic du bord de mer des Collines Pourpres. À la fin de l'année la capitale du Téthyr est déplacée sur ce nouveau site. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ L'Ordre du Croissant de Lune, un groupe de pieux chevaliers loyaux à Séluné et Clangeddin (aussi connus comme les Frères à la Hache et les Frères de la Terre et du Ciel), est fondé par la Dame aux Sept Étoiles d'Argent, Elhanna Fauconlune et la Première Hache Therlarn Chantehache. [LOIT] [dun069]

✧ Le Syl-Pacha Kalil el Evyrtaan meurt de la morsure de milliers de vipères, un piège magique posé par certains de ses plus proches conseillers. Le Vizir Asraf el Majizar gouverne au début du Cinquième Âge du Calimshan, et Calimport devient une cité plus organisée avec un commerce structuré et des guildes de travailleurs compétents. [tsr9589] [FRL]

✧ Le coronal Eltargrim déclare Sembreloge et les communautés alentours comme le refuge et le sanctuaire elfique de Cormanthyr en cas de guerre. [tsr1165] [FRL]

-199 Année du Feu qui Coule

-198 Année de la Bête

-197 Année des Douze Griffes

-196 Année des Tentures Dorées

-195 Année des Chirurgiens

-194 Année du Tourment

-193 Année du Bâton du Faucon

✧ Varytha Ithal, la fille demi-elfe du chef de clan, disparaît sans laisser de traces. Les elfes n'offrent pas d'aide pour la retrouver. [tsr1159]

-192 Année des Tournois

-191 Année de la Sombre Infamie

-190 Année des Trois Héritiers

-189 Année des Serpents Étourdis

✧ Shyllisyr Ithal, l'épouse elfique de Corin Ithal (demi-frère du Roi Darrom Ithal du Téthyr) meurt d'une morsure de serpent. Corin refuse de tuer son garde et serviteur défaillant et de respecter les coutumes elfiques. Début de six années de troubles qui vont en s'aggravant entre les elfes du Téthyr et les humains. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-188 / -187 : Guerre du Trône

✧ L'assassinat du Syl-Pacha Malik débute plus de deux ans de conflits qui vont de guerres commerciales à des campagnes militaires contre les cités. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-188 Année des Martyres Arbitraires

✧ **3 Martel** : En dépit d'un bon cœur et d'un sens des affaires qui a presque fait doubler le commerce arrivant au Calimshan (et ainsi croître la taille de la cité et de la population), le Syl-Pacha Malik yn Asraf el Majizar meurt sous les couteaux des assassins. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ Quinze Califes différents revendiquent le trône de Calimport (et symboliquement du Calimshan), à la fin de l'année aucun d'entre eux n'a gardé la charge plus de soixante-deux jours. [tsr9589] [tsr9561]

Errata : quatorze califes revendiquent le trône selon tsr9589 et FRL.

Les Incendies du Trône

✧ **Alturiak / Eleinte** : Sept séries différentes d'incendies engloutissent l'est et le sud de Calimport dans l'année (quarante-trois pour cent de la population et soixante et un pour cent de la cité), allumés par des factions rivales combattant pour le trône. [tsr9589] [FRL]

✧ Sire Sélimbrar, paladin au service du temple d'Ilmater de Heligonijs (la capitale narfelli), général de haut rang dans l'armée narfelli, héros dans de nombreuses batailles contre la magie dévastatrice des sorciers de combat raumathari, reçoit l'ordre de mener son régiment pour mater une révolte de serfs du Grand-Val qui ont été obligés de travailler dans la ceinture de fermes narfelli près de Milthius. [ACI]

-187 / -77 : Dynastie Tarshaj (Calimshan)

-187 Année des Obsèques Dorées

✧ Vingt-huit souverains de plus revendiquent le trône du calife de Calimport. À la mi-hiver, toute véritable unité parmi les cités du Calimshan est brisée. Toutes les régions de l'Empire se maintiennent individuellement, nombre se revendiquant être le vrai cœur de l'Empire et espérant saisir plus de terres et les contrôler pour eux-mêmes. [tsr9561]

Errata : vingt-huit califes revendiquent le trône selon tsr9589 et FRL.

✧ La Guerre du Trône s'achève avec l'ascension au pouvoir, autrefois doux magicien, du Vizir Tasyn el Tarshaj yn Manshaka. La dynastie Tarshaj (quatre frères et leurs familles, dont Tasyn est l'aîné) conquiert simultanément les cités de Manshaka, Memnon, Calimport et Almraiven, unifiant ainsi les Terres du Pacha pour la première fois depuis deux ans. Les premiers travaux du Syl-Pacha Tasyn sont de reconstruire la capitale et de reconquérir le reste du Calimshan. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ Une procession nuptiale est massacrée par des rivaux politiques dans Mjôm Sabban à Calimport. Depuis, à la date anniversaire, les fantômes des morts refont le parcours de la procession, apparaissant blanc et sans substance au départ mais devenant de plus en plus rouge alors qu'ils approchent du lieu de l'embuscade. [tsr9589]

-186 Année de la Horde Tranquille

-185 Année de l'Épanchement

-184 Année du Cœur Abandonné

-183 Année des Alouettes

✧ **Eléasias** : Après six années de tensions s'aggravant, le Roi Darrom se retourne contre le serviteur de Corin, mais il en résulte des troubles et une rébellion parmi les clans. Amir I, chef du Clan Tarseth et frère de la Reine Saraala, orchestre l'assassinat du Roi Darrom du Téthyr par une créature téléportée. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Silvam (-209 / -118), second fils de Darrom, est Roi du Téthyr (-183 / -118). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Varytha Ithal, fille demi-elfe de Corin Ithal et Shyllisyr (Feuille d'Argent) Ithal, disparaît sans laisser de traces. [LOIT]

-182 Année des Géants Endormis

✧ Le Calimshan, dans sa tentative de reconquérir ses anciens territoires autour du Lac de Vapeur et du Shaar, dé-

couvre que la vieille menace des tyrannœils s'est encore levée. Les tyrannœils et leurs adeptes contrôlent la majorité du territoire à l'est d'Ankhapur et poussent maintenant leurs forces vers l'ouest (ou directement hors des Montagnes Alampir) en riposte à l'invasion calishite. [tsr9589] [FRL]

-181 Année des Rivières qui Montent

-180 Année des Tragédies

✧ Le rôle d'Amir Tarseth dans l'assassinat de Darrom Ithal est découvert par ses fils Amir II et Ra'id II. Les deux jeunes hommes tuent leur père pour restaurer l'honneur de la famille et leur loyauté personnelle envers leur cousin régnant. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le Seigneur Suzerain Laummas de Hlondath devient une liche. [tsr9558] [FRL]

✧ Alsyrnt tombe en ruines. [tsr11393]

-179 Année de la Chasserresse

✧ Naissance de Nishan Ithal. [tsr1159]

-178 Année de la Froide Dispute

✧ Le second Empereur Chin déclare "la Propagation du Savoir" alias "l'Ouverture de Wa". Wa a survécu au Cycle Noir dans un état de guérilla contre les gouverneurs shou laissés sur place. Des ordres sont donnés pour pacifier le pays et faire suivre à la population la voie de Shou-Lung. [tsr9195]

✧ Les forces de Shou-Lung reviennent en Wa et commencent la reconquête de l'île. Pour débiter, les nouveaux envahisseurs essayent de commander les familles de Shou-Lung restées sur l'île. Ces familles découvrent rapidement qu'elles perdent du pouvoir et de l'importance avec les nouveaux accords. La plupart refusent de coopérer et prennent le parti de divers daimyo de Wa. La résistance est vive mais essentiellement vaine. Un siècle de guerre a affaibli le gouvernement de Wa, faisant de l'empereur et des grands ministres à peine plus que des hommes de paille. Méfiants et peu coopératifs les uns avec les autres, les daimyos sont des proies faciles pour les forces organisées des envahisseurs. [tsr9258] [tsr9203]

✧ L'Ordre du Serpent facilite secrètement l'invasion. Quelques membres de l'Ordre refusent de participer à la trahison et forme leur propre faction appelée l'Ordre de la Souris. Peu nombreux, l'Ordre de la Souris est incapable de rallier un soutien et se retire dans la jungle où il tente secrètement de contrarier les efforts de l'Ordre du Serpent. [tsr9258]

-177 Année des Loups Bondissants

-176 Année des Voyages

-175 Année des Sables Mouvants

-174 Année du Bestiaire

-173 Année des Héros Vigoureux

✧ Naissance de du demi-nain Bryth Hachelune, unique enfant de Therlarn et Elhanna. [dun069]

✧ Varytha Ithal, la fille absente de Corin Ithal du Téthyr, retourne au Téthyr pour avertir de l'arrivée d'une horde de gobelins. Elle était partie se cacher dans la forêt, vivant avec la famille elfique de sa mère pour apprendre leurs manières. Ses efforts pour unir les humains et les elfes contre les gobelins permettent d'arrêter la horde juste à l'ouest d'Ithmong, ses pertes réduisant la population gobeline dans la région pour des décennies, et ramènent la paix entre les elfes de Téthyr et le clan Ithal. Varytha la Messagère épousera plus tard Quynn Bosquetdoré, un prince elfe de haut rang de Suldusk. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-172 Année des Faucilles

✧ Florian Perry, le Premier Ambassadeur du Téthyr, voyage jusqu'à Calimport, où il est reçu à la cour du Pacha, pour négocier une longue paix durable entre les deux pays. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Les elfes argentés du clan Levé de Lune colonisent Ssrenshen, sous le Rocher du Levé de Lune en Sembrelage, après que le coin soit débarrassé des wyvernes. [tsr1165] [FRL]

-171 Année de la Fureur des Ogres

Accords de Perry

✧ Les Accords de Perry sont signés par le Téthyr et le Calimshan. La route commerciale au nord de Calimshan passe sous contrôle téthyrrien et la présence militaire calishite à l'ouest de la Forêt de Mir est réduite. Leur architecte, Florian Perry, devient le premier Comte du Téthyr et reçoit des terres dans le duché contrôlé par le clan Riveflèche. [tsr9561] [tsr1159] [LOIT]

Errata : daté -173 dans FRL.

-170 / -166 : Guerre de l'Œil Tyran

✧ Les tyrannœils font marcher leurs troupes sur le Calimshan, le Téthyr, et le Mir. Après quatre années de combats incessants, les nations humaines fêtent la victoire. [tsr1159] [dun069]

-170 Année des yeux Nombreux

Début de la Guerre de l'Œil Tyran

✧ Le Calimshan s'allie avec le Téthyr et Iltkazar à la Rencontre des Garnisons, dans la cité bâtie par les nains d'Iltakar (actuellement à l'intérieur des ruines de Shoonach), pour combattre la montée de la puissance tyrannœil d'Arnaden (Lac de Vapeur), qui a repoussé l'agresseur calishite et avance maintenant dans le Téthyr oriental. Almraiven tombe devant les tyrannœils lors des trois premiers mois de l'année et Suldolphor suit à Herbeverte. Après une longue lutte, les tyrannœils contrôlent le Marais de l'Araignée et le sud de la Forêt de Mir à la fin de Kythorn. Cela empêche nombres de transferts de troupes de l'ouest du Calimshan épargné directement vers les forteresses contrôlées par les tyrannœils. [tsr9561] [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Zahyra Fisbarde Ithal, épouse de Dellyan Ithal et belle-fille de Corin Ithal, nommée par le Roi Silvam, devient la première Vizira de Cour du Téthyr. Cela répond au besoin d'une aide magique dans le conflit à l'est qui a débuté il y a un certain temps. Zahyra crée les objets magiques le *Bouclier de Silvam* et l'*Œil de Zahyra*. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Création des Chevaliers de l'Écu, en référence au *Bouclier de Silvam*, comme un ordre semi-religieux d'éclaireurs et d'agents de enseignements au service du Téthyr. [tsr11627] [LOIT]

-169 Année des Femmes Bien Portantes

✧ La rumeur que Ioulaum poursuit son existence commence à circuler lorsqu'une arcaniste, Tabra, prétend avoir été son apprentie. [tsr1147] [FRL]

-168 Année des Fronts Ridés

-167 Année de la Parenté Soudaine

La Prise des Collines Qatarn

Nota : appelée Bataille du Valon des Œils dans LOIT.

✧ Dans les cinq premiers jours d'Uktar, le Roi Silvam du Téthyr et le Qayadin Révaod el Simaal mènent la Quatrième Armée à la victoire sur neufs tyrannœils et leurs forces armées trois fois plus nombreuses. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ Les tyrannœils occupent Volothamp et Schamedar à la fin de l'année, bien que leur retranchement à l'intérieur du Calimshan oriental étende trop leurs terres, et ils perdent le contrôle d'Ankhapur, une de leur plus grande forteresse de la surface. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-166 Année des Sept Amours Perdus

✧ Les royaumes humains déclarent la victoire dans la Guerre de l'Œil Tyran, bien que l'alliance persiste parmi les puissances humaines pour poursuivre les tyrannœils renégats pendant les prochaines années à travers tous leurs territoires (Calimshan, Mir, Téthyr, Iltkazar). [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

✧ La victoire est en partie due à la bravoure des Chevaliers du Croissant de Lune. [LOIT] [dun069]

✧ Naissance de Baërauble Etharr (†429), futur premier Seigneur Haut-Mage du Cormyr. [FRL]

✧ Iltkazar sort grandement affaibli de la Guerre de l'Œil Tyran. Peu à peu, les nains cèdent de plus en plus de territoires aux tyrannœils de la Ruche d'Alimir, aux drows de Guallidurth, aux illithids d'Oryndoll et même aux clans duergars isolés. [tsr11509]

-165 Année de l'Espoir Abandonné

-164 Année des Rêves qui Passent

-163 Année de la Yartingue

✧ Naissance de Gen Soleilon. [WRD]

-162 Année de l'Os Néfaste

-161 Année du Mage d'Émeraude

✧ L'alliance du Calimshan, du Téthyr et d'Iltkazar forgée pendant la Guerre de l'Œil Tyran se dissout cette année ne résidant plus qu'en quelques accords commerciaux. [tsr9589] [tsr9561] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-160 / -150 : La Grande Conflagration

✧ Narfell et Raumathar s'entre-détruisent à l'aide d'une magie terrible. Les terres et les armées des deux nations sont détruites, et laissent peu de survivants. Toutes sortes d'entités invoquées errent parmi les terres autrefois revendiquées par les deux empires. [tsr9235] [tsr9274] [tsr9346] [tsr1121]

-160 Année du Géant de Pierre

✧ Un cairn (géant de pierre non-mort) nommé le Dodkong ou "Roi de la Mort" apparaît en Ombreterre et débute ses pérégrinations dans l'ouest des Royaumes. Après avoir erré dans l'Ouest des Royaumes pendant des siècles, il a découvert un artefact de géants connu comme la *Couronne d'Obadai*. Avec la couronne du premier géant de pierre féerûnien sur son front, le Dodkong parvient à unifier les clans de géants de pierre sous les Montagnes du Pas de Géant et forge pour eux un royaume : Cairnheim (parfois appelé Ne-deheim, du nom de l'ancien royaume). [tsr11509] [FRL]

-159 Année de la Rivière qui Brûle

✧ Naissance de Garynor et Rhynda Ithal. [tsr1159]

-158 Année de la Douleur Mortelle

-157 Année des Récoltes Nombreuses

-156 Année du Soleil qui Vacille

-155 Année des Slogans Révélés

-154 Année du Péril Sanglant

-153 Année du Linceul Étoilé

✧ Proeskampalar (actuelle Procampur), est fondé par les nains. Elle devient rapidement un des partenaires commerciaux privilégiés de Port-Ponant. [WT] [FRL]

-152 Année du Vin Sauvage

-151 Année des Bandes qui Rôdent

c. -150

≈ La plupart des légendes s'accordent sur l'existence d'un puissant royaume magique, les Nues d'Avaëraëther, au-dessus des actuelles Rocterres, caché aux races qui demeurent dessous, au sol. Ce royaume, abrite une société composée de dragons, de géants, de sylphes, de pégases, d'aspérii, d'aigles géants et mêmes d'êtres ailés elfiques. Ces races coexistent en une harmonie paisible, parmi les nuages, évitant les royaumes humains décadents, particulièrement Asram. [tsr1111]

Nota : le désastre s'abat sur les Nues lorsqu'elles sont découvertes par les mages d'Asram et d'Anaurie. Les deux nations lancent une guerre de conquête qui s'achève par la destruction des Nues. Leurs vestiges abandonnés sont éparpillés sur la plaine qu'on appelle aujourd'hui les Rocterres.

Nota : les sages situent l'existence des Nues entre la Chute de Nethénil (-339) et la Chute d'Asram (-33).

-150 Année de la Récompense

✧ Après avoir rebâti les cités et les villes orientales de Calimshan, le Syl-Pacha Kamus yn Tasyn el Tarshaj de Calimport accorde au Téthyr la région connue comme Ankaram, les terres à l'ouest de la Forêt de Mir et au nord de la Rivière Memnon, déplaçant la frontière méridionale du Téthyr à ses limites actuelles. Ces terres incluent plusieurs garnisons, y compris une à Iltakar et d'autres au sud d'Ithmong et Myratma. Bien que nombre au Téthyr croient que c'est une récompense pour leur aide dans la Guerre de l'Œil Tyran, c'est en réalité une manœuvre politique pour déposer les nobles calishites qui amassent de la puissance contre le syl-pacha. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Fin de la Grande Conflagration entre Narfell et Raumathar qui voit la destruction mutuelle des deux royaumes. Les monstres et les puissances mineures conjurés lors de la dernière bataille envahissent le sud après celle-ci. [tsr11393] [tsr9235] [tsr1121] [tsr9274] [tsr1085] [tsr9563] [FRL]

✧ Lors de la dernière grande batailles des deux anciens empires, les magiciens raumathari de Kensten conjurent Kossuth, le Seigneur des Flammes, pour détruire les armées nars. Toutefois, en plus d'incinérer les forces assiégeantes, le Seigneur du Feu incendie la cité portuaire et la brûle jusqu'aux cendres pour se venger des magiciens raumathari qui ont eu la témérité de le conjurer. [tsr9563]

✧ Les tuiganes, menés par les surènes, profitent de l'occasion pour chasser les raumathari de la steppe. Poursuivant son avancée, la horde barbare submerge la plupart du Narfell actuel avant d'être arrêtée. [tsr1055]

-149 Année du Minerai d'Adamantite

-148 Année du Marbre Noir

La Dernière Bataille des Rois Dieux

✧ Une alliance des créatures conjurées (lors des batailles entre Narfell et Raumathar) est vaincue et elles sont toutes renvoyées dans leurs plans d'origine. [tsr9274] [FRL]

-147 Année du Fabricant de Bougies

-146 Année des Inondations qui Montent

-145 Année des Profondeurs Inconnues

-144 Année de la Bouilloire de Cuivre

✧ Naissance du futur grand sage et Gardien du Savoir d'Oghma Arkallus Vordahl († -62) quelque part sur Fée-rûne. Il pénétrera dans Serôs comme un prosélyte parmi les hommes-poissons. Il sera exilé du Plateau de Hmur et de Myth-Nantar. Il sera sauvé par les shalarins du Troisième Passage. [tsr11393]

-143 Année de la Lanterne Brillante

-142 Année de la Beauté Noyée

-141 Année des Pièces Anciennes
-140 Année de la Justice Aveugle
-139 Année des Ambitions Brûlées
-138 Année des Dames qui Dansent

-137 / -27 : **Dynastie Soleilon (Port-Ponant)**

-137 Année des Couchers de Soleil Ensanglantés

✧ Une compagnie de paladins du Bief de Vilhon au service du Seigneur du Matin renverse le Roi de la Nuit de Port-Ponant. Suite à la destruction des vampires, le commandant du groupe, le Seigneur de l'Aube, Gen Soleilon (-163 / -91), est couronné Roi de Port-Ponant à la place du monarque mort-vivant. "Le Roi Éclatant" gouverne sagement pendant de nombreuses années, reconstruisant la prospérité de Port-Ponant et établissant la dynastie Soleilon. La réalisation la plus notable du paladin roi est l'érection du premier mur de pierre de la cité et la construction d'un vaste réseau d'égouts. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

✧ À l'insu général de la population, les plus profondes catacombes de Port-Ponant restent la demeure d'au moins une douzaine de vampires créés par leur ancien monarque. Les héritiers non-morts d'Orlak se font la guerre pendant près d'une année avant qu'un nouveau Roi de la Nuit soit choisi pour gouverner la pègre de Port-Ponant. Depuis ce jour, l'*Argraal d'Orlak* et les *Crocs Volants du Roi de la Nuit* sont possédés par le vampire prééminent "descendant" du Roi de la Nuit originel. Tout vampire qui tue le Roi de la Nuit, s'arroge le calice sanglant, le manche de la dague avec les lames de poignard jumelles, et le titre qui va avec. Dans les rares occasions où le Roi de la Nuit n'est pas tué par un rival vampire, tous les "descendants" existant d'Orlak se font la guerre jusqu'à ce qu'un seul candidat règne en souverain absolu (un exploit le plus souvent atteint par le meurtre de tous les rivaux potentiels, suivi de la création d'un nouveau groupe de serviteurs vampires). [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ Dans ce qui s'avère être la dernière bataille à grande échelle du conflit, les eshowe libèrent un mal antique et monstrueux d'une profonde vallée dans la jungle. Cette créature, un géant d'ombre qui dévore l'honneur et le courage, attaque la grande cité tabaxi de Mezro, la détruisant presque. Le coût de cette attaque est monstrueux pour les eshowe. La plupart des guerriers de la tribu sont annihilés par le géant d'ombre qui se retourne contre eux lorsqu'il est repoussé de Mezro. Le reste des eshowe et chassé et massacré par Ras Nsi, un puissant et amoral protecteur de Mezro. Les tabaxi nomme le sombre esprit Eshowdow ou "Ombre des Eshowe". [tsr9389] [tsr1085] [tsr9563] [FRL]

Errata : daté c. 130 dans FRL.

-136 Année du Sceptre Dirigeant

-135 / 922 : **Second Empire Mulhorandi**

-135 / 679 : **Second Empire Unthéric**

-135 Année des Commencements Anciens

Peste Chancelante

✧ La peste (températures basses, convulsions) frappe plusieurs cités du Calimshan (Memnon, Teshburl, Calimport). [tsr9589] [FRL]

✧ La Mulhorande et l'Unther, n'ayant plus qu'à ramasser les miettes de Narfell et Raumathar, s'étendent de nouveau vers le nord. D'autres cités sont ensuite construites sur les régions côtières du Bief des Mages, aussi bien par la Mulhorande que l'Unther. Début du Second Empire pour l'Unther et la Mulhorande. [tsr9274] [FRL]

✧ La cité raumathari de Kensten est rebâtie par la Mulhorande (fondation officielle de la cité moderne de Bezantur) sur la côte du Bief des Mages. La Mulhorande fonde également les cités d'Amruthar, Delhumide et Nethjet. [tsr9274] [tsr1121] [tsr11393] [tsr9563] [FRL]

-134 Année du Scorpion

✧ Naissance de Lemère I Soleilon. [WRD]

-133 Année des Cris Silencieux

✧ De terribles tempêtes maritimes éclatent tout le long de la Côte des Épées au printemps. À la nuit de la mi-été, un raz-de-marée s'abat sur la cité de Vélène au Téthyr, tuant la moitié de sa population incluant les nobles du clan Tarseth. [tsr1159] [LOIT] [tsr9561] [FRL]

✧ Le dernier héritier survivant Tarseth renonce aux terres du clan qui deviennent le Protectorat Royal de la Péninsule de la Tête de Dragon. Le Prince Tyrom Ithal, le second fils survivant du Roi Silvam et de la Reine Alcina, en devient le premier Seigneur Protecteur. [tsr1159] [LOIT]

-132 Année de la Plongée du Dragon

-131 Année de la Faveur

-130 Année des Plaisirs Fugitifs

-129 Année des Tessons qui Luisent

-128 Année des Collines Bénies

-127 Année des Entraves

-126 Année de l'Arc-en-ciel qui Pleure

-125 Année de la Sagesse Bannie

-124 Année des Leçons Apprises

-123 Année de la Récompense Riche

-122 Année du Chagrin Détaché

Fin de la Guerre Tabaxi / Eshowe

✧ La plupart des humains natifs de Chult se considèrent comme faisant partie de la grande tribu des tabaxi. [tsr9389]

Nota : les humains connus comme les tabaxi ne doivent pas être confondus avec les hommes-chats qui demeurent dans les jungles de Chult.

-121 Année des Récompenses Généreuses

c. -120

✧ La mort de nombreux humains pendant la guerre entre les eshowe et les tabaxi ouvre la porte à l'ascension des baïtri, une tribu de gobelins assoiffés de sang. [tsr9389]

-120 Année de la Confusion

-119 Année de l'Examen Fermé

-118 Année des Délices Elfes

✧ Nishan (-179 / -98), second fils de Silvam, Roi du Téthyr (-118 / -98). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-117 Année de la Générosité Sans Fin

-116 Année des Messagers Perdus

-115 Année du Barde Strident

-114 Année des Fabrications Gaies

-113 Année des Mauvaises Nouvelles

-112 Année des Rêves Torturés

-111 Année de la Terrible Colère

La Marche des Orcs

✧ Tout le Nord s'embrase comme une grande horde d'orcs s'écoule vers le sud depuis les cavernes de l'Épine Dorsale du Monde, les forts nains perdus des Montagnes de Glace, les mines abandonnées des Pics Gris, les complexes de cryptes des Montagnes Néther et les entrailles des Montagnes de Haute Lune pour tout dévaster sur son passage. Devant cette déferlante, le Delzoun s'effondre. Seuls les elfes d'Eaërlanne résistant à l'assaut avec l'aide des sylvaniens de Turlang et d'autres alliés anonymes, sont capables de repousser les derniers jours de leur terre de quelques siècles de plus. [tsr9233] [FRL]

-110 Année des Coups d'Œils Ombrageux

✧ Naissance d'Akkabar el Shoon à Myratma d'un père sab-

balad (noble) calishite et de sa jhasina favorite, et tous trois retournent habiter à Memnon. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe argenté Ualair le Silencieux (†712), futur grand mage et conseiller, en Cormanthyr. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

-109 Année du Pixie au Jeu Déloyal

-108 / -106 : Septième Guerre de Serôs

✧ La Théocratie des Profondeurs contre Es'rath et Hmurath. [tsr11393]

-108 Année des Baguettes

✧ Illusk est rapidement reconstruite durant cette année comme elle attire nombre d'humains déplacés par la Marche des Orcs. Sa magiocratie régnante, la Grande Cabale, revient au pouvoir. [FRL]

Début de la Septième Guerre de Serôs

✧ Les morkoths de la Théocratie de Ceux des Profondeurs attaquent Es'rath et Hmurrath sur deux fronts. Ils libèrent l'*Ceil d'Émeraude de Kyron*, l'utilisant avec une surprenante efficacité. [tsr11393] [FRL]

-107 Année des Tapisseries

-106 Année des Kobolds Valeureux

✧ La Maison de Tanor'Thal crée la chute d'eau dans le Fût de Montprofond. [FRL]

Fin de la Septième Guerre de Serôs

✧ La guerre s'achève avec la surprenante apparition de forces tritons, longtemps cachées, venant des fosses les plus profondes de la mer. Brisant le retour de la Théocratie morkoth et poussant les morkoths en fuite à retourner dans les profondeurs, les tritons aident à maintenir l'équilibre parmi les shalarins et les morkoths sur le sol de Serôs. [tsr11393] [FRL]

-105 Année de l'Aiguillon Sanglant

✧ Les drows de la Maison Tanor'Thal découvrent un temple perdu de Lolth dans Montprofond. [FRL]

-104 Année de l'Étalon Étoile

✧ Les nains de Delzoun abandonnent le Blockhaus de Bendar face aux innombrables raids d'orcs. [FRL]

✧ L'*Ceil d'Émeraude de Kyron*, après quelques études, est secrètement scellé à l'intérieur des murs de corail noir de Vyngyr, sous la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

-103 Année de la Souillure

-102 Année du Gantelet à Pointes

✧ Naissance de Lemère II Soleil. [WRD]

-101 Année du Nœud Coulant Enflammé

c. -100

✧ Sur la Rivière Stojanov (au nord de la Mer de Lune), une pyramide est construite sur l'Île du Sorcier. Elle sert de collège de magie jusqu'à ce qu'elle soit abandonnée quelque temps inconnu plus tard. [tsr9474]

-100 / -250 : Colonisation du Bief des Mages et de Thay

✧ Expansion de l'Unther et de la Mulhorande. L'Unther colonise la côte nord du Bief Oriental. Sous la direction militaire d'Anhurtep, la Mulhorande fonde les cités de Bezan-tur, Tyraturos, Amruthar, Delhumide et Nethjet. [tsr9274]

Errata : Tyraturos est orthographié Tyraturas dans tsr9274.

-100 Année de la Licorne Noire

Chute de Delzoun

✧ L'antique royaume nain de Delzoun, le Royaume du Nord, tombe débordé par les phaërimms et autres dangers. Les citadelles de la surface de Féerûne survivent. [tsr1165] [tsr11509] [FRL]

Nota : les phaërimms sont censés avoir été neutralisés par les sharns deux siècles auparavant.

Errata : tsr11509 ajoute les orcs dont l'invasion se situe en -111.

-99 Année des Requins d'Argent

✧ La Vizira de Cour Zahyra Fisbarde Ithal du Téthyr meurt. Son successeur comme Vizira de Cour est la Princesse Rhynda, la sœur jumelle du Prince Héritier Garynor. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-98 Année des Cœurs Promis

✧ Garynor (-159 / -75), premier fils de Nishan, Roi du Téthyr (-98-75). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-97 Année des Amulettes

✧ Naissance de l'elfe dorée Symruétoile Auglamyr (†261), future Éluée de Mystra et Mage de Cour, en Cormanthyr. [tsr9558] [tsr1165] [FRL]

-96 Année des Yeux en Feu

-95 Année des Ombres Livides

-94 Année des Chauves-souris Nombreuses

✧ Akkabar el Shoon âgé de seize ans arrive au Téthyr et devient le pupille de la Vizira Princesse Rhynda sur sa réputation de prodige dans l'Art. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-93 Année des Sourires Déchus

-92 Année de l'honneur Brisé

-91 / ... : Protectorat d'Ahlors

Nota : cette date correspond à celle où l'existence du protectorat devient connue des autres races. [tsr11393]

-91 Année des Vieilles Couronnes

✧ Ithmong est assiégé pendant un mois par une force combinée de gobelins et d'ogres. Hastor le Second, chef du clan Riveflèche, libère la cité et le clan Ithal assiégé après que le chef Zahyryn Ithal ait refusé toute aide des elfes ou de la nouvelle Vizira de Cour, Princesse Rhynda, à cause de son arrogance et de superstitions envers la magie. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Un temple de Labelas Enoreth est fondé en Sembreloge. [tsr1165] [FRL]

✧ Fondation du village Futaie du Furet par des elfes verts en Sembreloge. [tsr1165]

✧ Les Ombres de la Lune sont créés comme force frontalière d'éclaireurs combattants par l'armée de Cormanthyr pour protéger Sembreloge. [tsr1165] [tsr9585] [FRL]

✧ Le Roi Gen meurt dans son sommeil, laissant le trône de Port-Ponant à l'aîné de ses enfants et seul fils. Le règne du Roi Lemère I (-134 / -74), connu comme "le Roi Marchand" pour ses efforts incessants pour promouvoir le commerce, est notable pour l'augmentation rapide des activités commerciales entre Port-Ponant et les royaumes méridionaux tels le Téthyr et le Calimshan. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Ascension du Protectorat d'Ahlors en Serôs. Ahlors, la Cité Silencieuse, la capitale, repose à la limite sud-est de la Fosse de Lopok. [tsr11393]

-90 Année de la Jument du Clair de Lune

✧ Naissance de l'elfe argenté Aolis Ildacer (†713), futur faër-naa de l'Akh'Faërn et première ombre de N'Vaëlahr, en Cormanthyr. [tsr9558]

-89 Année des Lames Frappées

-88 Année de la Grêle Hostile

☒ Des rumeurs se répandent sur les activités blasphématoires d'Alaric, un des jeunes nobles du clan Fyrson, et ses suiveurs blâmés pour piraterie, vol, fraude et le culte de dieux noirs comme Baine et Myrkul. Le chef du clan Fyrson, Alaric le Pieu, raye le jeune Alaric de la ligne de succession. Le jeune briseur de serments part en exil sur un navire et jure vengeance. [tsr1159] [LOIT]

☒ Après près d'un siècle de paix avec les elfes de Téthir, le clan téthyrien Karlag brise de nombreux pactes passés entre les humains et les elfes en coupant les bois, non seulement sur les terres de la péninsule Fyrson mais aussi dans la Forêt de Téthir, pour s'enrichir avec la construction de navires. Les escarmouches avec les elfes débutent un mois après et amènent de nombreux désastres. Une de ces tragédies est la mort du Prince Héritier Garynor II, alors médiateur pour une paix entre les elfes et les clans, assassiné par un homme du clan Karlag. Pour ces actions, le clan Karlag est proscrit peu après de la faveur royale. Ces clairières finissent par former la Voie du Négoce qui passe à travers l'ouest de la Forêt de Téthir. [tsr1159] [LOIT]

☒ Akkabar el Shoon quitte la tutelle de Princesse Rhynda du Téthyr et commence son mouvement parmi la société et les affaires calishites, vendant ses puissantes compétences magiques au plus offrant. En moins de quatre ans, Akkabar est une figure presque incontournable de la société de Calimport et sa jugeote politique est seulement surclassée par sa magie. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-87 Année des Rêves Éveillés

☒ Naissance de Lharida "Soleilon". [WRD]

☒ Valtarkhal, un val récent et septentrional allié avec Asram et Hlondath, tombe devant un horde d'orcs. [tsr1165] [FRL]

-86 Année des Bons Champs

☒ À cette époque, une grande enclave de pirates domine la côte du Téthyr, manœuvrant hors des ruines de Vélène et dans la partie nord-ouest de la péninsule. Les rumeurs lient les pirates à Alaric "Faux Serments", le jeune noble en exil. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

☒ En réponse à la crainte de plusieurs villages de pêcheurs au nord de Zazesspur à propos de la menace des pirates de la péninsule de Vélène, le Téthyr réoccupe la forteresse de Zazessvertan. [tsr1159] [tsr9563] [LOIT] [FRL]

☒ Les elfes argentés du clan Tsornyl établissent le village de Tsornyl en Sembreloge. [tsr1165] [FRL]

-85 Année de la Fumée et des Éclairs

-84 Année de la Paresse

-83 Année du Fruit Amère

☒ À cette époque, les vagues et les orages ont balayé la côte autour du palais d'Ithalyr (le Palais Royal téthyrien). Cette année, le ressac transforme le promontoire sur lequel il se tient en une grande île accessible seulement par un pont de pierres. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-82 Année des Sorcières

☒ Une tribu illuskan connue comme les rus, menée par leur chef Yvengi, tombe à travers un *portail* dans les Baleinos qui les mène sur le rivage oriental du Lac Cendrane dans les terres de Rasheménie, loin à l'est. Ils se joignent à la population indigène rashémi et en moins de sept ans mènent une révolte couronnée de succès contre le règne tyrannique du démon Eltab, avec l'aide imprévue des Sorcières de Rasheménie. [FRL]

-81 Année des Sentiers Non-Pris

-80 Année des Lames Trempées

☒ La cité garnison de Fhaoralusvolkiir est abandonnée. [tsr11393]

-79 Année de l'Acier Rare

-78 Année des Lueurs

☒ **mi-été** : Akkabar el Shoon épouse Munaa yr Shunnari el Tarshaj, cinquième fille du Syl-Pacha Kadar du Calimshan. Comme cadeau de mariage, Akkabar devient le Syl-Vizir (et gouverneur) de Memnon. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-77 / 450 : **Dynastie Shoon (Calimshan)**

-77 Année des Pierres Flamboyantes

☒ À la mi-hiver, sept mois après son mariage, la mort de presque tous les membres de la famille el Tarshaj du Calimshan place Akkabar el Shoon sur le trône du calife, comme il l'avait prévu. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

-76 Année des Cicatrices Durables

-75 / 479 : **Teshar**

-75 / ... : **Rasheménie**

-75 Année des Boucliers de Cuir

Errata : nommée Année des Gardes Déchus dans tsr1159.

☒ Le Roi Garynor du Téthyr meurt soudainement. Son héritier déclaré a seulement quatre ans et les nobles se disputent pour la régence. Princesse Rhynda (-159 / -45), Vizira de Cour, grand-mère de l'héritier et sœur jumelle de Garynor, devient Princesse Régente du Téthyr (-75 / -64). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

☒ Princesse Rhynda arrange un mariage entre la fille du Syl-Pacha Akkabar el Shoon du Calimshan et son propre petit-fils, le futur Roi Nishan II pour assurer la stabilité des deux royaumes en dépit de l'opposition des nobles des deux côtés. [tsr9589] [FRL]

☒ La régence de Rhynda sera tempérée et juste, elle utilise ses douze années sur le trône pour répartir plus également les responsabilités et le pouvoir entre les chefs de clan que son frère ne l'a fait avant elle. [tsr1159]

☒ Les Chevaliers du Croissant de Lune subissent une défaite politique cinglante dans le sillage de la mort de Garynor aux mains des noblesses rivales du Téthyr et d'Iltkazar et des clergés rivaux de Séluné et Clangeddin. Le Seigneur Chevalier Commandant Bryth Hachelune dissout l'ordre après un pèlerinage à l'Oracle de Bainprofond. [LOIT] [dun069]

☒ Le royaume de Teshar est fondé dans les terres dégagées entre le Bois de Rystall et Cormanthor. [tsr1165] [FRL]

☒ Fondation de la Rasheménie. [tsr1121] [FRL]

☒ Les descendants de la dynastie Ho vivant en T'u Lung refusent de loger les troupes de l'empereur et prennent le contrôle de la cité côtière d'Ausa. Les troupes shou passent quatre mois à réduire les défenses de la cité et deux autres années à traquer et défaire les chefs de clans. Par décret impérial, la plupart du clan Ho est tué. Quelques membres survivent et rétablissent le clan. Les atrocités shou pendant cette insurrection se répandent largement parmi les barons et la population. [tsr9242]

-74 Année de la Splendeur

☒ Marsembre est le premier village fondé sur la côte nord du Lac aux Dragons, et Port-Ponant cède son statut de port le plus septentrional de la région ouest de la Mer Intérieure. Le commerce à travers la Gorge et dans le Lac des

Dragons commence lentement à s'accroître. [tsr11393] [WT] [FRL]

✧ Tard dans l'année, le Roi Lemère I de Port-Ponant meurt d'une maladie dévastatrice portée dans la cité par des émissaires commerciaux du port nouvellement fondé de Marsembre. Le trône de Port-Ponant passe à son seul enfant, le Prince Héritier Lemère II (-102 / -68). En moins d'un an, le monarque nouvellement couronné conclue une tourbillonnante cour à Dame Lharida du Téthyr, l'aînée des enfants de Rhynnel Ithal, le chef du clan Ithal. [WT] [WRD] [FRL]

-73 / ... : **Kozakura**

Nota : Le calendrier de Kozakura regroupe les années en cycles de 60 ans.

-73 Année des Vaisseaux de Guerre Rapides

✧ Ascension du premier empereur humain, Mori, en Kozakura. An 1 CK, début du Calendrier de Kozakura. [tsr9195] [tsr9164] [tsr9203]

-72 Année des Cœurs Enchantés

✧ Naissance de Ryndarth I Soleilon. [WRD]

-71 Année des Ombres Cachées

-70 Année des Bronzes Polis

✧ Naissance de Ashtukzu I Mulan. [WRD]

-69 Année d'Aucun Regret

✧ Une tribu illuskan de Ruathym voyage à travers un *portail* jusqu'aux Collines du Conseil dans le Shaar Oriental. Au fil du temps, ils se mélangent et se joignent aux réfugiés nars qui ont aussi utilisé un *portail* pour fuir la chute de la légendaire Shandaular, capitale d'Ashanath dans les terres à l'ouest de la Rasheménie. Ces peuples unis finiront par établir le Royaume Arkaïen dans le Sud Étincelant. [FRL]

Troisième Passage des Shalarins

✧ Pour une fois, les shalarins arrivent dans une Serôs en paix, et établissent rapidement deux royaumes shalarins de plus en moins de trente ans : Es'daan et Es'purr. [tsr11393] [FRL]

✧ Dans les terres de Serôs, fondation du Calendrier des "Périodes de Chant", an IPC. Il est utilisé par les shalarins et certains hommes-poissons. [tsr11393] [FRL]

-68 Année des Destinées en Désaccords

✧ L'Aube Vierge, le navire amiral récemment construit de la marine royale de Port-Ponant, est sabordé dans le port par les merrows du royaume aquatique de Khuur. Le Roi Lemère II et nombre de sa cour se noient ou sont la proie des griffes des ogres des mers, comme l'attaque est lancée pendant le bal royal qui se tient à bord du navire pour commémorer son baptême. [WT] [WRD] [FRL]

✧ La couronne de Port-Ponant passe au seul fils du Roi Lemère II, le Prince Héritier Ryndarth âgé de quatre ans (-72 / -27). "Le Garçon-Roi" survivant aux tumultueuses premières années de son règne peut remercier la sage régence de sa mère, la Reine Régente Lharila Ithal Soleilon (-87 / -55). [WT] [FRL]

-67 Année des Festivals

-66 Année de la Faim

-65 Année des Appétits Monstrueux

-64 Année de la Gelée Luisante

✧ **Ches** : Nishan II (-79 / -6), second petit-neveu de Garynor, monte officiellement sur le trône royal du Téthyr (-64 / -6) avec la fin de la régence de sa tante. Il épouse rapidement Arhyméria yr Una el Shoon, la petite-fille du souverain du Calimshan. Château Dasaajk est achevé à temps

pour le mariage. Trois fils et deux filles naîtront de cette union lors des sept prochaines années. Son pays est en meilleure forme que jamais. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Chute de Bois Rystall

✧ Le royaume elfique des Bois de Rystall est détruit par des géants et des orcs pendant son douzième rysar. Les survivants restent à Yrlaancel ou migrent en Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

-63 Année du Vif-argent

-62 Année des Vents Forts

-61 Année des Gambits Contrecarrés

-60 / ... : **Es'daan**

-60 Année des Quêtes Vaines

✧ Ri'ioa'pax, premier finar (-60 / 32) d'Es'daan (le royaume agricole du Plateau Po'ioa), aura pour héritier Ri'ioa'cath. La cité régnante d'Es'daan est Us'daan dans le duché de Is'clarn. [tsr11393]

-59 Année des Caprices

-58 Année du Prophète Souriant

-57 Année des Sentiments Erronés

-56 Année des Tâches Négligées

-55 Année des Réflexions Traîtres

✧ La Reine Régente Lharida de Port-Ponant consomme un virulent poison dissimulé à l'intérieur de son souper pendant un dîner d'état avec des représentants de la cour royal du Téthyr et meurt immédiatement. Son seul fils, le Roi Ryndarth I (-72 / -27), prend le manteau de souverain. Une grande partie du règne du garçon roi est consommé dans sa chasse infructueuse à ou aux assassins de sa mère. Les relations diplomatiques avec le Téthyr s'effondrent pendant son règne, bien que l'activité commerciale entre les deux royaumes continue de croître. [WT] [WRD] [FRL]

-54 Année des Tomes

✧ Les pirates de Vélène, menés par Alaric le Noir, le cousin exilé du chef Darius Fyrson, s'établissent dans les îles Né-lanthères. Les pirates volent cinq navires de la flotte Karlag et commencent à causer d'importantes perturbations sur le commerce maritime naissant du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le clan d'elfes dorés Aluianti, fatigué par la lutte politique à Cormanthor, s'installe dans le village d'Aluianti en Sembrelage. [tsr1165] [FRL]

-53 Année des Enfants Heureux

-52 Année des Spores Étouffantes

Peste des Fleurs

✧ Elle se répand à travers plusieurs cités du Calimshan (Keltar, Calimport, Almraiven). Les graines bourgeonnantes, de plantes nouvellement fleuries, éclatent en nuages de spores qui provoquent vomissements et urticaire, puis fièvre et finalement la mort, se répandant par le commerce de fleurs écarlates rares. [tsr9589] [FRL]

✧ Naissance de Ryndarth II Soleilon. [WRD]

-51 / ... : **As'arem**

-51 Année du Pupitre Encombré

✧ Ascension d'As'arem. Les deux royaumes shalarins d'Es'rath et d'Es'daan s'unissent sous Ri'ara'tup (-51 / 84), le premier éadar (empereur) pour former "l'Empire d'Arem", et règnent maintenant sur les eaux crépusculaires du Plateau de Hmur jusqu'à la côte de ce qui deviendra bientôt l'État de la surface de Thesk. [tsr11393]

Errata : Es'purr est noté comme faisant partie de l'empire naissant d'As'arem dans tsr11396 alors que ce royaume n'apparaît qu'en -42.

Errata : Ri'ara'tup est daté régnant de-21 à 113 dans tsr11393.

Nota : un quatrième royaume shalarin rejoindra As'arem en 916, Es'roch.

-50 Année des Larmes du Phandar

✧ Tavaray est fondée à l'embouchure de la Rivière Délimbiyr (maintenant entièrement enseveli sous le Marais des Lézards) par des colons nordiques. C'est le premier village permanent de nordiques dans le Nord depuis l'ancienne Illusk. et le début d'une grande vague de colonisation le long de la Côte des Épées et des vallées des grandes rivières de la Frontière Sauvage. [dun073] [dra228] [FRL]

-49 Année de la Plaisanterie Irrévérencieuse

-48 Année du Poignard Blasonné

-47 Année du Centaure Fâché

-46 Année des Frasques et de l'Espèglerie

✧ Naissance d'Endeir "le Faucon" Fauconnier (†44), un serviteur de la famille Rayburton et ancêtre de Florin Fauconnier. [FRL]

-45 Année du Ruisseau en Furie

✧ K'Sahln, troisième roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (-45 / 221). [tsr11393]

✧ Le roi-dieu de Mulhorande désire la Rasheménie comme nouvelle province. Une importante armée marche sur la Rasheménie à travers la Gorge de Gauros. Elle est repoussée par les efforts combinés des berserkers et des esprits de la nature conjurés par les Sorcières. [tsr1121] [FRL]

-44 Année de la Rage du Géant

Bataille Navale du Canal

✧ Le Roi Nishan II du Téthyr lance une offensive majeure contre les pirates des Nélanthères. Les pirates sont vaincus à la Bataille du Canal qui voit l'engloutissement du navire amiral royal et la mort de son commandant, ainsi que le sabordage du navire amiral pirate. Le premier Alaric le Noir, fondateur des pirates des Nélanthères, est cru mort dans la bataille. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-43 Année de la Sphère Ouverte

✧ Les clans Bormul et Riveflèche dominent le commerce maritime nouvellement relancé qui se développe suite aux gros déboires des pirates. [tsr1159] [LOIT]

-42 / . . . : **Es'purr**

-42 Année de la Coupe Brisée

✧ Ri'ya'kirn, premier finar d'Es'purr (-42 / 166), aura pour héritier Ri'ya'purr. [tsr11393]

* La cité de Sokkar est fondée dans les jungles qui fleurissent là où se trouvent aujourd'hui les Terres Hantées. Ses citoyens sont des géants et des humains. [TOZ]

-41 Année des Énigmes du Sphinx

-40 Année des Étincelles de la Forge du Fou

-39 Année de la Fausse Vérité

-38 Année du Sourire Insidieux

-37 Année des Patriotes

✧ **1^{er} Martel** : Le clan Karlag du Téthyr fait la paix avec les elfes après cinquante longues années d'escarmouches, de vendettas et de disgrâce royale. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Alaghôn, le premier village répertorié dans ce qui deviendra la nation du Turmish, est fondée. Il devient rapidement un centre de négoce de la Mer Intérieure. [tsr9520] [tsr11393]

✧ Ce qui n'était au départ guère plus qu'un point de relâche pour les navires sur leur route vers le sud lointain devient brusquement un port majeur qui permet d'envoyer les biens dans les terres vers les tribus nomades des Plaines Étincelantes et les nains qui résident dans les Montagnes Ors-

raunes. Des villages s'élèvent le long de la route de négoce, et la population du futur Turmish augmente. [tsr9520]

-36 Année du Chœur Abyssal

-35 Année des Tessonns qui Piquent

-34 Année du Mædar

-33 Année du Plaisir du Ménestrel

Errata : appelée Année des Sables qui Ralentissent dans tsr1165.

Chute d'Asram

✧ Talona combat la déesse Kiputytto et la tue. Pendant le conflit, Talona lâche une peste virulente sur Asram, espérant tirer de la puissance des prières du peuple. Kiputytto réplique de la même manière. Asram tombe, frappé par les pires pestes de l'histoire de Toril qui ne laissent aucun survivant derrière elles. [tsr9516] [tsr1165] [FRL]

Errata : daté 306 dans tsr1147 et 75 dans tsr9516F.

✧ La puissance de Talona est ascendante. [tsr9516]

-32 Année du Crâne qui Ricane

-31 Année de l'Étreinte Pourpre

c. -30

✧ Ochir Naal, le prophète de Tiamat, est tué par le paladin humain Harkter Allhon et sa maîtresse Pyyra Thesme prêtresse de Heaum. [tsr11393] [FRL]

✧ Le succès d'Alaghôn à s'établir comme port de commerce convainc d'autres négociants maritimes de créer un centre de négoce à l'intérieur même du Bief de Vilhon. Ce centre leur permettra d'établir le négoce avec les elfes du Bois de Chondal et, finalement, permettra un accès plus aisé aux terres du sud. [tsr9520]

-30 Année de la Peur Moribonde

-29 Année du Mont Corpulent

✧ Mantelastre est fondée, débutant une rivalité commerciale avec Port-Ponant qui va durer des siècles. En dépit des efforts des souverains des deux cités pour écraser leur adversaire commercial, en fait la compétition qui s'ensuit fait que les deux ports s'enrichissent par l'augmentation du volume total d'échanges passant à travers la région de la Côte des Dragons. [tsr11393] [WT] [FRL]

-28 Année du Prince Laconique

-27 / 75 : **Dynastie Mulan (Port-Ponant)**

-27 Année de la Mascarade

✧ Le Roi Ryndarth I de Port-Ponant meurt soudainement, lorsque son cœur s'arrête une nuit qu'il est endormi. Son fils aîné, le Prince Héritier Ryndarth II (-52 / -27), est visiblement couronné roi et gouverne Port-Ponant incontesté pendant près d'un an. Avant la fin de l'année, cependant, une armée de mercenaires mulans, menée par le Grand Seigneur Ashtukzu (-70 / -8) d'Unther, détrône le Roi Ryndarth II. Le noble unthérite révèle que son prédécesseur était un doppleganger qui avait secrètement tué le Roi Ryndarth I et le Prince Héritier et assumé l'identité de ce dernier. Mieux connu pour avoir initié la tradition des Bals Masqués à Port-Ponant, le monarque doppleganger est connu à titre posthume comme le Roi Masqué. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Comme monarque, le Roi Ashtukzu I ignore les ordres de Gilgheam de faire de Port-Ponant un État vassal jurant allégeance au Roi-Dieu d'Unther, choisissant à la place de préserver la traditionnelle indépendance de la cité-état. En dépit de la rébellion d'Ashtukzu contre l'extension planifiée vers l'ouest par Gilgheam de l'influence de l'Unther, le premier roi de la dynastie Mulan contribue à l'amélioration des liens commerciaux avec les ports orientaux de la Mer

Intérieure. [WT] [WRD] [FRL]

c. -25

☒ Des politiques expansionnistes saisissent les clans orientaux téthyriens. [tsr1159] [FRL]

-25 Année des Livres Perdues

Nota : il s'agit de l'unité de mesure.

☒ Le clan Riveflèche tente de prendre des terres à l'est de la frontière du pays mais est incapable de les tenir. Presque tous leurs hommes sont tués à l'automne par les tribus errantes d'ogres qui reviennent de leur saison de chasse estivale. [tsr1159] [LOIT]

-24 Année des Robes Mouillées

-23 Année de la Tente du Commandant

☒ Les clans Riveflèche, Ithal et Fisbarde étendent leurs terres vers l'est jusqu'à la bordure orientale de la Forêt de Téthir entre les deux rivières. Ils s'unissent pour nettoyer la frontière orientale du Téthyr et chasser les tribus ogres. Ils se partagent les territoires nouvellement conquis qu'ils développent et défendent dans un futur proche. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

-22 Année des Portes Percées

-21 / ... : **As'arem**

-21 Année du Chagrin et de la Douleur

-20 Année de la Paix

-19 Année des Labyrinthes

-18 Année du Prix d'Honneur

-17 Année du Cœur d'Eldath

-16 Année des Plumes Empoisonnées

Peste des Érudits

☒ La Peste des Érudits frappe les cités à travers le sud de Féerûne, aussi loin au nord que la Porte de Baldur ; léthargie et sommeil lourd menant au coma et à la mort, comme quelque action inconnue empoisonne de vastes quantités d'encre et de plumes utilisés par les scribes, érudits et hommes d'affaires. [tsr9589] [FRL]

Nota : la Porte de Baldur ne sera fondée que vers 300 CV.

c. -15

☒ Illusk commence à s'étendre vers le sud et l'est, leurs souverains cherchant à bâtir un grand empire pour rivaliser avec celui perdu de Néthéril. [FRL]

-15 Année de l'Étreinte

-14 Année du Manteleur

☒ Naissance d'Amahl Shoon III, arrière-petit-fils du Syl-Pacha Akkabar el Shoon et petit-neveu de la Reine Arhyméria. [tsr9561]

-13 Année du Défi du Barde

-12 Années des Amants Rieurs

☒ Illusk combat ouvertement les elfes d'Iliyanbruen pour la première fois comme les elfes de ce royaume cherchent à arrêter l'expansion d'Illusk vers le sud. [FRL]

-11 Année de l'Agitation qui Effraye

-10 Année des Clairières qui Brûlent

Bataille des Chênes Sanglants

☒ L'utilisation du feu par les forces d'Illusk au sud de la Rivière Mirar, pour nettoyer la forêt des villages d'elfes verts et de la lune soulève les elfes d'Iliyanbruen. Menés par le Seigneur Halueth Nevers, les elfes défont les forces d'Illusk à la Bataille des Chênes Sanglants. Le conflit entre Illusk et Iliyanbruen est réduit à d'incessantes escarmouches et des affrontements mineurs. [FRL]

-9 Année des Traîtres Déchus

☒ Volsun Fyrson tue son propre frère Tavis II et prend la tête du clan. Après avoir rançonné les héritiers des clans Bormul et Karlag, le clan Fyrson du Téthyr devient volontairement hors-la-loi et rejoint les pirates des Nélanthères. Volsun endosse le manteau d'Alaric le Noir créé par son oncle paternel. [tsr1159] [LOIT]

☒ Le Cercle de Flammes, une cabale de magiciens, se forme dans la cité de Cormanthor. Le groupe est surtout constitué de magiciens retraités ou actifs de l'Akh'Faër et de leurs apprentis. [17738] [tsr1165] [FRL]

-8 Année du Courroux

☒ Le Grand Seigneur Thunn (-32 / 4), neveu du Roi Ash-tukzu I, arrive d'Unther à Port-Ponant en mission commerciale depuis Unthalass. Moins de dix jours après son arrivée, l'oncle de Thunn meurt soudainement quelques heures après avoir nommé Thunn comme héritier de son trône. Le règne du Roi Thunn (-8 / 4) est marqué par un incessant conflit civil comme la population de Port-Ponant résiste violemment aux efforts du roi usurpateur pour imposer l'autorité de Gilgheam sur cette lointaine cité portuaire. [WT] [WRD] [FRL]

-7 Année des Yeux Ouverts

☒ Naissance de Yardane Ithal. [tsr1159]

-6 / 450 : Troisième Âge du Téthyr

-6 / 27 : Dynastie Shoon (Téthyr)

-6 Année des Fouets Écarlates

☒ Pendant les fêtes d'anniversaire du roi téthyrien Nishal II, Ithalyr tombe assiégée par des pirates et le clan hors-la-loi Fyrson. Plus des deux tiers de la flotte pirate est coulé, brisant leur puissance, mais Ithalyr brûle et la plupart de la noblesse (dont le Roi Nishan II et le Prince Clovis II, né en -57, son troisième fils) est tuée. Le Prince Tarsax Ithal (troisième fils de Clovis II) et l'actuel Alaric le Noir s'entretenant lors d'un duel sauvage au sabre. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

☒ Seul quatre membres de la royauté échappent à la chute d'Ithalyr, sauvé par la vivacité d'esprit de la Reine Arhyméria et d'Ochyllyss Bormul, l'épouse elfe du chef de clan Grymmel Bormul. La reine donne à Ochyllyss le nourrisson Yardane Ithal (-7 / 39), troisième fils de Clovis. Yardane est emmené parmi les elfes Suldusk de Téthir sous la protection des elfes Allynna et Pyrravym Bormul. La reine donne deux objets importants aux Bormul pour que Yardane ou ses héritiers puissent revendiquer le trône : le *Bouclier de Silvam* et la *Dague d'Arhyméria* qui ne peuvent être utilisés que par une personne du sang royal de la maison Ithal, une magie semblable à celle utilisée dans les *lamelunes* elfiques. [tsr1159] [tsr9561] [tsr9589] [LOIT]

☒ Amahl I (-60 / -3), frère de la Reine Arhyméria Ithal, Roi du Téthyr. [tsr1159]

☒ Le Syl-Pacha Shoon du Calimshan a secrètement arrangé le coup, mais sa tentative pour relier les meurtres à l'ascension de la puissance commerciale du Runden échoue. [tsr9589]

Nota : première mention du Runden, appelé Rulnadeen dans les textes anciens [tsr9561] [tsr11627], organisation originaire de Tashalar.

-5 Année des Vendettas

☒ Amahl I, plus jeune frère calishite de la Reine Arhyméria Ithal décédée, arrive moins d'un mois après la chute d'Ithalyr. Les forces et les conseillers calishites, envoyés par son grand-père le syl-pacha, l'installent comme roi (à contre-

cœur) du Téthyr. Il établit une nouvelle cour et palais à l'intérieur des murs de Fort Karlag, auquel sera bientôt redonné son nom originel de Zazesspur qui deviendra le centre du pouvoir alors qu'Ithalyr est abandonnée. Le Téthyr tombe sous le contrôle du Syl-Pacha de Calimshan. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

-4 Année des Pactes

✧ Les elfes d'Iliyanbruen et les humains d'Illusk font la paix et déclarent que la Rivière Mirar est la frontière entre les deux royaumes. [FRL]

✧ Naissance de l'elfe argenté Kharis Maërdrym (†713), futur seigneur de sa Maison, prêtre de Sehanine et conseiller, en Cormanthyr. [tsr9558]

-3 Année des Ruines

✧ Le Roi Amahl I du Téthyr meurt empoisonné à un banquet par son neveu, le futur Amahl II, suivant les instructions de son grand-père le Syl-Pacha Akkabar el Shoon. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Amahl II (-37 / -15), neveu d'Amahl I, Roi du Téthyr (-3 / 15). Amahl II, entièrement aux ordres de son arrière-grand-père le Syl-Pacha Akkabar Shoon, se met immédiatement à dévaster les terres Ithal, comme le clan Ithal est dangereux pour le nouveau régime pour ses liens de sang très étroits avec la dynastie Ithal déchue. Officiellement, le clan est accusé de trahison (Agaryn, le chef de clan est accusé de l'empoisonnement du roi) et de dissidence (taxes impayée, serments de fidélité non prêtés). [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Les amis du Pacha contrôlent bientôt les anciens clans Tarseth, Fyrson et Bormul restés sans chefs après la chute d'Ithalyr. [tsr1159] [LOIT]

-2 / 450 : Empereurs Shoon (Calimshan, Mir, Téthyr, Iltkazar, Émirats Calishar)

Errata : daté 0 / 450 dans tsr1159.

-2 Année des Ruisseaux Macabres

✧ À la fin de l'année, après dix-huit mois de guerre, Ithmong est saccagée et brûlée par les forces shoonites. Presque tout le clan Ithal est liquidé par les forces royales comme traîtres. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Seuls trois jeunes membres de la lignée Ithal échappent au massacre d'Ithmong : deux garçons, Tomell (trois ans), Hylas (cinq ans) et leur héroïque jeune sœur Shyryll Ithal (six ans). Ils entrent dans la Forêt de Téthir avec l'aide d'un jeune druide, nommé Kalmin, qui meurt alors de ses blessures. [tsr1159]

✧ **Herbeverte** : Le Roi Amahl II du Téthyr jure fidélité au Syl-Pacha Shoon du Calimshan suite à sa victoire, marquant le vrai départ de l'Imperium Shoon avec le règne d'Akkabar à la fois sur le Calimshan et le Téthyr (-2 / 27). [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Nota : Akkabar (-110 / 27) règne depuis -77 sur le Calimshan.

-1 Année des Reliques Fracassées

✧ Akkabar le Jeune, petit-fils aîné du Syl-Pacha du Calimshan et frère aîné d'Amahl I et d'Arhyméria, meurt dans une bagarre de taverne à Memnon qui se révèle plus tard être un assassinat pour une vengeance de vindicatifs membres de clans téthyriens. Comme père du Roi Amahl II du Téthyr et héritier déclaré du Syl-Pacha Shoon, sa mort apporte beaucoup de souffrance au Téthyr. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

Errata : daté 0 (?) dans LOIT et indiqué comme la mort du dirigeant du

Calimshan à qui succède son petit-fils.

✧ Les ruines des murs et constructions d'Ithmong sont déplacées vers le sud pièce par pièce pour construire une nouvelle capitale à Shoonach (près de l'ancienne cité d'Iltakar et de la ville portuaire d'Agis). Les anciens partisans du clan Ithal sont asservis et mis à traîner les pierres sur dix miles vers le sud dans la nouvelle cité pour les dix prochaines années. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

Nota : certains olibrius placent ici une année zéro, l'Année de la Flamme Montante !

c. 1

✧ Mystra informe Azouth qu'une partie de sa puissance doit être donnée à des mortels qui seront appelés les Élus de Mystra. [tsr9525]

✧ Les sylvaniens de Sembrelage achèvent leur migration vers le sud du Lac Sembre. [tsr1165] [FRL]

✧ Deux jeunes dragons adultes, progénitures de Venin, sont consignés par les sages comme ayant été tués. [tsr1165]

✧ Fondation de l'Imperium Shoon sur les terres de l'actuel Calimshan. [tsr1085]

1 Année du Lever de Soleil

✧ La garnison de Zazessovertan est retirée par le Roi Amahl II du Téthyr, laissant la place abandonnée. [tsr1159] [tsr9563] [LOIT]

Errata : daté -1 dans FRL.

✧ Les Vaux sont reconnus par les elfes de Cormanthor. La Pierre Levée est érigée par les elfes de Cormanthyr et les humains des Vaux. Début du Calendrier des Vaux (CV). [tsr1165] [tsr1085] [tsr1142] [tsr9392] [FRC] [FRL]

2 Année de la Sorcière qui Sourit

3 Année de la Fleur Fanée

Ascension de l'Empire sahuagin d'Aleaxtis

✧ Les diables des mers émergent d'un siècle de guerre avec les merrows de l'Alambre pour revendiquer plus de la moitié de cette mer comme leur possession. [tsr11393] [FRL]

4 Année de la Lame Étanchée

✧ La Laranla Imdalace d'Arprofond disparaît. Le gouvernement du royaume passe à sa parente Embraë Aloeavan (-190 / 308). Début de la Dynastie Aloeavan. [FRL]

✧ La Maison Thellaqar, une résidence royale, est achevée à Zazesspur. [LOIT]

✧ Ashtukzu II (-25 / 37), fils du Roi Ashtukzu I, premier cousin du Roi Thunn et aristocrate turami, assiège Port-Ponant avec une force de mercenaires d'Alaghôn. Les habitants de Port-Ponant se soulèvent en rébellion ouverte, et le Roi Thunn est noyé dans la petite rivière qui se jette dans le port de Port-Ponant et qui portera après à jamais son nom. [WT] [WRD] [FRL]

5 Année de l'Émeraude Agrippée

✧ Le syl-pacha établit des *portails* entre les divers quartiers de Calimport et sa nouvelle capitale impériale s'élevant à Shoonach. [tsr9589] [FRL]

6 Année du Feu Étoilé

✧ Ondeth (-34 / 26) Obarskyr et sa famille s'installent dans la forêt du Cormyr. [FRL]

✧ Itonin, Empereur de Kozakura. [tsr9164]

7 Année du Soleil des Vampires

8 Année des Sphères de Sorts

✧ Naissance de l'elfe verte Amara Ildacer (†821), future

Dame Audark et seconde ombre de N'Vaëlahr, en Corman-thyr. [tsr9558]

✧ Naissance de Keergard Mulan. [WRD]

9 Année du Mur qui Tombe c. 10

✧ Fondation de la cité de Suzail. [tsr11393] [FRL]

10 Année des Rêves

✧ La région de Nethénil est renommée l'Anauroch d'après le plus grand de ses deux États survivant. [tsr1147] [FRL]

11 Année du Sphinx qui Articule

12 / ... : Protectorat de Vuuvax

Nota : cette date correspond à celle où l'existence du protectorat devient connue des autres races. [tsr11393]

12 Année des Regards Mélancoliques

✧ Naissance d'Aleph el Shoon (Shoon I). [tsr9561]

✧ Ascension du Protectorat triton de Vuuvax sous les eaux de la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

13 Année des Chansons Douces

14 Année de l'Inconnu Bien-aimé

15 Année de la Gloire Scintillante

✧ Le Roi Amahl II du Téthyr meurt, et son fils unique, Amahl III (-14 / 50), lui succède (15 / 27) et devient le nouvel héritier du Syl-Pacha Akkabar de Calimshan. Amahl III sera le premier qysar de l'Imperium Shoon. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Le Syl-Pacha du Calimshan déplace sa cour et la plupart de la puissance de l'Imperium à Shoonach. Comme Calim-port reste le premier port de son Imperium bien qu'elle ne soit plus la capitale, le Syl-Pacha Akkabar Shoon établit une dynastie fantoche étroitement contrôlée sur le trône du calife. [tsr9589] [FRL]

16 Année du Tonnerre Lointain

17 Année de la Joie Assommante

18 Année des Merveilles qui Durent

19 Année de la Bête Bénie

20 Année de la Fureur Déchue

✧ Des accords de paix sont passés sur Féerûne. [tsr1142]

Première Rencontre des Boucliers

✧ Le calendrier humain de Harptos incorpore le jour férié elfique Cinnaëlos Cor ("le jour de la paix de Corellon") et le renomme la Rencontre des Boucliers. Ce jour férié est désormais célébré tous les quatre ans. [tsr1165] [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ Iljak est la première cité importante établie avec pour objet le commerce dans le Bief de Vilhon. Les villages qui sont éparpillés dans le pays alentour fusionnent rapidement avec le port dans l'espoir d'améliorer leur qualité de vie. Les fermiers qui ont décidé de faire des cultures à l'extérieur de la cité sont sans cesse repoussés par la population toujours croissante d'Iljak. Il reste quelques villages en dehors d'un rayon de quatre-vingts kilomètres de la cité. [tsr9520] [FRL]

21 Année de la Complainte

✧ Le Prince Miki de Kozakura débute sa campagne pour chasser les korobokurus du nord de Shinkoku et assujettir la nordique Korobukura. [tsr9164] [tsr9186]

22 Année du Poing Vide

23 Année des Flèches qui Tombent

24 Année du Lièvre Évasif

✧ Ito no Juro mène une aile de l'armée du Prince Miki à travers les montagnes dans l'actuelle province de Maëshi. S'en suivent plusieurs batailles sanglantes avec les korobo-

kurus qui sont repoussés dans les montagnes de l'ouest. Un petit fortin est élevé sur une petite île à l'embouchure de la principale rivière. [tsr9186]

25 Année des Runes Nombreuses

✧ Fondation de l'Église de Dénéïr. [tsr1085] [FRL]

26 / ... : Cormyr

26 / ... : Dynastie Obarskyr (Cormyr)

26 Année des Portes qui s'Ouvrent

✧ Le royaume humain du Cormyr est fondé par la famille Obarskyr, l'Aîné des Rois commence son règne. An 1 du Calendrier Cormyte (CC). [tsr1085] [tsr9531] [tsr1165] [tsr11393] [BG] [FRC] [FRL]

Errata : daté 1 CV dans tsr9346.

✧ Faërlthann (? / 55), premier monarque du Cormyr. An 1 du Calendrier Cormyte (CC). [FRL]

27 / 450 : Sixième Âge du Calimshan

✧ L'imperium contrôle les terres qui s'étendent aussi loin au nord que la Rivière Chionthar ; aussi loin à l'est que la Chaîne Iltkazar, le Bois de Chondal et l'Escarpeement ; et aussi loin au sud que Tashalar sur la Péninsule Chultienne. Le plus grand empire jamais vu, est étonnamment dirigé par une seule dynastie, la Dynastie Shoon, illustrée par seulement quatorze souverains, qui règnent depuis le trône du qysar à Shoonach. [tsr9561] [tsr1165]

Nota : la Chaîne d'Iltkazar commence dans le nord avec les Montagne du Pas de Géant, s'étend à travers les Montagnes Flocons de Neige, les Pics Kuldin et les Montagnes Omlarandin, se terminant dans les Montagnes Alimir. On s'y réfère de cette manière car dessous se trouve le royaume nain d'Iltkazar. [tsr9561]

Nota : en réalité cette dynastie commence en -77 pour le Calimshan et en -2 pour l'Imperium avec Akkabar el Shoon.

✧ Connu aussi sous le nom d'Âge Shoon et au Téthyr comme Shoon Traitorum, cette ère voit de nombreux grands travaux et d'encore plus grandes atrocités. Les réalisations remarquables comprennent la fondation de la Voie du Négoce entre Athkatla et Zazesspur (poursuivie plus tard jusqu'à Calimport), l'achèvement de la Route Ithal jusqu'à Saradush, et la construction de l'énorme capitale de Shoonach. Les grandes horreurs incluent l'éradication des elfes du Bois du Serpent (Arundath), la presque destruction des elfes de Shilmista, et l'expulsion des petite-gens des Collines Pourpres, leur terre ancestrale. [LOIT]

27 / 229 : Dynastie Cormal (Téthyr)

27 Année des Lames d'Ombre

✧ Le Syl-Pacha du Calimshan meurt dans de mystérieuses circonstances tandis qu'il enchantait des objets magiques dans son laboratoire dans les profondeurs du Mont Impérial de Shoonach. Le Roi Amahl III succède à son arrière-arrière-grand-père comme souverain du Calimshan et du Téthyr. Abandonnant les anciens titres, Amahl devient le qysar des deux royaumes. Après avoir établi un autre régime fantoche sur le trône du Téthyr, Amahl III (-14 / 50), petit-fils d'Akkabar Shoon, se couronne Qysar ("empereur") Amahl III Shoon de l'Imperium Shoon. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Rahman Cormal (4 / 63), gendre du Qysar Amahl III Shoon, devient Roi du Téthyr. Fin de la dynastie Shoon du Téthyr ; début de la dynastie Cormal. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Différemment de sous le syl-pacha, Calimport souffre

beaucoup de la perte de statut et d'argent, comme de nombreux vizirs et pachas se déplacent à Shoonach, où ils s'influencent mieux dans les bonnes grâces du qysar. Bien qu'il y ait peu de changement parmi les sabbans proche des bassins et les tenants des caravanes commerciales, le reste de Calimport est très peu peuplé comme le centre de la société calishite devient Shoonach. [tsr9589]

28 Année des Champs Stériles

29 Année des À-pic Sculptés

30 Année du Monument Écrasé

31 Année de la Gargouille Bavarde

✧ Le chef de clan korobokuru Inoyep rassemble les clans dans les montagnes au sud de Maëshi. Ito no Saburo Takanori, le frère de Juro, se voit accordé le poste de gouverneur de Maëshi et Kanahanto. [tsr9186]

32 Année des Flèches Dévoquées

✧ Un accident de chasse résulte en la mort des trois fils aînés d'Amahl III. En châtement le qysar fait tuer tous les participants à la partie de chasse. [tsr9561]

✧ Inoyep mène les clans de Korobukura unis hors des montagnes. Inoyep ravage Todaijo, tuant le Prince Miki et tous ses partisans. Le chef de clan korobokuru commence à se réapproprier les terres cédées au Prince Miki. Takanori et ses troupes sont repoussées hors de Kanahanto et forcées de trouver refuge dans le fort de Maëshi. Takanori brise finalement le siège de sa forteresse en offrant sa fille au chef de clan korobokuru local, Akarweop. [tsr9164] [tsr9186]

33 Année des Sables qui Ralentissent

34 Année du Pouvoir Dérobé

✧ Une énorme armée de drows déferle depuis les profondeurs, écrasant les nains de Melairaugure et tuant le Roi Melair IV, le dernier chef de clan Melairkyn (il est inhumé dans le Niveau Perdu). Les nains se retirent plus bas, dans les niveaux moins importants des Salles Profondes. [tsr11348] [FRL]

✧ Naissance d'Aleph yn Aleph el Shoon (Shoon II). [tsr9561]

✧ L'Empereur Itonin de Kozakura mène une armée contre la nordique Korobukura. Au milieu de la campagne, l'armée de l'empereur reprend le contrôle de Maëshi. Inoyep est traîtreusement assassiné par Akarweop (poussé par la fille de Takanori), un de ses sous-chefs. Itonin accepte l'offre de paix d'Akarweop. Au conseil de paix, Akarweop et ses chefs alliés sont tués sur ordre d'Itonin. Le gouvernement de la nordique Korobukura est détruit. [tsr9164] [tsr9186]

35 Année de la Foudre Escaladée

36 Année de la Glace qui S'épuise

37 Année du Sombre Venin

Les Vagues de la Vengeance

✧ Cinq raz-de-marée consécutifs frappent le Calimshan, détruisant entre un et deux tiers de chacun des cinq ports de la nation. [11836] [tsr9561]

✧ Le Roi Ashtukzu II de Port-Ponant est tué par des assassins, bien que leur employeur ne soit jamais découvert. La ligne de succession royale lance une controverse entre le beau-fils et le demi-frère illégitime d'Ashtukzu II qui combattent pour la couronne de Port-Ponant. Après trois mois de guerre civile, les deux hommes sont tués la même nuit, quelques heures après l'arrivée d'un envoyé commercial d'Unther, le Grand Seigneur Hurnmul. Craignant que Hurnmul cherche une fois encore à imposer la volonté de Gilgheam sur la cité, les nobles aînés de Port-Ponant blâment les agents de Gilgheam pour l'assassinat du roi et pour

avoir fomenté le chaos qui s'en est suivi. Après une semaine de batailles dans les rues entre les "gardes du corps" de l'envoyé commercial et les milices privés des nobles, le Grand Seigneur Hurnmul et ses troupes sont chassés de la cité. En moins d'une heure, le dernier sénéchal du roi, Keergard (8 / 75) Lames Jumelles est couronné Roi de Port-Ponant. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Le Roi Keergard est universellement reconnu comme un roi faible, entièrement redevable à la noblesse. Son règne marque le début d'une période de déclin pour Port-Ponant comme l'autorité royale s'effiloche lentement. [WT]

38 Année de la Douleur Verdoyante

✧ Naissance de Hygaarth Croam. [WRD]

39 Année de la Flamme Fièvre

✧ Mort du Prince Yardane (-7 / 39), troisième fils de Clovis, héritier Ithal exilé. Son premier fils demi-elfe, le Prince Kymer, est marqué dans la ligne de succession. [LOIT]

Peste des Allées

✧ Calimport (la cité entière), Almraiven et Manshaka (les bassins) ; vérole et incapacité du sang à se coaguler ; se répand par l'air et la présence de cadavres pourris dans les rues de la surface de Calimport. [tsr9589]

✧ Daigen, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

40 Année du Loup Décharné

41 Année de la Dame Marquée au Fer

42 Année de la Cavalerie qui Charge

43 Année de la Marque du Gel

44 Année du Vœu Manifeste

✧ Lancement de la *Lance Impériale*. Amahl Shoon III projette une lance depuis le Mont Impérial de Shoonach et déclare son lieu d'arrivée comme le point depuis lequel l'Imperium Shoon va croître. [tsr9561]

Nuit des Boucliers qui Sonnent

✧ **7 Uktar** : Cette nuit célèbre la création des trois *Boucliers Fléau des Démon*s (*Kimeltaar*, *Nuelotaar* et *Dizeltaar*) par le clergé d'Anachtyr dans les Montagnes Alamir. [tsr11393] [FRL]

45 Année du Bras Engourdi

46 Année de la Forteresse Cachée

47 Année de l'Orbe de Cristal

48 Année des Piques Ensanglantées

49 Année de la Joute Mortelle

c. 50

✧ D'autres cités ont poussé le long des routes de négoce dans le Bief de Vilhon. Hlondeth s'établit à la fois comme une cité portuaire et un lieu majeur le long de la Voie Turm, une route construite entre Hlondeth et Alaghôn. Les cités de Mussum, Samra, et Arrabar naissent le long du rivage sud-est du Bief de Vilhon ; Daroush, Torl, et Asple s'établissent sur le rivage nord-ouest du Bief. [tsr9520] [FRL]

50 Année du Vent Barbelé

✧ Mauvaise saison, nombreuses tempêtes de glace et beaucoup de victimes dans le Nord. [tsr1142]

✧ Mort du Qysar Amahl Shoon III. Son successeur est le Qysar Shoon I (12 / 75), quatrième fils d'Amahl III. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

51 Année des Perles Rouges

52 Année de la Horde Tonitrueuse

✧ Les premières fermes permanentes sont établies dans la région qui est connue comme Port Profondeau (actuelle Eauprofonde) par des tribus illuskans locales, et pendant deux siècles et demi leur autorité sur la région est contestée. [tsr1085] [tsr1109] [tsr1142] [tsr1040] [FRL]

Errata : daté -52 dans FRL.

53 Année des Royaumes Déserts

✧ Sundryl Aéravansel quitte la cité de Cormanthor et n'y reviendra jamais. Les raisons en sont une rancune de Sundryl envers le coronal et l'attachement de Sundryl aux bois orientaux. [tsr1165] [FRL]

54 Année du Prince Triste

55 Année du Sang Caustique

56 Année du Cauchemar qui Rit

57 Année des Nuits Éclairées

58 Année des Dauphins Éblouissants

59 Année des Fils Emmêlés

60 Année de l'Œil Perdu du Pirate

✧ Chiro no Maasate établit un village kozakurain sur Tenmei. Une branche de la famille Takanori l'accompagne. [tsr9164] [tsr9186]

61 Année du Mage Marqué

✧ Le Qysar Shoon I décrète l'établissement de Consortium de Mages, dans toutes les cités de son royaume, dont la fréquentation est obligatoire pour tous les magiciens. Ceux qui résistent sont tués, et bientôt Shoon I connaît presque tous les mages à l'intérieur de son domaine, ce qui lui permet un meilleur contrôle sur toutes les forces. [tsr9589] [FRL]

62 Année des Filles Solitaires

63 Année du Trio Séduisant

✧ Le Roi Rahman meurt, Léodom I (35 / 97), son cinquième fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

64 Année de l'Orc Turbulent

Errata : appelée Année de la Gelée Luisante dans dun073.

✧ Les nordiques commencent la colonisation de la Terre du Crépuscule, la région côtière entre les actuelles Padhiver et Eauprofonde. [FRL]

✧ Fondation d'une petite ville (future capitale d'Uthtour) le long du rivage d'une petite baie protégée des pires tempêtes marines par un môle naturel. [dun073]

65 Année de la Vague qui Moutonne

66 Année de l'Héritier Envoûté

✧ Le dernier Roi Profond d'Iltkazar déclare un nain d'origines inconnues comme héritier quelques heures avant sa mort. Mith Barak, le Sans Clan, assume le trône d'Iltkazar, le Royaume de Mithril, le dernier royaume survivant de Shanatar. [tsr11509]

Nota : à l'insu de tous, Mith Barak est en réalité un dragon d'argent nommé Mithbarakaz.

✧ Rhiiman Roi du Cormyr.

Errata : Rhiiman (35/79) est daté régnant de 106 à 131 dans FRL.

67 Année de l'Aubergiste Parfumé

✧ **Mi-hiver** : Mith Barak le Sans Clan est couronné Roi d'Iltkazar. Pendant la cérémonie, Dumathoïn se manifeste, plaçant lui-même la *Couronne de Mithril d'Iltkazar* sur la tête de Barak, éliminant toutes les questions sur la succession dans l'esprit des nains impressionnés. [tsr11509]

68 Année de l'Abîme qui Fait Écho

✧ Les drows attaquant le Mont Melairaugure créent la prison contiguë au Niveau Perdu de Montprofond. [tsr9519] [FRL]

✧ Saarkanlyth, magicien conseiller à la cour d'Amahl Shoon II, achève l'*Antaverre de Saarkanlyth*. [tsr9589]

✧ Naissance de Saéval Ammath dans la Maison Ammath, et de nombreux présages indiquent qu'il deviendra l'archimage de la maison plus tard dans sa vie. [tsr1165] [FRL]

69 Année du Sentier Éclairé

70 Année de la Danse Mélancolique

71 Année des Sculptures Entrelacées

72 Année du Repos du Grimpeur

73 Année du Conseil Sage

74 Année du Mercenaire Effrayant

75 / 85 : Fièvre du Brouillard

✧ La Fièvre du Brouillard ravage le sud de Féerûne, le Calimshan, le Lac de Vapeur, le Bief de Vilhon, le Chessenta, et le Shaar. [tsr1085] [tsr1142] [LOIT] [FRL]

75 /137: Dynastie Croam (Port-Ponant)

Errata : WRD fait débiter cette dynastie en 38 CV et se terminer en 257.

75 Année de la Mort Tenace

Chute de Rilithar

✧ Le royaume elfique de Rilithar bordant les Montagnes de l'Épée est finalement abandonné par ses habitants elfes de la lune et elfes des bois à cause des empiètements des colons humains et des incessants raids orcs et trolls des Montagnes des Épées et de la Vallée du Dessarin. [FRL]

Fièvre du Brouillard

✧ La peste frappe toutes les cités shoonites (le Téthyr et le Calimshan), en particulier Calimport, Memnon et Myratma ; des brouillards nocturnes collants amènent des fièvres terribles et des hallucinations s'ils sont respirés ; ceux qui meurent de cette peste exhalent leur dernier soupir comme un brouillard identique. [tsr9589]

✧ La puissance de Talona est ascendante. [tsr9516]

✧ Le Qysar Shoon I de l'Imperium Shoon meurt, son successeur est son troisième fils, le Qysar Shoon II (34 / 107). Peu après son couronnement, le nouveau qysar commence une campagne contre de nombreuses fois religieuses. [tsr9561] [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Plus de la moitié des habitants de Port-Ponant tombent victime de la peste mortelle répandue par les marins depuis le Bief de Vilhon, incluant le Roi Keergard, qui meurt sans héritiers. [WT] [FRL]

✧ Hygaarth Croam, un prêtre itinérant d'Ilmater, contribue à organiser les clergés de la cité pour combattre l'épidémie. Au premier gel, la peste a terminé son cours et la population survivante de Port-Ponant demande que l'humble Hygaarth assume le manteau de la royauté, établissant ainsi la dynastie Croam. Voyant les devoirs de souverain comme une autre épreuve à supporter au nom du dieu de la souffrance, Hygaarth "le Pieux" (38 / 95) règne avec compétence pendant deux décennies jusqu'à sa mort en l'Année de la Harpe Mélancolique. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Moander, le Semeur de Ténèbres, lance ses forces et "le mal rampant" contre la cité elfe de Tsornyl, flétrissant une partie des bois alentour. La magie de Moander altère toute vie, aussi bien les disciples que les victimes, en monstres corrompus, comprenant des profondérateurs et des tertres errants. Bien que le mal ne puisse être détruit, la Haute-Magie interrompt "le mal rampant" de Moander et emprisonne la corruption à Tsornyl (bientôt appelée Sombreguet). Cela affaiblit la présence du Semeur de Ténèbres sur Toril, bien qu'il en coûte la vie à trente-deux elfes, incluant deux Hauts-Mages, pour interrompre et lier la divinité. [tsr1165] [FRL]

✧ Dans le Bief de Vilhon, le brusque accroissement de la population amène toutefois ses propres problèmes. Une

peste se répand à travers le Bief, tuant plus de cinquante pour cent de sa population en moins de dix ans. Des changements radicaux doivent survenir si la population humaine du Bief veut survivre. [tsr9520] [tsr11393]

✧ Les sages estiment que la peste est transmise par les rats et autres vermines qui infestent les plus grandes cités. Les prêtres prétendent que c'est un courroux divin qui s'est abattu sur le peuple en raison de son adoration de l'or. Les pêcheurs affirment que c'est l'eau du Bief elle-même qui est à blâmer. Chacun, semble-t-il, à une explication différente pour la calamité qui lui tombe dessus. [tsr9520]

76 Année du Chant du Vent

c. 77

✧ À cette époque, les nains sont exterminés dans tous les niveaux de Montprofond sauf trois. [FRL]

77 Année des Montagnes qui Tremblent

✧ Le quatrième pic parmi les Pics Enflammés entre en éruption. Le Cratère d'Émeraude, Morndin Vertesplendaron, est créé, il devient un lieu sacré pour les nains sauvages de la région vénérant Thard Harr. Esmerandanna, une grande dracosire d'émeraude connue sous le nom de la Reine Resplendissante, le revendique comme sa demeure. Elle protège les sculptures sacrées des durs authalars. [tsr9585]

✧ Tensho, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

78 Année de l'Obscurité Finale

✧ Naissance de Sorentah Croam. [WRD]

79 Année des Bois qui Chuchotent

80 Année de la Rouille Mordante

Bataille de la Prairie d'Argent

✧ Invasion des Barbares à Cheval en Shou-Lung. Le cinquième Empereur Chin de la dynastie Kao les met en déroute. [tsr9242] [tsr9195]

≈ Après quelques décennies paisibles, les surènes se remettent en marche. Cette fois ils conquièrent les terres affaiblies des Kao. Le Khazari est submergé, puis le Ra-Khati est conquis. Le Semphâr, coupé de l'est, établit son indépendance. Comme auparavant, l'empire des surènes se fragmente et perd le contrôle de ses conquêtes périphériques. [tsr1055]

81 Année du Toucher Vampirique

82 Année de la Jeunesse Prédestinée

83 Année de l'Adulation du Satyre

84 Année du Discours Monotone

85 Année de l'Orbe Assiégé

✧ Quelle qu'en soit la raison, la peste finit par s'éteindre. Des améliorations dans l'alimentation en eau des cités par les druides d'Eldath ont incontestablement aidé. Des mesures sont prises pour enlever les ordures et autres déchets. La peste maintenant oubliée, le peuple du Bief de Vilhon retourne au négoce. [tsr9520]

86 Année de l'Âme-en-Peine sans Yeux

87 Année de la Gelée Blanche

✧ Fondation d'Eigersstor (actuelle Padhiver) par les nordiques. [FRL]

✧ L'elfe de la lune Braërintra, dernier membre de la Maison Calauth, "meurt", devenant une baëlnorn pour protéger Château-Cormanthor. Elle est désormais connue comme la Norne qui Veille de Château-Cormanthor. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté -21 dans tsr9558 et FRL.

88 Année de l'Inondation

✧ Naissance du nain Kovimal Hachaguisée (†712), futur chef de son Clan et conseiller de Cormanthy. [tsr9558]

89 Année du Juste Oracle

90 Année des Oiseaux de la Lande

91 Année de la Paix du Fourreau

92 Année du Tatouage Disparu

✧ Le Roi Mith d'Iltkazar entame son premier Grand Sommeil lors de la nuit de la mi-hiver provoquant la panique parmi le peuple du Royaume de Mithril. Toutefois, les nains s'organisent rapidement, formant ce qui deviendra connu comme le Conseil de Régence. [tsr11509]

Nota : le Grand Sommeil dure 75 ans et se produit tout les 100 ans.

✧ Fondation de Mimph le long du rivage du Bief de Vilhon. [tsr9520]

93 Année de la Vallée Tranquille

94 Année de la Multitude

95 Année du Héros Réticent

✧ Un thane nordique de Ruathym nommé Uthgar Gardolfsson, mène une flotte de pillards et attaque avec succès Illusk, renversant son gouvernement. La Grande Cabale trouve refuge dans la Tour Hôte de l'Arcane abandonnant la cité aux pillards. La plupart sont bientôt terrassés par les assauts furieux des berserkers d'Uthgar qui ignorent de lourdes pertes pour tous les passer au fil de l'épée. Les autres s'enfuient vers des places magiques sûres ou s'enferment dans des chambres impénétrables. Les citoyens en colère d'Illusk brûlent les navires des pillards. Affaiblis, les pillards sont chassés de la cité vers l'intérieur des terres. [tsr9233] [tsr1142] [tsr9563] [FRL]

✧ Sorentah Croam (78 / 135), fils aîné de Hygaarth, devient Roi de Port-Ponant. [WRD]

96 Année de la Harpe Mélancolique

✧ Le guerrier Stefan Lancenoire se proclame Haut Seigneur d'Illusk, et prend le contrôle de la cité sans chef. Craignant que les membres de la Grande Cabale reviennent pour défier son autorité ténue, le Haut Seigneur Lancenoire décrète que tous les magiciens sont bannis d'Illusk et qu'il est interdit à tout citoyen d'Illusk d'approcher ou d'entrer dans la "maléfique" Tour Hôte de l'Arcane. Les générations suivantes évitent cette tour comme il est cru qu'elle est hantée et habitée par de terribles créatures déchues, certaines étant d'anciens membres de la Grande Cabale devenus des liches. [FRL]

97 Année des Nyths qui Clignent

✧ Le Roi Léodom I meurt, Hazam (64 / 113), son troisième fils (adoptif ; fils de sa femme) devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

98 Année des Grimoires Révélés

99 Année de l'Étoile du Dragon

✧ Saref Sulak yn Khamas el Adnan, chef collecteur des antiquités rares et magiques du Qysar Shoon II, est récompensé pour son aide "à régler quelques troubles" (par l'assassinat de nombre de seigneurs de clans téthyriens rebelles). [tsr9589]

c. 100

✧ Les nomades humains suivant Uthgar commencent à se joindre à d'autres groupes de nomades humains descendants des nethérisses qui ont suivi Bey de Runlatha et se sont dispersés à travers le Nord après sa mort. [FRL]

100 Année des Barbes Grises

✧ Fondation de la cité d'Athkatla. An 1 du Calendrier Amnien (CA), peu utilisé excepté pour les documents officiels. [tsr1159] [FRL]

101 Année de la Lune qui Sourit

✧ Naissance de Josidiah Starym (†714), futur conseiller, chantelame et Sort-Major, dans la Maison Starym (elfes dorés) de Myth-Drannor, d'un père elfe doré et d'une mère elfe argentée. Il a les traits et les cheveux dorés de son père mais a les étranges yeux bleu saphir de sa mère, une drôle de combinaison pour un enfant de nobles elfes dorés. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

102 Année des Ogres-Mages

Nota : nom d'année incorrect ; "Ormage"

103 Année de la Meute Blanche

104 Année du Griffon Tourmenté

105 Année de la Maîtresse Tatouée

106 / 205 : **Eltabrannar**

106 Année de la Spirale d'Adamantine

107 Année des Nombres Faucons

✧ Naissance d'Aleph yn Jadhar el Shoon (Shoon III) le jour de la mort de Shoon II. Quelques instants avant sa mort, le qysar nomme le nourrisson son héritier. Le Qysar Shoon II meurt et son premier petit-neveu, le Qysar Shoon III, lui succède. Hazamir al Aktorral (68 / 123), Syl-Pacha du Calimshan, est nommé riqysar (régent du qysar) de l'Imperium Shoon (107 / 123). Aktorral déplace une partie de la Cour Impériale à Calimport et l'environnement auquel il se fie plutôt que vivre à Shoonach. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

108 Année du Moine Mortifié

Errata : appelée Année de l'Inondation dans tsr9274.

✧ Naissance de l'elfe doré Paéris Haladar (†712), futur Sort-Major et Sort-Capitaine, en Cormanthyr. [tsr9558]

✧ Première grande crue de la Rivière Alambre, détruisant presque Unthalass. [tsr9274] [FRL]

109 Année du Faux Fantôme

110 Année de la Cravache

✧ Naissance d'Amahl Shoon IV, frère cadet de Shoon III. [tsr9561]

111 Année des Gardiens Déchus

Chute de l'Anaurie

✧ Avec l'expansion du désert, nombre des orcs restant s'unissent et tentent de prendre une terre bien à eux, mais ils sont coincés par les états survivants de Nethénil. Menés par le chaman orc Andegril le Sage, les orcs décident de concentrer leurs attaques sur un seul royaume au lieu de frapper chacun la nation avoisinante. Toutefois, la horde est détruite en même temps et le nombre d'orcs s'en trouve réduit pour des siècles dans cette région. Malgré leur victoire coûteuse contre l'Anaurie, les orcs devront bientôt de nouveau s'enfuir alors que le désert recouvre leurs terres nouvellement conquises. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté c. 200 dans tsr1085 et FRL ; et 450 dans tsr1147.

✧ Saref Sulak yn Khamas Adnan, autrefois craint, meurt de maladie alors que les prêtres refusent de le soigner après qu'il a profané et pillé de nombreux temples de toutes les fois au nom du Qysar Shoon II. [tsr9589]

✧ Naissance de l'elfe argenté Venali Starym (†924), futur seigneur de sa Maison et conseiller, en Cormanthyr. [tsr9558]

112 Année de la Défense

✧ Naissance d'Amahl des Neuf Tourbillons (Amahl Shoon V), plus jeune frère de Shoon III et Amahl Shoon IV. [tsr9561]

✧ Des cartographes cormytes créent la plus vieille carte

connue de Cormanthor, du Cormyr et des Vaux. [tsr1165] [tsr1085] [FRL]

✧ Okuri, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

113 Année du Rêveur qui Rote

✧ Le Roi Hazam meurt, Léodom II (85 / 136), son premier fils devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

114 Année des Feuilles Déchiquetées

✧ Naissance de Dalious Croam. [WRD]

115 Année de la Gloire du Matin

116 Année de la Promesse Mortelle

✧ Des magiciens cormytes lancent leurs sorts sur Nalavara, la dragon-elfe, et ses alliés elfiques alors qu'ils sont engagés dans un combat contre un groupe de soldats humains qui est parvenu à découvrir son antre. La dragon se retrouve emprisonnée dans le demi-plan de Grodd. [tsr11634]

Nota : L'elfe Lorelei Nalavara, dont l'amant a été tué par le premier roi du Cormyr (où son oncle selon la version), a juré vengeance contre la lignée Obarskyr. Elle amène la cité de gobelins de Grodd à un niveau de civilisation inconnu parmi les gobelinoïdes.

117 Année du Pendule qui Oscille

118 Année du Singe

119 Année du Feu de Montagne

120 Année de la Douleur Rappelée

121 Année du Bouton Brodé

122 Année du Deuil de l'Homme d'Armes

123 Année de la Hache Glacée

✧ Uthgar meurt des blessures reçues en tuant le géant du givre Gurt, Seigneur des Géants Pâles, à l'actuel Tumulus de Morgur. Ses partisans humains nomades se nomment les uthgardts en son honneur et forment des tribus basées sur les esprits des bêtes qu'il est dit avoir dominé pendant sa vie. [FRL]

✧ Avec la mort d'el Aktorral cette année, tout le contrôle gouvernemental du Calimshan et de l'Imperium se déplace à Shoonach et ce jusqu'à la chute de l'Imperium. Calimport devient simplement le plus grand port, et ses quartiers nord deviennent de plus en plus désert. Pendant les prochains siècles, les murs autour du quartier du port s'élèvent plus haut que jamais pour se défendre contre les intrus comme de plus en plus de renégats s'installent dans la cité haute presque vide. La Calimport du Dessous devient aussi plus grande et plus peuplée pendant l'Imperium, alors que la négligence voit l'effondrement de plusieurs bâtiments et que l'élévation de populations monstrueuses au-dessous est un résultat immédiat du moins de garnisons dans la Vieille Cité (comme la Calimport du dessus est appelée pendant trois cents ans). [tsr9589] [FRL]

✧ Shoon III (107 / 130), premier petit-neveu de Shoon II, Qysar Shoon (123 / 130). Shoon III commence son règne sur l'Imperium avec la décapitation de son régent, le Riqysar Hazamir al Aktorral. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

124 Année du Gel Perçant

125 Année du Ferbois

✧ La cité d'Ormath est établie dans les Plaines Étincelantes. La population de Hlondeth monte en flèche alors qu'une route commerciale – la Folie des Piquiers – est construite entre les deux cités. Alaghôn se trouve elle-même éclipsée par une ville qu'elle a aidée à créer. [tsr9520] [FRL]

126 Année de la Brume de Cannelle

127 Année de la Pierre Provocante

✧ Le village de Fort Grath (actuel Port Dder) est fondé par Grath Erkar, un pillard et explorateur nordique. [FRL]

128 Année de l'Arcaniste Confus

129 Année de l'Amulette de la Momie

130 Année des Nains Jumeaux

✧ Amahl Shoon IV tue son frère, Shoon III, lors d'un banquet privé dans son harem, devenant Qysar. Amahl Shoon IV (110 / 142), Qysar Shoon (130 / 142). [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

131 Année du Regard de la Cockatrice

✧ La Pointe de l'Épée d'Argent, une compagnie de mercenaires menée par le guerrier Flaërivus Grevauldyn, est affrétée à Athkatla. [tsr11430] [FRL]

132 / ... : Turmish

132 Année des Treize Orgueils Perdus

✧ L'Anneau et l'Épée d'Amahl sont créés pour le Qysar Amahl Shoon IV. [tsr11393]

✧ Les magiciens du Cercle des Flammes commencent à consigner les *Parchemins Ardentym*. Leur rédaction prendra plus de cinq siècles. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Dempster Turmish se déclare bourgmestre d'Alaghôn. Pendant des années le jeune aristocrate a bâti une armée de mercenaires et vendu ses services au plus offrant. Maintenant, il l'utilise pour lui-même. Il envoie rapidement ses mercenaires contre deux autres nobles d'Alaghôn. Une guerre civile brève et sanglante éclate en Alaghôn, et Dempster en émerge comme dirigeant incontestable. [tsr9520] [FRL]

✧ Fondation officielle du Turmish. [tsr9520] [tsr11393] [FRL]

✧ La cité de Mimph s'agrandit à l'ouest d'Arrabar qui semble vouloir devenir une ville fantôme. [tsr9520]

133 / 403 : Baronnie des Chutes Escarpées

133 Année du Trajet Pénible

✧ Fondation de la Baronnie des Chutes Escarpées (actuel Gué-de-la-Dague) par Artor Morlin "le Baron de Sang", un hors-la-loi venant des terres des Shoon. [FRL]

134 Année de l'Abîme Infranchissable

✧ Le marin Wan-Ko-Hei de Shou-Lung découvre Kozakura, et est présenté à l'Empereur Okuri en la capitale kozakuraine de Fukama. [tsr9242] [tsr9195]

Errata : Koshu est noté comme empereur dans tsr9195.

135 Année du Val des Semi-hommes

✧ Dalious Croam "le Roi Errant" (114 / 137), troisième fils de Sorentah et le seul à atteindre l'âge adulte, Roi de Port-Ponant. [WRD]

✧ La menace de Mimph s'achève quand elle est rasée par les forces militaires d'Arrabar. [tsr9520]

c. 136

≈ Azouth, le premier Magister, parvient à vaincre Savras après une guerre magique d'attrition de plusieurs années. Il parvient à emprisonner l'essence de Savras dans un bâton. Azouth accède au statut divin avec l'aide de Mystra. [tsr11430]

Nota : certains sages contestent cette date, arguant que rien n'indique qu'il n'y a pas eu de Magister entre Azouth et Shornthal.

136 Année des Tyrannœils à l'Affût

✧ Yusuf (109 / 136), dixième fils de Léodom II, Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Léodom III (117 / 175), de son vrai nom Ali, dix-septième fils de Léodom II, Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Shornthal Imynster devient Magister (136 / 148). C'est le deuxième Magister répertorié, le premier étant Azouth. [tsr11430] [FRL]

137 / 257 : Règne des Croamarkhs (Port-Ponant)

137 Année de la Destinée du Roi

✧ Le guerrier Flaërivus Grevauldyn sauve une prêtresse de Mystra de l'attaque d'une bande d'orcs. Elle commence à lui apprendre les rudiments de la magie. [tsr11430] [FRL]

✧ Le Roi Dalious Croam, après deux courtes années sur le trône de Port-Ponant, fait voile vers les régions orientales de la Mer des Étoiles Déchues pour une longue mission commerciale. Le roi sans héritier nomme un membre de la noblesse de la cité comme Croamarkh, un titre qui signifie "Voix de Croam", pour gouverner à sa place pendant sa longue absence prévue. [WT] [FRL]

✧ Le Roi Errant, ainsi que sera connu le Roi Dalious, ne retournera jamais à Port-Ponant, bien que la noblesse maintienne la fiction que le monarque absent de Port-Ponant continue d'errer dans les Royaumes longtemps après qu'il soit certainement mort de vieillesse. Pour plus d'un siècle, sous l'égide de la dynastie Croam absente, Port-Ponant est gouverné par une série de Croamarkh (137 / 257) sélectionnés parmi les rangs de la noblesse. [WT] [WRD] [FRL]

✧ **12 Flammerige** : Iljak a un gros problème. Non seulement d'autres cités poussent autour d'elle, mais Samra et Mussum rivalisent pour les mêmes produits commerciaux. L'armée d'Iljak engage les forces Mussum le long du Rivage de Sable. La bataille fait rage pendant une quinzaine, sans qu'aucune partie ne soit capable de conclure l'affrontement. [tsr9520] [FRL]

✧ **Eléasias** : L'impasse s'achève au début du mois, quand l'armée de Samra pille la cité d'Iljak, et attaque alors les forces d'Iljak sur le flanc gauche non protégé. L'armée d'Iljak se rend, et les forces réunies de Mussum et Samra asservissent les survivants. Tandis qu'Iljak brûle, les survivants de la cité sont vendus comme esclaves. [tsr9520]

138 Année des Étincelles qui Volent

✧ Amahl Shoon IV blâme les prêtres d'Ilmater pour les grands incendies dans cinq cités de l'Imperium. [tsr9561]

139 Année des Courtisanes Décidées

✧ La déforestation du Bois de Chondal bat son plein. La cité de Shamph est établie le long du Corridor d'Émeraude, une route s'étendant de Hlath à Arrabar. Shamph devient une cité de stockage et de préparation pour le bois de construction récolté dans le Bois de Chondal. Depuis là, les biens sont remorqués par des chariots vers les cités d'Arrabar, Samra et Mussum. [tsr9520] [FRL]

140 Année du Bourreau

✧ Amahl Shoon IV sombre dans la folie, amenant la mort de plus de deux cents conseillers hauts placés, sultans et dirigeants moindres au cours des deux prochaines années. [tsr9561]

141 Année du Mystère Impénétrable

✧ Le Haut Seigneur Narandos, souverain d'Illusk, parraine un groupe de colons qui cherche à revendiquer la cité perdue de Gontelgryme. À la fin de l'année, ces colons se sont établis à l'intérieur du niveau le plus haut de la cité souterraine, et l'ont nettoyé des orcs et autres créatures indésirables

✧ Le guerrier-mage Flaërivus Grevauldyn défait Thaërdimor, le prétendu mage-roi de Daërimathlor (un royaume insulaire situé dans la Course), dans une bataille de sorts. [tsr11430] [FRL]

142 Année du Nâga qui Rôde

✧ Amahl aux Neuf Tourbillons retourne chez lui à Shoonach après quinze années à l'étranger pour affronter son frère devenu fou. Le Qysar Amahl Shoon IV est finalement tué par son frère Amahl aux Neuf Tourbillons, qui le balaye hors du Mont Royal à Shoonach avec le sort "Bourrasque de vent". Amahl Shoon V (112 / 204), frère de Shoon III et Amahl IV (fratricide), Qysar Shoon (142 / 204). Bien que le corps d'Amahl Shoon IV soit retrouvé et enseveli dans la Cité des Tombes de Nykkar, son *Anneau* et son *Épée* ne sont jamais retrouvés. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [tsr11393] [FRL]

143 Année de la Princesse Souriante

✧ Les bûcherons, de ce qui va devenir le Chondath, sont arrêtés dans leur progression par une grande force d'elfes qui empêche leur travail de coupe d'arbres. Les elfes sauvages du Bois de Chondal font leur première apparition dans la politique du Bief de Vilhon. [tsr9520] [FRL]

✧ Le Seigneur Anthony Illistine a accédé à un grand pouvoir dans la région du Bief de Vilhon, et il a l'intention de prendre le contrôle de tout le rivage sud-est du Bief. Avec les elfes interdisant de nouvelles coupes de bois dans le Bois de Chondal, Illistine a saisi l'opportunité pour établir une alliance entre les cités libres de la région. [tsr9520]

144 / 902 : *Empire de Chondath*

144 Année de la Peur et de la Flamme

Bataille des Larmes d'Elfes

✧ Alors que les pluies hivernales tombent sur le Bois de Chondal, la puissante alliance des cités libres de Chondath s'abat sur la forêt. La plus proche cité, Ariel-Tham, est brûlée jusqu'au sol, ses quelques survivants s'enfonçant plus profondément dans les bois. Selon les histoires elfiques, plus de deux mille elfes perdent leurs vies aux mains des envahisseurs. Ceux qui ont survécu, à ce qu'on dit, se sont enfuis vers la cité capitale de Rucien-Xan, un lieu elfique mythique dans les profondeurs du Bois du Satyre qui n'a pas encore été découvert. [tsr9520] [FRL]

✧ Alors que la source en bois est rétablie, Illistine est dans une position idéale pour prendre le contrôle de toute la région. Six mois après la victoire de la Bataille des Larmes d'Elfes, le Seigneur Anthony Illistine est nommé Gouverneur du Chondath. Les cités-états d'Arrabar, Mussum, Samra et Shamph se retrouvent unifiées sous la bannière d'un seul dirigeant. [tsr9520] [FRL]

✧ Le Chondath est fondé. [tsr11393]

Nota : certains sages se réfèrent à l'Empire de Chondath comme au troisième empire du Vilhon.

145 Année du Port des Pirates

✧ Naissance de Dame Ahskahala Durothil à Sembrelodge de Dame Uschymna et Sir Phaëndar Durothil de Myth-Drannor. [tsr1165] [FRL]

✧ Dempster continue sa campagne pour conquérir la région du Vilhon. Il étend son contrôle pour inclure toutes les basses terres jusqu'à la cité de Hlondeth. [tsr9520] [FRL]

✧ Sur le rivage opposé, Hlondeth est occupée à préparer la guerre. L'armée en marche de Dempster Turmish avance le long de la Voie de Turm, aussi tranquille qu'un géant des collines à une convention de rots. De manière inattendue, une petite partie de l'armée prend la Passe de Lilit et s'empare du village de Daroush sans coup férir. Le reste de l'armée commence à dresser le camp autour de la cité fortifiée

de Hlondeth. [tsr9520]

✧ Le dirigeant de Hlondeth, un seigneur de guerre humain du nom de Gestin, surveille l'approche de l'armée du Turmish avec quelque amusement. Il sait qu'un siège de la cité est un non-sens à moins de pouvoir contrôler la Baie de Barattage, les eaux entourant Hlondeth. Gestin est aussi résolu à ne perdre aucun homme pour quelque chose d'aussi excessif qu'une guerre avec Alaghôn. [tsr9520]

✧ Gestin avertit nombre de pirates de la Mer Intérieure qu'il sait que la marine d'Alaghôn va faire voile vers Hlondeth. Il conclue même un marché avec nombre de capitaines de ces navires pirates, leur promettant un port sûr s'ils l'aident pour à mettre un terme à la menace qui pèse sur Hlondeth. Un port sûr pour un navire pirate n'est pas une petite promesse ; plus de soixante navires répondent à l'appel de Gestin. [tsr9520]

✧ Les pirates et la flotte de Hlondeth rencontrent la marine d'Alaghôn dans le Déroit de Rivages Lointain, un étroit passage entre l'île d'Ilighôn et la pointe des Montagnes Aphrunn. Les flottes combinées de Hlondeth et des pirates parviennent à défaire la marine d'Alaghôn dans une victoire à la Pyrrhus qui ne fait rien de plus que garantir que Hlondeth vivra ou mourra selon les actions des armées des deux puissances. [tsr9520]

✧ Les historiens ont depuis longtemps spéculé sur le fait que Gestin savait que sa flotte serait estropiée par une rencontre avec la marine d'Alaghôn. Son accord avec les pirates, théorisent-ils, était simplement une acceptation du seul recours disponible pour lui. Sur le fond, il a obtenu le soutien des pirates sans que cela ne lui coûte rien. [tsr9520]

✧ Le bruit court aussi que les navires d'Alaghôn transportaient de l'or pour établir une trésorerie à Hlondeth. En dépit de nombreuses tentatives pour localiser le Croisé des Étoiles, son trésor reste non revendiqué au fond du Déroit de Rivages Lointains. [tsr9520]

✧ L'armée d'Alaghôn qui mène le siège autour de Hlondeth attend pendant plus d'un mois avant de faire demi-tour et rentrer chez elle. Incapable de bloquer le port – et la décision de Dempster de ne pas amener d'engins de siège – laisse peu d'alternatives. Hlondeth est sauvée, cette fois-ci. [tsr9520] [FRL]

✧ La puissance politique de Gestin est sans rival le long des côtes sud du Bief. Le commerce, légal et pirate, fleurit dans la région. [tsr9520]

✧ Une puissante famille de Hlondeth qui vit de l'exploitation du marbre nuance émeraude des proches Montagnes Orsraunes profite aussi de l'accroissement du commerce. La Maison Extaminos cherche à se placer dans une position qui lui permette de prendre le contrôle de la lucrative cité. Malheureusement, le succès de Gestin dans sa guerre contre le Turmish empêche toute manœuvre politique. [tsr9520] [tsr9563]

146 / 511 : *Elembar*

146 / 615 : *Uitour*

146 Année des Tours qui s'Élèvent

✧ Fondation du royaume d'Elembar par des colons de Tavaray. [FRL]

Nota : Elembar est fondé par des colons de Tavaray selon FRL. Ce sont en réalité des colons téthyriens indésirables à Tavaray.

✧ Uth Myrmoran, un seigneur banni de Tavaray, arrive dans un petit village portuaire à l'ouest des Montagnes des Épées et érige Uthtour sur un affleurement rocheux. Il se proclame roi et fonde le royaume du même nom (actuel Étang des Morts). Création de la Datation de Uth (DU). [dun073] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe dorée Aravaë Irithyl (†664), le premier enfant de la Maison Irithyl depuis des siècles. Malheureusement, sa mère meurt en lui donnant naissance, laissant la minuscule Aravaë et le coronal, son grand-oncle, comme seuls héritiers Irithyl. Depuis sa naissance, Aravaë a une garde personnelle de trois armathors dont le seul but est de protéger l'enfant qui sera l'héritière du coronal. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Le Seigneur Dempster mène son armée au pied de la cité de Hlondeth et tente un second siège, mais est de nouveau mis en échec, cette fois par les hauts murs de la cité ainsi qu'un puissant barrage magique de Riliton Manteautissé, un invocateur qui a étudié avec Charas de Bois d'Hiver. Une attaque audacieuse par des mercenaires, la Compagnie du Harpon Hurlant, assure la défaite en portant un coup contre le flanc de l'armée, détruisant la nourriture, l'approvisionnement et les engins de siège. [tsr9520] [FRL]

147 Année du Colosse de Fer

148 Année de la Glace Bleue

✧ Les drows construisent le Labyrinthe de Cristal initial dans Montprofond comme une aire d'entraînement pour leurs jeunes. [FRL]

✧ Shorntal Imynster tombe dans une bataille, mais on ne sait pas contre qui. [tsr11430]

149 Année du Nain

✧ Les nains d'Ammarindar dirigés par Irikios Pierrépaule bâtissent un pont de pierre voûté au dessus de la Rivière Étincelante (actuelle Eauforte). [tsr9393] [FRL]

Errata : daté c. 30 dans FRL.

c. 150

✧ Une place forte naine inconnue dans les Pics Perdus a une fin soudaine. [FRL]

150 Année de la Bibliothèque Perdue

✧ Le Turmish a reconstruit sa flotte en prévision du moment où il pourra porter une autre attaque au cœur de Hlondeth. Alors que l'armée se rassemble pour le départ, Dempster Turmish meurt dans son sommeil. Le gouvernement passe à sa femme, Florentine Dempster, qui annule immédiatement l'attaque et plaide pour une solution plus pacifique. [tsr9520] [FRL]

151 Année du Kraken

✧ Naissance du kraken Slarkrethel, futur dirigeant de la Société du Kraken et séraphin d'Umlerlie, dans les profondeurs de la Mer Sans Fin. [tsr11627]

✧ Le guerrier-mage Flaërivus Grevauldyn devient Magister (151 / 154). [tsr11430]

152 Année des mains Séparées

✧ Illusk tombe devant la horde orc de la Main Coupée, sa puissance affaiblie par sa tentative de coloniser Gontelgryme. Les orcs s'installent dans les ruines et établissent un genre de village nommé Argrock, d'après leur chef. De nombreux citoyens d'Illusk fuient vers le sud augmentant les populations de Fort Grath et Eigersstor. [FRL]

153 Année du Sol qui Bouge

✧ Les humains de Gontelgryme subissent un assaut concer-

té des illithids de l'Ombreterre et de leurs armées de lycanthropes asservis après avoir fouillé trop profondément dans les niveaux souterrains de cette cité. Quelques-uns s'échappent dans le Nord Sauvage et sont recueillis par la tribu uthgardt nomade du Loup Gris, qui les sauve des pillards orcs. [tsr9233] [FRL]

154 / 257 : Les Eaux Calmes (Turmish)

✧ Ce siècle de vide dans le commandement du Turmish devient connu comme les Eaux Calmes. Le Chondath établit la cité de Manteaugris près des Eaux du Nâga pour approvisionner son armée en chevaux. Pendant ce temps, les bâtisseurs de Chondath coupent de plus en plus profondément vers le cœur du Bois de Chondal. Illistine meurt mais est remplacé par son fils dans une transition de pouvoir sans anicroches. [tsr9520] [FRL]

✧ Les villages de Turmish croissent et prospèrent, payant les taxes aux maisons nobles à temps quoi qu'il arrive. À Hlondeth le négoce fleurit, et toute la région commence à la regarder comme le joyau de la couronne de leur assemblée. [tsr9520]

✧ Ormath devient un important lieu de halte pour les caravanes et les mercenaires le long de la Folie des Piquiers. La cité de Lheshayl devient un autre centre de civilisation dans les Plaines Étincelantes, et fournit en chevaux les troupes de mercenaires qui font d'Ormath leur base d'opérations. [tsr9520]

154 Année de la Vieille Taupe Jalouse

✧ Dame Florentine Dempster du Turmish est assassinée. La direction politique du Turmish va et vient entre les diverses maisons marchandes. Aucune, semble-t-il, n'est assez puissante pour établir un contrôle décisif sur la région. La politique intérieure permet au reste du Bief de s'agrandir fortement dans les années suivantes. [tsr9520] [FRL]

✧ Le Magister Flaërivus Grevauldyn est tué par des mages rivaux. Malanthus Staërnorage, "l'Œil Noir de l'Orage", devient Magister (154 / 177). [tsr11430] [FRL]

155 Année de l'Amas Mélodieux

156 Année de l'Ennemi Imaginaire

c. 157

≈ L'archipel de Korinn est découvert par les humains.

Errata : cet événement a lieu il y a 200 ans selon tsr9185 (lors de la publication du module, l'archipel n'est pas rattaché à un univers en particulier).

157 Année de l'Appel Retentissant

158 Année de la Veuve qui Implore

c. 159

✧ La reconstruction de la cité d'Ithmong atteint son apogée. [LOIT]

159 Année du Bénéfice Perdu

c. 160

≈ Le Seigneur Dhalmass Rayburton du Cormyr trouve l'*Anneau d'Hiver* dans les environs de l'actuel Valombre. Il l'utilise pendant plusieurs années dans le Royaume des Forêts. [tsr9535]

160 Année du Fripon au Sourire Narquois

✧ Port Dder devient d'un usage commun pour nommer le village à la croissance rapide de Fort Grath. La cité devient la demeure de milliers de mineurs et d'explorateurs avides de trouver les richesses minérales du Nord Sauvage. [tsr1109] [tsr9393] [FRL]

✧ Le matriarcat des aarakocras de Coliar est établi dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

161 Année du Nœud Coulant du Bourreau

162 / 177

≈ Le Magister Malanthus Staërnorage fait "bénéficiaire" de ses exploits les Vieux Empires, tuant des dragons avec une facilité déconcertante et détruisant par douzaines ceux venus le défier. [tsr11430]

162 Année du Grand Portail Nain

163 Année du Campagnol Hurlant

✧ Fondation de la cité de Crimmor. [tsr1159] [FRL]

✧ Dernier rapport de l'utilisation de l'*Anneau d'Hiver* quand un village et les possessions d'un seigneur cormyte sont détruits par de terribles orages de glace au milieu de l'été. [tsr1085] [tsr1165] [FRL]

✧ Fondation d'Ormaie sur les rives australes de la Mer de Lune, comme un petit port de commerce pour le trafic maritime vers et depuis la Rivière Lis. [tsr1165] [tsr9474] [FRL]

✧ Fondation d'Altumbel par l'Unther. [tsr1121] [tsr9235] [FRL] [tsr11393]

164 Année du Temple Déchu

165 / ... : Protectorat de Pumana

165 Année du Braserio qui Fume

✧ Ascension du Protectorat triton de Pumana sous la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

166 Année de la Chauve-Souris

167 Année de la Source du Puits Profond

✧ Le Roi Mith d'Iltkazar se réveille de son premier Grand Sommeil et reprend le trône. Le Conseil de Régence est institutionnalisé. [tsr11509]

168 Année des Étoiles Éparpillées

✧ Le Fort d'Halaster, composé de la tour du magicien ainsi que de remparts fortifiés, est bâti au nord-ouest des fermes en expansion par Halaster Sombrecap. [tsr11348] [tsr1109] [FRL]

Nota : il s'agit en réalité de l'artificier imaskari Hilather.

✧ Ornoth Myrmoran est couronné Roi d'Uthtour après la mort de son père, Uth I. [dun073] [FRL]

169 Année du Guerrier Las

✧ Moriann Roi du Cormyr.

Errata : Moriann (147/201) est daté régnant de 186 à 198 dans FRL.

c. 170

≈ Dhalmass Rayburton, originaire du Cormyr, arrive en Chult où il deviendra un bara : un paladin et Élu du dieu des tabaxi, Ubtao. Il fonde la Société des Aventuriers Indébranlables. [tsr9525]

170 Année des Liens de Sang

171 / 308 : Les Chasses d'Halaster

✧ Neuf expéditions sont lancées par Halaster pendant cette période. Elles deviendront connues comme les Chasses d'Halaster. [tsr11348] [FRL]

171 Année des Armes Malfaisantes

✧ Halaster Sombrecap commence à exterminer brutalement de grandes poches de drows et de duergars, les chassant des Salles Profondes, comme ceux-ci l'avaient fait précédemment avec les nains. [tsr11348] [FRL]

✧ Les elfes de Cormanthyr achèvent un siège et une incessante bataille longs de deux ans pour détruire le dernier temple restant de Moander dans les forêts du nord, (aujourd'hui, sous Yûlash). Le père d'Aravaë Irithyl meurt pendant le siège. Les elfes rasent le temple après avoir tué tous les

prêtres de Moander. Le coronal et seize Hauts-Mages de Cormanthyr jettent un sort contraignant de Haute-Magie qui banni le Dieu à la Mâchoire des Royaumes jusqu'à ce qu'il soit libéré par un enfant non-né. Depuis cette date, Moander n'est plus qu'une divinité malveillante piégée dans les ruines de son dernier temple. [tsr1165] [FRL]

172 Année de la Grande Discussion

173 / ... : Nimbral

173 Année du Sharn qui Hurlé

✧ La fille unique du Qysar Amahl Shoon V manque de mourir d'une blessure à la tête suite à une chute de cheval. Le qysar recherche frénétiquement de l'aide et la trouve dans un ermite iltatari vivant le long des rives de la Rivière Agis dans une toute petite cabane juste à lisière de la Forêt de Mir. Le qysar rassemble son peuple à l'Arène Tarakin à Shoonach, lance un sort s'étendant à travers la foule et toutes ses terres tandis qu'il parle, et proclame que "... *personne ne doit lever la main sur un serviteur du Dieu Qui Pleure. . . ou subir ce tort au centuple. . .*". Cela assure la sécurité des iltates en Calimshan et déclenche un débat de plusieurs siècles dans l'église d'Iltatari pour savoir si Shoon V doit être canonisé ou non. [tsr9561]

174 Année des Plaines Balayées par le Vent

175 Année des Bateaux Noirs

✧ Port Dder est assailli et pillé par les orcs de la Main Coupée qui dévastent le pays alentour et mettent le feu aux terres boisées proches. Nombre de sa population voyage vers le sud jusqu'à Eigersstor et la sécurité. [FRL]

✧ Mort du Prince Kymer (10 / 175), premier fils demi-elfe de Yardane, héritier Ithal exilé. Son quatrième fils demi-elfe, le Prince Yrdas, est marqué pour la ligne de succession. [tsr1159] [LOIT]

✧ Le Roi Léodom III meurt, son quatrième neveu Léodom IV (149 / 187), de son vrai nom Kasim, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance du nain Artox Marteaudemêlée (†712), futur Grand Marteau de Moradin et fondateur du Temple des Étoiles à Myth-Drannor. [tsr9558]

176 Année des Griffes du Ver

177 Année de la Mégère Gênante

✧ Les elfes d'Iliyanbruen font une sortie depuis leur capitale de Sharandar et détruisent les orcs de la Main Coupée et Argrock au coût d'une grande part de leur force. En moins de trois ans, ce royaume elfique n'est plus comme nombre de ses habitants elfes de la lune voyagent vers l'ouest jusqu'à Éternelle Rencontre ou vers le sud jusqu'à Arprofond. Des campements isolés d'elfes des bois restent dans les profondeurs du Bois de Padhiver. [FRL]

✧ Le Magister Malanthus Staërnorage est tué par une "étoile tombante" dans sa demeure sur le Mont Thulbane. Son plus vieil ami et ex-apprenti Dorgon "Capenpierre" Heamiiolothar devient Magister (177 / 241). [tsr11430] [FRL]

✧ Fondation de la cité de Lheshayl dans les Plaines Étincelantes. [tsr9520]

178 Année des Époux Jaloux

179 Année des Loquets Gravés

180 Année des Piliers Inclinés

✧ Naissance d'Amahl Shoon VI. [tsr9561]

181 Année des îles qui s'Enfoncent

✧ Le Roi Léodom IV monte une accusation contre les Che-

valiers de l'Écu pour hérésie et prétendu espionnage contre la couronne. Il ordonne leur dissolution et confisque leurs terres et leur argent. [tsr11627] [LOIT]

182 Année des Striges Éteintes

183 Année du Mort Murmurant

✧ Fondation d'Athalantar, entre la Haute-Forêt et le Délimbiyr, par Uthgraël Aumar "le Roi Cerf". [dra228] [FRL]

✧ Naissance de Shoon IV, frère d'Amahl Shoon VI. [tsr9561]

184 Année du Leucrotta

185 Année de l'Éléphant Doré

✧ Vynagyr est laissé à l'abandon. [tsr11393]

186 Année des Ailes Vétustes

187 Année de l'Arbre Tordu

✧ Le Roi Léodom IV meurt, son second fils, Hazam II lui succède. La Reine Tasiiva Cormal (124 / 193), est nommée Veuve Régente du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Chevaliers de l'Écu, accusés à tort d'avoir pris part au meurtre de Léodom IV, sont officiellement dissous ; ceci peu de temps après la disparition du *Bouclier de Siloam*. Forcer de se cacher, l'ordre devient une société secrète. Les Chevaliers de l'Écu comptent les uns sur les autres pour restaurer leur pouvoir et leur richesses, établissant nombre des traditions et des pratiques du groupe encore en vigueur aujourd'hui. [tsr11627]

188 Année du Drow Débauché

✧ Le Roi Uthgraël Aumar (? / 216) épouse Syndrel Corne-temps (? / 196) à Hastarl (actuelle Sécombe). [dra228] [FRL]

189 Année du Défenseur Encapuchonné

✧ Naissance de Belaur Aumar (†240). [dra228]

190 Année de l'Âme-en-Peine

✧ Naissance d'Elthau Aumar (†219). [dra228]

191 / 611 : Yarlith

191 Année des Terres Brisées

✧ Naissance de Cauln Aumar (†217). [dra228]

✧ Le royaume d'Yarlith est formé au nord d'Uthtour pour prévenir une querelle dynastique entre les jumeaux d'Ornoth et leurs partisans. Ils sont respectivement couronnés Roi Uth III d'Uthtour et Roi Ornoth II d'Yarlith. [dun073] [FRL]

✧ L'archimage Iniarv crée les *Couronnes Jumelées de Yarlith*, compagnes des *Couronnes Jumelées d'Uthtour*. [dra258] [FRL]

192 Année de la Magnificence Chevaline

✧ Naissance d'Elthryn Aumar (†224), père d'Elminster, fils d'Uthgraël et Syndrel Aumar. [dra228] [FRL]

193 Année du Froncement de Sourcil

✧ Naissance d'Othglas Aumar (†220). [dra228]

✧ La Régente Tasiiva Cormal, la Veuve Régente, meurt. Hazam II (178 / 209), second fils de Léodom IV, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

194 Année de la Fumée qui Tourbillonne

✧ Naissance de Felodar Aumar (†239). [dra228]

✧ Bâtie pendant les règnes simultanés du Qysar Amahl V et du Syl-Pacha Abon II el Larau, la Fontaine des Qysars est achevée à Calimport. [tsr9589] [FRL]

✧ Le temple d'Eilistraée à Valombre, La Tour de la Lune Noire, tombe aux mains des drows maléfiques. Les elfes noirs bons sont massacrés par une nouvelle infestation de drows venus du dessous. Le temple est restauré comme gar-

nison militaire de la Tour Biscornue. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté 190 dans tsr9585.

195 Année du Yéti

✧ Naissance de Nrymm Aumar. [dra228]

✧ Kosu, Empereur de Kozakura. [tsr9186]

Errata : daté 215 dans tsr9164.

196 Année du Désir des Elfes

197 Année du Prêtre qui Regarde sans Voir

198 Année des Yeux en Amande

199 / 308 : Guerre de la Couronne contre le Sceptre

✧ Hlondath lance la Guerre de la Couronne contre le Sceptre, dans l'intention de piller Cormanthyr pour sa magie. Les escarmouches arrivent environ une fois tous les trois ans, et sont plus agaçantes que préjudiciables, mais elles éloignent des forces qui auraient pu combattre les drows de la Tour Biscornue, permettant à ces derniers de fortifier leurs positions. [tsr1165] [FRL]

Errata : daté 538 dans tsr1147.

199 Année de l'Enchanteur Froid c. 200

✧ Les colons d'Elembarras, Athalantar, Uthtour et Yarlith établissent une série de forts frontaliers connus comme les terres Mlembryn dans la région à cheval sur les deux berges de la Rivière Dessarin et s'étendant depuis Yarlith à l'est jusqu'à la frontière ouest de la Haute-Forêt. [dra228] [FRL]

✧ L'enclave druidique du Cèdre qui Parle, dédiée à Sylvanus, est établie dans les profondeurs de la Forêt de Gulthmère. Elle devient rapidement un lieu populaire pour les initiés commençant leur carrière dans l'église. [tsr9520]

200 Année des Flammes qui Lèchent

✧ Premier schisme entre le coronal et le Conseil de Cormanthyr. Le coronal Eltargrim propose une alliance de toutes les races et nombre de nobles du Conseil commencent à s'écarter. [tsr1165]

Les incendies criminels

✧ Ils engloutissent le nord et l'ouest de Calimport (soixante pour cent de la population de la surface meurt) comme des factions adverses de la pègre se battent pour le contrôle de la cité (des coupe-feu protègent les bassins). Nombre de villas ainsi que les temples de Baine, Talona et Mystra ont brûlé. [tsr9589] [FRL]

201 Année de l'Étudiant

✧ Tharyann Roi du Cormyr.

Errata : Tharyann (167/238) est daté régnant de 198 à 231 dans FRL.

202 / 204 : Guerre des Griffes

202 Année du Gantelet à Crocs

✧ Les tribus de "barbares" venues du sud envahissent les régions méridionales d'Unther et de Mulhorande. [tsr9274] [FRL]

✧ Les tribus barbares d'Ulgarth sont presque exterminée par la Mulhorande. [tsr9388]

203 Année des Sables Éparpillés

204 Année de l'Avarice

✧ Après la mort paisible d'Amahl Shoon V, Amahl Shoon VI (180 / 205), son troisième petit-fils, devient Qysar Shoon (204 / 205). L'esclave Harakhti s'échappe d'Almraiven et commence à rassembler son armée de rebelles. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

205 Année de l'Herbe Verte

✧ Illusk est refondée par des colons d'Uthtour, Yarlith et des terres Mlembryn menés par Taman Dragondacier. Cousin des rois Uth III d'Uthtour et Ornoth II d'Yarlith, Taman se nomme Grand Prince et souverain de la cité. [FRL]

✧ Le Qysar Amahl Shoon VI tue Harakhti en combat singulier et mate la rébellion. Deux jours après son retour à Shoonach, il est trouvé mort d'une piqûre de scorpion, et Shoon IV prend le trône comme le premier qysar nécromancien. Shoon IV (183 / 281), quatrième petit-fils d'Amahl V et magicien, Qysar Shoon (205 / 281). [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

Nota : certains sages voient là le début de la déchéance de l'Âge Shoon.

✧ La Mulhorande et l'Unther poursuivent les barbares vaincus jusqu'à leurs camps de base et les exterminent. Un chaman mourant prophétise que leurs empires s'effondreront bientôt. [tsr9274]

206 Année du Doppleganger Royal

207 Année de la Masse Majestueuse

Chute du Royaume nain de Ferétoile

✧ Les presque derniers survivants du clan sont massacrés à ArchePierre. Le reste s'enfuit vers le sud et rejoint le Royaume Déchu. [tsr11509] [tsr9300] [tsr1165] [FRL]

Nota : il s'agit de Dardath sous les Collines de la Corne.

✧ Ito Kajo divise son héritage, les provinces Maëshi et Kanahanto, entre ses fils Manju et Kunitake. [tsr9186]

208 Année des Royaumes Déchirés

209 Année de l'Œil Moribond

✧ Le Roi Hazam II meurt, son huitième fils, le Roi Emyr, lui succède. Tebalan Pahuk (158 / 211), Vizir de la Cour (loyaliste téthyrien), est nommé Régent du Téthyr. [tsr1159] [LOIT]

210 Année de la Chute de l'Acier

✧ Elthryn Aumar se marie avec Amrythale Gerbedor, la fille d'un forestier dans le village de Heldon. [dra228] [FRL]

211 Année des Splendeurs Gâtées

✧ Les assauts des drows forcent les derniers nains du clan Melairkyn à se retirer de plus en plus bas et dans des niveaux de moins en moins important des Salles Profondes, puis à s'enfermer eux-mêmes à l'intérieur du Niveau Perdu de Montprofond, finissant par disparaître. [tsr9519] [tsr11348] [FRL]

✧ Les prêtres nains de Dumathoïn scellent leur temple se trouvant dans le Niveau Perdu de Montprofond. Pendant les mille cent cinquante-sept années suivantes, les portes seront ouvertes seulement trente-deux fois et moins de vingt êtres vivant verront la dernière gloire des nains Melairkyn. [tsr9519]

✧ Le Régent Tebalan Pahuk meurt, Moshafi Telerus (172 / 217), Vizir de la Cour (loyaliste Shoon), devient le Régent du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Quatre tribus de barbares fuyant la destruction de leurs terres natales par les grands royaumes d'Unther et de Mulhorande pénètrent dans l'actuel Dambrath. Elles découvrent une côte où les dauphins dansent et des plaines où l'herbe est haute. Elles les parcourent des bords des Murs d'Halruaa et aussi loin à l'est que les actuelles frontières d'Estagond. Elles deviennent bientôt connues comme les arkaïens, ou peuple du vent. [tsr9388] [BG] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe vert Phraan Audark (†712), futur seigneur de sa Maison et conseiller, en Cormanthy. [tsr9558]

✧ Manju fait empoisonner Kunitake et prend le contrôle de la province Kanahanto. L'empereur et ses partisans dépouillent Manju de ses titres et de ses terres. Manju est abattu par Ito Tokiharu, fils de Kunitake. L'empereur réaffecte Kanahanto à un autre seigneur. (Kozakura) [tsr9186]

212 Année de l'Éveil de la Magie

✧ Naissance d'Elminster Aumar, fils d'Elthryn Aumar (porteur de l'*Épée du Lion* reçue des mains du roi) et d'Amrythale Gerbedor, Prince d'Athalantar (le Royaume du Cerf au sud de la Haute-Forêt dans les Contrées du Mitan Occidental) dans le village d'Heldon. [tsr9552] [dra228] [tsr9525] [FRL]

✧ Le port de Murann est établi. [tsr1159] [FRL]

✧ L'École des Arts de Sembrelage est fortement soutenue par les clans elfiques Orbryn et Echorn dans les années suivantes. Cela est principalement dû à la présence d'humains et d'humanoïdes à Myth-Drannor. Pour de nombreux elfes dorés, Sembrelage devient le dernier endroit où leurs enfants peuvent recevoir une éducation purement elfique. [tsr1165]

213 Année de l'Âme-en-Peine qui Veille

214 Année des Voix Perdues

✧ Felodar Aumar quitte Athalantar et s'installe en Calimshan. Il s'enrichit avec le négoce d'esclaves, la contrebande et la magie noire. [dra228]

215 Année du Piège d'Ombre

216 Année des Cornes de Bataille.

✧ Les batailles explosent dans les terres connues du Nord comme de nombreuses bandes d'orcs rivalisent pour la su-prématie ; d'innombrables milliers de gobelinoïdes périssent. [dra228] [FRL]

✧ Le Roi Uthgraël d'Athalantar périt dans une bataille contre une énorme horde d'orcs ; cinq de ses fils, connus par la suite comme "les Princes Guerriers d'Athalantar", commencent une bataille rangée pour le trône. [tsr9552] [dra228] [FRL]

Nota : il y a en tout sept fils.

✧ Fondation de la cité de Thuridru. [tsr11393]

217 Année des Crânes de Géants

✧ Theskyn, mage de cour d'Athalantar et tuteur de Cauln, meurt empoisonné par les agents de Belaur. [dra228]

✧ Cauln Aumar d'Athalantar est tué lors d'une bataille de sorts par un mage calishite, Rhanghaun d'Almraiven, qui a été engagé par son frère Elthaun. [dra228] [FRL]

✧ Le Régent Moshafi Telerus meurt, Matamid Korrunchel (180 / 251), Vizir de la cour (loyaliste Shoon), devient le Régent du Téthyr (217 / 223). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

218 Année des Lumières Dansantes

✧ Des feux-follets sont vus en abondance partout sur Féerûne cette année ; certains sages croient que cela marque une invasion des êtres étranges, peut-être à travers un *portal* depuis un autre Plan. [tsr1159] [dra228] [FRL]

✧ De nombreux feux-follets commencent à errer dans le Téthyr oriental cette année, infligeant de sérieux dégâts aux garnisons orientales du Téthyr. [LOIT]

✧ Le Prince Belaur Aumar, fils aîné d'Uthgraël, se proclame Roi d'Athalantar (189 / 240, tué par son neveu Elminster) et prend le trône avec l'aide de magiciens enrôlés. Le nouveau roi nomme tous ses alliés magiciens, cruels et cupides, sei-

gneurs du royaume. Le terme "Seigneurs-Mages d'Athalantar" date de cette époque. [dra228]

219 / 240

✧ Il y a entre trente et quarante seigneurs-mages en Athalantar durant toute cette période. [dra228]

219 Année de l'Ancien Danger

✧ Elthaun Aumar fuit Athalantar. Plus tard dans l'année, il est découvert et tué par les mages de son frère Belaur dans une cité du Calimshan. [dra228]

✧ Othglas Aumar rejoint le culte de Malar pour être protégé. Il est transformé en sanglier pendant une chasse. [dra228]

✧ Naissance du grand mage Mentor Manteaudhiver, futur senior incantateur et conseiller de Myth-Drannor. [tsr9558] [FRL]

220 Années des Épées Violettes

✧ Nrymm Aumar est transformé en otyugh par les seigneurs-mages. [dra228]

✧ Le sanglier Othglas Aumar est tué par ses propres hommes. [dra228]

✧ Le coronal Eltargrim ouvre la Forêt de Cormanthor au N'Tel'Quess, principalement aux druides, grands mages et artistes demi-humains qui peuvent ajouter à la gloire de Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

221 Année de l'Homme Scorpion

✧ Daaquev, quatrième roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (221 / 790). [tsr11393]

222 Année de la Chasse Fantôme

✧ Shandrath "Humilité des Dragons" meurt lors d'une attaque massive de sorts sur sa tour par les mages de Belaur, laissant Elthryn vulnérable. Les seigneurs-mages Hulzimmer Atharn et Janath Rendaër périssent lors de la destruction de la Tour du Ver. [dra228]

223 Année des Rêves Sombres

✧ Le Régent Matamid Korrunhel achève sa régence alors que le Roi Emyr (208 / 229), huitième fils de Hazam II, monte finalement sur le trône du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ La cité de Franc-Marché est établie comme un point de rassemblement pour les caravanes voyageant entre le Téthyr et l'Amn. [tsr1159] [FRL]

✧ Ilhundyl, le Mage Fou, est exilé de la cité calishite de Volothamp pour ses expériences monstrueuses et son incapacité à contrôler les créatures qu'il conjure depuis les Abysses. [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

224 Année des Forêts en Feu

✧ Pendant l'hiver qui ouvre l'année, de nombreux feux de forêts font rage à travers les terres du Nord. [dra228] [FRL]

Bataille des Conducteurs de Sang

✧ À l'issue du combat (site de l'actuelle Yartar) le chef orc Gluthtor sort vainqueur et passe l'année à unifier les orcs sous son commandement. [dra228] [FRL]

✧ Elthryn et Amrythale Aumar sont tués par le Seigneur-Mage Undarl chevauchant un dragon. *L'Épée du Lion* est brisée et le village d'Heldon détruit. Elminster devient un roublard. [tsr9525] [dra228] [FRL]

✧ Plusieurs garnisons téthyriennes des Collines Têjarn sont détruites par Ilhundyl le Mage Fou. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

225 Année des Crânes Fracassés

Batailles des Cinq Faucons et des Flèches Affamées

✧ La grande horde orc de Gluthtor est refoulée par les elfes des terres de la Côte des Épées, au coût d'une grande part de leur force, lors des Batailles des Cinq Faucons (à l'est d'ArchePierre), et des Flèches Affamées (au sud-est d'Everlund). L'ascension du tir à l'arc parmi les orcs est dite datée de ces massacres, où les orcs survivants ont vu quelques milliers d'archers elfes tuer des centaines de milliers de gobelinoïdes. De nombreux villages des terres Mlembryn sont dévastés et leurs colons commencent à rebâtir leurs maisons et leurs biens. [dra228] [FRL]

226 Année des Tourelles Vides

✧ En dépit du manque de guerres majeures, la maladie et le chaos répandus mènent de nombreux combattant à leurs tombeaux sur tout Féerûne cette année. [dra228] [LOIT] [FRL]

227 / 277 : Shavinar

227 / 523 : Meiritin

227 / 796 : Tathtar

227 Année de la Bannière Déployée

✧ Trois petits royaumes sont fondés :

- le royaume petite-gens de Meiritin au nord des Collines Têjarn sur la rive orientale de l'actuel Lac Esmel (aujourd'hui en Amn), par des petite-gens chassés de leurs vignerons dans les Collines Pourpres du Téthyr.

- le royaume humain de Shavinar au nord de l'actuelle Porte de Baldur.

- le royaume humain et nain de Tathtar à la limite ouest du Bief de Vilhon

Tous ont depuis disparus. [LOIT] [tsr1159] [tsr9561] [dra228] [CTL] [FRL]

✧ Les nains de l'Alaoreaum livrent une bataille épique contre le dragon rouge Traversetempête. Bien que le coût de la victoire soit élevé, le Roi Hachapparente revendique l'ancre du dragon comme la propriété des nains. La fumée provenant de la cité en flammes de Portprofond alerte le village humain de Crique du Lac des Épées de la présence des nains dans les montagnes. [tsr9520] [tsr9585] [FRL]

228 Année des Maîtres du Savoir

✧ Plusieurs sages publient d'importantes histoires des exploits magiques des humains pendant l'été de cette année, gagnant une renommée répandue. Aujourd'hui, seul un de ces travaux a survécu (La Piste du Prodige, par Aumtevel Dlarryn ; la seule copie connue restante et maintenant conservée à l'intérieur des salles de Château-Suif), et on se souvient de seulement deux des auteurs : le sage Aumtevel Dlarryn d'Elembar, et le Haut Scribe Blaëruityn d'Ankha-pur, un prêtre d'Oghma. Blaëruityn, un grand homme de neuf pieds, est réputé avoir inventé le premier "livre qui parle", où des voix peuvent être entendues lisant les mots à haute voix alors que les pages sont tournées (le sort pour faire cela est mort avec lui). Au moins deux de ces livres étaient dans la bibliothèque de la cour du château d'Athalgard, lors des cinq années suivantes... mais ce qu'ils sont devenus est inconnu. [dra228] [FRL]

✧ A cette époque, Elminster est un hors la loi dans les Collines de la Corne, en bordure d'Athalantar. [dra228] [FRL]

229 / 310 : Dynastie Korrunhel (Téthir)

229 / 249 : La Flamme Noire

✧ Une cabale de magiciens, se nommant "la Flamme Noire" se forme en Unther et détruit plusieurs armées envoyées par les dirigeants locaux pour les éliminer. Durant les vingt étés qui suivent, ils développent une importante magie, mais diminuent en nombre. [dra228]

229 Année de la Flamme Noire

✧ Durant cette année, Elminster, usant du nom d'Eladar le Sombre, exerce les activités de voleur à Hastarl, capitale d'Athalantar. C'est là qu'il rencontre pour la première fois le Magister de cette époque. [tsr9525] [dra228]

✧ Le Mage Royal d'Athalantar, Neldryn Hawklyn, soutenus par ses confrères, essaye de devenir Magister et meurt, payant le prix fort pour son arrogance, lors d'une bataille de sorts avec Dorgon "Capenpierre" Heamiiothar, le Magister en titre, où les Seigneurs-Mages d'Athalantar sont défaits. Le seigneur-mage unthérite Maullygh, un agent de Felodar, périt également ; son apprenti, Nathgarl, est tué peu après par les seigneurs-mages. Undarl devient le Mage Royal d'Athalantar. [dra228] [tsr11430] [FRL]

✧ Le Roi Emyr du Téthyr meurt sans descendance ; Matamid Korrunhel (180 / 251), ancien vizir et régent, est couronné Roi du Téthyr. Fin de la dynastie Cormal et début de la dynastie Korrunhel (Shoon Traitorum). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Mort du Prince Yrdas (70 / 229), quatrième fils demi-elfe de Kymer, héritier Ithal exilé. Son quatrième fils elfe, le Prince Silvyr, est marqué pour la ligne de succession. [LOIT]

Peste des Cendres

✧ La peste frappe les cités de Keltar, Volothamp et Man-shaka. Nommée pour le teint de la peau de ceux affectés (cécité, crises, la plupart meurent d'hémorragies ou sont tués pour réduire l'épidémie, une tactique qui échoue). [tsr9589]

230 / 240 : Les Guerres Tathtar

✧ Le jeune royaume de Tathtar cherche à étendre son territoire en envahissant le Téthyr oriental. Ce conflit est un désagrément majeur pour le Qysar Shoon IV. [tsr1165] [FRL]

230 Année des Dryades qui se Lamentent

✧ Les arbres sont abattus sur toutes les terres surpeuplées où se tiennent les humains de Féerûne cette année, et de nombreuses routes sont commencées, coupant à travers le cœur de régions boisées autrefois infranchissables. [dra228] [FRL]

✧ Dalagar "Long Marcheur" devient Roi d'Andlath (un royaume disparu qui prospérait sur les actuelles Plaines Étincelantes) et commence la construction d'une route de commerce reliant la Côte des Épées au Bief de Vilhon. De nombreuses gens disent que c'est une entreprise insensée qui prendra "un millier de millier d'année" même sans les attaques des elfes, des nains et de toutes ces choses qui arriveront sûrement (ces attaques vont avoir lieu, et Andlath va endurer une décennie de guerre âpre, mais au cœur du conflit la route se poursuit et s'étend achevée d'Athkatla à Ormath en huit saisons). [tsr1159] [dra228] [LOIT] [FRL]

Les Guerres Tathtar

✧ Le jeune royaume de Tathtar (vers Bainprofond) cherche à étendre son territoire en envahissant le Téthyr oriental (peut-être en alliance avec les rebelles téthériens d'Ithmong). Début de presque dix ans de guerre entre les deux royaumes. [tsr1159] [LOIT] [CTL]

231 Année du Dragon de Brume

✧ Ilhundyl, le Mage Fou, conquiert les plus grands villages de Meiritin et se déclare lui-même souverain des Émirats Calishar. De légers troubles loin au sud près de Shoonach retardent la réponse militaire de l'Imperium Shoon. [tsr1159] [tsr9561] [tsr9585] [LOIT] [FRL]

La Procession Morte

✧ **30 Marpenoth** : Le Qysar Shoon IV s'empare contre les activités rebelles autour d'Ithmong et lâche une horde de squelettes et de zombies (créés à partir des tombes de la ville des rebelles) sur les rebelles d'Ithmong. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Une gigantesque dragon de brume (une espèce rare) apparaît au printemps dans les terres autour de la Mer Intérieure, provoquant et tuant tous les dragons qu'elle peut trouver. L'hiver venu, elle a amassé un immense trésor. . . et les premières de plusieurs centaines d'incursions infructueuses d'aventuriers se mettent en route depuis Calimport à la recherche de ce que les bardes en viennent à appeler le Trésor Brillant du Grand Dragon (pendant plus de soixante ans, le dragon tue les aventuriers. Après ça, aucune trace de lui ou de son trésor ne peut être trouvé). [dra228] [FRL]

232 Année du Centaure Bondissant

✧ La cité souterraine de Dolblunde est bâtie durant l'année, au nord-est d'Eauprofonde, par plusieurs clans de gnomes des roches et de svirfnebelins menés par Olbrent Maindepierre. [FRL]

✧ Naissance de l'elfe vert Abadda Luneglamaër, plus tard connu comme le Prince à la Licorne de Phalorm. [dun073]

✧ En Andlath, un troupeau de centaures se libère de l'esclavage humain, réduisant ce royaume en petits territoires et avant-postes assiégés. Le Roi Dalagar passe la plupart de cette année sur sa selle, menant plus de quarante combats, mais la construction de la route continue. [tsr1159] [dra228] [FRL]

233 / 250

✧ Construction par Matamid, Roi de Téthyr, d'une nouvelle cité capitale pour son fils, au pied des collines dans les terres entre la Forêt de Téthir et les Petites Dents. [tsr1159] [LOIT]

233 Année de la Bière Abondante

✧ Une riche moisson d'orge cette année donne de la bonne bière en abondance dans les terres autour de la Mer Intérieure. [dra228] [FRL]

✧ Comme membre de la compagnie d'aventuriers des Braves Lames, la prêtresse de Mystra Elmara (Elminster) est occupée à explorer de vieilles ruines, donjons, et souterrains situés dans les terres au nord et à l'ouest d'Athalantar. [dra228] [FRL]

✧ Les Braves Lames pillent la Tour Flottante de l'archimage Ondil aux Multiples Sorts. [FRL]

234 Année des Fleurs de Sang

✧ Elminster, ayant alors forme féminine, tue le seigneur-mage Belargh Thulin. [dra228]

✧ Le mercenaire Gartos, fait prince d'Athalantar par Belaure bien que n'étant pas du sang d'Aumar, est tué à Narthil. [dra228]

✧ Le seigneur-mage Eth Junster est tué par Elmara (Elminster) à Narthil. [dra228]

✧ Une fleur à feuilles rouges, nommée "Fleur de Sang" pour sa teinte et sa prédominance sur les plaines découvertes qui deviennent souvent des champs de batailles, semble pousser partout cette année - jusqu'à ce qu'un alchimiste du Calimshan découvre une utilisation magique pour ses pétales, permettant aux magiciens de soigner les blessures, avec un onguent qui en est tiré, ils peuvent l'appliquer avant la bataille et l'activer à n'importe quel moment avec un simple mot. Dans la décennie qui suit, la fleur de sang est récoltée si complètement qu'elle disparaît de Féerûne. Il y a, toutefois, une rumeur qu'elle subsiste dans les profondeurs des jungles de Chult et de Mhair. [dra228] [LOIT] [FRL]

235 Année des Couteaux Lancés.

✧ Intrigues, guerres de succession et assassinats sont répandus à travers tout Féerûne ; c'est une époque de défiance, de violence et de courtes colères. [dra228] [FRL]

✧ Elmara (Elminster) étudie et explore le monde avec la sorcière Myrjala aux Yeux Sombres. [tsr9525] [dra228] [FRL]

236 Année des Nuages de Peste

✧ Elmara (Elminster) continue à étudier et explorer avec Myrjala, voyageant partout en Féerûne. [dra228] [FRL]

✧ Shoon IV est gravement blessé alors qu'il combat la dragon bleu Iryklathagra "Crocs Pointus". [tsr9561]

✧ Un mage en Mulhorande invente un sort qui crée des nuages de gaz empoisonnés, lesquels durent plusieurs jours, si la météo locale collabore, les nuages peuvent dériver pour agir contre les ennemis - ou quiconque sur leur chemin. Ce mage est tué par des voisins apeurés et des mages rivaux, mais pas avant que quelqu'un ne vole au moins un des sorts impliqué. [dra228] [FRL]

237 Année des Dragons qui Disparaissent

✧ La magie d'Elmara augmente, surpassant celle de Myrjala ; elles décident de se séparer et Elminster révèle son vrai genre à son professeur. [dra228]

✧ Ansryn Tehvyaë, un mage ermite fou qui vit à Tsharoon (une terre maintenant recouverte par le Désert Quoya) développe un sort qui téléporte les dragons consentants ou non d'un endroit à un autre, de plus en plus loin. Il l'utilise pour lancer les dragons dans le voisinage proche - et habituellement ensuite au combat contre des défenseurs apeurés - au-dessus des forteresses et des terres cultivées de ceux qu'il n'aime pas et qu'il craint, en fait tout le monde dans les Royaumes Orientaux. Cela provoque beaucoup de tumultes dans ces terres, jusqu'à ce que Tehvyaë soit identifié par le plus prudent et le plus furieux des dragons survivants qui le tue. Le destin de ce sort est inconnu. [dra228] [FRL]

238 Année des Champignons Nombreux

✧ Humidité, temps nuageux et maladies de pourrissement répandues favorisent la croissance sauvage de champignons à travers tout Féerûne. Il y a des histoires de sinistres "champignons qui marchent" et un engouement pour les tourtes aux champignons sauvages, le vin aux champignons, la bière aux champignons - et un important négoce de tonneaux de champignons sautés enveloppés dans une sauce salée. [dra228] [FRL]

✧ Sous sa forme d'otyugh, Nrymm Aumar est tué par les mages de son frère Felodar lors d'une tentative infructueuse pour piéger les seigneurs-mages. [dra228]

✧ Elminster devient chasseur de mage dans Féerûne, ten-

tant de vaincre les mages mauvais et de gagner leurs pouvoirs. Il voyage jusqu'en Calishar à la recherche du Mage Fou Ilhundyl, qui gouverne la plupart de la région avec sa magie cruelle. Myrjala "Yeux Sombres", sa tutrice, secours Elminster en détruisant Ilhundyl avec le magefeu, cet été là. Elle révèle son amour pour le plus jeune des princes Aumar. Ils décident d'habiter et travailler ensemble. [dra228] [LOIT] [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

✧ Boldovar Roi du Cormyr.

Errata : Boldovar (199/242) est daté régnant de 231 à 242 dans FRL.

239 Année du Leucrotta Errant

✧ Un accroissement soudain du nombre de leucrottas amène nombre de ces désagréables créatures à errer à travers le Nord, chacun cherchant son propre territoire. Beaucoup de peur, de rumeurs (de divers souverains étant contrefaits et autres), et une effusion de sang en résulte. [dra228] [FRL]

✧ Elminster et Myrjala travaillent ensemble, préparant leurs pouvoirs pour un assaut planifié d'Athalantar. [dra228] [FRL]

✧ Dalagar "Long Marcheur", Roi d'Andlath, finit la route reliant Athkatla à Ormath. Elle est connue comme la Route de Téthir. [tsr1159] [LOIT]

Errata : daté 238 dans FRL, parfois daté 236.

✧ Felodar Aumar est empoisonné par un rival calishite local. [dra228]

240 Année de l'Élu

✧ Orthalar des Vents, un des agents envoyé par Felodar, attire cinq seigneurs-mages vers leur perte, les piégeant dans les sous-sols de sa demeure dans Hastarl, mais périt vraisemblablement avec eux. [dra228]

✧ Elminster accomplit sa destinée. Il brise le règne des seigneurs-mages, tue le Roi Belaur. Elminster couronne le chevalier hors-la-loi Heaume Pierrelame Roi d'Athalantar. Myrjala se révèle elle-même comme étant la déesse Mystra ; Elminster devient l'un des Élus de Mystra et est envoyé à Cormanthor. [dra228] [tsr9525] [FRL]

Nota : seigneurs-mages tués par Elminster et Myrjala : Ithboltar, Ildryn Thallin, Seldinor Caporage, Kadeln Olothstar, Taraj Hurlymm, Malanthor Drymm, Alarashan Tlor, Briost Elthauryn, Chantlam Iymerr. [dra228]

Nota : à cette époque, Tyché est vénérée en Athalantar, la Déesse de la Chance ne s'est pas encore scindée en Beshaba et Tymora. [dra228]

✧ Le seigneur-mage Nasarn l'Encapuchonné disparaît d'Athalantar, son destin est inconnu. [dra228]

✧ Un traité de paix est signé entre le Tathtar et l'Imperium Shoon, terminant près de dix ans de guerre entre les deux royaumes. [tsr1159] [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ La dernière résistance de la nordique Korobukura est vaincue. Les provinces nordiques sont officiellement déclarées parties des terres impériales de Kozakura. [tsr9164]

241 Année de la Folie de l'Hippogriffe

✧ Plus de deux ans après la mort d'Ilhundyl, des registres exhumés impliquant ses partisans à l'intérieur de l'Imperium Shoon coûtent leur vie à deux cent trente-deux personnes à cause de leur collusion familiale avec le Mage Fou. [tsr9561]

✧ À la fin de l'automne, l'ancien et seul prince survivant d'Athalantar, Elminster Aumar, arrive à la cité de Cormanthor à la fois pour servir la volonté de Mystra et restituer la *kiira* (une gemme de savoir) de la Maison Alastrarra. Il de-

vient à la fois le premier humain à marcher dans la cité et le tout premier armathor humain. [tsr1165] [FRL]

✧ La nouvelle de la mort de Felodar Aumar arrive en Athalantar. [dra228]

✧ Le Magister Dorgon "Capenpierre" meurt dans une bataille de sorts avec le mage Sirdan Aulauger de Shussel. Azouth offre la charge à Faërndel de Mourktar qui la refuse. Nelorth "Poings de Feu" Broamépaula devient Magister (241 / 242). [tsr11430] [FRL]

242 Année de la Corne de Chasse

✧ La Srinshie, autrefois une baëlnorn, renaît en tant que femme elfe. Le bruit court que cela a été fait sur ordre de la déesse humaine Mystra. [FRL]

✧ Iltharl, Roi du Cormyr (? / 245). [FRL]

Nota : 245 correspond à l'abdication de Iltharl (221/298).

✧ Le Magister Nelorth "Poings de Feu" meurt dans une bataille de sorts avec son troisième prétendant pour la charge. Le mage arrogant Weldrarn Orblin devient Magister (règne brièvement en 242). [tsr11430] [FRL]

✧ Weldrarn meurt dans une bataille de sorts avec Tsanbrin Auleroevler, étudiant à l'école de magie de Sultim, après qu'une tour soit tombée sur lui (et avoir détruit l'école en question). Tsanbrin devient Magister (242 / 244). [tsr11430] [FRL]

* L'Empire de Kadar est fondé par les géomanciens de la Rivière Nogaro. La cité de Kadarasto (la première de nombreuses cités au même endroit) est bâtie comme sa capitale. Les kadari rebâtissent également Rog'osto et la colonisent. [TOZ]

243 Année du Ver Triste

244 Année des Sables Elfiques

✧ Le kraken Slarkrethel découvre les ruines d'Ascarle, une antique cité elfique détruite par une armée d'elfes bruns et ensevelie sous les eaux de la Mer Sans Fin par le grand glacier qui recouvrait autrefois le Nord d'un manteau de glace. Les trésors de connaissances ensevelis à l'intérieur de la mythique cité révèlent nombre de puissants secrets au kraken, y compris les légendes sur la gloire passée de sa race et son déclin ultérieur. Il commence la formation de la Société du Kraken. [tsr11627]

Nota : au large de Trisk, l'île la plus à l'ouest des Rocs Pourpres.

✧ L'existence d'Evereska est découverte par des N'Tel'Quess pour la première fois, toutefois le secret est conservé des siècles durant par les tribus humaines des Collines des Grismanteaux. [tsr1165] [FRL]

✧ Brymmyn Thorl devient Magister (244 / 246). [tsr11430] [FRL]

245 Année du Dragon Gris Foncé

Errata : Gantharla (218/261) est datée régnant de 275 à 289 dans FRL.

246 Année du Sépulcre

✧ Le Magister Brymmyn Thorl est tué dans une bataille de sorts avec Corthas Mulheer. Corthas devient brièvement Magister avant d'être tué à son tour par le mage détraqué Galerie Mulurkrath. Galerie devient Magister (246 / 249). [tsr11430] [FRL]

247 Année de la Vierge qui Gémit

248 Années des Cités qui Tombent

249 Année du Coffret de Cristal

✧ En Unther, la cabale de la Flamme Noire n'est plus, après que ses membres soient détruits par des rivaux, ou perdus

lors de voyages dans d'autres Plans. Ils laissent un legs de nombreux sorts qui formeront plus tard une grande partie de l'arsenal des Magiciens Rouges de Thay. [dra228]

✧ Le Magister Galerie Mulurkrath est frappé à la tête avec une pelle et est tué. Talana Brakuularn de Shoonach, fondateur de la première Foire de Magie, est récompensé par la charge de Magister (249 / 256). [tsr11430] [FRL]

✧ Les premiers envoyés diplomatiques de la cour de Shou-Lung arrivent à la capitale impériale de Fukama. L'histoire de Shou-Lung consigne cela comme la "découverte" de Kozakura. [tsr9164]

c. 250

✧ Halaster Sombrecape fait de Montprofond son domaine. [FRL]

✧ Les elfes dorés de Siluvanede commencent leur Retraite vers Éternelle Rencontre face à l'accroissement des villages humains dans les régions bordant la Haute-Forêt. En moins de deux cents ans ce royaume n'est plus comme les derniers de ses citoyens élèvent un *mythal* qui les met eux et leur cité d'Adofhaër en stase, causant son départ aux limites de Féerûne. [FRL]

250 Année de la Couronne d'Orage

✧ Matamid nomme la nouvelle cité d'après son fils : Xandar. Elle devient la seconde capitale du Téthyr après Zazesspur. [tsr1159] [LOIT]

251 Année des Semis Étranges

✧ Le Roi Matamid meurt, Xandar (224 / 260), son troisième fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Shou-Lung est finalement chassé de Wa par Nitta Shogoro, le Shogun Caché. Au milieu de la dernière bataille, les Géants en Gris sont vus regardants le carnage. Shogoro proclame que c'est le signe d'un destin funeste pour l'Empereur Chin. Après la victoire, il y a une dispute croissante parmi les vainqueurs alors que l'influence de Shogoro sur eux s'affaiblit. À la fin de l'année le gouvernement s'est scindé en plusieurs factions. [tsr9258] [tsr9203]

✧ L'Ordre de la Souris fournit des preuves à Nitta montrant que l'Ordre du Serpent a facilité l'invasion shou, mais les dirigeants de l'Ordre du Serpent passent dans la clandestinité avant que Nitta puisse entreprendre des actions contre eux. (Wa) [tsr9258]

✧ Les Seigneurs de Guerre de Wa renversent le gouvernement de leurs gouverneurs de Shou-Lung, détruisant de nombreuses choses de Shou-Lung dans la rébellion qui s'ensuit. La Guerre Civile secoue l'île pendant plus de deux cents ans avant qu'un gouvernement stable n'émerge, mais les différents petits Seigneurs de Guerre de Wa présentent un front uni face aux envahisseurs de l'extérieur. [tsr9195]

252 Année de l'Araignée Sanglante

✧ Nitta Shogoro essaye de forcer l'Impératrice Bishakammon à le nommer régent de Wa. Sa manœuvre est déjouée quand le Grand Ministre de la Gauche refuse de le reconnaître et déclare son soutien au plus jeune fils de l'impératrice. La capitale est divisée en deux camps et de violentes escarmouches dégénèrent en guerre ouverte. [tsr9203]

253 Année des Sourires Maussades

✧ Les nains de Fort Massépine et les humains des terres Mlembryn s'unissent pour détruire une armée de trolls sur le site de l'actuel Sonnecors. [FRL]

✧ La panthère Gwenhwyvar est transformée en une unique figurine au pouvoir merveilleux par Andres Ceinturejardin, un magicien humain installé en Cormanthyr. La figurine est confiée au jeune Chantelameur Josidiah Starym. [tsr1165] [FRL]

✧ Le douzième Empereur Chin de la dynastie Kao, faisant face à la défaite en Wa, déclare "l'Ouverture des Fers". Wa est reconnu comme État indépendant, et les restes déguenillés des Fleurs Grises, le Régiment de Shou-Lung, sont retirés de Wa. De nombreux monuments sont érigés dans la capitale déclarant la merveilleuse nature de l'empereur comme le philosophe émancipateur des peuples étrangers. [tsr9195]

✧ Des émissaires du douzième Empereur Chin de la dynastie Kao arrivent avec une proclamation déclarant Wa comme un État semblable à Shou-Lung et levant en plus le fardeau du tribut des habitants de ce pays. En plus, la proclamation accorde la citoyenneté à toute personne de Wa souhaitant s'installer en Shou-Lung, à condition que cette personne puisse démontrer une ascendance shou. Des accords commerciaux sont aussi passés permettant l'ouverture des ports entre les deux pays. Nakamaru est nommé comme l'un d'entre eux et l'impératrice y permet l'établissement d'une petite communauté de Shou-Lung. Elle est soigneusement gardée et surveillée, comme le gouverneur, un descendant du Général Yoshibei, ne veut pas le retour de l'occupation de Shou-Lung. Le commandant du régiment des Fleurs Grises pétitionne le gouverneur pour avoir la permission de rester en Wa. Il a peu envie de retourner en Shou-Lung comme commandant d'une armée vaincue. Nombre de ses hommes pétitionnent aussi pour rester. Ces requêtes sont accordées et le régiment de mercenaires des Fleurs Grises est fondé. Au départ, il est au service du gouverneur de Nakamaru. [tsr9203]

Nuits des Démons Hurlants

✧ Pendant ces nuits, qui durent six jours en automne, les cités majeures le long de la Rivière Fenghsintzu en T'u Lung sont visitées par de grands esprits rugissant qui poursuivent les gens à travers les rues. Les matins suivants, plusieurs bureaucrates éminents sont découverts manquant. Ceux qui manquent sont connus pour leur incompétence et leur corruption, aussi leur disparition est notée seulement pour que les autres bureaucrates soient plus réceptifs aux besoins du peuple. L'autobiographie d'un seigneur du crime H'sin-to, publiée en 1545 CS (295), relie le Culte du Léopard Noir aux Démons Hurlants, mais aucune autre allusion n'est faite. [tsr9242]

254 Année du Cheval Fantôme

255 Année du Mage Tonnerre

✧ La téthyrienne Janyra présente son livre, le *Tome des Secrets* (élaboré de concert avec un prêtre de Dénéir et un elfe de Shilmista pour mettre fin au règne Shoon) au Qysar Shoon IV. Son époux la tue, sauvant par là même le qysar. [tsr9589]

256 Année des Mille Chutes de Neige

✧ Le Magister Talana Brakuularn est tué à la seconde Foire de Magie. Après qu'une douzaine de mages présents à la Foire fut tuée par des rivaux, le mage Eirl Rauthantannar "le Chuchoteur dans l'Ombre", devient Magister (256 / 276). [tsr11430] [FRL]

Errata : Eirl est noté comme régnant de 236 à 247 dans tsr11430.

257 / 429 : Règne des Rois Pirates

✧ L'arrivée des pirates à Port-Ponant amène en un ordre bref la mort du Croamarkh régnant et d'une grande partie de la noblesse de la cité. Ainsi débute le règne des Rois Pirates à Port-Ponant, une période qui ne verra pas moins de soixante-dix-sept seigneurs pirates gouverner la cité en une succession rapide. Certains des seigneurs pirates ne règnent pas plus de quelques heures, et le roi pirate au service le plus long se maintient seulement un petit peu plus de cinq ans. Un des rares dont le nom n'a pas été oublié est Unamundass "le Boucher", une crapule sanguinaire tuée par un magicien inconnu employant un sort connu comme "sort de toucher d'Irithra". Durant cette période, le rôle de Port-Ponant comme centre de commerce décline précipitamment, et une grande partie de la cité tombe en ruine. [WT] [WRD] [FRL]

257 Année de la Montagne Parlante

Éruption du Mont Ugruth

✧ Le silence des Eaux Calmes est brisé par l'éruption du Mont Ugruth, un volcan situé près de la cité de Hlondeth. Selon une histoire druidique du Cèdre qui Parle, la puissante éruption "noircit les cieux pendant des mois, enlaçant nos jours et nos nuits". [tsr11393] [tsr9520]

✧ L'éruption a aussi d'autres conséquences. La famille Gestin, qui a gouverné pendant plus de cent ans, se trouve brutalement sans pouvoir. Les diverses églises qui ont soutenu son règne décident maintenant que les dieux sont contrariés. Le changement est demandé par le peuple. [tsr9520]

✧ Juste alors que la famille Extaminos pensait qu'elle pouvait prendre le contrôle de la cité-état indépendante, la puissance du Chondath tombe sur Hlondeth. La famille Illistine a utilisé l'éruption comme couverture pour déplacer ses troupes et sa marine, et les mettre en position de prendre le contrôle du "joyau de Vilhon". [tsr9520]

✧ L'éruption du Mont Ugruth amène indirectement la chute de la dynastie Croam à Port-Ponant et la fin du règne des croamarkhs. Le volcan noirci le ciel au-dessus de Hlondeth avec des cendres pendant des mois, amenant les diverses églises de la cité-état à conclure que les dieux sont contrariés. [tsr9520] [tsr11393] [WT] [FRL]

✧ En un court laps de temps, La Maison Gestin de Hlondeth perd le contrôle du pouvoir après plus d'un siècle de règne, et est remplacée à son tour par la Maison Illistine du proche Chondath. Ce qui à son tour amène l'abrogation du traité entre la cité-état de Hlondeth et les pirates de la Mer Intérieure qui accordait à ces derniers un port sûr. Avant l'arrivée de l'hiver, une vaste flotte de pirates descend sur Port-Ponant, déterminée à l'assiéger et à en faire leur foyer pour remplacer leur base de Hlondeth. [tsr9563] [WT] [FRL]

258 Année de la Wyverne de Guerre

259 Année du Mage Funèbre

260 Année des Pierres sans Soleil

✧ Le Roi Xandar meurt lors d'une éruption volcanique inattendue de lave et de boue bouillonnante qui engloutit la nouvelle cité de Xandar et ensevelit tous ses habitants. Vajira (244 / 310), fille et seule héritière de Xandar, prêtresse de Loviatar, devient Reine du Téthyr. Elle épousera Karazir Tiiraklar peu après. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le Chondath établit deux nouvelles villes frontalières près de la frontière toujours décroissante du Bois du Satyre, Timindar et Orbech. Ariton Maliwick, Grand Druide de Gulthmère, envoie un sévère avertissement à la famille Illistine en regard de la coupe continuelle du Bois du Satyre.

Cet avertissement, et ceux qui s'ensuivent, sont ignorés. [tsr9520] [FRL]

✧ Une ruée vers l'or et l'argent dans les Montagnes des Ailes Profondes sert de catalyseur pour encore une autre ville importante de Vilhon. Lachom sert comme l'appel d'un port sans accès à la mer pour les mineurs de cette chaîne de montagnes. Avant que des murs d'enceinte puissent être construit, l'armée du Chondath arrive et en prend le contrôle. [tsr9520] [FRL]

VIII : 261 / 661 : LA GLOIRE DE MYTH-DRANNOR

✧ Cette ère voit l'ouverture de Cormanthyr à toutes les races et l'essor de Myth-Drannor. [tsr1165]

Errata : début daté 221 dans tsr1165.

261 Année des Étoiles Montantes

✧ Les mages elfes et humains de Féerûne conçoivent les sorts nécessaires pour voguer dans les cieux cette année, et de nouveaux navires célestes sont vus en Féerûne – les premières embarcations de ce type hors de Halruaa depuis la Chute de Nethénil. [dra228] [FRL]

✧ Roderin Roi du Cormyr.

Errata : Roderin (244/267) est daté régnant de 289 à 317 dans FRL.

✧ La conspiration du Masqué, se révélant être le Seigneur Orateur Lhombaërth Starym, éclate en rébellion ouverte contre le coronal à la Cour de Cormanthor. Des douzaines de nobles des grandes maisons de la cité sont tués avant que le coronal et la Srinshie, aidés par ceux restés loyaux (dont Elminster) ne mettent fin à cette folie. [tsr1165]

✧ La Dame Oratrice Ildilyntra Starym du clan Starym attaque le coronal Eltargrim. Cet acte cause le déclin du pouvoir du clan Starym à Myth-Drannor (la Cité de la Puissance, des Bardes, du Chant, de la Beauté, des Couronnes, de l'Amour). Ildilyntra meurt quand elle se transforme elle-même en un dragon de sang pour attaquer le coronal. [tsr1165]

Errata : daté 241 dans FRL.

✧ Cormanthor devient la cité unifiée de Myth-Drannor avec l'élévation du *mythal*. Myth-Drannor est créée pour et ouverte à toutes les races bonnes de Féerûne. [tsr1165] [tsr1085] [tsr1084] [tsr9390] [dra228] [tsr11627] [tsr11710] [FRC] [FRL]

Nota : les lanceurs de sorts sont répartis sur trois niveaux. Premier : Mythanthor (qui sacrifie sa vie). Deuxième : le Coronal Eltargrim Irithyl, la Dame Oluévaéra "la Srinshie" Estelda, la Dame Ahrendue Echorn, le Seigneur Earynspeir Ongluth. Troisième : le demi-elfe Arguth de l'Île d'Ambral, la Dame Hérault Aubaudameira "Alais" Drie, l'armathor humain Elminster Aumar, la Dame Aléa Dahast, le Seigneur Ondabrar Maëndellyn, la "Dame d'Acier" Dathlue Brumhiver, la demi-elfe Nacacia, le Seigneur Aulauthar Orbryn et l'humain Mentor Manteaudhiver.

✧ Sembreloge est devenu un centre culturel de foi et d'enseignement pour les plus jeunes elfes de Cormanthyr. [tsr1165]

✧ Dame Symruétoile Auglamyr (†713) renaît comme Élué de Mystra, la première des elfes à avoir cet honneur. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Un groupe elfique varié, allié avec des rôdeurs et druides humains, fonde les Ménestrels. La Dame d'Acier (une noble elfe nommée Dathlue Brumhiver) est d'accord pour chaapeauter l'organisation. [FRC] [FRL]

262 Année des Pages Périlleuses

✧ Tandis que de nombreux membres de plusieurs clans elfes quittent Myth-Drannor plutôt que de partager la cité

avec le N'Tel'Quess, seules une douzaine de familles mineures et les cinq Maisons majeures Bharacraiev, Hyshaanth, Rhaëvaërn, Starym et Tellynnan abandonnent Myth-Drannor pour d'autres villages purement elfiques en Cormanthyr et ailleurs (bien qu'un nombre limité de chaque clan reste dans la cité). Seuls les Starym sont un clan aîné, et en respect de cela, leurs terres sont laissées vacantes pour trois cents ans ; si elles ne sont pas encore revendiquées par le clan, les manoirs et les fermes reviendront au coronal. [tsr1165] [tsr11627] [FRL]

263 Année des Pages Usées

264 Année du Chat qui Disparaît

✧ Naissance de Munaa yr Oma el Shoon (Qysara Shoon V), arrière-petite-fille de Shoon IV. [tsr9561]

265 Année du Plan Magistral

266 Année du Daim Noir

✧ Au début du printemps, une série de meurtres dans le quartier est de Myth-Drannor tourne de nombreux immigrants les uns contre les autres. Les huit victimes (toutes humaines) meurent de poisons variés (auxquels tous les elfes sont immunisés). Vers la fin de l'année, un serviteur elfe sectaire de la Maison Ammath est appréhendé par les armathors et avoue ses crimes (en fait, il était manipulé par la maison Symbëam, ennemie politique des Ammath, et ce stratagème s'avéra très efficace dans les dégâts sociaux et politiques causés à leurs rivaux, bien que le coronal ne trouva jamais de preuves de la culpabilité de la famille). [tsr1165] [FRL]

267 Année de l'Ombre de Baine

✧ Thargrève Roi du Cormyr.

Errata : Thargrève (225/268) est daté régnant de 317 à 334 dans FRL.

Bataille des Arbres Tombés

✧ Le désastre frappe le royaume de Chondath. Les villes forestières de Timindar et Orbech sont toutes les deux détruites par des elfes attaquants depuis le Bois de Chondal. Les quelques survivants de la Bataille des Arbres Tombés se retirent à Shamph avec un message des elfes du Bois du Satory : "*N'avancez pas davantage dans notre domaine*". [tsr9520] [FRL]

✧ Laviar Illistine, roi actuel du Chondath, est outré. Il rassemble immédiatement une armée de dix mille hommes, principalement diverses compagnies de mercenaires, pour pénétrer dans le Bois de Chondal et donner une leçon aux elfes. Ses mercenaires ont le droit de garder tout butin libre de taxes pour service rendu à la couronne. Ils ont des instructions pour rendre justice, mais ce sont les elfes qui sont les maîtres. [tsr9520]

Massacre du Heaume Brisé

✧ Les deux forces se battent au Massacre du Heaume Brisé, environ cinquante miles à l'intérieur du bois de Chondal. Les mercenaires chondathiens rencontrent peu de résistance comme ils marchent vers le cœur des défenses elfiques. C'est seulement quand les géants des bois leur ferment la retraite qu'ils savent qu'ils ont des ennuis. En moins d'un jour, les forces de Chondath sont réduites à rien. Seuls deux cents hommes s'échappent. [tsr9520] [FRL]

✧ Sans moyens pour négocier efficacement avec les géants, Laviar est obligé de se concentrer sur les autres types de négoce. Nombre de bûcherons restant se déplacent vers le nord et fondent la cité de Hlath près de Boisonne. Bien que pas aussi luxuriant que le Bois de Chondal, il leur fournit

un moyen de survie. Cela les oblige aussi à rechercher des moyens de préserver le fragile Boishnone, car il n'est pas aussi abondant que le Bois de Chondal. [tsr9520]

268 Année des Tempêtes Cruelles

✧ Les duergars épuisent les mines de mithril de Montprofond. [tsr11348] [FRL]

269 Année des Roses Sauvages

270 Année des Avertissements Ignorés

✧ Laviar commence à masser des troupes à Hlondeth au pied du Turmish. Cette action ne passe pas inaperçue, et les maisons marchandes rivales d'Alaghôn s'unissent sous la bannière d'Alesam Mischwin. Quand l'armée de Laviar marche vers le nord, les forces du Turmish sont prêtes à la recevoir. [tsr9520] [FRL]

L'Impasse

✧ La rencontre est connue comme l'Impasse, aucune partie n'arrive à prendre le dessus sur l'autre pour déclarer la victoire ou reconnaître la défaite. L'armée du Turmish se replie dans la cité de Xorhun et se positionne entre l'armée opposée et le riche pays du Turmish. La dépense monétaire pour maintenir les deux armées est énorme, mais le Chondath cède le premier. La perte de ses opérations de coupe de bois sauve le Turmish d'une campagne continuelle. [tsr9520] [FRL]

271 Année du Port Pris d'Assaut

272 Année du Royaume qui Pleure

✧ Les souverains d'Utthour et Yarlith meurent tous deux paisiblement dans leur sommeil et leurs héritiers respectifs leurs succèdent. [dun073] [FRL]

273 Année des Nains Enchantés

✧ La première migration de nains arrive à Myth-Drannor en trois petits clans d'Ammarindar et de la Citadelle Feltbarr. [tsr1165] [FRL]

274 Année du Vigile Investi

275 Année de l'Épée Courroucée

✧ Halaster découvre le Niveau Perdu de Montprofond. [tsr9519] [FRL]

276 Année de la Lame Polie

✧ Le Magister Eirl Rauthantannar, près de la fin de ses jours, se transforme lui-même en Havre de l'Arbre Vert, une futaie enchantée dans les terres sauvages du Nord de la Côte des Épées. Le mage fanfaron Ergrith "Tueur de Rois" Klavulgrun devient Magister (276 / 278). Il commence à massacrer les seigneurs marchands des cités de Tashalar et des royaumes voisins. [tsr11430] [FRL]

✧ Les forges des clans nains Batailledeneige et Hachaguisée fabriquent trois grands cadeaux en remerciement pour leurs nouvelles maisons à Myth-Drannor ; le *Ceinturon de Bataille de Beljuriled* pour le coronal, le *Bouclier d'Églantiers* pour le chef de l'armée et la *Corne du Héraut* pour le chef des mages de l'Akh'Faër (qui deviendra plus connue comme la *Corne d'Écoute d'Ishildé* du nom de son premier porteur). [tsr1165] [FRL]

277 Année de la Flamme Brisée

Errata : appelée Année des Chuchotements dans tsr1165.

✧ Les nains de Tathtar tombent sous les coups des drows. [CTL] [LOIT]

Nota : il ne s'agit là que de la partie naine de Tathtar, le royaume étant également composé d'une partie humaine.

✧ Le guerrier elfe vert Tenyajn Haëll, dirigeant du village de Sar-Andathal, est fait général dans l'armée de Cormanthyr, prenant les responsabilités qu'entraîne ce grade. Il est

réputé être le meilleur archer ayant jamais vécu. [tsr1165] [FRL]

✧ Le guerrier elfe vert Tenyajn Haëll, dirigeant du village de Sar-Andathal, est fait général dans l'armée de Cormanthyr, prenant les responsabilités qu'entraîne ce grade. Il est réputé être le meilleur archer ayant jamais vécu. [tsr1165]

✧ La découverte d'un dépôt d'or dans les Montagnes d'Aphrunn entraîne la création de la cité d'Aëlor quasiment en une nuit. [tsr9520]

278 Année de la Bannière Tombante

✧ Le Magister Ergrith "Tueur de Rois" est tué dans une bataille de sorts avec la sorcière Ardiyana Voudsarr, connue par les elfes comme "Feuille au Vent", dans les terres forestières vers l'intérieur d'Eigersstor. Ardiyana devient Magister (278 / 292). [tsr11430] [FRL]

✧ La population du Vilhon monte en flèche et il devient évident pour la famille Illistine que la nourriture doit être acquise à d'autres sources s'ils veulent garder le contrôle. S'ils ne peuvent pas trouver de nourriture localement, ils doivent envoyer leurs armées dans les terres riches en nourriture. [tsr9520] [FRL]

✧ Les nations environnantes et les autres cités-états indépendantes ont également relevé ce problème. La solution est d'aider à former le Chondath et le reste du Bief à ce jour. [tsr9520]

✧ Depuis que les compagnies de mercenaires peuvent faire des choses que les patrouilles régulières ne peuvent pas faire, des milliers de mercenaires "sont achetés" pour servir comme milices privées. Même le Turmish ne résiste pas à vendre ses mercenaires, et bientôt les puissances avoisinantes découvrent un moyen de garder les masses du Bief de Vilhon sous leur contrôle. [tsr9520]

279 Année du Nyth Souriant

280 Année du Phylactère Caché

281 Année du Fléau qui Pleure

✧ Fort Massépine est abandonné par les nains à cause des attaques orcs incessantes et des effets d'une peste virulente. [FRL]

✧ Le Qysar Shoon IV ne survit pas à sa transformation en liche. Shoon V (264 / 300), première arrière-petite-fille de Shoon IV et unique héritière, Qysara Shoon (281 / 300). Elle devient la première femme non-régente à gouverner l'Imperium. [tsr1159] [LOIT]

282 Année de l'Ermite Vigilant

✧ La veine d'or d'Aëlor est à sec et la plupart des prospecteurs finissent par perdre de l'argent. [tsr9520] [FRL]

283 Année du Tailleur Adroit

284 Année des Pots Brisés

✧ Les mines de Montprofond sont abandonnées par les duergars. [tsr11348] [FRL]

✧ Une grande migration de centaines de petite-gens vaillants arrive à Myth-Drannor depuis Meiritin et le Téthyr par le premier *portail* installé dans la cité pour y faire venir de nouveaux habitants. [tsr1165] [LOIT] [FRL]

✧ Il ne reste rien d'Aëlor sauf quelques bâtiments abandonnés. [tsr9520] [FRL]

285 Année de la Fierté Gaspillée

✧ Lorsque les shoon atteignent finalement Tashtan sur le littoral nord de la Péninsule de Chult, plusieurs Chevaliers de l'Écu s'installent rapidement au plus haut niveau de la

société mercantile secrète connue comme le Runden.
[tsr11627]

✧ La nation esclavagiste de Nimpeth est fondée et devient la première cité-état du Bief de Vilhon à résister avec succès à la puissance du Chondath. De nombreuses tentatives de s'en emparer militairement s'avèrent vaines. Au fil du temps, la famille Illistine de l'Empire de Chondath la néglige tout simplement et l'utilise pour la même chose que tout un chacun – les esclaves. Nimpeth est pourvu de nombreux enclos d'esclaves pour garder les esclaves avant leur voyage vers le nord sur la Mer des Étoiles Déchues et au-delà. En outre, sa propre famille régnante entretient ses propres esclaves pour entretenir ses vignes en pleine croissance. Nimpeth devient la communauté de villégiature du Vilhon : riche, décadente et puissante. [tsr9520] [tsr11393] [FRL]

✧ Arrabar devient également puissante, mais son pouvoir réside dans la politique du royaume. La famille Illistine est très sagace et assez habile dans l'art de la politique pour laisser ses ennemis dans l'ignorance aussi bien de leur prochain mouvement que dans la crainte de leurs propres positions. La cité est connue comme "Arrabar l'Étincelante", à travers tout le Vilhon, un centre de savoir et de prestige. Elle adopte rapidement le goût de Nimpeth pour les esclaves. [tsr9520]

286 Année du Métis Joyeux

✧ Comme de plus en plus de cercles sociaux à Myth-Drannor sont des propriétés privées et souvent tenues exclusivement pour les adhérents, les petite-gens de la cité surprennent tout le monde par l'ouverture de tavernes pour tous, la première et la plus connue d'entre elles est le Plaisir du Sylvanien, qui se trouve dans un dédale sous un grand arbre pétrifié. En moins d'une décennie, même les tavernes, auberges et salles elfiques diminuent leurs restrictions sur les clients (bien que quelques endroits fassent encore une distinction par le négoce, la richesse, ou d'autres préjugés). En 307, seuls quelques emplacements d'élite dans le district Kerradunath limitent eux-mêmes les cercles établis à des membres elfiques. [tsr1165] [FRL]

287 Année du Narthex Gauchi

288 Année du Xorn qui Rêve

✧ Naissance de Kahlar yn Jahar el Tavarn (Shoon VI), fils de la Qysara Shoon V. [tsr9561]

289 Année des Rêves Éveillés

290 Année des Berceaux Remplis

✧ Naissance de Kodos yn Nadim el Jhotos (Shoon VII), neveu de Shoon VI. [tsr9561]

✧ Cherchant un bouc-émissaire après qu'une peste ait été accidentellement lâchée sur Almraiven, la Qysara Shoon V trouve commodément des responsabilités chez les arachnéas. Elle attaque le marécage et ses habitants auparavant paisibles avec ses légions. L'attaque militaire et la réaction des habitants de Volothamp contre les "porteurs de peste" voit les arachnéas pratiquement entièrement détruites. Quelques arachnéas survivantes embrassent le sombre pouvoir de Zanassu, un être araignée conjuré depuis les Plans Inférieurs. [tsr9561] [tsr9585]

✧ Cette année marque le plus grand nombre de naissances dans l'histoire de Cormanthyr. Bien que seule la moitié soit des bébés elfes, il y a plus d'elfe de sang pur né dans cette seule année que dans la décennie précédente. Le coronal considère que c'est un signe de la santé du royaume et de

la vertu de sa quête pour l'unité parmi toutes les races.
[tsr1165] [FRL]

✧ Mort d'Arkhenthus, le Mage Dévoreur, un vénérable dragon blanc, par les épées de six elfes et humains volants. Cela marque la première chasse au dragon de Cormanthyr impliquant le N'Tel'Quess. [tsr1165] [FRL]

291 Année de la Dague du Négociant en Vins

292 Année des Feux Gelés

✧ Aloevan, Laranla d'Arprofond embrasse à la fois le service de Mystra et de Sehanine et devient une Éluée des deux déesses. [FRL]

✧ Le démon-araignée Zanassu affronte la Qysara Shoon V. Zanassu est renvoyé dans les Abysses, mais à cette époque son culte a pris racine parmi une importante fraction des arachnéas autrefois paisibles. [tsr9561] [tsr9585]

✧ Le Magister Ardiyana défait Blaërmar d'Athkatla dans une bataille de sorts sauvage qui met le feu et ruine sa demeure boisée. Dégoûtée par la dévastation magique de ses terres boisées bien aimées, Ardiyana intercède auprès de Mystra pour être démise de sa charge. Elle est transformée en l'artefact magique la *Jarretièrre d'Ardiyana* et Mystra restaure la forêt. [tsr11430] [FRL]

✧ Les gnomes traversent les clairières sylvestres de Myth-Drannor pour la première fois depuis la fuite des esclaves gnomes passés à travers Cormanthor à l'époque de Nethéril. [tsr1165] [FRL]

✧ Passage de la comète K'Thoutek. [tsr9312]

293 Année des Chiens de Meute

✧ Le Haut Tathtar est envahi par une horde d'orcs menée par le chef Thaurgal "Grande Gueule" et tombe. Seul le Bas-Tathtar (au sud de Bainprofond) survit à l'effondrement. [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ Nasana Melnuthquel, Princesse de Procalith (une cité de Tashalar maintenant disparue), devient Magister (293 / 297). [tsr11430] [FRL]

294 Année des Hommes Yack

295 Année du Revenant Courroucé

296 Année des Deux Cavaliers

297 Année des Mères qui se Plaignent

✧ La Magister Nasana Melnuthquel meurt d'un arrêt du cœur. Son cadavre est enflammé par Sabral Faryre, un courtisan mineur, qui se proclame lui-même Magister (297 / 298). Sabral tue alors le Roi de Procalith et se déclare lui-même souverain. [tsr11430] [FRL]

✧ Sentaï, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

298 Année du Chariot Effrayé

✧ Sabral Faryre, Magister et Roi de Procalith, est trouvé mort sur son trône, un immense harpon transperçant son torse. L'halruaan expatrié Malkith "le Chat Souriant" Undrie devient Magister (298 / 302). [tsr11430] [FRL]

299 Année du Nœud Vaasien

c. 300

✧ Les arachnéas demeurent relativement paisibles dans la Cité du Chagrin du Marid, leur sécurité assurée par les militants fidèles de Zanassu. [tsr9585]

✧ Pendant cette époque, le nom de Padhiver devient d'un usage commun pour le village d'Eigersstor comme les négociants commencent à réaliser l'avantage de ce port libre des glaces toute l'année. [FRL]

≈ La dynastie Kao s'étend à nouveau, reprenant Khazari et étendant les frontières de Shou-Lung à l'Oasis de Merket. Cherchant une protection contre les Kao, le Semphâr tombe peu à peu sous le contrôle du Murghôm et donc de la Mulhorande. [tsr1055]

300 / 600 : **Minsorran**

300 Année du Soleil Tardif

✧ La théocratie de Minsorran, "Terre d'Équilibre", un conclave éphémère de divers ordres religieux (Sélûné, Lathandre, Shar et Mystra) consacre ses terres autour du Lac Weng (actuel nord d'Amn). C'est une des premières tentatives de gouvernement théocratique dans l'ouest de Féerûne et une des quelques tentatives de théocratie liée à un panthéon hors de Mulhorande. [tsr1159] [FRL]

✧ La Qysara Shoon V meurt de fièvre, et son fils et héritier Kahlar devient le Qysar Shoon VI de l'Imperium Shoon. Shoon VI (288 / 309), quatrième fils de Shoon V et magicien, Qysar Shoon (300 / 309). [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

✧ Un collège de bardes, nommé l'Academia Vilhonus est fondé à Arrabar et démarre une mode répandue qui continue à ce jour. Pour séparer les étudiants instruits des esclaves et des autres gens "moindres", le collège commence à marquer ses étudiants avec un simple point peint sur leur front. Un point indique que la personne peut lire, deux qu'elle peut écrire, et trois qu'elle peut utiliser la magie. Cette pratique est une coutume turmite établie aujourd'hui, et n'est plus simplement considérée comme une marque à la mode. [tsr9520] [FRL]

✧ Bien sûr, le fait de dessiner un point sur le front de quelqu'un peut être fait par n'importe qui, sans se soucier s'il possède la capacité que la marque indique. Cela devient la pratique – et elle continue comme telle aujourd'hui – pour les gardes et les nobles d'arrêter les gens dans la rue et de leur demander de prouver qu'ils sont capables de lire, d'écrire ou d'utiliser la magie. L'incapacité d'accomplir la tâche équivaut à une sentence de mort immédiate. [tsr9520]

✧ Le Chondath tente à deux occasions de plus de s'emparer du Turmish, mais renonce quand il devient évident que la confrontation militaire avec son voisin sera vaine. Alexander Illistine, l'actuel dirigeant de la famille régnante, propose une compétition pour satisfaire la soif de sang du pays pendant qu'il reste en paix. Il propose qu'une fois tous les quatre ans à la Rencontre des Boucliers, le jour après la nuit de la mi-été, les forces du Turmish et du Chondath se rencontrent à Sabline, une plage située au sud de Hlondeth. Chaque royaume doit amener douze compagnies de mercenaires de cent hommes chacune pour gagner dans un simulacre de guerre. Le vainqueur de la compétition, reçoit certains privilèges commerciaux et les ressources initialement revendiquées ainsi qu'une dime d'esclaves. Cet événement se poursuit jusqu'à nos jours. [tsr9520]

Errata : daté c. 310 dans FRL.

301 Année de la Pèlerine d'Argent

✧ L'*aba de changesite* est enchantée par le Qysar Shoon VI. [tsr11627]

302 Année de la Baie Profonde

✧ Tavaray est abandonnée alors que le marais environnant s'étend rapidement. [FRL]

✧ Le Magister Malkith Undrie est tué par l'explosion d'un sceptre. Oldo Tappard, un créateur de jouets animés et de golems, reçoit la charge de Magister (302 / 316). [tsr11430]

[FRL]

303 Année du Diadème Cramoisi

304 Année du Corbeau en Quête

305 Année des Voitures à Bras

306 Année de la Horde à Crocs

✧ Les colonies d'Illusk et Padhiver sont assaillies à tour de rôle par la horde orc des Mille Crocs qui est finalement repoussée et brisée par une armée de mercenaires menée par Grauth Mharabbath, "le Chevalier aux Nombreuses Batailles". [FRL]

✧ Le Karsus Trop Lavé est renommé Eau Sinueuse. [tsr1147] [FRL]

307 Année des Voiles Déchirées

✧ Les Sept, les apprentis d'Halaster, quittent le domaine d'Halaster et pénètrent dans les chemins sombres de Montprofond. La tour et les propriétés de la surface se délabrent et tombent en ruines. Tous les villageois évitent cette enceinte murée "maudite". [FRL]

Nota : les Sept sont Arcturia, Jhesiyr Kestellharpe, Muiral le Difforme, Nester, Marambra Nyghtsteel, Rantantar et Trobriand le Mage de Métal.

✧ Après des décennies de débats, les elfes permettent au N'Tel'Quess de rejoindre l'Akh'Velahrn après un entraînement dans les méthodes de combat de Cormanthyr. Plus de quatre cents humains et cent nains s'engagent avec empressement. [tsr1165] [FRL]

308 Année de la Promesse

✧ Embraë Aloe van d'Arprofond sombre dans la folie et meurt comme le feu d'argent de Mystra la consume. Ruardh "Éclatlumineux" lui succède comme Laranlor (souverain) d'Arprofond. [FRL]

✧ Les Chasses d'Halaster s'achèvent. [tsr11348]

✧ La Guerre de la Couronne contre le Sceptre s'achève comme Cormanthyr fait comprendre aux hlondathiens qu'ils doivent cesser ou être détruits par les elfes. Jusqu'à cette année, peu de pertes en vies ont lieu pendant la guerre, bien que les hlondathiens soient douloureusement surpassés en armes et en talents. [tsr1165] [tsr1147] [FRL]

309 Année de la Cascade

✧ Halaster est le maître incontesté des Salles Profondes, les drows restant ayant été repoussés dans les niveaux les plus bas de Montprofond. [tsr11348] [FRL]

✧ Le Qysar Shoon VI meurt sous les lames de sa garde impériale. Shoon VII (290 / 367), septième neveu de Shoon VI et magicien, Qysar Shoon (309 / 367) ; "tué" par sa fille, liche à partir de 370. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

✧ Karazir Tiiraklar, consort de la Reine du Téthyr, et son frère, Ellessor, mènent une armée à la conquête "des terres non-civilisées de l'Est" qui sont la demeure d'humains, d'elfes, de nains et autres humanoïdes vivant dans de petits villages de montagne depuis le Second Âge du Calimshan. Ellessor devient duc du duché d'Elestam nouvellement établi (actuel ErIkazar). [tsr1159] [CTL] [LOIT]

310 / 345 : Dynastie Tiiraklar (Téthir)

310 Année du Ponton d'Ambre

✧ La Reine Vajra meurt, Karaj (267 / 315), son fils, devient Roi du Téthyr. Fin de la dynastie Korrunhel ; début de la dynastie Tiiraklar (Shoon Traitorum). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

311 Année de l'Étreinte du Loup

312 Année du Mûrier d'Or

✧ Le héros korobokuru, Poiyopepoen, mène le reste de son peuple dans une grande migration vers Tenmei. Ils s'ins-

tallent dans la profondeur des bois, bien cachés loin des petits villages humains. [tsr9164]

☒ La majorité des korobokurus partent pour Tenmei. Ito Moriyasu refuse de chasser les korobokurus restant dans la province de Maëshi qui le remercient en lui offrant les *Sept Épées*. Le mon familial (sceau) est officiellement changé pour celui de sept épées jointes. [tsr9186]

* Les géants de Sokkar s'éteignent. Les humains continuent de diriger la cité. [TOZ]

313 Année des Naissances Pleines de Regrets

☒ Onthrar et sa femme Tyril accueille la naissance de filles triplées. Ce qui aurait dû être une célébration joyeuse est anéanti par l'infâme sorcellerie d'Aratanta à l'esprit fou, qui s'est assurée qu'au lieu de donner naissance à trois filles humaines, Tyril donnerait naissance à trois enfants sorcières. [GKL]

☒ Naissance du gnome Artair Tromostar (†714), futur officier de l'Akh'Faër et conseiller de Myth-Drannor. [tsr9558]

314 Année de l'Apprenti qui Bégaye

315 Année de la Rose Carnivore

☒ Karaj I meurt, Karaj II (290 / 345), son fils, devient Roi du Téthyr. Son héritier sera le fils aîné de sa sœur. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

316 Année de la Terre Pleine de Vie

☒ Le Magister Oldo Tappard meurt d'une maladie qui ronge. La sorcière Iolaëden "Feudragon" Pierresanctifiée devient Magister (316 / 318). [tsr11430] [FRL]

317 Année du Bouclier Fendu

318 Année de la Complainte du Héros

☒ Le Magister Iolaëden "Feudragon" est tué dans une bataille de sorts par le mage Loaradden Derviir. Loaradden devient Magister (319 / 321). [tsr11430] [FRL]

319 / 321 : Huitième Guerre de Serôs

☒ Les shalarins et Hmurrath contre les ixitxachitls des Récifs de Paolan. [tsr11393]

319 Année du Feu Inoubliable

Les Grands Incendies

☒ Le feu engloutit toutes les cités et villes du Calimshan, comme le Qysar Shoon VII met le feu aux égouts pour supprimer les éléments criminels ; quarante-trois pour cent de la population (quatre-vingt-sept pour cent parmi les criminels et ceux habitant sous les cités), cinquante-sept pour cent de Calimport (quarante-cinq pour cent en moyenne de toutes les cités) ; les Cinq Fontaines des Bakkals (Calimport), la tour originelle de la Guilde des Arcanes de Narminargent (Almraiven). [tsr9589] [FRL]

☒ Fondation de C'Saxah, une ville sahuagin de la Fosse du Python. [tsr11393]

Début de la Huitième Guerre de Serôs

☒ Un conflit entre les shalarins d'As'arem et les hommes-poissons de Hmurrath contre les ixitxachitls du Récif de Paolan. [tsr11393] [FRL]

320 Année du Plumage Brillant

La Mort Infernale

☒ La Peste frappe Memnon, Teshburl, Keltar, Calimport, Myratma et Shoonach ; fièvre bénigne et manies, couleur accrue perceptible dans les cheveux, les yeux et la peau (la plupart présumant que c'est "signe de bonne santé" et que

les victimes ne se sont jamais aussi bien portées jusqu'à ce qu'elles s'effondrent soudainement et meurent), à la mort, les corps s'embrasent. [tsr9589]

La Peste de Feu

☒ Des incendies frappent Calimport, les sabbans Evertyaan et Cajaan sont ravagés et abandonnés à cause des cadavres se consumant pendant la peste estivale. [tsr9589]

☒ Les cités de Nleeth et Amah sont fondées pour servir de centres d'entraînement pour les forces participant aux Jeux. Nleeth devient le camp de base pour les forces turmites, mais le Chondath fonde la cité de Reth pour entraîner ses propres champions. Amah devient une cité neutre où les autres cités-états indépendantes amènent leurs guerriers. [tsr9520] [FRL]

☒ Cette forme de "divertissement" devient un passe-temps très populaire pour les citoyens de tous les royaumes. Il leur permet de s'asseoir et de regarder en paix alors que les unités militaires de chaque bord combattent pour la suprématie. Cela garde aussi la population de mercenaires basse, ce qui accroît la sécurité interne des diverses cités-états et pays. Cela crée une force de combattants d'élite qui sont spécialement entraînés dans ce qui devient finalement une arène de combat. [tsr9520]

☒ Bien sûr, le nombre d'hommes perdus tandis qu'ils combattent dans ces jeux est une très petite partie de l'armée de chaque royaume. À bien des égards, cet événement est vu comme un moyen de garder un œil sur les tactiques des ennemis. [tsr9520]

321 Année du Sommeil Béni

☒ Cela devient une connaissance publique en Cormanthyr que le Val des Voix Perdues est protégé par des baëlnorn. Les chercheurs de trésors arrêtent d'en visiter aussi souvent les tombes. [tsr1165] [FRL]

Fin de la Huitième Guerre de Serôs

☒ Cette guerre détruit le royaume ixitxachitl des Récifs de Paolan au sud des côtes d'Impiltur et à l'ouest de celles du Thesk. Les récifs continuent d'exister comme lieu géographique mais plus en tant que frontière politique, un mur de récifs aquatique large de dix miles et long de deux cent cinquante, courant de Rocroute au Cap de Croc-Dragon. [tsr11393] [FRL]

☒ Déchu de la grâce de Mystra, le Magister Loaradden Derviir est promptement tué par le mage Onsilur Maëdrathom de Sheirtalar. Onsilur devient Magister (321 / 326). Onsilur force les satrapes impériaux de la Côte Tashtan à offrir leur protection à tous les lanceurs de sorts profanes et à mettre leurs querelles de côté. [tsr11430] [FRL]

* L'Empire de Nog est fondé par une faction rivale des géomanciens dans le cours supérieur de la Rivière Nogaro. Il s'étend bientôt à l'est jusqu'à la rivière Al-Iltifat. Les géomanciens construisent la forteresse de Tadabbur comme le point le plus au nord de leur expansion. [TOZ]

322 Année des Sept Écailles

Début des Batailles des Crocs Pointus

☒ Iryklathagra s'installe sur la Place des Qysars devant le Palais Impérial de Shoonach et défie le qysar. Peu après, la première bataille entre la dragon Iryklathagra et le Qysar Shoon VII détruit quatre villages en Téthyr. [tsr9561]

323 Année de l'Ombre au Mauvais Rôle

✧ Après seize ans de travaux, l'Anhakhamarkha se dresse en mémoire du Syl-Pacha Abon III el Larau et de sa femme, Anha, dans Calimport. [tsr9589]

324 Année des Amis Libérés

✧ Fondation des Ménestrels du Crépuscule dans le secret des profondeurs des bois de la Cour Elfique, par Dathlue Brumhiver, la Dame d'Acier dont les armoiries familiales (une harpe d'argent entre les cornes d'un croissant de lune, entouré d'étoiles sur fond noir) devient l'écusson des Ménestrels. Parmi les premiers membres il y a des elfes, des humains et des demi-elfes guerriers, rôdeurs, druides, voleurs et mages (incluant Ruehar Bâtonchêne, Ioelena Audark, Lyari Pholont "l'Ombre Soyeuse" et Elminster). [tsr1165] [tsr9547] [FRL]

c. 325

≈ Le Semphâr est vaincu par la Mulhorande et redevient une province de l'Empire. [tsr1055]

325 Année du Chuchotement Soyeux

326 Année des Massacres Secrets

✧ Halaster Sombrecap découvre le Labyrinthe de Cristal de Montprofond et commence à le remodeler selon ses propres besoins. [FRL]

Le Champ des Larmes

✧ Dans les Plaines Étincelantes, les cités d'Ormath et Lheshayl se rencontrent sur le Champ des Larmes pour une dispute territoriale sur les pâturages de leurs chevaux. Les deux forces de vingt-cinq mille hommes se battent pendant plus d'une semaine avant qu'une force extérieure – la tribu wemic Dixpattes – repousse les deux parties du champ de bataille. [tsr9520] [FRL]

✧ Depuis, tous les ans au mois de Tarsakh, les dirigeants des trois Cités Libres des Plaines Étincelantes (Lheshayl, Ormath et Assam) se rencontrent sur la Colline de la Mémoire. Les wemics, les centaures et les thri-kreen envoient aussi une délégation à la Colline, ainsi que l'Enclave d'Émeraude. Une fois tout le monde rassemblé, les dirigeants discutent de tous les problèmes qui sont survenus depuis l'hiver dernier. [tsr9520]

✧ La Qysara Shoon VII exige la tête du Magister Dirigeant de manière à ce que les cités de la Brise Marine reprennent leurs chamailleries et ne constituent plus une menace pour le trône. Après avoir été piégé à l'intérieur d'une *kiira* elfique par le mage Ansel Burwyth, le Magister Onsilur Maërdrathom devient fou et perd sa charge de Magister. Gelthin Portéedecorne devient Magister (326 / 337). [tsr11430] [FRL]

327 Année du Zoomorphe Maussade

328 Année du Manteau d'Hermine

329 Année du Parchemin Scellé

✧ Ioulaum est rapporté comme tué dans une bataille de sorts par une cabale d'alhoon (liches illithids).

Errata : daté 4 dans FRL.

✧ Les champs de blé de Hlondath sont détruits par l'avancée de l'Anauroch. Le pays est abandonné par ses habitants qui fuient vers l'est jusqu'à la Mer de Lune et vers le sud jusqu'aux Vaux et au-delà. Une fois Hlondath lui-même envahi par le désert, l'Anauroch cesse de s'étendre, au grand soulagement de ceux de Cormanthyr. [tsr1147] [tsr1165] [FRL]

Errata : Hlondath est indiqué comme cité-état dans tsr1165.

Nota : la capitale de Hlondath se nomme Mhaëlos.

330 Année des Géants Réveillés

✧ Naissance d'Arun Maërdrym, le premier demi-elfe parmi les maisons nobles aînées de Myth-Drannor ; à la surprise de nombreux elfes, il est accepté par le patriarche et autorisé à garder son nom et sa position dans la famille et le clan. [tsr1165] [FRL]

331 / ... : Sossal

331 Année des Conflits Froids

✧ Elminster quitte Myth-Drannor pour la première fois en soixante-dix ans sous l'insistance de Mystra. La Srinshie et Eltargrim lui confient la garde du *Keryfaërtel* tandis qu'ils gardent des copies à l'intérieur des bureaux de la Haute Cour des Mages. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Les orcs de Vastar lancent une attaque inattendue sur l'est des bois de Cormanthyr tard dans l'année, et occupent une part des terres à l'est de la Vieille Cour Elfique pour quelques années. Les orcs passent les années suivantes à la fois à consolider leurs forces et à explorer les ruines de l'antique cité elfique des temples. [tsr1165] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe doré Kelvhan Olortynaal (†714), futur Bras-Major et conseiller, en Cormanthyr. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

332 Année du Clocher qui s'Écrase

333 Année du Cordon

✧ Sous la conduite du Prince Sanetomo, le Premier Ministre, l'Empereur Sentaï commence la Grande Réforme Agraire. Beaucoup de propriétés sont redistribuées et le statut des korobokurus et hengeyokaï est officiellement défini comme extérieur au gouvernement kozakurain. Cet acte déclenche de nombreuses et violentes insurrections. Le résultat final est le renforcement de la famille du Prince Sanetomo, les Honda. [tsr9164]

334 Année du Démon Humilié

335 Année des Sept Pierres

✧ Les elfes aquatiques commencent à apparaître dans le Temple de Sashelas des Abîmes à Myth-Drannor et à la Vieille Cour Elfique. [tsr1165] [FRL]

Massacre du Boissombre

✧ La quatrième incursion majeure par les forces de l'Akh'Velahrn contre les envahisseurs orcs se produit dans le Boissombre à l'est des ruines de la Vieille Cour Elfique au cœur de l'été. La bataille est perdue lorsque les orcs cernent plus de la moitié des forces alliées et les déciment dans leur sommeil ; comme les gardes humains sont aussi parmi les tués, il n'y a pas d'explication évidente pour la négligence. En tout, plus de mille soldats meurent cette nuit, bien que seulement cent d'entre eux soient des elfes. [tsr1165] [FRL]

✧ Le capitaine Fflar de Myth-Drannor vient à Sembrelage avec sa femme pour donner naissance à leur premier enfant, restant pendant huit ans avant de retourner à la Cité des Chants. [tsr1165] [FRL]

336 Année du Murmure du Bâtard

✧ Première référence sérieuse à l'artefact connu comme la *Couronne des Montagnes*, quand le mage halruaan Larbrande entre en sa possession et la brandit dans Tashalar. [dra257] [FRL]

337 Année de la Lane de l'Élu

✧ Le Magister Gelthin Portéedecorne est tué par le vétéran guerrier-mage mercenaire Hortil Droune. Droune devient Magister (337 / 345). [tsr11430] [FRL]

338 Année du Verrou Envenimé

339 Année de l'Ennemi Disparu

✧ Les forces humaines et elfes chassent les orcs du Cormanthy oriental. Le guerrier humain Vêlar est décisif dans les batailles. Vêlar et ses alliés humains (et quelques elfes) repeuplent la terre autour de la bordure de la forêt. Cette région est bientôt connue comme Valvelar. [tsr1165] [FRL]

340 Année du Pont non-Barré

341 Année de l'Aile Noire

342 Année du Cantobèle à l'Approche

Chute d'Athalantar

✧ Chute d'Athalantar, dévasté par une horde d'orcs venant de la Haute Lande. Les nains de Dardath se déploient pour la bataille et détruisent les orcs restant avec l'aide imprévue des elfes de la lune d'Arprofond. Le dernier Conseil d'Illefarn est convoqué et les elfes verts de ce royaume décident de se retirer vers Éternelle Rencontre face aux conflits continus avec les orcs et à l'accroissement incessant de la présence humaine dans la région. Les elfes de la lune d'Arprofond et les nains d'écu de Dardath concluent un accord sous le Mont Illefarn, et commencent à discuter d'une possible alliance avec les humains. Leur union sera plus tard connue comme l'Alliance d'Illefarn, pour la confusion des historiens. [FRL]

343 Année des Aveugles qui s'Échauffent

344 Année du Métier à Tisser

✧ La construction de la Maison de Pierre par les nains de Dardath menés par Turgo Poingdefer commence cette année. [FRL]

Errata : daté c. 360 dans FRL.

345 / 450 : Dynastie Tornamn (Téthir)

345 Année des Dagues qui Volent

✧ Le Roi Karaj II meurt, Kallos (324 / 380), son troisième neveu, devient Roi du Téthyr (loyaliste téthyrien). Fin de la dynastie Tiiraklar, début de la dynastie Tornamn (Shoon Traitorum). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le Magister Hortil Droune est tué dans une bataille de sort avec la sorcière Phambra "le destin tragique rieur" Chalyphar. Mystra transforme Hortil en la *Couronne des Flammes Non-Mourantes*, la couronne royale de Port-Ponant, et Phambra devient Magister (règne six mois en 345). [tsr11430] [FRL]

✧ Le Magister Phambra est tué dans une bataille de sort avec Arghorst "le grand" Talandor. Arghorst devient Magister (345 / 404). [tsr11430] [FRL]

346 Année des Étoiles Rougissantes

✧ Naissance de Shaani, fille et héritière du Qysar Shoon VII. [tsr9561]

✧ Sept officiers supérieurs et inférieurs de l'Akh'Velahrn (cinq elfes dorés, deux elfes argentés) sont bannis de Myth-Drannor et Cormanthy après que leur passage en cour martiale ait révélé qu'ils soumettaient leurs soldats non-elfes à un traitement barbare tandis qu'ils étaient sous leurs ordres, que ce soit à l'entraînement ou lors de patrouilles. La responsabilité du Massacre du Boissombre tombe sur leurs épaules, à cause du placement partial des troupes, de l'échec pour maintenir les communications ou délivrer les ordres parmi les forces campant et le sacrifice volontaire de troupes non-elfes en faveur de troupes elfes. [tsr1165] [FRL]

✧ Pénitent pour son échec à découvrir le sectarisme parmi ses troupes (surtout son commandant en second), le Chef Pirphal Faërondayl offre sa démission au coronal, qui est

refusée, comme Eltargrim lui ordonne de résoudre le problème plutôt que de l'esquiver. Le Chef Pirphal commande les trois premières *Lames Fléau* comme armes pour ses nouveaux lieutenants (une de chaque : petite-gens, nain et humain) ; les lames sont forgées par les nains, les poignées fabriquées par les elfes, et pour finir elles sont enchantées par le mage humain Demron. [tsr1165] [FRL]

✧ Saéval Ammath revient d'une excursion dans les montagnes occidentales, et immédiatement se séquestre lui-même dans une tour de la Maison Ammath se tenant à l'extérieur du *mythal*. Bien que nombre trouvent cela curieux, aucun ne soupçonne qu'il a trouvé et récupéré un œuf de dragon. [tsr1165] [FRL]

347 Année de la Ferveur du Sage

c. 348

✧ "Les Voyages d'Aruugh" est publié dans le Bief de Vilhon et y devient très populaire. La *Ceinture de Sunie* y est identifiée de manière tout à fait fiable. [tsr9545]

348 / ... : Ulgarth

348 Année de la Dague

✧ Symruétoile enchante le collier qui sera connu comme le *Collier de Symruétoile*. [tsr9558]

✧ Saéval Ammath fait éclore l'œuf de dragon rouge qu'il a trouvé. À causes des nombreux enchantements qu'il a placés sur l'œuf, la forme du dragon est plus semblable à un dragon bleu, bien que sa nuance soit toujours rouge. Mais le changement le plus étrange est sa nature loyale bonne. Saéval nomme le bébé trouvé Garnetallisar. [tsr9558] [tsr1165] [FRL]

✧ Château-Nord est la première colonie humaine vraiment civilisée de la Mer aux Dragons. C'est une grande citadelle qui représente la prospérité et l'ordre dans une région turbulente. Elle devient rapidement un important centre de négoce et point de départ pour les voyages vers des endroits tels les Terres du Nord. [tsr9474] [tsr1165] [FRL]

Nota : elle est fondée sur une île près de la côte sud du lac à peu près à mi-chemin des cités actuelles d'Arbrefique et Ormaie.

Errata : daté c. 350 dans tsr1085 et 350 dans tsr1142.

✧ Un groupe de hors-la-loi, fuyant la justice des prêtres-rois de Mulhorande, part dans le Sud, s'y installe et fonde l'Ulgarth. [tsr9388] [FRL]

349 Année du Crapaud

c. 350

✧ Les guerriers shoonites se battent sur les Champs des Morts. [tsr1085] [FRL]

✧ La dernière tribu d'elfe du Bois du Serpent est anéantie. [tsr1159]

✧ Fondation de la cité sahuagin de Kiture. [tsr11393]

350 Année du Chasseur

✧ "Les Voyages d'Aruugh" est publié dans le Bief de Vilhon et y devient très populaire. [tsr9545]

351 Année du Cerf qui Danse

✧ Yrlaancel croît avec un afflux de réfugiés de la cité de Rulvadar, fuyant des pillards gobelins, et devient Ondathel, la Cité de la Paix d'Eldath. [tsr1165] [tsr9535] [FRL]

352 Année du Joueur de Chalumeau qui Danse

Grand Incendie d'Alaghôn

✧ Un incendie éclate dans la cité d'Alaghôn et cause des dommages considérables aux entrepôts et aux chantiers na-

vals. Il faut plus d'une décennie pour réparer les dégâts, tandis que les nobles se querellent pour savoir qui va payer les coûteuses réparations. Pendant cette période de dix ans, l'activité des pirates est florissante le long des côtes du Turmish. [tsr9520] [FRL]

353 Année du Ruban d'Or

354 Année des Douleurs Éphémères

✧ La Malédiction du Lépreux (peste) frappe toutes les cités de l'Imperium Shoon (aucune douleur, perte des sens, menant souvent à la folie). Nombre de soldats affectés par la peste sont envoyés dans des attaques suicides contre les camps elfes du Téthyr et d'Amn, comme leur insensibilité à la douleur leur permet de continuer à se battre et détruire les insurgés elfes jusqu'à ce que leur vie les quitte. [tsr9589]

355 Année des Cornes en Deuil

✧ L'âge Grauth Mharabbath tombe dans une bataille en défendant les fermes installées autour Port Profondeau des pillards barbares. Il est enseveli dans Montprofond par ses compagnons de combat et les humains locaux reconnaissant. [FRL]

Chute d'Arundath

✧ Le qysar nécromant Shoon VII massacre un troupeau de licornes de Shilmista et les elfes qui s'occupent d'elles (presque une tribu entière). Il utilise le sang des licornes afin de créer son *Livre des Shoon* (actuel *Tome de la Licorne*) et utilise douze de leurs cornes pour créer le *Bâton des Shoon*. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe argentée Irhaal Argentaamn (†834), future Haut-Mage de Cour et conseillère, en Cormanthyr. [tsr9558]

356 Année des Rois Dévoyés

✧ L'esclave scribe Rativ yn Shoon catalogue et identifie les Anneaux Qysari, au nombre de douze, exclusivement fabriqués pour les qysars. [tsr9589]

357 Année du Pendule

≈ Le magicien et grand vizir Martek, après avoir emprisonné le pacha éfrit Khalitharius et su qu'un jour il s'échapperait, monte une quête magique permettant à des héros de le ressusciter lorsque le moment sera venu. [tsr9199]

358 Année des Batailles de Serres

✧ Les hostilités ouvertes se poursuivent entre le Qysar Shoon VII et la dragon bleu femelle, Iryklathagra "Croc Pointus", la bataille amène la destruction sur les plaines de Valashar durant une rare visite du qysar à la périphérie de son domaine. La dragon s'enfuit mais Shoon VII perd son *Bâton des Shoon* au profit du dragon. [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

✧ Demron achève les trois premières *Lames Fléau de Demron* (*Evaëlathil*, *Mhaorathil* et *Morvian*), et elles sont présentées à leurs destinataires respectifs (un petite-gens, le nain Vuth Colèredacier et le paladin humain Itham "Ami des Dragons", tous officiers de l'Akh'Velahr) lors d'une grande cérémonie. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Garnet, le dragon de Saéval, devient connu du peuple de Myth-Drannor comme il prend son envol avec le magicien à califourchon sur son dos. En dépit de l'important tollé, Garnet prouve lui-même qu'il est humble et digne de confiance devant le coronal et les autres. Les enchantements de Saéval donnent à ce dragon unique une nature loyale bonne. Le coronal accorde sa confiance en fournissant le moyen au dragon et son maître de vivre à l'intérieur du *mythal* en dépit des défenses normales contre les dra-

gons chromatiques. [tsr1165] [FRL]

359 Année de la Sorcière Éveillée

360 Année de la Tablette Poussiéreuse

361 / 491 : **Valashar**

361 Année du Roi Intrépide

≈ Les envahisseurs méridionaux "conquièrent" encore l'arrière-pays à l'est de Meiritin. Le Seigneur Ashar Tornamn, le plus jeune neveu du Roi Karaj Tiiraklar II du Téthyr et le quatrième dans la ligne de succession pour le trône du Téthyr, prend les terres à l'est des Collines Tèjarn qui s'étendent de la source de la Sulduskoon à celle de la Rivière Amstel au nord, et appelle le royaume, dont il devient le roi, Valashar.

Errata : daté 321 dans tsr1159, tsr9585, LOIT, CTL et FRL.

Nota : Karaj II est mort en 345, Kallos Tornamn est le Roi du Téthyr (345 à 380) dans la période où Ashar se rend célèbre.

≈ Le royaume de Valashar s'étendant des sources de la Sulduskoon à celles de la Rivière Amstel au nord (avec sa frontière occidentale butant contre le royaume petite-gens de Meiritin) est ajouté à l'Imperium Shoon. Gouverné par le roi fou Ashar Tornamn, Valashar passe les quinze années suivantes à s'étendre vers le nord en direction de la Haute-Lande. [tsr9561]

Errata : daté 321 dans tsr1159, LOIT, CTL et FRL. L'expansion dure trente-cinq ans selon LOIT et CTL.

≈ Valashar commence une série d'escarmouches frontalières avec le royaume petite-gens de Meiritin.

Errata : daté 321 dans tsr1159.

✧ Naissance de l'elfe argentée Ithosra Colombaube (†714), future Sort-Capitaine, en Cormanthyr. [tsr9558]

362 Année de l'Altruiste Avide

363 Année de la Clef d'Opale

364 Année du Fripon Désintéressé

365 Année de l'Épée Rapide

366 Année des Enclumes en Fusion

✧ La construction de la Maison de Pierre est achevée cette année. [FRL]

✧ La dernière des batailles entre Iryklathagra et le Qysar Shoon VII vaut à la dragon sont appellation courante de Crocs Pointus, alors que la dragon arrache presque la jambe droite et le bras gauche du qysar durant l'affrontement. Shoon VII et sa Némésis combattent dans le ciel au-dessus de Shoonach et parmi les rues de la cité des esclaves juste à l'extérieur du centre de la cité, tuant soixante-quinze mille esclaves. [tsr9561]

367 Année des Yeux Craintifs

✧ Shoon VII feint l'incapacité suite à sa dernière bataille avec Crocs Pointus, plaçant la Qysara Shaani sur le trône. Sept mois plus tard, Shoon VII fait croire à sa propre mort, manipulant sa fille avide qui l'empoisonne sans savoir qu'il est immunisé aux effets. Shaani (346 / 427), première fille de Shoon VII, Qysara Shoon (367 / 427). [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

✧ Fondation de Phlan sur la côte nord de la Mer aux Dragons. [tsr9474] [FRL]

368 Année du Sourire Amère

369 Année de la Fantaisie de la Vierge

Errata : Andilber (340/370) est daté 1079 / 1088 dans FRL.

c. 370

✧ Apparition des premières demeures arbres avec des aménagements au niveau du sol ou souterrains à Myth-Dran-

nor. [tsr1165]

370 Année des Dagues qui Dorment

✧ Shoon VII, qui a simulé sa mort trois ans plutôt, achève secrètement sa transformation enliche. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

✧ Anglond Roi du Cormyr.

Errata : Anglond (341/391) est daté régnant de 362 à 379 dans FRL.

371 Année des Yeux Émeraude

✧ La Qysara Shaani négocie une paix pour l'Imperium avec la dragon Crocs Pointus. Elle donne un petit trésor en gemmes et en magie à Iryklathagra comprenant la *Matrice d'Amhal*, l'*Anneau de Lames de Batailles d'Akkabar*, *Kural-taar l'Écu Démon* et deux bouteilles contenant un djinn et un éfrit piégés. [tsr9561]

372 Année de l'Ainé

373 Année du Pacifiste

✧ Shotoken, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

374 Année de l'Homme Pensif

Fondation de l'Enclave d'Émeraude

✧ L'église de Sylvanus bâtit un lieu de pèlerinage – la Maison de Sylvanus, aussi nommée la Maison en Chêne – sur l'île d'Ilighôn durant une cérémonie à la nuit de la mi-été. La maison est établit comme un conclave pour les druides qui peuvent changer de forme et voler au-dessus de l'île. C'est aussi un moyen pour l'église de Sylvanus de garder un œil sur l'ensemble du trafic maritime de la région. [tsr9520] [FRL]

375 Année de la Résurrection Déplorable

La Marche d'Ashar

✧ Le Seigneur Ashar Tornamn, agissant sans ordres de la Qysara Shoon ou du Roi du Téthyr, commence une marche longue de quinze mois déplaçant son armée vers le nord, le long de la Côte des Épées et dans les Contrées du Mitan. [tsr9561]

Errata : daté 336 dans tsr1159 et 355 dans LOIT.

≈ Le Prince Héritier Azoun I du Cormyr trouve les routes commerciales vers l'ouest barrées par les troupes shoonites qui demandent une taxe pour "passer à travers les terres de l'Imperium". Azoun ordonne la création d'une arme avec laquelle il pourra battre le Seigneur Tornamn ; l'épée courte de bronze *Ilbratha - Maîtresse des Batailles*, est prête à la fin de l'année. [tsr9561] [tsr11393]

Errata : daté 336 dans tsr1159 et FRL, et 355 dans LOIT. Azoun est noté roi dans tsr1159 et LOIT.

Nota : Azoun naît en 358.

376 Année du Lièvre Bondissant

✧ Ashar Tornamn atteint la Haute Lande à la fin de l'été. Il revendique la Côte des Épées de la Haute Lande à Shoonach pour l'Imperium Shoon. En réponse à la revendication des terres nordiques par le Roi Ashar et l'expansion vers la frontière occidentale du Cormyr, le Prince Héritier Azoun mène son armée à marche forcée pour combattre les forces shoonites sur les Champs des Morts. L'armée shoonite trop dispersée est facilement vaincue. Les chevaliers du Cormyr marchent alors à travers l'Amn, le Valashar et le Téthyr, sur Ithmong, la pillant et y mettant le feu comme un avertissement de ne plus jamais entraver le commerce dans le Nord de la Côte des Épées. L'Imperium Shoon déplace ses frontières nord aux limites septentrionales de Valashar (Montagnes du Pas de Géant). Le Seigneur Tornamn est exécuté pour hostilité envers le Prince Azoun et d'autres dignitaires

le long de la Côte. [tsr9561]

Errata : daté 336 dans tsr1159 et 356 dans LOIT ; Azoun I est noté roi dans tsr1159, LOIT et CTL.

Nota : la Marche d'Ashar visait à attirer les forces d'Azoun à Shoonach afin de les anéantir pour ensuite conquérir le Cormyr. Ce stratagème, orchestré par laliche Shoon VII agissant dans l'ombre du trône, échoue lorsque Azoun retire brusquement ses troupes pour mater une horde d'orcs dans son pays. [tsr9561]

Nota : Ce périple soulève de nombreux problèmes : il est très long (environ mille milles), même à cheval ; le Cormyr est alors un jeune royaume composé de guère plus qu'une poignée de villes ; l'absence de réaction de Shoonach à une telle intrusion paraît improbable, surtout face au pillage d'une ville de l'importance d'Ithmong. Nombre de sages voient là une mystification. Cet événement serait composé de plusieurs faits mineurs s'étalant sur plusieurs décennies. Ces derniers étant alors interprétés et reliés en un seul et même mythe, après la Chute de l'Imperium, par les historiens du Cormyr afin de renforcer le pouvoir royal et la cohésion du jeune royaume.

377 Année de la Goule

378 Année des Tambours d'Automne

379 Année des Sept Étoiles

✧ Un septuor de mages éminents de Cormanthyrf forme une alliance et construit la première école de magie ouverte à toutes les races de Myth-Drannor dont les professeurs ne sont pas exclusivement des elfes. Ce groupe est bientôt connu à l'extérieur de la cité comme les Sept Magiciens de Myth-Drannor. [tsr1165] [FRL]

c. 380

✧ Les négociants chondathiens aident à établir les cités de Chondathan et Chancelgonte (actuelles Saërloune et Selgonte). [tsr11393] [FRL]

380 Année de la Position Prudente

✧ Le Roi Kallos meurt, Nishan "III" (345 / 383), son second fils, devient Roi du Téthyr (loyaliste téthyrien). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

381 Année du Calice Brisé

382 Année des Roses d'Acier

383 Année du Quelzarn

✧ Le Roi Nishan est assassiné par son frère cadet, Hérakul (353 / 386), qui devient Roi du Téthyr (traître et fratricide). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Premiers contes se répandant à travers Port-Ponant d'un serpent de mer hantant le port et les égouts. Le Quelzarn, comme la bête ressemblant à une anguille est connue, devient un habitant presque légendaire du monde souterrain de Port-Ponant et le sujet favori des contes des bardes. [WT] [FRL]

384 Année des Dragons qui Rêvent

✧ Le Gué de Lunargent, un simple pont de bois et de cordages, est construit au-dessus des hauts-fonds sur une courbe de la rivière Rauvin. [tsr1142] [FRL]

385 Année du Regard de la Dame

386 Année des Lunes de l'Aube

✧ Le Roi Hérakul meurt en traître aux mains de son neveu. Priam (369 / 450), fils de Nishan "III", Roi du Téthyr (386 / 449). Un loyaliste téthyrien qui aide secrètement au retour du Roi Silvyr. Son unique petite-fille épousera plus tard Stroh I. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Arun Maërdrym, appelé le demi-elfe parmi les nobles de Myth-Drannor, rejoint les Ménestrels du Crépuscule. [tsr1165] [FRL]

c. 387

≈ Dima el Qufis yi Manshaka débute son règne de terreur sur les villes et villages du Bief de Vilhon. Il a en sa possession l'*Anneau et l'Épée d'Amhal*. [tsr11393]

387 Année des Rivières de Bougies

388 Année du Simoun

389 Année de l'Autel en Bois

Errata : aussi nommée Année des Tambours d'Automne dans tsr11393.

✧ Le Prince Héritier Azoun du Cormyr combat et tue Dima, le Seigneur Djinn du Bois de Chondal, avec l'aide d'Amedahast lors d'une mission commerciale à Arrabar dans le Bief de Vilhon. [tsr11393] [FRL]

✧ L'épée *Ilbratha - Maitresse des Batailles* est perdue lors du naufrage du Fléau de Valashar, le navire amiral du prince cormyte, pendant une tempête lors de la traversée du Cou. L'équipage est sain et sauf. [tsr11393] [FRL]

✧ La Voie de la l'Illumination est introduite en Kozakura. [tsr9164]

* La cité-état d'Al-Anwahr est fondée dans le cœur des actuelles Terres Hantées, par quelques émigrants de Sokkar. [TOZ]

Errata : daté 388 dans FRL.

390 Année de la Demi-lune

✧ Des disciples de Sélûné commencent à vénérer la Vierge Lunaire sur les versants du Mont Eauprofonde. [tsr9563] [FRL]

✧ Myth-Lharast est établie comme une "pure" cité temple, avec un culte dédié uniquement à Sélûné plutôt qu'à la théocratie orthodoxe de Minsorran. [tsr1159] [FRL]

✧ La Srinshie entre dans un deuil profond pour une décennie, comme son premier amant (et apprenti) depuis des siècles meurt lors d'un incident de chasse. Désormais, la paraissant jeune Srinshie n'apparaît jamais plus vêtue d'aucune couleur plus vive que le bleu nuit, le noir étant prédominant. Bien qu'elle et d'autres suspectent qu'une des Maisons nobles soit impliquée dans l'empoisonnement de l'ours et l'ait amené dans une frénésie meurtrière, aucune preuve n'a jamais fait surface et l'affaire est classée. [tsr1165] [FRL]

391 Année de la Cockatrice Azure

✧ Azoun I Roi du Cormyr.

Errata : Azoun I (358/425) est daté régnant de 379 à 393 dans FRL.

392 Année du Premier Né

✧ Des agents du Roi Azoun I, tentant de retrouver *Ilbratha*, tuent l'infortuné Phelas, un marchand de Thentia. Celui-ci avait acheté l'épée à Scornubel à Sevan, un riche marchand d'Amn-les-Eaux, ce dernier l'ayant lui-même acheté à deux pêcheurs de Teziir qui avaient retrouvé l'arme. Aucun de ces hommes ne connaissaient les liens de la lame avec le roi du Cormyr. Toute trace d'*Ilbratha* est perdue pour près de deux siècles. [tsr11393]

393 Année du Barde Agonisant

394 Année du Conte du Héraut

395 Année de l'Échappée Belle

396 Année du Tigre qui Ronronne

397 Année des Brumes qui Avalent

398 Année de l'Avertissement Fantôme

Errata : appelée Année du Soleil Nocturne dans tsr1165.

✧ Naissance d'Amahl yn Shaan yn Shoon yn Ankhapur (Amahl Shoon VII), petit-fils de la qysara. [tsr9561]

L'Attaque Nocturne des Dragons

✧ Cinq dragons noirs et deux dragons verts attaquent directement le *mythal* de Myth-Drannor, testant ses défenses contre eux. Le lieutenant Itham, comme commandant des chevaliers-dragons, amène leurs pleins compliments de six dragons bons et cent hippogriffes contre eux. Bien que tous les dragons chromatiques soient tués, ils tuent aussi cin-

quante hippogriffes et leurs cavaliers, un dragon de bronze et quatre chevaliers-dragons, incluant Itham. *La Lame Plate Morvian*, et le commandement des Ailes et de la Corne échoient à Dame Ahskahala Durothil. [tsr1165] [FRL]

399 Année de la Corde Effilée

* Le Feu le Plus Pur, un groupe mystique adorant la pureté de la flamme, est fondé à Al-Anwahr. [TOZ]

C. 400 / 1000 : ÂGE D'ORÉ DE PAYÏT

✧ Les grandes capitales jumelles de Tulom-Itzi et Ulatos en Maztica brillent comme un phare à travers le Vrai Monde. Dans Tulom-Itzi, le Payit bâtit un grand observatoire et étudie les cieux. Les physiciens étudient les herbes et la médecine et les sages étudient les voies des dieux et des hommes. Ils créent le papier et les symboles pour écrire dessus, afin que leurs connaissances puissent être transmises à travers le Vrai Monde. Le Payit ne connaît pas la guerre. La maladie est un fléau rare, et les clercs croyants et les physiciens sages apprennent à guérir la plupart des affections qui surviennent. La pluie tombe quand c'est nécessaire, et les humains utilisent de grands puits comme citernes, pour préserver leur humidité contre les rares et courtes périodes de sécheresse. [tsr1066]

c. 400

≈ Naissance de l'elfe doré Jander Soleilétoile sur l'île d'Éternelle-Rencontre. [tsr9552]

✧ La cité d'Escalant est fondée par l'Unther. [FRL]

400 Année du Bouclier Bleu

Le Premier Revirement

✧ Une force inhumaine maléfique montée sur des dragons noirs, connue collectivement comme la Sombre Alliance, se répand depuis le Thar et détruit Château-Nord. Après un sombre rituel exécuté par plus de quarante mille prêtres, mages et chamans humanoïdes, la cité de Château-Nord est engloutie sous les vagues. [tsr1085] [tsr9474] [tsr1142] [FRL]

✧ Un appel à l'aide des négociants qui ont établi les cités de Chondathan (Saêrloune) et Chancelgonte (Selgonte) arrive dans le Vilhon. Les raids orcs et gobelins ont mis à mal les défenses des cités de négoce. À moins que quelque chose ne soit fait pour arrêter la menace, les deux cités vont disparaître. [tsr9520] [tsr11393] [FRL]

✧ Le Turmish fait face à ses propres problèmes avec les gobelinoïdes, combattant de petites bandes d'orcs et de gobelins qui tentent d'établir leur territoire à l'intérieur de ses frontières, aussi n'est-il pas en mesure d'envoyer une quelconque armée pour aider les cités-états naissantes du nord. Le Chondath cherchant à la fois à étendre ses limites et à occuper ses forces, envoie près de la moitié de son armée vers le nord. [tsr9520] [FRL]

✧ Pendant quinze ans les défenseurs de la future Sembie combattent les hordes non-humaines, les repoussant dans les forêts et montagnes proches. Finalement, la plus grande partie des gobelinoïdes est rabattue vers les montagnes des Pics du Tonnerre, permettant aux cités-états de développer leurs exploitations forestières. [tsr9520]

401 Année du Poing Sérieux

402 Année du Barde Banni

403 Année de la Dague Noire

✧ Le Gué de Lunargent devient un pont de pierre permanent avec des sculptures de licornes sur toute sa longueur. [tsr1142] [FRL]

Chute de la Baronnie des Chutes Escarpées

✧ Le site de Château Morlin est évité par presque tous les habitants de la région à cause de contes sur de terribles bêtes, morts-vivants et autres créatures malveillantes réputées se cacher dans les ruines. [FRL]

404 Année des Fleurs Fanées

✧ Dernière expédition enregistrée pour chercher une Porte du Temps. D'anciens textes de la foi de Mystryl parlent de trois *portails* de ce type. [tsr1147] [tsr1165] [FRL]

✧ Le Magister Arghorst "le Grand" est tué dans un "duel" avec Anaslas "Ailefuneste" Ralddimar, un de ses pupilles. Anaslas devient Magister (404 / 407). [tsr11430] [FRL]

405 Année des Sauterelles qui Aveuglent

406 Année du Catoblépas

407 Année du Gourdin d'Ébène

✧ Le Magister Anaslas "Ailefuneste" est tué par la sorcière Eleedra Nathchant. Eleedra devient Magister (407 / 409). [tsr11430] [FRL]

408 Année du Roi Gobelin

409 / 430 : Batailles de l'Œil

✧ Batailles faisant rage dans les terres Arnaden entre l'Imperium Shoon et les tyrannœils. [tsr9561]

409 Année des Hauts Yeux

✧ La plus grande et la plus longue de toutes les campagne entre l'Imperium Shoon et les tyrannœils du Lac de Vapeur depuis leur invasion du Calimshan des siècles plus tôt commence. [tsr9561]

✧ Le Magister Eleedra Nathchant est tué par le mage à louer Eldrus Bâtons. Bâtons devient Magister (409 / 516). [tsr11430] [FRL]

410 Année du Soleil de Cristal

411 Année de l'Ombre Vacillante

412 Année de la Marque Brûlée

413 Année du Rictus du Tyrannœil

414 / 464 : le Fils d'Arun (Khelben)

✧ Depuis sa naissance comme premier humain dans une noble lignée elfique ; il n'a pas de nom jusqu'à sa presque mort à l'âge de cinquante ans dans l'Anauroch. [KAT]

414 Année du Présage des Étoiles

✧ **Grandes Moissons** : À Myth-Drannor, Arielimnda, rôdeuse humaine, compagnon Ménestrel, et épouse d'Arun Maërdrym accouche d'un fils humain. Comme il est humain, le garçon n'est pas autorisé à porter le nom de Maërdrym. Arun suit une ancienne coutume elfique et ne nomme pas le garçon, lui accordant la liberté de gagner un nom (et peut-être une place dans le clan) plus tard (ce sera Khelben Arunsun). Le garçon devient simplement connu comme "le fils d'Arun". [tsr1165] [tsr9525] [KAT] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe argentée Ecaéris Aunglor en Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe argentée Leilatha Aunglor (†714), futur Haut-Mage de Cour et dirigeant des Derniers Gardiens, en Cormanthyr. [tsr9558]

415 Année du Baiser du Démon

✧ La victoire s'avère opportune pour le Chondath aussi. Les Illistine ordonnent à leurs armées de retourner dans les cités-états fortifiées de la Sembie naissante et d'adopter des positions défensives contre d'autres attaques de gobelinoïdes. [tsr9520]

416 Année de la Lune Zébrée

417 Année du Plan Brillant

418 Année du Vol de l'Aigle

419 / 523 : Emberden

419 Année du Forgeron encore Vert

✧ Le petit royaume d'Emberden est établi sur les berges du Dessarin au sud des Landes Éternelles et son fondateur Arthangh, fils de Mierra, devient son prétendu Haut-Roi. [FRL]

420 Année du Dernier Souffle

✧ Naissance de l'elfe vert Hachaam Selorn (†714), futur Bras-Capitaine, "Capitaine de la Cour Elfique", en Cormanthyr. [tsr9558] [tsr1165]

Errata : daté 525 dans FRL.

421 Année de l'Ennemi Hors Pair

422 Année de la Fondrière Meurtrière

✧ La cité de Balanzia est fondée et se développe pour devenir le plus grand port méridional de Kara-Tur ainsi que le centre du négoce et de l'art shou. [tsr1032]

423 Année de la Nuit de Velours

424 Année du Sycophante Ambitieux

425 Année des Traits d'Argent

✧ Duar Roi du Cormyr.

Errata : Duar (385/480) est daté régnant de 427 à 449 dans FRL.

426 Année de l'Aube Noire

✧ Le fils humain d'Arun rejoint les étudiants des Sept Magiciens de Myth-Drannor comme pupille de Mentor Mantelneige. À l'âge de douze ans, il reste sans nom, bien qu'il ait de nombreux surnoms que certains elfes lui donnent : Biir ("ordures", utilisé par des roturiers elfes) ou Zenar ("moins qu'un demi", par des nobles comme double insulte contre lui-même et son père demi-race). Ses quelques amis elfes verts l'appellent "Bhin", ("jeune humain" en elfe). [tsr1165] [KAT] [FRL]

✧ Naissance du dragon d'ombre femelle Aurgloroasa de Shhuusshuru dans les Collines Lointaines. [tsr9547] [FRL]

427 / 428 : Les Purgés du Mage

✧ Le nouveau qysar commence une campagne s'étalant sur deux années, tuant plus de trente-huit milles mages et poussant à l'exil plus de quarante-quatre milles mages et leurs associés. Selon certains, cette migration de mages aide les cités orientales de Delthuntel et Laothkund à se libérer de la tutelle de l'Unther. Toutes les académies de mages et les maisons de guildes à travers les terres Shoon sont incendiées. Aucun magicien n'est à l'abri des persécutions jusqu'à la fin de l'Imperium. [tsr9561]

427 Année des Fongus Violets

✧ La Qysara Shaani meurt, jetant l'Imperium dans le tumulte. Amahl Shoon VII rassemble la Flotte Arnaden et arrache le pouvoir au culte tyrannœil du Lac de Vapeur avant d'envahir Calimport en Mirtul. Après y avoir rétabli l'ordre, il marche sur Shoonach comme qysar. Amahl VII (398 / 450), septième petit-fils de Shaani, Qysar Shoon (427 / 450) ; tué par Strohm I après avoir tué Silvyr. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT]

428 Année des Larmes d'Un Seul

429 / 616 : Dynastie Illistine (Port-Ponant)

429 Année des Yeux de Chat

✧ Mulsantir Illistine (382 / 440), un seigneur mercenaire chondathien apparenté de loin à la famille royale du Chondath, renverse le dernier des Rois Pirates de Port-Ponant.

L'expédition de Mulsantir est soutenue par un consortium de marchands de la cité de Chancelgonte (plus tard Selgonte) cherchant à améliorer les perspectives pour le commerce avec les terres du sud et de l'ouest. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Mulsantir assiège la cité pendant les mois d'hiver, et les magiciens à son service gèlent le port de Port-Ponant en glace solide. Quand le printemps arrive et que le port fini par dégeler, les pirates, au nombre grandement réduit, fuient le vieux port centenaire, et Mulsantir I revendique le trône de Port-Ponant et fonde la dynastie Illistine. Comme roi, le monarque nouvellement couronné restaure le rôle de Port-Ponant comme port prééminent de l'Ouest de la Mer Intérieure. Il n'accède pas aux ordres des marchands de Chancelgonte, mais il leur accorde de très favorables arrangements commerciaux. [WT] [FRL]

✧ Une conséquence inattendue du siège réussi de Port-Ponant est que les pirates survivants ont besoin d'un nouveau port pour servir de foyer. En moins de quelques mois, le Roi Duar du Cormyr perd la cité de Suzail au profit de Magrath le minotaure, le plus éminent des seigneurs pirates survivants. [WT] [FRL]

✧ Le Roi Duar du Cormyr défait une armée d'orcs près de la Forêt du Roi. [FRL]

✧ Naissance de Trasaal le Mage d'Or (†713), futur senior armathor et conseiller de Myth-Drannor. [tsr9558]

430 Année du Rocher qui Flotte

✧ Les Batailles de l'Œil arrivent à leur terme suite aux actions des troupes d'Amahl Shoon VII alors que celui-ci traçait sa route vers le Calimshan pour revendiquer le trône de la qysara. Les Batailles de l'Œil s'étant ensuite poursuivies à travers la Terre des Lions et au sud dans la région entourant Almraiven. Plus aucun tyrannœil ne détient de souveraineté sur les gens de la surface (au moins pour ce qu'en savent les gens). [tsr9561]

✧ Jumeï, Impératrice de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

431 Année de l'Âtre

✧ L'Impératrice Jumeï commence la construction d'une nouvelle capitale à Dojyu. [tsr9164]

* Azaltin ibn Issad accède au trône d'Al-Anwahr. [TOZ]

432 Année de la Princesse des Mers

433 Année de la Jeunesse Rebelle

434 Année de l'Étalon Triomphant

435 Année du Sacrifice de Bonne Volonté

436 Année de l'Acier qui Crie

437 Année du Houx d'Argent

✧ À cette époque tous les lacs et les rivières de l'Anauroch sont asséchés, laissant un désert s'étendant toujours. [FRL]

438 / 440 : Campagne des Sept Embrassements

✧ Amahl VII envoie le Qayadin Hakam yn Sarak el Sallah pour reprendre le contrôle sur les rebelles des villes du Lac Lhespène. L'impitoyable Hakam porte l'*Écu à Crocs*. Le Qysar Amahl Shoon VII dépêche dix-sept navires de troupes pour mater l'insurrection. Le qayadin brûle sept cités, avec de nombreuses vies perdues. Les troupes impériales shoonites se déchainent à travers Sheirtalar, Sheirlantar, Kormul, Lhespère, Sebben, Rethmar et Port-Channath. Elles tuent de nombreux natifs du Shaar et ramènent la partie occidentale du Shaar sous contrôle Shoon. [tsr9561]

438 Année de la racine Amère

439 Année des Larmes d'Enfant

440 Année du Cœur qui Suppure

✧ Mulsantir Illistine II (406 / 452), fils aîné de Mulsantir I, Roi de Port-Ponant. [WRD]

441 Année du Marchand qui Marchande

442 Année de la Veille de la Relique

L'Essaimage

✧ Un immense nombre de kobolds émerge de tunnels souterrains dans la région des Landes Éternelles et migre vers le sud. Ils sont attaqués et détruits par nombres de dragons en piqué qui s'empiffrent dans une frénésie de nourriture qui engendre au moins un duel de dragons mortel. [FRL]

✧ Les terres d'Emberden sont abandonnées comme conséquence de l'Essaimage et des assauts des dragons. Les gens du royaume prennent la rivière vers le sud et s'installent finalement dans les terres agricoles près de Port Profondeau. Leur dirigeant Arthangh meurt des blessures reçues en combattant les pillards kobolds et est enterré dans Mont-profond. [FRL]

✧ Ithlom Dhaunart rédige le livre "Se Servir de la Bonne Fortune", un récit de ses aventures où on trouve la première mention de la *Flamme de l'Esprit*. Il est désormais vendu comme un divertissement populaire dans la région du Bief de Vilhon. [tsr9545] [FRL]

443 Année du Millier d'Ennemis

444 Année du Magicien Infâme

445 Année du Nain sans Barbe

446 Année de l'Œil Fixe

✧ Mirtul : Gorothis, le Sombre Prophète, porteur du *Corset*, un texte sacré de Shar, est tué par ses ennemis. Un de ses parents, Jurguth Gorothis récupère le *Corset*. [tsr9545]

447 Année de l'Éveil du Sylvanien

✧ L'Auberge de la Lune d'Argent est bâtie à l'extrémité nord du Gué de Lunargent. [tsr1142] [FRL]

448 Année du Démon Hautain

449 Année de la Glace qui Tue

✧ Le Prince Silvyr Ithal (135 / 450), second fils elfe d'Yrdas, héritier légitime du trône du Téthyr, lève une armée, marche sur Ithmong et s'en empare, déclenchant la rébellion en Téthyr et en Amn. Il porte la *Dague d'Arhyméria* qui prouve qu'il descend en ligne directe de Nishan II. Il prend la couronne offerte par le Roi Priam qui abdique, restaurant la monarchie légitime du Téthyr. La petite-fille de Priam épousera plus tard Strohm I. [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Le Roi Silvyr et les armées du Téthyr envahissent Shoonach fin Uktar. Après dix jours de destruction et d'escarmouches, les deux armées arrivent dans une impasse, une trêve hésitante est annoncée. Le Roi Silvyr rencontre le Qysar Amahl VII en combat singulier dans l'Arène Taraqin, où le Roi Silvyr est tué par une immonde trahison du qysar à la Fête de la Lune. [tsr1085] [tsr1159] [LOIT]

Errata : daté 450 dans FRL.

✧ Le fils d'Arun achève sa tutelle sous Mentor Mantelneige et quitte Myth-Drannor pour apprendre du monde et lui enseigner la voie et la magie de la Cité des Chants. En secret, il projette de prouver sa valeur au clan de son père et devient un des premiers Ménestrels hors de Cormanthyr et des terres orientales. Il prend le seul nom qu'il ait porté dont il est fier : fils d'Arun. Il souhaite revendiquer sa place parmi les Maërdrym une fois qu'il aura gagné un vrai nom. [tsr1165] [KAT] [FRL]

c. 450

✧ L'Imperium Shoon s'effondre en ce qui est maintenant le

Calimshan. [tsr1085] [tsr1159] [FRL]

✧ Nombre de magiciens et d'officiels corrompus de l'Imperium Shoon s'enfuient vers les terres de la Mer Intérieure, s'installant partout. Nombre de leurs vaisseaux sont coulés par le peuple vindicatif, il en résulte des réserves de trésors englouties dans la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

✧ L'acceptation de non-elfes parmi les armathors pose de nombreux problèmes à Myth-Drannor. [tsr1165]

450 / 1018 : Septième Âge du Calimshan

✧ Le Calimshan et la région d'Arnaden (la région du Lac de Vapeur) commencent tout deux cet âge dans le chaos, alors que de nombreuses factions combattent âprement et impitoyablement pour les positions de pouvoir laissées libres par la chute de l'Imperium Shoon. L'événement prédominant de cet âge est l'ascension vers le pouvoir des mamelouks – les esclaves rois. L'esclavage est aboli pendant leur règne et les magiciens ne sont en général plus pourchassés par le gouvernement. [tsr9561]

✧ Trois pachas (califes de Calimshan) règnent avant l'ascension des neuf mamelouks. Vingt-neuf mamelouks règnent successivement depuis Manshaka, qui est leur nouvelle capitale et siège de pouvoir, alors que cela prend plus de quatre décennies pour reconstruire Calimport après sa destruction suite à la Chute des Shoon et à la Guerre des Trois Pachas. [tsr9561]

450 / 832 : Dynastie Strohm (Téthyr)

✧ La dynastie Strohm règne sur le Téthyr pendant trois cent quatre-vingt-deux ans, laissant le Calimshan et les autres fragments de l'empire se gouverner eux-mêmes. [LOIT]

✧ Les Chevaliers de l'Écu atteignent leur nadir sous cette dynastie, époque pendant laquelle le *Bouclier de Silvam*, symbole de leur ordre, est perdu. [tsr11627]

450 / 457 : Dynastie Daosiin (Calimshan)

450 / ... : Thindol

450 Année du Poing de Cirque

✧ **Hiver Fatal** : Le Prince Strohm du Téthyr venge la mort de son père en tuant Amahl Shoon VII, mettant ainsi fin à l'Âge Shoon. [tsr1085] [tsr1159] [LOIT]

✧ Fin de la dynastie Tornamn ; début de la dynastie Strohm (fin du Traitorum Shoon). Strohm Ithal I (275 / 662), premier fils elfe de Silvyr, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Après le couronnement de Strohm I, le duché d'Elestam retourne à la sauvagerie. [tsr1159] [LOIT]

✧ Les rebelles téthyriens assassinent le Qysar Amahl Shoon VII, marquant la chute de l'Imperium Shoon. Le Septième Âge de Calimshan commence. [tsr9561]

✧ La mort du Qysar Amahl VII à la mi-hiver et la chute de l'Imperium qui s'ensuit voit nombre de gens se battre pour le contrôle des structures du pouvoir rapidement dissoutes. Plus de soixante-quinze pachas, vizirs, sultans et autres s'entretuent dans d'importants combats de rues dans toutes les cités calishites majeures pour voir qui pourra revendiquer le pouvoir du trône du qysar déchu. [tsr9589]

Grand Incendie de Shoonach

✧ Il fait rage pendant deux décades alors que la famille im-

périale est tuée et la ville mise à sac par Strohm I. [tsr1159] [FRL]

✧ L'effondrement de l'Imperium Shoon oblige les Chevaliers de l'Écu à abandonner nombre de leurs possessions méridionales. Dans le processus, les Chevaliers perdent leur influence parmi le Runderen et la plupart de leur emprise sur le négoce de la Mer Étincelante. [tsr11627]

✧ Avec la chute de l'Imperium Shoon, les soldats impériaux ne sont plus présents pour maintenir la paix entre les compagnies marchandes, ni pour les protéger des pirates. Voyant dans les bouleversements politiques une opportunité pour accroître sa propre puissance dans la région, plutôt que de continuer à attaquer les autres négociants, le Runderen offre une protection maritime à tous ceux qui acceptent de lui donner une partie de leurs profits. [tsr11627]

Nota : le terme Rulnadeen est ici utilisé dans tsr11627.

✧ Fahd el Daosiin, ancien Pacha des Constructeurs de Navires et Maîtres du Port, devient Syl-Pacha de Calimport. [tsr9589]

✧ À Sheirtalar, le Qayadin Sallah est renversé par la populace quand les nouvelles de la chute de l'Imperium atteignent le Shaar. [tsr9561]

✧ Le dernier porteur connu de l'*Ary'Faërn'Kerym*, la *Lame d'Art*, le garçon mage Zaos Durothil, est emporté par le dragon rouge Edallisufanxar la Flamme Brûlante pendant une attaque sur son antre en Cormanthyr. [tsr1165]

451 Année des Peurs Déchainées

452 Année des Têtes qui Roulent

✧ Myntharan le Magus (417 / 480), un des nombreux courtisans fuyant l'effondrement de l'Imperium Shoon pour la région de la Mer Intérieure, arrive à Port-Ponant, à l'époque gouvernée par le Roi Mulsantir Illistine II. Ce magicien renégat de l'Imperium Shoon s'empare du pouvoir à l'aide de sa maîtrise de l'Art. Avant la fin de l'année, le Roi Magus est fermement installé sur le trône de Port-Ponant et le crâne de son infortuné prédécesseur est fixé au bout du *Sceptre du Magus* de Myntharan. Dans la décennie qui suit, le Roi Myntharan rassemble la plus grande armée jamais vue le long de la Côte des Dragons dans sa tentative de former le royaume de Mynth avec Port-Ponant comme sa capitale. À sa plus grande extension, Mynth englobe la Côte des Dragons de Mantelastre à Tezir, longeant la bordure nord de la Forêt de Gulthmère et le Lac du Bras Long. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

c. 453

✧ Le Roi Strohm I débute la construction longue d'une décennie de Sa'Tel'Quessirar – maintenant connu comme la Cour d'Alisande – en tant que maison royale de Zazesspur. [LOIT]

453 Année du Palais de la Dame

454 Année de la Glorieuse Aubaine

455 Année de la Dot de la Dryade

456 Année du Cœur Rapide

457 Année du Drapeau Déployé

✧ Le syl-pacha et ses fils sont détruits par en dessous comme des agents divers déclenchent des explosions magiques pour détruire le palais et nombre de quartiers d'esclaves contigus. Les destructions adjacentes répandent des incendies qui durent jusqu'à la Fête de la Lune (soixante-cinq pour cent de l'ouest de Calimport, la dynastie Daosiin, plus de cinq mille esclaves). [tsr9589]

458 Année de la Rédemption de la Bête

459 Année de la Dague Ensanglantée

✧ Les installations au Gué de Lunargent, le pont sur la rivière Rauvin, deviennent le Village d'Argent comme un camp forestier est construit autour de l'auberge et du pont. [tsr1142] [tsr1165] [tsr9562] [FRL]

460 / ... : **Amn**

460 / 1095 : **Dynastie Torlath (Amn)**

460 Année des Soleils Ardents

✧ Vers la fin de l'été, naissance du dragon rouge Hoondarh, le Mage Rouge de Mintarn, dans l'est de la Côte des Épées Nord. [dra241] [FRL]

✧ L'Émirat Occidental d'Amin devient le pays d'Amn sous le Roi Esmel I (416 / 511), "Serrus le Grand", un ex-général shoonite natif de la région qui fonde la dynastie Torlath. Esmel I prouve qu'il a à la fois la puissance militaire et financière en tuant le dragon rouge Magarovallanthanz et en revendiquant son trésor. Le lieu de l'exploit deviendra connu sous le nom de la Colline Magar. L'Amn existe en tant que trois cités-états majeures à l'ouest du Lac Esmel : Athkatla, Crimmor, Murann. Le roi lance aussitôt la construction d'une grande cité sur les rivages du Lac Esmel : Esmeltaran. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Nota : "Serrus" signifie "grand général" dans un dialecte local amnien, et ce titre est donné comme nom au général (plus tard au roi) par certains historiens. Namarra, l'épée du roi, est une arme réputée aux pouvoirs magiques considérables.

✧ À deux jours au nord-est de l'actuelle Eshpurta, sur la lisière orientale du Bois du Serpent, les restes d'un socle à trois côtés de six mètres de haut sont découverts après qu'un feu de dragon a brûlé la clairière alentour. D'étranges lignes et d'anciens caractères elfiques apparaissent sur chacune de ses faces. Ce socle sera connu sous le nom de la Pyramide de la Colline Magar. [tsr1159]

✧ Une grande sécheresse cuit le sud de Féerûne et cause de nombreux feux de forêts et de broussailles le long de la Côte des Épées. [tsr1159] [FRL]

✧ Demron de Myth-Drannor est commissionné pour une autre *Lame Fléau*, bien que celle-ci soit pour le Chef des Mages pour remplacer la lame elfique perdue perdue, *Ary'Faërn'Kerym*, il y a une décennie par Zaos Durothil dans une bataille avec le dragon rouge Edallisufanxar. [tsr1165] [FRL]

✧ Des chasseurs de trésors de Sossal entrent dans Angalpuk, amenant avec eux une maladie rare qui n'affecte pas les chasseurs, mais se révèle mortelle à la fois pour les angulutiains et les caribous. Des centaines d'angulutiains et de caribous succombent à la maladie, avant que les porteurs soient isolés et exilés vers la Vallée Ibelgrak dans le coin sud-est d'Angalpuk. Quelques caribous et angulutiains dans la Vallée Ibelgrak sont cru encore porteurs de la maladie endormie. [tsr9351]

Errata : daté 466 dans FRL.

✧ Le légendaire et maudit Vaisseau Chauve-souris est lancé, avec à bord son premier et seul timonier, la magicienne humaine Burnayette Cielandsanya (Espace des Royaumes). [tsr9312]

461 Année de l'Apprenti Agile

462 Année du Heaume Vide

✧ Une palissade en bois est montée autour du Village d'Argent pour fournir une défense contre les orcs. [tsr1142]

✧ En moins de deux siècles d'Ouverture, Myth-Drannor a

doublé de taille. Les protestations des nobles et l'état d'encorement forcent le coronal à interdire à la fois la création de nouvelles maisons et installations à l'intérieur des limites de la cité et à freiner la migration du N'Tel'Quess ce qui calme la peur de ses principales Maisons Aînées. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Après deux années de travail, Demron achève *Faërvian*, la quatrième *Lame Fléau*, et la seule pour l'Akh'Faër, pour remplacer la *Lame d'Art* depuis longtemps perdue. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

463 Année des Sables Brûlants

464 / 712 : **l'Élu Sans Nom (Khelben)**

✧ Il adopte ce la comme son titre "nom" comme il ne sait pas que Mystra lui a donné son vrai nom, "celui que le devoir et l'honneur définissent". [KAT]

464 Année des Noms Exacts

✧ Tandis qu'il erre à travers l'Anauroch, le fils d'Arun sauve un trio d'elfes d'Evereska de l'embuscade d'un phaërimm au coût de sa propre vie et de celle de son père, Arun Maërdrym. Sauvé de la mort par Mystra, Khelben devient son Élu, "comme celui que la magie, le devoir, et l'honneur définissent". Comme l'Élu sans Nom, il devient le premier humain à séjourner parmi les clairières d'Evereska. [tsr1165] [KAT] [FRL]

465 Année des Lames de l'Aube

466 Année de la Lance Brûlée

✧ Naissance du nain Vuth Hykoshold (†714), futur Grand Marteau de Moradin et chef du Temple des Étoiles à Myth-Drannor. [tsr9558]

467 Année des Quatre Vents

468 Année de l'Épée Dénudée

469 Année de la Librairie Poussiéreuse

✧ **Il Eleinte** : Sous l'instigation de Shar, la prêtresse Klau-nauthe Draëyl tue Jurguth Gorothe et récupère le *Corset*. [tsr9545]

470 Année de l'Ombre Miséricordieuse

471 Année de la Tour Écroulée

472 à 482 : **Tribu Maindesang**

✧ Les fidèles de la Vierge Lunaire, composés principalement de lycanthropes d'alignement bon, sont connus comme le Culte de la Lune Hurlante. Ils se rassemblent sur le site dans le Quartier Sud (à Eauprofonde) connu comme la Cour Dansante où une Sphère Lunaire apparaît de temps en temps. [tsr9563]

472 Année des Celliers Pleins

✧ Ulbaërag Maindesang et son peuple conquièrent les tribus sédentaires de Port Profondeau, unifiant les tribus en une seule. Début de l'irrigation des fermes et d'importantes constructions autour de la zone du port (futur site d'Eauprofonde). [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

Soir de la Peste Affolante

✧ Au début du printemps, lors d'une nuit connue comme le Soir de la Peste Affolante, un autre désastre frappe la nation de Chondath. Mussum, une des cités portuaires les plus populaires de la région, souffre d'une peste qui tue plus de soixante-quinze pour cent de la population en une seule nuit. Les quelques survivants fuient la cité et font route vers le petit village d'Ijak. Mussum restera à jamais vide. Même aujourd'hui, rares sont ceux qui se risquent dans les ruines de Mussum. De temps en temps, des vagabonds qui ont pénétré dans les ruines croulantes sont trouvés morts le long de la route, victimes de l'étrange peste qui

teinte la peau en vert clair, gâtant le corps avec des marques et des abcès. Les remèdes aussi bien traditionnels que magiques se sont montés inefficaces contre la mortelle maladie. Les morts marchent dans les rues de Mussum. [tsr9520] [FRL]

☒ Une année de récoltes abondantes à travers les Royaumes. Les petite-gens de Myth-Drannor affirment que les bières de cette année sont assez bonnes pour assurer une visite de leur déesse Arvoreen dans les dédales des Havres des Brasseurs. [tsr1165] [FRL]

473 Année de la Canaille Couronnée

474 Année des Batailles Gobelines

* Azaltin ibn Issad est visité par la Prophétesse et la dupe en révélant le secret de l'immortalité. Il devient une liche. Son frère Amakim, poussé par le vizir malveillant Zeenab, mène une révolte contre lui et la guerre civile en résultant dévaste Al-Anwahr. Amakim mène ses fidèles vers l'ouest, vers le rivage de la Grande Mer, et fonde la cité de In'aash. Les membres survivants du Feu le Plus Pur vont dans le cœur de la Grande Enclume et y fondent une forteresse. [TOZ]

475 Année des Larmes de la Vierge

476 Année du Chasseur Furieux

477 Année de l'Ours Hibou

* Quelques descendants du peuple d'Al-Anwahr fondent la cité de Moradask sur le rivage de la Mer de Jacinthe. [TOZ]

478 Année de la Laine Rude

479 Année des Forêts Gelées

Guerre Ogre

☒ Le Prince Imnel Torlath d'Amn et ses armées nettoient les cols tenus par les ogres à travers les Petites Dents, rouvrant la route commerciale entre Murann et Crimmor. Le site de bataille majeur, autrefois appelé Imnescar, est maintenant la ville d'Imnescar. [tsr1159] [FRL]

☒ Le royaume de Teshar s'effondre sous les pillages et les attaques des drows de la Tour Biscornue. [tsr1165] [FRL]

480 Année du Sphinx Hivernal

☒ Le Roi Myntharan de Port-Ponant tentant de conquérir toute la région de la Côte des Dragons connaît une fin soudaine le long de la rive orientale du Lac du Bras Long à la Bataille du Sphinx Hivernal. Le Roi Magus est tué et son armée défaite par une collection disparate de forces assemblées sous le commandement de Lyonarth (429 / 616), un androsphinx à la fourrure blanche de Nathlekh, la Cité des Chats. Lyonarth revendique la couronne de Myntharan, bien que le *Sceptre du Magus* ne soit pas retrouvé, et l'androsphinx gouverne Port-Ponant sagement pendant de nombreuses années après cela. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

☒ Galaghard Roi du Cormyr.

Errata : Galaghard (434/514) est daté régnant de 406 à 416 dans FRL.

Nota : Galaghard règne en réalité jusqu'en 875.

481 Année de la Hache Toujours Tranchante

482 Année du Vin Moisi

☒ Delthuntel et Laothkund se libèrent de la tutelle de l'Unther. [tsr9235] [tsr9274] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

483 Année du Galion Élané

484 Année de la Chasse sans Loi

485 Année de l'Image Mystérieuse

486 Année de l'Autel qui Saigne

487 Année des Reliques Cachées

488 Année de la Salle Vide

489 Année de la Chope qui Mousse

490 Année du Conseil des Vieilles Biques

☒ L'elfe dorée Aléa Dahast devient une Haut-Mage. [tsr1165]

☒ Sanoé, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

491 / 731 : Cortryn

491 Année des Feux qui Vacillent

☒ Des précipitations anormalement fortes tombent tout le long de l'année. [tsr1159] [FRL]

☒ Cortryn est fondée par des immigrants téthyriens et calishites et une puissante famille noble du Calimshan dans une tentative pour restaurer la gloire perdue de l'Imperium Shoon. Cortryn absorbe et raffermit la taille des anciens royaumes de Valashar et Meiritin tandis qu'il étend ses frontières nord jusqu'au Massif du Troll. Eshpurta est fondée comme cité la plus septentrionale de Cortryn et centre de pêche. [tsr1159] [tsr9585] [LOIT] [FRL]

492 Année des Ténèbres d'Azur

493 Année du Prêtre Extatique

☒ Les drows, repoussés dans les niveaux les plus bas des Salles Profondes, abandonnent finalement complètement l'ancien domaine nain de Melairaugure à cause des déprédations d'Halaster. [tsr11348] [FRL]

494 Année du Vaisseau Fantôme

495 Année de l'Oreille qui Écoute

* La Princesse Zoraya de Nog conquiert nombre de territoires intérieurs de Kadar. Elle bâtit la cité d'Ysawis près de la bordure méridionale de son expansion, et reçoit la cité à gouverner. [TOZ]

496 Année du Dragon Dévastateur

497 Année de la Lance

498 Année de l'Arc Débandé

499 Année du Pari

c. 500

≈ L'épreuve de la "sorcière" Alaërtha par le Conseil des Puissants de Guldethym mène à la reconnaissance des incantatrices comme une classe distincte de lanceurs de sorts. [dra090]

500 Année de la Langue de Feu

☒ La Citadelle d'Amnur est achevée et pourvue d'une garnison cette année. [tsr1159] [FRL]

☒ Josidiah Starym monte une campagne pour retrouver la *Lame du Soldat* de Cormanthyr perdue depuis près de huit siècles ; il fait cela de manière à prouver au coronal Eltargrim que l'héritier de la Maison Starym est assez noble pour épouser sa nièce et héritière. Le début de sa stratégie de fouille voit une chute provisoire de la garnison drow de la Tour Biscornue, puisque c'est là où la *Lame du Soldat* a été perdue pour le Cormanthyr. Josidiah et sa troupe de chantelameurs et d'Akh'Faërn s'aventurent dans l'Ombre-terre sous la Tour jurant de revenir dans le siècle avec le trésor perdu. [tsr1165] [FRL]

501 Année de l'Oiseau Perdu

502 Année de la Vigne Grouillante

503 Année de la Gorgone Galopante

☒ Des pêcheurs et des marchands de fourrures commencent à s'installer à l'intérieur du Village d'Argent. [tsr1142] [FRL]

☒ Sept éclaireurs petite-gens de l'Akh'Velahrn détruisent un grand campement de fidèles de Moander près des ruines de son temple et de ses restes ensevelis. Les sept deviennent des héros de Myth-Drannor, leurs actions sont fêtées une bonne partie de l'hiver parmi leurs parents. Deux des sept deviennent aussi les premiers petite-gens armathors de

Myth-Drannor sur proposition du coronal Eltargrim. [tsr1165] [FRL]

504 / 679

✧ Régulière érosion du contrôle de l'Unther sur les cités de la Côte Nord. [tsr1121] [tsr9235]

504 Année du Cœur Éclipsé

✧ Teth et Nethra déclarent leur indépendance. L'Unther entame une longue campagne contre les cités de la Côte Nord. [tsr9274] [tsr11393] [FRL]

505 Année du Cavalier Humble

✧ Le Château Noir est fondé par Aga dans la province de Miyama en Kozakura. [tsr9164]

506 Année de l'Œil Opaque

* La Princesse Zoraya utilise le *Talisman de Shajar* pour ressusciter son bien-aimé, Kasim. Elle est transformée en un crocodile géant par la malédiction de Shajar. Le *Talisman* est caché dans sa tombe dans Ysawis. Bien que les prêtres de Shajar conquièrent la cité, ils ne trouveront jamais la relique. [TOZ]

507 Année de la Vérole qui Pourrit

508 Année de la Terreur de Pierre

509 Année du Léopard Tonnerre

510 Année de l'Éclat Vacillant

511 Année de la Forteresse Nettoyée

✧ La plupart des terres d'Elembar tombent devant une horde orc, qui à son tour est détruite quand elle essaye de piller la Maison de Pierre. La capitale d'Elembar, Délimbiyrien, et les terres alentours, survivent à l'assaut. [FRL]

✧ Le seizième Empereur Chin de la dynastie Kao de Shou-Lung déclare "la Révélation des Parchemins". Les discussions sur le savoir sont encouragées et de nombreuses écoles rivales sont établies. Les sciences de l'Astronomie, de l'Alchimie et de la Géomancie sont à un âge d'or. Les prêtres du Chemin de l'Illumination sont expédiés aux quatre coins du globe, élevant des sanctuaires aussi loin que Kozakura – en Kozakura, la foi est connue comme la Voie de l'Illumination, à l'embarras mutuel des fidèles du Chemin de l'Illumination de Shou-Lung, et de la foi rivale, la Voie. [tsr9195]

512 Année de la Chute de la Wyverne

✧ Esmeltaran est achevée et établie comme la nouvelle capitale du royaume d'Amn pendant la seconde année du règne du Roi Imnel, petit-fils d'Esmel. [tsr1159] [FRL]

✧ La Cour du coronal à Myth-Drannor reçoit la première de nombreuses visites par spelljamming de la Marine Impériale Elfique à Shadusk et à la Clairière du Monarque Vert au nord-est de la cité. [tsr1165] [FRL]

✧ Naissance de l'elfe vert Grathgor Chantfaucon (†714), futur penaal de l'Akh'Velahr et dirigeant des Derniers Gardiens, en Cormanthyr. [tsr9558]

✧ Naissance de l'elfe vert Otaëhryn Chantfaucon en Cormanthyr. [tsr1165] [FRL]

✧ Des hordes d'orcs se déchaînent hors de Vastar et d'autres places fortes, engloutissant de nombreuses terres dans la guerre. [tsr1165] [tsr9520] [FRL]

✧ Le Turmish est envahi par une gigantesque horde orc du clan Chandellekairn des Montagnes Orsraunes. Les villes de Shaus, Marikor et Bouclier-Intimidant sont détruites ; seul Bouclier-Intimidant sera reconstruit. Les orcs sont finalement mis en déroute pendant les mois de l'été déclinant alors qu'ils tentent de fortifier leur position dans les

ruines de Bouclier-Intimidant. [tsr9520] [FRL]

513 Année du Prix du Sang

514 Année de l'Élan

✧ L'âge Bellabar Cordechasse mène nombre de petite-gens de Meiritin vers le nord pour rejoindre d'autres de leur race et échapper aux persécutions aux mains du Duc de Cortryn, souverain des terres à l'est d'Amn. [FRL]

✧ Galaghard II Roi du Cormyr.

Errata : Galaghard II (469/554) est daté régnant de 740 à 751 dans FRL.

Nota : il s'agit en réalité Galaghard I.

515 Année de l'Échange Frivole

✧ Des colons d'Ascalcorne fondent le village d'Everlund en réhabilitant les restes du fort nain connu comme le Blockhaus de Besendar. Au fil du temps le village se développe comme les négociants humains et les marchands elfes d'Eaërlanne apportent la prospérité à la ville. [FRL]

516 Année du Faucon Obsédant

✧ Les petite-gens de la Vallée du Délimbiyr et les humains de Délimbiyrien établissent le village de Sécombres sur l'emplacement des ruines de Hastarl, jadis capitale d'Athalantar. Les petite-gens envoient un appel à leurs frères restés en Meiritin pour venir dans le Nord les rejoindre. [FRL]

✧ Le Magister Eldrus Bâtons meurt de causes naturelles dans les neiges d'hiver près de l'actuelle Borcolline. L'archimage Thardon Ilvynner accepte la charge de Magister (516 / 522). [tsr11430] [FRL]

517 Année de la Clairière de Chênes

✧ L'éruption du Mont Andrus dans les Orsraunes pendant l'hiver inflige un châtement de plus aux orcs Chandellekairn, détruisant à ce qu'on dit leur village et tuant leur chef. Les survivants qui ont été capturés après avoir fui les montagnes rapportent que le grand trésor de leur roi provenant de la guerre de 512 a été perdu, enseveli sous les cendres volcaniques. [tsr9520] [FRL]

518 Année des Langues Pendantes

519 Année du Phœnix

✧ Le dernier Margrave de Meiritin, Samovar Granaméthyste, meurt au combat contre les armées du Duché de Cortryn. [tsr9585]

✧ Sammkol Chardonétoile, un des deux petite-gens armathor, est trouvé mort sur l'Avenue de Gondrim. Bien qu'il n'ait pas de blessures sur lui, des examens ultérieurs montrent que son cœur, ses poumons et d'autres organes internes sont manquants. Un coupable est rapidement trouvé - un nécromancien du Cormyr en visite - et un armathor trop zélé le tue immédiatement sans procès (l'armathor est ultérieurement bien payé par la Maison Selorn pour garder secret leur rôle dans l'assassinat magique de Sammkol). [tsr1165] [FRL]

520 Année du Frémissement

521 Année de la Beauté de la Mer

522 Année du Traître Démasqué

✧ Les druides de Gulthmère envoient une délégation à la capitale du Turmish, Alaghôn, et demandent que les turmites cessent l'exploitation du bois. La forêt, expliquent-ils, ne peut se régénérer elle-même vu la vitesse à laquelle les humains la coupent. Ils sont accompagnés dans leur requête par une trentaine d'elfes de la cité de Xorhun. [tsr9520] [FRL]

✧ Promettant de considérer le problème dans une tribune ouverte, le souverain du Turmish, Arton Githsbaie,

convoque tous les Seigneurs de Turmish à une réunion. Cette réunion n'est guère plus qu'une façade politique pour apaiser les druides de Sylvanus ; aucune promesse n'est échangée. [tsr9520]

✧ Le Magister Thardon Ilvynner est tué par le mage de Sheirtalar, Morglord Iltriune. Morglord devient Magister (522 / 577). [tsr11430] [FRL]

523 / 615 : *Phalorm, le Royaume des Trois Couronnes*

523 Année des Épreuves Profanes

✧ Les elfes d'Arprofond et les nains de Dardath à invitent les humains et les gnomes de la région, ainsi que les petite-gens déplacés de Meiritin au Conseil de la Hache et de la Flèche dans le Creux Rieur. Phalorm, le Royaume des Trois Couronnes est formé. Une branche mineure d'elfes de la lune du clan Starym et d'autres elfes xénophobes abandonnent Arprofond pour Myth-Drannor écœurés. [dun073] [FRL]

✧ Lorsqu'il est fondé au Conseil de la Hache et de la Flèche dans le Creux Rieur, Phalorm, le Royaume des Trois Couronnes a trois rois : un roi elfe, Ruardh Éclatlumineux ; un roi nain, Torghtar sang de Bharaun ; et un roi humain, Javilarhh "le Sombre" Épéeneige. Il a aussi deux ducs, un gnome et un petite-gens : Ulbrent Maindepierre et Corcytar Cordechasse. Le royaume sera plus tard connu comme le Royaume Déchu, son nom s'étant perdu au fil du temps. [tsr9300] [tsr9233] [dun073]

✧ Meiritin est abandonné à cause des abus et de l'asservissement de la population petite-gens aux mains du Duc de Cortryn. [tsr1159] [tsr9585] [LOIT] [FRL]

✧ De jeunes elfes argentés de la maison Starym revendiquent leur retour d'Eaërlanne, Illefarn et d'ailleurs à Myth-Drannor. Leur arrivée restaure la Maison Starym comme une puissance sociale dans la cité et les nouveaux arrivants usurpe la souveraineté de la Maison, comme son héritier Josidiah est absent pour une quête. Comme preuve de leur loyauté renouvelée au coronal et comme manœuvre d'empêchement pour prévenir la perte de statut de Josidiah, le coronal demande que l'actuel Seigneur Starym tire sa *lamelune* familiale, longtemps tenu en confiance et n'ayant toujours pas été tirée depuis qu'elle est forgée, pour attester la loyauté et le mérite du clan et de son seigneur. [tsr1165] [FRL]

✧ Le Seigneur Illitran Starym effectue une Marche de Purification, une randonnée longue de trois mois dans les plus profonds bois de Cormanthor dans l'intention de purifier son esprit et de se préparer aux responsabilités de manier une *lamelune*. À l'insu de tous, la randonnée d'Illitran l'a amené aux ruines du temple de Moander dans le nord de la forêt. Là, il a passé un pacte avec le dieu emprisonné de la corruption et gagne le pouvoir d'annuler le pouvoir punitif de la *lamelune* contre les utilisateurs sans mérite et de la corrompre en une épée destinée à tuer les humains et les demi-elfes. À son retour, il tire facilement la lame "prouvant sa loyauté et celle de sa famille envers Myth-Drannor". [tsr1165] [FRL]

✧ La cité-état du Vaste de Proeskampalar est renommée Procampur. [FRL]

✧ Deuxième apparition, confirmée par deux nains, de l'artefact connu comme la *Couronne des Montagnes* en Ombre-terre près du Chessenta. [dra257] [FRL]

524 Année de la Cabale Mystérieuse

525 Année de la Cloche Fêlée

526 Année du Fort Assiégé

527 / 533 : *Révolte des Mamelouks*

527 Année des Guenilles

✧ Les esclaves débutent des années de troubles majeurs dans toutes les cités du Calimshan et des terres Arnaden. [tsr9589]

✧ Alors que la rhétorique des druides s'accroît et que les Seigneurs de Turmish se chamaillent, la cité de Hlondeth est attaquée par une source inattendue – les kobolds de la Légion de l'Étoffe en Loque. La Légion a toujours été une source de problèmes pour les négociants de la région, mais personne ne savait qu'ils étaient devenus aussi nombreux jusqu'à ce qu'ils envahissent au crépuscule, à travers le système d'égouts, la cité au printemps. Plus de mille personnes meurent aux mains des kobolds dans les premières heures de l'attaque. Des chariots en feu bloquent les routes, et le palais du gouverneur brûle comme un phare pendant la nuit. À l'aube, tout le quartier de la cité où demeure l'élite sociale est en ruines, mis à part les murs nuance émeraude du seigneur paladin Shevron Extaminos. Il laisse entrer tous ceux qui arrivent à sa porte, du simple paysan au plus puissant aristocrate. [tsr9563] [tsr9520] [FRL]

✧ Depuis qu'il est enfant, Shevron Extaminos a une affinité particulière avec les reptiles. Son enceinte comprend des milliers de serpents qu'il garde dans un jardin retiré. Quand il désire méditer dans la paix et le calme, il vient dans son jardin avec ses serpents. [tsr9520]

✧ À la fin de la première semaine du siège des kobolds, Shevron est étonné d'avoir pu tenir aussi longtemps. La bataille s'est déroulée selon les conditions des kobolds. Tout ce qu'il a fait c'est observer depuis son enceinte fortifiée et repousser les attaques. Il a besoin de quelque chose de radical pour les repousser au loin. [tsr9520]

✧ Shevron prie pendant des heures Ilmater, son protecteur, sur l'inspiration et la conduite à tenir. Il la trouve dans les serpents qui rampent tout autour de lui. [tsr9520]

✧ Quand il émerge de son sanctuaire, une masse grouillante de serpents rampe derrière lui. Alors que les kobolds se ruent en avant, Shevron ordonne d'ouvrir les portes et il les charge. Les kobolds meurent tout autour de lui comme les serpents se répandent dans l'armée rassemblée des créatures maléfiques. Les défenseurs de la Maison Extaminos se précipitent derrière les serpents. [tsr9520]

✧ Le quartier du gouvernement de Hlondeth est libéré du contrôle des kobolds cette nuit, mais Shevron lui-même est tué pendant la bataille. Les serpents disparaissent aussi, mais aucun défenseur de la maison n'est rapporté tué par les serpents. En quelques jours, le reste de Hlondeth est débarrassé des kobolds. [tsr9520] [tsr9563]

✧ Les survivants de Hlondeth apprennent que les kobolds étaient menés par des elfes noirs, les maléfiques habitants des profondeurs de la terre. Leur meneuse, Shilaris Shemavec, a à ce qu'on dit caché la trésorerie de Hlondeth dessous dans les égouts et emporté le reste avec elle dans son voyage de retour sous la terre. Ni la meneuse des elfes noirs ni le trésor n'ont jamais été retrouvés. [tsr9520] [ply140]

✧ Les survivant à l'attaque des kobolds ont une grande haine envers le Chondath pour le manque de soutien pen-

dant le raid. Bien que les premières tentatives pour réclamer l'indépendance échouent, Hlondeth finira par y parvenir quatre-vingt-sept ans plus tard. [tsr9520]

✧ Les drows ont secrètement été envoyés par Nathglaryste, la Reine d'Undraëth. [ply140]

✧ De plus en plus ennuyé par ses devoirs et les insignifiants mages humains avides, le Magister Morglord demande à Mystra de le libérer de sa charge. Elle accepte et Morglord est transformé en *portail* sensible. Le mage Tsjancy Yildree accepte la charge de Magister (528 / 531). [tsr11430] [FRL]

528 Année du Ciel Brûlant

✧ La horde d'orcs de "la Défense qui Hurle" marche sur Phalorm depuis les Landes Trolles et rencontre les éclaireurs des armées de Phalorm dans les collines au sud des salles en ruine de la Hache Chassant. La horde d'orcs poursuit les guerriers montés de Phalorm et est astucieusement amenée à la Maison de Pierre où elle est entièrement détruite par les défenseurs de la forteresse. Le roi humain Javilarhh "le Sombre" Épéeneige est tué tandis qu'il mène la force qui emmène les orcs vers leur destin. [FRL]

529 Année de l'Arbre du Soir

✧ Passage de la comète K'Thoutek. [tsr9312]

530 Année de l'Otyugh Glouton

531 Année du Lis

✧ Le Magister Tsjancy Yildree est tué dans une bataille de sorts avec le mage Urboltar Highymhelver. Urboltar devient Magister (531 / 537). [tsr11430] [FRL]

532 Année du Juge Perceptif

533 / 1018 : Règne des Mamelouks (Calimshan)

✧ Pendant cette ère, la région d'Arnaden endure une longue période de troubles civils. Tandis que les cités-états repoussent l'influence des tyrannœils et de leurs adorateurs. Elles se battent aussi pour remettre la population native aux postes de pouvoir. La reconstruction de la Route Dorée date de cette époque. [tsr9561]

533 Année des Menottes Brisées

✧ Les mamelouks, des guerriers esclaves, renversent les souverains de Calimport et des autres cités majeures et établissent un pays libre sans esclavage. Comme Calimport a longtemps été un port d'esclavagistes, les gouverneurs mamelouks abandonnent la cité, emportant le trône du calife à Manshaka. Ils abandonnent aussi le titre de syl-pacha en faveur de celui plus ancien de murabir (seigneur de guerre), qui n'a plus été utilisé depuis les jours de l'indépendance de Mir. [tsr9589] [tsr9561]

534 Année de la Vipère Cracheuse

535 / 1249 : Milvarne

535 Année de l'Homme Intègre

✧ Milvarne est fondé avec l'établissement de Milvarune par le mage-roi Aubayreer. [tsr11393] [FRL]

536 / 569 : Hlontar

536 Année de la Liche Rieuse

✧ Hlontar, le royaume d'Alokkair le magicien-roi, est forgé dans la vallée de la Rivière Tesh, sur les restes de Teshar et des États nethérisses survivants. [tsr1165] [FRL]

537 Année du Basilic

✧ Le désormais fou Magister Urboltar Highymhelver est tué par le mage Tyverrou Arsurath. Tyverrou devient Magister (537 / 544). [tsr11430] [FRL]

✧ En Kozakura, le Château Noir est détruit par Kinusake no Yori. [tsr9164]

538 Année de la Hache d'Améthyste

539 Année de la Couronne Empruntée

✧ Tellshyll l'Âgé devient le premier magicien renommé à vivre à Lunargent, et il bâtit une tour à l'intérieur des bois au nord de la ville. [tsr1142] [FRL]

540 Année du Costume Coloré

541 Année du Chevron Gravé

542 Année de la Serre qui Saisit

543 Année de la Lyre

544 Année de la Rose Tueuse

✧ Après avoir battu une paire de dragons rouges et un assistant déloyal, le Magister Tyverrou Arsurath est tué par le mage Annath "Soleil Couchant". Annath devient Magister (544 / 576). [tsr11430] [FRL]

545 / 831 : Royaume Arkaïen

545 Année du Pernicon

✧ Un grand chef de guerre, Reinhar, unifie les diverses tribus arkaïennes, fondant ainsi le Royaume Arkaïen. Il se proclame Roi Reinhar I. [tsr9388] [BG] [FRL]

546 Année du Sabre Rouillé

✧ Les petite-gens de Luiren sont asservis par les barbares arkaïens. [tsr9388] [BG]

Errata : daté 545 dans tsr9585 et FRL.

✧ La famille Ito de Kozakura se divise en deux branches principales, les Ito et les Nambu. Une dispute se développe autour de la possession des *Sept Épées*. Pendant les dix-sept années suivantes, une guerre fait rage entre les deux branches comprenant embuscades, attaques, vendettas et autres insultes. [tsr9186]

547 Année du Courtisan qui Minaude

548 Année de la Mariée Illuminée

Nota : illuminée est traduit de l'elfique "Eloene"

549 Année de l'Ogre qu'on ne Peut Arrêter

550 Année du Zélé

✧ Le sage Thallastam de Procampur se voit offrir *Ilbratha* pour mille cinq cent pièces d'or par un colporteur d'une ville voisine qui semble ignorer sa vraie nature. Thallastam amène la lame à Elminster qui identifie l'épée. Thallastam repart pour Procampur mais ne l'atteindra jamais. [tsr11393]

✧ En Kozakura, le village de Kuda est fondé comme capitale provinciale de Miyama par le petit-fils de Kinusake no Yori. [tsr9164]

551 Année de la Chambre Stérile

✧ Naissance du gnome Ailos Rirétoile (†713), futur officier armathor et conseiller de Myth-Drannor. [tsr9558]

✧ L'Estagond est conquis par Reinhar I, chef de guerre des arkaïens. [tsr9388] [BG] [FRL]

552 Année du Mort

553 Année de la Dent qui Grince

✧ Plusieurs cités côtières de Durpar sont capturées ou rasées par les arkaïens. [tsr9388] [BG]

✧ Une armée de quarante mille cavaliers et un flotte de cinquante navires organisent une attaque coordonnée de Halruaa. Les barbares arkaïens envahissent la côte d'Halruaa et occupent les cités de Mithel, Galdel et Zalazuu pour plusieurs mois. [tsr9388] [BG]

554 Année du Blé Ondoyant

✧ **3 Martel** : La Maison de la Révérence de la Dame Sombre, un temple palatial de Shar, est attaqué par des

aventuriers appelés la Compagnie de l'Insigne d'Athul. Une file de chariots de butin quitte le site, revendiqué par le dernier membre survivant du groupe, Rulgond, qui a tué le reste de ses compagnons par avidité. Klaunauthe Draëyl est tuée par l'aventurier Rulgond qui récupère le *Corset*. [tsr9545]

✧ Purskul est fondée comme un grenier comptoir amnien et un arrêt pour caravanes. [tsr1159] [FRL]

✧ Draxius Roi du Cormyr.

Errata : Draxius (523/875) est daté régnant de 611 à 643 dans FRL.

Nota : il s'agit en réalité Galaghard I.

Bataille de Sulaziir

✧ Mycontil, l'archimage d'Halruaa et ses troupes de magiciens défont Reinhar lors d'une grande bataille à Sulaziir. [tsr9388] [BG]

✧ Le fils de Reinhar, Reinhar II prend les commandes de l'armée et mène la retraite de l'armée arkaïenne dans une marche vers les Murs d'Halruaa. Deux mois plus tard, avec un millier de combattant et sans chamane, il rentre chez lui. [tsr9388] [BG]

c. 555

✧ Le Roi Strohm I (surnommé le Roi Cerf) est poussé à une guerre contre le Calimshan pendant le second siècle de son règne qui entraîne la destruction magique de la cité de Ky-rakkis sur la Rivière Memnon par un impétueux "vent de mort". [tsr1159] [LOIT]

555 Année des Danses Périlleuses

✧ Les Hauts-Mages et prêtres d'Ondathel recréent leur cité une fois encore avec l'élévation d'un puissant *mythal* et la renomment Myth-Ondath. [tsr1165] [tsr9535] [FRL]

✧ Naissance d'Ecmane Justargent à Suzail au début de l'année, et elle arrive avec ses parents à Myth-Drannor à la fin de l'année. [tsr1165] [FRL]

556 Année de l'Homme Vert

557 Année de la Fonte

Batailles des Haches Ébréchées et des Crocs Émoussés

✧ Une armée de hobgobelins marche au nord depuis les forêts au sud des Collines du Serpent et dévaste le Duché nain de Hunnabar centré sur la cité souterraine de Kana-glym près de l'actuel Château Lancedragon. Rassemblant ses forces, Phalorm envoie deux armées au sud et détruit les hobgobelins aux Batailles jumelles des Haches Ébréchées et des Crocs Émoussés. Le roi elfe Ruardh "Éclatlu-mineux" est tué tandis qu'il mène les armées de Phalorm. [FRL]

558 Année de l'Aigle de Mithril

✧ L'Amn s'ouvre au commerce extérieur. [FRL]

✧ Toakimi, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

559 Année de la Dague Écarlate

560 Année de la Vérité Inconnue

✧ L'Impossible Palais aux Dômes d'Argent réapparaît brièvement en Shou-Lung, mais disparaît avant que des investigations puissent être menées. [tsr9195]

561 Année des Trois Couchers de Soleil

✧ La Guilde des Naturalistes (les dompteurs de bêtes) se forme à Myth-Drannor et construit ses salles en moins de deux ans. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

562 Année du Peuhre qui se Réveille

563 Année du Basilic de Sable

✧ Les Nambu entrent en possession des *Sept Épées*. La fa-

mille Ito est chassée de la province Maëshi. [tsr9186]

564 Année de la Hache Brandie

565 Année du Pendentif Incrusté

566 Année des Blêmes

c. 567

✧ Les illithids ont un avant-poste sur l'astéroïde qui deviendra le Roc de Bral. [tsr9361]

567 Année du Martyr

568 Année du Haubert Pernicieux

Bataille des Flèches Silencieuses

✧ Les armées de Phalorm marchent vers le nord et l'ouest hors du royaume pour aider le royaume d'Yarlith, qui est attaqué par une horde d'orcs menée par un géant du givre nommé Horthgar. Les guerriers de Phalorm arrivent à l'improviste sur le champ de bataille et mènent les forestiers d'Yarlith grandement pressés à une grande victoire à la Bataille des Flèches Silencieuses. Le roi elfe Ellatharion de Phalorm promet l'aide de son royaume si Yarlith est attaqué de nouveau. [FRL]

569 Année des Ossements Tombés

✧ Chute de Hlontar et disparition du Mage-Roi Alokair présumé mort. [tsr1165] [FRL]

✧ Ecmane Justargent devient l'apprentie de Deynriir le Sorcier d'Argent. À l'insu de celui-ci à l'époque, Ecmane devient aussi secrètement une acolyte de la Tour de Chan-tevent sous son tuteur elfe argenté. [tsr1165] [FRL]

c. 570

✧ Charvekanthor l'Écarlate, un dragon rouge adulte, s'installe dans la ville naine abandonnée de Rrinnoroth au sommet d'un haut plateau à l'intérieur du sud-ouest des Pics Kuldin. [LOIT]

570 Année des Crocs Éclatants

✧ Le dragon bleu femelle Iymrith, "le dragon aux statues", est mentionnée pour la première fois dans le journal d'un aventurier. [FRL]

✧ Première mention, du jeune dragon bleu Olothontor, le Ver Ménestrel, attaquant un campement de négociants près des Collines du Rat. [dra251] [FRL]

571 Année de l'Érudit

572 Année des Ténèbres qui se Contorsionnent

✧ Shyressa, concubine dans le harem d'un seigneur mage du Bas Tathtar (et future Maîtresse des Runes), devient un vampire à l'âge de vingt-et-un ans. Elle tue aussitôt le vampire qu'il l'a créé et ses quinze compagnes de harem, et commence à étudier la magie. [tsr9561] [FRL]

✧ Naissance de Zaor Fleurdelune à Sembrelage. [tsr1165] [FRL]

✧ Le royaume orc de Vastar sombre dans le chaos avec la mort du Sur-Roi Ologh sous les griffes du dragon noir Iyrauroth. [tsr1165] [tsr9547] [FRL]

* Le peuple de Moradask commence à adorer ses idoles vivantes. [TOZ]

573 Année de l'Araignée de Sable

✧ Naissance des jumeaux Aunraë et Ildibane Nasadra, future Mère Matrone et futur archimage de Ched-Nasad. [tsr11509]

✧ Le palais du commandant de la garnison de Fhaoralu-syolkir devient un grand temple de Sashelas des Abîmes. La plus grande partie de la cité reste ensevelie. [tsr11393]

574 Année du Griffon Encorné

✧ Le Village d'Argent s'accroît pour devenir Lunargent et est une des rares colonies marchandes prospère dans le Nord ; Bynan "Deux Haches" Coupechêne, un bûcheron avec une immense bonté, devient le premier bourgmestre. [tsr1142] [tsr9562] [FRL]

✧ Une fois le Vastar déstabilisé, la population orc commence à augmenter dans le nord-est de Cormanthyr. En vue du combat, Pirphal commissionne Demron pour enchanter une cinquième lame magique pour servir comme *Lame Fléau* pour le chef des armées de l'Akh'Velahrn. Dans l'année, *Dragathil* est achevée. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

575 Année de la Bulette qui Ouvre une Brèche

✧ Keczulla, une ville minière, est fondée par la famille Keczull pendant l'apogée local de la fièvre de l'or. [tsr1159] [FRL]

✧ Thennaris "Fléau des Trolls" déchiffre les secrets de "la Pyramide de la Colline Magar". Les marques montrent une carte détaillée des forêts environnantes et les caractères sont un récit des noms des clans elfiques et de leurs migrations au temps de la destruction de la grande forêt de Keltormir. Elle trouve également le nom du socle inscrit sur sa base : "la Pierre de la Séparation des Clans". C'est un lieu sacré pour les elfes et les demi-elfes ainsi qu'une zone de silence hors du commun sur cent mètres autour du socle, c'est aussi une zone de magie morte. [tsr1159] [FRL]

576 Année du Passage sans Soleil

✧ **Tarsakh** : Rulgon, l'incroyablement riche meneur des aventuriers de la Bande de l'Étoile Noire, porteur du *Corset*, est trahi par trois de ses hommes : il meurt empoisonné. Deux survivent : un, Orgloth, revendique la direction de la Bande et les richesses de Rulgon, l'autre revendique le *Corset de Gorothir*. [tsr9545]

✧ Les tribus uthgardts du Poney Rouge et de l'Aigle Doré disparaissent dans l'Ombreterre après avoir découvert un passage sous la Pierre Unique, leur tertre ancestral. [tsr11509] [tsr1142] [FRL]

Le Grand Rassemblement

✧ Le Roi Thorodil d'Impiltur ordonne "le Grand Rassemblement", un immense catalogue et inventaire militaire du royaume. [FRL]

✧ Le Magister Annath "Soleil Couchant", désenchanté par les échecs de son expérience, renonce à Mystra et à toute magie. Il est dépouillé de la charge de Magister. La sage demi-elfe Alvaërèle "l'Éluée Silencieuse" Tasundrym devient Magister (576 / 592). [tsr11430] [FRL]

577 Année du Tertre d'Albâtre

578 Année du Poisson qui Flotte

579 Année du Libertin Cultivé

✧ Le roi nain de Phalorm, Torghatar sang de Bharaun, tombe sous les coups d'assassins duergars tandis qu'il est sur la route pour répondre à un faux appel à l'aide dans les environs de l'actuel Gué-de-Fer. [FRL]

* Le Trône du Paon est créé par le Roi Nawal abu Yashid de Moradask. [TOZ]

580 Année de la Menue Monnaie

✧ Ecamane Justargent devient une des première humaine à apprendre avec le *Quess'Ar'Teranthvar* et y puise de la connaissance. Après dix mois de méditation avec l'artefact, Ecamane quitte la Tour de Chantevent ses cheveux prématurément blancs à cause de la magie et de la sagesse qu'elle a gagnée des *Parchemins Nether* transformés. [tsr1165] [FRL]

✧ Le roi orc Crocs-crasseux revendique le trône de Vastar après avoir défait ses rivaux, et met fin à la guerre parmi les orcs pour un temps. [tsr1165] [FRL]

✧ Kodaiku, Impératrice de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

581 / 649 : Insurrection Zakura

581 Année des Harpies Harcelées

✧ Après un accident de chasse, la charge de bourgmestre élu de Lunargent est remise à Bynan "Fils Hache" Coupechêne, rôdeur et fils du premier bourgmestre. [tsr1142] [FRL]

✧ L'Insurrection Zakura contre l'impératrice commence dans le nord de Kozakura. Le Prince Sagi, demi-frère de l'Empereur Toakimi, est persuadé par la famille Nagato (à la tête des seigneurs du nord) de se rebeller quand la famille Honda soutient la Princesse Kodaiku après la mort de son époux stérile, Toakimi. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Le clan Nambu se range du côté de l'Impératrice Kodaiku. Les Ito, cherchant à regagner leur province, prennent le parti du Prince Sagi. La guerre civile éclate dans la province Maëshi et les Nambu luttent pour conserver leur emprise sur la province. Le chef de la famille Nambu est assassiné, soi-disant par un ninja Ito. Les Nambu restants sont chassés de Maëshi par les Ito avec le soutien du clan Nagato. [tsr9186]

✧ Les rebelles du nord nomment leur propre empereur et établissent une capitale séparée à Senita. La cour du nord survit pendant soixante-huit ans. Pendant ce temps, trois empereurs sont proclamés par les rebelles : Sagi (581), Gotsagi (633) et Ouizu (646). [tsr9164]

✧ L'Empereur Sagi, obéissant aux vœux de Toyoo Nagato, architecte de l'Insurrection, fait cadeau de la province Kannahanto à la famille Nagato. [tsr9186]

582 / 655 : Khuur et Nmalk

582 Année de la Blessure Profonde

✧ Naissance du petite-gens Heumar Choportail (†689), futur conseiller et Voix de la Colline des petite-gens de Myth-Drannor. [tsr9558]

✧ La lame magique *Ilbratha* apparaît dans les mains de Tarag, un chef merrow qui l'utilise pour sculpter les deux Royaumes à la Hache de Khuur et Nmalk à l'ouest des frontières du royaume homme-poisson de Hmurrath. [tsr11393]

Errata : orthographié Nmalk dans FRL.

583 Année de la Voile Ferlée

584 Année du Raz-de-marée

585 Année du Tyrannœil qui Reluque

✧ Aunraë et Ildibane Nasadra forgent un Pacte de Sang d'Araignée. [tsr11509]

586 Année des Mourants de la Nuit

587 Année des Baguettes Éclatantes

✧ La plus jeune sœur du Bourgmestre Bynan, Tara, quitte Lunargent pour voyager à travers le Nord et devient une rôdeuse. [tsr1142] [FRL]

588 Année de l'Aube des Dragons

✧ Ecamane Justargent quitte Myth-Drannor avec ses propres camarades et pupilles pour restaurer une étude convenable de la magie dans le Nord Sauvage et pour racheter les actes mauvais des archimages netherisses du passé. [tsr1165] [FRL]

589 Année du Chêne Éclaté

590 Année de la Feuille qui Tourne

✧ Le Bras-Major Pirphal meurt avec la plupart de sa patrouille dans l'ouest de la forêt, victime du dragon noir Mri-nabnahor. *Dragathil* est perdue pour les elfes pour les quatre prochains siècles, comme le dragon l'emporte au loin dans sa réserve des montagnes à l'ouest de la Mer aux Dragons. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Myth-Glaurach est établie comme un *mythal* est élevé au-dessus de la cité eaërlanni de Glaurachyndaar par des magiciens elfes et humains d'Ascalcorne, Eaërlanne, Evereska, Lunargent et Myth-Drannor. [FRL]

591 Année des Ruisseaux d'Argent

✧ Cassius Durind, un fermier populaire pondéré, devient Bourgmestre de Lunargent après le retrait de Bynan "Fils Hache". [tsr1142] [FRL]

✧ L'Abbaye de la Chênaie, une place forte humaine dédiée à Sylvanus, est fondée à près de soixante-dix miles à l'ouest de la Pierre Levée. [tsr1165] [FRL]

* Hiyal, Cité de l'Intrigue, est fondée au bord de la Baie de Suq, Tajar, Cité du Commerce, est fondée sur le rivage du Golfe Doré. [TOZ]

592 Année des Duellistes Suprêmes

Bataille des Feuilles Brûlantes

✧ Les forces trolles des Collines Trolles attaquent la frontière sud-ouest de Phalorm en force cette année et font de grands dégâts avant d'être dispersées et tuées à la Bataille des Feuilles Brûlantes. Les nains du Duché de Hunnabar sont trop peu pour garder leurs biens dans la région alentour de l'actuel Château-Lancedragon et au cours de la décade suivante déménagent vers le Duché de Dardath au nord. [FRL]

✧ De plus en plus fatiguée d'être Magister, Alvaërèle Tasundrym est prise comme Éluée par Mystra. Ozgor "le Fouet Noir" Hyvel accepte la charge de Magister (592 / 601). [tsr11430] [FRL]

593 Année du Locus Jaune

594 Année de la Lance Formulée

595 Année de la Réunion de Sorcières

596 Année de l'Aigle Coureur

✧ Orgloth, le meneur de la Bande de l'Étoile Noire, est écrasé sous une maçonnerie qui s'écroule alors qu'il s'enivre dans une demeure qu'il vient juste de piller. Une des femmes d'Orgloth récupère le *Corset de Gorothir* ce qui assure sa survie lors de la lutte de pouvoir qui s'ensuit. Elle s'enfuit aussi loin qu'elle peut avant de vendre le *Corset* à un prêtre sharran qui la met sur une statue de Shar dans sa chapelle privée. [tsr9545]

597 Année de la Dague Affamée

598 Année de l'Indigent

≈ Jander Soleilétoile, dans un combat contre des vampires dans le Valjoyeux, trahit par un ami précédemment transformé, est lui-même transformé en vampire. [tsr9552]

599 Année de l'Idiot Flagellé

c. 600

✧ À cette époque, il y a de petits vestiges du royaume nain de Delzoun. [FRL]

✧ Les voyages en haute mer, depuis de nombreux ports, deviennent communs à la surface de Serôs avec le développement de meilleurs navires pouvant naviguer loin des côtes qui rendent les traversées plus sûres. De nombreuses puissances de Féerûne établissent les principales routes commerciales de navigation en moins de vingt-cinq ans, bien

que la majorité du trafic maritime reste en vue des côtes. [tsr11393] [FRL]

✧ Jander Soleilétoile débute ses voyages dans les Royaumes. [tsr9552]

Errata : daté c. -595 dans FRL.

✧ Le pouvoir de la Mulhorande sur les régions orientales de son empire est brisé. Le Murghôm est attaqué par les Havi, une grande tribu de la région de l'Ejen Horo. Bien que les nomades soient arrêtés dans les Montagnes de Cuivre, leurs attaques réduisent les ressources de la Mulhorande. Le Semphâr accède de nouveau à l'indépendance. [tsr1055]

600 Année de la glace et du feu

✧ Le dragon rouge Hoondarrh attaque et tue tous les membres d'une expédition, dont le mage Tharilim de Calimport, cherchant une passe à travers l'Épine Dorsale du Monde, et gagne la *Surdorée*, une émeraude magique aussi grosse que le poing d'un homme. [dra241] [FRL]

✧ À la mi-hiver, un blizzard anormal ensevelit la région du Lac Weng (en Amn) sous la neige pour des mois. Quand les cols sont dégagés, les quatre cités saintes de Minsorran sont désertes, sans traces de massacre ou de peste pour expliquer la disparition de la population (peu découvrent que le dragon blanc Icehauptannarthanyx a mangé toute la population). [tsr1159] [FRL]

601 Année du Guerrier Affligé

✧ Naissance du petite-gens Jarrod Grandecolline (†712), futur conseiller et Voix de la Colline des petite-gens de Myth-Drannor. [tsr9558]

✧ Le Magister Ozgor "le Fouet Noir" est tué dans une bataille de sorts par l'aventurier mage Velgorn Kataclath. Velgorn devient Magister (601 / 607). [tsr11430] [FRL]

602 Année de la Mer Miroitante

✧ Une paire d'ixzan, Phiaqiv la Sangsuevie et Zekaqux Hanteprofondeurs, naissent et sont transformés en grands vampires par un avatar d'Ilxendren. [tsr11509]

✧ La cité ixzan de Malydren, la Cité de Corail, est fondée au fond du Lac des Brumes Rayonnantes sous le Calimshan et le Téthyr. [tsr11509]

603 Année des Fantômes Glaciaux

✧ Le dragon rouge Hoondarrh tue le dragon blanc Naroun le Grand Fantôme Blanc dans une bataille haut au-dessus des pics au nord de la Côte Froide (la côte au nord de Luskan). [dra241] [FRL]

604 Année du Lutin Cloîtré

✧ Le Bourgmestre Durind de Lunargent est trouvé décapité dans de mystérieuses circonstances. Torus, un riche marchand de bovins et de moutons avec beaucoup d'influence locale, achète la place de bourgmestre. [tsr1142] [FRL]

✧ Une horde d'orcs descend la Course de la Licorne depuis les profondeurs de la Haute-Forêt et assiège Sécombre. Rassemblant rapidement leurs forces, les armées de Phalorm convergent vers cette colonie et repoussent les orcs avec de grandes pertes. Le roi elfe Ellatharion de Phalorm et un contingent d'elfes et de petite-gens poursuivent les orcs en retraite dans la Haute-Forêt et ne sont plus jamais revus. [FRL]

605 Année des Serpents Nombreux

✧ Plus de douze morts mystérieuses ont lieu à Lunargent ou dans les forêts alentour, comprenant l'incendie des biens

des Coupechène et les morts de Bynan, sa femme et ses quatre enfants. [tsr1142] [FRL]

606 Année de la Liche Bienveillante

✧ Tara "Deux Lames" Coupechène revient à Lunargent pour découvrir sa famille morte. Elle révèle que le coupable est le Bourgmestre Torus, qui a tué tous ses rivaux financiers ou politiques en les sacrifiant aux dieux noirs. Tara tue le "Bourgmestre Boucher" et est élue bourgmestre par elle-même. [tsr1142] [FRL]

607 Année de l'Avant-Bras de Cristal

✧ Las des querelles et de la destruction qui ont accompagné les années de sa charge, le Magister Velgorn Kataclath supplie Mystra de l'en libérer. Elle est d'accord, et il est transformé en l'artefact connu comme la *Bonbonne Hantée*. [tsr11430] [FRL]

✧ Velomar "le Mage Rugissant" Château-Intimidant devient Magister (607 / 612). [tsr11430] [FRL]

608 Année des Dagues Recalées

609 Année des Vieux Ossements

610 / 649 : **Roldilar, le Royaume des Épées Miroitantes**

610 Année du Sort de Feu

✧ Les nains conquièrent les terres du Vaste, triomphant de Croc-crasseux et ses orcs. Ils fondent Roldilar, le Royaume des Épées Miroitantes. [tsr1165] [tsr9575] [FRL]

611 Année du Normiir

Nota : terme elfique pour un trésor unique, incomparable et sans prix. [Steven Schend]

✧ Naissance d'Amlaruil Fleurdelune à Éternelle-Rencontre. [tsr1165] [FRL]

Errata : selon tsr9430 Amlaruil a plus de 900 ans, ce qui situerait sa naissance environ deux siècles plus tôt.

✧ Des murs défensifs bas en pavés sont érigés le long de la piste nord menant à Lunargent, remplaçant une section des palissades en bois. [tsr1142] [FRL]

Chute de Yarlith

✧ Une grande horde d'orcs surgit de l'Épine Dorsale du Monde et engloutit le Nord. Illusk est une des premières colonies à tomber devant cette immense armée d'orcs et est laissée complètement en ruines à l'exception de la Tour Hôte de l'Arcane que ses défenses magiques rendent insensible aux dégâts physiques. La Horde Éternelle, menée par des généraux illithids, brise Yarlith et sa petite armée, puis assiège la cité de négoce indépendante d'Eigersstor (actuelle Padhiver). En réaction, les armées de Phalorm, Uthtour et autres royaumes alliés se ruent vers le nord, mais elles arrivent trop tard pour éviter la catastrophe à Yarlith. L'arrivée des armées alliées brise le siège d'Eigersstor, grâce en partie aux efforts de Palarandusk, le Dragon Soleil. [dun073] [dra252] [FRL]

✧ Les nains de Roldilar commencent l'édification de Sarbrine, la Cité du Marteau (actuelle Corbentre). [tsr9575]

612 Année du Sourire du Bouffon

✧ Bataille après bataille, les guerriers de Phalorm, d'Uthtour et des autres communautés du Nord s'efforcent désespérément de défaire cette immense armée d'orcs. [dun073] [FRL]

Bataille des Larmes de Feu

✧ Les armées de Phalorm et ses alliées du Nord, menées par le prêtre heaumite Helbrace, brisent la Horde Éternelle à la Bataille des Larmes de Feu, au sud de l'actuelle Tri-

boire, mais au prix de grands sacrifices pour les armées alliées. Les guerriers de Phalorm passent les deux années suivantes à traquer les bandes d'orcs survivants qui errent dans la région. [dun073] [FRL]

Errata : daté selon le Calendrier du Nord dans dra164.

✧ Le Magister Velomar "Château Intimidant" meurt dans un piège, frappé par plus de soixante coups d'épée. La sorcière des Sélénaë Irithra Dawntanthra accepte la charge de Magister (612 / 641). [tsr11430] [FRL]

✧ Naissance du dragon de bronze Khuralosothantar, plus connu comme Khuralos le Protecteur. [tsr11393]

613 Année de l'Œil Furieux

✧ Naissance de Nezras le Traître (†714 / ?). [tsr9558]

✧ Naissance de la baleine à bosse Naahal futur meneuse du plus grand banc de baleine à bosse de Serôs. Elle deviendra la Grande Baleine Barde et dirigera le chant des baleines. [tsr11393]

614 Année du Sceptre Brisé

✧ La première des nombreuses attaques de harcèlement des orcs des Crocsdegranite à lieu à la mi-Ches. La tribu des Crocsdegranite se déplace et établit un campement saisonnier dans les collines boisées à l'est de Lunargent. [tsr1142]

Bataille des Champs Détrempés

✧ **Eléasias** : Un grand chef orc, Grunnig "le Rouge", unit les bandes d'orcs nomades des immenses prairies connues comme les Champs des Morts, au sud de Phalorm et marche vers le nord. Avec la plupart de ses guerriers partis au nord, Phalorm vide ses garnisons et forteresses et envoie une armée au sud pour combattre sous l'autorité du roi nain Oskilar, fils de Fauril. Les combats sauvages autour de l'actuel Château Lancdragon, connus comme la Bataille des Champs Détrempés, voient Phalorm sortir victorieux, bien que ses forces de combat soit gravement endommagées. [FRL]

✧ **Uktar** : Dans les jours déclinant de l'année, le nord-est de Phalorm est envahit par la Horde des Terres Incultes, une grande armée d'orcs originaire de la Haute Lande et du sud des Montagnes des Pics Gris. Le roi nain Oskilar est tué tandis qu'il mène une action d'arrière-garde désespérée pour gagner du temps pour les armées du royaume, Dolblunde est pillée et la Maison de Pierre est assiégée. [FRL]

Bataille des Étoiles Voilées

✧ **Nuiteuse** : Les armées de Phalorm se déplacent vers le sud pour secourir le royaume. La horde d'orcs se déplace vers le nord, laissant une part de sa force en arrière pour maintenir le siège de la Maison de Pierre. La horde se sépare en deux, avec une armée avançant sur la berge ouest du Dessarin et l'autre avançant sur la berge est vers le Pont de Pierre. Au sud de l'actuel Pont-Ponant, l'armée de Phalorm rencontre les forces de l'ouest des orcs et livre bataille. Juste alors que les guerriers de Phalorm semblent gagner haut la main, l'armée de l'est des orcs les charge sur leur flanc et leurs arrières après avoir traversé le Dessarin au Pont de Pierre. L'armée de Phalorm est mise en déroute et s'enfuit vers l'ouest cherchant à rallier la Tour d'Iniartv, une forteresse du royaume côtier allié d'Uthtour. [dun073] [dra258] [FRL]

✧ Nessmara, une lamie noble habile dans l'Art qui demeure au milieu de la cité ruinée d'Ilimar dans le Bois de Gulthmère, retrouve les fragments brisés du *Sceptre du Magus*.

Une fois rassemblé, le *Sceptre* pensant retourner les désirs de sa maîtresse à ses propres fins : gouverner la cité de Port-Ponant. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ Après une série de révoltes fomentées par la Maison Extaminos, Hlondeth redevient finalement indépendante du Chondath. La Maison Extaminos dirige invisible depuis derrière le trône pour les quatre prochains siècles. [tsr9563] [tsr9520] [FRL]

✧ Lorsque le gouverneur chondathien est chassé de Hlondeth, plusieurs artefacts inestimables de la Maison Illistine sont laissés en arrière dans la confusion. [tsr9563]

615 Année du Baiser de la Lamie

✧ Ce qui reste des armées de Phalorm se regroupe à la Tour d'Iniav (dont le possesseur a depuis longtemps disparu) où une compagnie de soldats d'Uthtour est en garnison. Bien que les défenseurs tiennent vaillamment contre le siège qui s'ensuit, la magie qu'ils libèrent contre les orcs dérange Iniav, qui est depuis devenu une liche. À l'insu du peuple d'Uthtour, l'archimage est passé dans la non-vie et continue de résider dans les profondeurs des cryptes de la tour. Furieux, Iniav libère des sorts dévastateurs contre les deux armées. De nouveau, les guerriers restant de Phalorm sont chassés, cette fois en compagnie de la petite armée d'Uthtour, et une mer d'orcs se déverse dans les terres longtemps abritées d'Uthtour. [dun073]

Chute d'Uthtour

✧ **Martel** : Les armées de Phalorm sont battues une fois de plus à la Tour d'Iniav (demeure du Mage Royal d'Uthtour) par la Horde des Terres Incultes. La bataille tire l'antique liche des profondes cryptes sous la forteresse. Iniav attaque à la fois les orcs et les armées de Phalorm dans sa fureur, et la forteresse est réduite en ruines. Les guerriers de Phalorm cherchent refuge à l'intérieur du royaume côtier d'Uthtour, poursuivis avec acharnement par la horde d'orcs. Effrayé, le désespéré Roi Uth VII implore la liche d'honorer son alliance avec Uthtour et de détruire les orcs. Avec un humour cruel, Iniav honore la requête en déchaînant une grande magie qui fait s'élever la mer et engloutit les terres alentours, amenant le royaume d'Uthtour à sa fin et dévastant à la fois les armées de Phalorm et de la Horde des Terres Incultes. Les orcs survivants s'enfuient dans les Montagnes des Épées (où plusieurs siècles plus tard leurs descendants fonderont le royaume d'Uruth Ukrypt) et la région devient un grand marécage connu comme l'Étang des Morts. [dun073] [dra258] [FRL]

✧ **Alturiak** : Les vestiges de la horde menant le siège de la Maison de Pierre périssent dans un dernier assaut vain sur la forteresse. [dra273] [FRL]

Chute de Phalorm

✧ **Mirtul** : Le royaume de Phalorm se désintègre comme les elfes, dégoûtés par la guerre sans fin, abandonnent l'alliance et prennent des navires pour Éternelle-Rencontre. Arprofond reste un royaume elfique de nom seulement. Les nains de Phalorm, leur nombre grandement réduit, se retirent dans des forts isolés profondément sous les Collines de la Corne ou voyagent vers l'est jusqu'à Ammarindar. Les humains tiennent conseil avec les gnomes et les petite-gens survivants de la région, et nettoient les frontières de Phalorm des bandes de pillards orcs. [FRL] [dra258]

✧ Le Sphinx Hivernal de Port-Ponant tombe sous le charme

de la lamie Nessmara, qui a assumé l'apparence d'un gynosphinx en utilisant les pouvoirs du *Sceptre du Magus*. En moins d'une quinzaine, Port-Ponant a sa première reine depuis près de deux siècles. [WT] [FRL]

✧ Deux des anneaux composant la *Toilune* sont involontairement réunis lorsque le clergé de Séluné se rencontre pour organiser l'avenir de la foi à Nombreux-flots. Séluné apparaît dans les rêves de tous les prêtres rassemblés, leur parlant des quatre anneaux et leur demandant de rechercher les deux anneaux manquants. Les porteurs des anneaux *Amglaër* et *Shelmroun* sont respectivement Randar Rhéligonthre, Prêtre de la Lune de Padhiver, et Amtheïera Crépusculédété, Reine-lune de Danthalbas (un monastère sélunite maintenant disparu). [tsr9545]

616 / 697 : Le Royaume de l'Homme

616 Année des Rois Ensorcelés

✧ Les restes du royaume de Phalorm sont remplacés par le Délimbiyrien, le Royaume de l'Homme. [dra258] [FRL]

Nota : alliance entre humains, gnomes et petites-gens de la région.

✧ Un magicien du nord en visite, qui s'identifie lui-même comme la Maintisseuse, est un des nombreux individus qui se voit accordé une audience publique avec les monarques de Port-Ponant pendant le jour de la mi-été à l'annuelle Cour des Roturiers. En dépit de nombreux gardes protégeant les monarques, les sortilèges de Maintisseuse rompent les charmes de Nessmara, révélant sa vraie nature à tous. Le combat qui s'ensuit opposant l'androsphinx âgé Roi de Port-Ponant à la lamie noble, s'achève par leur mort à tous deux. [WT] [WRD] [FRL]

✧ La mort du Sphinx Hivernal et de sa femme démasquée jette Port-Ponant dans le chaos, perturbant le commerce et sapant les profits des marchands de la cité accoutumés à plus d'un siècle de relative stabilité. La plupart attendent que Maintisseuse se proclame prochain roi de la cité, mais le magicien, que nombre soupçonnent d'être un avatar ou un mandataire d'Azouth, démontre qu'il n'a pas de telles intentions. Après plusieurs mois d'instabilité, un groupe d'éminents marchands approche Maintisseuse en ce qui concerne le trône vide. Le sorcier décline leur offre, suggérant que son plus ancien apprenti est peut-être plus adéquat. Avant la fin de l'année, Farnath Ilistar I (571 / 663) est couronné Roi de Port-Ponant et fonde la dynastie Ilistar, et son mentor, Maintisseuse, a disparu de la cité. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

✧ Le dragon d'ombre adulte femelle Aurgloroasa installe son antre dans les Pics du Tonnerre. Cette arrivée est remarquée par des rôdeurs elfiques de Cormanthy et des éclaireurs nains de Logetonnerre mais aucune des deux nations ne choisit de contester sa nouvelle revendication territoriale. [tsr1165] [tsr9547] [FRL]

✧ Les clans nains Boldenbar et Fracasseurs de Boucliers achèvent l'édification de Sarbrine (actuelle Corbentre) "la Cité du Marteau". La cité devient la capitale de Roldilar. [tsr9575]

617 Année du Massacre Inutile

618 Année de la Tour de Siège

619 Année de la Chute de l'Orc

✧ Après une douzaine d'année comme bourgmestre de Lunargent, Tara meurt de fièvre. La ville élit le magicien, populaire et sage, Donal "Ours Sage" Ethen comme bourgmestre. [tsr1142] [FRL]

Bataille des Étoiles

✧ Une horde d'orcs arrive dans l'ouest de Cormanthyr et des Vaux, menaçant d'envahir Sembreloge et les Vaux méridionaux. La ballade "La Bataille des Étoiles à la Passe de Tilver" raconte l'histoire de la destruction des orcs des Pics du Tonnerre par les armées combinées des valiens et des elfes. [tsr1165] [FRL]

c. 620

✧ Les Hérauts de l'Épée débutent leurs activités au Cormyr à cette époque, créant de nombreuses planques extra dimensionnelles pendant le siècle suivant et au-delà. [tsr1165] [FRL]

620 Année de la Crypte de la Montagne

621 Année des Dix-neuf Épées

✧ Le chef Umggok de la tribu des Crocsdegranite établit un petit village orc permanent dans les collines basses de Boilune. [tsr1142] [FRL]

622 Année des Ombres qui Montent

✧ Donal "l'Ours Sage" démissionne du poste de bourgmestre de Lunargent pour retourner à ses études et construire une bibliothèque publique. Sa suggestion d'un compagnon elfe pour le remplacer voit l'élection du Bourgmestre Paulorin Felinaun, plus tard connu comme le "Bourgmestre Elfe". [tsr1142] [FRL]

623 Année de la Nuit d'Argent

624 Année du Voyage de Retour

625 Année des Torrents

✧ La cité d'Escalant se déclare indépendante de l'Unther. [tsr1121]

626 Année de l'Aigle et du Faucon

✧ Fondation de Mirabar par le prince vagabond âgé Ereskas d'Amn qui a fuit les intrigues de sa terre natale vingt ans auparavant. Bâtissant sur les vestiges de la Tour de Fer détruite depuis longtemps, capitale du royaume nain de Gharraghaur, Ereskas attire bientôt de nombreux colons du Royaume de l'Homme et de la cité de Lunargent. [FRL]

627 Année des Cristaux de Sang

✧ Ecamane Justargent et ses neufs apprentis arrivent à Lunargent depuis la lointaine Myth-Drannor. Affirmant que cinq déesses (Eldath, Maïlikki, Luruë, Mystra et Sehanine) les ont attiré ici. La mage y fonde une école de magie dont les enseignements sont basés sur ceux de la magie elfique. [tsr1165] [tsr1142] [FRL]

628 Année des Hordes de Kobolds

✧ À Lunargent, le Bourgmestre Artus Natek, un riche marchand de poisson, est élu après que Paulorin "Elfe Bourgmestre" a choisi de voyager vers l'ouest jusqu'à Éternelle-Rencontre. Ecamane et ses apprentis aident à mettre en déroute une attaque des Crocsdegranite contre Lunargent ; cela marque la première attaque orc sans aucune victime subit par les natifs de la ville. [tsr1142] [FRL]

✧ La Forêt des Cornes Lointaines se réduit à sa localisation actuelle dans la Féerûne moderne. [FRL]

✧ L'école Kanchi de la Voie de l'Illumination est fondée en Kozakura. [tsr9164]

629 Année de l'Âtre Vide

✧ La bibliothèque de la Dame d'Argent, nommée d'après Maïlikki, est édifée adjacente au presbytère d'Ecamane ; Ecamane donne sa collection de tomes rares de Myth-Drannor à la bibliothèque. [tsr1142] [FRL]

630 Année du Clin d'Œil du Bouffon

631 Année de l'Alouette Solitaire

✧ Les orcs des Crocsdegranite attaquent Lunargent à la fois par la face nord et la face sud, combattant à travers le pont et pénétrant réellement dans la cité, mais ils sont repoussés par la milice et les mages. À cause des troubles constants avec les orcs, le Bourgmestre Artus Natek passe le manteau de dirigeant au commandant de son armée, le Seigneur de Guerre Kieth. [tsr1142] [FRL]

✧ Le vieux dragon noir Chardansearavitriol "Mortdébène" s'empare des ruines croulantes d'Utthour et de ses catacombes. Mortdébène utilise les ruines comme base pour étendre son règne sur l'Étang des Morts et les environs. [tsr1142] [dra258] [dun073] [FRL]

✧ La Maladie du Gaspillage ravage le continent de Shou-Lung. En traitant l'urgence, les seigneurs locaux se voient accordés plus de pouvoir dans la bureaucratie, en particulier dans les provinces du sud durement touchées. Ainsi plus de pouvoir tombe dans les mains des seigneurs locaux, pour la première fois depuis la destruction du clan Ho à Ausa. [tsr9242] [tsr9195]

632 Année des Cieux qui Brûlent

✧ **Eleinte** : L'hiver de la Reine de Glace, descend sur Myth-Ondath. L'armée de siège de la Reine de Glace est menée par la liche Vrandak le Bruni, et l'armée est accompagnée par des tempêtes d'hiver magiques qui durent le reste de l'année. [tsr1165] [tsr9535] [FRL]

633 Année des Abîmes

✧ La Reine de Glace envoie ses légions contre la Cité de la Paix. Menée par le plus grand général de la Reine de Glace, la liche Vrandak le Bruni, son armée mène le siège de Myth-Ondath, créant un hiver sans fin long de onze mois. Voulant à tout prix détruire la cité, Vrandak et la Reine de Glace activent le *Cristal Gardien des Portails*. L'artefact fragmente le *mythal*, détruisant complètement la cité. Vrandak et la plupart de l'armée de la Reine de Glace disparaissent aussi dans la destruction. Seuls quelques-uns survivent à la destruction de la cité, incluant parmi eux les ancêtres des ondontis, une race d'orcs pacifistes vénérant Eldath. [tsr9535] [tsr1165] [FRL]

✧ Après avoir peiné les trois dernières années durant, Demron achève *Keryvian - le Fléau des Ennemis*, pour le Chef de l'Akh'Velahr (Kelvhan Olortynaal) et la dernière et la plus grande des *Lames Fléau*. Demron succombe d'épuisement à cause de son travail sur la lame, mourant deux jours après que la magie finale a été mise dans l'épée. En l'honneur de son travail pour la cité de Myth-Drannor et de sa maîtrise magique, la Maison Ammath et nombres d'autres contributeurs fondent un temple à Azouth dieu patron de Demron, qui est bâti sur et autour de la Tour de Demron lors des quatre années suivantes. Une fois achevé, les restes de Demron sont les premiers enterrés dans la crypte du temple. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

✧ Le Lanceur Sacré des Éclairs, l'autoproclamé "Prophète des Orages" Tothur, expose la *Chaîne qui Psalmodie*, un livre de sorts sacré de Bhaëlros (Talôs), dans le Grand Bazar du Maître des Gargouilles dans le Shaar occidental. Il défie la hiérarchie existante de l'église de Talôs – et est rapidement désigné comme fou hérétique. Tothur combat avec succès le clergé orthodoxe pendant les deux siècles suivant, utilisant à plusieurs reprises la *Chaîne*. [tsr9545] [FRL]

✧ Gosagi, Empereur de la Cour du Nord de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

634 Année de la Sombre Progéniture

Bataille des Crocs Brisés

✧ Après avoir entendu des rapports sur la croissance de la colonie des Crocsdegranite au nord-est, le Seigneur de Guerre Kieth mène l'armée naissante de Lunargent et un cadre de mages à la victoire sur les orcs des Crocsdegranite. Cette bataille, avec l'aide des magiciens, détruit la colonie humanoïde et arrête toute attaque orc sur la cité pour plus de quatre ans. [tsr1142] [FRL]

635 Année de l'Amende du Soldat

636 Année du Tabard Lumineux

637 Année du Soleil d'Argent

✧ Lunargent élit Ecamane Justargent (555 / 712) comme sa première Haut-Mage pour diriger la cité. Lunargent devient une cité, ses premiers remparts en pierre sont érigés autour du périmètre de la cité et sont achevés en Uktar. An 1 du Calendrier de Lunargent (CL). [tsr1165] [tsr1142] [draANI] [FRL]

638 Année des Expressions du Laquais

639 Année de l'Immolation de la Colère

✧ Souffrant des tensions politiques et financières de l'Insurrection Zakura, l'Impératrice Kodaiku est contrainte de nommer Honda no Okumi comme régent de son jeune fils, Bidamu. Le contrôle de la cour impériale de Kozakura par le clan Honda est maintenant complet. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Nambu Akinari épouse une fille d'Okumi. [tsr9186]

✧ Saburo Ito devient chef de famille lorsque son père meurt dans de mystérieuses circonstances. Il s'entoure aussitôt de conseillers de son choix, nombre d'entre eux étant des hors-la-loi notoires. [tsr9186]

640 Année de la Bête à Crocs

✧ Naissance de Grandcoureur Tigris, fils aîné du chef Grif-februnâtre Tigris, de la tribu barbare uthgardt du Tigre Rouge, et de la "Mère Tigre", une chamane de Chauntéa. Cet archimage sera plus tard connu comme Tulrun de la Tente. [ply125] [FRL]

✧ Les Hérauts de l'Épée du Cormyr créent un labyrinthe extra-dimensionnel pour l'amusement des jeunes nobles blasés de la Maison Auantiver et l'approvisionnement avec toutes sortes de créatures monstrueuses. [FRL]

✧ Le premier campement minier et commercial est établi sur ce qui deviendra Château-Zhentil. [tsr1120] [tsr1085] [FRL]

✧ Les citoyens d'Ormath et Lheshayl subissent des attaques constantes de tigres à dent de sabre. Des caravanes sont complètement détruites. Des patrouilles entières disparaissent dans les Plaines Étincelantes. Trois compagnies de mercenaires prouvent leur courage en fournissant une protection contre les redoutables bêtes. Leurs actions sécurisent le négoce entre les Plaines Étincelantes et Hlondeth. Et cela jusqu'à ce que les bêtes soient chassées par l'alliance des deux cités. [tsr9520] [FRL]

✧ Bidamu, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

641 Année de la Nécropole

✧ L'aventurier mage Dathchaunt Sandrach devient Magister (641 / 657) après avoir tué accidentellement Irithra. [tsr11430] [FRL]

642 Année du Tamisage du Sable

✧ L'elfe argenté Sundryl Aéravansel meurt. [tsr1165] [FRL]

✧ Bellodar III est couronné Roi du Vieil Impiltur. [FRL]

Errata : Bellodar III (609/673) est daté roi jusqu'en 922 dans FRL.

✧ Nytholops (577 / 719), fils et seul héritier d'Aubayreer, de-

vient le second mage-Roi de Milvarne. [tsr11393] [FRL]

✧ Prenant partie pour Honda no Okumi, Nambu Akinari et ses partisans traversent les montagnes de Maëshi. Incapable d'attaquer la forteresse insulaire des Ito, Akinari construit le Temple du Soleil, un complexe fortifié à la limite ouest de la vallée. [tsr9186]

643 Année de la Harpie Nidifiant

✧ Le magicien mulhorandi Nezram quitte sa tour sur les rives d'Azulduth. [tsr9274] [FRL]

644 Année des Portails Reluisants

✧ La première phase de construction du Temple du Soleil complétée, Akinari voit son fils nommé Abbé Principal. Suivant le plan de son père, Buccho commence à rassembler dans le temple une grande force de sohei. [tsr9186]

645 Année du Cadeau Onéreux

✧ Le magicien Maskyr gagne la Vallée de Maskyr à Tuir Barbepierre, roi des nains du Vaste, en arrachant son œil droit comme prix pour gagner la vallée. Maskyr y gagne aussi son surnom de "Un Œil". [tsr9575] [tsr1165] [FRL]

Errata : daté c. 660 dans FRL.

✧ Les humains commencent à établir leurs premiers villages permanents dans le Vaste avec la fondation du Vallon de Maskyr. [tsr9575]

✧ Les incursions des barbares de la jungle ont pour conséquence la nomination d'un natif de T'u Lung comme capitaine d'un poste de garnison de Shou-Lung. Pendant les cinq cents prochaines années de plus en plus de natifs de la province méridionale seront promus dans l'armée. [tsr9242]

646 Année des Âmes Tourmentées

✧ Ouizu, Empereur de la Cour du Nord de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Les Ito tentent une attaque surprise sur le Temple du Soleil. Buccho et ses sohei les battent et lancent une contre-attaque menée par Buccho et son père Akinari. Les Ito sont assiégés dans leur château, mais Akinari est tué. La première des *Sept Épées* est perdue. [tsr9186]

647 Année du Cœur Capricieux

✧ Le Siège d'Ito-jo se termine durant la nuit des Fleurs Brûlantes. Le château est rasé. Toute la famille Ito et leurs partisans sont tués. Cependant, Buccho meurt dans des circonstances mystérieuses. La seconde des *Sept Épées* est perdue. Okumi accorde la province Maëshi à Akana Samon, partisan de Nambu Akinari. Les branches Ito et Nambu sont détruites. La famille Ito est officiellement déclarée bannie. Les cinq épées restantes sont données à Akana Samon. [tsr9186]

648 Année des Dagues qui Dansent

✧ Mort du Baron Hurst Amadin lors d'une attaque orc sur son Haut-Château à l'ouest de Sembreloge. [tsr1165] [FRL]

649 Année de la Couronne Sanglante

Bataille des Feux Profonds

✧ Les défenses naines sont brisées par les orcs aux gués de la Vespère. Le royaume nain des Épées Scintillantes tombe sous les orcs à la Bataille des Feux Profonds (un long combat sanglant qui fait rage à travers les voies souterraines de la montagne pendant près de vingt jours). Nombre de clans nains s'enfuient sous terre, tandis que d'autres artisans et non-combattants migrent vers Myth-Drannor. Les humains restent et combattent les orcs pour garder leurs nouvelles

demeures. [tsr9575] [tsr1165] [FRL]

✧ L'Insurrection Zakura s'achève lorsque la dernière forteresse Zakura est capturée. La Cour du Nord est détruite et l'Empereur Ouizu est banni. [tsr9164] [tsr9186]

c. 650

✧ L'éminent mage Rathdaën erre dans les Royaumes. [FRL]

650 Année de la Tour qui Tombe

✧ À cette époque, il n'y a plus qu'entre trente et cinquante *lamelunes* reliées à la Toile (sur les un peu plus de trois cents créées). [tsr1165]

Nota : Alors que plus de trois cent lames ont été créées, cent quatre-vingt elfes de la lune ont survécu à la première Cérémonie de Revendication, et des douzaines d'orgueilleux clans d'elfes dorés ont vu leurs héritiers mourir, jugés indignes par les lames. C'est de là que les lames tirent leur nom. [tsr1165]

651 Année du Soleil qui Décroît

Quatrième Passage des Shalarins

[tsr11393] [FRL]

652 Année de la Vipère

✧ Zaor Fleurdelune devient l'un des plus jeunes officiers de l'Akh'Velahr en Cormanthyr. [tsr9558] [FRL]

* Sikak, Cité des Pièces, est fondée sur le rivage du Golfe Doré. [TOZ]

653 / 660 : Neuvième Guerre de Serôs

✧ Hmurrath contre les merrows des Royaumes à la Hache de Khuur et Nmalk. [tsr11393]

653 Année du Coup qui Tue

Début de la Neuvième Guerre de Serôs

✧ Les combattants initiaux de ce conflit sont entre les hommes-poissons de Hmurrath et les merrows des Royaumes à la Hache de Khuur et Nmalk. [tsr11393] [FRL]

654 Année de la Bruyère Convoitée

✧ De nombreuses enclaves de druides, à la fois humaines et elfes, sont établies cette année à travers Cormanthyr et les Royaumes en général. [tsr9558] [FRL]

Bataille des Plaines Hantées

✧ Après leur défaite ici, plus de quatre-vingt pour cent des merrows de Serôs s'enfuient ou sont chassés au sud, au-delà du Mur Fléau des Requins. Le reste survit à l'intérieur du Plateau de Hmur ou parmi les ruines des Plaines Hantées. [tsr11393] [FRL]

655 Année des Vents Mugissant

Nota : nom d'année incorrect ; "Volanth"

✧ Trois années de guerre détruisent les deux Royaumes à la Hache le long des eaux côtières de la Côte des Dragons et de la Sembie. Les Royaumes à la Hache de Khuur et Nmalk sont les derniers faux-semblants de "civilisation" merrow dans Serôs. Un homme-poisson inconnu du clan Homurr s'empare d'*Ilbratha*. [tsr11393] [FRL]

656 Année des Mers Paisibles

✧ Le Cercle des Flammes achève les *Parchemins Ardentym* cette année. Ces parchemins renferment l'histoire de la cité de Cormanthor. Ils sont constitués de trente-huit feuilles de vélin rangées à l'intérieur d'un étui de platine délicatement ciselé avec un motif de flamme en cuivre travaillé pour le couvercle. Ces parchemins constituent un texte tactique sur le lancement de sorts en combat et ils consignent aussi nombre de sorts unique pour l'Akh'Faër. Les érudits et les stratèges de l'Akh'Faër reçoivent six fragments incomplets des parchemins, mais seuls le Cercle et la Srinshie ont des

copies complètes de ceux-ci. [tsr9558] [FRL]

Fin de la Neuvième Guerre de Serôs

✧ À cause de l'invasion de leur territoire par les merrows et s'ajoutant à leurs populations ennemies, les sahuagins envoient des détachements massifs faire des raids et prendre d'assaut le Mur Fléau des Requins. Tout cela sert de châtiment pour les autres races envahissant Aleaxtis, et cela prolonge la Neuvième Guerre d'une autre année. [tsr11393] [FRL]

657 Année des Neuf Étoiles

✧ Le Magister Dathchaunt Sandrach meurt lors d'une violente tempête d'été alors qu'il expérimentait un sort de "boule d'éclairs". Jhesiyr Kestellharpe, une ex-apprentie d'Halaster Sombrecap, accepte la charge de Magister (658 / 667). [tsr11430] [FRL]

658 Année du Gibier Dangereux

✧ Pendant cette époque, il devient en vogue parmi les rejets aventureux des maisons nobles du Cormyr de passer par les armes les bêtes demeurant dans le Labyrinthe d'Auantiver créé par les Hérauts de l'Épée. [FRL]

✧ Rathdaën, mage cormyte et explorateur réputé parcourant les Royaumes, arrive à Myth-Drannor après une longue décennie d'absence. Bien que n'étant pas un natif, c'est un ami proche de nombreux praticiens de l'Art dans la Cité des Chants, et reste comme invité pour quelques années à cette époque. [tsr9558] [FRL]

✧ Un *portail* est secrètement installé par la Guilde des Naturalistes entre la Salle des Dompteurs de Bêtes à Myth-Drannor et les Salles souterraines de Mont Melairaugure. [tsr9558] [FRL]

659 Année des Fantômes Chasseurs

Errata : aussi appelée Année de l'Aube des Mages.

✧ Connue comme Année de l'Aube des Mages à Lunargent, trente mages de Myth-Drannor et vingt d'autres parties des Royaumes émigrent vers le Joyau du Nord. Ils commencent à établir son rôle de cité sœur de Myth-Drannor et de centre d'études ordinaires et magiques. [tsr1142] [tsr9558] [FRL]

✧ Grandcoureur Tigris, de la Tribu du Tigre Rouge, arrive à Lunargent et la Haut-Mage Ecamane Justargent l'envoie dans la lointaine Myth-Drannor pour étudier la magie après s'être arrangée pour qu'il puisse être l'apprenti des Sept Magiciens. Les elfes de Myth-Drannor le nomment Tulrun. [tsr9558] [ply125] [FRL]

660 Année de la Corne du Matin

✧ À cause de la mort et de la destruction juste achevée de la Neuvième Guerre de Serôs, les Lois de la Bataille sont rédigées par les hommes-poissons, les shalarins et les Dukars pour éviter que ce genre de massacre génocidaire (les merrows en l'occurrence) ne souille jamais plus les eaux de Serôs. [tsr11393] [FRL]

IX : 661/720 : LE DÉCLIN DE MYTH-DRANNOR

661 Année de la Défense Sanglante

✧ Les ogres des Pics Brumeux et des Petites Dents pillent les villes d'Imnescar et Franc-Marché, et assiègent presque Esmeltaran avant d'être arrêté par les armées du Général Rashturl. [tsr1159] [FRL]

Apogée de Myth-Drannor

✧ Apogée de la paix et de la prospérité à Myth-Drannor. [tsr1084] [tsr1085] [tsr9558] [tsr9392] [FRC] [FRL]

Le Passage d'Eltargrim

✧ Le coronal Eltagrim, à l'aube du dernier jour du festival de la mi-été, passe en Arvandor, laissant seulement l'Ar'Cor'Kerym, sa Lame Souveraine, planant en plein ciel au sommet de la Tour du Souverain. Aravaë Irithyl, sa nièce et héritière, proclame une période de Deuil étendue à la cité pour les cinq prochaines années. Ainsi s'achève le sixième rysar de Cormanthor après huit cent quatre-vingt-quatre ans. [tsr1084] [tsr9558] [tsr1085] [FRL]

662 Année du Deuil du Peuple

✧ Strohm I meurt, Strohm II (540 / 735), son second petit-fils demi-elfe, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les héritiers des maisons cormytes Bleth, Argecorone et Argevrai meurent dans le Labyrinthe inter dimensionnel rempli de monstres d'Auantiver. [FRL]

✧ Le mage Rathdaën meurt paisiblement dans son sommeil, au regret de nombreux habitants de Myth-Drannor. Il laisse le *Tome de Rathdaën* à son apprenti, un vantard insensé du nom de Narsel, qui craint d'être attaqué par des rivaux jaloux tentant de voler le legs de son maître et qui part immédiatement pour les régions ouest. [tsr9558] [FRL]

663 Année du Chant Sinistre

✧ Belhendar Ilistar "le Vaillant" (618 / 687), fils aîné de Farnath, Roi de Port-Ponant. Il ne manifeste aucun talent pour la magie. [WRD]

✧ Pyraan le Sinistre et Peridar Sommet Enneigé se séparent de la faculté de l'Incanistaëum, réduisant les Sept Magiciens de Myth-Drannor à cinq. [tsr9558] [FRL]

664 Année des Pétales qui Tombent

✧ Everlund continue à croître comme une rude colonie de négoce jusqu'à ce que les elfes ralentissent sévèrement son développement en revendiquant officiellement et par la force les terres alentour et les gardent "sauvages". [FRL]

La Mort de l'Héritière

✧ Aravaë Irithyl, l'héritière du coronal de Cormanthor, et toute sa garde personnelle sont trouvés mort dans de mystérieuses circonstances le matin après Cinnaëlos'Cor. La Srinshie, régente de facto, et la Cour des Hauts-Mages insistent pour maintenir les "Jours de Deuil" et ajoutent les funérailles d'Aravaë aux moments solennels ce qui prévient pour un temps une guerre de succession parmi les Maisons nobles de Cormanthy. [tsr9558] [FRL]

Nota : Illitrin Starym, le responsable, n'a jamais été découvert

665 Année des Larmes Cendrées

✧ Le magicien Narsel est tué dans le ciel au-dessus de Maîtrefer par le mage Sapphail qui récupère le *Tome de Rathdaën* sur le cadavre carbonisé de Narsel. [tsr9558] [tsr9491] [FRL]

✧ À cause des pressions politiques dans son milieu familial, Taéral Olortynaal interrompt sa longue association avec l'Incanistaëum de Myth-Drannor. [tsr9558] [FRL]

666 Année du Jugement Sévère

La Revendication du Chaos

✧ La fin des Jours de Deuil exige une décision immédiate pour la succession du coronal. Une Cérémonie de Revendication est convoquée pour déterminer le prochain coronal de Myth-Drannor et Cormanthy. Après la destruction de quarante elfes et de la Tour du Souverain, la Srinshie intervient, libérant facilement la Lame Elfique de l'oscillation de son perchoir. Comme lorsqu'elle a été brandie avant elle,

la lumière dorée de la lame se cristallise autour d'elle en un champ d'énergie en forme d'énorme diamant qui engloutit et restaure la Tour du Souverain. Finalement, dans un tourbillon de magie, la Srinshie, le champ magique et l'arme disparaissent. [tsr9558] [FRL]

667 Année des Cérémonies Austères

✧ Au début de l'été, le Conseil des Douze règne maintenant sur Myth-Drannor, expérimentant une nouvelle forme de gouvernement représentatif. La cité est sans coronal pour la première fois de son existence. [tsr9558] [FRL]

✧ Après la disparition de Jhesiyr Kestellharpe, la charge de Magister passe au Mage Nerren Prentiyuel (667 / 669). [tsr11430] [FRL]

668 Année du Livre Parlant

✧ Des magiciens commencent à disparaître mystérieusement de Myth-Drannor et de tout Cormanthy cette année. Le seul indice est que tous les *portails* visibles à travers la cité crépitent d'éclairs bleutés inquiétants à l'intérieur de leurs limites (en réalité, Halaster Sombrecap de Montprofond enlève les magiciens au hasard dans les environs de Myth-Drannor et les bannit dans les Salles Profondes). [tsr9558] [FRL]

669 Année de la Bête Brutale

✧ Abarat l'Albâtre, un archimage elfe avec une réputation de voyageur planaire, démissionne de la tête de l'école de mages des Six Tours de Tyryl et annonce le projet de construire une tour au nord de la cité de Cormanthor dans la partie ouest des Marches des Bêtes (bientôt appelé Thar). [tsr9558] [FRL]

✧ Le Magister Nerren Prentiyuel est tué, avec ses cinq agresseurs, dans un "duel" de sorts. La charge de Magister passe à l'elfe argenté Filverel Donnathlascen (669 / 694). [tsr11430] [FRL]

c. 670

✧ Le monument au héros nain Karlyn de la Maison Kuldever devient connu comme le Nain Plaintif. [FRL]

670 Année des Crues Nombreuses

✧ Pénétrant dans la Voûte des Âges pour la première fois depuis des années à cause de l'arrivée de drows dans le nord-ouest de la forêt, le chef des mages, Paëris Haladar, la trouve vide, le plus grand et plus vieux trésor de Cormanthy ayant entièrement disparu. [tsr9558] [FRL]

✧ Les drows infestent le nord de la forêt, cherchant à bâtir une place forte sur les ruines du temple de Moander. L'Akh'Velahr débarrasse tous les drows en vingt mois. [tsr9558] [FRL]

✧ Invasion des Barbares du Sud en Shou-Lung. Une invasion des barbares du sud submerge les garnisons de We'peng et Kahgang-Su. Pour la première fois les forces locales sont plus importantes que celles loyales à l'empereur dans l'armée repoussant l'invasion. L'invasion s'achève brusquement et les forces barbares font retraite. La cause de la retraite est inconnue mais on estime que c'est du à la mort ou autre perte du charismatique chef barbare. Nombre de milices de clans et de forces de mercenaires formées pendant cette invasion restent en place après cette époque. [tsr9242] [tsr9195]

671 Année du Tueur Voilé

✧ Les voyageurs deviennent fréquents entre Ascalcorne et Lunargent, et le commerce s'épanouit avec les nains du Nord. [tsr1142] [tsr9562] [FRL]

Errata : daté 650 dans FRL.

✧ Vingt mois après avoir bâti une tour d'ivoire au nord de Cormanthor, l'elfe argenté magicien Abarat contacte d'anciens associés pour de l'aide contre une armée assiégeante de monstres. Bien que certains arrivent quelques heures après avoir reçu le message magique, ils découvrent à la fois qu'Abarat et les monstres sont manquants, et qu'il n'y a aucun signe extérieur que quoique ce soit se soit passé. On n'a plus jamais entendu reparler d'Abarat, mais sa tour d'ivoire pur inachevée, plus tard connue comme la Folie d'Abarat, perdure comme un monument de la magie elfique et comme un phare pour les aventuriers à la recherche de *portails* vers les Plans que nombre prétendent avoir vu à l'intérieur. [tsr9558] [FRL]

672 Année des Cavernes Furieuses

✧ De nombreux colons nains de Myth-Drannor, la plupart d'entre eux étant des clans réfugiés du royaume déchu des Épées Scintillantes, quittent la cité et vont au nord vers le rivage sud de la Mer aux Dragons. Ils rouvrent les mines les plus à l'ouest de Sarphil, connues comme les Voies Perdues, qui criblent un long escarpement (connu comme l'Escarpe-ment) qui apparaît au-dessus de la partie orientale de la Baie des Déchets. [tsr9558] [FRL]

673 Année du Pacte

✧ La Convention, une alliance de mages fondée pour imposer la paix entre le Délimbiyrien et les autres petits royaumes humains du Nord, est formée. La Convention cherche à bâtir la puissance et la prospérité collectives des terres du Nord contre l'affrontement à venir avec les orcs et leur peuple. [dra092] [FRL]

✧ La jeune ville de Montéloin, nommée en l'honneur du clan nain du même nom, est fondée par des elfes, demi-elfes et humains sur la rive ouest de la Baie des Déchets pour commercer avec les nains de l'Escarpe-ment. Certains fondent ce village pour à la fois garder les drows hors de la région et maintenir une certaine vigilance sur la Crypte de Moander. En l'espace de quelques décennies, le nom de la ville est altéré et ramené à Montéloy. [tsr9558] [FRL]

✧ Nombre d'artisans les moins bien établis de Myth-Drannor migrent vers la nouvelle cité à la recherche de nouvelles opportunités. [tsr9558] [FRL]

674 Année du Nomade

✧ Josidiah Starym revient à Myth-Drannor accueilli en héros car il n'apporte pas l'attendue *Lame du Soldat*, mais l'*Ary'Faërn'Kerym*, la *Lame d'Art* de l'Akh'Faër, retrouvée dans l'ancre d'un dragon des profondeurs loin sous les Montagnes des Cornes des Tempêtes. Malheureusement, sa récompense est une peine personnelle immense comme il réalise que tout ce pour quoi il a travaillé est parti avec les disparitions du coronal et d'Aravaë. Josidiah ne prend pas sa place légitime comme Seigneur Orateur de la Maison Starym, mais doit (par le droit de la lame elfique qu'il a ramenée à Myth-Drannor) prendre la direction de l'Akh'Faër et accède ainsi à un siège au Conseil des Douze. Josidiah refuse d'en discuter, mais nombre remarquent qu'il ne marche plus avec son magnifique chat Gwenthwyvar, et certaines rumeurs disent qu'il a eu à échanger la figurine enchantée du chat contre la lame. De ses douze camarades originels, un seul a survécu : Onas Ulondarr, un chantelame elfe de la Maison Ulondarr. Retournant à la cité marié à Maira Sielddark, une magicienne humaine d'Arabel, ils amènent avec eux leurs quatre enfants demi-elfes adultes

(trois filles et un fils, tous rôdeurs) : Alupiira, Vaëala, Shaëia et Rashil. [tsr9558] [FRL]

675 Année de la Vendetta de Sang

✧ La scandaleuse Maison Ulondarr, en acceptant publiquement les demi-elfes parmi la succession directe, endure des critiques et beaucoup de problèmes (et de nombreuses attaques par des mercenaires et des assassins) par les autres Maisons de Myth-Drannor. Les attaques et les intrigues sociales durent pendant les cinquante années suivantes. [tsr9558] [FRL]

676 Année des Grimoires Macabres

✧ Taéral Olortynaal retourne à l'Incanistaëum et aux "Sept Magiciens", bien qu'ils ne soient plus qu'au nombre de cinq après son retour. Plus tard cette année, dans une bataille de sorts, aux motivations politiques, entre quelques nobles elfes et humains, des étudiants elfes dorés tuent accidentellement Taéral et deux étudiants humains. Ces elfes n'ont jamais payé pour leurs crimes, comme ils accusent le seul non-elfe restant, et l'innocent Arlesn d'Arabel est banni à jamais de Myth-Drannor pour un crime qu'il n'a pas commis. [tsr9558] [FRL]

677 Année du Silence qui Résonne

✧ Hym Kraaven, aîné parmi les "Sept Magiciens", découvre la vérité sur la mort de Taéral et est rapidement tué dans "une bagarre de taverne hors de contrôle" par des agents et amis des dorénavant crapules et manifestement puissants mages fous de la Maison Faërondayl. [tsr9558] [FRL]

678 Année du Poignard Amer

✧ Le Seigneur Conseiller Kharis Maërdrym et sa partie de chasse, qui inclut plusieurs humains de marque, disparaissent mystérieusement de la côte de Delthuntel pendant une Grande Chasse du quasi légendaire grand Quelzarn. Les agents d'Unther sont soupçonnés de l'attaque (comme étant des ennemis politiques habituels du Seigneur Maërdrym). [tsr9558] [FRL]

679 Année de la Ceinture Écarlate

✧ Montéloy est presque totalement détruit par une armée de profondérateurs, des monstres émergeant du fouillis traître des Marches des Bêtes à l'ouest. Les renforts de l'Akh'Velahr de Cormanthyr réussissent à disperser les bêtes à la première chute de neige de l'hiver. Une petite troupe de garnison reste stationnée à Montéloy pour la protection du nord de la forêt et des villages jusqu'à la Chute de Myth-Drannor. [tsr9558] [FRL]

Fin du Second Empire Unthéric

✧ L'Unther est forcé de reconnaître l'indépendance des cités de la Côte Nord, sur la frange méridionale du Bois de Yuir (de Delthuntel à Laothkund). L'Unther ne se remettra jamais de cette longue, coûteuse et sanglante campagne. [tsr9274] [tsr9235] [tsr1085] [tsr9558] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

680 Année de la Longue Marche

Errata : aussi appelée Année du Squelette d'Orange.

✧ Après plus d'une décennie, les magiciens de la Guilde des Naturalistes assemblent les indices et réalisent que Halaster Sombrecap a enlevé des magiciens partout à travers Cormanthyr en représailles pour leurs pillages de ses monstres dans Montprofond. La guilde envoie une expédition de secours dans le donjon, qui ne reviendra jamais, et ils mettent discrètement fin à leurs sorties vers Montprofond. Leurs tentatives pour dissiper ou détruire le *portail* connectant leur salle avec Montprofond rencontrent l'échec. [tsr9558] [FRL]

✧ Sembrelloge a presque doublé en taille en deux cents ans. [tsr1165]

✧ De nombreux tailleurs de pierre nains et humains migrent de Myth-Drannor vers Montéloy pour aider cette jeune cité dans la construction de son premier mur d'enceinte défensif. [tsr9558] [FRL]

✧ Le Chondath trouve beaucoup de ses forces de mercenaires impliquées dans les batailles qui ont finalement mené à la fin du Second Empire Unthéric. Beaucoup de mercenaires chondathiens rentrent chez eux, cette fois pour de bon, après la Campagne de la Côte Nord. Le Chondath commence à concentrer ses efforts sur la Sembie naissante - les cités-états de Chondathan et Chancelgonte. [tsr9520] [FRL]

681 Année des Seigneurs Zombis

La Mi-Été en Feu

✧ Calimport (sabbans orientaux, sept pour cent dont toutes les villas de valeur), Manshaka (centre, vingt-cinq pour cent) et Schamedar (tout, cent pour cent) sont incendiés par des feux négligemment surveillés. [tsr9589]

✧ **Herbeverte** : Pendant le festival, Archveult Capenloque, un étudiant des Sept Magiciens de Myth-Drannor, et sa consort, Tlanchass, partent de l'intersection de Sixétoiles de la manière la plus spectaculaire. Cette dernière, qui a longtemps maintenu le déguisement d'une belle femme humaine, révèle sa véritable forme par sa transformation en un dragon d'or femelle, et la paire s'en va alors vers le sud-ouest. [tsr9558] [FRL]

✧ La Tour de Nezram est détruite par le dragon vert Chaa-thuulandroth. Les enfants de Nezram sont dispersés ou tués (Azulduth). [tsr9274] [FRL]

682 Année du Hurllement

✧ Le Masqué et Mentor Manteaudhiver dissolvent en fait les "Sept Magiciens" en quittant Myth-Drannor avec leurs quatre derniers étudiants, tous des gnomes. Leur départ, quand l'un des biens de Mentor (une vieille tour de pierre) s'extirpe abruptement et s'envole dans le ciel, se dirigeant vers le nord nord-ouest, est étonnement public. L'Incanistaëum se trouve maintenant uniquement dans les mains de Sakaala des Sept Anneaux. [tsr9558] [FRL]

683 Année du Troll Souillé

✧ Le jeune mais déjà érudit Nezras arrive à Myth-Drannor ou il rejoint les Six Tours de Tyryl pour apprendre plus de magie. Le petit-neveu de Nezram le Marchemonde, Nezras cherche la connaissance qui pourra ramener le tome *Magies Uniques* de son oncle sous sa garde. [tsr9558] [FRL]

684 Année de la Crypte Écroulée

✧ Les nains du clan Tarynpierre sont trouvés creusant de profonds tunnels sous Myth-Drannor en dépit d'une interdiction longuement tenue contre de telles actions. Par ailleurs, quelques Maisons elfes sont outragées que dans des zones restreintes les tunneliers nains ont écroulé quelques profondes cryptes des plus vieilles Maisons. Le clan Tarynpierre et ses trois cent cinquante nains, en dépit d'un appel à l'intérieur du Conseil Régnant pour une sentence de mort et d'un appel tout aussi fort pour l'acquittement, sont bannis de Myth-Drannor et Cormanthyr. Le clan émigre à l'est dans les Pics du Tonnerre. [tsr1165] [tsr9558] [FRL]

685 Année des Vents de l'Âme-en-Peine

✧ Deux parmi les huit officiers supérieurs et un officier mi-

neur se séparent des autres armathors de Myth-Drannor pour rejoindre le Haut-Mage de Cour et Conseiller démissionnaire Shyaël Ildacer pour poursuivre une nouvelle direction comme les "disciples du rêve de la Srinshie", l'Éternel Srinнала. [tsr9558] [FRL]

686 Année du Non Absout

✧ À leur mort durant l'été, les Grands Amoureux, Randar Rhéligonthre et Amtheïera Crépusculedété, sont ensevelis ensemble dans le même cercueil, et les trois anneaux en leur possession (*Amglaër*, *Shelmroun* et *Tilithar*.) sont emmenés au temple sélunite de Jamaisperdu. [tsr9545]

✧ Nezras l'Érudit épouse la magicienne elfe Raëjiisa Sicafei après que les deux sont diplômés de leurs études aux Six Tours Tyryl de Myth-Drannor. [tsr9558] [FRL]

c. 687

✧ Le druide Strohm II, Roi du Téthyr, aussi connu comme le Roi Cerf, est le fondateur et le premier druide de Rocmousse. [tsr1159] [LOIT]

687 Année de la Sylphe Errante

✧ Thartryn Ilistar I (642 / 710), second fils de Belhendar et un guerrier vaillant comme son père, devient Roi de Port-Ponant. [WRD]

* Qudra, Cité du Pouvoir, est fondé sur le rivage de la Grande Mer. [TOZ]

688 Année du Zéphyr

✧ Naissance du demi-elfe Sévoll le Syolkiir (†738), futur liaison inter troupes et "être le plus rapide de Cormanthyr", en Cormanthyr. [tsr9558]

689 Année du Bourreau Exalté

✧ La Matrone Aunraë devient la Mère Matrone de la Maison souveraine Nasadra à Ched-Nasad. Son pouvoir dans la cité est proche de l'absolu. [tsr11509] [FRL]

✧ L'Archimage évincé Paéris Haladar tente de tuer Josidiah Starym avec des sorts, souhaitant se venger pour la perte de son statut. Josidiah survit à quatre tentatives d'assassinat mais est presque tué dans un Duel d'Honneur convoqué pour résoudre l'inimitié. Quand Paéris empoigne la *Lame d'Art* perdue, il est trouvé indigne de son pouvoir et de ses responsabilités. Peu après, une zone de magie morte entoure et imprègne Paéris Haladar, faisant de lui un paria pour tous à l'intérieur de Cormanthyr. Josidiah revendique la lame elfique et revient à son poste de chef des mages avec les honneurs. [tsr9558] [FRL]

✧ Josidiah nomme Phyrre Iliathorr, une chantelame elfe de la lune, comme nouvelle porteuse de *Faërvian*. [tsr9558]

690 Année des Lames qui s'Entrechoquent

✧ Sakaala des Sept Anneaux dissout et démantèle l'Incanistaëum, l'école de magie dirigée par les "Sept Magiciens de Myth-Drannor". Elle et ses trois apprentis étudiants restent (deux elfes, un demi-elfe) partent pour une région inconnue après avoir fait pousser des ailes dans leurs dos et pris leur envol. La dernière fois qu'ils ont été aperçus, ils se dirigeaient vers le nord-ouest. [tsr9558] [FRL]

691 Année du Soleil Affligé

692 Année des Rochers Rampants

✧ Tulrun, un ancien apprenti de Mentor Manteaudhiver, voyage jusqu'à Ysgard cette année (et y reste plus d'un siècle) après avoir trouvé le *Tesson de Sélûné* dans les longtemps oubliées ruines de l'Abbaye de la Lune. [tsr9558] [FRL]

L'Achat de Téjarn.

✧ Le Téthyr, à cause de difficultés financières, vend les terres entre la source de la Sulduskoon et les Collines Téjarn au Roi Brinnaq d'Amn. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

693 Année du Sourire Énigmatique

✧ "L'Enchanteresse d'Émeraude", la magicienne Nureh yr Catahra el Namor, crée le Quartier de la Penne à Calimport. [tsr9589]

694 Année du Triste Oracle

✧ La Haut-Mage Justargent et vingt-et-un autres magiciens jettent de puissantes protections et enchantements sur les murs de Lunargent, qui existent toujours sur les quartiers actuels. [tsr1142] [FRL]

✧ Le Magister elfe Filverel Donnathlasen est tué dans un duel magique par l'elfe doré Larongar "Maindefeu" Veverell. Veverell devient Magister (694 / 699). [tsr11430] [FRL]

✧ Les premières divinations et présages d'un destin funeste arrivent via Darcassan, le devin de la Tour Chantevent. Il raconte les signes aux Aînés de la Tour Chantevent, mais cette révélation n'est pas faite au public pour éviter la panique. Étant donné le climat de méfiance et les tensions entre factions, cette nouvelle est aussi gardée cachée au Conseil, comme on ne sait pas au juste où se trouve la menace pour la sécurité de Myth-Drannor. [tsr9558] [FRL]

✧ Le Cercle des Flammes et les magiciens de la Tour Chantevent commencent à escamoter les objets et les tomes magiques (incluant les *Parchemins Ardentym* et le *Keryfäertel*) en sûreté. Nombre finissent à Ascalcorne et Lunargent dans les mains de collègues de confiance (dans le cas de magiciens ne se déplaçant pas eux-mêmes), bien que quelques magiciens s'en aillent avec leurs secrets pour des régions inconnues lors des douze prochaines années. [tsr9558] [FRL]

695 Année des Festins Fantaisistes

696 Année de la Grande Évasion

697 Année de la Corne du Triton

Chute du Royaume de l'Homme

✧ Les fidèles de Shar se mutinent à travers toute la Côte des Épées comme les machinations de Lalondra, la Mère Sombre, balayent la puissance du clergé de Shar en une nuit. Le Roi Davyd du Royaume de l'Homme meurt sans héritier légitime dans le tumulte. Des royaumes comme Calandor, Scathril et Loravatha sont formés dans le sillage de la chute du Royaume de l'Homme par des nobles qui ont autrefois juré fidélité au Délimbiyrien. La majorité d'entre eux revendiquent le trône vide du Royaume de l'Homme mais ils ne sont pas assez forts pour s'emparer du pouvoir. [FRL]

~ La Sombre Mère de Shar, Lalondra Worul, achève sa transformation en liche, tuant tous les Vrais Serviteurs de Shar dont les vies étaient reliées à sa force vitale. Indifférente, Lalondra trace sa route à travers de sombres endroits sous la terre cherchant à conquérir un nouveau royaume pour Shar. Contrariée, Shar la délaisse, lui enlevant ses sorts et lui laissant seulement le *Corset de Gorothir*. Seule et sans défense, perdue dans les cavernes infestées de drows et d'alhoon, Lalondra ne survit pas longtemps. [tsr9545]

698 Année du Campagnol Vorace

✧ La cité gnome de Dolblunde est finalement abandonnée après qu'un assaut sanglant par des prêtres et des fidèles d'Urdlen a vu une grande part de la petite population masacrée. [FRL]

699 Année des Serpents de Ra Déchainés

✧ Le Magister Larongar "Maindefeu" est tué dans un piège posé par le mage tyrannœil Quaërvaxthanus. Le tyrannœil devient Magister (699 / 705). [tsr11430] [FRL]

✧ Le Roi Amarkos II d'Impiltur et une armée d'archers montés tuent le grand dragon rouge Malagarthaul "Griffes Enflammées". Pour commémorer la destruction du ver, les mages royaux créent la lame *Malagar - Crocbrûlant*. [FRL]

700 Année du Corbeau Tueur

✧ Les forêts de Vallune, fondé peu de temps après l'érection de la Pierre Levée, sont complètement défrichées à cette date bien qu'aucun arbre vivant n'ait jamais été abattu par ses habitants. [tsr9558] [tsr9392] [FRL]

701 Année de la Jonquille Blanche

La Peste de la Lune

✧ Une épidémie de lycanthropie (loups, sangliers, tigres le plus souvent) frappe Calimport. Elle est causée par l'entrée dans la cité de trois tigres-garous et deux loups-garous. [tsr9589]

✧ Nombre de lycanthropes quittent Calimport après les nuits de pleine lune de Tarsakh et Mirtul pour répandre leur lycanthropie en Tashalar et dans le Shaar. Jusqu'à aujourd'hui, on ne sait pas ce qui a attiré autant de lycanthropes ensemble dans Calimport pendant ces deux mois, quoique certains restent à Calimport Muzad. [tsr9589]

702 Année de la Mort qui s'Agrippe

✧ Des pillards orcs de la Haute-Forêt infligent de lourdes pertes aux "royaumes" éclatés du Délimbiyrien, balayant nombre d'entre eux dans les flammes et le carnage. Les orcs sont finalement par les humains de Calandor, auparavant l'une des plus puissantes maisons nobles du Royaume de l'Homme. [FRL]

703 Année de la Glace qui Traîne

704 Année de la Citadelle d'Émeraude

✧ Le clan Ildacer, à cause de machinations internes du Conseil Régnant et d'autres factions (précisément le Seigneur Venali Starym et la Guilde des Magiciens, Conjurateurs et Enchanteurs), perd la plupart de ses biens, de son argent et de son statut social à Myth-Drannor. Bien que les Ildacer perdent leur condition sociale, ils se reconvertissent dans quatre auberges et tavernes qu'ils maintiennent à l'intérieur de la cité. Avec la perte de Riïrose, l'Éternel Srinнала déplace sa base d'opérations dans quelques vieilles tours de mages abandonnées au nord de la cité, qui sont possédées par un autre membre. [tsr9558] [FRL]

705 Année des Yeux Vigilants

✧ Les mages de la Convention commencent secrètement à manipuler et influencer les tribus uthgardt du Nord au moyen de leur Art. À la fin de l'année, les tribus se tiennent unies contre les gobelinoïdes de la Frontière Sauvage. [FRL]

✧ Le Magister tyrannœil Quaërvaxthanus est tué par l'humain Almer Galarthund. Almer devient Magister (705 / 709), mais est horriblement mutilé dans la bataille. [tsr11430] [FRL]

706 Année de la Fureur des Royaumes

707 Année des Présages Périlleux

✧ Le dernier apprenti d'Ecmane lance le sort "trouver un familier" de manière inappropriée et mélange sa forme avec celle d'un chat. Ederan Nharimlur a maintenant une fourrure légèrement dorée couvrant sa peau et les yeux verts d'un chat. [tsr1142]

Errata : daté 705 dans FRL

708 Année des Bornes Maléfiques

✧ Les Hauts-Mages et trois bataillons de mages de l'Akh'Faër combattent une résurgence de créatures maléfiques et d'adeptes du dieu déchu Moander près du site de son ancien temple. Bien que le culte soit dispersé, nombre de "sorts perdus" du clergé de Moander sont retrouvés dans les ruines par les prêtres aînés et restaurés pour l'usage. [tsr9558] [FRL]

✧ Trois nycaloths (Khov'Aniessa) s'échappent de leur prison de poche dimensionnelle qui flottait invisible haut au-dessus de Cormanthyr. Leur liberté a dépendu d'un "dragon rouge, qui n'a jamais tenu de méchanceté ou d'avidité dans son cœur, [volant] au-dessus du trône du coronal". Comme Saéval Ammath et son dragon monté adopté Garnet volent au-dessus de Myth-Drannor, ils affaiblissent assez la prison dimensionnelle pour que les nycaloths s'échappent. [tsr9558] [FRL]

Nota : les nycaloths ont aussi été aidés par le rituel de conjuration d'un chamane flind auprès duquel ils se téléportent aussitôt après avoir brisé leur prison, si bien que personne ne s'aperçoit de leur évasion.

709 / 750 : Dixième Guerre de Serôs

✧ Guerres civiles Hmurrathi. [tsr11393]

709 / 712

✧ Pendant cette période, les attaques drows à l'intérieur du Cormyr doublent chaque année. [tsr9558]

709/711

✧ Les trois nycaloths et leurs alliés yugoloths conjurés passent vingt-neuf mois à attirer ensemble leurs forces au milieu des montagnes et des collines au nord de la Mer des Dragons. En tout, leur armée se composera d'environ deux cent cinquante mille créatures – gobelins, orcs, ogres, gobelours, hobgobelins, gnolls, flinds, trolls, quelques géants (surtout des collines) et un assortiment toujours croissant de yugoloths mineurs. [tsr9558] [FRL]

Errata : daté 710 dans tsr9558 et FRL. Selon les mêmes sources : La convocation au complet de l'Armée des Ténèbres commence au nord de la Mer des Dragons, et elle est en marche à la fin de l'année.

709 Année des Serments Sérieux

✧ Le Trio Néfaste migre au nord de la Mer aux Dragons et commence à affermir son contrôle sur de nombreuses tribus d'orcs, de gnolls, de flinds, de gobelours, de trolls et de hobgobelins en une énorme horde militairement organisée. Pour les aider à maintenir le contrôle sur cette horde, il conjure de nombreux yugoloths mineurs à ses côtés comme officiers parmi leur croissante Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Errata : daté 712 dans tsr1084.

Début de la Dixième Guerre de Serôs

✧ C'est le début de plus de sept guerres civiles distinctes qui déchirent Hmurrath, dressant presque toutes les races les unes contre les autres, avec des conflits jetant hommes-poissons contre hommes-poissons contre shalarins contre elfes des mers. [tsr11393] [FRL]

Nuit des Douze Magisters

✧ **4 Eléasias** : Se clonant lui-même une douzaine de fois, l'ambitieux archimage Zunroun Ilber de Calimport attaque le Magister Almer Galarthund. Almer meurt dans l'attaque laissant les neuf clones survivants devenir Magister. Les clones deviennent rapidement fous et s'entretuent. L'original Zunroun, ayant survécu au chaos, est tué par son apprenti, Illinge Hardraw. Illinge est tué à son tour par l'archi-

mage local Belmer des Six Tonnerres, qui meurt peu après des mains de son propre apprenti, Tournepierre Draëther. Après cette nuit de chaos, Tournepierre émerge comme Magister (709 / 762). [tsr11430] [FRL]

710 Année du Trône Renversé

✧ Un *portail* venant des Abysses s'ouvre au-dessus du palais de Port-Ponant et une vaste horde de guerriers tieffelins s'enfuit à travers lui, vivement poursuivis par une petite compagnie de tanar'ris. Une grande partie du palais est détruite durant le conflit qui en résulte, et le Roi Thartryn Ilistar I périt dans de mystérieuses circonstances pendant l'incendie. Bien que finalement les démons soient bannis dans les Abysses et le *portail* fermé, le gros de l'armée tieffelin survit au combat, en bien meilleure forme que les propres forces de la cité. En moins d'une quinzaine, le chef des tieffelins, le cambion Iyachtu Xvim, s'empare du trône de Port-Ponant et les rejetons survivants de la maison royale Ilistar sont emmenés en exil. Une fois le trône sien, le Roi Démon (710 / 734) impose son autorité draconienne sur la globalité de la cité, un règne de tyrannie en accord avec sa revendication de Fils de Baine. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Les drows attaquent le Cormyr et font disparaître trois familles nobles du royaume ; bien que tous les pensent morts, les membres de ces familles deviennent des esclaves dans l'Ombreterre. [tsr9558] [FRL]

711 / 714 : Guerre des Larmes

✧ Les trois nycaloths Gaulguth, Malimshaër et Gaulguth, menant l'Armée des Ténèbres, font payer aux elfes leurs dix-huit siècles de captivité. En tout, il y a plus de quatre-vingts batailles réparties parmi douze Campagnes perceptibles dans le combat pour Cormanthyr et Myth-Drannor. Cette guerre, qui s'achève par la destruction de Myth-Drannor, voit la naissance de l'Eldreth Veluuthra. [tsr9558] [tsr11627]

711 Année du Désespoir des Elfes

✧ Tard dans l'automne de cette année, l'Armée des Ténèbres (menées par les trois nycaloths) dévaste les colonies minières et marchandes de la région occidentale de la Mer de Lune (dont le site qui deviendra par la suite Château-Zhentil). Tôt en hiver, les premières incursions en Cormanthor ont débuté. [tsr9558] [FRL]

Nota : Organisation de l'Armée des Ténèbres - troupe : 4 soldats et 1 sergent - brigade : 5 troupes avec 1 commandant - escadron : 5 brigades avec 1 capitaine - colonne : 5 escadrons avec 1 major - régiment : 5 colonnes avec 1 colonel - bataillon : 5 régiments avec 1 général - 1^{ère} légion 5 bataillons et Gaulguth - 2^{nde} légion : 6 bataillons et Malimshaër - 3^{ème} légion : 5 bataillon et Aulmpiter.

Début de la Guerre des Larmes

✧ **Fête de la Lune** : La Guerre des Larmes débute avec la Campagne des Massacres Septentrionaux au moment où l'Armée des Ténèbres assaille de nombreuses patrouilles d'elfes et détruit de nombreux villages et enclaves claniques de Cormanthor. [tsr9558] [FRL]

#1 Les Massacres Septentrionaux

✧ **Nuiteuse / Martel** : Cette première campagne, remportée par l'Armée des Ténèbres, dure trente-cinq jours. [tsr9558]

✧ L'Armée des Ténèbres descend au sud de la Mer des Dragons et pénètre par le nord-ouest dans la forêt en trois formations distinctes, qui se sépareront plus tard et se déploieront pour former un front à travers une grande partie des

bois septentrionaux. En l'espace d'une décade, pendant les premières lourdes chutes de neige de l'hiver, ces forces détruisent trois villages et plus de deux douzaine d'avant-postes stratégiques, militaires ou de négoce. [tsr9558]

✧ Étonnamment, très peu d'elfes survivent à ces attaques initiales et inattendues, et le peu qui s'échappent vers le sud racontent des histoires d'horreur tellement inconcevables que les commandants locaux de l'Akh'Velahr ne les croient pas. Ces retards mènent directement à la victoire de l'Armée des Ténèbres et au manque de préparation prolongé de Cormanthyr. [tsr9558]

Pykal Piégé

✧ **Fête de la Lune / 2 Nuiteuse** : Ce guet-apens complet survient pendant les célébrations hivernales de la Fête de la Lune. Permettant aux forces rassemblées de l'Armée des Ténèbres, elles ont facilement encerclé les quatre avant-postes et le village sylvestre au complet, de les transformer en torches. Alors que la ville brûle lentement de l'extérieur vers l'intérieur, les créatures des Ténèbres jouent au chat et à la souris avec les elfes démoralisés et paniqués pendant quatre jours jusqu'à ce que les six cents elfes de Pykal soient tous morts. [tsr9558]

Les Cachettes de Kerymiir

✧ **9 / 12 Nuiteuse** : Avertis par la fumée se levant à l'est, le peuple du minuscule royaume de Kerymiir a quelques soupçons sur de l'arrivée de l'Armée des Ténèbres. Après quelques reconnaissances apeurées, les neuf cents elfes des deux villages et des sept colonies mineures et avant-postes se cachent à l'intérieur des cavernes locales. Ils sont facilement découverts et massacrés à l'intérieur des cavernes, alors que nombre de leurs trésors cachés sont récupérés (bien que pas tous). [tsr9558]

✧ Aolis Ildacer et sa femme Amara (Audark), tous deux officiers majeurs de l'Akh'Faër, rencontrent en secret quelques membres du Conseil Régnant tard dans l'année après les premiers rapports venant du nord sur l'Armée des Ténèbres. Le Grand Mage Ualair, le Bras-Major Kelvhan Olortynaal et le Conseiller Phraan Audark donnent à Aolis et Amara l'autorisation de créer et exploiter un groupe clandestin caché même aux autres conseillers de Myth-Drannor. Ce groupe de renseignements est nommé les Soldats de l'Ombre ou N'Vaëlahr. [tsr9558]

✧ Naissance de la femme-poisson Sélana († 779). [tsr11393]

712 / 714 : le Dormeur Sans Nom (Khelben)

✧ Demeure dans le coma à Lunargent après avoir failli mourir à la Bataille du Portail d'Argent durant la Guerre des Larmes de Myth-Drannor. [KAT]

712 Année de la Lance Perdue

Errata : appelée Année des Larmes de la Lune dans tsr11710.

✧ Les drows opèrent en surface dans la région des Vaux. [tsr1085]

✧ La Guerre des Larmes se poursuit durant toute cette année, causant la mort de nombreux héros dont celles de la plupart des membres des Ménestrels du Crépuscule. Il y a quatre campagnes majeures cette année, et Myth-Drannor tombe presque devant l'Armée des Ténèbres. [tsr9558] [FRL]

Le Bûcher d'Yshaalnoth

✧ **1^{er} / 4 Martel** : Yshaalnoth la demeure pour chasseurs, négociants et éclaireurs d'un grand clan d'elfes verts et de

la lune, est assiégé et incendié lors du troisième jour de siège. C'est le premier signe visible des envahisseurs pour les bois méridionaux. [tsr9558]

#2 Le Fléau des Satyres

✧ **Martel** : Cette seconde campagne, remportée par l'Armée des Ténèbres, dure vingt-quatre jours. [tsr9558]

✧ Parfois appelée le Fléau de Jhyrennstar (parmi ceux qui ne connaissent pas les vraies frontières de ce royaume), cette seconde campagne contre Cormanthyr dévaste les limites septentrionales. Plus de soixante pourcent des éclaireurs de l'Akh'Velahr postés dans les bois nord meurent lors de cette avance rapide et de ce retranchement de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Les Sabots Dansant

7 / 8 Martel : L'Armée des Ténèbres encercle de nouveau complètement le lieu des combats puis avance vers l'intérieur, laissant nulle part à ses adversaires pour se replier. Plus de deux cents satyres meurent là – plus d'un tiers de la tribu. [tsr9558]

Bûcher de Garnet

✧ **12 Martel** : Ayant découvert qu'il était la cause principale de l'évasion des nycaloth et du conflit qui s'ensuit, le dragon rouge Garnet attaque imprudemment l'Armée des Ténèbres. Il est épaulé par son mentor, le vieux dragon d'argent Sylvallitham. Ils réussissent au moins à diviser l'armée principale, ralentissant son avance, détruisant ses lignes de ravitaillement, et à la piéger au milieu de quelques feux de forêt. Garnet et Sylvallitham disparaissent, sans laisser de traces, au milieu de la bataille, pour ne plus être revus. [tsr9558]

La Chute du Crépuscule

✧ **25 / 29 Martel** : Peu d'information probantes sont disponibles sur cette bataille en dehors de savoirs cachés gardés secrets parmi les actuels Ménestrels. Comme nombre d'activités des Ménestrels du Crépuscule, leurs victoires ne sont pas glorifiées, leurs pertes ne sont pas déplorées. C'est la première de deux batailles publiques où sont consignés les Ménestrels et leurs actes bons pour la postérité, bien que les deux soient teintées de grandes tragédies. Il est cru que l'impulsion de cette bataille est donnée par les recherches de la liche Laummas sur la magie elfique (une quête qui sera plus tard embrassée par Malimshaër et ses mezzoloths). [tsr9558]

✧ Au crépuscule du quatrième jour, Laummas (le "Roi Liche de Hlondath", allié de l'Armée des Ténèbres) tombe devant l'habileté à l'escrime et la maîtrise des sorts de Dame Dathlue Brumhiver, la Dame Acier et dirigeante des Ménestrels. Enhardie par la mort de Laummas, Dame Acier poursuit le combat malgré la fatigue et son nombre réduit de sorts, et rencontre peu après sa mort, tuée par les sorts du renégat Nezzras. [tsr9558] [FRL]

Errata : daté 714 dans FRL.

✧ Mort de la plupart des Ménestrels du Crépuscule, dont Dame Dathlue Brumhiver et Ruehar Bâtonchêne. [tsr9558]

Oloriil

✧ **28 / 30 Martel** : Le peu qui est connu de cette bataille est que l'armée principale des Ténèbres enveloppe les sept villages restants d'Oloriil tandis que les Ménestrels combattent sur le flan ouest de cette armée à la Bataille de la

Chute du Crépuscule. Les petits villages ne peuvent rien faire si ce n'est fuir dès le premier jour devant l'Armée des Ténèbres bien trop proche ou mourir en combattant à l'intérieur d'un de leurs propres arbres-demeures.. [tsr9558]

#3 Les Premiers Sièges

☒ **Alturiak / Ches** : Cette troisième campagne, sans réel vainqueur, dure vingt-cinq jours. [tsr9558]

☒ En dépit de la rapidité de cette campagne et des grandes destructions qu'elle amène sur les elfes de Cormanthyr, l'Armée des Ténèbres en tire peu de bénéfices. Avec leurs imposantes hordes monstrueuses, les nycaloths jouent avec leurs proies, s'amusant presque visiblement avec les elfes tout au long des premières batailles. Alors qu'ils semblent leur permettre quelques petites victoires, Aulmpiter et ses camarades passent seulement leur temps à placer leurs forces selon leur plans tactiques habituels : encercler la zone de combat pour empêcher tout échappatoire, et lentement tout écraser à l'intérieur. Aulmpiter garde toujours à l'esprit sa cible finale : Myth-Drannor et son *mythal*. [tsr9558]

La Chute des Tours

☒ **11 / 21 Alturiak** : Des attaques contre les tours isolées et les écoles à l'écart au-delà du *mythal* sont signalés pendant douze jours continus. Ses séries d'escarmouches sont appelées la Bataille des Tours Déchues. Importante comme la première véritable rencontre entre l'Akh'Velahr et l'Akh'Faër d'une part, et l'Armée des Ténèbres de l'autre, les principales forces et défenseurs de cette bataille sont les mages assiégés et les aventuriers qui vivent à l'extérieur du *mythal*.. [tsr9558]

Les Escarmouches du Sombre Nord

☒ **17 / 24 Alturiak** : L'Armée des Ténèbres envoie par petites étapes des troupes pour des manœuvres de harcèlement qui leur permettent d'envelopper lentement les lignes au sud et à l'ouest le long du périmètre du *mythal*. Les huit jours de combat se déroulent durant de grande tempêtes de glace magiques améliorées par les elfes. Malgré cet avantage contre les géants, les ogres et les orcs de la Troisième Légion menés par les mezzoloths, les elfes échouent à fusionner leurs forces à leur meilleur avantage et perdent la bataille finale. [tsr9558]

L'Assaut sur la Toile

☒ **22 Alturiak / 19 Eleinte** : Bien que ce ne soit pas précisément une bataille, cet événement est significatif dans la guerre comme la première incursion majeure des forces infernales contre le *mythal* entourant la capitale. Que Aulmpiter ait planifié l'attaque de cette façon ou pas, la Première et Troisième Légion avancent collectivement le long d'un front en arc de cercle qui les voit tous entrer en contact avec le *mythal* presque simultanément. Avec cette invasion majeure de forces amenant les défenses du *mythal* à déferler le long d'un arc d'un mile de long, une énorme poussée de magie sauvage décrit un arc le long et à travers le *mythal* entier. De nombreux bâtiments magiques à l'intérieur du *mythal* s'effondrent ou explosent à cause de cette poussée sauvage, tandis que d'autres effets de sorts de longue date disparaissent ou deviennent hors de contrôle. Avec les forces de yugoloths avançant et les hordes perçant le *mythal* sur de nombreux fronts, la poussée de magie sauvage et la corruption des pouvoirs du *mythal* se poursuit jusqu'à l'automne. À ce point là, les Guerres du Cœur des Bois

poussent le plus gros de l'Armée des Ténèbres vers l'est et hors du *mythal*, lui accordant un sursis contre le touché corrompue des yugoloths et des autres créatures qui lui sont abjectes. [tsr9558]

☒ Début de l'assaut, mené par les nycaloths, de l'Armée des Ténèbres sur Myth-Drannor. [tsr1085] [tsr9392]

L'Éveil de la Guerre

☒ **26 Alturiak / 1 Ches** : Les incursions de Malimshaër et sa Seconde Légion transportent le tiers de l'Armée des Ténèbres à travers les territoires orientaux du *mythal*. Avec la plus forte concentration de yugoloths dans cette légion, la corruption du *mythal* démarre plus fort ici. Comme la légion se répand au sud et à l'ouest pour vaincre Myth-Drannor, la cité et les régions environnantes se retrouvent couvertes par un brouillard magique qui s'avère impossible à dissiper. Il y a un tellement grand nombre d'orcs et d'ogres parmi cette légion (et la troisième), que le *mythal* finit par leur permettre le passage lors du troisième jour de la bataille. Antérieurement à cela, les seules forces en jeu étaient les mezzoloths et les gnolls. Rien que ça est un signe fort qui annonce aussi bien aux nycaloths qu'aux elfes que le *mythal* s'est affaibli sous l'assaut. [tsr9558]

L'Ascension des Templétoiles

☒ **2 / 3 Ches** : Considérés comme une seule bataille, ces sept attaques par l'Armée des Ténèbres contre la cité de Myth-Drannor marquent sa première invasion par des troupes ennemis extérieures en plus de six cents ans. L'Armée des Ténèbres, bien que gardant plus des deux-tiers de ses forces à l'arrière soit à son centre névralgique à Oloriil soit dans les camps entourant le *mythal*, envoie trois bataillons – les Agnostiques (Première Légion), les Tueurs du Chaos (Première Légion), et les Sans Pitié (Troisième Légion) – et Gaulguth le Ravageur dans Myth-Drannor. Mort du nain Kovimal Hachaiguisee, chef de clan et conseiller. [tsr9558]

Le Siège de Dlabraddath

☒ **3 / 5 Ches** : Bataille plus équilibrée que la précédente, le Siège de Dlabraddath est notable uniquement par sa durée et la quantité de destructions. Mort du Sort-Capitaine Paëris Haladar et du Haut-Mage de Cour Khyssoun Ammath. [tsr9558]

Le Coup du Cristal

☒ Une des plus grandes victoires de la Guerre se déroule durant le Siège de Dlabraddath à plus de deux miles de la cité, le long de la périphérie du *mythal*. Malheureusement, la plupart des gens n'ont jamais entendu parler de l'exploit, même parmi les hauts-commandants elfes : le vol du *Cristal Gardien des Portails*. [tsr9558]

☒ Les trois plus puissants des yugoloths, les nycaloths Aulmpiter, Gaulguth, et Malimshaër, possèdent le *Cristal Gardien des Portails* et se préparent à l'utiliser contre le *mythal* de Myth-Drannor. Une prêtresse de Leïra infiltre le quartier général des nycaloths et repart avec une des trois pièces du *Cristal Gardien des Portails* ; les deux autres parties de l'artefact sont de nouveau perdues. Cet exploit est dû aux N'Vaëlahr. [tsr9535] [tsr9558]

#4 Les Guerres du Cœur des Bois

☒ **Ches / Marpenoth** : Cette quatrième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyr et leurs alliés, dure deux

cent dix-neuf jours. [tsr9558]

✧ La plus longue des campagnes, cette opération est aussi celle sur laquelle le plus d'informations objectives sont disponibles, en dépit de fronts étendus et d'activités incessantes. L'essentiel de la campagne a lieu sous la forme d'escarmouches entre de petits groupes d'éclaireurs et de patrouilleurs de périmètres. Avec l'Armée des Ténèbres campant sur ses positions à l'intérieur du *mythal*, cela prend la plupart de l'année aux alliés à l'extérieur pour la déloger et la chasser du *mythal*. [tsr9558]

L'Aube au Tertre d'Erolith

✧ **4 / 5 Ches** : Cette bataille est centrée sur et autour de la Butte d'Erolith, le lieu d'inhumation d'un illustre guerrier éclaireur elfe sylvain. La bataille au Tertre d'Erolith voit la contre-invasion des Bois Elfiques par une armée hétéroclite de volontaires menés par le guerrier Mindal et leur tentative pour aider les elfes contre leurs ennemis monstrueux. La bataille, coordonnée par Dame Alaïs Drie, voit la Première Légion de l'Armée des Ténèbres prise en tenailles entre les elfes au nord et au nord-est, et les Valiens à l'ouest. [tsr9558]

Bataille des Trois Élus

✧ **16 / 17 Ches** : Cette bataille, en tant que nombre combiné d'escarmouches parmi les Clairières d'Argent au sud de Myth-Drannor, empêche simplement la Première et la Seconde Légions de s'y implanter et les empêche de se déplacer vers l'est. C'est la première fois que les trois Élus de Mystra (Elminster Aumar, le Sans Nom et Dame Auglamyr Symruétoile) se rencontrent en même temps. Ils détruisent quatre régiments de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558] [KAT]

La Furie du Combat

✧ **27 Ches** : Souffrant toujours des effets néfastes de la poussée initiale de magie sauvage du *mythal*, les dragons d'électrum à l'intérieur du Bosquet des Dragons sont attaqués par les restes combinés des Cruels (troisième bataillon, Première Légion), des Obscurs (second bataillon, Seconde Légion) et des Colosses (quatrième bataillon, Troisième Légion). Au total, près de deux régiments complets sont perdus parmi les trois bataillons. [tsr9558]

Le Portail d'Argent

✧ **11 / 13 Tarsakh** : La bataille à la Porte d'Argent est un des récits les plus racontés et les plus héroïques de toute la Guerre des Larmes, le récit de celui qui, bien que s'étant vu refusé son nom par Myth-Drannor, donne apparemment sa vie pour elle. En résumé, l'Armée des Ténèbres est repoussée vers l'est, et ses factions nord et sud se rejoignent et cognent sur les défenseurs elfes sur le front de l'ouest tandis qu'elles passent au travers, leur permettant une seconde charge sur Myth-Drannor. La majeure partie de la bataille a lieu parmi les rues de la vieille cité de Cormanthor, et son point culminant est centré sur la Porte d'Argent, le *portail* magique vers la Passe de Lunargent et un lien vers les cités sœurs d'Ascalcorne et de Lunargent. [tsr9558]

✧ L'Élu sans Nom est presque mortellement blessé à la Bataille de la Porte d'Argent tandis qu'il combat l'armée de mezzoloths de Cvor. Il est transporté inconscient à la Passe de Lunargent par le *portail* de la Porte d'Argent de Myth-Drannor. Il est seulement sauvé par l'aide d'Ecamane Justargent et d'autres mages alliés au Joyau du Nord qui détruisent les mezzoloths restant et transportent l'Élu Sans Nom à Lunargent pour la guérison. [tsr9558] [KAT] [FRL]

Nota : le Colonel Cvor "Maître du Fouet" meurt durant la bataille ainsi que le Haut prêtre de Sélûné Wollys Écudargent.

✧ La Haut-Mage Justargent, frère et âgée, meurt dans la Bataille du Portail d'Argent, en détruisant le *portail* vers Myth-Drannor pour empêcher que d'autres fiélons soient transportés à la Passe de Lunargent. Son petit-neveu et apprenti en chef, Aglanthol "le Rouge", nommé comme son héritier, lui succède comme second Haut-Mage. Aglanthol (649 / 719) adopte le *Bâton de Lunargent* comme symbole de sa souveraineté. [tsr1142] [tsr9558] [FRL]

✧ De son côté à Myth-Drannor, en détruisant le *portail*, Elminster est perdu parmi les Plans pour un temps. [tsr9558] [FRL]

Les Batailles des Ronces

✧ **20 / 22 Tarsakh** : Au nord de la cité, le combat se poursuit alors que les unités à la traîne de l'Armée des Ténèbres harcèlent les militaires et les civils cormanthains indifféremment avant, pendant et après leur second retrait forcé de Myth-Drannor. Dérangeant un bosquet sacré de druides au sud-est de la cité, le bataillon des Cinq Lames rencontre sa fin avec le sacrifice de deux sylvaniens et la magie éprouvante du Grand Druide Rhaac'var (qui meurt). [tsr9558]

Le Siège de Sar-Andathal

✧ **9 / 11 Mirtul** : L'Armée des Ténèbres, attaquant et pillant alors qu'elle est repoussée de plus en plus loin submerge le village elfe sylvain de Sar-Andathal. [tsr9558]

La Guerre des Exilés

✧ **6 / 10 Kythorn** : Loin à l'est du *mythal* se tiennent les tours et les arbres-demeures de nombre de magiciens elfes et de nécromancien malvenus à Myth-Drannor. Toutefois, avec l'Armée des Ténèbres poussée à travers leurs terres et pillant alors qu'elle passe, ces exilés disparates se rassemblent malgré tout pour l'effort de guerre et repoussent l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Massacre au Chant de Fin d'Automne

✧ **8 / 9 Kythorn** : Le seul événement majeur de ces batailles et le retour de loin du commandant de terrain, le nycaloth Gaulguth (disparu lors de l'Ascension des Templétoiles). [tsr9558]

✧ **Kythorn** : Des phaërimms, libérés par mégarde par Gaulguth, harcèlent le Trio Infernal avant d'être neutralisés par des sharns. [tsr9558]

Nota : la libération des phaërimms date de début Ches.

Les Crocs de la Forêt

✧ **Mi-été / 2 Eléasias** : Cette bataille, bien que difficilement considéré comme un affrontement majeur par les elfes de la guerre en général, a un intérêt en tant que le seul affrontement où aucune perte alliée n'est à déplorer tandis que l'Armée des Ténèbres subit un revers. Quatre groupes d'éclaireurs petite-gens, simplement armés de frondes, de lances et de fils de détente, attaquant à couvert, parviennent à persécuter et tuer plus de quatre bataillons complets d'ogres et d'orques et une colonne de mezzoloths et de flinds. [tsr9558]

Duathamper

✧ **12 / 19 Eléasias** : Cela marque simplement une halte et la résistance de l'Armée des Ténèbres qui a pris l'ancien village d'elfe sylvain de Duathamper. Près d'une douzaine de groupes d'aventuriers sous le commandement de l'Akh'Velahr meurent héroïquement pendant cette bataille, et plus

d'un bataillon ennemi périclité grâce à leurs efforts. [tsr9558]

La Croisade de la Cour Elfique

❖ **1 / 14 Kythorn** : Ce n'est pas une bataille contre l'Armée des Ténèbres, bien qu'elle soit considérée comme faisant partie de la Guerre des Larmes, comme son importance deviendra évidente lors des deux campagnes suivantes. Après le retranchement de l'Armée des ténèbres à Oloril et Duathamper, le capitaine de division Hachaam Selorn et nombre de forces sont envoyés au Bois Sombre pour cette croisade. C'est la première tentative concertée des elfes de revendiquer l'ancienne capitale et cité sacrée de la Cour Elfique au milieu du Bois Sombre. Au vu du grand nombre de réfugiés et de gens déplacés par la guerre, ils ont besoin de restaurer la Cour Elfique comme capitale du royaume au cas où ils ne pourraient pas protéger Myth-Drannor. Les elfes eux-mêmes perdent espoir après une décennie à occuper la cité et finissent par ne plus pénétrer dans la cité en ruines. À la place, ils patrouillent le Bois Sombre tandis que leurs dirigeants planifient comment débarrasser la cité de sa corruption millénaire par la magie déchue des drows. [tsr9558]

Les Escarmouches à la Limite de l'Obscurité

❖ **3 Eleinte / 9 Marpenoth** : Série d'escarmouches sans vainqueur entre les troupes du front et les patrouilles. [tsr9558]

#5 La Campagne des Fronts de l'Aube

❖ **Eleinte / Alturiak** : Cette cinquième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyr et leurs alliés, dure cent trente-trois jours. [tsr9558]

❖ Malgré les grands progrès réalisés contre l'Armée des Ténèbres, les alliés de Cormanthor perdent leur élan lors de cette campagne, permettant à l'Armée des Ténèbres de rétablir certains retranchements près de la capitale. Ce n'est pas une campagne organisée bien qu'elle se décompose en de nombreuses escarmouches et quelques sous-campagnes isolées. [tsr9558]

La Seconde Croisade de la Cour Elfique

❖ L'Affrontement à l'Arène des Duellistes, l'Assaut des Araignées, la Bataille de la Dégradation des Temples, la Guerre sur Quatre Fronts et les Affrontements des Sombrotoiles sont un quintet de batailles qui prend exclusivement place à l'intérieur des ruines de la Vieille Cour Elfique. [tsr9558]

Les Trois Guerres de l'Aile Verte

❖ Ces trois batailles sont nommées ainsi à cause de leur principal allié, un vaisseau de guerre elfique de spelljamming. [tsr9558]

❖ Dominant les trois batailles auxquelles il participe, le Monarque fournit une couverture aérienne et un armement lourd avec ses balistes et ses catapultes qui aident incommensurablement les troupes à terre. En fait, son arrivée change le cours de la guerre dans le nord de la forêt et donne aux elfes dominés et inférieurs en nombre quelques victoires significatives. [tsr9547] [tsr9558]

Les Cris du Haut Soleil

❖ **22 Eleinte** : La victoire du Seigneur Selvax aux Sept Griffes de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Affrontement à l'Arène des Duellistes

❖ **17 Marpenoth** : Cette bataille marque le début officiel de

la Trêve des Araignées entre les forces drow de la Maison Dhuurniv et les forces mélangées des elfes et des aventuriers à la Cour Elfique. [tsr9558]

La Trêve des Araignées

❖ **17 Marpenoth / 1^{er} Alturiak** : La Trêve des Araignées est établie entre les forces drows de la Maison Dhuurniv et les forces défendant Cormanthyr contre l'Armée des Ténèbres. Ce fait d'armes est dû aux N'Vaëlahr. Les elfes cèdent la Tour Biscornue aux drows en échange de leur aide contre l'Armée des Ténèbres. [tsr9558] [95569]

La Première Guerre de l'Aile Verte

❖ **6 / 9 Uktar** : Répondant à un appel magique d'un allié à terre des magiciens de Cormanthyr, la Flotte Impériale Elfique de l'Espace des Royaumes envoie le capitaine Oncith Ilbenalu pour aider les elfes avec son vaisseau de guerre aux ailes cristallines vertes, le Monarque Mordant, et son équipage éprouvé de bardes, magiciens et archers d'élite. [tsr9558]

L'Assaut des Araignées

❖ **15 / 17 Uktar** : Deuxième bataille de la Seconde Croisade de la Cour Elfique remportée par l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Seconde Guerre de l'Aile Verte

❖ **Fête de la Lune** : Un conflit sanguinaire, tous les lanceurs de sorts parmi les alliés déchainent leur magie la plus dévastatrice sur la forêt septentrional lors de cette bataille, à la fois par colère pour l'anniversaire du début de la guerre et de frustration et de peur devant le nombre écrasant se dressant contre eux, même avec le soutien des guerriers elfiques au-dessus de leurs têtes. [tsr9558]

Bataille de la Dégradation des Temples

❖ **12 / 14 Nuiteuse** : Du point de vue des elfes, c'est la plus éclatante des batailles de la Croisade de la Cour Elfique, comme ils repoussent l'ennemi exactement là où ils veulent – dans la Maison du Créateur. [tsr9558]

Bataille pour le Rocher du Nâga

❖ **14 / 15 Nuiteuse** : Un affrontement mineur parmi d'autres batailles durant cette campagne, quelques bandes de réfugiés elfes sont obligés de tenir la position dans une clairière en pente dans le centre sud des bois, une place connue comme le Rocher des Ménestrels. [tsr9558]

La Guerre sur Quatre Fronts

❖ **23 / 24 Nuiteuse** : Quatrième bataille de la Seconde Croisade de la Cour Elfique remportée par les elfes. [tsr9558]

713 Année du Léopard de Feu

❖ Halaster et ses apprentis s'embarquent dans une énorme campagne pour remplir le donjon de toute sorte de monstres et de trésors. Pendant des siècles, les terres du dessus oublient les Salles Profondes. [95732]

La Troisième Guerre de l'Aile Verte

❖ **25 Martel** : Lors de la Troisième Guerre des Ailes Vertes, une des nombreuses batailles qui compose la Guerre des Larmes, l'orgueil du Capitaine Oncith Ilbenalu a raison de son bon sens, et il évolue si près du sommet des arbres et des forces de l'Armée des Ténèbres que son timonier en fait ne peu plus manœuvrer. Quand Gaulguth le nycaloth s'envole dans le ciel, il n'y a guère plus qu'un projectile de feu inefficace pour l'empêcher d'utiliser sa grande hache, *Coupecœur*, pour détacher une aile du vaisseau à sa base.

Avec l'impact magique tuant instantanément le timonier, le Monarque Mordant, s'écrase dans les arbres et sur près de deux cents membres de l'Armée des Ténèbres qui envahit Cormanthyr. Le site de l'accident devient connu comme la Clairière de la Chute du Monarque. [tsr9547] [tsr9558] [FRL]

✧ Depuis cette bataille perdue, les ailes photosynthétiques continuent de croître et une grande toile cristalline s'entortillant autour de la zone défrichée et des arbres de cette clairière maintenant appelée la Clairière de la Chute du Monarque. Tandis que la plupart des animaux évitent la toile et les murs de cristal ambre et émeraude, de nombreux elfes l'utilisent comme redoute et abri à la fois pendant et longtemps après la Guerre des Larmes. [tsr9547] [tsr9558]

✧ La Guerre des Larmes fait rage à Myth-Drannor, alors que les elfes et leurs alliés parviennent à éradiquer Malimshaër (qui s'entretue avec Auglamyr Symruétoile, Élu de Mystra, à Herbeverte) et Gaulguth (à Hiver Fatal 714), deux des trois nycaloths menant l'Armée des Ténèbres. Tandis que trois campagnes majeures ébranlent la forêt pendant une grande partie de l'année, il y a une paix tendue d'Herbeverte à la nuit de la mi-été. Pendant ce temps, de nombreux natifs de Myth-Drannor émigrent soit vers les cités sœurs de Cormanthor ou de Sembrelodge et les villages du Val Enchevêtré. [tsr9558] [FRL]

✧ Après plus de deux cents ans la Tour Biscornue retombe aux mains des drows, marquant le renouveau du Pays sous les Ombres à l'Ouest de Cormanthor (en accord avec la Trêve des Araignées). [tsr9558] [FRL]

Les Affrontements des Sombrétoiles

✧ **Mi-hiver / 1 Alturiak** : Ces affrontements marquent la bataille finale contre l'Armée des Ténèbres à l'intérieur des limites de la cité de la Cour Elfique ainsi que la fin de la Trêve des Araignées. Après avoir vaincu ce qui reste du Bataillon Infernal, les elfes et les drows s'affrontent de nouveau. Mort de Arfaërn Aolis Ildacer et de Dame Laèle Dhuurniv. [tsr9558]

#6 La Croisade des Grands Amis

✧ **Martel / Herbeverte** : Cette sixième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyr et leurs alliés, dure cent deux jours. [tsr9558]

✧ Bien que cette campagne ne voit en aucun un retrait des forces elfes parmi les alliés de Cormanthor, les actions et l'héroïsme des non-elfes de la forêt dominent les combats. Même les plus partiaux et isolationnistes des elfes voient leur dédain devenir du respect pour leurs alliés lors de l'Usal-Keryth (la Guerre de Poursuite). En fait, la majorité des victoires des alliés sont dues au N'Tel'Quess, depuis que leur approche préventive du combat a obligé l'ennemi à reculer tandis que les actions d'attente des elfes retardaient seulement l'inévitable. [tsr9558]

Le Carnage à la Clairière du Satyre

✧ **21 Martel** : Cette bataille empêche la reformation complète de l'Armée des Ténèbres au nord de Myth-Drannor, la repoussant vers l'est et un peu plus loin au nord. [tsr9558]

La Traînée de Neige Sanglante

✧ **25 Martel** : À cause des rapports horribles de certains réfugiés passant à travers leurs terres, une force importante provenant des Vaux alentours et une force mineure de

mages du Cormyr se rassemblent près de la Pierre Levée et se dirigent vers Myth-Drannor. Mort Rylsshan, chef tribal centaure. [tsr9558]

Les Lames Gelées

✧ **Mi-hiver** : Les elfes de Cormanthyr et leurs alliés divisent les forces retranchées de l'Armée des Ténèbres, les repoussant de nouveau vers le sud-est mais au prix de lourdes pertes. [tsr9558]

✧ **1^{er} Alturiak** : Fin de la Trêve des Agrainées avec la mort d'Aolis Ildacer aux mains des drows et défaite des forces de l'Armée des Ténèbres dans et autour de la Cour Elfique, qui est revendiquée par les elfes de Cormanthyr. [tsr9558]

La Guerre des Griffes de l'Hiver

✧ **5 / 6 Alturiak** : Malgré quelques escarmouches perdues et la déroute de petits groupes, l'Armée des Ténèbres réunit nombre de ses groupes éparpillés dans ce bosquet au sud de Myth-Drannor. [tsr9558]

Le Sang de la Pierre Levée

✧ **30 Alturiak** : Cette bataille, la dernière à impliquer des non-cormanthains dans la Guerre des Larmes, est le seul affrontement qui ait jamais pris place autour de la Pierre Levée. Elle est remportée par les elfes et leurs alliés. [tsr9558]

Nota : mort des dragons verts Praëlorisstan et Agoshyrvor le Verdoyant.

Chute de Dysrisa

✧ **15 / 18 Ches** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

L'Aube Bestiale

✧ **28 Ches** : Cette escarmouche relativement mineure de la guerre est une rencontre majeure contre les monstres. Des centaines de monstres apparaissent soudainement entre les rangs de deux escadrons proches au Bosquet des Sept Cimes Ombreuses sans mentionner un infâme dragon local réveillé. Les elfes et leurs alliés, alors qu'ils sont largement surpassés en nombre, utilisent les monstres comme diversion et s'enfuient avec un minimum de pertes alors que les orcs et les hobgobelins peu organisés tombent devant deux jeunes dragons noirs, une tribu d'ettins et d'autres créatures. [tsr9558]

La Chasse des Tribus

✧ **16 Tarsakh** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Clairière de Sombruscule

Herbeverte : C'est cette bataille qui fonde la presque légendaire Ligne de Lumière contre l'Armée des Ténèbres : le premier front d'elfes et de N'Tel'Quess réellement unifié parmi les soldats, les commandants et l'ensemble des alliés. Cette ligne tient contre sept fois leur nombre et garde l'Armée des Ténèbres éloignée de Sembrelodge. En fait, elle repousse même le front un peu plus loin à l'est de Myth-Drannor et tient cette position de force jusqu'aux Guerres Déclinantes. Le nycaloth Malimshaër s'entretue avec Auglamyr Symruétoile, Élu de Mystra. [tsr9558]

#7 La Marche des Mezzoloths

✧ **Eléasias / Marpenoth** : Cette septième campagne, remportée par l'Armée des Ténèbres, dure soixante-treize jours. [tsr9558]

✧ C'est la pire campagne pour Cormanthyr hormis la dernière avec la Chute, alors que de nombreuses troupes

d'éclaireurs et beaucoup de terrain sont perdus, mais le pire est la revendication d'antiques tombes et artefacts par l'Armée des Ténèbres. Malgré quelques victoires coûteuses, les alliés de Cormanthyr perdent cette campagne à la fois à cause de mauvais choix de commandement et à l'utilisation par leurs ennemis de leurs propres réserves d'objets magiques. [tsr9558]

✧ Cette campagne est appelée la "Sixième Guerre de la Couronne" par certains historiens elfes de la lune et elfes verts, après la mort prématurée de Arkérym Eldar Echorn, le commandant de la Quatrième Légion à Vuatiilmaar, qui entraîne des querelles pour prendre sa place. [tsr9558]

Le Pillage de Vuatiilmaar

✧ **1 Eléasias** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Bataille des Trois Flèches

✧ **8 Eléasias** : Le nom de la bataille vient des trois flèches qui percent la gorge du Penaal Akkar Tarsis, un rôdeur elfe vert de la Brigade Rystallimar. Elle est remportée par l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Défense des Bâtons Étoile

✧ **9 Eleinte** : Agissant suivant les prémonitions de devins, Trasaal le Mage d'Or et nombre de l'Akh'Faër arrivent parmi le campement de la Quatrième Légion pour combattre l'Armée des Ténèbres à la tombe d'un ancien haut-mage avant qu'ils puissent la piller. Les vraies héroïnes de cette bataille sont l'Akh'Faër de la Ligne Faërnîl Ara. Elle est remportée par les elfes. Mort de Trasaal le Mage d'Or. [tsr9558]

L'Orage Soudain

✧ **19 Eleinte** : Bien que cette bataille soit maintenant considérée comme majeure dans cette campagne et une victoire des Alliés, aucune troupe de la Quatrième Légion n'y a jamais mis les pieds. Ualair le Silencieux et Rhymallos se sacrifient pour protéger les secrets d'Uværen. [tsr9558]

La Guerre des Tombes de Trohiilaërn

✧ **9 / 12 Marpenoth** : La Quatrième Légion reçoit finalement des renforts à la fois de cavalerie et de magie de l'Akh'Faër. Artair Tromostar prend le commandement des restes de la Quatrième Légion. L'Armée des Ténèbres trouve le temps d'exhumer les Tombes de Trohiilaërn, de piller les trésors magiques, et d'apprendre comment les utiliser au mieux dans les mois précédents la bataille finale. Mort du gnome Artair Tromostar parmi de nombreux autres. [tsr9558]

#8 Le Conflit des Bois Sombres

✧ **Fête de la Lune / Herbeverte** : Cette huitième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyr et leurs alliés, dure soixante-deux jours. [tsr9558]

✧ Une autre longue campagne qui produit plus d'escarmouches et de petites échaffourées que d'importantes batailles, le Conflit des Bois Sombres est important pour les pertes causées à l'Armée des Ténèbres. En tout, parmi les nombreuses escarmouches et les trois principales batailles, l'Armée des Ténèbres perd plus de deux bataillons (un total de plus de trente mille soldats) dans les deux mois de cette campagne, y compris leur commandant de campagne, le nycaloth Gaulguth. [tsr9558]

Le Bosquet de Faoraar

✧ **Fête de la Lune / 1 Nuiteuse** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyr. [tsr9558]

Le Conflit des Bois Assidus

✧ **30 Nuiteuse / 1 Martel** : Assez étrangement, les alliés gagnent cette bataille même sans leur participation. Les éclaireurs elfes comptent plus de six cents morts aux mains d'un nombre indicible de banshees. [tsr9558]

✧ Construction d'Aluwand, future capitale de Selu'Maraar, par des elfes fuyant Cormanthyr qui utilisent le *Verre de Sashelan* pour se transformer en elfes des mers ainsi que l'avaient fait leurs prédécesseurs pendant les Guerres de la Couronne. [tsr11393]

714 / 748 : Akhelben Arunsun (Khelben I)

✧ Nom aussitôt raccourci en Khelben à cause de la nurse elfe dur d'oreille à son chevet qui a entendu comment Mystra l'a nommé. Célibataire, Khelben a une fille demi-elfe pendant cette période. [KAT]

714 Année du Destin Funeste

✧ À Lunargent, un groupe de guerriers et magiciens alliés connus comme les Sept d'Argent ouvre un *portail* vers Myth-Drannor pour aider à sa défense, mais ils réussissent seulement à permettre à douze elfes et humains de s'échapper vers Lunargent. Les Sept d'Argent sont immortalisés par la chanson de barde "Sept d'Argent Tombant", chantée par ceux qui souhaitent commémorer un noble sacrifice. [tsr1142] [FRL]

✧ L'Élu Sans Nom s'éveille de son sommeil de guérison à Lunargent et est présenté au Haut-Mage Aglanthol comme Khelben Arunsun. [tsr9558] [KAT] [FRL]

✧ La cité de Délimbiyrien et une grande partie du Bas Délimbiyr sont dévastés par une énorme explosion causée par le contrecoup magique déclenché quand la *Porte du Guerrier*, un *portail* dans la lointaine Myth-Drannor, est détruit lors de la Bataille de la Chute des Deux Portails. Nombre de "royaumes" éclatés survivants du Royaume de l'Homme sombrent dans le déclin. [FRL]

La Tranchée Perdue

✧ **29 Martel / Mi-hiver** : Une des plus grande bataille de toute la Guerre des Larmes, les stratégies et les tactiques pour cette bataille ont été planifiées depuis la Guerre des Quatre Fronts de l'année précédente avec la découverte de vieux tunnels d'accès diplomatique de Sarphil sous les ruines de la Vieille Cour Elfique. Alors que l'Armée des Ténèbres a chassé de nombreux drows des tunnels, ils sont vides et prêts pour être équipés avec des pièges à utiliser contre les yugoloths et leurs hordes d'alliés. En fait, la plupart des rencontres du Conflit des Bois Sombres vise à pousser une grande partie de l'Armée des ténèbres dans cette zone juste au nord des ruines, près de la Garnison à l'Empennage Vert. C'est une victoire des elfes et leurs alliés avec le sacrifice héroïque du nain Anthan Narlor, fils de Jhax, qui occis le nycaloth Gaulguth. [tsr9558]

#9 La Troisième Croisade de la Cour

✧ **Martel / Alturiak** : Cette neuvième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyr et leurs alliés, dure vingt-neuf jours. [tsr9558]

✧ Avec plus de la moitié de l'Armée des Ténèbres tuée lors

de la Bataille de la Tranchée Perdue, Aulmpiter retire la plupart de ses forces pour les regrouper et les organiser, accordant un bref cessez le feu aux alliés. Ne voulant pas gaspiller ce temps précieux, le Capitaine Selorn et la victorieuse Légion de la Tranchée Perdue, décident de débarrasser les derniers monstres de la Vieille Cour Elfique. Avec la plus grande partie de l'influence corruptrice des drows anéantie, c'est une simple affaire de chasser nombre des monstres hors de la cité. Avec seulement trois batailles sans rien de notable parmi les activités de cette campagne, c'est le seul créneau de paix en deux ans. [tsr9558]

Les Tours Enflammées

✧ **5 Martel** : Cet escadron vengeur de mezzoloths cherche à venger son commandant déchu, Gaulguth, et ils parviennent à surprendre et à submerger quelques groupes d'éclaireurs. [tsr9558]

La Redoute des Araignées

✧ **11 / 13 Martel** : Cette bataille contre des grouilleux, des gargouilles et des géants fomorians ne dure que tant que la Légion de la Tranchée Perdue se répand à travers toute la cité. [tsr9558]

Falencourt

✧ **1-2 Alturiak / 27 Ches** : Deux autres colonnes de l'Armée des Ténèbres déferlant sur les Bois Sombres et la Cour Elfique sont massacrées par les elfes. [tsr9558]

#10 Les Guerres Embrouillées

✧ **Alturiak / Tarsakh** : Cette dixième campagne, remportée par les elfes de Cormanthyrr et leurs alliés, dure cinquante-six jours. [tsr9558]

✧ La plupart des batailles et des escarmouches de cette campagne impliquent un retour à de vieilles tactiques avec le harcèlement permanent des patrouilles d'orcs, d'ogres et de mezzoloths de l'Armée des Ténèbres (la tactique exact appliquée aux alliés par l'Armée des Ténèbres. Le but principal derrière cette tactique est de garder les principales troupes ennemis à l'écart de la Cour Elfique restaurée et des autres camps de réfugiés et des bivouacs des alliés de Cormanthor. [tsr9558]

La Crête de la Wyverne

✧ **22 Alturiak** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyrr. [tsr9558]

Le Ravin aux Épines

✧ **29 / 30 Alturiak** : Les Ombrelune font leur première apparition majeure dans la guerre, alors qu'ils établissent une démarcation défensive à des miles au nord de Sembreloge. [tsr9558]

Le Bosquet de l'Arbre au Pendu

✧ **25 Ches** : Le Bosquet de l'Arbre aux Pendus est une zone entretenue par les druides et les rôdeurs elfes sylvains, qui connaissent tout de ses arbres aux pendus et de ses herbes étrangleuses. Dans leur panique et recherche de protection, les gnolls et les mezzoloths réveillent les plantes carnivores qui viennent rapidement à bout des groupes d'éclaireurs isolés. [tsr9558]

Les Meurtres Silencieux

✧ **28 Ches** : Semblable au précédent et tout aussi mystérieuse Conflit des Bois Assidus, les alliés gagnant cette bataille sans aucune participation active de leur part, les escadrons de l'Armée des Ténèbres impliqués dans cette bataille

mourant tous mystérieusement après avoir envahi le Val des Voix Perdues. [tsr9558]

Le Tertre de Venin

✧ **5 Tarsakh** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyrr. [tsr9558]

Seconde Bataille à Dysrisa

✧ **10 Tarsakh** : Alors que l'Armée des Ténèbres se répand dans le reste de Cormanthor, Tenyajn et deux cents guerriers elfes affrontent le plus grand fragment de l'Armée juste au nord de Dysrisa. De nombreux elfes y perdent la vie, bien qu'à la fin ils repoussent l'ennemi au nord et à l'ouest loin de la Cour Elfique. [tsr9558]

La Bataille des Sabots Vengeurs

✧ **17 Tarsakh** : Pour la première fois depuis que la guerre a commencé, les satyres de Cormanthor remportent une victoire contre l'Armée des Ténèbres avec le soutien et l'aide des Ombrelune de Sembreloge. [tsr9558]

#11 Les Guerres Déclinantes

✧ **Kythorn** : Cette onzième campagne, remportée par l'Armée des Ténèbres, dure sept jours. [tsr9558]

✧ Avec seulement deux batailles auxquelles on peut donner un tel titre, la fureur tant redoutée de l'Armée des Ténèbres entre pleinement en action avec cette campagne. Ayant réuni la plupart de son armée, le Grand Commandant Aulmpiter la sépare en deux forces principales dont le seul but est de surgir brutalement des sentiers septentrionaux tenus par les elfes et de charger à l'ouest vers Myth-Drannor. Aulmpiter sait qu'il a la force du nombre et il veut voir Myth-Drannor tomber devant les hordes tonnantes qu'il a rassemblé dans ce but. [tsr9558]

L'Arête de Clochiir

✧ **11 / 13 Kythorn** : Alors que la cavalerie est réunie pour la première fois depuis des mois avec le retour de la cavalerie ailée, elle aurait du gagner cette bataille au sol si elle n'avait pas perdu le grand conflit aérien haut au dessus. Aulmpiter a asservi Naxorlytaalsxar la Terreur Ténébreuse, un dragon noir adulte mature, comme un "animal domestique". Lui, et d'autres wyvernes et autres créatures sont contrôlés magiquement par le Bâton des *Chevaucheurs de Vent* aux mains du général mezzoloth Nyzhink l'Impérieux. Le bâton fabriqué en Jhyrennstar et son porteur tissent une toile volante de mort sur les vols de cavalerie survivante quand ils ne harcèlent pas les forces au sol, poussant les wyvernes, Naxor le dragon noir, et deux dragons verts errants contre les pégases, les griffons et les dragons. [tsr9558]

✧ Jusqu'à ce que Dame Ahskahala Durothil et son compagnon dragon d'or Garlokantha arrachent le bâton de la poigne de Nyzhink, l'Aile et la Griffes perdent plus des deux-tiers de leurs membres. Naxorlytaalsxar se retourne alors contre le général mezzoloth et arrache la tête de Nyzhink. [tsr9558]

La Clairière Pourpre

✧ **16 / 17 Kythorn** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

#12 La Chute Finale de Myth-Drannor

✧ **Kythorn / Flammerge** : Cette douzième et dernière campagne, remportée par l'Armée des Ténèbres, dure trente et un jours.

✧ Malgré le fait qu'Aulmpiter ait toujours été lent, métho-

dique, presque comme un stratège et commandant elfe, la Chute Finale est une fureur cacophonique plus alimentée par la colère et la haine qu'un plan, à moins que ce projet se limite à la destruction de tout sur son passage. En tout, il y a plus de vingt batailles qui frappent la cité de Myth-Drannor jusqu'à ses profondes racines, bien que la plupart n'ait jamais été rapportées ; les détails sur les batailles souterraines des baëlnorns et leurs semblables dans leur crypte contre l'Armée des Ténèbres ne sont pas connues de nous. En un peu plus d'un mois, la fière Cité de l'Amour devient une ruine sans vie jonchée de décombres. [tsr9558]

✧ La campagne finale des elfes et de leurs alliés contre l'Armée des Ténèbres voit le rétablissement de la Cour Elfique comme centre du pouvoir elfe en Cormanthyr alors que Myth-Drannor tombe sous le siège de l'Armée des Ténèbres. Avec le massacre de l'armée et de la cavalerie, peu peut être fait contre le Siège de l'Ombre, qui descend sur Myth-Drannor le vingt-et-unième jour de Kythorn. [tsr9558] [FRL]

Première Fuite

✧ **20/22 Kythorn** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Chute des Templétoiles

✧ **21 Kythorn** : La Bataille de la Chute des Templétoiles se solde par des pertes désastreuses aussi bien en troupes qu'en terrain, alors que presque tout Sheshyrrinam se trouve en ruines après la bataille. [tsr9558]

La Guerre du Portail d'Honneur

✧ **21 / 22 Kythorn** : C'est la dernière célèbre résistance de l'Éternel Srinalla comme corps de lanceurs de sorts d'élite, qui voit la mort supposée de la plupart de ses membres, dont Shyaël. Le devenir de l'*Amazar d'Ordu* est inconnu pendant de nombreux hivers. [tsr9558]

La Flagellation du Mythal

✧ **23 Kythorn** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Le Vol Déchu

✧ **23 Kythorn** : Cette bataille démoralisante est notable pour la corruption et la perte du pouvoir principal du *mythal* : le surmanteau elfique qui permettait les défenses de bases et le vol. Mort de Phyrria Iliathorr. [tsr9558]

Nota : Nezas le Traître, rapporté tué lors de cette bataille, s'est en réalité enfuit.

Le Portail de Yuir

✧ **24 Kythorn** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyr. Le portail vers le Bois de Yuir est détruit pour empêcher son invasion par les troupes de mezzoloths. Mort de Uinessivar "Dragonlune" (dracosire d'argent), de Mikkaalgenis "le Dragon Ménestrel" (dragon d'argent adulte) et de Qiministiir "l'Ailépée" (dracosire d'acier). [tsr9558]

Bataille des Étoiles Étincelantes

✧ **25 Kythorn** : Cette bataille, bien que gagnée par les elfes, est marquée par la mort du chantelameur Sort-Major Josidiah Starym et est la dernière de l'Akh'Faër. [tsr9558]

Fuite de la Lune Ensanglantée

✧ **26 Kythorn** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Capture de la Couronne Gelée

✧ **Kythorn** : La Capture de la Couronne Gelée est l'établissement de la base d'Aulmpiter à l'intérieur de la cité à l'école de magiciens de la Tour de la Couronne Gelée. [tsr9558]

Le Répit d'Argent

✧ **30 Kythorn** : Le Répit d'Argent inclut l'arrivée imprévue des Sept d'Argent par un *portail* depuis Lunargent. Eux et quelques autres de Cormanthyr sacrifient leurs vies pour permettre à une douzaine de magiciens de s'échapper de la Tour de la Couronne Gelée sain et sauf. [tsr9558]

Dernière Bataille à l'Étoile du Soir

✧ **1 / 3 Flammerige** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyr. [tsr9558]

La Chute des deux Portails

✧ **1 / 5 Flammerige** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

Nota : portails menant dans le Délimbiyr méridional et à Evereska.

Lydaalis

✧ **6 / 7 Flammerige** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyr. [tsr9558]

La Mêlée d'Edansyr

✧ **8 Flammerige** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Bataille des Six Étoiles

✧ **9 / 10 Flammerige** : C'est une victoire des elfes de Cormanthyr. [tsr9558]

Le Second Sang d'Ocaënth

✧ **11 / 12 Flammerige** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres qui voit la mort de la "Haute Dame Aléa Dahast" et de Irhaal Argentaamn. [tsr9558]

Le Duel des Plaies

✧ **14 / 15 Flammerige** : Le paroxysme de la guerre est le duel entre les deux derniers dirigeants des armées opposées. Le Duel des Plaies entre les forces d'Aulmpiter le nycaloth et du Capitaine Fflar dure deux jours entiers, et s'achève avec la paire s'affrontant dans un combat mortel le quinzième jour de Flammerige. Bien qu'aucun corps ne soit jamais identifié, l'explosion magique qui les engloutit prive les deux armées de leurs commandants. [tsr9558] [FRL]

Le Saccage de la Tour du Souverain

✧ **15 / 18 Flammerige** : C'est une victoire de l'Armée des Ténèbres. [tsr9558]

La Fuite Finale

✧ **20 Flammerige** : Le Siège dure jusqu'à la Fuite Finale, comme les hordes de l'Armée des Ténèbres maintenant sans dirigeants se pressent simplement sur les derniers défenseurs de Myth-Drannor par sauvagerie et simple poids du nombre. Seuls deux cents elfes et alliés des elfes sur les trois mille qui sont restés pour défendre la Cité des Chants parviennent à s'échapper. Ces survivants perpétueront la mémoire de ces tragiques événements. [tsr1085] [tsr9558] [FRL]

✧ Parmi les survivants, Zaor Fleurdelune. Parmi les victimes, il y a Josidiah Starym, qui s'est noblement sacrifié avec la destruction de la *Lame d'Art*. Ses restes n'ont jamais été retrouvés. [FRL]

Chute de Myth-Drannor.

✧ Un nombre minuscule de magiciens et autres réfugiés

s'échappe vers Ascalcorne et Lunargent. [tsr1142] [FRC]

✧ La Chute de Myth-Drannor offre aux marchands une route commerciale directe, mais dangereuse, de la Sembie vers les camps de négoce de la Rivière Tesh. [tsr1120]

✧ Druth Daërn se cache pendant la bataille finale et émerge plus tard pour piller les ruines. [FRL]

* l'tiraf, Cité des Aveux, est fondée sur le rivage du Golfe Doré. [TOZ]

c. 715

✧ Les uthgardts traquent et tuent pas moins d'une vingtaine de chefs orcs dans les cinq années suivantes, empêchant la formation d'une horde d'orcs. [FRL]

✧ Le Roi Strohm II donne l'asile aux elfes et autres réfugiés de Myth-Drannor. [LOIT]

✧ Les guerres civiles de Hmurrath auraient dû s'éteindre mais elles s'échauffent encore avec l'action des réfugiés de Myth-Drannor dans la population des elfes des mers. Cette migration voit un soudain contrecoup dans l'intérêt que les elfes ont à essayer de restaurer l'Empire d'Aryselmalyr déchue depuis mille ans. [tsr11393] [FRL]

715 Année des Mâchoires Affamées

✧ Des bandes de monstres parcourent tous les Royaumes cette année. [tsr1142]

✧ Les elfes de Cormanthor passent leur été et le suivant à tuer les restes de l'Armée des Ténèbres, jusqu'à ce que les bois soient débarrassés. Ce travail prend toute la magie qu'ils ont et le sang de beaucoup de leurs meilleurs guerriers. [FRL]

✧ Fondation d'Assam dans les Plainnes Étincelantes par des habitants d'Ormath et Lheshayl. [tsr9520]

716 Année du Regret qui Arrive

717 Année du Courroux du Druide

✧ Le jeune garçon Rhyester, aveugle de naissance, voit l'aube du premier jour de Ches et a sa vue pour la première fois dans sa vie. À la fin de l'année, lui et un autre fidèle de Lathandre ont construit un temple grossier pour le dieu de l'Aube à Lunargent. [tsr1142] [FRL]

Fin des Dukars

✧ Les Dukars sont restés hors des guerres civiles de Hmurrath à part pour protéger les spectateurs et les innocents, et défendre les Lois du Combat. Pendant cette année, dont seuls quelques faits sont connus, les Dukars se retirent lentement de tous les secteurs politiques de Serôs. À la fin de l'année, les Dukars ont disparu, et leurs écoles disparaissent aussi ou restent muettes derrière un énorme et impénétrable bouclier de magie. [tsr11393] [FRL]

✧ Les forces de Turmish entrent en opposition frontale avec celles des druides de Sylvanus, connues aujourd'hui comme l'Enclave d'Émeraude. Les actuels dirigeants du Turmish, un conclave de magiciens connus comme les Treuils, ordonnent à une partie de leur armée d'attaquer les druides dans leur sanctuaire du Cèdre qui Parle dans la Forêt de Gulthmère. Alors que l'armée marche à travers les Montagnes Orsraunes, elle est attaquée et mise en déroute par l'Enclave et leurs alliés géants. Une force navale envoyée à l'île d'Ilighôn subit un destin semblable aux mains d'élémentaux d'eau qui éperonnent leurs navires sur les récifs environnants. [tsr9520]

✧ Les batailles perdues coûtent à la plupart des magiciens

leur tête, mais elles établissent aussi l'Enclave d'Émeraude comme une puissante force de la région. Dans les années qui s'ensuivent, l'Enclave s'établit dans le Bois de Chondal et le Bois d'Hiver, faisant des demandes écologiques aux nations environnantes qui persistent jusqu'à aujourd'hui. [tsr9520] [FRL]

c. 718

✧ Fondation des villages de Lac Sembre et des Arbres Enchevêtrés par les elfes comme lieux pour commencer l'entraînement de leurs jeunes dans les arts de la guerre. [FRL]

718 Année du Prix Douloureux

✧ **Grandes Moissons** : Le village d'Oloriil utilisé par les orcs et les ogres comme camp retranché durant toute la Guerre des Larmes est libéré. [tsr9558]

✧ Le Roi Amarkos II du Vieil Impiltur meurt.

Errata : daté 922 dans FRL où il meurt de la peste, en réalité de blessures reçues en combattant un dragon rouge.

✧ Tous les habitants d'Adoivaëalumanth meurent de maladie. La cité tombe en ruines. [tsr11393]

719 Année du Seigneur Perdu

✧ Le Haut-Mage Aglanthol meurt des mains d'un tanar'ri renégat amené à Lunargent par un mage inconscient désirant ouvrir un *portail* vers les ruines de Myth-Drannor. Son successeur est le noble Ederan Nharimlur (702 / 784), nommé le Haut-Mage (le troisième) aux "Yeux de Chat", d'après son surnom le plus commun. [tsr1142] [FRL]

✧ Lurskas (663 / 968), fils et seul héritier de Nytholops, devient le troisième Mage-Roi de Milvarne. [tsr11393] [FRL]

X : 720 / 1358 : L'ÂGE DE L'HUMANITÉ

✧ Avec le déclin des empires elfes et nains, cette Ère marque une dramatique expansion des humains sur Toril. Le Haut-Dieu Ao, ouvre les Royaumes à des races d'autres mondes. Ces immigrants apportent avec eux leurs croyances en de nouveaux Dieux. Cette Ère se commence et s'achève sur deux événements très importants pour le Panthéon des Dieux féerûniens, le Cataclysme de l'Aube et le Temps des Troubles. [FRL]

c. 720

Cataclysme de l'Aube

✧ Des dieux sont tués dans des batailles qui ébranlent les Royaumes et de nouvelles divinités sont "créées". Alors que de multiples panthéons existaient auparavant, un panthéon unifié connu sous le nom de panthéon féerûnien apparaît.

Nota : selon les sages, le Cataclysme de l'Aube s'étend sur plusieurs siècles : du II^e au VIII^e. Le Cataclysme de l'Aube se produit après la Chute de Néthéril, annonçant la destruction de Myth-Drannor ; il serait déclenché par la naïveté d'un Lathandre encore jeune. [tsr9516]. Après la Chute de Néthéril et avant la fondation de Myth-Drannor, les dieux des Royaumes combattent lors du Cataclysme de l'Aube. [tsr9535]

✧ La déesse Tyché est corrompue par Moander. Sélûné sépare Tyché en deux nouvelles divinités : Tymora et Beshaba. Azouth, Lathandre et Sélûné empêchent les deux déesses de s'entretuer. Azouth défait Savras l'Omniscient et emprisonne son essence dans un puissant artefact. [tsr9535]

✧ À la mort de son amie intime et alliée, Tyché, Sélûné verse une unique larme de cristal. Cette météorite connue comme la *Larme de Sélûné*, tombe sur Toril et est découverte par les prêtresses de la Dame d'Argent dans les terres froides aujourd'hui connues comme le Thar. [tsr9535]

✧ Un unique éclat de la *Larme de Sélûné* est placé au bout

d'un magnifique bâton de chêne sculpté qui devient connu comme le *Bâton de l'Éclat*. [tsr9535]

720 Année de la Rose de l'Aube

Assemblée des Dieux à la Place-aux-Danses

✧ Quatre jours avant la mi-été, des dryades apparaissent depuis les arbres tout autour de la colline, invitant les druides à accueillir les prêtres des autres fois qui vont venir. Les elfes appellent les clergés de nombreuse fois sylvestres à se rassembler dans le bosquet sacré de Sylvanus au sommet de la colline pour des pourparlers. Réunion des dieux humains Dêneïr, Eldath, Lliira, Maïlikki, Milil, Mystra, Oghma, Sélûné, Sylvanus et Tymora et des dieux elfiques Corellon Larethian, Sehanine Archelune, Hanali Celanil, Labelas Enoreth et Solonor Thelandira (dans l'actuel Haut-Val) à la Place-aux-Danses (qui doit son nom aux korreds). [tsr1142] [tsr9524] [tsr1085] [tsr9563]

Refondation des Ménestrels

✧ L'Assemblée des Dieux sur la Place-aux-Danses marque la renaissance des Ménestrels à la requête de quelques elfes de la Cour Elfique. En présence des quinze Ménestrels du Crépuscule ayant survécu à la précédente décennie, notamment Dame Alaïs Drie, Elminster Aumar, Khelben Arunsun (l'Élu sans Nom) et Meil "Chasseur Sombre" Araëln. [tsr1085] [tsr1142] [tsr9524] [tsr9558] [KAT] [FRL]

✧ Suite à la rencontre de la Place aux Danses, le Haut-Val est colonisé par les humains. [tsr9524]

✧ Myth-Lharast est envahie par une horde de lycanthropes malveillants ; la cité est expulsée de l'existence des Royaumes par des "chaînes d'éclairs venues de la lune" (la main de Sélûné). [tsr1159] [FRL]

✧ La communauté sylvestre d'Arbre d'Elfe est fondée près de la Mer de Lune, comme site de commerce et de rencontre avec les autres races, par les elfes de la Cour Elfique, depuis que cette dernière a été fermée aux non-elfes. [tsr9558] [tsr9474] [FRL]

✧ Avec les Dukars absents, des bandes de sahuagins lancent des raids et massacrent les gardiens elfes des mers et hommes-poissons restants et cherchent à détruire autant que possible Myth-Nantar, bien qu'ils abandonnent bientôt la cité à cause de la nature inconfortable (pour eux) du *mythal*. [tsr11393] [FRL]

721 Année de la Mare Affamée

722 Année de la Dernière Chasse

723 Année de l'Ombreterre en Feu

* Huzuz, Cité des Délices, est fondée sur le rivage entre la Baie de Suq et le Golfe Doré. La maison en ruines de la Prophétesse se situe près de cet endroit. [TOZ]

724 Année du Prisonnier Désentravé

Nota : cette date marque la Chute de Hmurrath selon tsr11393.

✧ Les deux magiciens survivant des Treuils du Turmish mènent un assaut contre l'île d'Ilighôn, espérant y détruire la présence druidique. Il leur en coûte leurs vies, mais à ce moment là, ce sont les sorts des druides qui les défont. Les guerriers qui ont suivi les mages – et à qui on a permis de vivre pour raconter l'histoire – rapportent que leurs objets magiques et leurs sorts ne fonctionnaient pas. La magie des druides se montre toutefois bien plus efficace. [tsr9520] [FRL]

725 Année de la Barbe Rasée

726 Année de la Dame Douairière

✧ Une compagnie d'aventuriers, la Bande de Glaërikim,

tendant de piéger le dragon bleu Olothontor dans une embuscade avec des chants, connaît une fin tragique. [dra251] [FRL]

727 / 942 : Royaume de Keryvyr

727 Année du Trône Dérobé

Ascension de Keryvyr

✧ Inaperçus pendant la Dixième Guerre, les elfes des mers nettoient et repeuplent une portion des à-pic au-dessus des Plaines Hantées (la Baie d'Yhaunne au large de la Sembie). En moins de vingt-cinq ans, la colonie croît en une chaîne de cités et d'avant-postes enjambant l'à-pic occidental. [tsr11393] [FRL]

728 Année de la Princesse Endormie

✧ Le Haut-Mage Ederan de Lunargent épouse la princesse elfique Elénaril, une des rares rescapées de la Chute de Myth-Drannor. [tsr1142] [FRL]

729 Année de la Corne Tordue

✧ Les tribus uthgardt du Lion Noir, du Poney Céleste, du Tigre Rouge et de la Bête du Tonnerre détruisent la horde orc de la Corne Biscornue alors qu'elle se rassemble à la source de la Surbrin. [FRL]

✧ Une armada de navires elfiques de cristal vert et jaune s'écrase dans la Mer des Étoiles Déchues. Elle forme aujourd'hui la Forêt de Hanalitanar. [tsr11393]

730 Année du Mage Jovial

731 Année des Visions

✧ Le Roi Strohm II repoussent les armées d'invasion du Bas Tathtar, et le duché d'Elestam (déchu depuis la fin de l'Imperium Shoon) est officiellement reconnu comme une partie du Téthyr. [tsr1159] [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ L'Anneau des Yeux, un groupe de tyrannœils et d'adorateurs de tyrannœils originaires du Lac de Vapeur, détruit la maison souveraine de Cortryn et conquiert ses territoires. Les elfes de Shilmista combattent constamment l'Anneau jusqu'à la fin de celui-ci en 757. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ La seconde Grande Crue de la Rivière Alambre dévaste Unthalass. Gilgheam revendique la forteresse des montagnes du dragon brun mort Vulpomyscan et la renomme la Citadelle des Cendres Noires. Gilgheam ordonne à une petite partie de ses scribes de créer une archive permanente de ses triomphes dans la Citadelle des Cendres Noires. [tsr9563] [tsr9274] [FRL]

732 Année du Père Orgueilleux

733 Année des Refrains Tristes

Les Ports en Feu

✧ Tous les bassins, les chantiers navals et les entrepôts sur la façade maritime de Calimport (dix-huit pour cent) et Almraiven (trente-deux pour cent) brûlent à cause de navires volants, aux fausses couleurs, entrant dans les ports pour s'amarrer parmi les autres navires proches de la côte et qui explosent magiquement en flammes. C'est le plus gros coup du Rundeen pour interférer et usurper la suprématie commerciale calishite sur le sud de la Côte des Épées. [tsr9589]

734 Année du Cerf Majestueux

✧ À cause du surpeuplement, les murs de Lunargent sont déplacés vers l'extérieur pour presque doubler la taille de la cité à l'époque (et presque à la place actuelle des murs). L'espace derrière les murs est utilisé pour les garnisons et terres de pâturage pour le bétail de la cité. Les murs de la

Vieille Ville sont laissés partiellement debout pour que le peuple les utilise comme fondation partielle et soutien pour de nouveaux bâtiments. [tsr1142] [FRL]

✧ Raulbaëra "la Vierge Roi", une descendante d'Ulbaërag Mainsanglante, revendique les terres près de l'actuelle Amphail et y établit un village qu'elle nomme Fort Rowan. [FRL]

✧ À la veille d'Herbeverte, le règne du Roi Démon (Iyachtu Xvim) s'achève brutalement suite à l'apparition soudaine de Maintisseuse dans la salle du trône de Port-Ponant. Le magicien légendaire et le roi se réclamant être le Fils de Baine combattent du crépuscule à l'aube, dévastant une grande partie du port de la cité, comme des nappes de brillantes flammes vertes courent à travers des quartiers entiers de la cité. Maintisseuse n'émergera jamais des débris que leur combat a créé, mais, bien que son corps ne soit pas retrouvé, quelques-uns croient que le sorcier est vraiment mort. Le Roi Xvim émerge des ruines de son palais portant d'horribles blessures et revendiquant une magnifique victoire. [WT] [FRL]

✧ Toutefois, la revendication du trône de Port-Ponant soutenue par le Roi Démon se montre creuse lorsque lui et ses troupes les plus loyales sont contraints de fuir Port-Ponant en raison de l'attaque d'une armée de mercenaires qui a été assemblée hors des murs de la cité tandis que le conflit se déroulait la nuit d'avant. Menés par Farnath Ilistar II (695 / 756), un arrière-arrière-petit-fils du Roi Farnath Ilistar I descendant du plus jeune demi-frère du Roi Belhendar, l'armée marche dans Port-Ponant affrontant une résistance symbolique. Farnath II est proclamé roi par acclamation de la population, refondant la dynastie Ilistar dans le processus. [WT] [WRD] [FRL]

735 / ... : **Eadraal**

735 Année de l'Enfant du Prophète

✧ Le Roi Strohm II meurt, Strohm III (715 / 769), son arrière-arrière-arrière-petit-fils humain, devient Roi du Téthyr. Il sera plus tard connu comme le Roi Colosse. Le bois méridional est appelé la Forêt de Mir à cette époque, et des elfes noirs sont observés dans ses profondeurs. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Ascension du royaume homme-poisson d'Eadraal. Sélana la Faiseuse de Paix ramène quelques hommes-poissons en harmonie avec Serôs lorsqu'elle fonde Eadraal en la cité de Voalidru juste hors du plateau. *Ilbratha* devient l'épée de l'héritier pour le royaume homme-poisson d'Eadraal. L'ascension d'Eadraal ne conclue pas la guerre, bien qu'Eadraal existe pour les quinze prochaines années comme une cité, une idée de paix parmi toutes les races et les hommes-poissons, et une lignée de nobles hommes-poissons qui travaillent à restaurer la paix pour qu'elle s'élève au-dessus du chaos de la guerre. Sélana première monarque d'Eadraal (735 / 779), mère de Raham (héritier), Tuvol, Arina. [tsr11393] [FRL]

736 Année du Bruit Allègre

c. 737

✧ Le Roi Strohm III du Téthyr combat les restes des forces déclinantes du Tathtar. [CTL] [LOIT] [FRL]

737 Année du Ver Violet

Errata : aussi appelée Année du Héraut Essoufflé.

738 Année de l'Homme Planant

739 Année du Minotaure qui Titube

c. 740

740 Année du Lai Néthérisse

741 Année des Yeux Shandone

Nota : une shandone est une gemme. [tsr9535]

c. 742

✧ Le Roi Strohm III du Téthyr combat dans une première bataille, sur plus de trente, contre les drows de la Forêt de Mir. [CTL] [LOIT]

742 Année de la Voix tremblante

743 Année de la Vipère des Neiges

744 Année de l'Aire Ornée de Gemmes

745 Année du Menhir Fier

746 Année des Danseurs Maussades

c. 747

✧ Le Roi Strohm III du Téthyr s'allie avec les elfes de Shilmista pour combattre l'Anneau des Yeux en Cortryn. [CTL] [LOIT]

747 Année de l'Eau Stagnante

✧ Le Haut Mage Ederan et la Haute Maîtresse Elénaril de Lunargent sont bénis avec leur second et troisième enfant, un garçon (Ederan le Jeune) et une fille (Lynnasha) qui partagent la fourrure et les yeux de chat de leur père. [tsr1142] [FRL]

✧ Fort Flostren (actuel Château-Zhentil) est construit à l'embouchure de la Rivière Tesh par le propriétaire de navires Orlephar Flostren de Chancelgonte. Il survit à plusieurs attaques orcs et ogres. [tsr1120] [FRL]

c. 748 / c. 808 : **Hauliyr "le Vieux Sorcier" (Khelben)**

✧ Aide à élever certaines des sept sœurs pendant cette période ; d'abord responsable de l'éducation de Syluné après que le Ménestrel Thamator le vieux Marié ne puisse plus l'éduquer comme rôdeuse. Khelben a deux filles demi-elfes pendant cette période dont Sahine Frondargent. [KAT]

c. 748

✧ Khelben prend l'identité de Hauliyr "le Vieux Sorcier". [KAT]

748 Année de la Pièce

✧ Fort Flostren est acheté à Orlephar Flostren par un consortium de marchands de Chancelgonte (deux cent quarante mille pièces d'or) qui seront plus tard connus comme les Douze Seigneurs. [tsr1120] [FRL]

749 Année de l'Œil de Verre

D : 750 / 1369 : QUATRIÈME ÉPOQUE DE SERÔS / LE TEMPS DE LA TEMPÉRANCE

✧ Presque toutes les races sensibles de Serôs entendent leurs oracles et leurs prêtres prédire la venue de trois grands défis pour "tempérer le courage" de toutes les races sous-marines et changer la situation de Serôs à jamais. Pourtant débattu sans contrainte, nombre admettent que les trois grands Faussaires de la Destinée (pour emprunter le terme prophétique des hommes-poissons) sont le collectif triton (qui accède au pouvoir durant cette période, renversant le contrôle morkoth sur les profondeurs), les dieux jetés dans la mer pendant la Guerre des Dieux (Sekolah, Anhur, Umlerlie), et l'avènement d'Iakhovas. Cette ère s'achève avec la Douzième Guerre de Serôs. [tsr11393] [FRL]

750 Année du Nain Agonisant

✧ Hauliyr (Khelben) épouse la demi-elfe Mariel Frondargent. [KAT]

✧ Les premiers murs sont construits autour de Fort Flostren. Eléphstron se proclame Seigneur du Château. Il recherche un maître mage pour la défense du Fort. [tsr1120] [FRL]

✧ À cette époque, la construction du grand complexe de temples de Tyr est achevée à Phlan. [FRL]

Fin de la Dixième Guerre de Serôs

✧ Cette guerre détruit les derniers vestiges en guerre de Hmurrath, bien que d'autres victimes comprennent le plan d'un baron ixitxachitl pour envahir le plateau. Eadraal, ayant absorbé tout le territoire de Hmurrath déchu, est maintenant la plus grande nation à survivre pendant la Quatrième Époque, suivi par Keryvyr et ses alliés elfes des mers à l'ouest et au nord. [tsr11393] [FRL]

✧ Début du Nouveau Calendrier de Hmur (NH). Il est utilisé par la plupart des locathahs et certains hommes-poissons. [tsr11393]

751 Année des Bonnes Nouvelles

✧ Naissance de la première fille demi-elfe de Hauliyr (Khelben) et Mariel Frondargent. [KAT]

✧ Dans la lointaine Port-Ponant, Eléphstron rencontre un mage, Zhentar, qui est intéressé par son offre, à condition de devenir l'égal des seigneurs. Zhentar arrive à Fort Flostren et en devient l'un des seigneurs. [tsr1120] [FRL]

✧ Nehmur, la cité centrale depuis laquelle le grand roi homme-poisson régnait à l'apogée de Hmurrath, est abandonnée. L'endroit, réputé hanté et maléfique, est évité par toutes les créatures marines sensées. [tsr11393]

752 Année de la Grande Trahison

✧ L'épuration du Conseil commence à Fort Flostren. Six des douze Seigneurs meurent mystérieusement (ceux opposés à Zhentar reçoivent leur juste récompense), et sont remplacés par des mages, Hamastarin, un riche marchand sembite, et un prêtre-guerrier, Brest de Baine, imposés par Zhentar. Brest, guidé par des visions de son dieu, accepte un siège au Conseil. [tsr1120] [FRL]

✧ Des voleurs volent le *Cahier d'Exercices d'Aubayreer* dans la bibliothèque royale de Milvarune. [tsr11393] [FRL]

753 Année de la Querelle

Les Guerres Gobelins

Batailles des Boucliers Boueux et des Cinq Flèches

✧ Mirabar est envahit et pillée par des hordes de gobelins qui s'écoulent au sud de la Vallée du Khedrun. Leur nombre est éclairci par la férocité sauvage des tribus uthgardts qui les combattent nuit et jour pendant la meilleure partie de la saison avant que les gobelins soient finalement anéantis par les humains unis, par les efforts de la Convention, de la Vallée du Dessarin aux Batailles jumelles des Boucliers Boueux et des Cinq Flèches. [FRL]

✧ L'Autel Sombre, temple de Baine, est fondé à Fort Flostren par le Haut Prêtre Brest, comme prophétisé. [tsr1120]

✧ Le Seigneur Zhentar et le Seigneur Eléphstron s'affrontent et périssent tous deux dans le combat. Des agents étrangers sont accusés (cormytes ou sembites). Brest et les mages de feu Zhentar empêchent quiconque de découvrir la vérité. [tsr1120] [FRL]

✧ Fort Flostren est rebaptisé Château-Zhentil pour honorer la mémoire de Zhentar. Jhoaz, le fils aîné d'Eléphstron, est nommé au Conseil des Seigneurs en tant que Seigneur du Château (soutenu par Hamastarin). [tsr1120]

754 Année des Rêves de la Mi-Été

✧ Naissance de la seconde fille demi-elfe de Hauliyr (Khel-

ben) et Mariel Frondargent. [KAT]

✧ Château-Zhentil commence un programme d'expansion érigeant de nouvelles murailles et jetant le premier pont en travers de la Rivière Tesh. [tsr1120] [FRL]

755 Année de l'Énigme

✧ Trégas Magomasse débute construction du futur Château-Magamance. Ce château sera le plus noble trésor de la famille et sa plus grande malédiction. [tsr9544] [tsr1159] [FRL]

✧ Keczulla devient une ville fantôme après que ses mines se sont tarées. [tsr1159] [FRL]

La Mort Cramoisie

✧ Ankhapur, Saëlmur, Suldolphor, Mintar, Almraiven sont frappées par une malédiction magique (peste) qui en fait saigne les victimes jusqu'à la mort et les transforme en "mort écarlate" qui cherche aussitôt à remplacer tout le sang perdu ; quarante et un pour cent de la population de la région meurt. [tsr9589]

756 Année du Poteau-qui-Penche

✧ Temprith Ilistar (699 / 759), frère cadet de Farnath II, s'empare du pouvoir à la mort de son frère, exilant le seul fils du monarque précédent, Farnath III, qui est un peu niais et ne régnera jamais. [WRD]

✧ Les premières communautés de pêcheurs s'installent en Milvarne et dans la région qui sera connue plus tard connue comme l'Aglarond (pour la plupart, des colons chessentiens). Velprintalar, Corth et Bras d'Ingdal sont fondées. [tsr1121] [tsr1085] [tsr11393] [tsr9235] [FRL]

757 Année des Voyageurs Perdus

✧ Premier succès de l'Eldreth Veluuthra (la Lame Victorieuse du Peuple), organisation purement elfique dont le but est de tuer les humains (et les métisses demi-elfes). Nombre de ses membres font partie des maisons ayant quitté Myth-Drannor en 262, elle ne comporte aucun lanceur de sorts divins. [tsr11627]

✧ Une mage chessentienne, Tashara des Sept Crânes, tue les cinq tyrannœils de l'Anneau des Yeux et disperse leurs laquais humains. [tsr1159] [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ Le dragon de saphir Bleucorindon s'installe dans le cœur des Montagnes Omlarandin après la destruction de l'Anneau des Yeux. Ces derniers avaient tué sa famille. [dun069]

758 Année de la Mer Brûlée

759 Année de la Lame Égarée

✧ Temprith Ilistar II (730 / 782), fils aîné de Temprith, Roi de Port-Ponant. [WRD]

* Jumlat, Cité de la Multitude, est fondée sur le versant oriental des Montagnes Al-Yabki, près du Golfe Doré. [TOZ]

760 Année des Étoiles qui Dérivent

Errata : aussi appelée Année de la Majesté.

✧ La déesse Mystra, possède, avec son accord, la sorcière demi-elfe Elué Shundar qui épouse Dornal Maindargent, un aristocrate et ancien Ménestrel qui vit près de Padhiver. Leurs sept filles, connues comme les Sept Sœurs, naîtront lors des sept années suivantes. [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

✧ L'Amn conquiert les anciennes terres de Cortryn, amenant presque ses frontières à leur situation actuelle. [tsr1159] [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ La construction de Château-Téthyr est démarrée par le Roi Strohm III. [LOIT]

✧ Tashara des Sept Crânes est complètement détruite par Azouth dans les Cuveterres. Un des Sept Crânes, nommé Mallin, est repoussé dans les ruines de Myth-Rhynn dans les profondeurs de la Forêt de Téthir. [tsr1159] [CTL] [LOIT]

761 / 767

✧ Naissance des Sept Sœurs. [FRC] [tsr9525] [tsr9475]

761 Année du Rire

✧ Naissance d'Anastra Maindargent (Syluné). [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

Errata : daté 1202 dans tsr1031

✧ L'Impossible Palais réapparaît en Shou-Lung, puis disparaît encore avec un groupe d'enquêteurs à l'intérieur. [tsr9195]

762 Année de l'Épée de Neige

✧ Naissance d'Endué Alustriel. [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

✧ Le Magister Tournepierre Draëther est tué par le mage de bataille mulhorandi Cauldyn Darthus Salanger. Le règne de Salanger comme Magister dure un peu moins d'un mois avant qu'il soit tué par les apprentis vindicatifs de Tournepierre. La charge de Magister passe alors à Veldrin "Mains Bleues" Daërivyn (762 / 797), le mage dominant et le plus efficace de Féerûne à cette époque. [tsr11430] [FRL]

763 Année du Fil Tranchant

✧ Naissance d'Ambara Colombe Maindargent. [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

c. 764

✧ Le Roi Strohm III et le Duc Hazam Marteauglas de Hazamarche détruisent la prêtresse maléfique Mëlora et dispersent son culte d'adorateurs, d'assassins et d'alliés de Talona. [LOIT]

764 Année des Brumes Vierges

✧ Naissance d'Éthéna Soragiélie (Oragie) Maindargent. [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

765 Année du Capuchon

Errata : appelée Année des Lames de l'Aube dans draAN1.

✧ Début de la construction du Grand Palais à Lunargent, fini seize mois plus tard. [tsr1142] [draANI] [FRL]

✧ Naissance d'Anamanué Laérale Maindargent, la cinquième des Sept Sœurs. [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

✧ Surei, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

766 Année de l'Envie

Errata : nommée Année de la Lance Brûlée dans draAN1.

✧ Naissance d'Alassra Shentrantra (la Simbule) Maindargent. [tsr9475] [tsr1121] [tsr9525] [BG] [FRL]

✧ Des bâtisseurs du Grand Palais se révèlent être des espions de la Confrérie de la Main Noire, une structure de magiciens malveillants fidèles de Baine banni d'Ascalcorne. Ils volent le *Bâton de Lunargent* du Haut-Mage Ederan et nombre d'artefacts magiques sans prix rassemblés par la Haut Mage Justargent, incluant, la cotte de mailles *Gant de Taarnahm le Vigilant* et le *Collier de Tasmia*. Les objets ne sont jamais retrouvés bien que la plupart des magiciens de la Main Noire soient retrouvés et exécutés. À la fin de l'année, le Grand Palais est achevé et se dresse à l'extérieur des murs est de Lunargent. [tsr9562] [tsr1142] [draANI] [FRL]

Nota : leur abri à Ascalcorne causera la perte de la Main Noire lorsqu'ils succomberont à la sorcellerie et aux manipulations des baatezus. Les objets volés seront confisqués par les tueurs de la Main. [tsr9562]

✧ La construction de Château-Téthyr est achevée. [LOIT]

✧ Passage de la comète K'Thoutek. [tsr9312]

767 Année de l'Éveil du Ver

✧ Elué, mère des Sept Sœurs, périt, consumée par la puissance divine qu'elle a hébergée, de la main de Dornal qui la croit possédée. Dévoré par la tristesse et la douleur il abandonne sa famille. [tsr9525]

✧ Naissance de Qilué Maindargent (Erésseaë Veladorn). [tsr9475] [tsr9525] [BG] [FRL]

✧ Elminster vient à la Tour Maindargent et prend soin de Colombe, Laérale et Oragie. [tsr9475] [tsr9390] [tsr9525] [FRL]

768 Année des Dieux Curieux

✧ Mystra déguisée amène Syluné et Alustriel à la demeure de La Tour Bleue où elles sont élevées par le Ménestrel Thamator l'Ancien. [tsr9475] [tsr9525] [FRL]

✧ Fondation de Telvanlu, future capitale de Naramyr. La cité repose par soixante mètres de fond à quarante miles au sud-ouest de Suzail et trente miles au nord d'Ilipur sur la Côte des Dragons. [tsr11393]

769 Année de la Cape de Torm

✧ Le Roi Strohm III meurt, Strohm IV (745 / 802), son troisième fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

770 Année de l'Épée de Diamant

✧ Après avoir élevé ses deux filles demi-elfes, Hauliyr (Khelben) quitte le foyer. [KAT]

c. 771

Bataille du Vallon de Brinnaq

✧ Le Roi Strohm IV gagne la Bataille du Vallon de Brinnaq sur les plaines centrales du Comté de Bardshyre en Téthyr après avoir tué le chef gobelin Delgern aux Trois Défenses lors d'une charge héroïque qui a brisé la horde gobeline. [LOIT]

771 / ... : Naramyr

771 Année du Chevalier Hautain

✧ Ederan le Jeune, un rôdeur dédié à Maïlikki, disparaît dans Bois-Tapi. [tsr1142] [FRL]

Les Caravanes en Feu

✧ Tout l'est de Calimport brûle alors que des factions commerciales enflamment les caravanes et les entrepôts rivaux au milieu de la sécheresse estivale et que le feu se répand. [tsr9589]

Ascension de Naramyr

✧ Les profondeurs de la Mare aux Dragons au large du Cormyr deviennent la nouvelle demeure du royaume elfe aquatique de Naramyr, une ancienne baronnie d'Aryselmalyr. Les elfes des mers se réinstallent ici après s'être vus refusés la permission de former des villages sur le Plateau de Hmur par Eadraal. Leur meilleure protection est les Plaines Hantées, lesquelles préservent de tout y compris des koalinths et autres monstres de leurs frontières. L'alliance avec Keryvyr les aide aussi. [tsr11393] [FRL]

✧ Amphras Daudil, premier coronal de Naramyr (771 / 821), épouse Amara Ildacer, chef du clan Ildacer (dont l'enfant aîné et héritier du clan prendra le siège de coronal de Selu'Maraar en 766). [tsr11393]

772 Année de l'Ogre qui Glousse

✧ Le Ménestrel Hauliyr (Khelben Arunsun), "le Vieux Sorcier", prend Syluné dans sa demeure isolée près de l'actuelle Everlund pour l'élever. [tsr9475] [KAT] [tsr9525] [FRL]

773 Année de l'Aurumvorax

✧ Rhyester meurt de causes naturelles et est étendu pour reposer dans la crypte sous le Temple de l'Aube de La-thandre à Lunargent. Avant la fin de l'année, le temple est renommé les Matines de Rhyester. [tsr1142] [FRL]

774 Année de la Duchesse Renfrognée

✧ Orlephar Flostren décède de causes naturelles, riche et heureux, laissant la plupart de sa fortune cachée quelque part en Sembie. [tsr1120]

775 Année de la Pierre Sanglante

✧ L'alliance uthgardt défait une armée d'orcs et de gobelins menée par un ogre qui émerge des Landes Éternelles. Les guerriers de la tribu de l'Élan tombent presque tous dans une défense suicidaire de Rochafeu qui laisse leur fière tribu au bord de l'extinction, et fait qu'au fil du temps ce peuple autrefois fier ne devient guère plus que des bandits. [FRL]

✧ Après que le Ménestrel Thamator l'Ancien ait échoué à faire d'elle une rôdeuse, Hauliy (Khelben Arunsun) commence à instruire Syluné en magie. [KAT]

✧ Les nouvelles murailles de Château-Zhentil sont achevées. [tsr1120] [FRL]

776 Année de la Boule de Cristal

* Ahmad al-Assad, un jeune homme de la Maison Asad, trouve les parchemins contenant les Lois de la Prophétesse. Il cherche à unifier les zakhari en leur faisant adopter ces droits coutumiers, mais est banni par son père arrogant, cheikh de la Maison Asad. Il trouve refuge dans la Maison des Hanif, qui accepte son enseignement (et ils sont ensuite connus comme "les chiens de chasse du Grand Calife"). Ahmad commence à parcourir les villages alentour sous leur influence. Il prêche les Lois jusqu'aux plus lointaines régions de Zakhara, bien que la plupart des cités ne reconnaissent pas officiellement leur supériorité. [TOZ]

* Ahmad al-Assad, le Lion de la Foi, premier Grand Calife (1 / 57 CZ), cela marque l'an 1 du Calendrier Zakhari. [TOZ]

777 Année de l'Esprit Fortifié

c. 778

✧ Le ménestrel Taldan écrit "Les Nouvelles de Taldan" dans lesquelles on entend parler pour la première fois du *Fouet de Loviatar*, un livre sacré, alors porté par Endreira Chathlass, une prêtresse de la Dame de la Douleur, qui deviendra la Haute Tentatrice de Loviatar à travers tout Fée-rûne. [tsr9545]

778 Année des Toiles qui s'Éveillent

✧ La jeune Alustriel se défend contre Irlar, un prêtre de Baine. En conséquence, elle est la bienvenue chez les Ménestrels. [tsr9475]

779 Année du Sphinx Criant

✧ Les gens commencent à émigrer d'Ascalcorne suite aux abus des archimages de la ville. [tsr9562] [FRL]

c. 780

✧ Jahorga, un royaume qui s'étend entre la Mare aux Nâ-gas, le Flot Nâga et la Grande Route, est capturé par la Haute Tentatrice Endreira de Loviatar et renommé "royaume pirate" d'Endrara. [tsr9545] [FRL]

Nota : royaume de courte durée, détruit par la fureur du dieu Talos.

780 Année de l'Arbalète Brisée

✧ Naissance de Volar, futur grand chef des géants des tem-

pêtes des montagnes à l'est de Voalidru. [tsr11393]

781 Année de la Forteresse Elfique

782 Année de la Main Douce

✧ Thartryn Ilistar II (758 / 783), petit-fils de Farnath II et cadet des deux fils jumeaux de Farnath III, Roi de Port-Ponant. Thartryn II renverse son cousin lors d'un coup d'état sanglant, tuant tous les descendants de la lignée de Tem-prith I. [WRD]

783 Année du Roi Lézard

✧ Mort de Trégas Magomasse. Farkas est son héritier. [tsr9544]

✧ Farnath Ilistar IV (758 / 834), frère jumeau aîné de Thartryn II, Roi de Port-Ponant. Soupçonné de complicité dans le meurtre de son frère, mais aucune preuve n'est jamais trouvée. [WRD]

784 Année du Tome Brisé

✧ Le Haut-Mage Ederan meurt de vieillesse après un règne long et paisible. Sa fille demi-elfe, Amaara "Cheveux d'Or" (738 / 942) Nharimlur, accède à la place de Dame Haut-Mage (784 / 857) et devient le premier dirigeant féminin de Lunargent. [tsr1142] [FRL]

785 Année de la Manticore Rampant

786 Année de la Gorge Gémissante

La Bataille de la Gorge Gémissante

✧ Les trois princes paladins Essys, Araln et Nord d'Impiltur (arrières-petits-fils de Sarshel) affrontent l'armée de baate-zus du seigneur balor Ndulu dans les Montagnes Viteterre inférieures à la Citadelle des Conjurateurs, au nord de Hlammach. Utilisant leurs trois boucliers – *Kimeltaar*, *Nuelotaar* et *Dizeltaar* – et l'épée *Dornavver Fléau des Démon*s (portée par Nord), les princes paladins forment un *portail* tourbillonnant et renvoient à travers lui Ndulu et sa horde dans les Abysses Deux des trois boucliers (*Nuelotaar* et *Dizeltaar*) sont brisés ainsi que les vies du Prince Héritier Essys et du Prince Araln. *Kimeltaar* devient connu comme l'*Écu Marteau d'Impiltur*. [tsr11393] [FRL]

✧ L'école Konjo est introduite en Kozakura. [tsr9164]

787 Année du Verger qui Pourrit

788 Année du Vrai Croyant

✧ L'antre du dragon femelle Miirym glisse dans la mer. [dra247]

789 Année des Forêts Florissantes

790 Année du Sinistre Virage

✧ Paanom, quatrième Roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (790 / 844). C'est un sahuagin mutant à quatre bras. [tsr11393]

791 Année des Batailles des Sœurs

792 Année de l'Épine Cramoisie

793 Année du Cheval Furieux

794 Année de l'Elfe qui Grimace

795 Année du Faucon de Feu

✧ Le Château Magomasse (actuel Château-Magamance) est enfin achevé au sud de la Route de Téthir dans les Terres de l'Achat. Farkas Magomasse y amène sa famille. [tsr9544] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

796 Année des Brumes Grises

✧ Le Bas Tathtar et sa cité capitale, Dajaan, disparaissent finalement quand une peste dévaste la population survivante. Cette peste est déclenchée par Shyressa pour s'assurer de la destruction d'un chasseur de vampires, qui a failli la tuer quelques mois auparavant, ainsi que de celle de tous ses ennemis mortels. [tsr9561] [CTL] [LOIT] [FRL]

✧ Valjoyeux devient Valdague suite à une infestation de

vampires. [tsr1085] [FRL]

✧ Jander Soleilétoile, lors d'un combat contre des vampires dans le Valjoyeux, est trahit par un ami précédemment transformé. Il est lui-même transformé en vampire et devient l'esclave de son maître, Cassiar. [tsr9552]

✧ Les maîtres-caravaniers zhents rapportent qu'un Fléau Nocturne dans Valjoyeux a rendu la route trop dangereuse. Cherchant une nouvelle voie vers le sud, les zhents sont les seuls habitants de la surface qui écartent la violence et font la paix avec les drows de la Vallée d'Ashaba. [tsr1120]

797 Année de la Pierre de Cheminée

✧ L'Alliance Uthgardt, soutenue par la main cachée de la Convention, dépérit alors que le rôle des uthgardts comme rempart humain contre les humanoïdes du Nord commence à exercer une pression croissante sur les effectifs des tribus. [FRL]

✧ Dornal Maindargent, père des Sept Sœurs, est tué lorsqu'il attaque seul des pillards orcs. Mystra fait de lui le Veilleur, une créature invisible qui cherche les élus potentiels et les problèmes liés à la magie. [tsr9475] [tsr9525] [FRL]

✧ Le Magister Veldrin "Mainbleues" sombre dans la démence après avoir développé un sort pour relier son esprit avec trois autres archimages et devient la proie d'une meute de loups. La charge de Magister passe à un des mages qu'il cherchait à espionner, Kurtal de Srève (797 / 886). [tsr11430] [FRL]

798 Année de l'Aspersoir Sacré

799 Année de la Mouette Rieuse c. 800

✧ Naissance de Sammaster "Premier Orateur", fondateur du Culte du Dragon, bien que la date et le lieu exact de sa naissance aient été perdus. [tsr9547] [FRL]

✧ L'influence drow dans l'actuelle Vallée d'Ashaba, est à son apogée. [tsr1085] [FRL]

✧ Montée en puissance de Baine dans les Royaumes. [tsr1085] [FRL]

800 / 1062 : Dynastie La (Shou-Lung)

800 Année du Poing Noir

✧ Thentia est établie sur la Mer de Lune par les familles Mainrapide, Khodolis et Birneir. [tsr9474] [FRL]

✧ Stallac Benadi (735 / 844) est couronné premier Haut Im-percepteur par un avatar de Baine. [tsr1120]

Scellage de Myth-Nantar

✧ Mystérieusement, les boucliers autour de l'Académie des Dukars s'étendent lentement au cours des ans depuis que Myth-Nantar est tombée devant les sahuagins. Maintenant toutes les régions que le *mythal* touche sont rendues impénétrables pour toute matière et magies excepté le corail, les étoiles de mer et les poissons. Pendant les cinq cents prochaines années, les gens souhaitent nager près de Myth-Nantar de moins en moins fréquemment, à cause du chant hanté qui semble émaner du *mythal* quand il est touché. Le folklore fait remarquer que la cité est maudite, comme le sont les Dukars, jusqu'à ce qu'ils accomplissent quelque pénitence pour toutes les races de Serôs. [tsr11393] [FRL]

✧ Le dernier souverain de la dynastie Kao et sa famille périssent dans un incendie qui balaye la vieille Cité Impériale. Son troisième cousin Ton Bor devient le premier empereur de la dynastie La (Cire) en Shou-Lung. Le règne de cet empereur, et de ceux qui suivent dans cette dynastie, est

contrôlé par des factions rivales et des sociétés secrètes, et le nom de la dynastie est donné par leurs successeurs de la dynastie Kuo pour refléter la malléabilité de ses souverains. (Son propre nom est Yin (Argent), mais ce nom a été effacé de tous les livres de l'empire, et survit seulement dans des registres de Kozakura et d'autres États moindres). [tsr9195]

✧ Fin de la dynastie Kao. Fondation de la dynastie La, une période de corruption répandue et de mauvaise gestion. Le pouvoir des seigneurs locaux dans le sud croît pendant cette période comme il faut qu'ils prennent davantage de contrôle sur la vie quotidienne. [tsr9242]

* Jamila la Vertueuse, femme d'Ahmad, fonde le village de Madinat al-Mumin sur les Îles Fumantes ; c'est pour y préserver les Lois de la Prophétesse afin qu'elles ne soient pas oubliées. [TOZ]

801 Année de la Rose Étoile

✧ La Haute Dame Amaara de Lunargent annonce ses fiançailles avec Tilimarin Coeurforêt un demi-elfe capitaine de la garde. Trois jours avant le mariage, Tilimarin est tué par un dragon vert dans le Boilune. Amaara tue le dragon avec une magie déchaînée, et le dépouille de ses émeraudes cachées qui ornent encore la bordure d'une tapisserie qui est accrochée dans la salle du trône d'Alustriel jusqu'à aujourd'hui. Appelée la "Dame qui Pleure", la tapisserie représente Amaara pleurant sur son amour perdu. [tsr1142] [FRL]

✧ Reinhar IX le Fou règne sur le Royaume Arkaïen.

Errata : daté régnant c. 725 dans FRL en Dambrath.

802 / 831 : Guerre de Trente Ans (Dambrath)

802 Année de la Paix Disparatée

✧ En moins de cinq hivers, les tribus uthgardts sont revenues à leurs pratiques nomades et guerroient contre tout ce qui traverse leurs terres : orcs, gobelins et humains, qu'ils soient uthgardts ou non. [FRL]

✧ Le Roi Strohm IV meurt, Strohm V (787 / 832), son second neveu et unique héritier, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Début de la Guerre de Trente Ans

✧ Des mineurs creusant après l'argent et l'électrum dans les Montagnes de Gnollgarde, juste au nord de Hérath, découvrent la cité drow de T'lindhet. Les drows sont outrés et commencent une série régulière d'attaques et de pillages contre les places fortes arkaïennes. [tsr9388] [BG]

803 Année de la Main qui Atteint

✧ Le paladin Melléthos, "le Vieux Lion de Tyr", donne la lame *Ellendrin* au Roi Nord d'Impiltur. [FRL]

✧ Reinhar commet l'action téméraire d'attaquer les drows. Les arkaïens parviennent à pénétrer dans la cité drow qui s'unit et se retourne contre les envahisseurs. L'attaque est un désastre, et les humains sont vite repoussés à la surface. [tsr9388]

✧ Le clan Yang prend le contrôle de la garnison de Tyu-Ton, remplaçant les troupes shou par celles loyales aux Yangs. Le sentiment se répand que la dynastie La est inadéquate pour la tâche de contrôler un empire, et la plupart des garnisons sont infiltrées par des sociétés secrètes, incluant le Léopard Noir, qui refait surface pendant cette époque en Shou-Lung. [tsr9242]

804 Année du Fléau qui se Répand

* Ahmad al-Assad bat les armées de Moradask. Bientôt, la Mer de Jacinthe devient la Mer de Sel et la cité tombe en

déclin. [TOZ]

805 Année du Barde Méconnu

✧ L'Épéiste Ichiro combat dans son premier duel à l'âge de dix ans. Durant les quatre-vingt-trois années suivantes, il devient l'escrimeur le plus en vue de Kozakura. La légende soutient qu'il est la plus fine lame qui ait jamais vécu ou vivra jamais. Menant une vie de vaurien et de vagabond, il n'a jamais été battu dans un duel. Peu avant sa mort, il est dit qu'il a atteint son but ultime, fabriquer l'arme parfaite, lui insufflant la véritable essence de sa vie. C'est l'*Épée au Souffle Flottant*. L'arme n'a jamais été trouvée. [tsr9164]

806 / 841 : **Stornantère**

806 Année du Repos du Guerrier

✧ Fondation du royaume de Stornantère par la Reine-Sorcière du Nord, Laérale Maindargent. Réalisant l'importance et l'emplacement stratégique des ruines d'Illusk, Laérale s'occupe de la reconstruction et du repeuplement de cette cité. Après avoir en personne exploré la Tour Hôte de l'Arcane et affronté les liches survivantes de la Grande Cabale, Laérale érige une barrière magique autour de la structure pour en interdire l'entrée. [SSL] [FRL]

807 Année de la Vierge Barbue

c. 808 / c. 816: **Malek Aldhanek (Khelben)**

✧ Travaille anonymement à la cour de Laérale, épris d'elle d'un amour non réciproque. [KAT]

808 Année du Croissant de Lune

✧ "Mort" de Hauliyr (Khelben Arunsun) alors instructeur de Syluné. Malek Aldhanek (Khelben Arunsun) arrive à la cour de Laérale, la Reine-Sorcière du Nord, en tant que mage thétyrien. [KAT]

Les Incendies Zélotes

✧ Calimport brûle tandis que les temples de Shar, Sharess, et Ibrandul sont détruits par des prêtres zélotes de Laethandre "donnant le cadeau de l'aube pour éclairer les fidèles embrouillés des dieux sombres". [tsr9589]

809 Année du Noble Vantard

* Hilm, Cité de la Bonté, est fondée sur le rivage du Golfe Doré. [TOZ]

810 Année du Sombre Mystère

811 Année des Multiples Larmes

✧ Tulrun revient sur Féerûne après avoir errer dans les Plans sous la forme d'une bête. Conduit au désespoir par la chute de la Cité des Chants et la perte de nombreux amis, il devient une bête qui erre dans le Nord. [ply125] [FRL]

✧ La *Couronne des Montagnes* est notée comme étant dans les Nélanthères, en possession d'un prêtre de Talos. [FRL]

✧ Coraya Trois-Larmes, petite-fille de Mélora et également prêtresse de Talona, et son culte génèrent une peste poison qui tue tous les enfants mâles du Téthyr, y compris deux princes royaux. [LOIT]

✧ L'impossible se produit lorsque la troisième épée est brisée au cours d'un duel. Les morceaux sont sauvés, mais sont perdus au cours des années. Plusieurs chapelles prétendent maintenant loger d'authentiques morceaux de l'épée. Seules quatre épées restent. [tsr9186]

c. 812

✧ Le *Masque des Mystères* est découvert sur le visage d'un cadavre enseveli sur l'Île du Dragon dans la Mer des Étoiles

Déchues. L'humain enseveli là est cru avoir été Arnthas "le Rusé", plus connu parmi les elfes comme un beau parleur "faux ami" des elfes qui sous un semblant d'amitié apprenait de nombreux secrets de magie elfique – et volait de puissants objets magiques aux plus orgueilleuses familles de Myth-Drannor avant sa chute. Une bande d'aventuriers semibites, le Chant Écarlate, prend et emmène le *Masque*, ainsi qu'un livre décrivant ses fonctions. [tsr9545]

✧ Le porteur du *Masque des Mystères* est assassiné par un autre membre du groupe, Rellogur Asannath, à Yhaunne. Rellogur épouse une ancienne de ses collègues du Chant Écarlate, une sorcière nommée Alandrina Emmeril. Ils jouissent d'une longue vie pendant plus de cinq siècles. [tsr9545]

812 Années des Dragons de Gemmes

✧ Illusk est en grande partie rebâtie et la construction de ses murs défensifs débute. Le négoce depuis les mines de Mirabar amène bientôt une grande prospérité à la fois pour Illusk et Stornantère. [FRL]

✧ La garnison d'elfes des mers de Lyrathil est prise par les drow. La garnison et la cité sont revendiquées par les drows et les vodyanoïs pour plus de cinq siècles. [tsr11393]

813 Année des Veuves

✧ Le roi druide Strohm V tue Coraya Trois-Larmes et détruit le culte des adorateurs de Talona qui a tué tous les fils du Téthyr après la mort de son fils et la naissance de sa première fille. [LOIT]

814 Année de l'Apprenti Ménestrel

815 Année du Cœur Pesant

✧ Elué Dualen (Alustriel), une fille humaine aux cheveux blancs et aux talents magiques impressionnants pour son âge, arrive à Lunargent et se lie rapidement d'amitié avec la Haute Dame Amaara et sa sœur Lynasha "Lynx" Nharimlur, devenant leur confidente. [tsr1142] [FRL]

816 Année du Cygne Rieur

✧ Malek Aldhanek (Khelben Arunsun), Magicien de Cour, est "assassiné" par des nobles intrigants. Laérale affligée par la perte de Malek, réalise trop tard son amour pour lui. [KAT] [FRL]

817 Année de la Torche Mortelle

✧ Halaster et Arcturia créent l'autre du vampire dans le Niveau Perdu de Montprofond. [FRL]

✧ Le mage errant Mnethos prend le jeune Sammaster comme apprenti, notant la redoutable intelligence et la fascination pour la magie du garçon. [tsr9547] [FRL]

818 Année des serrures brisées

✧ Mnethos le mage, initie Sammaster à la gloire de Notre Dame des Mystères, culte que Sammaster adopte bientôt. [tsr9547] [FRL]

819 Année de la Page Mensongère

820 Année du Tyran Itinérant

✧ Wulgreth, homonyme du célèbre Wulgreth de Nethénil, conjure le premier baatezu à Ascalcorne. [tsr9233] [tsr9562] [FRL]

821 Année du Mur de Feu

✧ Elué Dualen réalise le premier agrandissement d'importance de la Bibliothèque de la Dame d'Argent et fonde le Collège de la Dame avec Lynx. C'est la première école ouverte pour les mages à Lunargent qui n'oblige pas les étudiants à être en apprentissage avec un maître. Le collège ne demande comme paiement pour l'enseignement prodigué

qu'un temps équivalent consacré au service pour la défense de la cité dans l'armée. [tsr1142] [FRL]

✧ Tamal Daudil, second coronal de Naramyr (821 / 899), neveu d'Amphras par sa sœur Quara, père de Senadir (héritier), Yxos ; médiateur pacifique et allié pendant l'ascension de Selu'Maraar. [tsr11393]

* Un jeune homme, Jafar al-Samal, prend quatre femmes génies et devient le premier sha'ir. Plus tard, lorsque les seigneurs génies essayent de lui retirer son pouvoir, il crée le *Sceau de Jafar al-Samal*, l'utilisant pour contrôler les génies. [TOZ] [FRL]

822 Année du Calice du Magicien

823 Année des Pétales qui Flottent

✧ Mourktar se libère de la tutelle de l'Unther. [tsr9235] [tsr9274] [FRL]

824 Année du Torque de Cuivre

825 Année de la Bonbonne d'Argent

✧ Sammaster quitte le service de son tuteur, le mage Mne-thos, ayant appris tout ce qu'il pouvait du magicien itinérant. [tsr9547] [FRL]

826 Année de la Meute de Loups

✧ Le dragon d'or femelle Valamaradace reçoit le titre de "Reine Dragon" par le dragon rouge femelle mourant Mai-rogra, mortellement blessée par des aventuriers, quand elle utilise des sorts pour soulager la douleur du dragon mourant. [FRL]

827 Année de la Richesse Sacrifiée

828 Année des Marchands Effrayés

829 Année de la Tessalhydre

c. 830

✧ Seconde opportunité manquée entre Khelben et Laérale, cette fois, c'est Khelben qui repousse Laérale. [KAT]

830 Année de l'Offre Ambitieuse

✧ Des marchands jaloux tournent la famille royale d'Amn contre les Magomasse. [tsr9544]

831 / ... : **Dambrath**

831 Année de la Langue Trompeuse

Bataille de Malduir

Nota : parfois appelé Bataille de Crimar. Les sages pensent que Malduir est le nom arkaïen et Crimar le nom crinti.

✧ Les drows acculent les arkaïens à Malduir. Les défenseurs sont ravis lorsqu'un groupe de pèlerins demi-elfes entre dans la cité. La Haute Prêtresse Cathtyr Shintar offre l'aide de ses clercs pour défendre la cité. Reinhar prend cela comme un présage des dieux, et place une prêtresse avec la plupart de ses compagnies. Lorsque les drows frappent, chaque prêtresse se tourne contre les arkaïens. La Haute Prêtresse Cathtyr Shintar de Loviatar tue Reinhar IX. La demi-elfe passe un marché avec les drows de T'lindhet : ses prêtresses gouvernent les terres, en échange, elles fournissent un accès à la surface aux drows et au négoce des armes, des esclaves (ceux-ci prennent les meilleurs mâles) et des biens. Cathtyr devient la première Reine (831 / 1035) du Dambrath. [tsr9388] [BG] [FRL]

Errata : daté 751 dans FRL.

Nota : Cathtyr dirige un groupe de cent douze pèlerins.

832 Année du Héraut Lent

✧ Le Roi Strohm V meurt, Tibor Mallorhen (799 / 838), l'époux de sa fille aînée, devient Roi du Téthyr. Fin de la dynastie Strohm (Ithal), début de la dynastie Mallorhen du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

* Le premier Grand Calife meurt. Son fils Nasir al-Nasr utilise à la fois la diplomatie et la puissance militaire pour conquérir les régions du Panthéon (Fahas, Hilm, Hudid, l'tiraf, Mah'abba, et Talab) et des Cités des Perles (Ajayib, Gana, Jumlat, Sikak, et Tajar). Nasir est rejoint par la puissance militaire de Qudra. [TOZ]

* Nasir al-Nasr, le Grand Aigle, second Grand Calife (57 / 86 CZ) de Zakhara. [TOZ]

833 Année du Serpent Volant

834 Année du Lion Bondissant

✧ Pendermath Ilistar (787 / 849), second des sept fils de Farnath IV, et le plus vieux des deux seuls à avoir dépassé l'âge de vingt-cinq ans, Roi de Port-Ponant. [WRD]

✧ Construction de Château-Grandplace (actuel Château-Tristeplace) par les Compagnons de l'Espoir à la frontière de Valombre comme une défense contre les drows de la Tour Biscornue. [tsr1085] [tsr9392] [FRL]

835 Année de la Voile Gonflée

✧ Sammaster acquiert le statut d'archimage à un âge presque sans précédent à cette époque. Il parcourt intensivement Féerûne pendant cette période. [tsr9547] [FRL]

✧ La Forêt Orientale achève sa récession pour atteindre sa taille actuelle (et son nom de Cormanthor) dans la Féerûne moderne. [FRL]

836 Année des Douze Cloches

✧ Soigné par Lynnasha Nharimlur, sœur de la Haute Dame Amaara de Lunargent, Tulrun retrouve la raison. Il passe les deux décennies suivantes à enseigner la magie au Collège de la Dame dans cette belle cité. [ply125] [FRL]

✧ Le nécromancien Kartak Magomasse "Qui Voit Tout", jugé coupable du meurtre d'au moins quatorze personnes autour des Collines Téjarn, est condamné à la pendaison (ironiquement, alors que les preuves sont inventées pour nuire aux Magomasse, Kartak est en fait coupable). Il échappe au châtimement grâce à l'aide de son mentor, le magicien Ryselllan, et s'enfuit au sud dans la chaîne d'Iltkazar (actuels Pics de Kuldin). [tsr9544] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Farkas Magomasse meurt, laissant le Château à son fils, Trégas le Jeune. [tsr9544]

* Les Géomanciens régnant sur Kadar et Nog sont renversés par les partisans des dieux Éclairés ; le groupe connu comme les Lions d'Hier contribue à la défaite du Conseil des Neufs. Après la chute des Géomanciens, le culte des dieux sauvages (Shajar, Ragarra et Kiga) commence à se développer. [TOZ]

837 Année du Cadran Solaire Assombri

838 Année du Génie sans Entrave

✧ Le jeune mais sage patriarche Magomasse, Trégas II, change le nom de la famille en "Magamance" pour restaurer le nom et les bonnes affaires du clan. L'aîné de ses trois fils, Trégas III, rejoint un monastère, renonçant à ses droits d'héritier. [tsr9544]

✧ Le Roi Tibor meurt, Samyte (818 / 841), son premier fils et seul héritier direct, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

839 Année des Dix Expiations

✧ Fondation de Barakmordin, durant le règne du Roi Samyte le Martyr, comme garnison fortifiée et abbaye de Torm. [tsr1159] [LOIT]

840 Année du Sage qui Combat

✧ Les recherches de Sammaster dans le champ de la métamagie aboutissent à de nombreux nouveaux enchantements. [tsr9547] [FRL]

* Fahhas, Cité des Fouilles, est fondée à l'embouchure de la rivière Al-Naqus. [TOZ]

841 / 959 : **Dynastie Bormul (Téthyr)**

✧ Aussi connue comme la Dynastie des Reines, les longs et paisibles règnes des grandes reines diplomates sont importants dans l'acceptation d'une reine comme monarque téthyrrien. [LOIT]

841 Année de l'Élan Chassé

✧ Laérale, la Reine-Sorcière du Nord entre, sans le savoir, en conflit avec sa sœur Syluné. Les sœurs Maindargent se seraient entredétruites sans une intervention divine. La déesse Mystra apparaît aux deux et leur offre la responsabilité d'Élue. Embrassant le service de Mystra, Laérale et Syluné quittent toutes deux Féerûne pour un temps pour voyager à travers les Plans sous la conduite d'Azouth. Le départ de Laérale voit l'effondrement rapide du royaume de Stornantère comme les nobles cupides tentent de s'emparer du pouvoir. [tsr9475] [tsr9525] [KAT] [FRL]

✧ Le Roi Samyte du Téthyr et ses fils sont tués par Uthaédéol Trepédésang, un prêtre de Bhaal, dans le Château Dasaajk. Fin de la dynastie Mallorhen, début de la dynastie Bormul (la Dynastie des Reines). Alisande (816 / 847), seconde fille de Strohm V, devient Reine du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

842 Année du Franc-tireur

✧ Le Duc Daragos Louétoile de Stornantère se déclare Seigneur d'Illusk et gouverne la cité. [FRL]

843 Année de l'Ambre

✧ La Haute Dame Amaara, Elué Dualen, Elénaril, Lynnasha "Lynx" Nharimlur et trois autres mages créent de concert le Pont de Lune de Lunargent, remplaçant le pont de pierre qui a duré plus de quatre siècles. [tsr1142] [FRL]

✧ La construction du Palais Royal de Faërintarn, débutée juste après le couronnement de la Reine Alisande du Téthyr, est achevée. [tsr1159] [LOIT]

✧ Kokan, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

844 / 956 : **Halver Gehrin (Khelben II)**

✧ Pendant cette période, Khelben (sous le nom de Halver Gehrin) séjourne à Château-Suif où il étudie les Prophéties d'Alaundo et prend son air sombre familial. Il y découvre une épouvantable menace (les phaërims) et commence à préparer des éventualités pour la contrecarrer. Marié à une demi-elfe, il a deux filles, une demi-elfe, une humaine. Ne met jamais les pieds à Eauprofonde pendant cette période. [KAT]

Errata : selon tsr11627, Khelben est dans sa septième année de moine reclus à Château-Suif, en 816 CV, lorsqu'il découvre cette menace (qui mènera à la création des Tel'Teukira).

844 Année du Soleil de Minuit

✧ Khelben Arunsun réapparaît à Lunargent sous l'identité de Halver Gehrin. Seuls les elfes connaissent sa véritable identité qu'ils n'utilisent qu'en privé. [KAT]

✧ Ghauran, sixième roi de l'Alambre et d'Aleaxtis (844 / 1071). [tsr11393]

Errata : Ghauran est marqué comme fondateur de Vahaxtyl dans tsr11393.

✧ Stallac Benadi, premier Haut Impercepteur de Baine, suivant la volonté de son dieu, s'exile dans les profondeurs sous l'actuel Château-Zhentil pour y créer un empire de haine et de conflit. [tsr1120]

✧ Tomar (801 / 877) devient le second Haut Impercepteur de Baine. Il est connu comme le plus impitoyable de tous, sa plus grande réalisation est l'introduction d'une peste mortelle dans les Contrés du Miton causant des milliers de morts. [tsr1120]

845 Année du Pendentif de Rubis

846 Année du Nain Stable

✧ Myth-Glaurch est attaquée par la horde orc des Crocs Sanglants mais repousse facilement l'assaut. [FRL]

847 Année du Sentier sans Marques

✧ La Reine Alisande meurt, Sybille la Grande (832 / 885), sa fille et unique héritière, devient la première Grande Reine du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

848 Année du Familier Vigilant

✧ Endreira, la Dame Sans Cœur, meurt à un âge avancé. Son successeur, l'ambitieuse mais négligente Calice de la Foi, Imshara Vlengaun, revendique le *Fouet de Loviatar* comme symbole de sa charge. [tsr9545]

✧ Ilmater en personne amène le *Tome des Tourments* à ses fidèles, le laissant sur l'autel de Carathryn (une ville côtière ilmatari florissante située à l'extrémité de la Queue du Dragon, une péninsule étroite et sinueuse à l'ouest des Collines Pourpres aujourd'hui entièrement immergée). [tsr9545]

849 Année du Livre Noir

✧ Halcornath Ilistar (823 / 884), neveu de Pendermath, Roi de Port-Ponant. Il revient chez lui après une carrière d'aventurier dans l'Est suite à la mort du roi et de ses cousins lors d'une peste mystérieuse qui a frappé seulement la famille royale. [WRD]

c. 850

✧ Qilué Veladorn, Élué de Mystra et d'Eilistraée, mène une poignée de ses camarades elfes noires depuis leur village minuscule maintenant disparu de Buiyrandyn dans un assaut contre la Fosse de Ghaunadaur. Après avoir détruit un avatar de l'Éil Aîné vivant là et poussé ses laquais à fuir ou à être détruits, la Fosse est scellée et la région est patrouillée par le collectif de l'Élué d'Eilistraée pendant les siècles suivants. [tsr9475] [tsr9585]

Errata : daté c. 400 dans dra176. Steven Schend situe l'événement entre 837 et 1055.

850 Année du Trône Vide

✧ Imshara Vlengaun succombe devant une cabale de subalternes marquant le début de douze années de luttes internes pour le contrôle du culte. La pièce est scellée, le *Fouet de Loviatar* restant sur le cadavre. [tsr9545]

c. 851 / 852

✧ Sammaster rencontre le Sage de Valombre, Elminster, et apprend comment utiliser et contrôler ses pouvoirs d'Élu, incluant le feu d'argent. [tsr9547]

851 / ... : **Sefu'Maraar**

851 Année de la Lame Jasmale

Nota : une jasmale est une gemme. [tsr9535]

✧ Notre Dame des Mystères apparaît à Sammaster. Ils folâtrèrent, et la Déesse de la Magie offre à l'archimage d'en faire un de ses Élus. Il semble que Mystra ait prévu la mort

d'un Élu et que Sammaster doit être son remplaçant. Sammaster rencontre le Sage de Valombre, Elminster, et apprend comment utiliser et contrôler ses pouvoirs d'Élu, notamment le "feu d'argent". [tsr9547] [FRL]

✧ Naissance de Thartryn III Ilistar. [WRD]

Ascension de Selu'Maraar

✧ Protégé de la persécution par la distance et l'abondance des bateaux de pêche et des navires du monde de la surface, Selu'Maraar est fondé par les elfes des mers dans la région du Bief du Dragon. Le contact est rare avec le monde de la surface ou les autres états de Serôs autres que Keryvyr. [tsr11393] [FRL]

✧ Arak Thuvys, premier coronal de Selu'Maraar (851 / 929), père de Tumak (héritier), Tenala, Salak (héritier). Tous, sauf Salak, meurent de la peste à Tupaal en 929. [tsr11393]

852 Année du Sourire Faux

853 Année du Buis Affamé c. 854

✧ L'unique exemplaire connu du "Livre du Monde" est rédigé dans une forme archaïque de Thorass. Il est constitué de trois cent feuilles métalliques fines et souples sur lesquelles les runes sont gravées avec une grande précision. Son origine reste un mystère. [tsr9297]

854 Année de l'Indigo de l'Enfer

c. 855

✧ Le sage elfe Olauraë de Myth-Drannor nomme Suzail comme "le plus brillant joyau de la couronne du Cormyr". [tsr2106] [FRL]

c. 855 / 861

✧ Sammaster entre dans une période étendue de recherches exhaustives sur la vie, la mort et la non-vie, créant plusieurs enchantements de nécromancie originaux avant de reprendre la route à travers Féerûne. [tsr9547] [FRL]

855 Année des Pierres Angulaires

✧ Au printemps, Sammaster fait sa première rencontre avec les esclavagistes zhents dans la frontière sauvage entre le Cormyr et les Vaux. Dans sa rage incontrôlée, nombre meurent, y compris des prisonniers innocents. Cet événement le marque durablement et finira par le mener vers la folie. [tsr9547] [FRL]

856 Année des Épines

✧ Kartak Magomasse meurt de ses propres mains en buvant une potion qui doit le transformer en liche. Personne dans sa famille n'est au courant à cette époque. À l'insu de tous, Kartak fait cacher son phylactère dans la bibliothèque du château. [tsr9544]

c. 857

✧ Huirot, le plus grand Prince des Voleurs que Skuld a jamais connu, est capturé et reconnu coupable de vol aggravé. [FRL]

857 Année de la Flamme Oubliée

✧ Alustriel, sous le nom d'Élué (nom de sa mère) Dualen (762 / 876), est proclamée Dame Haut-Mage (le cinquième) de Lunargent par décret d'Amaara lorsque celle-ci accompagne sa mère, Elénaril, dans sa Retraite vers Éternelle-Rencontre. [tsr1142] [FRL]

858 Année de l'Orbe de Safran

859 Année de la Traversée de la Mer

860 Année du Cavalier Fatigué

861 Année de l'Orle qui Éclate

Nota : une orle est une gemme. [tsr9535]

✧ Sammaster rencontre la Haute Dame Mage Élué (Alustriel), Élué de Mystra, à Lunargent et débute une liaison avec elle. [tsr9547] [FRL]

* Le Grand Calife Nasir meurt. Son fils Umar continue l'unification de Zakhara par la conquête, ce qui le rend très impopulaire en Zakhara. [TOZ]

* Umar al-Fatih, le Conquérant, troisième Grand Calife (86 / 93 CZ) de Zakhara. [TOZ]

862 Année de Rose de Neige

✧ Halver Gehrin (Khelben) épouse une demi-elfe. [KAT]

✧ Kathlathra "Griffes" Roultym de Sespech gagne la sanglante lutte interne et prend le titre de Haute Tentatrice Sacrée de la Foi, malheureusement pour elle, le *Fouet de Loviatar* a disparu. Elle inhume les restes d'Imshara avec les honneurs dans la Haute Maison de la Douleur à Undelos (une ville qui a depuis disparu, se situant à l'est du Bois d'Ankh). [tsr9545]

863 Année de la Mer Sublime

✧ La cité chultienne de Mezro disparaît. [tsr1085] [FRL]

864 Année de la Branche Brisée

✧ Myth-Glaurach est entièrement détruite par la horde orc des Défenses Inférieures. [tsr1084] [FRL]

Nota : Myth-Glaurach se dresse dans la Côte Nord des Épées, dans la partie supérieure du Val Délimbiyr, près de l'actuel Seuil d'Enfer

✧ La liaison de Sammaster avec Alustriel s'achève avec des résultats désastreux sur les émotions et le bien-être mental de Sammaster. [tsr9547] [FRL]

✧ Profondément sous Calimport, dans ce qui était autrefois un ancien temple drow, la liche Rysellan le Sombre fonde la Rune Tordue. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Château-Grandplace est détruit par les drows. [tsr1085] [FRL]

865 Année de la Danse de la Flamme

✧ Sammaster rencontre et se lie avec Algashon Nathaire, un mage et prêtre de l'ennemi de Mystra, Baine, du côté de la Porte de Baldur. [tsr9547] [FRL]

✧ Naissance de Gostaraj. [WRD]

c. 866 / 874

✧ Sammaster et Algashon voyagent beaucoup, avec la duplicité des mots du prêtre tournant Sammaster vers l'amer-tume, le ressentiment et la malveillance. [tsr9547] [FRL]

c. 866

✧ Troisième opportunité manquée entre Khelben et Laérale. Khelben, sous le nom de Halver, est marié. [KAT]

866 Année du Matin Béni

867 Année de la Formule du Cryptique

✧ Naissance d'Altarl Campion. [WRD]

868 Année du Parchemin sans Fin

* Le Grand Calife Umar est tué pendant le siège de Hiyal. Son fils Ali assume le pouvoir et fait la paix avec Hiyal, la poussant à accepter la Loi de la Prophétesse diplomatiquement. [TOZ]

* Ali al-Silmi, le Paisible, quatrième Grand Calife (93 / 121 CZ) de Zakhara. [TOZ]

869 Année du Dernier Prix

* Le Calife Ali commence à construire un grand palais dans Huzuz. [TOZ]

c. 870 / 880

✧ La décade est tourmentée alors que nombre de mages et guerriers audacieux combattent, meurent et finalement triomphent sous les branchages vert sombre et la ramure du Bois De Yuir. Les elfes se retirent plus profondément dans la forêt. [tsr1121]

c. 870

✧ Les kobolds s'éteignent au Téthyr. [FRL]

870 Année du Pisteur Encapuchonné

✧ Kathlathtra meurt après que sa subordonnée Imra a découvert le *Fouet de Loviatar*. Imra prend le titre et le Trône Sacré des Crânes. [tsr9545]

✧ Des aventuriers commencent à éliminer les monstres du Bois de Yuir. [tsr9235] [FRL]

* Aswal al-Mutiq, Calife d'In'aash, accepte les Lois de la Prophétesse. Il démissionne et devient missionnaire, et son fils et successeur renomme la cité Muluk, Cité des Rois. Son descendant gouverne encore la cité. [TOZ]

871 Année du Golem qui Marche

872 Année de la Crête de la Barre de Lune

873 Année de la Fleur qui s'Ouvre

874 Année du Chaudron qui Roule

875 Année de l'Étoile Affligée

✧ Près des Landes Éternelles, Algashon pousse Sammaster à attaquer son ancienne amante, Alustriel de Lunargent (avec l'intention de lui voler son feu-argent). Alustriel est blessée par l'attaque initiale de Sammaster et appelle à l'aide Khelben Arunsun et Laérale Maindargent, deux autres Élus de Mystra. Vaincu, Sammaster est dépouillé de ses pouvoirs d'Élu par Azouth. Algashon sauve Sammaster de la mort. Sammaster, fou, étirent le mal à partir de ce moment. [tsr9547] [tsr9475] [FRL]

✧ Bryntarth I Roi du Cormyr.

Errata : Bryntarth I (852/897) est daté régnant de 538 à 581 dans FRL.

✧ Avec l'arrivée d'Ehjax et de la Parole d'Ilxendren, la vie des ixitxachtils de la Mer Intérieure change à jamais. La Parole d'Ilxendren supplante peu à peu la vénération des seigneurs des Abysses. [tsr11627] [tsr11393]

876 Année des Crânes Édentés

✧ **Ches** : Le Seigneur de Guerre, Lashtor, prend le contrôle de Lunargent après que la Dame Haut-Mage Elué Dualen ait quitté abruptement sa charge et la cité accompagnée de Lynnasha "Lynx" Nharimlur et de l'archimage Tulrun. Son armée commence à persécuter les mages, les tuant dans la rue, et met le feu à la Bibliothèque de la Dame d'Argent. Lashtor dirige la cité d'un poing de fer. [tsr1142] [ply125] [FRL]

* Les Enfants de la Mer, une société secrète de magiciens des mers, sont fondés. [TOZ]

877 Année de la Griffes qui Gratte

✧ Le Seigneur de Guerre Lashtor est déposé par la mage Tanalanthara "Celle Louve" (822 / 882) Mytersaal. Yril Mytersaal, son frère, est nommé seigneur de guerre après l'exécution de Lashtor. Tanalanthara est nommée sixième Haut-Mage de Lunargent. Elle est communément appelée la Dame Louve ou la Protectrice dans les histoires. [tsr1142] [FRL]

✧ Harr Santolic (848 / 966) devient le troisième Haut Im-percepteur de Baine. On lui attribue l'ascension de l'église de Baine dans les Contrés du Mitran. [tsr1120]

878 Année de la Hache à Deux Tranchants

879 Année de la Chaleur de l'Hiver

✧ L'épouse demi-elfe de Halver Gehrin (Khelben) meurt en couches. [KAT]

c. 880

✧ La plupart de l'extérieur du Bois de Yuir est débarrassé de ses monstres les plus dangereux (notamment des drows et des trolls). La région s'ouvre à des explorations et une exploitation plus poussées des aventuriers, des chasseurs, des trappeurs, des mineurs et autres. [tsr1121]

880 Année des Secrets Révélés

✧ Sous l'influence des fey'ri, le premier tanar'ri est conjuré à Ascalcorne, tard dans l'année. [tsr9562] [tsr11627] [FRL]

* Les Éternels, une fraternité d'assassins pieux dédiée à Hajama, est établie. [TOZ]

881 Année du Vizir Effronté

✧ Suivant une indiscretion qui résulte en la destruction d'une vaste partie de la Forêt Momoben, le fonctionnaire Za-Jikku du Sous-comité de Qui des Affaires Animales est relevé de ses fonctions par la Bureaucratie Céleste et exilé de Qui. (Wa) [tsr9258]

* Afyal, Cité des Éléphants, est fondée sur l'île des Éléphants par un membre de la Maison Alon, une branche de la famille du Grand Calife. [TOZ]

882 Année de la Malédiction

✧ Dans les derniers mois précédant leur chute devant les démons de Seuil d'Enfer, les elfes de la lune d'Eaërlanne emprisonnent les renégats de Silvanede dans l'antique armurerie Dlardrageth. [tsr11627]

✧ Les tanar'ris prennent le contrôle de la citadelle elfique d'Ascalcorne et la corrompent, elle devient connue sous le nom de Seuil d'Enfer. [tsr1142] [tsr9562] [tsr9233] [tsr9491] [tsr9393] [FRL]

✧ Le mage Jaluster meurt aux mains des baatezus, mais le barde Maëritoile retrouve son *Orizon*. [FRL]

Chute d'Eaërlanne

✧ Les démons triomphant se répandent hors d'Ascalcorne, entraînant la chute du royaume elfe d'Eaërlanne. [tsr1142] [tsr9562] [tsr9233] [tsr9491] [tsr9393] [FRL]

✧ Des réfugiés, mages et autres, d'Ascalcorne fondent une petite cité de tentes à l'intérieur les murs de Lunargent. Fin Nuiteuse, une horde d'orcs affamés arrive presque à submerger Lunargent fin Nuiteuse, mais la cité est sauvée par le sacrifice de la Dame Loup, la Haut-Mage Tanalanthara. [tsr1142] [FRL]

Chute d'Ammarindar

✧ Ammarindar tombe lorsque Ascalcorne devient Seuil d'Enfer et que les créatures maléfiques envahissent les terres de la surface et les voies souterraines tout le long de la vallée du Délimbiyr. Peu après les survivants occupent les Collines Lointaines. [tsr11509] [tsr9562] [tsr9233] [tsr9300] [FRL]

Errata : les nains se réfugient dans Oghrann dans tsr9300, royaume disparu en -3770. Oghrann est noté chutant peu après dans tsr9300 et FRL.

✧ Des elfes d'Eaërlanne et des nains d'Ammarindar s'enfuient vers le site de négoce d'Eauforte, où un village est établi. [tsr1142] [tsr9562] [tsr9233] [tsr9491] [tsr9393]

✧ Des réfugiés elfes argentés d'Eaërlanne arrivent aussi à Arprofond et reconstituent ce royaume elfique. L'arrivée des elfes entraîne une tentative d'alliance entre eux, les hu-

main du Délimbiyr et les nains vivant sous le Mont Illefarn (Collines Forlorn) comme une réponse aux horreurs de Seuil d'Enfer. Cette alliance se réduit rapidement à rien comme les réfugiés elfes d'Eaërlanne se retirent du pacte à cause d'un sentiment anti-humain parmi eux, et cette éphémère période n'est qu'un pâle reflet de Phalorm. Toutefois les sages, dans leur confusion, étiquettent cette alliance comme le Royaume Déchu, un nom proprement attribuable à Phalorm, le Royaume des Trois Couronnes. [FRL]

✧ Nimoar l'Usurpateur bat la tribu Maindesang et s'empare des bassins et des bâtiments du port. [tsr1109] [tsr9563]

Errata : daté 872 dans tsr1040 et FRL.

✧ Le Fort de Nimoar s'élève dans la baie d'Eauprofonde (dans l'actuelle limite nord de la cité), fortifié par une palissade de rondins. Les murs s'étendent autour du Fort et du périmètre de la cité. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [FRL]

Errata : daté 828 dans FRL.

✧ Nimoar chasse les fidèles de Sélûné hors des murs confinés de la cité. [tsr9563] [FRL]

✧ Le Fléau Nocturne (les lichés des premiers seigneurs-mages connus aussi comme Ceux Qui Errent la Nuit) s'abat sur Château-Zhentil, mais est défait par le Zhentilar, défenseur de tous les zhents (naissance des zhentilars, l'armée de la cité). [tsr1120] [FRL]

✧ Une seule liche est détruite, le Seigneur-Terreur Vingril, alors qu'elle tente de rétrécir tout un bateau et son équipage. Sa destruction est l'œuvre de la bande d'aventuriers du Cerf Doré engagée pour protéger le navire cormyte des pirates melvontiens. [tsr1120]

✧ Le mage de bataille Kalgrathur Capediurne s'empare du royaume de Maurmurra dans le Bief de Vilhon (qui se trouve entre la Mare au Nâga et la Rivière Arran). Il déclenche une série de conquêtes contre ses voisins. [FRL]

883 Année du Serment du Géant

✧ Après un hiver clément passé à pleurer la perte de leur Dame Louve, les gens de Lunargent élisent l'humble Tani-sell Longuecape (866 / 920), un humain originaire d'Ascalcorne, pour devenir septième Haut-Mage ("le Seigneur à la Longue Cape de Lunargent", comme le décrit une ballade populaire). [tsr1142] [FRL]

✧ Wulgreth d'Ascalcorne fuit Seuil d'Enfer pour la cité ruinée de Karse. Alors qu'il essaye de capter le pouvoir immortel du dieu mort Karsus, il est tué par son serviteur Jhingleshod. L'énergie magique libérée par sa mort crée le Bois Lugubre et transforme Wulgreth d'Ascalcorne en liche. [FRL]

884 Année des Flèches Chantantes

✧ Les nains de la Citadelle Sundbarr viennent en aide à un groupe de réfugiés humains, mené par le Prince Simberuel Astalme, fuyant la chute d'Ascalcorne. Les humains se voient offrir comme demeures les parties abandonnées de la surface de la citadelle qu'ils reconstruisent avec le temps. La Citadelle Sundbarr, en acceptant des humains, devient Sundabar. [FRL]

✧ Le dragon rouge Hoondarrh attaque et tue le grand dracosire rouge Skadaurak et revendique son antre sur l'île la plus au nord des deux au nord-ouest de Mintarn (nommée Skadaurak). [dra241] [FRL]

✧ Thartryn Ilistar III (851 / 890), fils aîné de Halcornath,

Roi de Port-Ponant. [WRD]

Bataille des Flèches Chantantes

✧ Les elfes de Cormanthor écrasent une grande force de mercenaires du Chondath dans la future Sembie. [tsr1085] [FRL]

Errata : les mercenaires sont sembites dans tsr9392.

885 / ... : Récifs de Xedran

885 Année du Chardon

✧ Everlund survit à la chute d'Ascalcorne et est gouvernée pour un temps par les Épées de Sarvakul, une bande d'aventuriers humains du Téthyr. [FRL]

✧ La Reine Sybille la Grande de Téthyr meurt. Sa première petite-fille et plus proche parente, la Princesse Cyriana (870 / 922) devient la seconde Grande Reine du Téthyr. [tsr1159] [LOIT]

Errata : daté 870 dans FRL.

✧ Kelviran, second fils de Trégas II disparaît pendant un bref flirt avec l'aventure dans le Nord. Trégas le Jeune meurt (quatre-vingt-deux ans) et Karaine, son plus jeune fils, lui succède. Il sera connu comme Karaine le Sage. [tsr9544]

✧ Ehjax, Premier Prophète d'Ixendren et Premier Vitanar des Récifs de Xedran (885 / 985), grand vampire ixitxachtli. Il bâtit la théocratie des Récifs de Xedran. [tsr11393]

✧ Ri'ara'kos dix-septième éadar d'As'arem (885 / 1045). [tsr11393]

886 Année du Coupe-feu qui Tombe

✧ Des guets sont établis autour de Seuil d'Enfer par les Ménestrels, pour déposséder les démons de leur capacité à ouvrir des *portails*. [tsr9562] [FRL]

✧ Halver Gehrin (Khelben Arunsun) aide à clôturer Seuil d'Enfer. [KAT]

* Gana, Cité de la Richesse, est fondée sur le versant occidental des Montagnes Al-Yabki. [TOZ]

887 Année de la Chute des Perles

✧ Des pirates effectuent des raids depuis le sud, attaquant Fort Nimoar, toutes les attaques contre la jeune cité échouent. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ La première "traduction" d'anciennes prophéties par Sammaster le fou est distribuée, incluant son travail spé-cieux sur les "Chroniques des Années à Venir" de Maglas. [tsr9547] [FRL]

✧ Le Magister Kurtal de Srève est tué dans une bataille de sorts avec le mage Sharglar "Seigneur des Bêtes" Dulra-thran. Sharglar devient Magister (887). [tsr11430] [FRL]

✧ Après un incident magique le Magister Sharglar reste piégé avec un membre de bête et est incapable d'exécuter un lancement de sort complexe. Il est tué par le mage de bataille Kalgrathur Capediurne, qui devient Magister (887 / 889). [tsr11430] [FRL]

888 Année des Douze Dents

✧ Les Chefs en Or, un groupe de bandits menés par le brigand Deckon Thar, établis dans les Montagnes Néthères entre Lunargent et Sundabar, commencent à piller les caravanes de négoces qui passent. [tsr9240] [FRL]

La Lutte des Orages

✧ À Kormul, Tothur périt, tuant plus de quarante prêtres de Talos, dans un combat pour le contrôle de l'église de Talos. Cette lutte met fin au retour de l'église de Talos sur Féerûne

pour les trois prochains siècles. La *Chaîne qui Psalmodie* disparaît dans l'Ombreterre pendant la bataille, tombant aux mains des drows. [tsr9545] [FRL]

889 Année du Bouclier Reluisant

✧ Le Roi Zaor d'Éternelle-Rencontre monte sur le trône elfique. [FRL]

✧ La tribu de l'Élan Taureau du Dessarin incendie Fort Nimmoar, mais les forces de Nimmoar les battent et les chassent. À la fin de l'année, le Fort est reconstruit. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Le Magister Kalgrathur offense Mystra et perd ses faveurs. Il est tué par le mage Jonsryn Daërrathal, qui devient Magister (889 / 902). [tsr11430] [FRL]

✧ Le Duc du Crépuscule, Tithkar Illehhune, rejoint les Chevaliers de l'Écu. Il amène un énorme écu magnifiquement incrusté de bijoux, portant un visage ciselé dans sa forme, qu'il désigne comme l'*Écu du Seigneur Dissimulé* et redonne une existence officielle à l'organisation. Le Conseil de l'Écu est établi dans le secret et tombe sous l'influence directe de Gargauth par le biais de l'artefact. [tsr11627]

Nota : l'artefact est découvert par Tithkar dans un tumulus sur les Champs des Morts. [tsr11627]

890 / 900 : Les Princes Templiers (Port-Ponant)

890 Année de l'Arbre Brûlant

✧ La tribu uthgardt de l'Ours Bleu est chassée de la Haute-Forêt par le pouvoir de son tertre ancestral, le Grand-Père Arbre. [FRL]

✧ Le nouveau Château du Haut-Mage ainsi que trois nouvelles tours sont construites à Lunargent. [draANI] [FRL]

✧ Nombre de caves sous les bâtiments de Seuil d'Enfer sont reliées aux égouts alors que les démons creusent leurs premiers tunnels pour échapper aux guetteurs des Ménestrels. [tsr9562] [FRL]

✧ La Princesse Alisande, sœur cadette de la Reine Cyriana de Téthyr, meurt de la fièvre à treize ans. Elle est inhumée dans le Grand Jardin d'Alisande (ancienne Maison Satelksirar, auparavant Sa'Tel'Quessirar). [LOIT] [tsr1159]

Peste de la Bouteille Bleue

✧ La virulente Peste de la Bouteille Bleue sonne la fin de la dynastie Ilistar de Port-Ponant, avec la mort du Roi Thartryn III et de tous les héritiers royaux connus. Dans le chaos qui suit, le Conseil Sacré de Port-Ponant est établi par les hauts prêtres, qui gouvernent en oligarchie comme Princes Templiers de Port-Ponant. [WT] [WRD] [FRL]

891 Année du Fort qui Penche

✧ Avec l'afflux de gens d'Ascalcorne et les années de commerce record pour les marchands de la cité, Lunargent est forcée d'étendre les murs nord de la cité à l'endroit où ils reposent aujourd'hui. Toutes les garnisons de gardes et quelques bâtiments de soutien sont démolis et reconstruit de l'autre côté du pont sur la rive sud de la Rauvin, avec de nouveaux hauts murs entourant le Quartier des Guerriers. [tsr1142] [FRL]

892 Année du Livre Ouvert

Errata : aussi appelée Année des Vents Mugissant.

≈ Le vampire elfique Jander Soleilétoile tue son maître vampire Cassiar et s'installe près d'Eauprofonde. [tsr9552] [FRL]

✧ Les Épées de Sarvakul quittent Everlund pour explorer les Montagnes Néthères et on n'entend plus jamais parler

d'eux. Le gouvernement d'Everlund passe à un groupe de commandants sages élus par le peuple de la ville qui forme le Conseil des Aînés. [FRL]

893 Année de l'Épée Levée

✧ La guerre menace une grande partie de Féerûne mais est évitée. [tsr1142]

894 Année de la Flamme Froide

895 Année du Chat qui Crache

896 Année de la Main Vide

✧ Début d'une famine et d'une pauvreté intenses qui dureront jusqu'en 900. [tsr1085] [FRL]

✧ Le dragon rouge Hoondarrh demande un tribut aux habitants de Mintarn. [dra241] [FRL]

✧ Suko, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

* Le Grand Calife Ali meurt. Pendant son règne, il a porté l'enseignement de la Prophétesse dans les plus lointaines régions de Zakhara. Son fils Hasan lui succède. [TOZ]

* Hasan al-Tajir, le Négociant, cinquième Grand Calife (121 / 159 CZ) de Zakhara. [TOZ]

897 Année de l'Appel de la Pie-grièche

✧ Yril Mytersaal meurt à un âge avancé et la charge de Seigneur de Guerre de Lunargent est donnée à son fils Laruth par le Haut Mage Tanisell. [tsr11430] [tsr1142] [FRL]

✧ En réaction à l'accroissement de l'activité des monstres dans les montagnes d'Amn pendant la décennie passée, la Citadelle de Rashturl est construite cette année comme un fort en rondin, remplacés par des pierres en quatre ans. [tsr1159] [FRL]

Errata : Galaghard III (873/953) est daté 885/910 dans FRL.

898 Année du Cadavre Courant

✧ Les premiers puits sous les égouts de Seuil d'Enfer sont ouverts, et les tunneliers fiélons trouvent quelques vieilles cryptes souterraines cachées qui sont aussitôt pillées pour leur magie. [FRL]

✧ Début des tentatives de sécession au Chondath. [tsr9520]

899 Année du Tintement de la Cloche

✧ Senadir Daudil, troisième coronal de Naramyr (899 / 942), père de Tamal II (héritier), Aryas, Uroveth. Senadir hait Aolis Ildacer et s'allie volontiers avec Nyratiis le Fou pendant la Onzième Guerre de Serôs pour obtenir davantage de pouvoir pour écraser ses cousins et prendre le contrôle de Selu'Maraar aussi bien que celui de Naramyr. Il est tué avec tous ses enfants lors de la chute de Keryvor. [tsr11393]

c. 900

✧ Le mage Shangalar "le Noir" vit dans le nord-est du Calimshan. [FRL]

Nota : aujourd'hui une liche et un des Maîtres de la Rune Tordue.

✧ Shyressa déplace son repaire dans un mausolée à l'intérieur du cimetière royal de la capitale de Tathtar, Dajaan. [tsr9561]

✧ Le plan de Trégas II est couronné de succès et la famille Magamance est une famille reconnue. Le nom "Mago-masse" tombe dans l'oubli. [tsr9544]

✧ Le Roi Galaghard III du Cormyr combat les forces des Seigneurs Sorciers à Wheloune, Juniril, et au Croisement de la Manticore. La bataille finale entre les deux forces se déroule dans le Grand Marécage, avec le Cormyr gagnant

grâce à l'aide de la cavalerie elfique équipée de cervidés. [FRL]

900 / 927

✧ Apogée du culte de Garagos à Port-Ponant sous le règne de Gostaraj le Pillard. [tsr11627]

900 / 902 : Guerre de Pourrissement (Chondath)

✧ La guerre civile embrase le Chondath. Le Chondath se trouve entraîné dans une guerre avec les cités qui ont surgi autour de lui. Hlondeth et l'Enclave d'Émeraude résistent aux nombreuses attaques du Chondath. Hlath et Reth déclarent leur indépendance du Chondath, poussant Neveris Bikou, le dirigeant du Chondath, à envoyé ses armées au Nord. Les armées sont défaites par les deux cités-états lorsque ces deux dernières s'allient contre le Chondath. [FRL]

Errata : cette guerre dure cinq an selon tsr1085.

900 Année de l'Épée Assoiffée

✧ La guerre est largement répandue ; de puissants meneurs en émergent. [tsr1142] [tsr1085] [FRL]

✧ La Voûte des Sages est bâtie à Lunargent et sa collection initiale comprend au moins deux tomes de connaissances, d'histoire et de magie de chaque mage de la cité. Les Ménestrels donnent la collection perdue de la Bibliothèque de la Dame d'Argent au Gardien de la Voûte. [tsr1142] [FRL]

✧ À la veille de la Fête de la Lune, le Haut Pillard Préféré, haut prêtre de Garagos, déchaîne une horde de berserkers contre ses pareils, Princes Templiers de Port-Ponant, pendant une réunion du Conseil Sacré. Aucun des compagnons oligarques (toujours se chamaillant) de Gostaraj (865 / 927) ne survie au bain de sang qui suit, et le haut prêtre de Garagos est couronné Roi Pillard sous une lune rouge sang avant que l'aube n'annonce le matin suivant. [WT] [FRL]

✧ Le "Roi Pillard" institue une militocratie théocratique. [WRD]

✧ Jusque là, la nation de Chondath se trouvait impliquée dans des guerres et des escarmouches avec les cités-états indépendantes qui tentaient de surgir autour de lui. Ormpe-tarr tenta plus de six fois de revendiquer son indépendance. Hlondeth résista à de nombreuses attaques de Chondath. L'Enclave d'Émeraude poursuivit ses activités militantes dans un effort pour protéger les intérêts de Sylvanus. [tsr9520]

Début de la Guerre de Pourrissement

✧ La guerre civile commence assez innocemment, avec les gouverneurs de Hlath et Reth prenant plus de contrôle sur leurs cités. Le dirigeant de Chondath, Neveris Bikou, envoie son armée marchant au nord vers Hlath. Reth s'allie avec Hlath et livre une bataille sanglante le long du Corridor d'Émeraude, au sud de la Rivière None. [tsr9520] [FRL]

✧ Les armées des cités en guerre se font face à la fois sur mer et sur terre, versant le meilleur sang des divers côtés dans un effort pour prouver leur supériorité. [tsr9520]

901 Année de l'Auguste Armathor

✧ Reth se tourne contre Hlath au printemps de cette année, et le dirigeant de Hlath, l'archimage Whinonas Ferentier, déchaîne la magie de l'empire perdu de Nethénil pour sauver la cité des forces qui s'avancent de Reth et Chondath. [tsr9520]

✧ Alors qu'une puissante magie brûle les champs de bataille, les seigneurs de guerre commandant les forces d'Ar-

rabar et de Reth sont obligés de recourir à leur propre magie. Les archimages loyaux à leurs actuelles cités-états rejoignent le combat, ajoutant la plus puissante magie perdue de Nethénil à une confrontation déjà sanglante et dévastatrice. [tsr9520]

902 / ... : Sespech

902 / ... : Chondath

902 Année des Larmes de la Reine

✧ Les recherches en nécromancie de Sammaster débouchent sur la dracoliche Shargrailar (dragon rouge femelle), le premier succès du Culte du Dragon, dont l'antre se trouve aux sources de l'Immérine dans les Pics du Tonnerre. [tsr9547] [tsr1085] [tsr9563] [FRL]

✧ Château-Zhentil attaque Phlan, prétextant une attaque des troupes zhentilars par des pillards de Phlan pour protéger ses frontières. Choquée par cette agression gratuite, Melvonte vient au secours de Phlan et parvient à briser le blocus naval de Château-Zhentil. Quatre longues années de guerre s'ensuivent. [tsr1120]

Bataille des Champs des Nones

Nota : traduit par Bataille des Champs de la Mésange dans tsr1085F.

✧ L'âpre guerre civile du Chondath gagne son titre de Guerre de Pourrissement. L'armée de Reth, passant subrepticement à travers les basses collines entre Boisonne et les Akanapics, attaque les armées engagées d'Arrabar et Hlath sur les Champs des Nones. Les dirigeants des cités, lassés par le conflit et cherchant une victoire rapide, ordonnent à leurs magiciens de libérer la plus puissante magie à leur disposition, une magie évitée depuis la Chute de Nethénil. [tsr9520]

✧ Les bardes des trois camps en présence racontent une vision singulière du Seigneur des Batailles apparaissant chevauchant un destrier squelettique qui fait suinter le sang sur le champ de bataille. Malheureusement, les généraux de chaque armée pensent que cela signifie que Tempus monte un cheval blanc et que le champ de bataille sera bientôt couvert du sang de leurs ennemis. [tsr9520]

✧ La magie nécromantique se déverse sur le champ de bataille, décimant toutes les parties en conflit. L'afflux magique se déverse sur les soldats rassemblés comme des vagues le long d'une plage, les infectant tous avec des affections à la fois mortelles et douloureuses. Les deux tiers de tous les hommes et femmes rassemblés sur les Champs des Nones meurent en quelques minutes. [tsr9520]

✧ Les alliances rivales se livrent à un duel magique, durant lequel elles recourent à des sorts très anciens importés de Nethénil et de Mulhorande. La combinaison de ces derniers provoque une violente épidémie qui détruit les cités continentales de Chondath, les rendant inhabitables. Les cités côtières ne réussissent à survivre qu'en fermant leur portes et leurs ports aux éventuels porteurs de maladies. L'épidémie s'éteint rapidement mais les chondathiens refusent de retourner dans leurs anciens lieux d'habitation. Le Chondath entame son long déclin. [tsr1085]

✧ Les infortunés restant qui ont survécu à la peste magique retournent en trébuchant dans leurs cités, seulement pour être enfermés en dehors de leurs demeures par ceux qu'ils ont juré de protéger. Les villages et villes environnants tombe rapidement victimes de la peste. La guerre civile est terminée, mais Arrabar ne retrouvera jamais le contrôle

qu'elle avait autrefois. Le Chondath accorde officiellement son indépendance à la future Sembie, espérant combler par le négoce ce qu'il a perdu en contrôle. Toutes les cités, à l'exception d'Ijak, déclarent leur indépendance. [tsr9520]

☒ La puissance de Talona est ascendante. [tsr9516]

☒ Les cités à la croissance rapide de la future Sembie ont des problèmes avec les elfes de Cormanthor, qui résistent aux tentatives des humains pour étendre leur développement vers le nord dans leur forêt. Chondathan et Chancelgonte, qui ont établi leurs propres armées, reçoivent finalement leur indépendance alors que la guerre civile réduit le Chondath en pièces. [tsr9520] [tsr11393]

☒ La baronnie de Sespech devient indépendante du Chondath avec Ormpetarr pour capitale. Ormpetarr établit ses propres troupes militaires. [tsr9520] [tsr11393]

Nota : les six tentatives précédentes ayant échoué.

☒ Le culte de Talona est florissant durant la Guerre de Pourrissement. [tsr9516]

☒ Le Magister Jonsryn Daërathal est "tué" dans un duel de sorts par la sorcière Taline Telgara, la "Flamme du Nord" (902 / 946). [tsr11430] [FRL]

903 Année du Procès

904 Année de la Célébrité qui Monte

905 Année du Mot qui Pourrit

☒ Sammaster achève son travail principal sur le *Tome de Dragon*, et des copies commencent à apparaître à travers Féerûne alors que la philosophie du Culte se répand. [tsr9547] [95379] [FRL]

906 Année des Labours

☒ Les drows du Seigneur Azmaër sont chassés de la Tour Biscornue par Ashaba. Valombre est fondé. Ashaba le Sorcier de l'Eau en est le premier seigneur. Le commerce zhent est prohibé. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1120] [FRC] [FRL]

☒ Des agents cormytes s'emparent de la vallée Ashaba et la nomme Valombre, le négoce zhent se restreint. [tsr1120]

☒ Le Traité de La Chevauchée est conclu entre Château-Zhentil, Phlan et Melvonte. Phlan et Melvonte qui ont perdu une succession rapide de batailles à l'est de la Forêt Frémissante et sont affaiblies par les années de guerre, acceptent les conditions des zhents. Cela marque la fin de la liberté pour les deux cités. [tsr1120]

907 Année de l'Attente

☒ Le dessus (en surface) de la cité de Calimport est revendu et repeuplé par les mamelouks qui ont été exclu des cercles de pouvoir de Manshaka. Sur les conseils secrets de la Rune Tordue, ils cherchent à récupérer la grande cité ruinée au-delà des murs du port. Le principal agent de la Rune dans cet effort est le Vizir Bollus el Kahdan, un demi-elfe guerrier-mage. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

Famine des Plantes Rouges

☒ Une rouille des plantes, affectant la plupart des fermes autour de Phlan, détruit les récoltes pour les trois prochaines années et amène la famine autour de la Mer de Lune. [FRL]

908 Année de la Tribu Solitaire

909 Année de l'Ogre

☒ Barakmordin est endommagé par l'attaque d'une horde de gobelins venant des Montagnes Omlarandin à l'est. Avec la reconstruction, trois tours d'angle sont ajoutées pour la

solidité. [LOIT] [tsr1159]

910 Année du Souffle de la Mort Refusé

911 / 1329 : *Arcanum d'Olleth*

Errata : aussi daté c. 900 dans tsr11393.

911 Année de la Renaissance des Ruines

☒ À cause des fluctuations magiques dans les bois et collines autour de Lunargent, Tanisell et ses compagnons mages renforcent les enchantements et la magie sur les murs entourant la cité. [tsr1142] [FRL]

Le Feu Profond

☒ À la mi-été, le Vizir Bollus el Kahdan se proclame lui-même Syl-Pacha de Calimport, et presque toutes les ruines à la surface de la cité sont débarrassées du danger. Toutefois, Bollus trouve quelques zones difficiles à restaurer à cause de l'interférence des puissances du dessous. Lui et ses forces comblent les anciens égouts et les avenues sous de nombreuses couches de ruines et décombres avec de l'huile et incendient le tout. Juste comme planifié, les autres agents de la Rune utilisent le feu pour détruire presque toutes les ruines de la surface et ceux assez insensés pour être attirés ici. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

☒ Les gaz et la chaleur en résultant tuent presque tout dans la zone du port, mais après cinq décades de feu et de fumée, Calimport devient calme et les puissances du Calimport du Dessous sont à présent plus en sécurité que jamais. Ils sont fournis en une énorme quantité de pierres du dessus pour construire une cité et les accès qu'ils veulent entre la cité au-dessus et leurs antres en dessous, remerciant le feu. Curieusement, nombre de bâtiments comme la Maison des Murabirs ont survécu à la destruction sans aucune explication sur le comment ou le pourquoi. [tsr9589]

☒ Le Feu Profond détruit les murs du Sabban Statue. Les murs sont reconstruits et le Sabban renommé Eréhnir Sabban. [tsr9589]

☒ Ascension de l'Arcanum Morkoth d'Olleth sous la Mer Intérieure. Le premier Arcane Xynakt (911 / 1156) commence son règne de terreur parmi les morkoths et établit les Neuf Tours. Il périra dans la cité d'Abydos au milieu du Protectorat Pumanath. [tsr11393] [FRL]

☒ Une flotte d'invasion de mille navires venue de Wa, commandée par Hidegari Iegusa, débarque à la pointe sud-ouest de Shinkoku et utilise la province comme base d'opérations. La résistance initiale à l'invasion est déjouée quand Hidegari persuade plusieurs daimyos de la région de se joindre à son armée. La saison hivernale devance les renforts éloignés de Wa et la conquête est en perte de vitesse dans le sud. Au printemps suivant, les kozakurains ont stabilisé le front et aucun autre progrès ne peut être fait. Iegusa nomme les familles Nakori, Tokuma et Tsuburaya comme gouverneurs des provinces conquises. Les raids continuent pendant des années le long de la frontière. Hidegari Iegusa retourne en Wa. [tsr9164]

Errata : daté 811 dans tsr9203.

912 Année du Voyage Soudain

☒ Les premiers tunnels profonds creusés par les fiélons mènent au nord hors de Seuil d'Enfer vers les Montagnes Néthères. [tsr9562] [FRL]

913 / ... : *Sembie*

913 Année du Corbeau qui Veille

✧ La Sembie est fondée sous la Bannière du Corbeau. Les cités de Chondathan et Chancelgonte deviennent Saërloune et Selgonte. [tsr1085] [tsr11393] [FRL]

914 Année du Livre

915 Année des Chauves-souris

c. 916 / 940

✧ Après la ruine de Sammaster, Algashon déménage sa cellule à Urmlaspyre et mène le Culte dans la clandestinité pour la première fois depuis sa création au siècle précédent. Le Culte d'Algashon adopte nombre de magouilles génératrices des revenus requis pour financer nombre d'opérations du Culte. [tsr9547]

Errata : daté 917 / 940 dans FRL.

916 / ... : **Es'roch**

916 Année du Tueur de Lion

✧ Imra, détentrice du *Fout de Loviatar*, meurt. Undreena prend sa succession. [tsr9545]

✧ Les Ménestrels et les prêtres de Lathandre tendent une embuscade à Sammaster et son entourage alors qu'ils voyagent pour visiter deux dragons verts au sud de Cormanthor. Algashon, averti, laisse faire et s'enfuit au loin. Sammaster et un Avatar du Seigneur de l'Aube livrent bataille. Pendant le combat, beaucoup de Ménestrels sont tués, de même pour les cultistes. Les actions de Sammaster blessent l'Avatar avant qu'apparemment ce dernier ne le détruise. Quatre gouttes du sang de Lathandre tombent sur le sol, où elles sont ramassées par un prêtre du Seigneur de l'Aube venant du village de Hap dans Valbataille. Placées dans une fiole d'ambre, qui fond, elles deviennent une nouvelle relique : le *Sang de Lathandre*. [tsr9547] [tsr9535] [FRL]

Ascension d'Es'roch / Expansion d'As'arem

✧ Les shalarins du Quatrième Passage et les enfants des autres générations fondent un nouveau royaume à l'intérieur des bas fonds de la Partie Orientale pour étendre As'arem vers son "destin manifeste" du Plateau de Hmur vers la côte. [tsr11393] [FRL]

✧ Ri'ena'mor, premier finar d'Es'roch (916 / 941), meurt pendant la Onzième Guerre de Serôs en tant qu'allié d'Eadraal. [tsr11393]

917 Année de la Route Sinueuse

918 Année du Palais

919 Année de la Poursuite

✧ Les forces de Seuil d'Enfer sont repoussées dans leurs profonds tunnels pour un temps par le clan dragon Moruëme. [tsr9562] [FRL]

920 Année des Grandes Richesses

✧ Naissance d'Ahghairon lors de la nuit de mi-été, et nombre de légendes rapportent que le symbole de Mystra brillait fortement parmi les étoiles du Nord. [tsr1109] [FRL]

✧ Le Haut Mage Tanisell succombe à une fièvre et meurt. Son successeur est son plus proche conseiller et ami, Nuni-vytt Threskaal (874 / 1050), le Gardien de la Voûte des Sages et mage éminent du Collège de la Dame. Le règne du (huitième) Haut Mage Threskaal est paisible et studieux et est encore considéré comme un âge d'or pour l'apprentissage de la magie pour Lunargent et ses pupilles. [tsr1142] [FRL]

✧ La déesse Waukyne apparaît lors de la Rencontre des Boucliers et établit la Paix des Marchands à Franc-Marché

en Amn. [tsr1159] [FRL]

✧ Château-Magamance devient une étape à ne pas manquer pour les voyageurs du sud de la Côte des Épées et ce jusqu'en 1281. [tsr9544]

921 Année de la Célébrité qui s'Effondre

922 / ... : **Thay**

922 / 924 : **Peste des Souverains**

922 Année du Poisson Jaillissant

✧ Le grand ver noir Chardansearavitiol "Mortdébène", souverain du Marais des Morts, est transformé en dracoliche par Strongor Saccosse, un prêtre de Myrkul lié au Culte du Dragon. [dra258] [dun073] [FRL]

✧ La Reine Cyriana la Grande meurt, Térésa (893 / 957), sa troisième nièce, devient la troisième Grande Reine du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Magiciens Rouges sous le commandement d'Ythazz Buvaar se rebellent contre les dirigeants mulhorandi et pillent la capitale régionale de Delhumide. [tsr1121] [FRL]

Bataille de Thazalhar

✧ La Mulhorande répond au pillage de Delhumide par l'envoi d'une immense armée, mais menée de façon inepte, pour écraser la rébellion. Bien qu'étant largement surpassés en nombre, les Magiciens Rouges écrasent les troupes du Roi-Dieu avec l'aide de mystérieuses créatures extra dimensionnelles énormément puissantes (des élémentaux). Les Magiciens Rouges déclarent le Thay indépendant de la Mulhorande. [tsr1121] [tsr9235] [tsr9274] [tsr1085] [tsr11393] [tsr9563] [FRC] [FRL]

✧ Pour un brève période (dix ans), Kensten devient indépendante et la foi de Kossuth fleurit de nouveau. [tsr9563]

Errata : nommée Bezantur dans tsr9563 (son nom dix ans plus tard).

Fin du Second Empire Mulhorandi

[tsr9274] [FRL]

✧ Hidegari Iegusa lance la Flotte Orchis, une force combinée de navires de Wa et du sud de Shinkoku, pour sortir de l'impasse dans la Guerre Méridionale en envahissant les plaines de Dai par la mer. Son plan est de frapper la capitale de Kozakura, mais sa flotte est interceptée sur la mer par le régent Honda no Mototsune. Au milieu d'une violente tempête, conjurée par les sorciers de Mototsune, que les sorciers de Hidegari sont incapables de contrôler, les deux flottes se rencontrent et une sanglante bataille au corps à corps fait rage à travers les ponts de plus de trois cents navires durant deux jours. À la fin, sa flotte en flammes et ses hommes morts ou agonisants, Iegusa refuse de se rendre ou de quitter son navire et celui-ci disparaît dans un brouillard soudain. Peu après, son abominable navire fantôme est dit être parfois aperçu par les marins. Mototsune commence la reconquête des provinces occupées du sud. [tsr9164] [tsr9186]

Errata : daté 812 dans tsr9203.

923 Année du Soldat Ensanglanté

✧ Les Magiciens Rouges de Thay emprisonnent le prince démon Eltab sous la cité d'Eltabbar. [tsr1121] [FRL]

✧ Le chef kozakurain, Honda no Mototsune, revendique les provinces sud de Shinkoku. Après plusieurs mois de guerre, le clan Nakori est obligé de se retirer en Wa. À la même époque, Shiro Tokuma déserte son commandement, une

tache qui plane sur la réputation de ses descendants pour les siècles qui s'ensuivent. De même la réputation de la branche de Shinkoku des Tsurabaya, qui est obligée de prêter allégeance à Honda no Mototsune, est entachée.

Errata : daté 813 dans tsr9203.

✕ La Grande Chasse débute dans les provinces du sud. Comme les survivants de l'expédition navale d'Iegusa retournent dans les territoires qu'ils ont conquis, les créatures des collines et les paysans opprimés exigent une horrible vengeance sur les traîtres. Nombre de villages renversent leurs oppresseurs et proclament leur liberté. Comme l'armée de Mototsune arrive, nombre de ces communautés refusent d'abandonner leur indépendance. Mototsune détruit sauvagement ces rebelles hyakusho (classes non-samurai), laissant un sillage de dévastation derrière lui.

Errata : daté 925 selon tsr9164.

✕ Akana Ujisato refuse d'envoyer plus de soutien à Honda Mototsune qui lutte contre les envahisseurs de Wa. Mototsune accorde Maëshi à la famille Michimori. Avec cette charte, ils chassent rapidement dehors les Akana. Dans la confusion qui en résulte, la quatrième des *Sept Épées* est perdue. [tsr9186]

924 Année de la Tortue Fêlée

✕ La peste cause la mort des souverains du Vieil Impiltur. La seule survivante, la Princesse Aliia, est jugée bien trop jeune pour régner par les seigneurs nobles de la cour et un nouveau roi est recherché par le biais d'un mariage royal. [tsr11393] [FRL]

925 Année de la Trace Enchantée

926 Année du Paysan Intrépide

Les Années Sans Roi

✕ La Princesse Aliia du Vieil Impiltur se met en route pour épouser son fiancé, le Prince Héritier Rhigaërd du Cormyr, mais son vaisseau nuptial, la Gloire de Nadyra, est perdu en mer après son départ de Hlammach. [tsr11393] [FRL]

✕ Telflamme est établie comme une cité-état. [tsr11393]

Nota : cette date est souvent retenue comme celle de la fondation de Telflamme au lieu de 920 CV.

927 / 1026 : *Uruth Ukrypt*

927 / 941

✕ Halver Gehrin (Khelben) est le précepteur d'Aghghairon à Lunargent. [KAT]

927 Année de la Pluie Rouge

✕ Le jeune Aghghairon d'Eauprofonde arrive à Lunargent et apprend la magie de nombreux précepteurs, incluant le Haut Mage Threskaal et Khelben Arunsun (ce dernier vivant à Lunargent sous la fausse identité d'Halver Gehrin à cette époque). [tsr1142] [KAT] [FRL]

Pestes de Sang

✕ Le courroux du dieu orc Yurtrus s'abat sur les Montagnes des Épées, causant toutes sortes de pestes qui se répandent à travers la région, décimant toutes les espèces sauf les orcs. Le chaman orc Wund unifie les tribus sous l'autorité du chef Uruth et le royaume orc d'Uruth Ukrypt est établi. [FRL]

✕ Sous l'autorité du chef Uruth, les orcs ne cessent d'étendre leur territoire et fondent le royaume d'Uruth Ukrypt (la Demeure d'Uruth) dans l'actuelle Forêt de Cryp-tejardin. [tsr9393] [FRL]

✕ Excédée à la fois par les excès du Roi Pillard et ceux des Princes Templiers qui l'ont précédé, la noblesse marchande de Port-Ponant engage secrètement une autre armée de mercenaires pour renverser Gostaraj à son tour. Les chefs des diverses maisons nobles choisissent Altarl Campion (867 / 938), le chef d'une puissante maison marchande, comme prochain Roi de Port-Ponant. Fondation de la dynastie Campion. [WT] [WRD] [FRL]

✕ Pour son premier acte officiel, le Roi Altarl interdit toute activité religieuse organisée à l'intérieur des murs de la cité, et tous les temples existant sont démolis, leurs terres saisies au nom du nouveau roi. L'Édit d'Interdiction des Temples s'étend aussi au-delà des murs de la cité, permettant seulement de simples sanctuaires à moins d'un jour de marche de Port-Ponant. [tsr11627] [WT] [FRL]

✕ Dans les neuf décennies qui suivent, revenant à un âge antérieur, pas moins de sept anneaux de pierres levées sont établis sur un cercle de sept petites collines juste au-delà de la dernière élévation à l'ouest de Port-Ponant. L'un de ces sites, la Colline des Crocs, est établi par les fidèles de Moander. Le sanctuaire de l'Abomination au sommet de la colline consiste en un anneau de huit grands socles de pierres rouges formé comme des crocs courbés vers l'intérieur. Les autres fois incluent Garagos, Ghaunadaur, Jergal, Savras, Sylvanus et un dont le nom a été oublié. À l'insu général de la population de Port-Ponant, des temples souterrains secrets sont fondés sous la plupart des sept petites collines, aussi bien que dans les catacombes de la cité elle-même, en violation directe de l'Édit d'Interdiction des Temples. [tsr11627] [WT] [FRL]

✕ La guilde de voleurs, ancêtre des Maîtres de l'Ombre, débute ses opérations à Telflamme. [tsr11627] [FRL]

928 Année de la Hache Lancée

✕ Le Seigneur de Calandor tente de se couronner Roi du Délimbiyrien, le Royaume de l'Homme, mais échoue à cause du manque de soutien des villages humains alentours et de l'opposition active de Sécombres maintenant indépendante. [FRL]

929 / 1018 : *Chessenta Impérial*

929 Année des Yeux Étincelants

✕ Undreena détentrice du *Fouet de Loviatar* meurt. Nanee-thrama Luin prend sa succession et donne le *Fouet* à la prêtresse de plus bas rang qu'elle peut trouver dans Undelos, et lui ordonne "emmène-le à l'extérieur en Féérûne et donne-le à l'adorateur laïque le plus nécessiteux de la foi". [tsr9545]

✕ Salak Thuvys, second coronal de Selu'Maraar (929 / 942), père d'Alamdar (héritier †939), Farlyssa. Dernier souverain à Tupaal et allié du Coronal Fou Nyratiis pendant la Onzième Guerre de Serôs. [tsr11393]

Errata : le début du règne de Salak est daté 934 dans tsr11393.

✕ Alasklerbanbastos, un grand dragon bleu, combat le dragon rouge Tchazzar pour le contrôle de l'ouest de l'Unther (actuel Chessenta). [tsr9547] [FRL]

✕ Plusieurs cités de Chessenta, sous l'autorité du Seigneur de Guerre Tchazzar, se rebellent contre leurs maîtres d'Unthalass. L'Alliance du Chessenta chasse les légions unthérites au-delà des Montagnes des Cavaliers dans le Ciel et le Chessenta devient indépendant. [tsr11393] [tsr1085] [tsr9235] [tsr9274] [FRL]

c. 930

✧ L'apparition du royaume d'Uruth Ukrypt et l'effondrement du négoce qui s'ensuit le long de la Haute Route accroît l'isolement de Chardansearavitriol du reste de Fée-rûne. [dra258] [FRL]

930 Année du Sommet de la Liberté

931 Année du Renégat Repentant

✧ Voyageant dans le Nord avec un caravane marchande provenant de la Porte de Baldur, Tyndal, le fils d'un marchand roturier, tue un groupe d'homme-lézards près du site des ruines de l'antique Château Morlin. [FRL]

✧ Les restes du dragon Sylvallitham, disparu lors de la Bataille du Bûcher de Garnet, sont découverts dans les Montagnes Galènes à l'est de Château Crocs-de-Fer, sa mort apparemment causée par les griffes d'un grand ver. [tsr9558]

✧ Honda Mototsune achève la reconquête des provinces méridionales. [tsr9164]

932 Année du Massacre Incendiaire

Première Guerre Trolls

✧ Après plusieurs attaques sur la cité, les forces de Nimoar nettoient les Landes Éternelles, brûlant des hectares de terrain pour anéantir les trolls. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Les Couteaux Enflammés sont fondés comme une association assez lâche de crapules et de malfrats agissant dans les confins méridionaux du Cormyr. [tsr11627]

✧ Le Thay conquiert l'indépendante Kensten, rebaptisée Bezantur (d'après le Haut-Prêtre de Kossuth dans la cité). [tsr9563] [tsr11393] [FRL]

933 Année des Cinq Pichets

✧ Laruth Mytersaal est tué par des pillards orcs et son fils Rayuth lui succède comme Seigneur de Guerre de Lunnargent. [tsr11430] [tsr1142] [FRL]

934 Année de la Magie Déclinante

✧ Les villages gnomes dans les Montagnes des Épées et les contreforts alentours sont éradiqués par les orcs d'Uruth Ukrypt. Le dernier à tomber est le château du prétendu "Roi Gnome" Karlus "Coupedor" Dlinépaule, sur le Mont Araddyn, au nord de Fort Nimoar. [dra251] [FRL]

✧ Mulmastre est établie comme une forteresse commerciale entre la Mer de Lune, la Rivière Lis et le Bief du Dragon. [tsr9474] [FRL]

✧ Aolis Ildacer II épouse Farlyssa Thuvys, héritière du clan Thuvys régnant de Tupaal. [tsr11393]

✧ La première tentative d'invasion thayenne de la Rasheménie par la Gorge de Gauros se solde par une coûteuse défaite pour le Thay. [tsr1121] [tsr1085] [tsr9235] [FRL]

✧ Les thayens arrivent à Escalant demandant pour la première fois un tribut à la cité. [tsr1121] [FRL]

* À l'époque de la mort du Calife Hasan, Zakhara a établi de nouvelles routes vers les terres alentours. [TOZ]

* Wasil al-Aadil, le Juste, sixième Grand Calife (159 / 169 CZ) de Zakhara. [TOZ]

935 Année du Lion qui se Cabre

* Le Calife Wasil fait sa Proclamation de l'Égalité, garantissant des droits égaux à toutes les races pensantes de Zakhara. Suite à cela, un groupe de sorciers humains qui souhaitent assujettir les autres races et gouverner Zakhara forment une société secrète connue comme les Yeux

Rouges. [TOZ]

936 / 942 : Onzième Guerre de Serôs

✧ "Guerre du Nouvel Arysalmalyr" des merrows, koalinths, hommes-poissons et shalarins contre les elfes de Selu'Ma-raar, Naramyr et Keryvyr. [tsr11393]

936 Année des Cavaliers du Ciel

✧ Abondants raids orcs sur la cité et les fermes périphériques durant toute l'année. Nimoar meurt à un âge avancé. Gharl le remplace comme Seigneur de Guerre de la tribu. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

Guerre du Jeûne des Orcs

✧ Après avoir rassemblé ses forces, l'âge Nimoar mène ses hommes à la bataille. Ils n'ont le temps ni de manger, ni de dormir comme ils écrasent les orcs bataille après bataille pendant une décade. Les sages appellent cette série de quatre batailles la Guerre du Jeûne des Orcs. Nimoar meurt d'un arrêt cardiaque après que les orcs ont été détruits dans la bataille finale de la guerre, connue comme la Déroute des Orcs. [FRL]

Début de la Onzième Guerre de Serôs

✧ La Guerre du Nouvel Arysalmalyr débute lorsque trois royaumes d'elfes aquatiques sont unifiés sous le magicien Nyratiis et essaient d'utiliser la magie pour reconquérir Serôs. Avec les Dukars absents et les morkoths comme ennemis actuels, les chances semblent mince de résister à l'avance des elfes. [tsr11393] [FRL]

937 / ... : Thesk

937 Année de la Roue qui Tourne

✧ Tulrun revient dans le Nord après avoir passé beaucoup de temps à errer dans les Terres des Bêtes sous la forme d'une bête. [ply125] [FRL]

✧ Le *Livre des Crocs et des Griffes* est trouvé au sommet de la Colline de Bérin par la bande d'aventuriers du Serpent Lent. Un prêtre local de Sylvanus examine le *Livre*. Trois nuits plus tard, plus de quarante malarites tombent sur le prêtre et le mettent lui et sa demeure en pièces, volant le *Livre*. [tsr9545] [FRL]

✧ Le Thesk est fondé par l'alliance des cités de la Voie Dorée. Milvarune, ancienne capitale de Milvarne, devient la "capitale" du Thesk. Milvarne est en grande partie dissout à cette époque, bien qu'il continue de fournir quelque défense pour le peuple de pêcheurs au sud de la rivière Um-bère. Lurskas conserve le titre de Haut-Mage de Milvarune et de Mage-Roi de Milvarne jusqu'à sa mort. [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

938 Année de l'Homme Dépendu

✧ Altarl meurt dans son sommeil. Jhentyr Champion I (891 / 954), premier fils d'Altarl, Roi de Port-Ponant. [WRD]

939 Année du Semi-homme Vindictif

✧ Nyratiis crée nombre d'objets puissants pour ses généraux et ses compagnons souverains elfes des mers, comprenant le *Filet de Corail d'Arygantor*, le *Chariot de Nyratiis*, les *Quatre Selles de Licorne*, le *Bâton des Profondeurs*, le *Heaume du Lion des Mers*, les *Bracelets de Nage Rapide d'Osu-ra*, et *Acéal le Trident du Commandant*. [tsr11393] [FRL]

c. 940

✧ Le nom d'Eauprofonde devient d'usage courant. [FRL]

940 / 952 : Seconde Guerre Trolls

940 Année des Griffes Froides

✧ Tulrun chasse la grande ver blanche Sneighfanglen et sa progéniture pendant la plus grande partie de l'année après avoir découvert le meurtre de son compagnon, le dragon de cristal Krustalonos. Sneighfanglen est tué par le vindicatif Tulrun, et sa seule progéniture qui survit est le dragonnet Arauthator. [ply125] [FRL]

Début de la Seconde Guerre Trolle

✧ Cette année voit le début de raids trolls continuels, et la lutte dure plus d'une décennie. Six Seigneurs de Guerre meurent en combattant les trolls. Malgré les problèmes, la population d'Eauprofonde augmente alors que les tribus se rassemblent derrière ses murs pour plus de sûreté. [tsr1142] [tsr1109] [tsr1085] [tsr1040] [FRL]

✧ Palarandusk "le Dragon Soleil" fait échouer les plans du Roi Rauragh d'Uruth Ukrypt pour amener des bandes d'orcs à travers les voies souterraines de l'Ombreterre, les assembler dans les Montagnes des Épées, et depuis piquer sur Eauprofonde. Le dragon vénérable détruit cette horde d'orcs avant qu'elle ne puisse correctement se former. [dra252] [FRL]

✧ L'âgé Ashaba, le mage de l'eau, premier seigneur humain de Valombre, fusionne avec le fleuve qui portera son nom, cherchant à vivre comme une partie des terres qu'il aime. Sa présence est réputée survivre dans les eaux courantes et aider ceux qui savent comment faire appel à lui. [tsr1085] [tsr2106] [FRL]

✧ La cité de la Mer de Lune de Hulbourg est fondée comme base pour les forces humaines combattant les géants et les humanoïdes de Thar. [tsr9474] [FRL]

✧ Le Grand Maître Saizu (plus tard connu comme Saizu l'Immortel) apparaît au-dessus de la capitale se tenant sur un nuage. Il débute son enseignement de la Secte d'Hiver du Chemin de l'Illumination. Un immense temple est bâti sur le lieu de son atterrissage. L'Ordre du Serpent sort de son long isolement comme avocat du Chemin et ré-infiltre progressivement le gouvernement. (Wa) [tsr9258] [tsr9203]

941 Année des Chagrins Soudains

✧ Tulrun crée sa demeure, qui devient connue comme la Tente de Tulrun, sous les branches du Bois Froid. [ply125] [FRL]

✧ Avec la simple apparition de sa première barbe sur son menton, Ahghairon montre une partie de sa puissance à venir en détruisant tout seul une paire de jeunes dragons verts résolu à attaquer Lunargent. Ahghairon quitte la cité peu après pour en apprendre plus sur les Royaumes. [tsr1142] [FRL]

✧ Ri'ioa'darg, trente-et-unième finar d'Es'daan (941 / 1124). [tsr11393]

✧ Ri'ena'rahn, second finar d'Es'roch (941 / 984). [tsr11393]

✧ Naissance du sahuagin mutant T'Kalah "Griffes Noires". [tsr11393]

942 Année du Vautour Tournoyant

✧ Les drows attaquent sur et sous la Côte des Épées en cette année et leurs attaques mènent à la mort et à l'asservissement de nombreux humains de la Vallée du Dessarin. Les petits royaumes de Harpécu et Talmost, contigus à la Forêt Arprofond à l'ouest des vestiges de la cité de Délimbiyrien, sont ravagés et brûlés, amenant leurs habitants à abandonner leurs terres et à voyager jusqu'à Eauprofonde sur l'invitation du Seigneur Gharl. [tsr9545] [FRL]

✧ L'anneau manquant de la *Toilune*, *Enthandas*, apparaît au doigt d'une jeune fille des Sélénaë, Emurra Scaradath. [tsr9545]

✧ Emurra Scaradath, jeune protégée de la Lunevoyant d'Eauprofonde, Engalathaë, pousse le clergé sélûnite de la cité à envoyer une mission de sauvetage dans l'Ombreterre pour secourir sa famille qui a été capturée par les esclavagistes drows. [tsr9545]

✧ La *Toilune* est créée pour la première fois à Eauprofonde. [tsr9545]

Fin de la Onzième Guerre de Serôs

✧ Cette guerre détruit le royaume central d'elfes aquatiques de Keryvyr, bien que vaincu Nyrtiis, le Haut-Mage qui voulait être coronal, échappe à la capture. Les alliés de Keryvyr survivent. Parmi les duchés et royaumes subordonnés à l'influence de l'âge d'or d'Aryselmalyr, seuls Naramyr et Selu'Maraar survivent. [tsr11393] [FRL]

✧ Aolis Ildacer II, troisième coronal de Selu'Maraar (942 / 996), père de Keryn, Amara, Intal, Taryn (héritier), Cimbasha ; fils d'Aolis et Amara, dirigeants de la N'Vaëlahr de Myth-Drannor (et anciens Ménestrels du Crépuscule). Après que le clan Thuvys est chassé du pouvoir de Selu'Maraar, la capitale est déplacé à Aluwand. [tsr11393]

✧ Rukaaln Daudil IV, quatrième coronal de Naramyr (942 / 1026), père de Rykos (héritier), Diana, Tomys. Neveu d'Amphras par sa sœur Merlaurn, nommé d'après le plus grand dirigeant et héros du clan, et élevé sur le trône de Naramyr pour empêcher toute association avec les maléfiques Nyrtiis et Senadir. Il est l'ami des shalarins. [tsr11393]

943 Année du Destrier qui Vole

✧ Mort du Seigneur de Guerre Gharl dans une bataille contre les trolls. Amphaïl le Juste lui succède comme Seigneur de Guerre d'Eauprofonde. [tsr1109] [tsr9393] [FRL]

944 Année de l'Armure Animée

✧ Mort du Seigneur de Guerre Amphaïl lors d'un raid troll. Le village de Fort Rowan, où il a ses biens et une tour, est renommé Amphaïl en sa mémoire. [tsr1109] [tsr9393] [FRL]

✧ Kurskos Maindefer d'Aumreayum tue Amrok des nains et prend *Adjatha la Buveuse*. [FRL]

* Le Calife Wasil est assassiné par un agent des Yeux Rouges. Une grande querelle commence. [TOZ]

945 Année du Futur Marié Insensé

✧ Tyndal, maintenant un riche négociant, épouse la seule fille et héritière de l'âgé Duc de Calandor, Eleesa, avec le soutien populaire des gens de la région qui le considèrent comme un héros. [FRL]

* Abbas, neveu de Wasil, accède au trône et commence à établir une administration solide. [TOZ]

* Abbas al-Qanuni, septième Grand Calife (170 / 197 CZ) de Zakhara. [TOZ]

946 Année de la Cellule Enflammée

✧ La Magister Taline Telgara, "la Flamme du Nord", vient à Eauprofonde après avoir reçu des visions de Mystra. Elle conseille et inspire le jeune mage Ahghairon. Elle est accidentellement tuée quand son époux, le dragon-garou Caldauvur Maërglauthyn, est obligé de changer de forme. Caldauvur devient Magister (946 / 949). [tsr11430] [FRL]

947 Année du Vent qui Approche

✧ Le royaume de Calandor est ravagé par une bataille entre le dragon d'argent Teskulladar "Nombreuses Griffes" et le dragon blanc Cortulorrulagalargath. Dans les affres de la mort, le grand ver blanc tombe du ciel sur les vestiges du Délimbiyrien, les détruisant complètement et tuant le Duc de Calandor et sa suite qui y avaient trouvé refuge le temps de la chasse. Tyndal, son gendre, est proclamé Duc par le peuple et il déménage le siège ducal sur le site de la vieille Baronnie des Chutes Escarpées, en partie pour s'assurer les avantages associés au commerce passant à travers la région et en partie pour commémorer les exploits de sa jeunesse. La construction de Château Gué-de-la-Dague débute aussi-tôt au-dessus des restes en ruines de Château Morlin. [FRL]

948 Année de la Trompette Clairon

✧ Le Magister Caldauvur Maërglauthyn établit un manoir fortifié dans la Vallée du Dessarin inférieur pour former des novices en mages. Ces novices deviennent connus comme "les scolaires". [tsr11430] [FRL]

✧ Le Monastère Dorumijii est bâti dans la province de Miyama en Kozakura. [tsr9164]

949 Année du Tome Interdit

✧ Le Magister Caldauvur est pris dans une embuscade par un groupe d'archimages calishites mauvais qui a pris la forme et l'aspect des "scolaires" de Caldauvur. Il est tué et son manoir détruit, mais pas avant d'avoir tué tous les mages attaquant sauf un. Le mage survivant, le satrape calishite Ildathchance Orlaër, devient Magister (949 / 952). [tsr11430] [FRL]

c. 950

~ De mystérieux maraudeurs souterrains rasant Hotun-Shûl, un énorme temple souterrain situé quelque part sous les Pics Glacés au nord-est de l'Anauroch. Hotun-Shûl est célèbre pour ses frises sculptées par Illsenstaad, le second fils d'Obadaï, renommées tant pour leurs qualités artistiques que pour le travail colossal qu'elles représentent. [tsr9487]

Nota : pour les sages, "Essai sur les frises d'Hotun-Shûl" par un Maître Constructeur thayen démontre que la destruction est postérieure à la fondation de Thay.

✧ Les cellules du Culte du Dragon sont près de cent à cette époque, l'apogée de la puissance du Culte à travers Féerûne depuis le début de l'organisation. [tsr9547] [FRL]

~ Les Havi, une grande tribu de la région de l'Ejen Horo dans les Terres de la Horde, envahissent le Murghôm. Bien que leur attaque initiale ait été arrêtée dans les Montagnes de Cuivre, ils continuent leurs raids et absorbent les ressources de la Mulhorande pour les prochaines décennies. [tsr1055]

~ Le Semphâr se révolte, se déclarant lui-même libre du joug mulhorandi. [tsr1055]

950 Année du Destin du Garde

951 Année du Sablier Vide

✧ Phandalin, un important centre agricole situé au sud-ouest du Puits du Vieux Hibou, tombe devant les orcs d'Uruth Ukrypt perturbant la plupart des routes commerciales passant au sud du Bois de Padhiver. [tsr1142] [tsr9393] [FRL]

Errata : daté 962 dans FRL.

✧ Le Monastère Konjo est bâti dans la province de Miyama en Kozakura. [tsr9164]

952 Année des Anneaux Royaux

✧ Les Cavernes Vagues d'Écho tombent devant les orcs

d'Uruth Ukrypt amenant l'effondrement de l'alliance mi-nière entre les nains et les gnômes connue comme le Pacte de Phandelver. [tsr9393] [FRL]

Errata : daté 962 dans FRL.

Fin de la Seconde Guerre Trolle

✧ Les trolls deviennent quasi inexistantes autour d'Eauprofonde pendant près d'un siècle. [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [tsr11430]

✧ Ahghairon, héros de la guerre, gagne en pouvoir et est reconnu comme le premier mage du Nord Sauvage. Il devient le conseiller officiel du Seigneur de Guerre d'Eauprofonde. [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Le Magister Ildathchance Orlaër est tué dans une embuscade par le mage thayen Baërzus Anagathiir. Le Magicien Rouge devient Magister (952). [tsr11430] [FRL]

✧ Le Magister Anagathiir meurt sous la puissance magique rassemblée des Magiciens Rouges. Le chaos magique qui suit requiert l'apparition d'Azouth qui répare la déchirure dans la Toile, et confère la charge de Magister à quelqu'un loin de Thay ; le fabricant de gantelets enchantés Bilnur Faërglamer du Téthyr (952 / 977). [tsr11430] [FRL]

953 Année de la Corneille qui Guide

Errata : Rhigaërd (895/982) est daté 910/932 et 1127/1132 dans FRL.

Nota : aussi appelé Rhiigard.

c. 954

✧ Un voleur fils de famille, Rondyl Darusk, est réputé avoir volé les *Feuilles de Vert*, un livre sacré de Sylvanus, alors qu'il s'échappe d'Halruaap pour chercher fortune sur Fée-rûne. [tsr9545]

954 Année des Salles Périlleuses

✧ Jhentyr I est assassiné par des inconnus dans sa chambre. Son neveu, Tarnhart Campion I (923 / 993), lui succède comme Roi de Port-Ponant. [WRD]

955 Année de la Chandelle Révélatrice

✧ Les barbares attaquent Eauprofonde au plus profond de l'hiver. En mémoire à leur courage, les habitants enterrent la princesse barbare au pied du pic connu plus tard sous le nom de la Butte de la Tombe de la Vierge. [FRL]

La Grande Ascension des Portorcs

✧ Une puissance déchue (certain disent des archimages thayens faisant des expériences avec des sorts dangereux, d'autres affirment que les dieux des orcs eux-mêmes sont responsables) fait soudainement appel à des *portails* dimensionnels qui vomissent des orcs des cavernes des montagnes du lointain Nord pour mettre à sac une demi-centaine de cités et royaumes partout en Féerûne. [tsr9545] [FRL]

✧ La soudaine apparition d'une énorme horde d'orcs scelle le destin de la ville d'Undelos, à l'est du Bois d'Ankh. Le Trône Sacré des Crânes, un des principaux temple de Loviatar à cette époque, ainsi que la dirigeante de l'église en personne, le Plus Haut Fouet Naneethrama Luin, est balayé par la Grande Ascension des Portorcs. [tsr9545]

✧ Uruth Ukrypt établit son influence sur une grande part du négoce nord-sud le long de la Vallée de la Rivière Dessarin et de la Côte de la Mer des Épées, gagnant ainsi beaucoup de richesses et de puissance. [FRL]

c. 956 / c. 1100

✧ Khelben assume au moins deux identités pendant cette période mais ne voyage pas ouvertement sous son propre

nom. Ils passe trois décennies durant le dixième siècle en Serôs, éliminant les épaves de spelljammers et se remettant d'une peine de cœur.[KAT]

Errata : daté jusqu'en 1100, ici retenu, et/ou jusqu'en 1113 dans KAT.

956 Année du Doigt Crochu

✧ "Mort" de Halver Gehrin. (Khelben Arunsun). [KAT]

957 Année du Poète Enseveli

✧ Illusk est attaquée par les barbares uthgardt de la tribu du Corbeau Noir pendant le violent hiver de cette année. Les barbares sont sauvagement repoussés et forcés à la retraite. [FRL]

✧ La Grande Reine Térésa meurt, Térémir I (927 / 959), son cinquième fils, devient Roi du Téthyr, il aura pour héritiers deux garçons et une fille. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ L'île volcanique connue sous le nom de Vaisseau des Dieux entre en éruption en Alambre, tuant des milliers de colons unthérites. [FRL]

958 Année de la Harpe Lointaine

959 / 1368 : Cinquième Âge du Téthyr

959 / 1347 : Dynastie Téthyr (Téthyr)

✧ Aussi connue comme la Dynastie des Lions (et la dynastie Ithal Strohm Bormul...). [LOIT]

959 Année de l'Équipage Hanté

✧ Le Roi Térémir I est tué par son cousin Mhoaran, le fils de la troisième sœur de Cyriana. L'usurpateur royal est alors couronné Mhoaran "la Défense Barbue" (919 / 974). Mhoaran passe les décennies suivantes à tenter de fonder sa dynastie en dépit des efforts des nobles pour tuer toute sa progéniture et protéger la lignée précédente. Fin de la dynastie Bormul ; début de la dynastie Téthyr (la "dynastie du Lion"). [tsr1159] [LOIT] [FRL]

c. 960

✧ Le *Livre des Crocs et des Griffes* est selon la rumeur dans la région de Sécombres. Peu après, il est emmené dans la région de Gué-de-la-Dague. [tsr9545] [FRL]

≈ Le Magicien Rouge thayen Zhengyi devient une liche.

960 Année de l'Apprenti Mage

961 Année du Baragouin Pensif

Nota : le baragouin est parfois appelé babélien.

✧ Des prêtres-guerriers de Chauntea, menés par le Duc Tyndal de Gué-de-la-Dague, parcourent la région de Sécombres et la Vallée du Délimbiyr, la remontant sur de nombreux miles, à la recherche de malarites dont le bruit court qu'ils pratiquent des rituels macabres et maléfiques dans la région. [FRL]

Errata : daté 960 dans tsr9545.

c. 962

✧ Le Culte du Dragon s'étend plus loin que jamais au sud avec la création d'une cellule dans, autour et sous la cité de Hlondeth dans le Bief de Vilhon. [tsr9547] [FRL]

962 Année de la Shandone Voilée

Nota : une shandone est une gemme. [tsr9535]

963 Année du Duo Mortel

✧ La construction de Château Eauprofonde débute autour du site du Fort de Nimoar sur le flanc est du Mont Eauprofonde juste au nord des murs de la cité. [tsr1109] [FRL]

964 Année du Corsaire Saumuré

✧ Yornar passe le *Compagnon de Pistage* à une prêtresse de

Maïlikki, Emthreena Gulkryn, qui lutte contre l'influence grandissante de Seuil d'Enfer dans l'est de la Haute Forêt. [tsr9545]

965 Année de la Rune de Lumière

c. 966

✧ Rondyl Darusk rencontre une fin sanglante en tant que "Magicien Bandit" de Chondath, vivant comme un brigand, harcelant le négoce passant entre le Vilhon et les terres de Chessenta et de Mulhorande, le livre les *Feuilles de Vert* est perdu. [tsr9545]

966 Année de l'Écuyer

✧ Wedic B'donder (901 / 1010) devient le quatrième Haut Impercepteur de Baine. Il amène le culte du Seigneur des Conflits à son plein épanouissement dans les murs de Châtea-Zhentil. [tsr1120]

* Mah'abba, Cité de la Charité, est fondée sur le rivage de la Mer Encombrée. [TOZ]

c. 967

✧ Un petit clan de nains habite l'astéroïde qui deviendra le Roc de Bral. [tsr9361]

967 Année de la Princesse en Pleurs

c. 968

Le barde demi-elfe aveugle Wythyndle reçoit des mains de Milil le *Livre Rond* qui portera son nom, alors qu'il est assis seul au sommet d'une montagne inconnue dans la partie orientale des Montagnes Fendues, chantant les louanges du dieu. [tsr9545]

968 Année du Gnome Errant

✧ Jholnareer (897 / 1249), fils et seul héritier de Lurskas, devient Haut-Mage de Milvarune et le quatrième Mage-Roi de Milvarne, bien qu'il gouverne seulement comme l'un des oligarques du Thesk. [tsr11393] [FRL]

* Une guerre débute entre les races de génies. [TOZ] [FRL]

969 Année de l'Étendard Éclatant

* La cité de Takabbar rejette les Lois de la Prophétesse et les Dieux Éclairés. Elle est située sur Jazirat al-Gawwar (dans l'archipel de Nada al-Hazan) et est isolée des dieux. [TOZ]

c. 970

✧ Le Sombre Clerc Othorgor, serviteur de Bhaal, demeurant à Tashluta se sert de l'*Argyr*. Première mention de ce livre sacré de Gond, fabriqué à Lantanne, dont les bhaalistes se sont emparés lors d'un raid sur un nouveau temple de Gond à Calimport, tuant tout le clergé et profanant le temple. [tsr9545]

✧ Naissance de Belaros quelque part sur le rivage du Lac de Vapeur. Il sera connu comme le "Vieux Lion de la Justice" lorsqu'il mourra au combat (†c. 1050). [tsr9545]

Errata : selon tsr9545, Belaros naît 4000 ans avant l'époque moderne, soit -3030, mais Tyr n'apparaît dans les Royaumes qu'en 247 CV.

970 Année de la Babiole de l'Enfant

✧ L'Ordre du Serpent fabrique des preuves pour convaincre les shoguns des pratiques hérétiques de l'Ordre de la Souris. Tous les disciples de l'Ordre de la Souris sont tués mais les dirigeants de l'Ordre restent indemnes malgré les tentatives de les exécuter. Les dirigeants sont attachés à un ra-deau et rejetés à la mer. (Wa) [tsr9258]

971 Année de l'Enfant

✧ Ri'yea'manan, vingt-huitième finar d'Es'rath (971 / 1066). [tsr11393]

✧ Une aventurière de Sheirtalar, une certaine Rakharla Lommerekh, fouette une rivale, Klarla Durgar, à mort avec ce qui est sans aucun doute l'arme sacrée de Loviatar. Elle est tuée peu après par Althatha Ammaéritus, une prêtresse tashlutane de Loviatar. [tsr9545]

✧ Althatha, armée du *Fouet de Loviatar*, mène une révolte contre les "prétendues princesses décadentes aimant le plaisir" de la foi et parvient à prendre d'assaut cinq maisons de plaisir ornementées que les prêtresses aînées de la foi de Tashluta ont établi. Elle est tuée pendant son attaque contre le sixième temple, la Maison de la Main du Tourment, et le *Fouet* tombe aux mains de la Maîtresse Supérieure du Fouet, Jalrathaë, qui le voit comme une marque de faveur de Loviatar. [tsr9545]

✧ La plus lointaine expansion du Culte dans le sud est arrêtée par l'église de Tiamat quand une cellule clandestine du Culte "empiète" sur un groupe similaire d'adorateurs de la Reine Dragon dans la cité de Surkh. [tsr9547] [FRL]

c. 972 / 995

✧ Le Culte du Dragon recentre ses efforts d'expansion dans le Nord créant au moins dix nouvelles cellules pendant cette période. Le seul échec connu du Culte pour infiltrer une région à cette époque se produit à Lunargent. [tsr9547] [FRL]

Errata : daté c. 970 dans FRL.

972 Année de la Couronne du Cairn Idiot

✧ Les tribus derros dispersées du Nord-Terre lancent encore une Guerre d'Unification, cette fois contre les duergars du Royaume des Profondeurs. Le Roi Barépine V de Gracklstugh est tué. [tsr11509]

✧ Le Roi Profond Tarngardt VII Ombracier s'approprie le trône duergar du Royaume des Profondeurs. Il lance une croisade pour exterminer les clans derros dispersés de Nord-Terre, et plusieurs centaines de derros sont amenés à Gracklstugh comme esclaves. [tsr11509]

✧ Après la récente défaite de Surkh, des dissidents à l'intérieur du Culte du Dragon commencent ouvertement à contester l'autorité d'Algashon et la pesante influence que l'église de Baine a eue sur les opérations du Culte lors des années précédentes. Le mage Ailedragon devient un opposant particulièrement franc à la place du Dieu de la Tyranie dans le Culte du Dragon. [tsr9547] [FRL]

* Le Calife Abbas est tué par un éfrit renégat. Son fils Othman accède au trône. Son règne est empoisonné par des batailles de génies et des désastres naturels. [TOZ]

* Othman al-Muta'allam, le Souffrant, huitième Grand Calife (197 / 228) de Zakhara. [TOZ]

973 Année de l'Antre Vidée

974 Année de la Harpie Obsédante

✧ **Grandes Moissons** : Château-Eauprofonde est achevé. Les murs de la ville s'étendent (buttant maintenant sur ceux du Fort d'Halaster pour la défense) et la petite palissade de rondins devient une haute muraille de pierre. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Laroune est la première femme nommée Seigneur de Guerre d'Eauprofonde. Elle prend résidence dans Château-Eauprofonde. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

Errata : daté 1010 dans FRL.

✧ Le Roi Mhoaran meurt, Néarel (951 / 997), son trente-

deuxième enfant et dix-septième fils, devient Roi du Téthyr ; tueur du fils aîné de Térémir I. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le village de la Mer de Lune construit autour de la forteresse de l'aventurier demi-elfe à la retraite, Sulass Fléau des drows, devient la cité de Sulasspryn. [tsr9474] [FRL]

✧ Jalrathaë fait un peu mieux que Althatha, obligeant pas moins d'une douzaine de temples à obéir à ses ordres avant que la Haute Tentatrice Sacrée Lauraéra Dlarayna d'Arrabar ne la rattrape avec le *Fouet de Loviatar* et la torture à mort. [tsr9545]

975 Année de la Pièce Tordue

✧ Telflamme annexe Nyth et Culmastre et s'établit comme cité-état royale. [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

✧ Après cinq années de dérive, un dieu bienveillant met fin aux souffrances des dirigeants de l'Ordre de la Souris en les transformant en grains de sable. Chaque grain est plus tard transformé en papillon de nuit d'argent. Les papillons, portant l'essence des dirigeants, volent vers tous les coins de Kara-Tur. [tsr9258]

976 Année des Sorts Mortels

✧ La Convention découvre que les Magiciens Rouges de Thay sont responsables de l'Affaire des Portorcs et commencent à travailler subtilement contre ces mages malveillants de l'est. [FRL]

✧ Le Roi Néarel tue le fils aîné du Roi Térémir, le Prince Arrken. [LOIT]

✧ Une invasion mulhorandi du Thay est repoussée à la Rivière Thazarim. [tsr1085] [tsr9274] [tsr1121] [FRL]

977 Année de l'Épée Forcée

✧ Un cercle de griffes et de sang est trouvé à l'extérieur de Gué-de-la-Dague. Cela est lié au *Livre des Crocs et des Griffes*, un livre sacré de Malar. Bien qu'aucune trace du *Livre* ne soit jamais trouvée. [tsr9545] [FRL]

✧ Le Magister Bilnur Faërglamer meurt de cause naturelle, n'ayant jamais eut à affronter un défi sérieux pour sa charge. Azouth choisit le courtisan calishite Malune Nalonkrivar (977 / 983) pour succéder à Bilnur comme Magister. [tsr11430] [FRL]

978 Année du Renégat Encapuchonné

979 Année de la Forêt qui Marche

✧ La *Griffe de Xynakt* reçoit son nom actuel. Selon les tritons de la Tour de Volar à Abydos, cet objet est plus ancien que n'importe quelle civilisation existant dans Serôs aujourd'hui. [tsr11393]

c. 980

Les humains s'installent dans la large vallée qui deviendra Valmoisson. [tsr9392]

980 Année de l'Orateur

981 Année du Soulèvement Rebelle

982 Année de la Faux

✧ Le Seigneur de Guerre Rayuth de Lunargent meurt à un âge avancé et son fils Tulven, fier et sadique, lui succède. [tsr11430] [tsr1142] [FRL]

✧ Le dragon rouge Thugarbarath Gouttenflammée est tué par la bande d'aventuriers des Épées Grandes Audacieuses. Le seul survivant de la bataille, Jorthan Deuxchâteaux, retrouve la *Flamme de l'Esprit*. [tsr9545] [FRL]

Errata : Bryntarth (943/1001) est daté 953 / 968 dans FRL.

983 Année du Pays Submergé

✧ Le Magister Malune Nalonkrivar est tué dans les Cu-

veterres par le dragon noir Constulgraël. Le Roi de l'Eau devient Magister (983 / 986), le seul véritable dragon à faire cela dans l'histoire de la charge. [tsr11430] [FRL]

✧ Kimayaku, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

984 Année de la Caravane

✧ Ri'ena'tris, troisième finar d'Es'roch (984 / 1031). [tsr11393]

985 Année des Nuits Brillantes

✧ Le Socle de la Lune et des Étoiles, un petit autel au sommet de la tour de Lunaven Lunétoile à Eauprofonde (actuel Socle), est dédié à Séluné. Il se situe juste au nord des murs de la cité. [tsr9563] [FRL]

✧ Le "Roi Trédarath", second fils du Roi Térémir, et sa bande chargée de trésors se noient dans les marécages côtiers à l'embouchure de l'Eau Sinueuse juste au sud des Collines Trolles après avoir pillé avec succès une forteresse royale. [LOIT]

✧ Le Couvent de St Rhynda, dédié à Ilmater, est achevé dans le Comté de Vintor au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : fondé par Rhynda Tornamul, première prêtresse d'Ilmater de la région [ACI].

✧ Thy-sax, Second Prophète d'Ixendren et Second Vitanar des Récifs de Xedran (985 / 1085), grand vampire ixitxachitl. [tsr11393]

✧ Après s'être trouvé toutes deux à combattre la cellule du Culte du Dragon de Sembie et avoir détruit la copie du *Tome des Dragons* possédée par les sembites, la demi-elfe incantatrice Fetitia Ledora, fille d'Alustriel Maindargent selon la rumeur, et Yhelfanna la Masquée, une sorcière rashémi des hathrans, forment la Sororité du Feu d'Argent. Cette communauté, composée exclusivement de sorcières humaines et demi-elfes spécialisées dans l'école d'incantation, sert Mystra et est vouée à la destruction du patrimoine de Sammaster : les immondes incantations du *Tome des Dragons* et les dracoliches qui ont supporté le legs de sa folie. [tsr9547] [FRL]

986 Année de la Chevauchée Crépusculaire

✧ Le Magister Dragon est tué dans une embuscade par le mage Meldryn Jalensifer. Jalensifer, un maître du déguisement et de la ruse, devient le nouveau Magister (986 / 998). [tsr11430] [FRL]

987 Année du Nain Flamboyant

Roche en Feu

✧ Profondément à l'intérieur de tunnels sous la Mer Sans Fin, une expédition de mineurs nains est prise en embuscade par des drows. Pendant le conflit qui s'ensuit, une profonde fissure vers le centre entre en éruption, vomissant une rivière mortelle de magma dans la galerie. Les deux parties ont des pertes importantes avec seulement une poignée de survivants. Séparés du continent de Féerûne, et chacun croyant son ennemi détruit, les nains et les drows exilés entreprennent un voyage épique vers l'ouest à travers l'Ombreterre. Quand ils émergent finalement à la surface, les nains se retrouvent au milieu du désert le plus rude qui soit, les Sables d'Itzcala (ou Maison de Tezca) en Maztica. Ils y installeront leur demeure et s'y adapteront remarquablement. Ils seront connus sous le nom de nains du désert. Ce sont les seuls nains de Maztica. Les drows émergent plus loin au sud, à l'intérieur des contreforts de la Chaîne Axapoztlan. [tsr1066]

Errata : daté c. -1000 dans FRL.

≈ La guerre entre les factions drows et nains provoque l'écoulement du feu du monde dans l'Ombreterre et sépare les membres de chaque race de Féerûne. Ces fragments deviennent les ancêtres des nains et de l'Unique Ancien de Maztica.

988 Année de l'Ingérence de l'Avatar

✧ Waï Fu Hong mène un groupe de cités en révolte contre les taxes impériales. À la place de représailles, le trône négocie, se concentrant à la place sur la non-propagation des nouvelles de la révolte. Les nobles de T'u Lung (comme ils se voient maintenant, une entité séparée des gens du Nord corrompus) sont encouragés par la faiblesse perceptible de la cour impériale. [tsr9242]

989 / 1001

✧ Pendant cette période, Aurgloroasa observe les allées et venues de Logetonnerre de loin au moyen d'une puissante magie divinatoire et d'un réseau d'espions cachés qu'elle a conjuré du Demi-plan de l'Ombre. [tsr9547]

c. 989

✧ La sécheresse allume plusieurs petits incendies dans la Forêt de Téthir qui détruisent une partie des bois centraux, amenant avec le temps la création de nouvelles clairières. [LOIT]

989 Année du Sombre Affût

✧ Naissance d'Orjalun de Lunargent à la nuit de la mi-été et est marqué comme magicien à la naissance, le symbole de Mystra apparaissant clairement en une tache de naissance sur son cœur. [tsr1142] [FRL]

✧ Des mineurs nains d'un avant-poste éloigné de Logetonnerre dans les Pics du Tonnerre pénètrent dans le repaire d'Aurgloroasa, et tirent le très vieux dragon d'ombre femelle d'un sommeil de plusieurs décennies. Aurgloroasa achève rapidement les mineurs nains effrayés et fait ingénieusement s'affaisser le tunnel par lequel ils ont atteint son repaire afin que cela paraisse être un affaissement naturel. [tsr9547] [FRL]

✧ Le rôdeur Eldrum le Silencieux observe le *Crystrum de la Tranquillité*, un livre sacré d'Eldath, dans la Forêt de Hul-lack. À cette époque, le gardien du *Crystrum* est la prêtresse Analauthé Brênebois. [tsr9545] [FRL]

✧ Soyoku, Impératrice de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

990 Année du Rassemblement

≈ Le Chamane Tecco parcourt les Sables d'Itzcala en Maztica pendant une année avant d'entrer dans une grotte sur les hauteurs de la Chaîne Axapoztlan. Là, il lui est accordé une visitation du dieu Zaltec, qui lui ordonne de mener le peuple Nahuat dans le sud et de revendiquer les terres comme les leurs. [tsr1066]

✧ À cause de ses abus de pouvoir et de position, le Seigneur de Guerre Tulven de Lunargent est déchu de son rang et de sa position dans la cité. Le Haut Mage Threskaal proclame que désormais la charge de seigneur de guerre sera délivrée seulement en temps de besoin militaire et qu'elle n'est plus héréditaire. [FRL]

991 Année de la Glace qui se Brise

992 Année du Heaume qui Veille

Errata : appelée Année des Yeux Étincelants dans tsr9520.

✧ Étant donné le besoin de conservation de registres précis et d'arbitrages héraldiques pour "ancrer" la civilisation et entretenir des communications claires, les Ménestrels

fondent les Hérauts de Féerûne (avec l'aide de Khelben Arunsun). Les Ménestrels combattent contre les dirigeants et les brigands qui utilisent déloyalement les blasons des autres pour leur attribuer des actes mauvais, mais le suivi des lignées et l'évolution de l'héraldique (essentiellement pour dessiner la clarification des successions) sont effectués par les Hérauts, qui deviennent de plus en plus répandus et influents car leur impartialité rigoureusement conservée attire la confiance à travers les Royaumes. [tsr1085] [tsr1142] [tsr9390] [tsr11627]

Errata : daté 996 dans tsr9520, tsr93930.

✧ Les diverses factions marchandes perdent finalement le contrôle du Turmish. Un puissant chef de guerre, le Seigneur Saros, convainc les forces armées que le Turmish a besoin d'être dirigé par un homme qui "sait ce dont ce pays a besoin". Ce dirigeant, bien entendu, est le Seigneur Saros. [tsr9520] [FRL]

✧ Saros commence aussitôt à transformer le Turmish en l'une des plus fortes puissances navales du Bief, établissant des ports navals dans les cités libres de Hlath et Reth, ouvrant également des relations avec Hlondeth. Le Turmish devient le gardien des routes maritimes. [tsr9520] [FRL]

993 Année de la Montagne Terrassée

✧ Le Prince Chélimbre le Fier découvre qu'un magicien s'est installé sans autorisation sur ses terres, au sud-est de sa forteresse. Échouant à chasser l'intrus, Chélimbre convoque Taskor le Terrible, un archimage d'Iriaëbor pour tuer le mage. Une grande bataille de sorts éclate aux sources du Fleuve Sinueux entre le Magicien du Pic et Taskor le Terrible. Après que les deux archimages aient disparus, les élémentaux d'eau emprisonnés par le Magicien du Pic se déchainent laissant le Marais de Chélimbre dans leur sillage. [tsr1085] [FRL]

994 Année du Scribe Las

✧ **Mi-été** : un magicien mineur nommé Naërlus "Flammesort" Anarthandyer devient le premier porteur du *Sceptre de Mystra* après l'avoir reçu de Meldryn Jalensifer, le Magister en titre, sur ordre de Mystra en personne. [tsr9545]

✧ Naërlus utilise le *Sceptre de Mystra* pour s'établir comme un petit tyran dans les terres côtières au nord de Leïlon. Meldryn juge préférable de lui retirer le *Sceptre* avant d'être embarquer dans une guerre. Au même moment, Naërlus découvre involontairement le sort "vol au loin", envoyant le *Sceptre* vers une destination inconnue. [tsr9545]

995 Année de la Jument qui Charge

✧ Des aventuriers trouvent le *Sceptre de Mystra* dans une abbaye en ruines de Shar dans le nord du Calimshan. Ils le vendent à un riche satrape calishite qui espère qu'il aidera ses mages à gager à détruire un rival. Les cinq mages s'en servent pour détruire le satrape et son rival. Lors de la dispute qui s'ensuit, le sort "vol au loin" est accidentellement activé. [tsr9545]

✧ Le *Sceptre* se retrouve dans une caverne de montagne aux mains d'un chamane orc. Échouant à maîtriser le *Sceptre*, le chamane le jette dans une gorge profonde. Le *Sceptre* se téléporte au hasard. [tsr9545]

✧ Le *Sceptre de Mystra* apparaît dans une taverne à Tel-flamme. Dans la pagaille qui s'ensuit, un doppelganger s'empare du *Sceptre*. Un magicien nommé Taluth lance une "pluie de météores", détruisant la créature et les bâtiments alentours, et prend le *Sceptre*. On doit à Taluth la plupart

des connaissances sur cette relique. Ses recherches finissent par déclencher le sort "vol au loin". [tsr9545]

✧ Murakaku, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

996 Année de la Balafre qui Défigure

Errata : appelée Année du Heaume qui Veille dans tsr9390.

✧ Le *Livre Rond*, un livre sacré de Milil, disparaît du temple d'Alastrin, dans l'est des Montagnes Fourchues, la nuit où Wythyndle meurt lors du dur hiver. [tsr9545]

Errata : daté 966 dans FRL.

✧ Le célèbre héros rôdeur Yornar "le Pisteur" disparaît. Bien que des signes de son travail soit observés lors des trois années suivantes, il n'est plus jamais vu et aucun reste n'est retrouvé. Les adeptes de Maïlikki croient qu'il vit toujours comme serviteur personnel de la Dame en Vert. [tsr9545]

✧ Le mage d'armes Shraëvyn sentant sa fin proche, crée une épée d'une puissance incommensurable pour servir de symbole d'autorité au dirigeant de Valdague. Cette lame deviendra connue comme l'*Épée des Vaux*.

✧ Taryn Ildacer, régente de Selu'Maraar (996 / 1008), mère d'Argys, Ktaéra, Pharylls, Téanara, Qisa, Vuatiik ; sœur d'Aolis II (†1304). [tsr11393]

997 Année du Ménestrel Affreux

✧ Orjalun apprend la magie exclusivement du Haut Mage Threskaal de Lunargent, qui a senti une noblesse en son pupille, ressemblant en cela à Ahghairon. [tsr1142] [FRL]

✧ Un homme-poisson trouve le *Sceptre de Mystra* dans une tombe inondée dans un faubourg déserté de Calimport qui s'est enfoncé dans la mer. Il le vend à un marchand calishite qui à son tour le vend à un souk de Schamedar. [tsr9545]

✧ Kloroth aux Sept Malédiction achète le *Sceptre de Mystra*. Alors qu'il l'utilise pour bâtir un portail, il est affecté par une huitième malédiction qui le polymorphe continuellement en différentes créatures. Kloroth perd le *Sceptre* à Selgonte. À l'aube du jour suivant, le *Sceptre* se retrouve entre les mains de Naërlus Anarthandyer. Naërlus est tué par un illithid lorsqu'il tombe à travers un des *portails* de Kloroth qui le mène à Port-aux-Crânes. L'illithid s'enfuit dans le Troisième Niveau de Montprofond avec l'objet. Il est tué par les drows, qui sont eux-mêmes tués par Halaster. Le *Sceptre* reste dans le donjon. [tsr9545] [FRL]

✧ Le Roi Néarel meurt, Kortal (968 / 1022), son second fils, devient Roi du Téthyr ; il tuera la famille de la fille de Têremir I. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Ithalyr n'est bientôt plus utilisé après la fin du règne du Roi Néarel. [LOIT]

998 Année du Fer Abondant

✧ La Seigneur de Guerre d'Eauprofonde, Laroune, établit une garde navale pour protéger la cité ainsi que ses partenaires commerciaux. Début des travaux de fortification du port et de l'île de Guetprofond. [tsr1109] [FRL]

✧ Effondrement du temple et du monastère de Lathandre au nord d'Eauprofonde (sur le site actuel des Flèches du Matin). Le travail commence pour un nouveau temple et une abbaye. [tsr1109] [FRL]

✧ Le Magister Meldryn Jalensifer cède sa charge au puissant archimage Sarndaën "l'Ouvreur" Dalabar. Dalabar devient le nouveau Magister (998 / 1066). [tsr11430] [FRL]

c. 999

999 Année du Ciel Béant

c. 1000

☒ Nezras survit en tant queliche. [tsr9558]

☒ Stallac Benadi devient une baineliche. [tsr1120]

≈ L'archimage Ultham crée l'artefact les *Pièces d'Échec Magiques d'Ultham-Urre* au Chessenta pendant le règne du Roi Tchazzar. [tsr9535] [FRL]

1000 Année des Vents Sifflants

☒ Début de la construction du Fort du Héraut par une cabale de sages, maîtres du savoir et puissants mages. [FRL]

☒ Riatavin est établi comme poste de commerce et cité temple avec l'appui des familles Magamance, Krimmevol et Coprith. [tsr9544] [tsr1159] [FRL]

☒ Les Chevaliers de l'Écu sont sensés avoir joué un rôle dans la fondation de Riatavin. [tsr11627]

☒ Un trio de prêtres d'Abbathor tombe sur l'autre depuis longtemps caché de Ragflaconshen, rejeton de Mahatnartorian, après avoir suivi une piste de pièces d'or placées – croient-ils – par le Grand Maître de l'Avarice. L'autre est située profondément sous la Montagne Demi-tour, le pic le plus au sud de la chaîne de montagnes du même nom orientée nord-sud le long de la bordure orientale de l'Anau-roch et au nord des terres gelées connues comme les Terres Torturées. [tsr9585]

☒ Ri'ya'gol, cinquante-neuvième finar d'Es'purr (1000 / 1135), meurt sans héritier survivant de son clan. Le siège de finar ira au clan Ala. [tsr11393]

☒ Mantelneige, un petit village calme et paisible peuplé d'humains et de quelques elfes, est fondé en bordure de la Forêt de l'Orée. [tsr1120]

1001 / 1034

☒ Au cours de ces années, les ambitions du grand prêtre de Dumathoïn de Logetonnerre grandissent – comme le font sa folie et son obsession de la mort. Il appelle la voix qui vient des ombres "l'Ombre Sibilante", un titre qui plaît à Aurgloroasa. En suivant les conseils des toujours présents murmures venant des ombres, Dagan atteint une position prééminente à Logetonnerre, arrivant en second après le Roi Emerlin III. [tsr9547]

1001 / 1006

☒ La lutte entre factions à l'intérieur du Culte du Dragon s'accroît avec la plupart des membres rejoignant soit le camp réformiste d'Algashon influencé par Baine ou la pragmatique faction Ailedragon.

Errata : daté c. 995 à 1000 dans tsr9547 et FRL.

1001 Année de l'Éveil

☒ De nombreuses ruines sont découvertes et de la magie ancienne et des morts-vivants sont libérés. [tsr1085] [FRL]

☒ Le dragon d'ombre femelle Aurgloroasa commence à corrompre l'Unique Grand Ancien Dagan, fils de Belgin, sang de Jangarak, en chuchotant dans ses rêves. [tsr9547] [FRL]

☒ Après d'ardues aventures pour contourner les nombreux pièges du ver mort depuis longtemps, les trois prêtres pénètrent finalement dans le sanctuaire intérieur de Ragflaconshen en début d'année. Ils découvrent que le dracosire a survécu, d'une certaine manière, comme dragon fantôme,

son esprit incapable de se reposer jusqu'à ce que son fabuleux trésor soit rendu aux siens. Le Seigneur des Trésors apparaît aux trois prêtres dans une vision et leur ordonne de rassembler les fidèles (ainsi que leurs richesses personnelles). Lorsque cela est fait, Abbathor apparaît à ses fidèles rassemblés sous la forme d'un avatar et leur ordonne de bâtir Aëfarn, la Maison de l'Or, un grand temple fortifié en son honneur. [tsr9585]

☒ Tuelhalva Ailedragon est envoyé au sud en Peleveran (un royaume au sud du Chessenta, dans le triangle formé par Torsche, Durchâteau et la Grande Faille, avec pour capitale Peleveria bâtie sur l'Escarpement), pour enquêter sur des rapports sur un ancien dragon mort-vivant se cachant dans les catacombes sous la cité de Peleveria. Bien qu'il ne trouve aucun dragon, Tuelhalva découvre le mal grandissant de l'archidiabole exilé Gargauth piégé dans un puits. Les paroles de Gargauth inspirent Ailedragon pour combiner une rupture avec la cellule sembite du Culte du Dragon et sa direction bainite. [tsr9547] [tsr9563] [FRL]

1002 Année du Rocher Céleste

☒ Jhentyr II meurt d'un arrêt du cœur sur son trône. Tarnhart II (970 / 1018), premier fils de Jhentyr II, devient Roi de Port-Ponant. [WRD]

☒ Des siècles de longs affrontements entre le Durpar et l'Ulgarth débouchent sur une paix incertaine alors que les deux nations ont finalement atteint un équilibre de puissance. [tsr9388] [FRL]

1003 Année du Labyrinthe

Le Massacre des Kamaar

☒ En dessous des vagues de Serôs, ce qui était des escarmouches territoriales sur l'un des lits inférieurs de varech le long des pentes côtières de Voalidru et du Mont Teakal devient une leçon infâme dans l'histoire d'Eadraal. Cinq détachements de guerre composés principalement de guerriers du Clan Kamaar ignorent délibérément les Lois du Combat et détruisent entièrement une cité ixitxachtli avec leur vil guet-apens. Pour leurs crimes, le roi homme-poisson Kosul I bannit le clan vers le site de leurs crimes parmi les récifs ixitxachtli à l'ouest d'Eadraal ; les hommes-poissons bannis retournent finalement dans les cavernes de la ville ixitxachtli de Thuridru, nommé d'après leur ancienne demeure. [tsr11393] [FRL]

Errata : l'exil de l'antique Thuridru est aussi daté 1290 dans tsr11393 et l'occupation de la nouvelle Thuridru est daté 1292.

☒ Passage de la comète K'Thoutek. [tsr9312]

* Le Calife Othman meurt. Son fils Umayya lui succède. Son règne est aussi ponctué par de fréquents désastres. [TOZ]

* Umayya al-Qawi, le Fort, neuvième Grand Calife (228 / 258 CZ) de Zakhara. [TOZ]

1004 Année de la Carcasse de l'Oracle

1005 Année des Cryptes Pillées

1006 Année du Second Fils

1007 Année du Barbare Intrépide

☒ Les murs d'Eauprofonde s'étendent, absorbant les ruines du Fort d'Halaster (les murs courent le long des lignes qui sont maintenant les bords nord des Quartiers des Bassins et Sud). Ahghairon construit sa tour en dehors des murs de la cité, et il place aussi une barrière magique autour des ruines de la tour d'Halaster, empêchant nombres de dangers de s'échapper dans la ville. [tsr1109] [FRL]

1008 Année du Chemin Traître

✧ Keryn Ildacer, quatrième coronal de Selu'Maraar (1008 / 1209), père d'Aolis (héritier), Taryn, Zhoar, Kehreel ; enfant aîné d'Aolis II. [tsr11393]

1009 Année de la Lance Brisée

1010 Année des Trois Signes

✧ Les travailleurs finissent l'extension des fortifications du port à la mi-été, et Laroune établit officiellement la cité franche d'Eauprofonde. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Baine choisit de ne plus créer aucune baineliche après cette date. Sur les trente-cinq créées auparavant, seule la destruction de dix d'entre elles est certifiée. [tsr1120]

c. 1011

✧ Près du Mont Hlim, une magie déchue cause l'effondrement d'une montagne sur une vallée boisée luxuriante où se trouve Nombreux-flots, une auberge tenue par des demi-elfes servant de lieu de rencontre pour les puissants et les bienfaisants. [tsr9545]

1011 Année de la Montagne Provocante

1012 Année de la Coiffe Extravagante

✧ Le *Livre Rond de Wythyndle* est exposé comme une curiosité par la famille noble Brosseplume d'Eauprofonde jusqu'à ce qu'il soit volé. [tsr9545]

1013 Année de la Baleine Chassée

1014 Année du Sage qui Grimace

1015 Année de la Vierge Enragée

1016 Année de la Tempête Rugissante

✧ Selon "Lignes sur un Vague, l'Orglara", autobiographie de Arthaëuil Nresam, Haut Trident de Onthalasp, l'Orglara est utilisé par la foi d'Umberlie et est considéré comme ancien. [tsr9545]

1017 Année de la Rose de Pierre

✧ Le Cloître de St Cabram, dédié à Ilmater, est achevé dans le Comté d'Elemetar au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : fondé par un ancien missionnaire de Suzail (Cabram) et le Prince Haédrak I. [ACI].

1018 / 1235 : Huitième Âge du Calimshan

✧ Le Septième Âge de Calimshan s'achève avec la Rage de Dragons et le Huitième débute marqué par la fin du règne des mamelouks. L'esclavage est restauré. Les dragons repeuplent le Sud pendant cette période. [LOIT] [tsr9561]

✧ Cet âge englobe le règne de quarante-deux souverains distincts à Calimport dont seulement trente-huit règne sur tout le pays. Le crépuscule de cet âge voit la terre des pachas se briser en cités-états. [tsr9561]

c. 1018

✧ La Rune Tordue, le plus puissant groupe de pouvoir du sud-ouest de Féerûne, avec des agents infiltrés dans les structures de pouvoir de tous les pays et de toutes les cités au sud de la Haute Lande et à l'ouest des Montagnes des Cornes des Tempêtes, sombre dans des querelles intestines. [tsr1159] [LOIT] [tsr9561]

1018 Année de la Rage Draconique

✧ Une Rage de Dragons dévaste les Contrées du Mitan, les terres entourant la Mer Étincelante, et les côtes occidentales et méridionales de la Mer Intérieure. [tsr1085] [tsr11393]

✧ Uruth Ukrypt souffre grandement devant le dragon vert femelle Claugiyliamatar et le dragon noir Shammagar comme les deux vers pillent les richesses amassées par les orcs et détruisent leurs sources de nourriture. [tsr9390] [dra233] [FRL]

✧ Le mage reclus Artabranth d'Eshpurta entre en possession du *Livre Rond de Wythyndle*. [tsr9545]

✧ Le dragon bleu Sapphiraktar rejoint le massif Vol de Dragons qui ravage les Royaumes. Il émerge de son habitat habituel, le Désert de Calim, et détruit une grande partie de Calimport et Keltar en Kythorn et Flammerige, amenant la fin du Septième Âge de Calimshan. [tsr9589] [tsr9561] [FRL]

✧ Le quartier du port de Port-Ponant est incendié par un dragon rouge des Pics du Tonnerre, Thungarbarath Gouttenflammée, et la famille royale et une grande partie de la population sont tués par la conflagration qui englutit la cité, menant la dynastie Campion à sa fin. Thungarbarath est finalement tué et le feu éteint grâce à l'héroïsme et aux qualités de chef de Sarvyn Eorn, un seigneur mercenaire visitant la cité à la recherche de sa prochaine mission. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Comme les habitants survivants commencent à rebâtir leur cité, Sarvyn Eorn (992 / 1111) est couronné Roi de Port-Ponant par acclamation. Le Roi Sarvyn "l'Âgé" garde son trône de nombreuses années, largement reconnu pour sa sagesse, son ingéniosité et son fort caractère. Le Fléau de Thungarbarath forge de forts rapports avec la monarchie du Roi de la Forêt, et plusieurs années après son couronnement, Sarvyn épouse Dame Ardine Chassargent du Cormyr, la seconde cousine préférée du Roi Arangor et une petite-fille du Prince Tanalar, le second fils du Roi Galaghard III. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Tôt dans son règne, Sarvyn de Port-Ponant inverse l'édit royal de longue date interdisant les temples à l'intérieur de la cité. Dans les années qui suivent, de nombreux temples sont construits à l'intérieur de la cité de Port-Ponant et les sanctuaires et temples secrets à l'ouest de la cité datant de la dynastie Campion sont abandonnés. Au fil du temps, les sept tertres deviennent connus comme les sanctuaires des Sept Dieux Perdus, bien que plusieurs de ces fois soient toujours vénérées à Port-Ponant. Curieusement, le terme "Sept Dieux Perdus" a ses racines dans l'antiquité. Cela se réfère plus proprement à sept demi-dieux qui se sont inclinées longtemps avant la venue de Baine : Maram à la Grande Lance, Haask la Voix de Hargut, Tyranthraxus l'Unique Enflammé, Borem du Lac de la Vase Bouillonnante, Camnod l'Invisible et deux dont les noms ont été oubliés. [tsr11627] [WT] [FRL]

Nota : selon les sages, il s'agit de Torath et Edranka. Chacun des sept anneaux de pierres levés date de la fin de l'Ère Draconique.

✧ Un grand Vol de Dragons attaque Château-Zhentil. Le vieux Château est détruit, mais la ville est sauvée par ses magiciens et par les prêtres de Baine ; les invocateurs de sorts les plus remarquables sont élevés jusqu'au Conseil en récompense de leurs services, comblant les vides engendrés par les dragons. Désormais, seules trois des douze familles des seigneurs marchands originels occupent encore des postes de pouvoir. Le Culte du Dragon est largement blâmé pour cette dévastation et les habitants de Château-Zhentil prennent pour la première fois note du Culte comme d'un ennemi reconnu (en opposition à une nuisance vaguement perçue). [tsr9547] [tsr1120] [FRL]

✧ Pendant la Rage de Dragons, le maintien de l'ordre du Turmish sur les voies maritimes permet aux biens précieux d'être facilement transportés avec peu de démêlés avec les dragons. Les Plaines Étincelantes ne sont cependant pas aussi chanceuses. Les compagnies de mercenaires des

Plaines Étincelantes tuent quatre dragons, y compris le grand ver Andraxis. Les cités de Lheshayl et Ormath sont sévèrement endommagées. Le peuple passe la plupart de l'été à se cacher dans les sous-sols des bâtiments incendiés. [tsr9520]

✧ Pendant quinze ans, les citoyens des trois cités regardent impuissants alors que les dragons volent au-dessus des Plaines Étincelantes. Parfois les dragons plongent pour causer des dégâts dans une cité. D'autres fois, ils volent simplement au loin. [tsr9520]

✧ Mort du Sceptanar Tchazzar, unificateur du Chessenta, dans une bataille contre les sahuagins de l'Alambre. Son corps n'a jamais été retrouvé, aussi son peuple présume qu'il a accédé à la divinité. [tsr1085] [tsr9274] [FRL]

Nota : en réalité, Tchazzar met en scène sa disparition dans l'espoir que l'adoration dont il est l'objet finisse par faire de lui un dieu.

✧ Tuelhalva Ailedragon libère Gargauth. Une horde de baatezus abishaïs, conjurée par Gargauth, permet aux Ailedragon de prendre le pouvoir sur le Peleveran. La faction Ailedragon se sépare du Culte du Dragon en Sembie et se redéploie en Peleveran. Moins d'un mois plus tard, Algashon rassemble les dracoliches du Culte et détruit la nation de Peleveran. Aussi bien Algashon que les Ailedragon périssent. [tsr9547] [tsr1085] [tsr9563] [FRL]

✧ Après l'ascension apparente de Tchazzar au statut de divinité, le dragon bleu Alasklerbanbastos se tourne vers la cellule naissante du Culte du Dragon de Mourktar dans une tentative désespérée pour obtenir plus de pouvoir et subit le rituel de transformation pour devenir une dracoliche peu après. [tsr9547] [FRL]

1019 Année de la Sûre Querelle

✧ Guerre des Assassins dans le Sud ; beaucoup de satrapes sont tués par des voleurs arbalétriers. [tsr1085] [FRL]

Peste du Dragon

✧ La Peste du Dragon, nommée ainsi à cause de l'apparence écaillée de ceux qui sont infectés (douloureuse, irritation de la peau, perte de cheveux), frappe les cités de Calimport et Keltar. [tsr9589] [FRL]

1020 Année des Sorts qui Couvent

✧ Les Ménéstrels détruisent les Porteurs du Crâne, un cercle de magiciens d'élite parrainé par le clergé de Myrkul, dans leur tour, au sud de l'actuelle Yartar. [tsr9390] [FRL]

✧ Le Thay développe la majeure partie de sa magie originale basée sur le feu. [tsr1085] [tsr1121] [FRL]

✧ La famille Extaminos obtient finalement le contrôle de Hlondeth, repoussant une autre maison qui revendiquait le droit de régner après la mort sans héritier de Wariton Minlow. Malgré les tactiques utilisées par l'autre maison, le peuple de Hlondeth voit seulement la gloire de la Maison Extaminos, un reste de confiance dû aux actions de leur ancien parent Shevron Extaminos. L'histoire de son sacrifice pour sauver Hlondeth a été renforcée par la lente et régulière transformation des descendants Extaminos en yuan-tis. [tsr9520] [FRL]

✧ La famille Extaminos est entièrement sous l'égide de ses conseillers adeptes de Sseth. [tsr9563]

1021 Année de la Hache Hurlante

✧ Les lichés marchent dans les Contrés du Mitan. Les Ménéstrels attirent par mégarde l'attention dans le Nord en

détruisant les Porteurs du Crâne, un cercle de mages d'élite parrainé par le clergé de Myrkul, Seigneur des Ossements. Le clergé furieux envoie des lichés pour détruire les "parvenus" Ménéstrels. Les autres puissances du Nord ouvrent leurs yeux d'étonnement lorsque les lichés sont détruites les unes après les autres à travers le long été chaud. [tsr1085] [tsr9530] [FRL]

Nota : il s'agit de lichés bhaaliennes selon FRL.

✧ Le grand capitaine pirate Asavir des Nélanthères capture les fruits d'une saison complète de négoce de douze familles marchandes amniennes allant au sud vers le Calimshan à bord de cent navires cargos. [LOIT]

✧ Le Thay mène un violent assaut contre les Ménéstrels obligeant ceux-ci à passer dans la clandestinité. [tsr1085] [tsr1121] [FRL]

1022 Année de la Wyverne Errante

✧ Le Roi Kortal meurt, Haédarak (988 / 1059), son premier cousin du côté de son père, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Refondation des Ménéstrels

✧ Elminster et Khelben s'entendent pour reformer les Ménéstrels. Ils recrutent un groupe d'aventuriers conduit par Trouveur Éperon de Wyverne pour devenir le cœur de la nouvelle organisation. [tsr1085] [KAT] [tsr9390] [tsr9563] [FRL]

✧ Le héros demi-elfe Aglauntaras bâtit la Tour de la Lune Montante dans Valprofond. [tsr9524] [FRL]

1023 Année du Trésor des Pirates

✧ Le Grand Prince Galnorn d'Illusk mène une armée vers l'est pour conquérir Mirabar mais est incapable de prendre la cité. Après de nombreux mois de siège, Galnorn et les guerriers d'Illusk sont obligés de se retirer honteusement vers la côte. [FRL]

✧ Une tentative pour dégager la route à travers la Forêt Frémissante mène à la mort du dernier Grand Prince survivant de la famille Valjevo de Phlan. [FRL]

✧ Le Roi Selkarin d'Estagond essaye d'envahir le Dambrath et est tué. Son frère Hedgita accède au trône, le royaume est en désordre.

Errata : daté 1053 dans tsr9388 et FRL.

✧ Après qu'une paix armée ait été conclue avec Ulgarth, le Conseil des Marchands (régnant sur Durpar et Var) décide de tenter quelque chose contre les pillards d'Estagond qui causent du tort au commerce extérieur. La guerre est certes un inconvénient, mais l'arrêt du commerce est une catastrophe. [BG] [FRL]

1024 Année de la Lumière de Lathandre

✧ Au Milieu de quelques protestations à propos de la tradition, bien qu'aucune à propos de la compétence du jeune homme, Orjalun âgé de trente-cinq ans est nommé Gardien de la Voûte des Sages à Lunargent. [tsr1142] [FRL]

Bataille des Écailles Déchues

✧ Uruth Ukrypt rassemble la Horde orc de l'Os Brisé qui émerge des Montagnes des Épées résolue à détruire la cité d'Eauprofonde. Les attaques du dragon de bronze femelle Lhammaruntosz affaiblissent considérablement la horde d'orcs de l'Os Brisé permettant à l'armée d'Eauprofonde, menée par la Seigneur de Guerre Laroune, de la détruire à la Bataille des Écailles Déchues. [dra245] [FRL]

✧ La cellule du Culte du Dragon de Mourktar est détruite par les attaques incessantes des fidèles du culte de Tiamat bien implanté dans la région, et Alasklerbanbastos se retire et sombre dans la léthargie sous la Montagne du Dos du Dragon, le pic le plus au nord de la chaîne des Cavaliers dans le Ciel. [tsr9547] [FRL]

1025 Année des Princesses qui Crient

1026 Année des Magies Pourpre

Chute d'Uruth Ukrypt

✧ La Seigneur de Guerre Laroune d'Eauprofonde meurt lors d'une série de raids foudroyants de la tribu orc des Griffes Noires sur la cité. Ahghairon crée la hache magique *Filazur*. La horde orc subit sa défaite finale au Marécage de la Souche. Raurlor, chef de l'armée de la cité, devient le Seigneur de Guerre. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Le nom et les actes de Mortdebène sont grandement oubliés à cette époque. [dra258]

✧ Le vénérable dragon rouge, Maëirithryvvin, tue le mage reclus Artabranth et détruit sa tour à Eshpurta. Il s'empare du *Livre Rond de Wythyndle*. [tsr9545] [FRL]

✧ Rykos Daudil, cinquième coronal de Naramyr (1026 / 1241), père de Rukaaln (héritier), Jaodhan, Eltaar. Connue comme le Coronal Perle, Rykos établit les lits de perles de Naramyr et fait de Naramyr la Nation des Artisans. [tsr11393]

✧ Jeradeem Seltarir, un nabab du Haut Conseil de Durpar, négocie l'achat du trône d'Estagond avec le Roi Hedgita financièrement fauché et place son fils aîné Numambi sur le trône du Rajah.

Errata : daté 1023 dans tsr9388.

Nota : selon la rumeur, le pays fut vendu contre vingt-quatre perles, en réalité, il le fut pour l'équivalent d'un million de pièces d'or en diamants.

1027 Année de la Tempête

1028 Année de la Nymphé Mélancolique

1029 Année des Enjambées Audacieuses

✧ Saint Cabram meurt et est enseveli dans le monastère qui porte maintenant son nom. Le Roi Haédra I finance une expansion assez grande des cinq pièces initiales de la salle capitulaire. [LOIT]

1030 Année des Seigneurs de Guerre

✧ Raurlor commence à accroître la taille de l'armée régulière et de la marine d'Eauprofonde à un point jamais vu depuis l'époque du Royaume Déchu. Son règne transforme Eauprofonde en une garnison et un campement militaire "pour protéger Eauprofonde de ses nombreux ennemis jaloux". [tsr1109] [FRL]

✧ Aëncar Burlisk devient Seigneur de Guerre de Valbataille. [tsr1085] [tsr9392]

✧ Les Zulkirs s'établissent comme corps dirigeant de Thay. [tsr1085] [tsr9235] [tsr9274] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

Nota : les premiers zulkirs sont Hahlomède Teeos (Abjuration), Tlantros Tulhoond (Conjuration), Zarhandro Laéluth (Enchantement), Dluææ Sharyndree (Évocation), Yaëirind Mahl (Illusion), Tarabbas Mroound (Nécromancie), Kulvur Naraëlond (Transmutation)

1031 / 1074 : Luites Intestines Thayenne

✧ Luites internes en Thay, comme les Zulkirs continuent d'établir leur règne. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

Nota : pendant cette période les zulkirs suivant officient : Eldryn Lammaster (Abjuration), Balineth Skroun (Conjuration), Iyryth Telgahlagar (Enchantement), Uldreth Korroth (Évocation), Mahlind Yarr (Transmutation)

1031 Année de la Main Réconfortante

✧ Ator VII, le barde roi qui gouverne en paix avec les ba-

leines, quatorzième monarque d'Eadraal (1031 / 1096), père d'Amahr (héritier), Araëk, Duvana, Godun. [tsr11393]

✧ Ri'ena'truv, quatrième finar d'Es'roch (1031 / 1100). [tsr11393]

1032 Année des Vierges de la Nuit

✧ Ahghairon revient à Lunargent pour une courte visite au Haut Mage et à la Voûte des Sages. Il utilise l'ancien savoir de Myth-Drannor pour créer les Heaumes et les Robes des futurs Seigneurs d'Eauprofonde. Ahghairon retourne à Eauprofonde avec Allusus Korolx et Miliredarr Wardh, deux anciens sages et compagnons dignes de confiance, qui deviendront deux des premiers Seigneurs d'Eauprofonde. [tsr1142] [FRL]

✧ Raurlor annonce ses plans pour établir l'Empire du Nord. Ahghairon le défie et cause la mort de Raurlor. Le mage prend le siège du seigneur de guerre, se déclarant premier "Seigneur" d'Eauprofonde. Il restructure l'armée et la marine de Raurlor en Garde de la cité (armée et marine) et Veilleurs (police de ville) ramenant l'ordre à Eauprofonde. [tsr1142] [tsr1109] [tsr1085] [tsr1040] [FRL]

✧ An 1 du Calendrier du Nord (CN). [tsr1142] [FRL]

1033 Année des Rêves Forés

* Après la mort du Calife Umayya, son fils Harun devient le souverain. Il résout diplomatiquement le conflit entre les génies, gagnant ainsi leur amitié. Les génies allongent magiquement sa vie, et Harun prend le surnom al-Kabir, l'Ancien. [TOZ]

* Harun al-Kabir, l'Ancien, dixième Grand Calife (258 / 376 CZ) de Zakhara. [TOZ]

1034 / 1054

✧ Pendant la construction d'un grand temple de Dumathoïn au cœur de Logetonnerre, la folie de Dagan commence à se manifester publiquement alors qu'il exige toujours plus de participation des artisans de la cité à la construction du temple et aux vastes cryptes situées dessous. [tsr9547]

1034 Année du Sang de Baine

✧ Naissance du futur mage, Arcléger de Lunargent, le dernier jour de cette année d'un pêcheur et de sa femme. Les gardes des murs de la cité rapportent plus tard avoir vu exactement vingt et une étoiles filantes au moment de sa naissance. [tsr1142] [FRL]

✧ Le vieux monarque Emerlin III meurt dans son sommeil peu après la disparition de son fils unique, le Prince Héritier, lors d'une mission commerciale à Selgonte. Dagan est rapidement nommé régent de Logetonnerre (le roi et le prince ont été victimes de mystérieux agents d'Aurgloroasa). [tsr9547] [FRL]

Errata : orthographié Dagin dans FRL.

1035 / 1046 : Guerre Tenu

1035 Année des Étoiles Déchues

✧ Eauprofonde grandit sous le règne d'Ahghairon et des seigneurs, les murs s'étendent de nouveau (jusqu'à la zone actuelle de la Voie Eauprofonde et de la Rue Rivière) pour contrôler la population croissante. Le système des Quartiers apparaît, créant initialement le Quartier du Château, le Quartier Marchand, le Quartier du Temple (plus tard Sud) et le Quartier des Bassins. [tsr1109] [FRL]

✧ Les murs d'Eauprofonde s'étendent et incluent la résidence Lunaven. [tsr9563]

✧ Filina, fille de la reine, tue Cathtyr dans son sommeil et

prend le trône du Dambrath. [BG]

Errata : daté 956 dans FRL.

☒ Encouragée par la faiblesse de la cour impériale, la famille Hojo précipite la Guerre Tenu. Le pays se divise entre les partisans de l'empereur, sous le contrôle de la famille Honda, et la cause des Hojo. [tsr9164]

☒ Mécontenté de leur traitement sous la régence impériale, les Michimori prennent le parti du clan Hojo dès le début de la guerre. [tsr9186]

c. 1036

☒ Belaros crée la *Balance de Belaros*, un livre sacré de Tyr, après s'être retiré du monde avec les plus puissants prêtres de Tyr au sommet d'une montagne quelque part sur la frontière nord du Turmish. [tsr9545]

1036 Année de la Dernière Épreuve

☒ Sur son lit de mort, Yathraë révèle son vrai genre et son passé avec le *Fouet de Loviatar* à la Cravache Vigilante de Loviatar. Cette dame sage mais paresseuse, Mulondraë de Ravvan, est assez maline pour garder le Fouet caché. [tsr9545]

1037 Année des Immortels

☒ Des créatures extra-planaires jaillissent de Montprofond dans Eauprofonde mais sont renvoyées par Ahghairon et Kherris, un Seigneur masqué portant *Filazur*. Ahghairon renforce les défenses physiques et magiques autour des ruines. [tsr1109] [FRL]

≈ Naissance du nain des collines Tokan, futur chef du clan Orothiar. [tsr9168]

☒ Sago, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1038 Année du Printemps Envahissant

≈ Le petit-fils de Tecco, Cattl, qui dirige maintenant la tribu Nahuat, mène son peuple dans la Vallée de Nexal où il se lie avec la cité voisine de Tezat. [tsr1066]

☒ Changement de l'axe de rotation de Toril. [tsr9351] [FRL]

Réchauffement général

☒ Le Grand Glacier se retire des terres de Vaasie, de Damarie et du Haut Narfell qui sont complètement libérées de la glace. De grands mouvements d'immigration viennent peupler ces terres redevenues fertiles. [tsr1085] [tsr9531] [FRL]

☒ Le réchauffement des Marches Gobelines et l'avancée de l'Anauroch mèneront à la Bataille des Ossements alors que les sables de l'Anauroch commencent de nouveau à s'étendre vers le sud. [tsr9489]

☒ Aëncar Burlisk commence à unifier les Vaux face à la menace orc. Il prend le titre de "Roi à la Pelisse". [tsr1085] [tsr9392] [FRL]

☒ Sanai, chef de la faction Michimori, est tué dans une escarmouche à la périphérie de Dojyu. La cinquième des *Sept Épées* est perdue. Le fils de Sanai restaure l'honneur à la famille et la direction du clan passe à son oncle. Il est rapporté que le fantôme de Sanai est toujours à la recherche des épées perdues. [tsr9186]

* Les Feux Agités, une fraternité d'assassins pieux dédiée à Najm, est établie. [TOZ]

1039 Année du Havre Hanté

☒ Les forces Hojo gagnent la Bataille de Kurisammyaku, conquérant la province de Miyama. Durant la campagne dans la province, un grand incendie détruit Kuda. Niwa

Ozuchi sacrifie sa vie pour sauver la charte de la famille. L'empereur Sago est assassiné. [tsr9164]

1040 Année du Cœur du Lion

☒ Valombre jure fidélité à Aëncar le Roi à la Pelisse, Seigneur de Guerre de Valbataille. [tsr1085]

☒ Naissance du demi-elfe Dorin dans le Bois de Yuir. [tsr9312]

☒ Cathakay devient Reine du Dambrath après l'assassinat de Filina. [BG]

Errata : daté 961 dans FRL.

☒ Showaji, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1041 Année du Soldat qui Marche dans la Brume

1042 Année du Phare à Portée

☒ Longueselle est fondé par la férocement indépendante Shardra Harpell, une esclave calishite évadée devenue mage. [FRL]

Errata : Azoun II (1001/1056) est daté 1021 / 1046 dans FRL.

1043 Année du Sombre Cavalier

☒ Arcléger commence à apprendre la magie aux pieds de Quintas Uhlawn le Gentil, un enchanteur et Ménestrel. [tsr1142] [FRL]

1044 Année des Éclats Chantant

☒ Aëncar, le Roi à la Pelisse, est invité à une fête à Essembra. Cela s'avère être un piège monté par des mages maléfiques qui conjurent une dracoliche pour tuer Aëncar. Un de ses lieutenant abat la dracoliche, mais Aëncar périt. Un des mages maléfiques est Alacanthier d'Arrabar, qui brûle Aëncar dans son fort. Les ruines du château d'Aëncar peuvent toujours être vues depuis la Chevauchée de Rau-thauvy, la route menant à la Pierre Levée, et elles n'ont pas été occupées depuis sa mort. Les Vaux se séparent et deviennent des communautés indépendantes, mais alliées. [tsr1085] [tsr9392] [FRL]

☒ Le dernier jour de l'année, le Mont Ugruth fête l'année à venir avec une éruption mineure qui une fois de plus fait trembler Hlondeth. Cette fois, cependant, sa voix en colère ne fait guère plus que de recouvrir les rues de la cité avec des cendres. Les citoyens nettoient calmement la saleté, alors qu'une fois de plus ils regardent vers le nord, dans les montagnes contenant le volcan en colère. Craignant quelque peu une autre "libération surprise", les militaires de Hlondeth sont en alerte maximum après l'éruption, guettant à travers les eaux calmes du Vilhon l'approche de navires de Chondath. Mais le Chondath est toujours impliqué dans ses propres problèmes. [tsr9520] [FRL]

☒ A cette époque, de si nombreuses cités ont revendiqué leur indépendance que le Chondath n'est guère plus qu'une collection de cités-états vaguement alliées. Les tactiques qui ont été utilisées pour éprouver et obtenir leur loyauté, comme envoyés des bandes armées et des unités de l'armée pour harceler les négociants, ont fait peu d'impression sur les cités renégates. Ces pratiques laissent aux autres petites cités, telle Lachom, le temps dont elles ont besoin pour préparer leurs propres défenses. [tsr9520] [FRL]

☒ Quand le Mont Ugruth entre en éruption, les wemics voient cela comme un signe du destin et se préparent à se défendre contre une autre vague d'attaques de dragons. Les cités humaines se préparent contre une attaque des wemics. La tension diminue lentement et les choses retournent à la normale sur les plaines. [tsr9520]

☒ Deux des concubines du treizième Empereur Chin de la dynastie La accouchent à quelques heures l'une de l'autre (l'empereur était auparavant sans enfant ni héritier). Des factions commencent à se rassembler autour de la succession. (Shou-Lung) [tsr9195]

☒ Naissance des "jumeaux" du dernier empereur de la dynastie Chin, Shin Lu et Shin Gisen. Les courtisans méridionaux forment une faction autour de Shin Gisen tandis que l'armée et la bureaucratie soutiennent Shin Lu. [tsr9242]

1045 Année des Champignons qui Chantent

☒ Ri'ola'kar dix-huitième éadar d'As'arem (1045 / 1110). [tsr11393]

1046 Année de la Campagne du Crépuscule

☒ Illusk envoie une expédition au nord dans la région des Lacs Gelés pour nettoyer la zone de la présence des kobolds. Après le succès initial, l'armée est défaite par une série d'embuscades ingénieuses et seule une poignée de guerriers d'Illusk retourne chez eux. [FRL]

☒ Sous l'autorité de l'empereur fantoche Showaji, la famille Hojo assume le titre de shogun en Kozakura. Bien que les combats continuent sporadiquement pendant de nombreuses années, la Guerre Tenu est considérée terminée. La puissance de la famille Honda est brisée. La plupart de ses membres sont exilés ou exécutés, le peu qui reste voient leur pouvoir soigneusement restreint. [tsr9164] [tsr9186]

☒ Plus tard dans l'année, le contrôle des provinces Maëshi, Kanahanto et Yokuzo est donné au clan Michimori. Un mariage est arrangé entre les enfants des deux clans : un garçon Michimori et une fille Hojo. Le mariage est célébré l'année suivante durant l'établissement du Bakufu (les quartiers généraux du shogun). Les Michimori, comme alliés loyaux du clan Hojo, sont traités avec grand honneur. [tsr9186]

1047 Année du Sage au Vitriol

☒ La Bakufu (capitale du shogun) est officiellement déclarée à Gifu. La plupart des Seigneurs de Kozakura viennent se présenter eux-mêmes au shogun Hojo. Ceux qui ne viennent pas sont considérés comme des ennemis du shogun. [tsr9164]

1048 Année du Chevalier

☒ **Mirtul** : Durant la dernière chevauchée, le *Fouet de Loviatar* disparaît, volé par une prêtresse meurtrière. [tsr9545]

1049 Année de l'Absence d'Aurile

c. 1050

☒ L'éminent conjurateur Ulcaster fonde une école de magie à la courte vie sur le futur site de Beregost. [FRL]

1050 Année du Vent Fort Piquant

☒ Le Haut-Mage Threskaal trépassé après le plus long règne de tous les Hauts-Mages de Lunargent. Sans surprise, Orjalun lui succède. [tsr1142] [FRL]

☒ Le monastère de St Natan est consacré cette année en l'honneur du Prince Natan, le troisième fils du Prince Héritier Coram, qui est mort en sauvant sa famille (y compris son fils Coram II) et une caravane d'étrangers d'un trio d'ours-garous. [LOIT] [ACI]

Errata : St Natan est appelé St Toramir dans certaines sources.

1051 Année de la Recherche Tenaces

☒ Ahghairon d'Eauprofonde visite Longueselle, forgeant des liens forts avec Shardra Harpell, et soutenant sa croissance en un petit mais solide village fermier. [FRL]

1052 Année des Royaumes Gelés

1053 Année du Fouet et du Tourment

1054 Année de la Terreur du Glas

☒ Les nains de Felbarr abandonnent leur forteresse et voyagent jusqu'à la Citadelle Adbar à cause de la diminution de leur nombre et des activités minières. Les troupes de Lunargent installent une garnison dans la citadelle avec la bénédiction des nains. [tsr9393] [tsr1142] [tsr1109] [FRL]

Errata : daté 1006 dans FRL. Lunargent envoie des troupes en 1057 selon FRL.

☒ Le Haut Mage Orjalun de Lunargent remarque les talents en magie d'Arcléger et lui enseigne pour une courte période. [tsr1142] [FRL]

☒ Lors de la grande cérémonie de consécration à laquelle assistent tous les nains de Logetonnerre, le prêtre régent nain consacre le temple non à pas Dumathoïn mais à Null (divinité draconique de la mort et de la non-vie), et le nomme la Nécropole du Ver. Comme la nouvelle de l'acte inqualifiable se répand, Dagan achève le rituel impie en conjurant un "avatar" de son nouveau dieu – et Aurgloroasa est lâchée sur la cité. Dans le chaos qui s'ensuit moins de trente nains échappent au maelström maléfique qui a été libéré. En moins d'une décade, Logetonnerre est une cité sans vie, puant la décomposition. [tsr9547] [FRL]

☒ Au cours des quelques semaines qui suivent, l'Ombre Sibillante pourchasse et tue tous les nains solitaires qui ont échappé au carnage de Logetonnerre, mais elle ne retrouve pas toutes les pierres runiques magiques capables de révéler et d'ouvrir les portes scellées de la cité naine. [tsr9547]

1055 Année de l'Histoire Éreintante

1056 Année de la Mort Riante

1057 Année de la Gelée Azure

☒ L'Unther envoie une armée pour revendiquer le Chessenta mais échoue lamentablement. [FRL]

1058 Année de la Fille de l'Araignée

☒ Arcléger quitte Lunargent pour s'embarquer dans une grande carrière égalée en envergure seulement par les actes d'Elminster de Valombre. [tsr1142] [FRL]

1059 Année du Pilier Brisé

☒ Le Roi Haédra meurt, Coram (1010 / 1065), son cinquième fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

1060 / 1361 : **Empire Nexalan**

1060 Année du Spectacle Fantastique

Fondation de Nexal

☒ Ipana devient le premier Conseiller Révéré de Nexal. Il commence à unifier les cités de la Grande Vallée et sera plus tard connu sous le nom d'Ipana I. Pendant son règne prospère de trente-cinq ans, il amène fermement les cités d'Azatl et Zokil sous son contrôle. [tsr1066]

☒ Retrait du Grand Glacier. [FRL]

☒ Arcléger de Lunargent agrandit le Fort du Héraut grâce à sa maîtrise croissante de l'Art. [FRL]

☒ Les nains du clan Herlinga de Sossal voguent le long de la Grande Mer de Glace et s'installent dans les Flèches Étincelantes. [FRL]

☒ Le dernier empereur de la dynastie La tombe malade mais refuse de désigner un héritier au trône, ayant peur de connaître une fin prématurée s'il le faisait. Les seigneurs du sud commencent à mobiliser leurs armées et les garnisons du sud restant loyales aux shou sont renversées. [tsr9242]

1061 Année de la Danse Pieuse

✧ En Tabot, naissance du Haut Seigneur des Océans, H'Dang Li, sous la conjonction des signaux célestes, et la terre s'épanouit de nouveau. [tsr1032]

1062 / 1065 : Guerre de succession (Shou-Lung)

1062 Année de la Lance Brisée

✧ En Shou-Lung, le septième et dernier empereur de la dynastie La meurt sans n'avoir reconnu aucun fils comme son héritier. Les armées provinciales et les bureaucrates sont favorables à Shin Lu tandis que les nobles sudistes et les courtisans préfèrent le malléable Shin Gisen. La guerre éclate et le château La et la capitale impériale sont brûlés. [tsr9242] [tsr9195]

1063 Année du Tyran qui se Trompe

✧ Ilykur meurt dans une grande bataille de sorts avec l'archiliche Ruelve, un ancien membre de la Convention devenu fou. Ilykur se sacrifie dans la Tour Verte de Thulnath pour détruire l'archiliche Ruelve. [tsr9491] [FRL]

Nota : la tour est un sise sur une petite île au sud-ouest de Ruathym.

✧ Le Roi Tarngardt VII ordonne de libérer les derros et de leur accorder tous les droits et les privilèges accordés aux habitants duergars de Gracklstugh. Les derros forment le Conseil des Savants. [tsr11509]

✧ Gotensho, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

* L'Œil qui Sait est créé par une hakima (femme sage) appelée Yasmin Sira. [TOZ]

1064 Année de l'Étranger

✧ Le magicien Melaëth Bâtoncendre de Padhiver voyage jusqu'à Illusk pour promouvoir le négoce entre les deux communautés. Il découvre que le Grand Prince Galnorn, le séculaire souverain d'Illusk, est en fait un doppelganger et le tue dans une bataille de sorts sauvage qui dévaste le Palais Royal d'Illusk. Corigan Avelton, un noble dont la famille a ses origines dans le royaume disparu de Stornantère, prend le pouvoir et gouverne comme Seigneur d'Illusk. [FRL]

✧ Les murs de la cité d'Eauprofonde s'étendent (courant le long des positions actuelles de la Rue Selduth et de la Marche de Coffin) pour contenir le nombre croissant de gens. Un mur peu élevé s'appuie contre les murs de la cité entourant le cimetière à l'est de la cité. [tsr1109] [FRL]

✧ La population d'Eauprofonde dépasse les cinquante mille âmes cette année. [tsr1109]

✧ Les Michimori sont nommés shugo (gouverneur militaire) de la province Maëshi. [tsr9186]

c. 1065

≈ Le demi-elfe Dorin d'Aglarond sert de conseiller à Brindor dans les pourparlers suivant la Bataille de Bras d'Ingdal. Suite à ses efforts, Brindor devient le premier Roi d'Aglarond. Peu après, cependant, la femme de Dorin est tuée par des assassins. Dorin passe un pacte avec des puissances ténébreuses pour défaire les assassins et devient le vampire plus tard connu comme T'Laan. Il voyage alors dans l'espace sauvage. [tsr9299]

1065 / ... : *Aglarond*

1065 / ... : *Altumbel*

1065 / . . . : Dynastie Kuo (Shou-Lung)

1065 Année du Bois qui Veille

✧ Les Ménestrels, dans le Nord, trouvent l'ancre du dracoliche Alglaudyx et parviennent à détruire la créature morte-vivante, saisissant son riche magot pour les coffres des Ménestrels. Avec ses richesses nouvellement trouvées, les Ménestrels investissent dans des biens de valeur et des affaires dans des cités le long de la Côte des Épées. [tsr9547] [FRL]

✧ Le Roi Coram meurt, Coram II (1050 / 1070), son second petit-fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Bataille du Bras d'Ingdal

✧ Les demi-elfes du Bois de Yuir défont l'armée humaine jusqu'au dernier homme. Les demi-elfes imposent la paix aux villages humains restants. [tsr1121] [tsr9235] [FRL]

Fondation de l'Aglarond

✧ Les humains et les elfes parviennent à un accord de paix. Ils élisent Brindor (998 / 1128), un demi-elfe, qui a des liens de sang avec Aubayreer de Milvarne, pour être le premier Roi du Royaume Unifié d'Aglarond. La nation garde des liens proches avec Milvarne. [tsr1121] [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

✧ Fondation d'Altumbel par les humains refusant de faire la paix avec les habitants du Bois de Yuir et de vivre avec des demi-elfes. [tsr1121]

Bataille du Froment Cramois

✧ Les forces de Shin Lu déciment les légions de Shin Gisen, mais sont elles-mêmes trop affaiblies pour les poursuivre. Shin Lu retourne à la vieille capitale avec les *Emblèmes de l'Autorité Impériale* et devient le premier Empereur Chin de la dynastie Kuo en Shou-Lung. Sa première directive est d'offrir aux fidèles de Shin Gisen le "Choix des Lames" ou de s'enfuir vers le sud dans les places fortes des nobles de Shin Gisen. La plupart choisissent de s'enfuir vers le sud. [tsr9242] [tsr9195] [tsr1032]

1066 / ... : *Tu Lung*

1066 / . . . : Dynastie Lui (T'u Lung)

✧ Shin Gisen est proclamé empereur à Chia Wan Ch'uan, et est reconnu comme le premier empereur de la dynastie Lui (Verte), formant la nation respectée de T'u Lung. Shou-Lung essaye de réprimer l'insurrection et échoue dans la première des Guerres Innombrables entre les deux pays qui continuent pendant les deux cent cinquante prochaines années.

1066 / 1308 : Les Incursions Majeures

✧ T'u Lung se réfère à ces invasions comme les Incursions Majeures des Barbares du Nord dans ses textes. Les écrits hors des provinces de T'u Lung à ce point se réfèrent à Shou-Lung comme un empire corrompu au bord de l'effondrement interne. Les plus puissantes familles de T'u Lung, soutenant le nouvel empereur, sont les familles Tan, Ho, Waï, et Yang. Ils étendent leur pouvoir pendant les quarante prochaines années. [tsr9242]

1066 Année du Dilemme du Seigneur

✧ Le Magister Sarndaën "l'Ouvreur" meurt quand il franchit un *portail* et est immédiatement écrasé par une avalanche. La charge de Magister passe au sorcier demi-elfe Immue Dathril (1066 / 1104). [tsr11430] [FRL]

✧ Ri'yea'keth, vingt-neuvième finar d'Es'rath (1066 / 1098). [tsr11393]

c. 1067 / 1068

✧ Le Haut Seigneur des Océans, un garçon âgé de six ans, renverse d'une seule main les nobles de Tabot et établit le gouvernement ainsi qu'il est connu aujourd'hui. Les nobles sont dépouillés de leur pouvoir et réduits à leurs titres et à leurs biens insignifiants dans leurs anciens territoires. Le Conseil Kashag est formé pour conseiller le Haut Seigneur des Océans, composé d'un moine et de trois paysans laïques. Le Haut Seigneur des Océans gouverne pendant quatre-vingt-deux ans, choisit alors un digne successeur et disparaît dans les montagnes. [tsr1032]

1067 Année du Paladin Minotaure

Batailles de la Passe de Feng Wa et de la Position de Ninto

✧ Afin de repousser les envahisseurs shou, l'Empereur Lui (Shin Gisen) de T'u Lung fait appel aux sociétés secrètes, déclarant une amnistie pour les organisations qui étaient auparavant bannies par les shou, pourvu qu'elles envoient des troupes pour aider contre la Première Incursion. Les forces combinées, appelées "la Puissance du Sud", défont les nordiques à la Bataille de la Passe de Feng Wa et à la Bataille de la Position de Ninto. Le Culte du Léopard Noir, quoique ni la plus grande ni la plus populaire force sur le champ, est bien représenté. [tsr9242]

1068 Année du Prophète Né

✧ Gosoyoku, Impératrice de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1069 Année de l'Enfant du Tonnerre

c. 1070

≈ La Passe de Pierresang s'ouvre avec le retrait du bord du Grand Glacier vers le Nord. [tsr9267]

≈ Le Port (de l'espace) des Montagnes Wu Pi Te Shao est fondé par l'Arcane. [tsr9312]

1070 Année du Frai

✧ Les Chefs de l'Or, des bandits qui harcelaient depuis longtemps le négoce entre Lunargent et Sundabar, sont tués par les orcs des Montagnes Néthères. [tsr9240] [FRL]

✧ Le dragon de cuivre Galadaëros est visité par l'aventurière aquafondaise Ranressa Shiard ; les deux deviennent finalement amis et fondent la Compagnie Galadran (entièrement féminine). [LOIT] [FRL]

✧ Le Roi Coram II est tué par l'arrière-petit-fils de Térémir I lors d'un duel personnel. Le tueur est alors couronné Roi du Téthyr Térémir II (1045 à 1071) et restaure (temporairement) la lignée Bormul. [LOIT] [tsr1159] [FRL]

✧ Un sanctuaire d'Ilmater est ajouté à Barakmordin pour aider les tormites constant qui sont restés fidèles à la dynastie du Lion et à Alemander, le frère du roi tué Coram II. [LOIT] [tsr1159]

✧ Khelben (sous un nom d'emprunt) aide les Hérauts de l'Orage du Cormyr à bâtir des cachettes extra-dimensionnelles. Pendant ce temps, il bâtit ce qui est maintenant appelé le Havre-sûr d'Argent et, avec l'aide de prêtres et d'artisans nains inconnus, forge les insignes liés à cet endroit. [tsr11627]

✧ Avec l'arrivée du premier shugo, la capitale provinciale de Miyama est déplacée de Kuda à Tamanokuni. [tsr9164]

1071 Année du Rugissement du Lion

✧ Le dragon de cuivre Galadaëros se pose sur les versants du Mont Eauprofonde quand la célèbre aventurière Ranressa Shiard revient dans la cité où elle demeure, causant beaucoup de consternation parmi les citoyens d'Eauprofonde et poussant Ahghairon à créer des gardiens dissua-

dant les dragons de faire de même. [dra239] [FRL]

✧ Le Roi Térémir II et tous les derniers héritiers de Térémir sont tués par le frère de Coram II, le bientôt nommé Magicien-Roi Alemander I (1038 / 1145) qui devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Kromes, septième roi de l'Alambre et dernier roi d'Aleaxtis et de Vahaxtyl (1071 / 1369). [tsr11393]

✧ Kamedai, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Sur son chemin vers le Bakufu, Michimori Yumimaro est séduit par un esprit mauvais déguisé en noble dame. Influencé par les charmes de la créature, il abandonne sa femme pendant un an. Se rendant compte qu'il a été trompé, il paraît devant le shogun pour sa punition. La province Yokuzo est enlevée à sa famille et il est consigné dans son palais pendant deux ans. Plus tard il fut découvert que la créature était partie avec la sixième des *Sept Épées*. [tsr9186]

1072 Année de la Vierge Elfique Errante

Errata : aussi appelée Année de la Coupe Brisée.

✧ Jander Soleilétoile revient à l'Asile à l'extérieur d'Eauprofonde pour se "nourrir" et rencontre Anna pour la première fois. Il en tombe éperdument amoureux. [tsr9552]

* Liham, Cité des Soldats, est fondée sur le rivage de la Grande Mer, sur la rivière Al-Sari. [TOZ]

c. 1073

≈ La Base de Karpri, formée de sept vaisseaux de guerre archaïques, est créé par la Marine Impériale Elfique pour protéger les elfes aquatiques de Karpri dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

1073 Année de l'Océan sans Fond

c. 1074

✧ Sapphiraktar le bleu devient une dracoliche et il rejoindra plus tard la Rune Tordue. [LOIT]

1074 Année du Poing Serré

✧ Les Zulkirs matent leurs derniers opposants et dirigent le Thay. Le dernier des mages renégats est tué. [tsr1121] [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393]

✧ À cette époque, Bezantur est réorganisée en son propre tarch et est en passe de devenir la capitale commerciale et religieuse de Thay. [tsr9563] [FRL]

1075 / ... : Damarie

1075 Année de la Bannière de Bronze

✧ Un noble sembite nommé Feldrin Plumesang, qui fonde une capitale à Héliogabale (à l'embouchure de la Goliade sur le Lac Mogador) et se proclame roi, unifie les terres de Damarie. La Damarie devient un royaume avec la proclamation du Roi Feldrin I, premier monarque de Damarie. [tsr9267]

1076 Année du Salut Provocant

✧ Eauprofonde est attaquée durant l'hiver de cette année par la tribu du Sanglier Noir du Dessarin, menée par leur "Princesse" Nalethra à l'Épieu Ailé. Repoussés des murs de la cité, la princesse et ses gardes du corps tuent trois fois leur nombre de combattants aquafondais avant de tomber au pied de l'actuel Tertre de la Tombe de la Vierge. [tsr1142] [dra128] [FRL]

✧ Querelles (1055 / 1141) devient la sixième Haut Im-percepteur de Baine. Il rassemble les factions querelleuses de l'église et répand la parole de Baine plus loin qu'aucun autre mortel à la surface de Féerûne. Il meurt aux mains de

traîtres Ménestrels. [tsr1120]

1077 Année du Chacal Amical

≈ Naissance du nain des collines Glorlo, futur clerc de Moradin du clan Orothiar. [tsr9168]

1078 Année des Gloutons Esclaves des Temples

1079 Année du Scribe Paresseux

c. 1080

≈ Les illithids de Glythe bâtissent et entretiennent un avant-poste sur Port-Étoile dans les Larmes de Sélûné, creusant la roche dure avec les pinces d'ombres des roches asservies. [tsr9538]

✕ Laérale est mariée à cette époque et Khelben est occupé par les affaires des Ménestrels. [KAT]

1080 Année de l'Archer Malavisé

1081 Année de la Babiôle Désastreuse

✕ Agannazar de la Convention est tué par les Magiciens Rouges de Thay lors de leur assaut sur l'École de Sorcellerie de Padhiver. Il emporte avec lui plus d'une douzaine de Magiciens Rouges dont Pharazeen, le Zulkir de l'Évocation. À la fin de l'année, ces deux groupes sont engagés dans une titanessque guerre de magiciens. [tsr9491]

1082 Année du Korred Caracolant

✕ Ikham yn Herak el Najlet, second fils du pacha, et le tannar'ri Chanaavokh s'entre-tuent dans Calimport. [tsr9589]

✕ Construction de la forteresse d'Emmech en Aglarond, à l'embouchure de la Rivière Umbère. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

✕ Gosuko, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1083 Année de la Main qui Voit

1084 Année du Luth Infatigable

1085 Année de la Plaine Vide

✕ Construction du Mur du Géant (Mur de Veille) en Aglarond par les galeb-duhr de Tannath et Umbergoth. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

✕ Wurupar, Troisième Prophète d'Ixendren et Troisième Vitanar des Récifs de Xedran (1085 / 1185), grand vampire ixitxachitl. [tsr11393]

✕ Gizu Hanashi est nommé shugo de la province Toyaki. Toutes les provinces sont maintenant directement ou indirectement sous le contrôle Hojo. Kozakura est unifié sous un shogun. [tsr9164]

1086 Année des Feux du Prophète

1087 Année de la Colère Oubliée

1088 Année de la Pagaïlle

✕ Le Séminaire de St Ostus, à trente miles au nord-est de Darromar, est consacré à Ilmater dans le Comté de Rivière-comté au Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [ACI]

Nota : le meilleur scriptorium en dehors de Château-Suif et Lunargent. [ACI]

1089 Année des Trois Visages

✕ Izac Uthor rassemble près de Thandril (nord-ouest des Marches Gobelines) la horde gobelinoïde (plus de deux cent mille gobelins, des dizaines de milliers d'orcs et de kobolds, quelques milliers de hobgobelins) connue sous le nom les "Brutes d'Uthor". [tsr9489]

c. 1090

✕ Adzerak d'Arabel, un mage adorateur de Dénéir, est réputé pour posséder une remarquable collection de livres. [tsr9531]

1090 Année du Massacre

✕ La Grande Chasse tue Lunaven Lunétoile et profane le sanctuaire de Sélûné à Eauprofonde. En réponse, une ar-

mée de sélûnites attaque la Chasse et mène un grand massacre des malarites de la région. [tsr9563] [FRL]

✕ La construction du premier véritable temple de Sélûné débute à Eauprofonde (achevé en 1097). [FRL]

La Concession d'Imnel

✕ Nombre de monstres dans les prairies orientales et de problèmes financiers (incluant le paiement de l'armée) pousse le Roi Imnel IV d'Amn à forger un traité, avec le Roi Alemander I du Téthyr, qui restitue toutes les terres au sud de la Route de Téthir au Téthyr en échange d'une aide militaire et financière. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✕ La Concession d'Imnel, a un énorme impact sur la famille et le Château-Magamance qui se retrouvent au Téthyr. Alors que l'Amn est prospère et paisible, le Téthyr est un royaume bureaucratique dont les lois varient au gré des fantaisies royales. [tsr9544]

✕ Les Chevaliers de l'Écu sont sensés avoir joué un rôle dans la Concession d'Imnel. [tsr11627]

Bataille des Ossements

✕ Une horde de gobelinoïdes (plus de deux cent cinquante mille) menée par Izac Uthor s'élève des Hautes Landes (au sud de l'Anauroch et des Rocterras, entre les Marches Gobelines à l'ouest et Tilverton à l'est) à cause de l'extrême sécheresse et tente d'envahir le Nord. Les humains et demi-humains (plus de cent quarante mille) sont menés par Artur Blévin de Soubar. Il en résulte près de quatre cent mille morts. La Bataille des Ossements marque le lieu de la grande bataille qui a détruit la horde (ancien Triangle de Torgor). Au plus, trente mille humains et demi-humains trouvent refuge sur la Colline des Âmes Perdues. La bataille s'achève dans la Gorge Joignant le Fleuve (actuelle Gorge du Crâne). [tsr1085] [tsr9489] [FRL]

✕ Mort du héros Hluthvar à la Bataille des Ossements qui donnera son nom à la ville du même nom. [tsr1085]

Bataille du Massacre du Ver

✕ Le temple d'Arlast Halungh est détruit par une famille de dragons bleus. Thalaxas le Tyran est tué dans la confusion et le *Livre Noir* de Beshaba est perdu pour un temps. [tsr9545] [FRL]

✕ Les fidèles de Malar, mené par le prêtre fanatique Belegoss Louvenelle montent la Grande Chasse. La Chasse brise durablement le pouvoir des cités du sud du Bief du Dragon. Elminster envoie les Ménestrels pour éliminer tous les membres de la Chasse. [tsr1085] [FRL]

✕ Nijo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

* Hafayah, Cité des Secrets, est fondée sur la sur la lointaine rivière septentrionale Al-Kufr. [TÖZ]

1091 Année des Tombes Humides

✕ Aurgloroasa, un dragon d'ombre femelle, aperçue pour la seconde fois depuis les bassins de Port-Ponant, coule le Ver Séduisant chargé de trésors juste en dehors du port, une vieille histoire populaire dans la cité qui est conté et raconté sous la forme de "la Ballade de la Tempête d'Ombre". [tsr9547] [WT] [FRL]

✕ Le dragon vert Dretchroyaster et le très vieux dragon noir femelle Naxorlytaalsxar combattent dans un duel aérien au-dessus du Lac Sembre. Les pluies d'acide et les nuages de gaz empoisonnés dus à la confrontation, qui de-

vient connue comme la Bataille de la Chute Tuant les Poissons, empoisonnent les eaux pures du lac et le rivage environnant, tuant les poissons par centaines. Le petit clan d'elfes aquatiques qui vivait sous la surface du lac est dévasté par la contamination prolongée, et nombre sont obligés de retourner dans leurs eaux ancestrales de la Mer des Étoiles Déchues. [tsr9547]

1092 Année du Mystique sans But

✧ Les derniers membres de la Grande Chasse sont éliminés. Belegoss Louvenelle est tué. [FRL]

Le Duel d'Akham (incendie)

✧ Un duel de mage entre Akham el Qaandan et Haneq el Fustaf, pour la charge de Calife des Arcanes, met le feu à une partie de Calimport (des parties des sabbans Osiir, Golnar, Darehj et Sjul). La dernière des Grandes Portes, bâtie par la brève dynastie Jhaapir durant le Huitième Âge, s'effondre partiellement. [tsr9589] [FRL]

1093 Année du Chant qui Éclate

1094 Année de la Grive Huppée

1095 Année de la Danse de l'Aube

≈ Tenoch, petit-fils d'Ipana, devient le second Conseiller Révéré de Nexal. Il sera plus tard connu sous le nom de Tenoch I, son règne dure vingt ans. [tsr1066]

✧ La guilde de voleur du Doigt Squelettique cause de grands ravages à travers le Téthyr et l'Amn depuis sa cachette dans les Petites Dents. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les cités-états de Lyrabar, Hlammach, Dilpur, et Sarshel, s'unissent sous la bannière d'Imphras pour faire face aux hordes de hobgobelins s'avancant depuis les Pics Géants. [tsr1085] [tsr11393] [FRL]

Errata : daté 1097 dans FRL.

1096 Année du Chemin qui Diverge

✧ Araëk tueur de roi, assassine sa famille pour s'emparer du trône, quinzième monarque d'Eadraal (1096 / 1098). [tsr11393]

1097 à ... : Impiltur

1097 Année de la Couronne Scintillante

✧ La construction de la Haute Maison des Étoiles (temple de Séluné à Eauprofonde) est achevée. [tsr9563] [FRL]

≈ Les Cinq Magiciens tuent le grand ver Draughthothnor. [tsr1031]

Fin des Années Sans Roi

✧ Imphras est élu premier Roi d'Impiltur et ceint la *Couronne de Narfell*. [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

Errata : daté 1095 dans FRL.

1098 Année de la Rose

✧ Jander Soleilétoile tue tous les patients d'un asile de fou à l'extérieur d'Eauprofonde après que son amour, Anna, meurt dans ses bras. Il est attiré vers les brumes de Barovie (sur le demi-plan de l'Épouvante). [tsr9552]

Errata : daté 1072 dans FRL.

✧ Godun, troisième fils d'Ator VII sauvé par les shalarins pour renverser le parricide, seizième monarque d'Eadraal (1098 / 1143), père de Kosul (héritier), Amphir. [tsr11393]

✧ Ri'yea'clir, trentième finar d'Es'rath (1098 / 1165). [tsr11393]

✧ Le Thay tente pour la première fois d'envahir la Mulhorange. Le Thay est vaincu à Sultim et se retire. [tsr9274] [tsr1121]

1099 Année des Sans-Repos

✧ Dame Alathène Lunétoile d'Eauprofonde fonde les Vierges de la Lune de Minuit, un ordre de sorcières consacré à Séluné. [tsr9563] [FRL]

✧ À cette époque, le clan Lunétoile a accédé aux rangs de la noblesse d'Eauprofonde. [FRL]

Nota : depuis 985 en fait.

✧ Premiers contacts de l'ère moderne avec Kara-Tur et Zakhara. De nouvelles routes commerciales sont ouvertes. [tsr1085] [FRL]

1100 / 1256 : Khelben III "l'Aîné"

✧ Arrive à Eauprofonde durant cette période. Marié une première fois à une humaine, Khelben a des jumeaux, un fils et une fille. Marié une seconde fois à une humaine, il a deux filles et un fils, Zelfhar. [KAT]

Errata : daté à partir de 1100, ici retenu, et/ou à partir de 1113 dans KAT.

c. 1100

✧ Cherchant un moyen d'immortaliser ses chansons, Trouveur Éperon de Wyverne mijote une magie qui provoque la mort de deux de ces apprentis. Un tribunal de juges Ménestrels décrète que la musique de Trouveur et son nom doivent être oubliés. Il est exilé pour une existence solitaire dans un autre Plan pendant à peu près trois cents ans. [FRL]

1100 Année de la Rose de Sang

✧ Les elfes de la lune d'Eauforte et des terres alentour commencent une Retraite vers Evereska face à la présence croissante des humains et des demi-elfes. [FRL]

✧ Unique apparition de sanguiroses sauvages. [tsr9489]

✧ Ri'ena'mor II, cinquième finar d'Es'roch (1100 / 1185). [tsr11393]

1101 Année du Maelström

✧ Les chefs de la Convention, Presper et Grimwald, se résolvent à quitter Féerûne à travers une série de *portails*, attirant autant de Magiciens Rouges que possible après eux dans une série de pièges magiques et d'embuscades. Le restant des membres de la Convention passe dans la clandestinité et les arrogants Magiciens Rouges croient qu'ils ont brisé cette cabale de mages. [FRL]

✧ Les Flèches du Matin, l'abbaye ainsi que le temple de Lathandre, devient une partie d'Eauprofonde alors que les murs s'étendent pour accueillir plus de colons (le périmètre avoisinant les passages actuels de la Voie du Commerce et de la Rue Andamaar). Tout le plateau au nord de la ville est constitué de terres cultivées irriguées. [tsr1109] [FRL]

✧ La cité de Treshla, au nord de Saëlmur et du Lac Vapeur, est détruite par les sorts d'une colonie réveillée de tyrannœils du Bois aux Épines. [tsr11509] [tsr9545] [FRL]

1102 Année de la Vierge Chaste

1103 Année de la Gloire Consommée

1104 Année de l'Aube Noire

Bataille des Mille Flèches

✧ La Citadelle Felbarr est attaquée par une horde d'orcs menée par le chef orc Obould, qui défait les guerriers de Lunargent pendant la Bataille des Mille Flèches qui dure plus de quatre mois. La garnison est massacrée et la forteresse est désormais connue comme la Citadelle des Mille Flèches. [tsr1142] [tsr1109] [tsr9393] [FRL]

Errata : daté 1107 dans FRL.

✧ À Lunargent, des auberges, tavernes et quelques maisons sont construites sur la rive sud de la Rauvin, marquant les

premiers bâtiments non-militaires construits dans cette zone. [FRL]

✧ L'explorateur reconnu, Vanrak Lunétoile (frère jumeau de Dame Alathène) revient à Eauptrofonde après une expédition désastreuse dans les Jungles Noires. Il est devenu un pâle reflet de lui-même. [tsr9563] [FRL]

✧ Vanrak Lunétoile devient chef du clan Lunétoile à Eauptrofonde après la mort mystérieuse de son père, Andvaran. Vanrak rompt les liens de sa Maison avec la Haute Maison des Étoiles (le temple de Sélûné) à qui il attribue la mort prématurée de son père. Consumé par l'amertume, le Rôdeur Sombre, ainsi Vanrak devient-il connu, a embrassé secrètement la foi de Shar. [tsr9563] [FRL]

✧ La Magister Immue Dathril a des ennuis avec quelque chose de Montprofond, peut-être un phaërimm, qui laisse d'elle à peine plus qu'une tête douloureuse délabrée et le haut du torse. La charge de Magister passe bientôt au mage qui lui a donné une mort indolore, le drow Nelnfäen Sauntaraë (1104 / 1126). [tsr11430] [FRL]

✧ Le sage Aldiber de Memnon écrit le livre type largement cité, "Une Année de Sorcellerie : Agissements Magiques pendant l'Année de l'Aube Noire", où est mentionnée pour la première fois le dragon d'acier femelle Jalanvaloss, le Dragon aux Nombreux Sorts. [dra243] [FRL]

✧ Naissance de Szass Tam, futur Zulkir de Thay. [tsr1085] [tsr9235] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

1105 Année du Gardien

1106 Année du Semi-homme Solennel

✧ Des entrepôts, auberges et quelques maisons sont bâtis sur la rive sud du Rauvin, marquant les premiers bâtiments non-militaire situés dans cette partie de Lunargent. [tsr1142]

✧ Thaulatiya de Calimport, qui a introduit La foi d'Aurile en Calimshan, acquiert le titre de Première Vierge du Gel de la Déesse du Froid. Elle servira de modèle pour la *Suppliante d'Argent*, un "livre" sacré d'Aurile. [tsr9545] [FRL]

✧ Afin de renforcer les liens entre l'empereur et les barons, l'Empereur Shin Gisen de T'u Lung marie sa fille aînée, Shin Do, avec le descendant du clan Waï, Waï Long Hwa. Les festivités sont prévues pour le cœur de l'été mais sont repoussées par la Quinzième Incursion. Le mariage a lieu en hiver, une période qui porte-malheur selon les prophètes de la cour. [tsr9242]

1107 Année du Rôdeur

✧ Bhaërnôm Khreyt, un sage et historien de la Porte de Baldur, expert de l'Imperium Shoon, est en possession du *Tome de la Licorne*. Il coule avec son navire, la Vague Magique, alors qu'il fait voile vers les Sélénaë. [tsr1159] [LOIT]

✧ Amn-les-Eaux, autrefois une taverne et un arrêt pour les caravanes, devient un village de fermiers et de conducteurs de caravanes locaux. [tsr1159] [FRL]

1108 Année de la Poitrine Ouverte

Bataille des Plaines en Sang

✧ Shin Gisen meurt dans un accident de chasse. Son fils, Shin Rokan, devient le second empereur de la dynastie Lui de T'u Lung. Shin Rokan s'avère un commandant moins bon que son père, tandis qu'il émousse les attaques shou de la Seizième Incursion à la Bataille des Plaines en Sang, il perd une portion significative des territoires nord dans le processus. Les divers clans baronniaux grondent leur désac-

cord. [tsr9242]

1109 Année des Yeux de l'Amant

✧ Khelben se marie avec une humaine dans la région près de Yartar. [KAT]

1110 Année des Champs Sanglants

✧ Comme prédit, beaucoup de batailles se déroulent cette année. [tsr1085] [FRL]

✧ Hulbourg, une cité de la Mer de Lune, est saccagée par une attaque inattendue de géants. [tsr9474] [FRL]

✧ Ri'ola'zul dix-neuvième éadar d'As'arem (1110 / 1111, huit mois). [tsr11393]

1111 Année du Vieux Géant

✧ Après avoir atteint le pinacle de la foi aurilienne, Thaulatiya disparaît, "rassemblée à la déesse" comme récompense pour ses grands travaux (selon la doctrine de l'église), ou est trahieusement tuée par une rivale parmi les Hautes Prêtresses (comme le suggère des rumeurs persistantes). Quelque soit son destin, le *Suppliant d'Argent* est créé dans un acte de pieuse commémoration après sa disparition par au moins une douzaine de talentueux prêtres et "Manteaux Froids" (des magiciens fidèles à la foi, qui servent parmi le personnel des abbayes et des monastères auriliens). [tsr9545]

✧ Roadaëron Lorndessar (1081 / 1162) succède à son grand-oncle à la longue vie, Sarvyn Eorn, comme Roi de Port-Ponant (1111 / 1117) et fonde la dynastie Lorndessar. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Ri'ola'xom vingtième éadar d'As'arem (1111 / 1159). [tsr11393]

1112 Année de la Tempête Périlleuse

✧ Naissance de Saraël "le Fléau des Trolls" Arunsun (1112 / 1150), fils de Khelben, et de sa sœur jumelle. [KAT]

✧ Shalgreth des Ailes lègue le *Crystrum de la Tranquillité* à la société de rôdeurs aventuriers connus comme les Hommes en Vert. [tsr9545] [FRL]

1113 Année du Prophète Proscrit

1114 Année de la Dernière Enclave

1115 Année du Héraut Hanté

✧ Ipana II, fils de Tenoch, devient le troisième Conseiller Révéré de Nexal. Il règne pendant douze ans. [tsr1066]

1116 / 1148 : Les Trois Royaumes

✧ Shin Rokan propose de retirer le pouvoir des armées aux barons, d'augmenter les taxes pour payer les nouvelles forces, et demande surtout à tous un serment de loyauté à la dynastie Lui. Il est assassiné par Waï Long Hwa qui se proclame empereur. Les familles Ho et Tan forment une alliance et font sécession ainsi que le clan Yang. C'est le début de la période de l'histoire de T'u Lung connue comme les "Trois Royaumes". Il y a moins d'incursions de Shou-Lung pendant cette période comme les gens du nord envoient des missions diplomatiques à l'un, puis à l'autre et au troisième royaume, espérant tous les affaiblir et finalement les réabsorber dans l'empire shou. [tsr9242]

1116 Année du Fourreau Vide

✧ Les Hérauts de Féerûne se séparent des Ménestrels lorsque la propension pour le bien de ces derniers a tendance à déséquilibrer le propre intérêt des Hérauts pour une justice impartiale. [tsr1085] [tsr1142] [tsr9390] [tsr11627] [FRL]

1117 Année du Règne des Douze

✧ Alzurth "le Douzaineroi" (1056 / 1162), mage royal de Port-Ponant, saisit la couronne du Roi Roadaëron, après

avoir emprisonné son prédécesseur et ancien seigneur dans sa propre salle du trône, devant une multitude de courtisans rassemblés. Comme roi, Alzurth impose un règne de terreur à la population de Port-Ponant à travers sa maîtrise de la sorcellerie et sa domination absolue des Chevaliers du Crâne Silencieux, une compagnie de douze guerriers en armure qui parcourent les rues la nuit à la recherche des opposants au règne du Roi Alzurth. [tsr9535] [tsr11393] [WT] [WRD] [FRL]

✧ Le temple des Cornes Sombres de Beshaba, dans les Monts Flocons de Neige, est détruit par une horde orc qui ravage et pille le Siège de Beshaba. L'ambitieuse prêtresse Alass périt, le *Livre Noir* de Beshaba est perdu dans la bataille. [tsr9545] [FRL]

✧ Mordulkin provoque le Roi de Cimbar et le Chessenta commence à se briser en plusieurs cités-états se chamaillant jusqu'en 1154. [tsr1085] [tsr9235] [tsr9274] [FRL]

✧ Goitonin, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

* Dernière utilisation connue de la *Pièce de Jisan le Généreux*, quand Al-Wajib, un esclave de Qudra, se révolte contre l'émir corrompu de la cité. Al-Wajib crée les Obéissants, la première organisation mamelouk, pour servir le Grand Calife. Après sa mort, la *Pièce* disparaît. [TOZ]

1118 Année du Faux Marché

✧ Les premières rumeurs de la présence de ninjas dans la province Maëshi viennent à l'attention des Michimori. Malgré une recherche approfondie, aucun n'est découvert. [tsr9186]

1119 Année du Soupirant du Sharn

✧ Les Michimori publient la première proclamation qui restreint les épées dans Maëshi aux samouraïs et aux forgerons. Le décret est mis en vigueur par des patrouilles de partisans Michimori. La famille ninja commence à élaborer et utiliser des armes exotiques pour sa défense. [tsr9186]

✧ Shujo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1120 Année du Sphinx Déconcertant

≈ Pendant la soixantième année de Nexal, Ipana II absorbe la cité de Tezat dans l'empire. [tsr1066]

1121 Année du Prétexu Honteux

✧ La *Suppliante d'Argent* est utilisée par la prêtresse Shalara aux Sept Baisers, aussi connue comme "Yeux Froids" pour son regard menaçant. Shalara agit comme gardienne de la foi dans les terres entourant Iriaëbor et Scornubel. [tsr9545]

1122 Année des Perles Roses

✧ L'épée d'État téthyrienne, l'*Épée du Lion*, est forgée par un nain allié au Roi Alemander I et enchantée par le roi magicien qui en fait une *épée langue de feu*. [tsr1159]

✧ Imbrar devient Roi d'Impiltur. [tsr9235] [FRL]

✧ Michimori Joha, alors chef du clan, meurt d'une mystérieuse fièvre. Il y a un fort soupçon sur les ninjas. [tsr9186]

1123 Année des Chaînes Brisées

Les Dents de Talos

✧ Une violente série de tempêtes connues comme les "Dents de Talos", ravage la Côte du Téthyr, anéantissant la flotte de pêche et submergeant la Péninsule de la Queue du Dragon, une langue de terre basse et sinueuse s'étendant hors des Collines Pourpres. [tsr9545] [FRL]

✧ Rодаëron s'échappe de sa tombe magique profonde sous la surface de la planète quand un archimage dans le

Bois de Gulthmère foire un sort de "liberté". Le monarque détrôné s'enfuit vers l'ouest avant que le Roi Alzurth de Port-Ponant ne découvre son évasion. [WT] [FRL]

✧ À Iriaëbor, Rодаëron se réconcilie avec Blaërvaër, son plus jeune fils et le seul autre membre de la lignée royale ayant survécu à la purge sanglante d'Alzurth. Blaërvaër, qui a été placé dans la maison d'un simple commerçant, suit son vrai père en exil dans les Bandrocs, le pays brisé au nord-est de la Haute Lande et au sud-est de Sécombre, après que les assassins d'Alzurth ont retrouvé le roi exilé à Iriaëbor. [WT] [WRD] [FRL]

≈ Jander Soleiltoile est délivré de sa malédiction. [tsr9552]

✧ Kammu, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1124 Année des Chagrins Partagés

✧ Ri'ioa'kurn IX, trente-deuxième finar d'Es'daan (1124 / 1220). [tsr11393]

1125 Année du Torque du Loup

1126 Année du Sang Azur

✧ Inexplicablement, le *Tome de la Licorne* est dans les mains de la famille royale de Ruathym qui met son trésor dans la Chambre Verte sur cette île. [tsr1159] [LOIT]

✧ Le Couvent de St Térésa, dédié à Ilmater, est achevé dans le Comté d'Alonmarch au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : nommé d'après la reine qui a soigné de nombreuses gens à la mare proche du couvent [ACI].

✧ Azouth apparaît au mage Olohmbur "Vieux Tonnerre" Starnadryn d'Arrabar et lui offre la charge de Magister (1126 / 1153). [tsr11430] [FRL]

1127 Année du Cortège de Lumière

≈ Ipana III, fils d'Ipana II, devient le quatrième Conseiller Révéré de Nexal à l'âge de dix ans. Pendant son règne de cinquante et un ans, les autres cités de la vallée (Tezat, Azatl et Zokil) sont intégrées dans la culture nexalane. [tsr1066]

✧ Imbrar et sa garde sont perdus dans les Grands Pics. Ilmara devient Reine d'Impiltur. [tsr9235] [FRL]

1128 Année du Péryton

✧ Brindor Olossyne s'éteint. Son fils et seul héritier, le demi-elfe Althon (1077 à 1189) "le Vieux", devient Roi d'Agla-rond, son règne sera long et heureux. [tsr9235] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

✧ La dragon rouge ancien Gotha est trompée par Talos ce qui mène à sa disparition emprisonnée sous une montagne de glace au nord de la Désolation Sans Fin et des Montagnes de Bordglacé. À la place de la mort, l'influence corruptrice de Talos transforme Gotha en dracoliche et pendant deux cent trente-sept années elle se tient là gelée et écrasée sous la montagne attendant que Talos la libère. [tsr9547] [FRL]

1129 Année du Cormoran Doré

1130 Année de la Lune qui Hurlé

✧ Les jumeaux de Khelben quittent le foyer. [KAT]

✧ À cette époque, la Maison Lunétoile d'Eauprofonde est en schisme ouvert. Les nobles Lunétoile qui vénèrent toujours Séluné se sont alignés sur la sœur du Seigneur Vanrak, Dame Alathène, et les prêtres de la Vierge Lunaire qui ont trouvé refuge dans la Haute Maison des Étoiles. À la villa Lunétoile dans le Quartier des Bassins (actuel Cabaret de la Sirène Rougissante), le Seigneur Vanrak et ses partisans – une petite armée de mercenaires et de prêtres de

Shar – étendent leur sombre influence sur la plupart du port de la cité. [tsr9563] [FRL]

✧ Durant la nuit de la septième pleine lune de l'année, Dame Alathène demande aux Seigneurs d'Eauprofonde de déchoir son frère de son titre et de le bannir de la cité. Pour étayer ses accusations, elle présente des preuves des nombreux crimes de son frère incluant esclavage, incendie criminel, vol et meurtre. Les Seigneurs d'Eauprofonde ordonnent la capture immédiatement du Rôdeur Sombre, mais lorsque le guet enfonce les portes de la villa Lunétoile, le Seigneur Vanrak et ses partisans ont disparu. Dame Alathène, prend la tête de la Maison Lunétoile. [tsr9563] [FRL]

✧ L'Abbaye de St Alaric, dédié à Ilmater, est achevé dans le Comté de Matindoré au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : Alaric est un érudit mi calishite, mi téthyrien qui a sauvé la vie du héros mage Arcléger. Celui l'a aidé à fonder l'abbaye et la bibliothèque [ACI].

1131 Année de la Horde des Sept Rois

✧ Le magicien Authrar Harpell, petit-fils de Shardra, détruit tout seul la ruée d'une horde d'orcs avec ses sorts, sauvant ainsi Longueselle de la destruction. [tsr9393] [FRL]

1132 Année des Araignées qui Parlent

✧ Création du Long Portage. La Guilde des Porteurs demande des taxes exorbitantes pour porter les navires sur le cours supérieur de la rivière Thay. Le magicien Shevas Tam (père de l'actuel zulkir de la nécromancie) est confronté à une demande du chef de la Guilde et le tue. Une fois que ses larbins ont tué la plupart des membres de la Guilde, Shevas les transforme en zombies. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

1133 Année de la Voix Persuasive

≈ Ipana III, instaure la grande cérémonie qui sera appelée la "Guerre des Plumes". Les armées de Tezat, Azatl, Zokil et Nexala s'affrontent sur un grand champs de bataille près du lac. [tsr1066]

1134 Année des Vents Sylvestre

✧ Shin Lu meurt après soixante-dix ans sur le trône, et reçoit le nom divin de Ying (Aigle). Le fils de Shin devient le second Empereur Chin de Shou-Lung. [tsr9195]

✧ L'empereur haït de Shou-Lung meurt de vieillesse. Une rencontre entre les représentants des Trois Royaumes, pour fêter la mort de Shin Lu, s'achève en empoisonnements, trahisons et assassinats. Aucun des dirigeants des royaumes n'assistait à la fête. (T'u Lung) [tsr9242]

1135 Année du Dragon Susceptible

✧ Ri'ala'tarl, soixantième finar d'Es'purr (1135 / 1204), aura pour héritier Ri'ala'tarlath. Le règne de Tarl amène une ère de paix et d'expansion pour Es'purr. [tsr11393]

1136 Année du Retour des Parents de l'Ombre

1137 Année des Menhirs qui Tombent

1138 Année des Dents Aiguës

1139 Année des Vagues Brillantes

1140 Année du Cavalier

✧ Le second Empereur Chin meurt à un âge avancé et reçoit le nom divin de Tz'u Wei (Porc-épic). Son petit-fils prend le trône comme troisième Empereur Chin de Shou-Lung. [tsr9195]

1141 Année des Yeux

✧ Le *Monocle de Bagthalos* est créé au prix de sa vie par Bagthalos Deszhummer, Haut Prêtre de Heaum, à Zazesspur, au Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Brist de Baine (1120 / 1224) devient le septième Haut Im-

percepteur. Le plus jeune à endosser la charge, il commence la guerre contre les dieux jaloux de Féerûne, qui cherchent à bannir les bainites de partout. Il meurt aux mains d'un élégant de Lathandre. [tsr1120]

✧ Un contingent de mages mauvais de Vaasie emploie sa puissante magie pour construire un château de glace à la base du Mont Okk, un des plus fameux pics de la chaîne Lugsaa (dans le Grand Glacier). Les magiciens utilisent le château comme base pour développer un nouveau type de magie basée sur le froid qu'ils comptent utiliser pour conquérir leur pays. Ils amassent une assez importante cache de gemmes et de métaux précieux pour utiliser dans leurs recherches magiques, déposée dans un labyrinthe sous le château, gardée par une petite armée de monstres de glace générés par la magie. [tsr9351] [FRL]

✧ Naissance de l'ixitxachitl Qyxas. [tsr11393]

✧ Un violent tremblement de terre frappe la province Maëshi, fracassant les fondations du vieux château insulaire Ito. Les moines du Temple du Soleil prétendent avoir détourné la force principale du tremblement de terre par leurs prières. [tsr9186]

1142 Année du Serment de l'Épée

✧ La famille Amcathra d'Eauprofonde est anoblie. [NHW]

✧ Le *Monocle de Bagthalos* est volé par la guilde du Doigt Squelettique. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le seigneur bandit Rivior a une forteresse construite pour lui au nord de Soirétoile par les nains. [FRL]

✧ Plusieurs pirates, incluant le notoire Voilerouge, fléau de la Mer des Étoiles Déchues, se retirent en Aglarond amenant avec eux une grande partie de leurs richesses. Ils font la fête et "élargissent" de force la société locale, mais investissent aussi largement et secrètement dans les navires marchands, les affaires et les propriétés, changeant la dominance commerciale du négoce de la Mer Intérieure jusqu'aux terres côtières méridionales. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

La Fureur des Mages

✧ Après des siècles de somnolence, les mystérieux lanceurs de sorts yuan-tis pur-sang de la Cabale Lovée tentent de prendre Sammaresh comme la première étape d'un plan pour reconquérir les Cités de la Mer des Brises. Deux douzaines d'archimages tashlutains et lapaliyyains attaquent les yuan-tis lors d'une longue saison de déchaînement de batailles de sorts le long de la Côte Tashtan. Cette Fureur des Mages inflige des destructions gratuites sur les cités de Lapaliya et du Tashalar. [96566] [CCIV][tsr9545]

✧ La Fureur des Mages. La Maison du Coquillage, le temple d'Umberlie d'Ilyaport, est détruite. La ville entame son long déclin, éclipsée par Ithmong. L'*Orglara*, une relique gardée en sûreté dans le temple, est aspirée dans la mer par une vague déferlante (pour les fidèles, c'est le "Bras de la Déesse"). Par la grâce d'Umberlie, l'*Orglara* ne coule pas mais est porté par les vagues jusqu'à ce qu'il trouve son chemin sur le pont d'une épave à la dérive, le Dame Hau-laëber, un vaisseau fantôme. [96566] [tsr9545]

✧ Le wu-jen Ch'u teï Zao et Goboro le Boiteux s'engagent dans un duel de sorcellerie meurtrier. Si grands sont leurs pouvoirs que l'un se tient au sommet du Mont Kaza et l'autre sur le pic voisin de Dagoryama. Pendant tout le combat le ciel de la région est changé en un horrible vert

violet. Les villages, les champs et les forêts entre les deux sont complètement carbonisés. La querelle vieille de deux cent trente-sept ans s'achève apparemment avec le paroxysme de l'explosion du sommet du Mont Kaza. Le site est maintenant appelé la Montagne Plate Brisée à cause de la forme du mont restant. Aucun corps n'est retrouvé aussi est-il difficile de dire si la querelle est terminée ou ajournée. [tsr9164]

c. 1143

✧ Au manoir Carlsième, sur la Lagune des Dents de Dragon, le Prince Valys assassine son frère, le Prince Priam, ainsi que son neveu Vyshan et sa nièce Majal dans leur sommeil afin de s'assurer qu'ils n'hériteront pas du trône de leur arrière-grand-père. Le Prince Coram, le frère cadet, venge le meurtre des siens en tuant le traître Valys. [LOIT]

1143 Année du Talisman

✧ Kosul II dix-septième monarque d'Eadrael (1143 / 1178), père de Dumas (héritier), Kosul (héritier), Shiera. [tsr11393]

1144 Année de la Mutilation du Géant

✧ Le Dame Haulaëber est trouvé à la dérive par Jorist Archneie, un jeune et ambitieux prêtre umberliant, capitaine de navire, qui aborde le vaisseau qu'il a vu croissant dans son sillage une douzaine de fois ou plus l'année précédente et ignoré. . . jusqu'à ce qu'il conclue que la magie d'Umberlie est la seule chose qui puisse maintenir une telle embarcation à flots et à l'écart des hauts-fonds et du rivage pendant si longtemps. Jorist découvre l'Orglara et l'utilise pour défier ses supérieurs dans la hiérarchie de l'église. La lutte de pouvoir affaiblit l'église dans un premier temps, mais les survivants en sortent plus forts et plus sages. Ces défis se répéteront régulièrement, acquérant le nom "d'Orages Récurrents" parmi la foi umberliante. Jorist prend la tête de l'Église des Profondeurs à Tharsult, alors le plus puissant temple d'Umberlie. [tsr9545]

✧ Le vénérable dragon bleu Thoklasties est tué au-dessus de la Mer Étincelante à l'est d'Orlil dans une bataille aérienne contre des créatures conjurées par l'archimage halruaan Ootheraum Deirin. Il est dit que la vue de cette lutte et du dirigeable dans lequel Ootheraum navigue dans le ciel a inspiré les lantannais dans leur longue (et continue) recherche sur les vaisseaux volants. [tsr9545] [FRL]

✧ Le *Livre Rond de Wythyndle* est découvert dans l'oasis de Calimpierre, dans la partie orientale du cœur du Désert Calim, par Flester Loinmanteau de la compagnie d'aventuriers des Lames Brunes d'Ulkan après la mort de Thoklasties. [tsr9545]

c. 1145

✧ Le *Livre des Chauves-Souris* est pour la première fois mentionné, comme faisant partie des trésors d'un satrape en Calimshan. [tsr9491] [FRL]

1145 Année de la Flamme Souriante

✧ Le Roi Alemander I meurt, Coram III (1112 / 1181), son troisième arrière-petit-fils, devient Roi du Téthyr. Le monarque nouvellement couronné abandonne les noms honorifiques de la Maison Ithal Strohm Bormul et la famille est maintenant simplement la Maison Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

* Quelques prêtres de Haku de la Maison de Nasr fondent la Mosquée du Désert et le groupe mystique des Danseurs du Dôme. [TOZ]

1146 Année des Invités Tardifs

✧ La première femme de Khelben l'Ainé meurt. [KAT]

✧ Le *Tome du Matin* se révèle à un prêtre âgé de bas rang, Frère Quithérus Ardabad, lorsque des aventuriers, les Écus Rose-Rouge, viennent requérir de l'aide. Le Premier Prieur de la Flèche du Levant, un monastère dédié à Lathandre sur la berge nord de la Rivière Chionthar à plusieurs jours en amont de la Porte de Baldur, est réduit en cendres sur son autel quand il défie Lathandre en personne après une crise de foi. Quithérus part avec les aventuriers, emmenant le *Tome*. [tsr9545]

1147 Année des Heureuses Nouvelles

c. 1148 à 1188

≈ Les pirates règnent sans partage sur les eaux de l'archipel de Korinn.

Nota : cet événement a lieu il y a entre 140 et 100 ans selon tsr9185.

1148 Année de la Mer Furieuse

✧ Les premiers agents demeurant à la surface de la Société du Kraken commencent à opérer dans les terres côtières du Nord. [tsr11627] [FRL]

✧ Mort du prêtre Roathoald, gardien du *Crystrum de la Tranquillité*. La charge de gardien devient officielle et le Gardien de la Forteresse du Cœur Sacré se retire de la direction de la communauté pour succéder à Roathoald. [tsr9545]

✧ Le nécromancien Shradin Mulophor découvre un avant-poste nethérisse abandonnée dans les profondeurs sous la Cité d'Eauprofonde près de Montprofond. Après avoir demandé la permission à Halaster, il s'installe dans les ruines de l'Enclave de Sargauth. La présence du magicien attire l'attention de gens de la surfaces aussi bien que d'infects créatures de l'Ombreterre tels les drows, les illithids et les derros. Le Seigneur des Ossement forge un pacte avec les Crânes y demeurant, ce qui lui permet d'établir un petit comptoir commercial, qui deviendra connu comme Port-aux-Crânes, le Port des Ombres. [tsr11348] [tsr11627] [FRL]

✧ Un énorme tremblement de terre ébranle la chaîne Lugsaas. Une faille s'ouvre près de la base du Mont Okk, avalant le château de glace des mages vaasiens. Une avalanche déverse des tonnes de neige et de glace dans la faille, ensevelissant le château et ses occupants. Les magiciens sont présumés morts. [tsr9351] [FRL]

✧ Les Trois Royaumes de T'u Lung sont réunifiés. Waï Long Hwa est officiellement reconnu comme troisième empereur de la dynastie Lui. Les familles Ho et Tan sont vaincues pendant la guerre, bien que toujours puissantes. La famille Yang reçoit le contrôle autonome de ses terres dans un règlement diplomatique. Le Clan Maki, un groupe de barons parvenus, gagne du pouvoir pendant cette époque en soutenant Waï. [tsr9242]

1149 Année des Arbres Persuasifs

✧ Le troisième Empereur de T'u Lung demande un serment de fidélité au trône et aux barons qui le soutiennent, et de lourdes taxes pour soutenir son programme de reconstruction. [tsr9242]

c. 1150

✧ Le Chondath regagne du pouvoir, prêtant sa considérable puissance de mercenaires dans les conflits étrangers, plus sensiblement dans les luttes internes du Chessenta. [tsr9520]

✧ La Reine drow Nathglaryst d'Undraëth affronte les Ménestrels le long de la côte du Turmish. Les Ménestrels désorganisent le commerce des esclaves entre Undraëth et

les Magiciens Rouges de Thay. [tsr9563] [ply140] [FRL]

≈ H'Dang Li, Haut Seigneur des Océans, choisit son successeur avant de disparaître dans les montagnes de Tabot au sud du Mont Wiz'tcu Tan. [tsr1032]

1150 Année du Fléau

⊠ À cause des forces de Seuil d'Enfer qui souillent les eaux de la Rivière Rauvin plus loin en amont, la Peste Virulente frappe Lunargent, avec pour résultat la mort de près de la moitié de sa population. Peu après, une résurgence soignée dans les bosquets sacrés de Maïlikki, Luruë, Shiallia et Sylvanus provoque la construction de nombre de nouveaux temples. [tsr1142] [tsr9562] [FRL]

⊠ Khelben l'Ainé (Khelben Arunsun, Élu de Mystra), arrive et s'installe à Eauprofonde, bâtissant la Tour d'Arunsun (connue plus tard comme la Tour de Bâton Noir). [tsr1109] [KAT] [FRC] [FRL]

⊠ La Tour Arunsun à Eauprofonde, récemment bâtie, est magiquement reliée au Havre-sûr d'Argent. [tsr11627]

Errata : daté 1118 dans tsr11627 qui correspond à 118 Calendrier du Nord.

Peste Virulente

⊠ Une grande peste se répand à travers la Côte des Épées. Eauprofonde est durement touchée. La situation s'aggrave avec les attaques de tribus orcs et trolles. Les cultes de Talona et de Loviatar prennent de l'ampleur et gagnent de nombreux nouveaux fidèles. [tsr1085] [tsr1142] [tsr9516] [tsr1109] [FRL]

⊠ La puissance de Talona est ascendante. [tsr9516]

⊠ Le calishite Ibun Rensha et un groupe de membres de sa famille mènent une force de guerriers mercenaires et prennent le village d'Eauforte, revendiquant une grande part de la Vallée du Délimbiyr. [FRL]

⊠ La *Flamme de l'Esprit* refait surface à Calimport comme un moyen pour assassiner nombre de satrapes et de puissants shaleiras qui sont trouvés morts dans leurs lits, leur peau nue portant toute une simple brûlure. Le meurtrier reste un mystère en dépit de l'utilisation de puissants sorts de divination. [tsr9545] [FRL]

⊠ Le Chondath récupère la cité-état de Hlath qui avait été perdue pendant la Guerre de Pourrissement. Une fois encore, il contrôle la partie inférieure du Bief. Plutôt que de se déployer à travers la puissance militaire, le Chondath décide de prêter ses forces dans les conflits à l'étranger, plus sensiblement dans les luttes internes de Chessenta. Tout à un coût, bien sûr. [tsr9520] [FRL]

⊠ Le Chondath devient réputé pour ses remarquables compagnies de mercenaires. Le Sespech, fondé au départ comme une baronnie du Chondath mais à présent une nation à part entière, produit quelques compagnies de cavalerie remarquables. [tsr9520]

⊠ Le règne du Seigneur Saros, et de ceux après lui, assure à la nation du Turmish la sécurité dont elle a besoin pour s'agrandir et prospérer. La population du Turmish a plus que doublé au cours des cent dernières années, les dirigeants choisissant plutôt la négociation avec les druides de l'Enclave d'Émeraude que la guerre ouverte. En échange des bons rapports, les druides fournissent des services magiques pour garder les grandes cités à l'écart de la plupart des pestes et maladies qui frappent les cités voisines. [tsr9520]

1151 Année de l'Homme en Fusion

≈ Ibrahim, le Vaurien, onzième Grand Calife (376 / 378 CZ) de Zakhara.

1152 Année des Eaux Prodigieuses

⊠ Frère Quithérus succombe aux rigueurs du voyage et du combat, décédant à Vélène. Le *Tome du Matin* reste parmi les Écus Rose-Rouge. [tsr9545]

1153 Année des Pierres qui se Souviennent

⊠ Le Magister Olohmbur "Vieux Tonnerre" est tué dans une embuscade par le mage Horgyl "Barbe de Pierre" Tussellvarr. Horgyl devient le nouveau Magister (1153 / 1204). [tsr11430] [FRL]

⊠ La Vingt-neuvième Incursion de Shou-Lung. Durant cette incursion, la cité de Balanzia est attaquée et ses murs sont rompus pour la sixième fois. Subissant une antique malédiction, les habitants de la cité deviennent fous et abandonnent la cité. [tsr9242]

≈ Yusuf, le Simple, douzième Grand Calife (378 / 380 CZ) de Zakhara.

1154 Année du Soleil Souterrain

⊠ Ch'chitl, le Royaume du Dessous, est fondé par une secte d'illithids qui élaborent le village comme un auxiliaire de Port-aux-Crânes. [tsr11509]

⊠ Siège de Cimbar par les Seigneurs d'Akanax et de Soorenar. Le Sceptanar est incapable de porter assistance à ses alliés et est obligé de signer un pacte imposant de dures limites à son pouvoir. Akanax refuse de signer, reconnaissant son propre seigneur comme le vrai Roi de Chessenta. [tsr9274] [FRL]

⊠ Dissolution finale de la nation de Chessenta en cités-états indépendantes. [tsr11393]

Guerre Tokiryo

⊠ Bien que n'étant qu'une petite escarmouche dans cette longue période de guerre, cela marque le début de l'ascension du clan Matasuuri. À la fin de la guerre, les Matasuuri et les Familles Loyales ont conquis les petites provinces du nord. Toutefois, les divers seigneurs ne coopèrent pas encore vers les bords éloignés. Les Matasuuri commencent un lent effort pour unifier le nord. (Wa) [tsr9203]

c. 1155

⊠ Le conjurateur halruaan Akhlaur est englouti par ses expériences, créant le marais qui porte maintenant son nom. [FRL]

1155 Année de la Complainte du Tyran

⊠ Tokura, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

⊠ À l'occasion de l'ascension de l'Empereur Tokura, le shogun accorde des immunités d'impôt spéciales au Temple du Soleil. Avec le temps, le riche temple devient dominant dans la politique locale, tandis que les Michimori fléchissent. [tsr9186]

* Le Calife Mansur le Gentil monte sur le Trône Éclairé. Il bâtit de nombreux bâtiments dans Huzuz, y compris de nombreux logements pour les pauvres. [TOZ]

* Mansur al-Latif, le Gentil, treizième Grand Calife (380 / 401 CZ) de Zakhara. [TOZ]

1156 Année du Cadeau Ailé

⊠ Shalara est tuée lorsqu'elle croise une bande d'aventuriers balduriens, les Flèches Assoiffées, et des mercenaires d'El-turel dans une vallée sauvage à l'est d'Asbravn. Un aventu-

rier, pisté par d'autres auriliens, emmène la *Suppliante d'Argent* à la Porte de Baldur. Les adorateurs d'Aurile attaquent plusieurs fois, finissant par violer la sécurité du repaire des aventuriers dans la cité, seulement pour être décimés par un golem dans lequel la *Suppliante d'Argent* a été mise en sûreté. Lorsque d'autres auriliens arrivent le mois suivant, le golem est parti. [tsr9545]

✧ Xamarx, second arcane d'Olleth (1156 / 1285), il disparaît en cherchant plus de puissance de "Ceux Sombres en Dessous" ; la rumeur court qu'il survit sous la forme d'une liche à l'intérieur de la Fosse de Lopok. [tsr11393]

1157 Année du Mage Parcheminé

* Wasat, Cité du Milieu, est fondée entre Huzuz et Hiyal. [TOZ]

1158 Année de la Charge de la Défense de Sang

✧ La *Flamme de l'Esprit* fait surface à Elturel, où elle est volé à un aventurier. Elle finit en possession du mage Helgarth qui l'examine prudemment et s'en sert comme leurre pour les voleurs. [tsr9545] [FRL]

✧ La citadelle de Lothtia (maintenant disparue) dans les Plaines Étincelantes est attaquée par les orcs de Thoktor Crocsdefer. La citadelle est défendue par les Paladins de la Main, douze champions de Torm, dont l'un porte le *Velothon de la Vigilance*. [tsr9545]

✧ Waï Long meurt dans son sommeil. Son fils, Waï Long Sun, lui succède comme quatrième empereur de la dynastie Lui de T'u Lung. [tsr9242]

1159 Année des Pierres Fourchues

Errata : aussi appelée Année des Bannières en Lambeaux.

✧ Après des années de séjour dans leur simple chalet dans les Bandrocs, Roadaëron tombe sur une poignée d'épée avec une lame invisible, se révélant plus tard être *Zeladazar - l'Épée Fantôme*, un événement qui ravive le sentiment d'injustice qu'il avait longtemps gardé enfermé dans son cœur. [WT] [FRL]

✧ Pendant les trois années suivantes, devant le caractère inévitable de sa propre mortalité et le désir d'accorder à Blaërvaër son droit de naissance, le roi exilé utilise l'arme magique comme un symbole pour rallier à lui une armée pour reprendre le trône de Port-Ponant pour son fils. Des membres de la noblesse marchande de Port-Ponant qui sont irrités par le règne cauchemardesque d'Alzurth trouvent secrètement nombre de mercenaires de Roadaëron. Blaërvaër approuve les plans de son père, en dépit de sa préférence pour la vie tranquille qu'ils avaient forgé dans les Bandrocs. [WT] [FRL]

✧ Le Zulkir Szass Tam devient une liche après avoir été gravement blessé lors d'une invasion ratée de la Rashemnie. [tsr9235] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

✧ Ri'ola'ven vingt-et-unième éadar d'As'arem (1159 / 1245). [tsr11393]

c. 1160

✧ *Jhalanrojir* (le Bouclier Pirate) est forgé dans la carapace d'une tortue au Turmish. [tsr11393]

1160 Année de la Jeune Fille qui Nage

✧ L'équipage infecté d'un spelljammer introduit une peste qui tue trente pour cent de la population petite-gens du Polarate Nordique d'Anadie dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

✧ Le légendaire et maudit Vaisseau Chauve-souris pénètre

dans l'Espace des Royaumes et commence à hanter les Larmes de Séluné. [tsr9312]

1161 Année de la Terre Tranquille

Bataille des Nombreuses Épées

✧ Lorsque les Lames Brunes tombent lors du massacre final de la horde d'orcs menée par Krautharr Longcrocs près d'Ulkan, la veuve endeuillée de Flester, Annaëthe Loinman-teau, vend le *Livre Rond de Wythyndle* au Seigneur Irlistir d'Ulkan en échange d'un cottage et d'une ferme. Irlistir revend la relique au barde Paërestus "Barbefumée" de Tsurlogol. [tsr9545] [FRL]

✧ Des agents d'Alzurth le Douzaineroi retrouvent le *Sceptre du Magus*. Le monarque liche dirige Port-Ponant à travers sa maîtrise de la sorcellerie et son autorité absolue sur les Chevaliers du Crâne Silencieux, une compagnie de douze guerriers squelettes qui parcourent les rues de Port-Ponant la nuit à la recherche d'opposants au règne du roi. [tsr11627]

✧ Naissance de Mérieth Arquefort, aîné des Chevaliers de Myth-Drannor. [tsr1085] [FRL]

Errata : daté 1172 dans tsr1013.

✧ En Chessenta, le Clan Karanok prend le pouvoir en tant que Seigneurs de Luthcheq dans des circonstances suspectes. [tsr9274] [FRL]

1162 Année du Centaure Caracolant

✧ Des membres du Doigt Squelettique pénètrent dans l'antre du dragon Iryklathagra dans l'espoir de voler quelques-unes de ses légendaires richesses. Leur seule réussite est de déranger son repos, tirant le ver d'un long sommeil. La guilde du Doigt Squelettique est massacrée jusqu'au dernier voleur par la vénérable dragon bleu femelle Iryklathagra "Crocs Acérés", dans la propre planque de la guilde. La dragon se déplace dans le fort libre de la guilde (dans les profondeurs des Petites Dents), gardant le *Monocle de Bagthalos*. Elle transforme la citadelle remplie de pièges en un antre pratiquement imprenable. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les efforts du Roi Alzurth pour découvrir les propriétés du *Sceptre du Magus* sont brutalement interrompus lorsqu'il est renversé. Son successeur, le Roi Blaërvaër Lorndessar, consigne le *Sceptre* dans une salle secrète dans les profondeurs du palais royal, où il se retrouve parmi d'autres trésors oubliés. [tsr11627]

✧ Roadaëron et Blaërvaër mènent un assaut sur Port-Ponant, avec le père maniant l'*Épée Fantôme*. Les patients citoyens de Port-Ponant se révoltent ainsi que de nombreux soldats d'Alzurth, et l'armée d'invasion envahit rapidement la cité. Le Roi Alzurth est tué par *Zeladazar* et son image spectrale est capturée par la lame magique. Comme le statut de non-mort d'Alzurth est tenu en grand secret, le roi exilé est laissé sans défense quand l'*Épée Fantôme* disparaît aussitôt après la destruction de la liche. L'âge Roadaëron est alors tué par la compagnie d'élite de chevaliers en armure d'Alzurth – se révélant plus tard être des guerriers squelettes – avant que Blaërvaër puisse atteindre son père. Après le décès des deux rois et la restauration posthume du trône de son père, Blaërvaër Lorndessar "le Malgré Lui" (1112 / 1195), septième enfant et troisième fils de Roadaëron, est couronné comme prochain souverain de Port-Ponant (1162 / 1191). [tsr11393] [WT] [WRD] [FRL]

✧ Mort du seigneur bandit Rivior. [FRL]

* Umara, Cité des Chevaliers, est fondée à l'embouchure de

la rivière Al-Yatir. [TOZ]

1163 Année du Ciel Voilé

✧ Création d'une base pirate sur l'Île du Dragon. [tsr9346] [FRL]

1164 Année des Longues Ombres

✧ Les nains du clan Marteaudeguerre sont expulsés de Castel-Mithril par le grand ver d'ombre Ombreflet et ses alliés duergars du clan Bukbukken. Les nains de clan Marteaudeguerre sont dispersés et nombre s'enfuient vers le nord et l'ouest. [tsr11509] [tsr9393] [tsr9525] [FRL]

Errata : daté 1172 dans FRL.

✧ L'ordre chevaleresque des Champions Vigilants est fondé au Téthyr. [tsr1159] [FRL]

✧ Port-Ponant, encore à la peine pour reconstruire son trésor royal et sa flotte de navires, ne participe pas à l'effort des autres nations de la Mer Intérieure. Sous la pression de ses conseillers, en dépit de fortes réserves personnelles, le Roi Blaërvaër publie un édit royal qui définit la piraterie comme une attaque contre un navire à quai dans le port de Port-Ponant. Il en résulte que Port-Ponant devient un port relativement sûr pour les pirates en visite, et les habitants de la cité n'ont plus besoin de craindre les attaques pirates. [WT] [FRL]

✧ Palaghard I, Roi du Cormyr. [FRL]

✧ Les maîtres joailliers de Procampur créent une nouvelle couronne pour le couronnement du Roi Palaghard I du Cormyr. [tsr9346]

✧ Le pirate Immurk "l'Invincible" pille un navire marchand de Procampur, capturant la couronne destinée à la cérémonie de couronnement du nouveau Roi du Cormyr, Palaghard I. Cet événement marque la montée en puissance de la piraterie dans la Mer Intérieure depuis leurs planques dans l'archipel qui deviendra connu comme les Îles Pirates et les débuts du règne de terreur d'Immurk. [tsr1085] [tsr9346] [tsr11393] [WT]

✧ Les nations de la Mer Intérieure, incluant le Cormyr, la Sembie, l'Impiltur, l'Aglarond et les cités-états de Procampur et Mantelastre, commencent à bâtir leurs propres navires de guerre afin de protéger leurs flottes marchandes et traquer les pirates dans leurs propres repaires. [tsr1085] [tsr9346] [tsr11393] [WT]

✧ Le défrichement par les humains de la forêt jadis tenue par les elfes au sud de la Mer de Lune se poursuit. Les forces impérialistes du sud tentent de s'emparer de la principale route de caravanes de Château-Zhentil en fondant l'agglomération rurale de Vounlar. [tsr1120] [tsr1085]

Errata : daté c. 700 dans tsr9474.

1165 Année du Cœur d'Obsidienne

✧ Naissance d'Alvandira Argecorone (†1204), future épouse de Pryntaler.

Errata : daté 1140 / 1179 dans tsr1031.

✧ Ri'yea'gil, trente-et-unième finar d'Es'rath (1165 / 1299). [tsr11393]

1166 Année des Scribes Innombrables

✧ Les Gardiens (un groupe de magiciens menés par l'archimage halruaan Gidéona) arrivent à Port-aux-Crânes et prennent le contrôle des accès provenant de et allant vers le port. [tsr11348]

1167 Année du Parchemin Hérétique

✧ Les *Feuilles de Vert* réapparaît alors que le Druide Gris du Cercle de Cendres tente de balayer tous les murs et les constructions (avec les gens y demeurant) dans ce qui est maintenant l'Amn, levant une armée de sylvaniens et de bêtes de la forêt pour accomplir la tâche. Le druide est défait au début de sa campagne de destruction par la compagnie d'aventuriers d'Eauprofonde les Heaumes Sauvages (un groupe informel de jeunes fils de nobles et de leurs compagnons de boisson), ils coupent le livre des mains mourantes du vieil homme fou. [tsr9545]

✧ Le livre est ramené à Eauprofonde pour être examiné. Le prêtre Angluth Eriduth l'étudie et déclare que le tome est un objet sacré du dieu Sylvanus. Un voleur aquafondais dérobe le livre peu après et le vend à Calimport à un Torast Haëluth, un riche collectionneur de curiosités magiques. Un mage inconnu, par le biais d'un *portail*, vole le tome ainsi que de nombreux autres objets magiques ainsi que la vie de Torast. [tsr9545]

Bataille des Champs Là-bas

✧ Le général mercenaire Gordurn est connu pour avoir porté le *Fouet de Loviatar* lors de cette bataille. [tsr9545]

1168 Année de l'Orc Lubrique

Les Feux de l'Arène

✧ L'Arène de l'Éfrit et les quartiers environnants des esclaves et des gladiateurs sont incendiés (environ cinq mille six cents morts) par un mage essayant d'échapper à un combat dans une arène de Calimport. [tsr9589] [FRL]

✧ Le groupe d'aventuriers les Écus Rose-Rouge perd son meneur tué par un tyrannœil. Seul trois survivent à la vengeance qui s'ensuit et ils décident de dissoudre le groupe, se retirant anonymement à Lame Brisée, un hameau maintenant disparu de forestiers à l'ouest d'Elversult, avec le *Tome du Matin*. [tsr9545]

1169 Année de la Terre qui Tremble

✧ Imphras II, Roi d'Impiltur. [tsr9235] [FRL]

✧ Jo He Ting, un potier de Chedoru, créé un service de bols magiques pour la cour impériale. Ces huit bols accordent des pensées claires à ceux qui ont mangé dedans, mais juste pendant une heure après les avoir utilisés. (T'u Lung) [tsr9242]

✧ Ijo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1170 Année de la Tapisserie du Clair de Lune

1171 Année du Masque Sombre

✧ Une masse d'eau animée libre de ses mouvements, la Marée d'Argent, se forme lors de la destruction d'un miroir magique lorsque le navire qui le transporte coule à l'ouest de la Voie Rocheuse. [tsr11393]

✧ Godaigen, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1172 Année de l'Hôte Âgé

✧ Les réfugiés du clan nain Marteaudeguerre arrivent à Valbise et s'y installent. [tsr9525] [FRL]

✧ L'abbaye azoutane de la Mare d'Ontar sur l'île de Nolorn dans la Mer des Étoiles Déchues (où se trouve l'*Archivir de Vorthryn*) est pillée et brûlée par les pirates. Les prêtres assassinés de l'abbaye hantent les ruines, lançant des sorts alors qu'ils dérivent comme des âmes en peine dans la nuit. [tsr9545]

1173 Année des Novices

✧ Les bols ne donnent aucune protection contre le poison,

et Waï Long Sun meurt après avoir mangé du riz empoisonné dans les bols tandis qu'il cherchait une réponse au problème de quoi faire au sujet de ses parents ambitieux. Son cousin, Waï Chu Doang, devient le cinquième empereur de la dynastie Lui de T'u Lung. Il utilise le serment de loyauté pour lever de grandes et puissantes armées, à la fois pour contenir les clans baronniaux et pour combattre Shou-Lung. Ses solutions militaires maladroites pour les problèmes intérieurs valent à son règne le nom de "La Loi des Poings". [tsr9242]

✧ Le Règne d'Omi commence. Une bande d'oni venus des montagnes de l'ouest envahit une section isolée de la vallée Maëshi, plaçant tout sous leur commandement. Ni les samouraïs Michimori ni les sohei du Temple du Soleil ne parviennent à les exterminer. Leur chef est Omi, le plus effrayant de leur bande. [tsr9186]

1174 Année du Marteau d'Agate

✧ Les Seigneurs d'Eauprofonde construisent le treuil, un important système de palans capable de lever et manipuler des navires de mer dedans ou hors des boucles venant de et allant vers le Port des Ombres. [tsr11348]

1175 Année du Squelette d'Orage

✧ Le chef de clan korobokuru Okunipe sort des montagnes de l'ouest à la recherche de l'aide des Michimori contre Omi. Le samouraï Nitta enjoint son maître à l'y envoyer. Favori de tous les samouraïs Michimori, sa demande est acceptée. De plus, le chef du clan lui accorde un grand honneur en lui confiant la septième épée. Il ne revint jamais. La septième des *Sept Épées* est perdue. [tsr9186]

1176 Année du Feulement du Léopard des Neiges

✧ Gomori, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1177 Année de la Majesté

✧ Un voleur chanceux du nom de Bredisker amène le *Tome des Tourments* à l'est du Bois aux Épinés alors qu'il fuit les ilmates. Las du harcèlement permanent des ilmates, Bredisker vend le *Tome* à une prêtresse de Loviatar qui a la volonté d'endurer la souffrance en utilisant le *Tome* pour accéder aux sorts qu'il contient. Cette prêtresse, Lalaskra d'Ormpe-tarr, devient connue comme "Peau de Cuir" pour son habitude de toujours porter le cilice. [tsr9545]

✧ Le monastère de la Flèche de l'Aube (qui se dresse sur la rive nord de la Rivière Chionthar à plusieurs jours de voyage en amont de la Porte de Baldur où est apparu pour la première fois le *Tome du Matin*) est détruit lors d'un conflit territorial entre d'insignifiants princes autoproclamés à cause de l'importance stratégique de son bac traversant la rivière. [tsr9545]

✧ Le Temple Étincelant de Bishamon prend à peu près sa forme actuelle. [tsr9307]

1178 Année du Cavalier Secret

≈ Tolco, petit-neveu d'Ipana III, devient le cinquième Conseiller Révéré de Nexal. Sa première tentative d'invasion de Kultaka s'achève par la plus grande défaite militaire jamais subie par Nexal. [tsr1066]

Nota : la durée du règne de Tolco n'est pas précisée. L'estimation retenue ici est de douze ans. Les dates antérieures de l'histoire de Nexal s'en trouvent donc aussi incertaines bien que l'écart entre chaque événement soit avéré.

✧ La famille Pyradost d'Eauprofonde est anoblie. [NHW]

✧ Kosul III dix-huitième monarque d'Eadraal (1178 / 1201), père d'Ator (héritier), Walos. [tsr11393]

1179 Année du Satyre à l'Affût

✧ Précédant la Guerre des Ménestrels, un groupe de malaugryms attaque la Tour d'Arunsun. Ils sont vaincus et bannis de Féerûne par Khelben, Elminster, et plusieurs mages éminents d'Eauprofonde (incluant Hamiklar Badine, le père de Maskar). [tsr1109] [FRL]

1180 Année des Voiles Englouties

✧ La Sembie perd sa flotte de guerre dans les Îles Pirates à cause des déprédations du pirate Immurk l'Invincible. [tsr1085] [tsr9346] [tsr11393] [FRL]

✧ Le troisième Empereur Chin meurt et reçoit le nom divin de Pao (Panthère). Son épouse lui succède et règne comme quatrième Empereur Chin de Shou-Lung jusqu'à ce que son fils soit en âge deux ans plus tard. [tsr9195]

1181 Année de l'Arbre-Bouclier

✧ Le Roi Coram III meurt, Alemander II (1150 / 1202), son premier petit-fils, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

1182 / 1222 : Guerre des Ménestrels

c. 1182

✧ Les Chevaliers de l'Écu sont sensés avoir joué un rôle dans la création de la route de négoce reliant l'Amn et le Téthyr à la Porte de Baldur et Eauprofonde. [tsr11627]

1182 Année du Tombeau

Début de la Guerre des Ménestrels

✧ Les malaugryms sont découverts sur Féerûne. Les Ménestrels les combattent. [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ Les partisans de Vanrak parviennent à infiltrer la Haute Maison des Étoiles à travers ses caves et massacre la plupart des habitants avant que l'alarme puisse être donnée. Lorsque le Guet arrive, le temple est un immense brasier de magie d'ombre, du "sombre feu", qui apparaît être résistant à la magie des soldats du feu. La Haute Maison des Étoiles, temple de Sélûné à Eauprofonde, est complètement détruit par ces envahisseurs entrés par les Salles d'Halaster. Dame Alathène démissionne de la tête du clan Lunétoile et se lance dans la reconstruction du temple. [tsr9563] [FRL]

✧ Des routes commerciales relient maintenant l'Amn et le Téthyr aux cités de la Côte des Épées de la Porte de Baldur, de Château Lancedragon et à la cité d'Aghghairon, Eauprofonde. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Rysellan le Sombre gagne la confiance de la Vizira de cour du Téthyr, Wyvorlaa. Pendant quelques courtes années, la Rune influence le pouvoir et la politique téthyrienne. Le travail soutenu entre la Vizira et le maître des runes senior vaut à Rysellan la jalousie et l'inimitié des membres les plus avides de la Rune. Sa position de chef de la Rune Tordue s'effrite. [tsr1159] [LOIT] [tsr9561]

✧ Les cités du Calimshan reconnaissent la souveraineté du pacha de Calimport. [tsr1085] [FRL]

✧ Le Culte du Dragon pose plusieurs pièges et dirige l'enlèvement ou le meurtre de plusieurs Ménestrels. [tsr9547] [FRL]

✧ Un incendie matinal tue Paërestus et détruit sa maison. Le *Livre Rond de Wythyndle*, caché dans l'écurie, échappe à la destruction. [tsr9545]

✧ Immurk le Grand Pirate est noté portant *Jhalanrojir* (le Bouclier Pirate) jusqu'à cette année ci. [tsr11393]

✧ La quatrième Empereur Chin démissionne et se retire dans un monastère. Après sa mort trente ans plus tard elle reçoit le nom divin de Yeh (Rossignol). Son fils devient le

cinquième Empereur Chin de Shou-Lung. [tsr9195]

✧ Kaijitsu, un conseiller des Michimori, inspire son seigneur sur la façon de battre Omi. Un rite sacré est organisé dans un temple proche de la forteresse d'Omi et plusieurs tonneaux de saké sont laissés comme offrandes aux dieux. Plus tard, quand Omi et ses hideux partisans entrent dans le temple et commencent une beuverie, Kaijitsu qui s'était caché dans un des tonneaux bondit et abat l'assemblée entière. Il retrouve la septième des *Sept Épées*. Le règne d'Omi est terminé. Pour l'honneur de son action, Kaijitsu se voit attribuer la septième épée. [tsr9186]

1183 Année des Fantômes Macabres

✧ Les Paladins d'Osiris rasant la ville de Sekras pour la seconde fois et nettoient la Rivière des Épées des crocodiles-garou et des disciples de Sebek. Les crocodiles-garou migrent vers le delta de la Rivière Vipère. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

1184 Année du Sablier qui Hurlé

✧ Rhighaërmon O'Antlers, un rôdeur et ancien noble d'Eauprofonde, réussit à mener six autres adorateurs de Maïlikki contre le Seigneur Lathamp d'Elupar pour reprendre le *Compagnon de Pistage de Yornar*, une relique sacrée volée aux rôdeurs par un voleur et vendue au seigneur. [tsr9545]

✧ Eiko Nâgahide assume le titre de shogun. [tsr9307]

1185 Année du Lutin Immoral

✧ Ri'ena'twin, sixième finar d'Es'roch (1185 / 1199), souverain enfant maladif qui meurt de fièvre avant son vingt-cinquième anniversaire. [tsr11393]

✧ Phyvvak (1107 / 1285), quatrième Prophète d'Ilxendren et quatrième Vitanar des Récifs de Xedran, grand vampire ixitxachitl. [tsr11393]

1186 Année du Bassin Hypnotique

✧ Naissance de Dhalmass Obarskyr, le futur "Roi Guerrier" du Cormyr (†1227). [FRL]

1187 Année des Apparences Mystérieuses

✧ Saban el Djenispool mène son armée dans Calimport et massacre de nombreux pachas avant de revendiquer le titre de syl-pacha. [tsr9561]

✧ Pryntaler (1164 / 1210), soixante-sixième monarque du Cormyr. [FRL]

Nota : daté 1139 (1162) 1185 CC dans tsr1031.

✧ Naissance d'Ardagast Fauconnier, chef des Éclaireurs du Roi et ancêtre de Florin Fauconnier (†1246). [FRL]

✧ La *Clef de la Foi* fait surface pour la première fois en Sembie quand un marchand du nom de Feldro vient au Manoir des Parchemins à Ordulin. Des fidèles d'Oghma arrivent de tout Féerûne au Manoir après avoir reçu des visions divines révélant l'existence d'une relique d'Oghma. Les bainites font s'effondrer le Manoir en conjurant des tonnes de monstres sur le toit, la plupart du clergé sembite d'Oghma périt en une matinée. Les autres partent pour deux quêtes : tuer deux prêtres de Baine pour chaque oghmanyte tué lors de l'effondrement du Manoir et trouver la clef. La quête finit par les mener à Arbre d'Elfe où ils trouvent finalement la relique dans une tombe au fond d'un puits. De tous les prêtres d'Oghma ayant entrepris la quête sacrée, seul vingt-six atteignent la *Clef*. Après que chacun d'entre eux a touché la *Clef*, celle-ci disparaît. [tsr9545]

c. 1188 à 1228

≈ Durant cette période, Viledel, grâce à ses extraordinaires qualités de marins et d'astucieuses tactiques, réduit peu à peu la puissance des forces pirates.

Errata : cet événement a lieu pendant les quatre décennies suivantes selon tsr9185.

c. 1188

≈ Un noble aventurier d'un royaume nordique mène une grande flotte de partisans dans l'Archipel de Korinn pour en prendre possession. Cet homme Viledel, et sa dame Lia-la ont pour aspiration de forger un puissant empire maritime dans l'archipel.

Errata : selon tsr9185, cet événement a lieu il y a un siècle et Viledel vient d'un royaume méridional nommé Petathal.

1188 Année des Brouillards Légers

Errata : appelée Année des Lunes de l'Aube dans tsr1159.

✧ Des colons voyagent et établissent la cité de Quaërvarr près de Boilune. [FRL]

✧ La Maison de la Lune, le nouveau temple de Sélûné, est achevé à Eauprofonde. La fondation du temple correspond avec la renaissance de la foi de la Vierge de la Lune, et les rangs de ses disciples grossissent au cours de la décennie suivante. [tsr9563] [FRL]

✧ Le clergé de la Maison de la Lune déclare les ruines de la Haute Maison des Étoiles, l'ancien temple de Sélûné, terre profanée, et interdit à tout disciple de la Vierge de la Lune de poser les pieds sur le site. [tsr9563] [FRL]

✧ L'artefact magique connu sous le nom de la *Flamme de l'Esprit* gagne un nouveau nom "la Mort de Helgarth" quand un apprenti de Helgarth, Magathra de la Porte de Baldur, fourre la gemme dans la bouche de Helgarth et l'y maintient. Avec la mort de Helgarth, les serviteurs et autres apprentis du mage essayent de tuer Magathra. La *Flamme de l'Esprit* est projetée dans la rue et redécouverte par le propriétaire des Bières d'Amscoth, une proche taverne. [tsr9545] [FRL]

✧ Wyvorlaa, Vizira du Roi Alemander II du Téthyr, est découverte frayant avec d'immondes morts-vivants et une antique liche dans les cavernes sous les Pics de l'Étoile. Bien que la liche – Rysellan le Sombre – s'échappe, les nobles du roi poussent à l'exécution de la Vizira et à la dissolution de son poste. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les luttes internes de la Rune Tordue causent la mort définitive de son fondateur. Rysellan le Sombre est accusé par trois autres liches de révéler les secrets de la Rune. Il est détruit lors de la bataille de sorts qui s'ensuit ainsi que deux des trois liches amniennes de la Rune Tordue dont le jeu de pouvoir a exposé son alliance avec Wyvorlaa. La forme physique de Kartak le Magomancien est détruite lorsqu'il tente de défendre son mentor. Un autre apprenti de Rysellan est détruit. La Rune cause ainsi la fin de sa propre influence au Téthyr. [tsr9544] [tsr1159] [LOIT]

1189 Année du Lynx

✧ Naissance de Priamon Rakesk à Eauprofonde. [tsr9538] [FRL]

✧ Elthond (1145 / 1194), premier fils d'Althon "le Vieux", Roi d'Aglarond. [tsr9235] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

✧ La villa du Pacha Vaalahadin est entièrement détruite par le feu dans Calimport. [tsr9589]

1190 / 1203 : Guerre des Guildes et des Marchands Calishites

✧ Ce conflit aboutit à la fragmentation du pays en cités-états. [tsr9561]

1190 Année de la Plume Empoisonnée

✧ Tolco est tué lors de sa seconde tentative d'invasion de Kultaka. [tsr1066]

✧ Tenoch II, arrière-petit-fils d'Ipana III, est couronné sixième Conseiller Révéré (1190 / 1211) de Nexal. Il n'ajoute pas de nouvelles terres à l'empire, bien que le commerce soit florissant et qu'il construise de nombreuses routes et érige le temple de Zaltec, alors le plus grand du Vrai Monde. [tsr1066]

✧ Début de la Guerre des Guildes et des Marchands au Calimshan. [tsr9561]

* Amir Heidar Qan, un cheikh des janns, bâtit la forteresse de Jabal Sarhin. [TOZ]

1191 Année du Heaume en Os

✧ Ayant vieilli, le Roi Blaërvaër de Port-Ponant quitte sans bruit son trône et retourne dans les Bandrocs, aigri par les luttes violentes entre ses quatre fils pour le trône. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Ses fils, ayant été élevés au milieu des nobles intrigants de Port-Ponant, n'ont rien à voir avec leur noble, et quelque peu naïf, père. Après l'abdication soudaine de Blaërvaër, son fils aîné Roadaëron II (1154 / 1192), est intronisé comme son successeur. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Le Temple Étincelant de Bishamon et ses "dépendances" sont reconnus comme une petite cité par le shogun Eiko Nāgahide. Il nomme officiellement la ville Aru – d'après la petite rivière qui fournit de l'eau fraîche à la région – et déclare qu'elle deviendra la capitale de la nouvelle province (séparée de la province Jasuga). Il nomme Arata Matsutomo daimyo de la province Aru. [tsr9307]

1192 Année du Guide

✧ Khelben "Bâton-Noir" Arunsun gagne l'artefact l'*Anneau de Feu d'Yrix* dans un duel de sorts avec un mage tieffelin tandis qu'il traverse les Plans. [FRL]

✧ La *Flamme de l'Esprit* est arrachée de sa place dans une taverne d'Elturel par la danseuse Falaëra "Nombreuses Clochettes" Drachan. Elle est tuée peu après, et la *Flamme* disparaît. [tsr9545] [FRL]

✧ Le Roi Roadaëron II de Port-Ponant est assassiné moins d'un an après son couronnement, avec sa reine et ses trois jeunes héritiers. [WT] [FRL]

✧ Maëraëdryn (1156 / 1219), second fils de Blaërvaër, est couronné Roi de Port-Ponant. Bien que la suspicion de régicide tombe aussitôt sur le monarque nouvellement installé, cet inlassable charmeur, beau maître obscur de l'intrigue s'établit rapidement lui-même comme le vrai pouvoir de Port-Ponant. Ses investissements cachés enrichissent grandement la cité, et Port-Ponant est florissante. Pendant le règne de vingt-sept ans de Maëraëdryn, de nombreux membres de la lignée royale sont la proie des assassins, mais les lignées des trois plus jeunes fils de Blaërvaër survivent. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Le roi cormyte Pryntaler fonde l'Ordre des Marins Libres (Les Voiles Libres). [tsr9346] [FRL]

1193 Année du Prestelet

1194 Année de la Vague Sanglante

Bataille des Sables Chantants

✧ Première grande bataille de Thay contre l'Aglarond (sur la rive nord de l'Umbère). Les forces d'Aglarond repoussent les armées d'invasion du Thay, mais le coût est élevé, Elthond meurt dans la bataille. Philaspur (1150 / 1197), second fils d'Althon, devient Roi d'Aglarond. [tsr1085] [tsr1121] [tsr9235] [tsr9297] [tsr11393] [tsr1031] [FRL]

Errata : daté 1134 dans tsr1031.

✧ La carrière d'Ichi l'Homme de la Haute Route s'achève avec sa mort. (Kozakura) [tsr9164]

c. 1195

≈ La Compagnie de la Lignée Tyrannœil de l'Espace des Royaumes est fondée. [tsr9312]

1195 Année des Brumes Diurnes

✧ Dame Alathène d'Eauprofonde devient une archiliche. Elle est publiquement annoncée comme morte par le patriarche de la famille, Hormuk Lunétoile. [tsr9563] [FRL]

✧ Blaërvaër de Port-Ponant meurt de vieillesse dans son chalet dans les Bandrocs, non pleuré et déjà oublié par ses descendants. [WT] [FRL]

1196 Année de la Pie-grièche

✧ Destruction de la liche Kadiva la Jhasina de Jade à Calimport. [tsr9589]

✧ Rhighaërmon O'Antlers épouse Dathaë d'Essembra. C'est lors de leur voyage de lune de miel, emmenant le *Compagnon de Pistage de Yornar* au prêtre Klavaëron de Cèdre Qui Parle, que la vie secrète de dame cygne de Dathaë est révélée. [tsr9545]

1197 Années des Boucliers Brisés

Bataille des Têtes Brisées

✧ L'Aglarond défait le Thay. Philaspur (petit-fils de Brindor) périt à la forteresse de Glarondar pendant la bataille. Les jumelles magiciennes Ulaë et Thara (1181 / 1257), filles de Philaspur, deviennent conjointement Reines d'Aglarond à l'âge de seize ans. Elles deviennent connues comme les Sœurs Grises. [tsr9235] [tsr1085] [tsr1121] [tsr1031] [tsr11393] [FRL]

✧ Le pirate Bral établit sa base sur l'astéroïde qui portera plus tard son nom. [tsr9361]

1198 Année de la Bourse Plate

✧ Après la vaillante résistance d'un quartet de paladins lors d'une attaque de monstres venant de la Forêt de Mir, trois ordres de Torm, Tyr et Ilmater se rassemblent pour former les Chevaliers Kuldar de Barakmordin qui devient ce qu'elle est aujourd'hui : une garnison et une abbaye religieuse tripartite. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

1199 Année du Baudrier

✧ Jorist ajoute des enchantements à l'Orglara. [tsr9545]

✧ **Eléasias** : La Compagnie Épinétoile trouve le *Sceptre de Mystra* dans les genoux d'une statue piégée quelque part dans le sixième Niveau de Montprofond. L'apprenti magicien du groupe, Impaladus Nolorn, utilise la relique qui le sort du donjon. Il rejoint l'Ordre des Veilleurs d'Eauprofonde. [tsr9545] [FRL]

✧ Caër Crépuscule, le siège ducal du Duché du Crépuscule, est bâti. [LOIT]

✧ Ri'ena'cris, septième finar d'Es'roch (1199 / 1276). [tsr11393]

* La Fraternité des Feux Agités est corrompue par le dieu

Kossuth et devient la Communauté de la Flamme Mortelle. Elle s'allie avec la Fraternité de la Vraie Flamme. [TOZ]

1200 Année du Bretteur

≈ Début de la construction de la pyramide de Uxma. [tsr9333]

1201 à 1204 : Succession d'Immurk

⊠ Une demi-douzaine de pirates se déclare comme successeur d'Immurk, chacun avec sa propre suite de capitaines et de navires. L'attention des pirates passe du pillage à une lutte intestine. Plusieurs pirates de légende des plus méchants apparaissent durant cette période ; Anzil le Noir (originaire du Turmish), "Seigneur" Chazdan (un noble de Procampur), Respitol (un mage), Urdogène "le Rouge". [tsr9346]

1201 Année des Charbons Ardents

⊠ Mort du pirate Immurk "l'Invincible" à la barre de son Scorpion des Mers pendant une bataille contre un navire de guerre sembite. [tsr1085] [tsr9346] [tsr11393] [WT] [FRL]

⊠ A cette époque, la flotte pirate de la Mer Intérieure est évaluée à plus de cent navires. [tsr9346] [FRL]

⊠ Ator VIII dix-neuvième monarque d'Eadraal (1201 / 1253), père de Kevan (héritier), Arina, Aldem. Arina épousera Kran, ils auront pour enfants Kosul et Risu. [tsr11393]

⊠ Une Invasion massive de l'Aglarond par une alliance de zulkirs thayens est vaincue de justesse. L'échec de cette invasion voit Szass Tam tuer le Zulkir de l'Illusion, Nymor Thrul. Seule le troisième conspirateur, la Zulkir de l'Invocation Narvonna Kren, sort de ce fiasco avec une réputation intacte. [tsr1121] [FRL]

1202 Année de l'Autel du Dragon

⊠ L'événement céleste rare connu comme "l'Œil de Myrkul" (impliquant le passage de la nouvelle lune à travers un anneau de sept étoiles autrement associé à un ancien symbole de Mystra) apparaît dans le ciel nocturne de Féerûne. Sous l'éclat sinistre, le corps de Chardansearavitril s'effondre en un tas d'os et un amoncellement de poussière au sommet de l'autel de Myrkul. Le dracoliche survit en tant qu'esprit attaché à ses restes physiques et subsiste dans le même état aujourd'hui. Les fidèles de Myrkul voyagent jusqu'à l'Étang des Morts pour voir ce supposé miracle de leur dieu et la Secte de Mortdebène se forme peu à peu. [dra258] [dun073] [FRL]

Errata : en partie daté 1200 dans FRL.

⊠ Le Roi Alemander II meurt, Coram IV (1173 / 1218), son premier fils légitime, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

⊠ Mort d'Eltrym Drauthglas, l'infâme "Faucon de Hullack". [FRL]

1203 / 1314

⊠ Le Sceptre de Mystra apparaît à Triboire, Mirabar, Sundabar et Lunargent. [tsr9545]

1203 Année des Ceintures d'Or

⊠ Impaladus Nolorn, dupé par sa fiancée, franchit un *portail* vers un autre plan. Elle vole toutes ses possessions magiques, y compris le *Sceptre de Mystra*. Elle est tuée en déclenchant un piège plus tard dans la nuit et le *Sceptre* est de nouveau perdu. [tsr9545]

⊠ Après treize années de guerre entre les Guildes et les Marchands, les dirigeants locaux du Calimshan se séparent

du Pacha de Calimport et s'établissent en cités-états indépendantes. [tsr9561]

1204 Année des Larmes Intimes

⊠ Ascension du pirate Urdogène le Rouge qui revendique l'Île du Dragon et gouverne les pirates de la Mer Intérieure. Il commence à attaquer tous les ports de la Mer Intérieure. [tsr9346] [tsr11393] [WT] [FRL]

⊠ Ri'ala'porath, neveu de Ri'ala'tarl, soixante-et-unième finar d'Es'purr (1204 / 1278), aura pour héritier Ri'ala'sord. [tsr11393]

⊠ Le Magister Horgyl "Barbe de Pierre" est "tué" dans un duel de sorts avec le mage Haëlvar "Crâne Lugubre" Ildagh. Haëlvar devient le nouveau Magister (1204 / 1221). [tsr11430] [FRL]

1205 Année des Sept Colifichets

⊠ Kirukeskai, le tyrannœil connu sous le nom de l'Œil, débute ses activités d'esclavagiste à Port-aux-Crânes et Mont-profond. [tsr11627] [FRL]

1206 / 1314

⊠ L'*Orglara* sert de splendide plateau de service, lors des banquets de divers seigneurs et nobles insignifiants de riches cités, de Padhiver à Yallasch. [tsr9545]

1206 Année des Sarune

⊠ *Jhalanrojir* (le Bouclier Pirate) est la propriété du redouté pirate, Anzil le Noir. [tsr11393]

⊠ Jorist Archneie meurt, une vague géante emporte son cadavre au sommet de sa tour. Le clergé d'Umberlie sombre dans une lutte armée entre les nombreux fils (et petits-fils) de Jorist. Pendant les combats, un prêtre moindre de la foi vole l'*Orglara*, l'emportant au nord le long de la Côte des Épées pour le cacher. [tsr9545]

⊠ Le cinquième Empereur Chin se distingue dans la bataille contre les pirates de la Mer Céleste, saccageant plusieurs havres de pirates, incluant celui localisé sur l'Île Akari. Wa, également touchée par les raids pirates, reconnaît la revendication de Shou-Lung sur les petites îles de la Mer Céleste. [tsr9195]

⊠ L'activité pirate dans la Mer Céleste est devenue vraiment pénible après plusieurs années d'attaques insignifiantes. Approché par les envoyés de Shou-Lung, le shogun est d'accord pour se joindre à une expédition contre les wako. La contribution du shogun est limitée puisque les wako sont officiellement protégés par des nobles de Wa. Pour apaiser le cinquième Empereur Chin de la dynastie Lui, le shogun cède plusieurs petites îles dans la mer au sud de Wa. [tsr9203]

⊠ Les mines de la Montagne de Fer, dans la province Miyama, sont fermées. [tsr9164]

1207 Année du Baron qui Enfle

≈ Naissance du nain des collines Gailan, futur commandant des gardes du clan Orothiar. [tsr9168]

⊠ Le pirate Bral mène la flottille de sa Fraternité Noire dans un raid contre une cité planétaire. Sa flotte de cinq vaisseaux rencontre huit vaisseaux de guerre elfiques et est détruite. Le vaisseau de Bral, le Vent des Étoiles, est vu pour la dernière fois sombrant en flammes sur la planète en dessous. [tsr9361]

1208 Année de la Gamine

⊠ Talryn, prince héritier de Lyrabar, s'enfuit dans la Mer

Intérieure et trouve asile dans les Îles Pirates.

Errata : daté 1182 dans tsr11393, tsr9346 et FRL.

1209 Année des Bannières Flamboyantes

Bataille des Déchus

✧ **11 Eleinte** : La piraterie dans la Mer Intérieure reçoit un revers cinglant pour près d'un siècle quand Urdogène le Rouge et presque tous les pirates de la Mer Intérieure périssent à la suite d'une confrontation massive au large de l'Île du Dragon entre la flotte des forbans (quatre-vingt-dix navires) et les forces combinées du Cormyr, de la Sembie, d'Impiltur, d'Aglarond et du Bief de Vilhon. [tsr1085] [tsr9346] [tsr11393] [WT] [FRL]

✧ L'espoir d'unifier toutes les nations le long de la Mer Intérieure meurt bientôt comme chaque pays tombe dans des chamailleries insignifiantes sur le butin de la forteresse des pirates ou accuse les autres du retard qui a entraîné la perte presque totale de la flotte de guerre sembite. [tsr11393] [FRL]

✧ Aolis Ildacer III, cinquième coronal de Selu'Maraar (1209 / 1333), père de Réatar (héritier †1288), Semphyr (héritier), Kumos ; Aolis est secrètement un Dukar faiseur de paix après un pèlerinage à Myth-Nantar, ce secret est partagé seulement avec sa femme. [tsr11393]

c. 1210

✧ Le marchand itinérant Rebrum de Sheirtalar rédige le très copié récit grivois "La Vie de Rebrum". [tsr9545]

≈ Gothyl, une magicienne aux formidables pouvoirs, échoue dans sa tentative de devenir uneliche. Elle se retrouve coincée dans l'*Épée des Vaux* en tant qu'archéombre. [tsr9484]

1210 Année du Serpent à Sonnette

Nota : nom d'année incorrect ; "Armarel"

✧ Création des *Mules d'Halasahr*, les chausses de la jhasina favorite d'Halasahr le Rouge, un vizir et magicien de haut rang d'Almraiven. [tsr9589]

✧ Dhalmass (1186 / 1227), soixante-septième monarque du Cormyr.

Errata : daté 1201 et 1211 dans FRL.

Nota : daté 1161 (1186) 1202 CC dans tsr1031.

* Les Serviteurs du Zéphyr, une société secrète de magiciens du vent, est fondée. [TOZ]

✧ Des bandits tombent sur un grand convoi de pèlerins faisant chemin vers Aru et les massacre tous. Arata reçoit une forte réprimande du shogun. [tsr9307]

1211 Année du Rocher Pourpre

✧ Chimal, septième Conseiller Révéré, commence son règne (1211 / 1229) après la mort de son père. Ses années de règne sont relativement calmes, et voient des progrès significatifs dans le commerce, surtout avec le Payit Lointain et les tribus Otomi. [tsr1066]

✧ Une relique d'Ilmater, le *Tome des Tourments*, est volé à Lalaskra d'Ormpetarr (par le sage Athorton de Nleeth). Lalaskra commence à fouiller le sud du Bief de Vilhon poussant les fidèles de Loviatar dans une recherche frénétique. [tsr9545]

✧ Des bandits tombent sur un grand convoi de pèlerins faisant chemin vers Aru. Bien que cette fois-ci le convoi soit gardé par les samourais d'Arata, le résultat est le même : aucun survivant. Arata est renvoyé et Sousuke Toda est fait daimyo. [tsr9307]

1212 Année du Courroux de l'Océan

✧ Priamon Rakesk prend le surnom de Runedegivre pour refléter son penchant pour les sorts de froid et de glace. [tsr9538] [FRL]

✧ Un jeune suppliant vient voir le Grand Vieux Druide d'Eauprofonde avec des nouvelles sur une jeune femme demi-elfe aperçue dansant dans un anneau féérique de champignons qui brillait comme une perle blanche dans le crépuscule (la lune ne s'étant pas encore levée) quelque part le long de la lisière occidentale de la Haute-Forêt. Elle dit s'appeler "Ghalashalue, Servante de Sylvanus", et le suppliant la voit lancer pas moins de neuf sorts depuis "un livre en écorces flottant, dont les pages sont des feuilles d'un vert brillant". Angluth se déclare heureux que le tome soit dans les mains d'une prêtresse de Sylvanus, et meurt dans les bras de Faëm. [tsr9545]

✧ Des aventuriers sans charte explorant le Champ des Morts au nord d'Elturel découvrent la *Flamme de l'Esprit* dans une crypte sous la Colline de la Danseuse Sans Tête. Ils la vendent à un marchand de gemmes à Iriaëbor qui disparaît en moins de dix jours. [tsr9545] [FRL]

✧ La cité-état calishite indépendante de Sundul (actuelle Teshburl) loin dans le sud, envoie une grande flotte vers le nord pour perturber le négoce le long de la Côte des Épées, blâmant le "négoce barbare" pour leur fortune économique déclinante. Leurs navires vont aussi loin au nord que Padhiver avant d'être repoussés par les flottes des cités côtières du Nord en colère. La flotte calishite est finalement détruite par les tempêtes sur son long voyage de retour. Padhiver envoie sa propre flotte de pillards à Sundul et réussit le pillage de la colonie sans défense. [tsr9561] [tsr9379] [FRL]

✧ Galthont "l'Inspirateur" débute comme jeune mais compétent épéiste, il commence à parcourir le nord de la Mer de Lune, travaillant comme garde de caravanes et garde du corps personnel. Il parle de la gloire de Torm aux guerriers qui manifestent une noble loyauté et une obéissance appliquée. [tsr9545]

✧ Le Prince Talryn retourne à Lyrabar après avoir appris la mort de son père d'un navire attaqué par les pirates. Talryn et ses compagnons pirates sont arrêtés dans la cité. La mort du roi était une ruse et le jeune prince est exécuté, son nom rayé des registres royaux. Le jeune frère de Talryn, Lashimbrar, est nommé Prince Héritier d'Impiltur. [FRL]

Errata : daté 1186 dans tsr11393, tsr9346 et FRL. Le prince devient roi à son retour à Lyrabar dans tsr9346.

Nota : selon les sages, Lashimbrar contrôle le royaume et exerce la vraie souveraineté derrière le trône de son père Imphras II dès cette époque.

✧ Enchigo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1213 Année de la Paix de la Nuit

≈ Fin de la construction de la pyramide de Uxma. [tsr9333]

✧ La Base Karpri est détruite par les illithids dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

1214 Année du Courroux qui marche

✧ La *Clef de la Foi* est trouvée au "second niveau" de Montprofond par les Guerriers de Walgund. [tsr9545] [FRL]

✧ Un vol de sept wyvernes met en pièces le temple de Maïlikki de Hautluthholt dans la Haute-Forêt, à l'est de Sécombres. Le *Compagnon de Pistage de Yornar* disparaît. Il est suspecté que les wyvernes sont sous le contrôle magique d'un mage maléfique inconnu qui les utilise lors de plu-

sieurs vols et pillages. [tsr9545] [FRL]

1215 Année de la Lumière des Étoiles

✧ L'Épée *Lumièrétoile* est forgée pour le fils du Roi Coram IV, Haédrak. [tsr1159]

✧ Ausitil Reine du Dambrath.

Errata : le règne d'Ausitil (1101/1275) dure 125 ans dans BG (jusqu'en 1340 CV) ; daté 1172 dans FRL.

1216 Année des Ailes Vertes

✧ Galthont gagne le *Veloghon* en défaisant les "Queues qui Fouettent", une armée de brigands dirigée par le demi-orc Oégont et le mage humain maléfique Mastertas de Melvonte. L'Inspirateur repousse une attaque des Queues contre une caravane qu'il garde près de Glistère, puis sans l'aide de personne, piste les brigands et les défie au combat, un par un ou par poignée, jusqu'à ce qu'il tue plus de la moitié des quatre-vingt membres des Queues. Galthont se glisse parmi les rangs des survivants et pille le fort qu'ils ont pris, les guerriers mourant par douzaine. Il incendie le fort, affrontant Mastertas, ses apprentis, et Oégont, puis s'échappe par une fenêtre avec le *Veloghon* et un sac de pièces avant que le fort ne brûle entièrement. [tsr9545]

✧ Le grand ver rouge Balagos tue le vénérable dragon d'argent Eacoathildarandus. [dra232] [FRL]

✧ Le dernier noble Plumedor est exécuté pour trahison par le Roi Dhalmass du Cormyr.

Errata : daté 1191 dans tsr9486.

1217 Année de la Lune Descendante

1218 Année des Chats qui Nagent

✧ Le Roi Coram IV, sa femme et tous les héritiers présents à la cour sont tués dans leurs lits par Kymer, le traître demi-elfe demi-frère du roi, qui a feint l'amitié et l'amour avec son frère. L'usurpateur, fils bâtard d'Alemander II, qui sera par après connu comme "le Roi d'Ombre", s'empare du trône et est couronné Roi Kymer (1167 / 1227) du Téthyr, il porte l'Épée du *Lion*. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance d'Ellira (†1245), sœur cadette de Palaghard II.

Nota : daté 1193 / 1220 CC dans tsr1031.

✧ Mort d'Anzil le Noir, dernier porteur connu de *Jhalanrojir* (le Bouclier Pirate). [tsr11393]

1219 Année des Contes Orgueilleux

✧ L'École des Merveilles, une Académie de mages, est construite dans les collines au nord-ouest du Fortin d'Ishla par les mages Myrdon et Salasker. [tsr1159] [FRL]

✧ Le Roi Maëraëdryn de Port-Ponant est officiellement provoqué en duel par son petit-fils et héritier reconnu, Iliphaël, qui a grandi malade des taquineries cruelles et des supplices sournois de son grand-père. Après avoir exécuté tous ses rivaux viables pour le trône, Maëraëdryn a choisi Iliphaël comme son héritier, sachant que les familles nobles marchandes ne choisiraient jamais le petit-fils maladif au lieu du grand-père comme roi. [WT] [FRL]

✧ À la place du simple envoi d'Iliphaël au donjon pour sa témérité, Maëraëdryn accepte son défi, percevant le combat à suivre comme une occasion pour humilier davantage l'endurant Iliphaël. Iliphaël, toutefois, s'est longuement préparé pour cette occasion de s'emparer du trône, et le prochain Roi de Port-Ponant achève son prédécesseur par l'utilisation déloyal de la sorcellerie, s'étant secrètement exercé dans l'art depuis nombre d'années. [WT] [FRL]

✧ Le règne du Roi Iliphaël (1203 / 1233) est marqué par une rapide réduction du trésor royal. Le tyran maladif, coureur de jupons, est obsédé par le pouvoir et l'idée d'être remplacé à son tour. Il dépense une grande partie des richesses de Maëraëdryn pour se procurer et développer ses propres objets magiques, incluant la Culotte de Cheval de Danse Aérienne, la Ceinture d'Averse de Tempête et le Gantelet de Baguettes d'Iliphaël. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Naissance de Vérovan Lorndessar. [WRD]

✧ Naissance d'Alendue Wyrvar (†1246), future épouse de Palaghard II.

Nota : daté 1194 / 1221 CC dans tsr1031.

Bataille des Chevaux Fumants

✧ La Quarante et unième Incursion. Waï Chu Doang mène ses troupes à la Bataille du Hâle. Elles sont défaites et l'empereur est poursuivi dans les Terrasses de Sel de T'hai et est tué par des assassins shou. Waï Chu Cor, le seul fils de l'empereur, repousse l'incursion mais meurt des blessures reçues à la Bataille des Chevaux Fumants avant de pouvoir accéder au trône. Le petit-fils de Waï Chu Doang, Waï Juku A'ti, devient le sixième Empereur de T'u Lung. [tsr9242]

c. 1220

✧ Le devin Mélégonte Tanthul arrive sur Toril. Il passe les décennies suivantes à étudier le monde, errant de Kara-Tur à Chult. [FRL]

1220 Année de l'Arbre Abattu.

✧ Dame Petali Lorndessar (1196 / 1242), premier enfant et fille du Prince Sarvyn, épouse le Seigneur Argaunt Thalavar (1171 / 1223). Peu après avoir été anoblie, la Maison Thalavar a été secrètement maudite par une maison rivale aussi le Seigneur Thalavar régnant est destiné à mourir deux ans après la naissance de son premier fils. [WRD]

✧ Naissance de Pelara (†1280), sœur benjamine de Palaghard II.

Nota : daté 1195 / 1255 CC dans tsr1031.

✧ Ri'ioa'pax VI, trente-troisième finar d'Es'daan (1220 / 1265). [tsr11393]

✧ La paix au Turmish ne dure pas toutefois. Le Seigneur de Guerre Sjern Sendreth débute une campagne militaire contre les nains de l'Alaoreaum, attaquant Crocs-de-Fer. Cette guerre mine les ressources du pays. Pendant vingt ans les nains refoulent l'armée humaine. [tsr9520] [FRL]

c. 1221

✧ Lalaskra d'Ormpetarr est tuée alors que deux magiciens se battent en duel pour obtenir sa main en mariage. Les lo-viatans abandonnent la recherche du *Tome des Tourments*. [tsr9545]

1221 Année de la Fleur Gelée

✧ Les démons de Seuil d'Enfer font creuser des tunnels pour relier les catacombes d'Ascalcorne aux salles profondes abandonnées d'Ammarindar. [tsr11509][tsr9562] [FRL]

✧ Vounlar, assaillie par le Roi Ménestrel, une terreur libérée par les Ménestrels mal guidés, signe un traité de défense mutuelle et de commerce avec Château-Zhentil. [tsr1120]

✧ Un membre supérieur du clergé de Lathandre retrouve le *Tome du Matin* au sommet d'une montagne dans les Ors-raunes au nord du Turmish et le ramène en triomphe au temple de Lathandre à Arrabar dans les jours déclinant de

l'année. Là, un jeune prêtre ambitieux, Tethor Kandrath, rappelle aux prêtres que le dieu veut que son livre sacré soit dans les mains du peuple, et se porte volontaire pour le faire. [tsr9545]

✧ Le Magister Haëlvar "Crâne Lugubre" est attiré dans une embuscade et tué par le mage Ilsilger "Le Sombre Sourire" Mountrant. Le Sombre Sourire de vient le nouveau Magister (1221 / 1274). [tsr11430] [FRL]

1222 Année de la Corne

✧ Le Culte du Dragon attaque les Ménestrels (en bordure du Grand Marécage), qui sont tombés sous la domination du soi-disant Roi Ménestrel, la liche Thavverdasz. Le Culte et le Roi Ménestrel combattent pour le sort d'une grande quantité de gemmes destinées au dracoliche Khalahmongre. Les arrivées subséquentes de Szass Tam puis d'Elminster entraînent une défaite significative pour le Culte. [tsr9547] [FRL]

Fin de la Guerre des Ménestrels

✧ La Guerre des Ménestrels s'achève et les vétérans Ménestrels survivants qui reviennent sur Féerûne trouvent l'organisation sous la domination de l'autoproclamé Roi Ménestrel, la liche Thavverdasz, ainsi qu'en conflit avec le Culte du Dragon. La bataille finale voit la mort du Roi Ménestrel aux mains de Szass Tam qui est à son tour battu par Elminster de Valombre, amenant les Ménestrels en conflit avec Thay pour la première fois. Destruction de Rundorl Lunesklan. [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ Le second fils du Roi Coram IV, Haédarak, parti en mer pour une mission commerciale avec Zakhara, découvre à son retour son demi-oncle sur le trône avec une couronne volée. Il se retire prudemment aux Nélanthères où il commence à rebâtir les pirates depuis longtemps partis, il devient le "Prince Corsaire". [tsr1159] [LOIT]

✧ Fondation de Corbentre sur les ruines de Sarbrine, la capitale de Roldilar. Trois familles d'origines diverses, avec leurs compagnies armées, s'installent à l'embouchure de la Rivière de Feu, à quelques miles en aval du vieux pont mais bien plus près du mouillage des navires de fournitures. Ils luttent contre les hivers rigoureux, les monstres en maraudes et les raids orcs pendant trois saisons. [tsr9575]

Nota : ces familles sont les Daëfihlars (plus tard De Villars), les Lande-terre et les Thérogeons,

✧ Le corps sans tête de Tethor est retrouvé parmi les ruines piétinées de son campement près de Samra et le *Tome du Matin* a disparu. [tsr9545]

* Husein, le nouveau calife, commence à bâtir l'actuel Palais du Trône Éclairé. [TOZ]

* Husein al-Banna, le Bâtisseur, quinzième Grand Calife (447 / 484 CZ) de Zakhara. [TOZ]

1223 Année de l'Arbre Tremblant

✧ Le grand ver vert Athauglas est tué par la Compagnie du Gantelet. [tsr1084] [FRL]

✧ Le culte orthodoxe de Baine atteint son apogée à Château-Zhentil. [tsr1120]

✧ Un petit groupe de pillards barbares – peut-être de Shou-Lung – passe à travers les défenses du daimyo (Eiji, fils de Sousuke tué dans un accident de chasse) vers les faubourgs de la ville et en brûle une grande partie. Eiji est démis par le shogun Takahiro Nāgahide. Koji Matsutomo est nommé

daimyo. [tsr9307]

1224 Année des Étoiles Englouties

✧ Une branche des Griffesbrume, une famille de sorciers, est la première à s'installer à Pont Ponant. [tsr9393] [FRL]

✧ Oragie Maindargent écrit "Des Ménestrels au Crépuscule". [FRL]

✧ Naissance de Vangerdahast Aëiulvana, Magicien de Cour du Cormyr. [FRL]

✧ Szchulan Darkoon (1207 / ?) devient le huitième Haut Im-percepteur de Baine. [tsr1120]

1225 Année du Ver Ailé

✧ Une cellule du Culte du Dragon se forme dans la cité d'Elversult et la ville portuaire voisine de Pros. Cette cellule travaille avec Hethcypressarvil, plus connu comme Cyprès le Noir, un dragon noir rare avec des capacités psioniques. Bien qu'il devienne par la suite le premier dracoliche de la cellule, initialement sous le contrôle des chefs cultistes humains, Hethcypressarvil circonviert les contrôles utilisés pour "diriger" un dracoliche et en vient à dominer la cellule en tant que son chef. [tsr9547] [FRL]

✧ Lashimbrar devient Roi d'Impiltur. [tsr9235] [FRL]

✧ Gosago, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1226 Année du Chevreuil Noir

Le Déplaisir d'Umberlie

✧ Onthalasp, temple d'Umberlie, disparaît avec la minuscule île où il s'accroche lors de la grande tempête. L'île d'Onthalaspan se trouvait dans les limites septentrionales des Nélanthères. [tsr9545]

✧ Plus d'une douzaine de nouvelles familles arrivent à l'embouchure de la Rivière de Feu, chacune avec une petite armée de gardes du corps, de serviteurs et de fermiers pour travailler la terre. La communauté devient connue comme Corbentre, d'après le nom de l'aubergiste. [tsr9575]

1227 Année du Mur

✧ Le Prince Haédarak lance sa flotte contre Zazesspur où le demi-elfe mat, le Roi Kymer, tient sa cour, prend la cité et le palais. Le Roi Kymer meurt dans un duel avec son demi-neveu. Haédarak II "le Prince Corsaire" (1199 / 1274), second fils de Coram IV, est couronné Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Chevaliers de l'Écu contribuent au renversement du Roi d'Ombre, Kymer. [tsr11627]

✧ Dhalmass, le roi guerrier du Cormyr, s'empare de la cité de Marsembre. À leur retour à Suzail, lui et sa Reine Jhalass sont assassinés par des brigands dans des circonstances mystérieuses. Les Couteaux Enflammés sont montrés du doigt. Palaghard II (1214 / 1261), second fils de Dhalmass, soixante-huitième monarque du Cormyr. [tsr1031] [FRL]

Nota : daté 1189 (1202) 1236 CC dans tsr1031.

Nota : Le roi meurt d'une crise cardiaque lors d'une orgie et la Reine Jhalass Argecorone est empoisonnée dans la cité nouvellement conquise. Pour éviter un soulèvement de la ville, le Mage Royal Jorunhast fait croire, que le couple royal a été assassiné par la guilde des Couteaux Enflammés.

✧ La guilde des Couteaux Enflammés est blâmée pour les morts du Roi Dhalmass et de la Reine Jhalass, qui sont apparemment morts lorsque leur caravane a été prise en embuscade peu après la reconquête de la cité de Marsembre par le Cormyr. Bannis du Royaume des Forêts, les Cou-

teaux Enflammés deviennent clandestins. Ils se réinstallent dans des cités près des frontières du Cormyr, telle Daërlune, Elversult, Tilverton et Port-Ponant. Jamais le groupe n'abandonnera sa quête de vengeance contre la couronne du Cormyr. Les dirigeants de la guilde forment un petit groupe interne d'assassins. [tsr11627] [FRL]

✧ Palus Frohm, un des meilleurs éclaireurs de Vaasie commence une exploration de vingt ans à travers le Grand Glacier, se concluant par l'écriture de "Sang et Glace : Survie dans le Grand Glacier", le guide définitif de la survie en arctique. [tsr9351] [FRL]

c. 1228

≈ Viledel est connu comme le Roi de la Mer pendant la quarantième année de son règne.

Errata : cet événement a lieu il y a 60 ans selon tsr9185.

✧ Une attaque de représailles par un royaume pirate met fin aux aspirations de Viledel. Son île est envahie et ravagée, sa population est manifestement entièrement détruite.

Nota : cet événement a lieu il y a 60 ans selon tsr9185.

1228 Année des Bannières en Lambeaux

✧ Koji Matsutomo survit à une tentative d'assassinat. [tsr9307]

1229 Année du Corbeau Charognard

✧ Chimal meurt, son fils faible et indécis, Totep, devient le huitième Conseiller Révéré (1229 / 1235) de Nexal. [tsr1066]

✧ Naissance de Manshoon, le Cadeau des Dieux, sauveur de tous les zhents et Seigneur du Zhentarim, à Château-Zhentil. [tsr1120] [FRL]

✧ La Reine Ulaë d'Agларond se marie à Ilion le forestier. [tsr11393] [FRL]

✧ Le clan Matasuuri, ayant groupé plusieurs des plus petites provinces du nord, se voit offert l'occasion de s'allier avec le clan Makino, qui à cette époque est le plus puissant daimyo de Wa. Le pacte est scellé et sous la direction du général Shogoro Matasuuri le processus d'unification commence. Les Matasuuri deviennent le bras droit fort des Makino. [tsr9203]

✧ Fukakuji, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1230 Année de la Longue Veille

✧ Des jeunes filles elfes se mettent en route pour trouver le bonheur, mais ne sont plus jamais revues. Ceci est la base du poème épique "La Longue Veille". [tsr1085] [FRL]

✧ Le Haut Mage Orjalun de Lunargent se retire et nomme son apprenti Sepur comme le dixième Haut-Mage de la cité. Orjalun disparaît alors mystérieusement plus tard ce jour là, après la confirmation de Sepur comme Haut-Mage, dans une explosion de lumière verte tandis qu'il traverse le pont de Lunargent. [tsr1142] [tsr9491] [FRL]

✧ Vaxall au Regard Mortel, un orbe aîné (tyrannœil), s'allie avec Jhaniloth Puiral (liche) de la Rune Tordue. La sphère d'influence de Vaxall s'étend de Llorbauth à Suldolpor et de Saëlmur à la Forêt de Mir. [LOIT] [dun069]

1231 Année de l'Étoile Brillante

✧ La *Clef de la Foi* est retrouvée sur un rebord en hauteur dans une cave à moitié inondée à Marsembre par les Maraudeurs d'Oskul. [tsr9545]

✧ La bande d'aventuriers des Griffes de Timindar trouve le *Compagnon de Pistage de Yornar* parmi les ruines d'Ilimar,

une cité déchue envahie par les mauvaises herbes, terrassée par les nâgas, les lamies et les araignées géantes. Les Griffes emmènent le tome à Khôltar et le vendent à un nain mystérieux, avec un corbeau perché sur chaque épaule, pour quatre-vingt-dix mille pièces d'or et un objet magique. Le nain sert deux sorcières renégates de Halruua, les sœurs Halatha et Murbreistra Stamar de Phelzol. [tsr9545]

1232 Année des Veuves en Pleurs

✧ **Ches** : Le Haut Mage Sepur abandonne Lunargent. Son départ voit la mort de plus de deux douzaines de mages rivalisant pour la place vacante et le pouvoir dans la cité. [tsr1142] [tsr9491] [FRL]

✧ **Eleinte** : Théomel Filsal est élu Mairargent par la population et Seigneur de Guerre à la fin de l'année respectivement pour diriger et commander la cité et l'armée. [tsr1142] [tsr9491] [FRL]

✧ Le Seigneur du Crépuscule de Valsessren est accusé de pratiquer la magie noire par les dirigeants de Valarchen. Les deux Vaux combattent, avec de lourdes pertes des deux côtés – en partie à cause de la puissante magie utilisée par le Seigneur du Crépuscule. En trois semaines, Valarchen est le vainqueur, salant la terre de ses ennemis et brûlant leurs demeures. Les veuves et les enfants de Valsessren s'éparpillent à travers le Cormyr et Valsessren cesse d'exister. [tsr1085] [tsr9392] [FRL]

✧ Koji Matsutomo survit à une seconde tentative d'assassinat. [tsr9307]

1233 Année des Monstres Nombreux

✧ Vaxall est un laquais éprouvé de Jhaniloth et un des trente membres qualifié de la Rune Tordue. [dun069]

✧ Le Roi Iliphaël de Port-Ponant est tué par sa fiancée, Shlanarnla Durovrie (1210 / ?), qu'il a gardé enchaînée dans son donjon depuis leurs fiançailles quatre ans plus tôt. Shlanarnla étrangle Iliphaël avec ses fers d'acier quand il approche trop près et revendique alors le trône de Port-Ponant en accord avec les lois archaïques de la cité sur la succession, comme son fiancé non-pleuré n'a pas nommé d'héritier. [WT] [WRD] [FRL]

✧ Comme première et seule reine (1233 / 1236) régnante de Port-Ponant, le bref règne de Shlanarnla est marqué par une avalanche de tentative d'assassinat contre elle, auxquelles elle survit de justesse encore et encore. [WT] [WRD] [FRL]

1234 Année du Flacon Plein

✧ Dans la province Miyama, le Monastère Dorumiji est détruit par des sohei hostiles. [tsr9164]

c. 1235

✧ Le Seigneur Sendreth lance ce qui devient connu comme des "équipes au trésor". Ces compagnies sont responsables de la recherche des trésors perdus du Turmish, soi-disant ensevelis à l'intérieur des montages des Orsraunes. Chaque année, elles se mettent en route dans leur quête de l'or perdu, et la plupart du temps, rapportent plus qu'elles ne coûtent. [tsr9520]

1235 / 1358 : Neuvième Âge du Calimshan

1235 à 1255

✧ Les nexalans font la guerre aux féroces tribus Kolan. [tsr1066]

1235 Année de la Horde Noire

☒ Totep meurt, empoisonné par ses généraux selon la rumeur. Son neveu Zomoc, l'un des généraux, devient le neuvième Conseiller Révéré (1235 / 1260) de Nexal. [tsr1066]

La Horde Noire

☒ La plus grande horde orc de l'histoire, se répand depuis le Nord ; de nombreuses terres sont envahies. Les orcs atteignent le Calimshan avant d'être éparpillés par des magiciens et des armées locales rassemblées en hâte. Eauprofonde est assiégée, le Calimshan menacé. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109]

Bataille des Crânes Tombés

☒ Le Seigneur de Guerre Khallos Brisécu prend le contrôle de Lunargent au Mairargent tandis que la cité est sous le siège de la plus grande horde d'orcs vue près de Lunargent dans son histoire (la Horde Noire). Khallos Brisécu est tué au combat par les orcs. Les murs nord de Lunargent sont rompus pour la première fois en six cent quatre ans. Une armée d'elfes et de Ménestrels menée par Alustriel et Oragie Maindargent libère Lunargent du siège orc. Alustriel élimine l'autoproclamé Haut-Mage Shaloss Ethengivre et son apprenti dans une bataille de sorts, pendant qu'Oragie et les Ménestrels, avec l'aide imprévue de l'archimage Tulrun de la Tente, combattent à la Bataille des Crânes Tombés et détruisent les orcs. Alustriel est le premier Haut-Mage de Lunargent à être choisi à l'unanimité par le peuple. [tsr1142] [ply125] [FRL]

☒ Eauprofonde est assiégée pendant neuf mois par la Horde Noire. La cité est sauvée quand Ahghairon et ses généraux introduisent les griffons comme coursiers volant pour l'armée, leur permettant de passer les orcs pour récupérer de la nourriture et aider en dehors des murs. [tsr1085] [tsr1109] [tsr1142] [FRL]

☒ Les armées amniennes, combattant les humanoïdes cette année, capturant de nombreux orcs, les emmenant à Purskul où ils sont forcés à travailler dans une série de camps agricoles et de carrières de pierres. [tsr1159] [FRL]

☒ La Horde Noire arrive aussi loin au sud que le Téthyr, causant une grande panique dans les Plaines de Clovis. Les gobelins étaient communs mais les orcs rares au Téthyr jusqu'à cette année. Les armées du Roi Haédrak II repoussent nombre d'orcs vers l'ouest du Téthyr et au sud vers les ruines de Shoonach. D'autres s'enfuient vers les Pics de Kuldin, Shilmista, la Forêt de Mir et ailleurs. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

☒ Les Chevaliers de l'Écu contribuent à la défaite de la Horde Noire. [tsr11627]

☒ Le Calimshan est menacé par la horde orc. De nombreux nobles calishites majeurs sont tués (quarante-trois) dont le Syl-Pacha Saban. Son fils Kamar yn Saban el Djenispool lui succède, mais les grands changements au pouvoir terminent le Huitième Âge. Le Neuvième Âge de Calimshan commence. [tsr1085] [tsr9561]

☒ Lorsque l'envoi de la taxe annuelle arrive à Uwaji, il contient un tiers de moins que ce qui est inscrit sur les registres. Koji Matsutomo est remercié, et Seiji Kubahachi devient daimyo. [tsr9307]

☒ Le légendaire pirate Clive le Redoutable apparaît pour la première fois dans l'Espace des Royaumes. [tsr9312]

1236 Année du Coup de Gong

☒ La forteresse des Ménestrels connue comme la Tour Lu-

nereflet est bâtie près d'Everlund par Oragie Maindargent et d'autres bâtisseurs et artisans comprenant le maître maçon nain Gwuildeth Throck. [tsr9390] [FRL]

☒ La Reine Shlanarnla de Port-Ponant disparaît dans une tempête alors qu'elle chassait avec son dernier consort. Bien qu'il soit largement présumé à Port-Ponant qu'elle a été assassinée, Shlanarnla a choisi de fuir le trône et le destin funeste qu'elle pressent avec son nouvel amour. Son destin n'est pas consigné. [WT] [FRL]

☒ Comme Shlanarnla n'a pas d'héritier connu, la couronne de Port-Ponant revient à la lignée Lorndessar, et Vérovan (1219 / 1248), petit-fils du troisième fils du Roi Blaërvaër, assume le trône. Le règne du Roi Vérovan est marqué par des taxes lourdes, alimentées en partie par le besoin de reconstruire le trésor royal et en partie par l'avidité à la consommation du nouveau monarque et son penchant pour les courses de bateaux à rames. [WT] [WRD] [FRL]

☒ Naissance de Lhannas († 1248), sœur aînée d'Azoun III.

Nota : daté 1211 / 1233 CC dans tsr1031.

1237 Année de la Grotte

☒ Le Thesk et l'Aglarond forment une alliance autour du mariage de la Reine Thara d'Aglarond avec Elthar de Milvarune. Thara et sa sœur Ulaë se voient accordées un titre de Milvarune et elles deviennent les premières souveraines d'Aglarond à assumer le titre de Reine-Mage. [tsr1085] [tsr9235] [tsr1121] [tsr11393] [FRL]

1238 / 1333 : Guerres de Négoce Amniennes

☒ L'Amn souffre régulièrement de guerres de négoce qui l'affaiblissent pendant cette période. Celles-ci servent à transformer le roi en une marionnette dont les ficelles sont tirées par des cités-états quasi-indépendantes selon leur propre agenda. Cette période s'achève par la Grande Guerre de Négoce Amnienne. [tsr1159]

1238 Année du Cierge Solitaire

☒ Khelben l'Ainé épouse l'humaine Cassandra. [KAT]

☒ Priamon "Runedegivre" Rakesk est chassé d'Eauprofonde par Khelben l'Ainé. [tsr9538] [FRL]

☒ Naissance de Rhinnom Dannihyr. [tsr1159]

☒ Une guerre de commerce majeure a lieu entre les maisons amniennes. Cette querelle sur les droits du commerce des épices de Zakhara alimente davantage le conflit entre les familles Ophal et Ulvax, et enflamme de nombreuses autres guerres commerciales dans son sillage. [tsr1159]

* Exanaroth l'Unificateur, un prêtre moraliste de Hajama, proclame la création de la Ligue du Panthéon, centrée sur l'tiraf. [TOZ]

1239 Année de l'Épée Ensanglantée

☒ Naissance de Gaspar (†1277), fils de Myrton et Pelara.

Nota : daté 1214 / 1252 CC dans tsr1031.

☒ Gofukakuji, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

c. 1240

☒ Le maître marchand Beindold de Hlintar est tué par des nains à cause de son mauvais sens des affaires. [FRL]

1240 Année du Soleil Brillant

☒ La comète K'Thoutek, qui orbite autour du soleil de l'Espace des Royaumes tous les deux cent trente-sept ans, arrive dans le ciel torilien. Son apparition est supposée annoncer la naissance ou l'arrivée d'une puissante entité.

[tsr9312]

✧ Naissance de la première fille de Khelben l'Ainé et de l'humaine Cassandra. [KAT]

✧ Naissance de Dalbrant Tanagathor (1240 / 1313), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërintym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✧ La Maison du Stable est détruite par la tempête et un incendie important. Les adorateurs de Heaum déménagent à Vêlène et débutent la construction de la Maison du Vaillant. [LOIT]

1241 Année de la Dame Perdue

Le Fléau des Orcs

✧ Dame Serisa Khiilart, une très respectée noble téthyrienne est capturée, torturée et tuée par des orcs des Piquetoiles au nord-est de Zazesspur lors de la cérémonie de son mariage. Pendant les dix mois suivant, en sa mémoire, les orcs sont pourchassés à travers tout le Sud en un massacre frisant le génocide par les armées du Téthyr et d'Amn commandées par le Général Parmas Haraqimn (ami loyal du Roi du Téthyr et ex futur époux). Haraqimn et d'autres poursuivent les orcs dans Shoonach d'où ils ne revinrent jamais. Les orcs disent que cette année est "Celle de la Goutte d'Eau qui a Fait Déborder le Vase". [tsr1085] [tsr1142] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Errata : selon tsr1142, les orcs sont réduits à un nombre ridicule dans le Nord.

✧ Le grand mage Arcléger meurt dans la forêt de Shilmista. Il est inhumé dans une clairière paisible sous le chêne d'une dryade. [tsr1159] [FRL]

✧ Taric Faucon-de-Sang pille la fortune d'un chef orc avec laquelle il bâtit la Citadelle du Militantisme Stratégique consacrée à la Cavalière Rouge. [tsr9563]

✧ Les armées amniennes, de retour de la grande guerre contre les forces orcs, amènent des esclaves orcs supplémentaires dans les camps de travail près de Purskul. De nombreux orcs gagnent légalement leur liberté en trente ans ; eux et leurs enfants demi-orcs deviennent des citoyens amniens. [tsr1159] [FRL]

Errata : FRL indique 40ans.

✧ Le Pacha de Calimport est assassiné par ses rivaux. [FRL]

✧ Naissance d'Azoun III Obarskyr († 1275), fils de Palaghard II et Alendue, marié à Sulesta Halabarr.

Nota : daté 1216 / 1250 CC dans tsr1031.

✧ Rukaaln Daudil V, sixième coronal de Naramyr (1241 / 1358), père d'Aravaë (héritière). Rukaaln "le Cœur Brisé" se marie deux fois mais ses deux femmes meurent jeunes et ont seulement une enfant. [tsr11393]

✧ Les nains de l'Alaoreaum effondrent la montagne au-dessus de leur cité souterraine, se coupant de la surface du globe. Ainsi, la cité naine de Crocs-de-Fer se retire elle-même du conflit avec le Turmish. Malheureusement cela marque le début de la Campagne des Ténèbres, la guerre des nains contre les duergars. [tsr9520] [FRL]

1242 à 1247 : Le Temps du Ver

✧ Règne du vénérable patriarche Anaglathos (un dragon bleu), au Turmish. Pour cette nation on entre dans le Temps du Ver. [tsr1085]

Errata : daté 1243 dans tsr1085.

1242 Année de la Rose Jaune

✧ Naissance des jumeaux Hardorbryn et Alondel Tanagathor (1242 / 1343), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërintym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✧ Les ruines de Keczulla sont débarrassées des trolls et autres monstres. Keczulla est repeuplée comme halte pour caravanes. [tsr1159] [FRL]

✧ Les Chevaliers de l'Écu contribuent au repeuplement de Keczulla. [tsr11627]

✧ L'Hospice de St Corin, dans le Comté de Surkazar, est consacré à Ilmater dans une abbaye fortifiée qui a servi de garnison pour les troupes royales ou ecclésiastiques défendant le Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : fondé par Corin le Pieux, fonctionne en étroite collaboration avec Barakmordin [ACI].

✧ L'Ordre des Janissaires, dédié à la lutte contre l'esclavage, est fondé en Calimshan par des guerriers et des prêtres adorateurs de la Triade. Leurs trois principales places-fortes se situent dans les Monts de la Marche (Faëressar, Khanall et Rutawwa). [tsr9561]

✧ Le Monastère de la Rose Jaune est fondé en Damarie. [tsr1085] [FRL]

✧ Tard dans l'année, la Compagnie des Dents de Sabre tombe sur le magot d'Anaglathos, un dragon bleu vénérable. Quand elle vocifère dans son antre, la première impulsion d'Anaglathos est de les incinérer avec des éclairs. À la place, il décide d'une approche plus insidieuse. Quand la compagnie émerge avec ses inimaginables richesses des Montagnes Orsraunes, elle se dirige aussitôt vers la cité capitale d'Alaghôn. Menée par le rôdeur humain Forier et son loup Émeraude, elle trace sa route à travers le cœur réel du Turmish, arrivant aux portes de la capitale. Une audience leur est aussitôt accordée avec le Seigneur Sendreth, qui désire une liste détaillée de leur butin. Ce que reçoit le Seigneur du Turmish est une mort rapide des mains d'Anaglathos, qui s'est transformé en l'apparence du loup Émeraude pour le voyage vers la capitale. Après avoir charmé les membres des Dents de Sabre, il les a menés à travers les cités du Turmish, charmant les dirigeants des villes ou les terrifiant jusqu'à l'obéissance. [tsr9520]

✧ Le vénérable dragon bleu Anaglathos arrive au Turmish, s'introduit dans la capitale et y fomente un coup d'état. Il règne en despote pendant cinq ans, amenant la nation au bord de la ruine. [tsr11393]

Errata : daté 1243 dans tsr11393.

✧ Anaglathos règne sans pitié, détruisant complètement ceux qui s'opposent à lui. Il commence à amasser les richesses du Turmish dans son nouvel antre dans la capitale. Peu après, le négoce est réduit à une fraction de ce qu'il a été. Le peuple commence à souffrir, ne devenant guère plus que de la nourriture ou une distraction pour le dragon. [tsr9520]

1243 Année du Dragon Bleu

✧ Nandel Quartiervert pénètre dans Montprofond et devient l'apprenti d'Halaster. [tsr1104] [FRL]

✧ Naissance d'Orgoth le Corrompu (†1318) à Riatavin. [tsr1159]

✧ Suivant les instructions de Shogoro Matasuuri, Mansaku

Makino (la puissance du clan Makino) est abattue par les ninjas. Les Matasuuri commencent la Marche d'Été sur la capitale. Sur une plaine s'étendant à l'extérieur de Tomo, l'armée Matasuuri fait face à une coalition des autres daimyos. La bataille tourne mal pour les Matasuuri et ils sont obligés de faire retraite derrière les défenses de Tomo. Leurs ennemis mènent le siège de la ville. [tsr9203]

1244 Année de la Forteresse Méfiante

✧ Après un siège de neuf ans, Illusk tombe devant les orcs de la tribu des Défenses Sanglantes. Les orcs résident dans Illusk en ruines, l'utilisant comme une base sûre depuis laquelle ils pillent les villages humains proches. [FRL]

Errata : selon tsr1142, le siège dure près d'un an.

✧ Naissance de Boësild Aërasume (1244 / ?, plus ancien fils vivant d'Alustriel), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✧ Naissance de la seconde fille de Khelben l'Ainé et de l'humaine Cassandra. [KAT]

✧ La Maison du Vaillant, un temple de Heaum, est achevée à Vélène directement dans la trajectoire des vents d'ouest marins. [LOIT]

✧ Le voleur Andaren Robyth dérobe plusieurs babioles magiques aux sœurs Stamar dont le *Compagnon de Pistage de Yornar*. À cause d'un sort, il se retrouve avec le bras gauche écaillé et griffu, ce qui l'oblige à devenir un tueur à gages. [tsr9545]

✧ Shogoro Matasuuri réussit à convaincre les daimyos du sud de Wa de marcher sur les terres des daimyos du centre qui l'assiègent actuellement à Tomo. L'ennemi est préoccupé et affaibli, permettant à Shogoro d'introduire des renforts et de briser le siège. Il passe le reste de l'été à raffermir sa position dans la région de Tomo. [tsr9203]

1245 Année de la Douleur

✧ Le culte de Loviatar gagne en popularité. C'est à cette époque que sont fondés la plupart des temples qui lui sont consacrés dans les territoires du Nord. [11836] [tsr1085] [FRL]

✧ La famille Griffibrume de Pont Ponant entre pour la première fois en conflit avec les Harpell de Longueselle quand l'arrogant Ordrar Griffibrume est tué dans un duel de sort avec Darnthal Harpell. Le conflit entre les deux familles commence. [tsr9393] [FRL]

✧ Un temple de Loviatar est fondé quand Château-Zhentil ouvre les bras aux religions opprimées du sud. [tsr1120]

✧ Ri'ola'con vingt-deuxième éadar d'As'arem (1245 / ...), aura pour héritier Ri'ola'sur. [tsr11393]

✧ Au milieu de l'hiver, Shogoro Matasuuri fait un mouvement sans précédent pour commencer une campagne. Prenant ses ennemis par surprise, il atteint la capitale en force et demande sa reconnaissance comme shogun. Armé de son titre officiel, Shogoro persuade de nombreux daimyos de s'allier avec lui. Il affronte la dernière résistance importante à la bataille de la Plaine de Shido. Bien qu'il y ait plusieurs années de campagne après cela, Wa est officiellement considéré sous le règne du nouveau shogun. [tsr9203]

1246 Année de l'Acier Brûlant

✧ Kerrigan, un magicien et un seigneur caché d'Eauprofonde, tente d'usurper l'autorité d'Ahghairon et de se placer lui-même comme unique souverain d'Eauprofonde en tuant

les autres seigneurs et Ahghairon. Après la mort de trois seigneurs et d'une vingtaine d'innocents, Ahghairon élimine Kerrigan dans le Quartier Sud (au nord-ouest de la Rue du Brouet). [tsr1109] [FRL]

✧ Mort de la seconde fille de Khelben l'Ainé et de l'humaine Cassandra tuée par Kerrigan le Seigneur Traître. [KAT]

✧ Andaren Robyth échange le *Compagnon de Pistage de Yornar* contre sa vie lorsqu'un mage, engagé par un homme qu'il n'a pas vraiment tué, vient dans sa caverne surplombant Phannaskul pour le tuer. Le magicien, Hoth aux Six Malédiction, prend le tome et téléporte le voleur à travers la moitié de Féerûne à Port-Ponant, où il commence une courte mais pittoresque carrière. [WT] [tsr9545] [FRL]

✧ Lorsque Hoth découvre que le livre ne contient rien qui puisse lui servir à bannir ne serait-ce qu'un seul de ses malédictions, il le vend écorné dans un souk de Murghyr. L'homme qui l'achète fait l'erreur de doubler un collègue marchand qui s'avère faire partie d'un druuth (une petite bande de dopplegangers qui travaille pour un flagelleur mental) plus tard le même jour et en paye le prix. [tsr9545]

✧ Le meneur du druuth cherche à négocier le livre contre un objet magique plus utile, mais parvient à choisir le mauvais homme avec qui négocier : l'âge Rhighaërmon O'Antlers. Celui-ci utilise tous les objets magiques en sa possession et tous les stratagèmes qu'il connaît pour tuer l'illithid, s'empare du *Compagnon*, et l'emmène au temple de Maïlikki le plus proche. [tsr9545]

✧ Elminster reconnaît Alassra, se faisant passer pour l'apprentie d'une sorcière qui lui est nettement inférieure en magie. [FRL]

Errata : la Simbule est l'apprentie d'Illione qui règne sur l'Aglarond depuis 60 ans selon tsr9475. En 1246 Thara et Ulaë règnent sur l'Aglarond (jusqu'en 1257). Illione, née en 1224, monte sur le trône d'Aglarond en 1260 et décède 60 ans après.

✧ La Simbule est l'apprentie d'Illione d'Aglarond. [FRL]

✧ Sutopei, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

c. 1247

✧ Après une exploration de vingt ans à travers le Grand Glacier, Palus Frohm écrit de "Sang et Glace : Survie dans le Grand Glacier". [tsr9351]

1247 Année du Basilic Pourpre

✧ La Voûte des Sages est déplacée à sa position actuelle à Lunargent et les Hérauts achètent l'ancien bâtiment pour créer la Maison des Cartes. [tsr1142] [FRL]

✧ La Compagnie de Jade, un groupe masculin d'aventureux fils de seigneurs, tombe dans le Labyrinthe d'Auantiver oublié depuis longtemps alors qu'elle explorait les ruines de "Fort Porte Combat" près de la frontière du Cormyr et de la Sembie. Elle rencontre un monstrueux basilic pourpre qui les tue tous sauf une poignée de la Compagnie. [FRL]

✧ Aurgloroasa, le dragon d'ombre femelle qui a coulé le Ver Séduisant un siècle auparavant, abandonne son idée de prendre Port-Ponant comme son domaine après que le vénérable dragon bleu Anaglathos a été renversé au Turmish par une rébellion populaire et tué par des aventuriers. Elle réaffirme sa pratique d'exercer le pouvoir dans l'ombre. [tsr9520] [tsr9547] [WT] [FRL]

✧ Naissance de Vamar Isahn, qui deviendra un mage sans prétention de Mantelastre. [tsr11393]

La Nuit du Rachat

✧ Le peuple a assez souffert. Une rébellion commence à se préparer. Ceux qui ont servi le dragon meurent sur le bûcher pour leurs crimes. La "Nuit du Rachat" a débuté. Un paladin du nom de Corwin Freas mène une bande d'aventuriers dans une mêlée désespérée contre Anaglatos. Alors que le chaud soleil d'été tape sur les terres du Turmish, le dragon bleu périt aux mains de Corwin. Le peuple de la ville, finalement libéré des griffes du dragon, fait de Corwin son suzerain. [tsr9520]

✧ Anaglatos est renversé par une rébellion populaire et est tué par des aventuriers. [11836] [tsr1085] [FRL]

1248 Année de la Cockatrice

✧ Connue comme Année de la Prime à Eauprofonde, une expansion record des récoltes et du commerce cause un accroissement dramatique de la population. Du fait de l'expansion commerciale, les marchands créent les Guildes et une petite noblesse marchande reconnue par les seigneurs émerge dans la cité marquant le début officiel de la noblesse aquafondaise. La traite des esclaves est interdite et toutes les familles doivent y renoncer. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [FRL]

✧ Vérovan, dernier vrai roi de Port-Ponant, meurt lors d'un naufrage près du Cou du Dragon pendant une course à la rame avec une galère thayenne quand il emploie accidentellement un fouet se terminant par des plumes de cockatrice pour fouetter son équipage, un fouet mis sur son navire par le Magicien Rouge déloyal qu'il a défié. Comme la mort de Vérovan survient alors qu'il essayait de contenir la puissance grandissante des maisons marchandes et des nobles mineurs de Port-Ponant, nombre spéculent que se sont ses propres citoyens qui l'on trahit. [tsr1085] [tsr11393] [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

✧ Suite à la mort de Vérovan, une troupe de tanar'ris en possession d'une partie de l'âme du dernier roi est dépêchée par le seigneur abyssal avec lequel le roi déchu a traité pour piller le trésor royal, caché dans une poche extra dimensionnelle façonnée en dehors des Abysses. Les tanar'ris et le fragment de l'âme de Vérovan sont emprisonnés ensemble avec le trésor du roi par l'intermédiaire des actions de Gen Thalavar, un aventurier paladin second seigneur de la Maison Thalavar et fils unique de Petali et Argant, qui se trouvait être dans la cité de Port-Ponant et a senti le danger. La clef du trésor est secrètement confectionnée dans une broche, et la plume verte devient le symbole commercial de la Maison Thalavar. [WT] [FRL]

✧ Fatiguées des excès de la monarchie, les familles marchandes nobles de Port-Ponant établissent la "nouvelle" position de Croamarkh, un chef d'État élu dont la période de la fonction est quatre ans. La Maison Vhammos occupe l'ancien palais royal peu après et renomme la construction Château Vhammos. [WT] [FRL]

✧ Une compagnie d'aventuriers menée par Endruth Immitter, un paladin de Tyr connu comme "le Chevalier Licorne" de Port-Ponant, récupère les *Feuilles en Vert* un "tome" de prière de Sylvanus et une immense épée dont la lame est une branche feuillue de chêne vivant, dans le Fort Hanté de Valbataille. Endruth remet les deux objets au druide Raévarl et à son Cercle (qui demeure dans les bois au sud-ouest de la cité qui disparaîtront plus tard sous les haches des bûcherons). [tsr9545] [WT] [FRL]

✧ Le nouveau Seigneur Freas ne veut toutefois rien avoir à faire avec le gouvernement du Turmish. En moins d'une année, après que le pays se soit une fois encore rétabli, le paladin Corwin Freas dissout sa propre monarchie et institue l'Assemblée des Étoiles, un conseil souverain d'hommes libres qui peut s'occuper des affaires quotidiennes du Turmish. Corwin se retire alors à Alaghôn où il mène une vie tranquille. [tsr9520]

Errata : daté 1247 dans FRL.

✧ Réhorusteb II devient pharaon de Mulhorande. [tsr9274] [FRL]

* L'intérêt pour les anciennes cultures de la région croît. La société des Sables en Mouvement est fondée. [TOZ]

1249 Année du Chevalier Audacieux

✧ Naissance de Zelphar Arunsun (1249 / 1311) troisième enfant de Khelben l'Ainé et de l'humaine Cassandra. [KAT]

✧ Le Prince Héritier Roadaëron Lorndessar (1241 / 1249) seul enfant de Vérovan, est poussé à l'exil avant d'avoir pu assumer le trône. Il est assassiné peu après, mourant sans héritiers. [WRD]

✧ La mort de Jholnareer de Milvarune sonne la fin du pays de Milvarne. Kharleer, son second fils, devient Roi de Milvarune et un oligarque du Thesk. [tsr11393] [FRL]

c. 1250

✧ À cette époque, la Citadelle du Corbeau est utilisée comme refuge par des bandits humains et demi-orcs.

≈ Naissance du centaure Kiros, futur chef du Conseil des Aînés du village centaure de Garde. [tsr9168]

1250 Année du Crâne Fendu

✧ Naissance de Elnriyr Tempslunaire (1250 / 1347), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✧ Naissance du Mage Mhzentul. [FRL]

✧ Des villas nobles commencent à recouvrir le plateau au nord d'Eauprofonde. Ahghairon ainsi que d'autres mages d'Eauprofonde transforment l'ancien cimetière de la ville, éliminant les tombes individuelles et créant les tombes de la Cité des Morts. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Naissance de Zemloth d'Amn (†1330) à Imnescar. [tsr1159]

✧ Le cinquième Empereur Chin de Shou-Lung meurt dans un accident de chasse. Son petit-fils devient le sixième Empereur Chin. L'empereur décédé reçoit le nom divin de Yeh T'u (Lièvre), donnant naissance à la spéculation qu'il a été assassiné par un parent jaloux. [tsr9195]

1251 Année des Vents Errants

✧ Mort de Cassandra, seconde femme Khelben l'Ainé. Khelben disparaît pour s'occuper de problèmes avec les Ménestrels. Zelphar est élevé par des cousins de Padhiver et reçoit par intermittence la visite de son père. [KAT]

✧ Naissance de Sulesta Halabarr (†1274), future épouse d'Azoun III, en Calimshan.

Nota : daté 1226 / 1249 CC dans tsr1031.

1252 à 1253

✧ La puissance de Talona est ascendante. [tsr9516]

1252 Année du Gobelet Vide

✧ La Rouille des Vignes détruit la production de raisin (pas

de vin !). [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ Après deux ans d'escarmouches croissantes avec les morts-vivants, les Seigneurs d'Eauprofonde établissent des murs le long de la Cité des Morts et un couvre-feu, toujours en vigueur. [tsr1109] [FRL]

✧ Frère Ramedar, un prêtre d'Ilmater, réussit à épargner la vie des meneurs de l'Insurrection de la Rouille des Vignes et de la Bataille de la Cuve Brisée dans le Duché d'Ankramir après des vendanges épouvantables et des soulèvements contre l'oppressif Duc du Crépuscule. [tsr9563] [LOIT] [FRL]

1253 Année de la Mort qui Rôde

✧ La dracoliche Daurgothoth, "le Destin Rampant", revendique la cité souterraine abandonnée de Dolblunde comme son antre. [tsr11509] [dra234] [FRL]

✧ Année de peste au Cormyr, en Sembie, et dans le Vaste qui profite au culte de Talona. Les côtes nord de la Mer Intérieure du Cormyr au Grandval sont frappées par la peste. [tsr1085] [tsr9516] [tsr11393] [FRL]

✧ Kevan vingtième monarque d'Eadraal (1253 / 1288). Kran et Aldem périront en défendant l'héritier de Kevan, son neveu Kosul. [tsr11393]

1254 / 1256 : Guerre Civile Sembite

✧ Une guerre civile éclate en Sembie et dure trois ans. Elle est déclenchée, sous la direction cachée de la dragon Aurgloroasa, par les Couteaux de la Nuit, une bande de voleurs active à Saërloune, Selgonte et Urmlaspyre. [tsr9547] [FRL]

1254 Année de l'Acier Silencieux

✧ Le pouvoir croissant des guildes de voleurs à Eauprofonde, la Porte de Baldur, en Amn et en Téthyr, entraîne de multiples assassinats. [tsr1085] [tsr1142]

✧ À Alaghôn, le héros et ancien Seigneur du Turmish, Corwin Freas, est assassiné lors d'une tentative de coup d'État ratée. [tsr9520] [FRL]

1255 Année des Flammes Rugissantes

✧ Le général de Zomoc, Coyo, assujettit définitivement les tribus de Kolan après vingt années de guerre. (Nexal) [tsr1066]

✧ L'augmentation du commerce et de la population oblige les murs d'Eauprofonde à bouger de nouveau vers le nord (sur les passages actuels des Rues Sulmor et Julthoon). [tsr1109] [FRL]

✧ Fondation des Voleurs de l'Ombre à Eauprofonde par cinq voleurs et assassins charismatiques. Les Voleurs de l'Ombre entreprennent des opérations mineures à Eauprofonde. [tsr1109] [tsr11627]

✧ Rhinnom Dannihyr intègre les Voleurs de l'Ombre après une carrière avortée de magicien à l'École des Merveilles. [tsr11627]

✧ Priamon Runedegivre installe son repaire dans les Monts Flocons et devient une liche. [tsr1159] [LOIT] [tsr9538]

Croisade du Massacre

✧ D'ambitieux prêtres de Bhaal lancent la "Croisade du Massacre", laquelle parcourt et ensanglante l'Amn oriental le long des routes commerciales jusqu'aux murs de Port-Ponant avant d'être brisé à la fin de l'automne par des armées de mercenaires engagées précipitamment. Raévarl et les druides de son cercle sont massacrés pendant la bagarre, et les *Feuilles en Vert* sont perdues une fois encore. [WT] [tsr9545] [FRL]

✧ Dans leur sillage, les croisés bhaaliens laissent les ruines fracassées de la cité royale amnienne de Torlathan, qui se trouve sur la rive nord de la Rivière Valashar quelque soixante-quinze miles en amont de sa confluence avec la rivière Khalleshyr, brisant la route commerciale entre Amn et Port-Ponant. Les efforts intermittents pour reconstruire ce lien vacillant avec la mort du dernier monarque régnant d'Amn en 1276, mènent à un déclin précipité des caravanes commerciales de Port-Ponant allant vers l'ouest pour plusieurs décennies par la suite. [WT] [FRL]

1256 Année du Trône Poussiéreux

✧ Une année de festivités et de célébrations en Nexal pour la victoire de Coyo ; à la fin, Zomoc trahit Coyo et le sacrifie sur l'autel de Zaltec. [tsr1066]

✧ Une horde d'orcs surgit des Landes Éternelles et détruit de nombreux villages bordant la frange nord-ouest de la Haute-Forêt, incluant le village de Jamaisperdu (aujourd'hui, au sud-est de Sonnecors) et le temple bien connu de Séluné qui s'y dresse. [tsr9545] [FRL]

✧ Ahghairon meurt et les Maîtres de Guildes commencent à s'emparer du pouvoir dans la cité d'Eauprofonde. Khelben l'Ainé disparaît d'Eauprofonde, bien que sa tour demeure occupée par ses apprentis. Le Conseil des Maîtres des Guildes commence à diriger la cité. [tsr1040] [tsr1109] [FRL]

✧ La demi-déesse Siamorphe se révèle à nouveau à Eauprofonde. [tsr9563] [FRL]

Nota : la précédente incarnation était masculine et basée à la Porte de Baldur.

✧ La nouvelle villa Lunétoile est construite au nord des murs d'Eauprofonde, au sommet des ruines de la Haute Maison des Étoiles. La vieille enceinte Lunétoile devient bientôt la salle de banquet la Sirène Rougissante. [tsr9563] [FRL]

✧ La Guerre Civile Sembite s'achève par la mort des trois-quarts du conseil régnant et deux surmaîtres successifs. [tsr9547] [tsr9520]

c. 1257

✧ La civilisation aarakocra dans les Montagnes des Cavaliers du Ciel est poussée à l'extinction par des mercenaires chessentiens les chassant pour se divertir. [FRL]

1257 Année de la Vague Meurtrière

✧ Le *Livre d'Arcléger* est créé à l'École des Merveilles en Amn. [tsr1159] [FRL]

✧ Les cryptes royales sous Ithalyr sont inondées et un mur extérieur complet du château s'effondre. [LOIT]

✧ Un Raz de Marée dévaste le Calimshan. [tsr1085] [FRL]

✧ La *Chaîne qui Psalmodie*, un livre de sorts sacré de Talos, est découvert quand une place forte d'adorateurs de Talos est pillée du côté de Kurrsh. Les talossiens se révèlent être menés par un tyranneuil. [tsr9545] [FRL]

✧ Les Sœurs Grises meurent. Halacar, fils d'Ulaë, devient Roi d'Aglarond. [tsr1121] [tsr9235] [FRL]

1258 Année des Fleurs Fanées

✧ Le dragon-fée Ottolenszillasla, né dans la Forêt de Téthir il y a plus de six cents ans, arrive à Lunargent. [tsr9528]

✧ Balagos le grand ver rouge tue le vieux dragon rouge Hulrundrar. [dra232] [FRL]

✧ Les fils (les seigneurs-princes) de Harlshoon, Asmath et

Manshoon, et celui de Calkontor, Chess, sont envoyés dans les Royaumes pour affiner leur apprentissage. [tsr1120]

✧ Le Seigneur Calkontor empoisonne le Premier Seigneur Harlshoon qui le fait tomber de la plus haute tour de la cité et tous deux meurent ; des agents étrangers sont accusés (montéloisains ou mulmastrites). Leurs places au Conseil sont revendiquées par le mage Theilon Manteauvert et le prêtre Ulsan Serviteur de Baine (usurpant les places des seigneurs-princes). [tsr1120] [FRL]

1259 Année du Poing Vigilant

✧ Asmuth devient aveugle après un combat contre trois Ménestrels où Manshoon perd la main droite. [tsr1120]

✧ Le Seigneur-Prince Manshoon entreprend l'étude de la magie après avoir fait régénérer sa main. [tsr1120]

✧ Manshoon persuade Chess que le décès de leurs pères est l'œuvre des Seigneurs Theilon et Ulsan. Manshoon se débarrasse de son frère. [tsr1120]

✧ Les forces zhents sont victorieuses contre les Magiciens Masqués d'Ankhalus à la Bataille des Masques, mais le Seigneur Theilon meurt vaillamment au combat. [tsr1120]

≈ Le malveillant Harkon Lukas passe dans le Demi-plan de l'Épouvante lors de la formation du domaine de Kartakass. [tsr9544]

* Suleiman, fils de Husein, devient Grand Calife. Les troupes de Hiyal lancent une attaque contre Huzuz, mais Suleiman conjure une grande armée de génies, qui terrasse l'ennemi, montrant à tous la puissance du Trône Éclairé. [TOZ]

* Suleiman al-Rabb al-Jinn, le Maître des Génies, seizième Grand Calife (484 / 524 CZ) de Zakhara. [TOZ]

c. 1260

≈ Lathandre apparaît à certaines personnes de son clergé, leur ordonnant de construire un temple sur les ruines de Myth-Drannor, et leur donnant la Pierre de l'Aurore pour leur autel. Ces prêtres fondent un ordre particulier, les Chercheurs de l'Aurore, et bâtissent la Flèche de l'Aurore sur les ruines. [tsr9535] [FRL]

1260 Année de la Lame Brisée

✧ Mort de Zomoc. Izco, un lointain cousin de la lignée Ipana, devient le dixième Conseiller Révéré de Nexal. Son règne et celui de son fils, Izco II (en faveur de qui il abdiquera), est une période de grande croissance culturelle et artistique pour les nexalans. [tsr1066]

Nota : la date de l'abdication en faveur de son fils n'est pas connue.

✧ Les rastipèdes s'installent sur l'astéroïde appelé "Long Bloc" dans les Larmes de Sélûné. [ply126]

✧ De nombreux traités de paix sont signés cette année là. [tsr1085] [FRL]

✧ Marinessa "Celle qui Louche", devient la matriarche des Magamance. [tsr9544]

✧ Manshoon et Chess reviennent à Château-Zhentil avec la "preuve" que le Seigneur Ulsan a trahi le Seigneur Theilon lors de la bataille. Manshoon et Chess déjouent les assassins du Seigneur Ulsan. Ulsan dénie la preuve et refuse de reconnaître Manshoon comme seigneur légitime du Conseil. [tsr1120]

Bataille de Lapendrar

✧ Halacar d'Aglarond lance une invasion de Thay, avançant le long de la Lapendrar, et mène une campagne désastreuse. Les Magiciens Rouges détruisent son armée. [tsr1121] [tsr9235] [tsr1085] [FRL]

✧ La moitié de l'armée est noyée lors d'une crue éclair, déclenchée par les mages thayens, qui la prends dans le milieu de la rivière Lapendrar. [tsr9235]

✧ La campagne se termine par un désastre, avec Halacar et une petite poignée de partisans s'extirpant du Marais Ombre avec des tanar'ris menés par des thayens à leur poursuite. Une fois sur leurs propres terres, les aglarondiens parviennent à repousser les thayens. [tsr1121]

✧ Durant l'hiver, Halacar d'Aglarond meurt empoisonné, sans femme ni enfant. Sa sœur Ilione, tutrice de la Simbule et sorcière accomplie, monte sur le trône comme Reine d'Aglarond. [tsr1085] [tsr1121] [tsr9235] [FRL]

✧ Le mage calishite Ondeeme de Schamedar rase le royaume de Phaëradur dans les Royaumes Frontières, réduisant tout le monde en cendres. Il établit les terres à son nom.

Errata : daté 1360 dans ply140 et FRL.

✧ La Lapaliiya tente d'envahir l'Halruaà à travers la Passe de Talath et est repoussé. [tsr9388]

1261 Année des Rêves Vivaces

✧ L'ordre religieux de St Ramedar est fondé à Zazesspur. [tsr9563] [FRL]

✧ Les Dames de la Lame, une bande d'aventurières, sont fondées par un groupe de femmes nobles de Port-Ponant qui s'ennuient. Quatre ans plus tard, la compagnie retrouve la *Clef de la Foi* un "tome" de prière sacré d'Oghma le Gardien du Savoir, au milieu du Fort Hanté de Valbataille. [WT] [FRL]

✧ Azoun III (1241 / 1275), second fils de Palaghard II, soixante-neuvième monarque du Cormyr. [tsr1031] [FRL]

Nota : daté 1216 (1236) 1250 CC dans tsr1031.

✧ Manshoon et Chess, aidés du prêtre de Baine Fzoul Chembryl, piègent le Seigneur Ulsan (exposant publiquement "ses liens avec le Cormyr") ; celui-ci est exécuté en public pour ses "crimes". Chess et Manshoon accèdent au titre de Seigneurs de Château-Zhentil, obtiennent chacun un siège au Conseil et soutiennent l'ascension de Fzoul dans le clergé de Baine. [tsr1120]

✧ Avec Château-Zhentil sous sa domination, Manshoon fonde le Zhentarim "pour la sécurité de tous les zhents". L'organisation est gardée secrète pour "la protéger des espions ennemis". [tsr1120] [tsr9552] [tsr9547] [FRL]

Le Massacre des Fous

✧ **Eleinte** : Une taverne dans Kurrsh est brûlée jusqu'au sol par des talossiens furieux du Bief de Vilhon quand ils découvrent la *Chaîne qui Psalmodie* pendue au mur même. La *Chaîne* est retrouvée et emmenée par les talossiens à Shamph où ils sont attaqués et tués par la milice locale. Cette bataille finale est connue comme le Massacre des Fous et la *Chaîne qui Psalmodie* disparaît lors de celle-ci. [tsr9545] [FRL]

✧ Waï Juku A'ti meurt quand un esprit malveillant vole son âme. Les wu-jens de Shou-Lung sont suspectés et les natifs shou sont persécutés, bien que plus tard des preuves in-

diquent qu'une famille rivale ou un culte est responsable. Son fils aîné, Waï Chi Con, meurt dans un accident de navigation peu après, et le second fils, Waï Lo Yan le faible, devient le septième Empereur de T'u Lung. Waï Lo Yan est jeune et maladif, pris par des fièvres et des crises pendant la plupart de son règne. Les politiciens de la cour et les clans baronniaux prospèrent à travers les intrigues durant cette période. [tsr9242]

1262 Année du Vent Noir

Seconde Guerre des Guildes

✧ La Guerre des Guildes culmine avec le meurtre de tous les Maîtres de Guildes sauf deux, Lhorar Gildeggh et Ehlemm Zoar. Il s'autoproclament les Deux Seigneurs Magisters. Le "Mauvais Gouvernement des Magisters" débute. Les Guildes de Voleurs opèrent ouvertement. Les Voleurs de l'Ombre établissent leur base d'opération, la Citadelle de la Main Sanglante (l'ancienne Melairporte) à l'intérieur du Mont Eauprofonde. [tsr1109] [tsr1040] [tsr9563] [FRL]

✧ À Eauprofonde, Siamorphe en vient à être perçue comme la patronne des nobles, et ceux-ci parlent "d'assurer la restauration de son pouvoir légitime" et prétendent qu'elle veille sur eux. [tsr9563]

✧ Le mage Rythtalies, maître du dragon d'acier femelle Jalanvaloss "le Dragon aux Nombreux Sorts", disparaît. [dra243] [FRL]

✧ Marinessa négocie une série d'accords avec Haédrak II du Téthyr. Elle met en place un réseau pour espionner l'activité commerciale et militaire d'Amn et en échange, un décret proclame Château-Magamance comme Dépendance Royale. [tsr9544]

✧ Une tempête mortelle est créée par un mage calishite. [tsr1085] [FRL]

1263 Année des Tressyms

✧ Comme prédit par Alaundo, ces créatures deviennent très répandues. [tsr1085] [FRL]

✧ Le chaos remplit les rues quand une volée de plus de cent tressyms volent à travers Lunargent et se perchent sur les toits pendant dix jours. Alustriel les ignore simplement, indiquant les prophéties d'Alaundo sur l'expansion des tressyms cette année. Bien que la plupart des tressyms s'en volent bientôt au loin, certains restent et font de Lunargent leur foyer. [tsr1142] [FRL]

✧ Le Haut Impercepteur de Baine (opposé à ce que les prêtres de Baine rejoignent le Zhentarim), opérant depuis son quartier général dans le temple de Baine à Mulmastre, l'Autel du Dieu Noir, est montré comme un pantin hérétique au service des intérêts mulmastrites par le Zhentarim. [tsr1120]

✧ Fzoul Chembryl fait un pas en avant à Château-Zhentil en prenant les rênes de l'autorité du Temple Noir de Baine pendant les troubles à l'intérieur de l'église zhentish suivant cette révélation. Il renomme le Temple Noir l'Autel Noir, indiquant par ce changement où l'allégeance des vrais fidèles de Baine doit aller. [tsr1120] [FRL]

* Ajayib, Cité des Miracles, est fondée à la base des Montagnes Al-Suqut. [TOZ]

1264 Année de l'Autel Fracassé

✧ Pillage de tombes et sacrilèges à grande échelle. [tsr1085] [tsr1159] [FRL]

✧ Les tombes de deux monarques téthyriens Strohm IV et

Samyte le Martyr (situées sous Faërntarn), sont pillées. Le *Bouclier de Silvam*, le *Masque de Lames Royal* et de nombreux autres objets sont volés par des voleurs inconnus (des fidèles de Bhaal). [LOIT] [FRL]

✧ Marinessa décide d'agrandir Château-Magamance. [tsr9544]

✧ Après la mort d'Athorton, son amie Beromchess Ilthyn, prêtresse d'Ilmater, amène le *Tome des Tourments* à la Maison de la Souffrance Sacrée à Mussum en secret, un important temple ilmatari. Là, le Spontaër, le sage prêtre supérieur de la foi, prie Ilmater pendant près d'un an. [tsr9545]

✧ Le clerc heaumite Garshond porte le *Heaume de Heaum* lors de la défense d'Iriaëbor contre une armée, menée par des hobgobelins, composée de gobelins et d'orcs. [tsr9545]

1265 / 1267 : Guerre sainte ilmatari

✧ Les désaccords à propos du *Tome des Tourments* entre le clergé de Mussum et celui de Keltar dégénèrent en guerre intestine. [tsr9545]

c. 1265

✧ Un petit contingent d'adorateurs de Tyr se sépare de la Forteresse des Fidèles et établit un monastère et une place-forte à l'intérieur de la Vallée des Trois Pics dans les Piquetoiles. En moins de vingt ans, la place-forte est envahie et détruite par les ogres. Par la suite, la vallée et les pics sont renommés la Mâchoire Sinistre. [LOIT]

✧ Un druide de l'antique cercle de pierre connu comme le Cairn de la Roue est tué et lance l'Appel des Épines avec son dernier souffle, créant une barrière de ronces impénétrable autour du cercle (au sud-est de Brost à l'intérieur de la Forêt de Téthir). [LOIT]

1265 Année des Fleurs

✧ Le dragon d'acier femelle Jalanvaloss arrive dans la cité d'Eauprofonde et y réside sous un déguisement. [dra243] [FRL]

✧ Garshond de Heaum de la Tour de Garde du Vigilant de Harkstag met en place, soutenu par les familles marchandes siégeant au Conseil de Heaum, les Cavaliers du Vigilant pour protéger les routes reliant Eauprofonde, la Porte de Baldur, Elturel, Scornubel, Iriaëbor et les villes et villages plus petits se situant entre elles. [tsr9545]

✧ Le Spontaër de Mussum reçoit des visions de son dieu qui lui donne de puissants enchantements à placer sur le *Tome des Tourments*, pour le rendre utilisable seulement par le clergé d'Ilmater et surtout moins attractif pour les voleurs. Le Spontaër utilise cette magie, sacrifiant sa vie dans le processus. À sa mort, en dépit de ses instructions, le chef du temple, le Souffrant Exalté Shrymaun Beldaërth, refuse d'envoyer le *Tome* au plus important temple ilmatari de Fée-rûne, la Maison du Dieu Brisé à Keltar au Calimshan. [tsr9545]

✧ Le Père de la Maison, l'Archisouffrant Bloirt Waëlarn, un homme fier et hautain, en appel aux vrais ilmatari pour chasser "tout les hérétiques de la Maison dégénérée de Mussum" de la foi, les traitant comme des victimes de maladies avancées de l'esprit. Il fait appel à plusieurs ordres pour mener une guerre sainte contre "ceux impurs de Mussum et tout ceux demeurant avec eux". [tsr9545]

✧ La *Clef de la Foi* est trouvée au Fort Hanté dans Valbataille par les Dames de la Lame (des femmes nobles de Port-Ponant). [tsr9545]

✧ Après avoir pris contact avec Xanthrip, un tyranneil vi-

vant dans un roc flottant au dessus de Valtesh, Manshoon forge une alliance avec lui. Il annonce que le roc est le Temple dans le Ciel, un lien direct avec les dieux. La Voix de Baine se fait miraculeusement entendre aux zhentish dans le Temple dans le Ciel (en fait celle du tyrannœil Xanthrip associé de Manshoon). Baine, amusé et intrigué, n'intervient pas. [tsr1120]

✧ Ri'ioa'tar III, trente-quatrième finar d'Es'daan (1265 / 1297). [tsr11393]

1266 Année de la Grenouille Bondissante

✧ Naissance de Baërndar Tanagathor (1266 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërintym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✧ Des tanar'ris et des étudiants complètement fous détruisent l'École des Merveilles, tuant presque tous les autres étudiants et le Maître à l'intérieur de ces murs. [tsr1159]

Bataille de la Colline du Crâne

✧ Les Cavaliers du Vigilant (Heaum) livrent bataille aux orques, gobelins et hobgobelins unis. [tsr9545]

Bataille de la Ferme de la Colline Sacrée

✧ Un affrontement sanglant oppose les forces ilmates de Mussum à celles de Keltar. [tsr9545]

✧ Naissance de Darud Idogyr († 1347). [GIF]

✧ Le Magister Isilger Mountrant donne le secret de la création des "sphères d'annihilation" à un mage du Zhentarim. [tsr11430] [FRL]

1267 Année du Chariot Grinçant

✧ Année de récoltes généreuses à travers Féerûne. [tsr1085] [FRL]

Bataille des Boucliers Brisés

✧ Les Cavaliers du Vigilant livrent une autre bataille aux orques, gobelins et hobgobelins unis. [tsr9545]

Charge de Bronsheir et Bataille des Rocs en Pleurs

✧ Des affrontements sanglants opposent les forces ilmates de Mussum à celles de Keltar. [tsr9545]

Fin de la guerre sainte ilmatari

✧ Le Seigneur Sire Jargus Holenhond, paladin de l'Ordre de la Coupe Dorée, déclare que ses effusions de sang de "tous ses vrais Souffrants" doivent s'arrêter, que le *Tome des Tourments* doit être emmener de Mussum à Keltar, et que l'Archisouffrant de La Maison du Dieu Brisé, comme "cause de tous ses massacres inutiles et maléfiques", soit démis de son rang et envoyé en ermitage pour finir ses jours en dévotion solitaire sur l'île de Fauconmontant à l'ouest des Rocs Chantant. [tsr9545]

≈ Colderan Morn, grand-père de Randal, dirige Valdague. Après une querelle entre sa femme, Belesaria, et les nains du Clan Brillelame, il oblige les nains à abandonner le foyer de leur clan près de Chutes-de-la-Dague et à quitter le val. [tsr9391] [FRL]

✧ Lis, la cité la plus méridionale de la Mer de Lune, est détruite par la Peste Volante (une horde de pérytons, harpies et manticores). [tsr9474]

Errata : daté 268 dans FRL.

✧ Cozar fonde la Maison Royale de Bral. [tsr9361]

1268 Année des Étoiles Diurnes

✧ Les travaux achevés, Château-Magamance est pour un

temps le second plus grand château du Téthyr. [tsr9544]

Bataille de la Rivière Fantôme

✧ Les Cavaliers du Vigilant livrent bataille, Garshond est tué et les Cavaliers brisés à jamais, bien que douze fois plus d'orcs meurent. Le *Heaume de Heaum* disparaît. [tsr9545]

✧ Blaërmon le Béni remet le *Tome des Tourments* à Flaërgon de Glistère. [tsr9545]

1269 Année des Douves

✧ Naissance d'Uoundeld de Lunargent (1269 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërintym Tanagathor (Taërn Tempslunaire), futur enseignant à l'Université de la Dame. [ASS]

✧ Fort Thaurrog (actuelle Nesmé) est bâti par le seigneur bandit demi-orc Thaurrog. [FRL]

✧ La *Flamme de l'Esprit* réapparaît sur le corps d'un brigand dans les Collines du Rat au sud d'Eauprofonde. Elle est découverte par le prêtre Ungold de Tyr, qui cache la gemme et révèle où aux adorateurs aquafondais de Tymora. Les tymorains sont tués par des assaillants inconnus lors de leur retour vers la cité et la gemme disparaît de nouveau. [tsr9545] [FRL]

✧ Naissance d'Arana († 1313), future épouse de Darud Idogyr. [GIF]

✧ Naissance de Rhigaërd II Obarskyr, († 1335), fils d'Azoun III et Sulesta, épousera Tanalusta Argevrui.

Nota : daté 1244 / 1310 CC dans tsr1031.

✧ Les Ménestrels apprennent l'existence du Zhentarim au printemps lorsque Vangerdahast du Cormyr transmet un rapport de renseignements sur Château-Zhentil à Khelben "Bâton Noir" Arunsun. [tsr1120]

✧ Une embuscade sahuagin lors d'une partie de chasse dévaste le royaume sous-marin d'Eadraal comme le prince bien-aimé Aldem et Kran le consort meurent pour protéger Kosul, l'héritier du trône. [tsr11393] [FRL]

c. 1270

≈ Le nord de la Mer de Lune commence à s'agiter. Des rumeurs commencent à filtrer au sud, parlant de dragons travaillant avec des chamans orcs, de l'ascension d'un orc géant à quatre bras du nom de Ghauust et d'imposantes hordes d'orcs. Elle sont suivies d'incursions. Des dragons fondent sur Valtesh et Valdague. Des orcs ravagent les avant-postes de Melvonte et s'emparent de la Forêt de l'Orée. Glistère est assiégée par des ogres. Des pirates humanoïdes hantent la Mer de Lune. [tsr1120]

≈ Les dragons détruisent Hulbourg et Sulasspryn est anéantie. Les orcs fondent sur les ruines et massacrent les survivants. La horde fond sur l'ouest et assaille les colonies de la Mer de Lune Septentrionale. Les armées zhentilars sont envoyées au combat et la horde est vaincue. [tsr1120]

≈ Elminster insiste sur le fait que toute la menace orc est un complot du Zhentarim. Château-Zhentil souffre peu par rapport à ses voisins et les armées envoyées sont composées de prisonniers et de gens infidèles à Manshoon. Quant aux incursions dans le sud, les orcs sont escortés dans les terres zhentish par les hommes du Zhentilar et libérés vers le sud pour faire paniquer les valiens. [tsr1120]

c. 1270 / 1311 : Ducat Eattel (Khelben)

☒ Khelben revient à Eauprofonde. [KAT]

1270 Année de la Dent

☒ Plusieurs royaumes apprennent l'existence du Zhentarim. [tsr1120]

☒ La famille Takenaka est fondée. (Kozakura) [tsr9164]

* La Ligue des Mécaniciens est fondée. [TOZ]

1271 Année du Mur Effondré

☒ **5 Mirtul** : À l'issu d'un dur hiver, les mages et les guerriers du Culte du Dragon attaquent la Forteresse du Cœur Sacré, un temple d'Eldath dans le Bois de Chondal. Les deux dracoliches Goarulskul le Noir et Arlauthra Nombreuses Griffes détruisent le temple et tuent de nombreux eldathi. Le gardien du *Crystrum de la Tranquillité* est tué, mais Lorth Blaënnary s'enfuit avec la sphère sacrée au nord-ouest. [tsr9545] [FRL]

1272 Année du Criard

☒ Les magiciens et prêtres de Baine et Myrkul du Zhentarim lèvent une armée de morts-vivants, orcs et autres créatures pour attaquer Lunargent mais sont repoussés par la Gardesort de la cité et Alustriel. [tsr1142] [FRL]

☒ Naissance d'Elduss (†1331), fils de Gaspar et Sulaspra.

Nota : daté 1247 / 1306 CC dans tsr1031.

1273 Année du Chariot

☒ Baéron et Shilarn (les deux derniers seigneurs demeurés longtemps cachés) tuent les deux Seigneurs Magisters et ravivent le système de lois d'Aghghairon à Eauprofonde. Le Seigneur Baéron Silmaëril retire son masque et se déclare Seigneur Ouvert d'Eauprofonde. Les maisons Zoar et Gilddeggh sont bannies. Le Seigneur Baéron fonde les Magistères ("Robes Noires") qui sont désignés pour appliquer la justice dans la cité. Khelben Arunsun, sous l'apparence de Ducat Eattel, devient l'un des premiers Magistères (et l'un des seigneurs cachés). Pendant le mois d'Uktar, les projets des Voleurs de l'Ombre sont mis à jour alors que ces derniers, en tant que groupe, sont pros crits. Plusieurs Maisons récidivistes (dont les Antéos, les Kormallis et les Thann) doivent de nouveau renoncer à la traite des esclaves. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [KAT] [FRL]

Errata : daté 1255 dans LOIT.

☒ La population d'Eauprofonde augmente, atteignant le chiffre de cent mille individus en fin d'année. [tsr1142] [tsr1109] [FRL]

☒ Joadath devient Seigneur de Valombre. [tsr1085] [FRL]

☒ Naissance de Shamur Karn à Selgonte. [FRL]

1274 Année du Crapaud Pourpre

☒ Le Seigneur demi-elfe tieffelin Faërsynd Floslin, patriarche de la Maison Floslin, adopte la foi de Ghaunadaur. [tsr11627]

☒ Sept princesses du Téthyr sont assassinées à Eauprofonde et une huitième meurt en couches. Le cupide Prince Toram du Téthyr et le Seigneur Kyvan Emvoelroc d'Eauprofonde sont découverts être les coupables. L'âgé Roi Haédrak II meurt après avoir entendu ces nouvelles. Les tueurs sont pris, le Roi Errilam ordonne que les traîtres soient exécutés comme des voyous, ils sont écartelés et pendus sur les portes d'Eauprofonde et de Zazesspur. Aucun Ménestrel n'est plus le bienvenu au Téthyr depuis cette année alors que court une rumeur erronée sur leur implication. Le Roi Errilam inhume son père dans la Tombe Noire du Corsaire, au nord-est de Rocmousse le long de la Route du Drake Ig-

né. [tsr1159] [tsr9379] [LOIT] [FRL]

☒ Errilam (1236 / 1277), troisième fils et cinquième enfant de Haédrak II, devient Roi du Téthyr (meurt sans héritiers). [tsr1159] [FRL]

☒ Le Magister Ilsilger "le Sombre Sourire" meurt après avoir lancé une attaque sur une douzaine d'archimages qui s'étaient rassemblés pour le renverser. Ilsilger et huit des archimages meurent durant la bataille. Thornar Flottamarrée, le plus important parmi les survivants, devient le nouveau Magister (1274 / 1278). [tsr11430] [FRL]

☒ Goijo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1275 Année de la Lame

☒ Le Pacha Eiruidin Ondaru du Calimshan est tué par son magicien de palais, Ongraunnathan l'Aveugle. Le mage utilise ses sorts pour faire paraître le Pacha vivant, et gouverne en son nom jusqu'en 1286. [FRL]

☒ Rhigaërd II est couronné Roi du Cormyr à l'âge de six ans. Son oncle Salembre (1246 / 1286) "le Prince Rebelle", troisième fils de Palaghard II, est déclaré régent après la mort de son frère Azoun III, roi du Cormyr. [tsr1031] [FRL]

Nota : daté 1221 (1250) 1261 CC dans tsr1031.

☒ Château-Zhentil accorde inexplicablement son indépendance à Yûlash et permet à la cité d'envoyer des troupes aux forces alliées de la Citadelle du Corbeau. Bien qu'officiellement une cité libre, Yûlash est toujours complètement tenue par la poigne du Zhentarim. [tsr9474] [FRL]

☒ L'ixitxachitl Qyxas et deux de ses lieutenants, plutôt qu'une attaque suicidaire contre la forteresse homme-poisson pros crite de Thuridru, établissent une alliance secrète avec le Clan Kamaar de cette cité. [tsr11393]

☒ Yenandra Reine du Dambrath.

Errata : Yenandra (1194/1356) monte sur le trône en 1297 et règne encore en 1368 dans BG et FRL.

1276 Année de la Forteresse en Ruine

☒ Le clan duergar Thuldark de Gracklstugh établit un avant-poste sous les ruines d'Illusk, cherchant à sonder les défenses souterraines de Mirabar. [tsr11509] [FRL]

☒ Naissance de Lhestyne Silmaëril, fille des Seigneurs d'Eauprofonde Baéron et Shilarn. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

☒ Les Seigneurs d'Eauprofonde autorisent l'extension du périmètre de la cité pour atteindre les limites actuelles. Les Quartiers Nord et Maritime sont ajoutés alors que les frontières des quartiers sont ajustées et établies à ce qu'elles sont aujourd'hui. Les seigneurs augmentent leur nombre au-delà des limites imposées par Aghghairon, et établissent seize Seigneurs d'Eauprofonde. [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

☒ Le Roi Dhanar de la dynastie Parhek est assassiné par des agents des puissances marchandes. Les familles marchandes se querellent pour la succession, chacune avec un héritier au trône (légitime ou pas) sous son contrôle. Les familles marchandes débute une longue guerre pour le commerce et la succession. [tsr1159] [FRL]

☒ Les Hommes du Basilic décident d'ouvrir leurs rangs à tout jeune noble ou seigneur marchand prometteur qui peut survivre dans le creuset du Labyrinthe extra-dimensionnel d'Auantiver et à son redoutable gardien basilic. [FRL]

☒ Les puissants de Château-Zhentil rencontrent les représentants des autres cités de la Mer de Lune et suggèrent

qu'une force unie assure le fonctionnement de la Citadelle du Corbeau. La Citadelle du Corbeau est reconstruite, pour repousser les invasions de Thar et de la Chevauchée, par les forces combinées de Montéloy, Phlan, Mulmastre, Vounlar, Melvonte, Thentia, Sulasspryn, Yûlash et Château-Zhentil qui y entretiennent toutes une garnison. Certaines de ces cités utilisent des criminels, des prisonniers et des mécontents pour constituer leurs forces. [tsr9474] [tsr1085] [tsr1120] [FRL]

✧ Ri'ena'plir, huitième finar d'Es'roch (1276 / 1369), meurt lors de la Douzième Guerre de Serôs à Myth-Nantar tandis qu'il bannit Iakhovas de Serôs. [tsr11393]

1277 Année du Tyrannceïl

✧ Le Roi Errilam du Téthyr est accidentellement tué lors d'une partie de chasse avec des amis elfes – l'œuvre de l'El-dreth Veluuthra – et nombre chuchotent que les elfes sont responsables de sa mort. Cet incident, et les rumeurs qui s'ensuivent, alimentent un siècle de querelles, de haine et de nombreuses cruautés entre la royauté du Téthyr et les elfes. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Errilam meurt sans descendance. Alemander III (1262 / 1288), premier neveu d'Errilam, Roi du Téthyr ; il débute la persécution des elfes. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

≈ Naissance du nain des collines Tamal, fils de Tokan, du clan Orothiar. [tsr9168]

≈ Naissance du halfelin William, futur bourgmestre du village halfelin de Waukecomté. [tsr9168]

✧ Le mage Uldinus Lawkland vole une copie du sort de la Simbule "déclencheur de sorts". [FRL]

c. 1278

✧ Un avant-poste elfique dans les contreforts à l'est du Ruisseau de Téthir (actuel Ruisseau Ailes de Faucon ; Val-lon de la Banshee), est envahi par l'armée royale téthyr-rienne et tous les habitants sont impitoyablement massacrés. [LOIT]

1278 Année des Nombreux Ossements

✧ La Société du Kraken gagne un adversaire inattendu lorsque les agents de Slarkrethel découvrent les premiers la localisation de la légendaire Gontelgryme et qu'ils tombent par hasard sur les illithids qui demeurent dans les profondeurs de la cité. [tsr11627]

✧ Première mention écrite du *Draconomicon* trouvé par Berethond le demi-elfe dans les ruines d'un petit château d'Amn. Il rentre avec lui à la Porte de Baldur. [tsr9297] [FRL]

✧ Ri'ya'kirm IX, soixante-et-unième finar d'Es'purr (un mois), il a assassiné le souverain du clan Ala "pour restaurer le règne légitime du clan Yra". Le finar crapule est exécuté par les militaires comme un traître et le pouvoir réel est remis à l'héritière de Ri'ala'tarlath. [tsr11393]

✧ Ri'ala'sord, soixante-deuxième finar d'Es'purr (1278 / 1284), fille de Ri'ala'porath, tuée par des assassins hommes-poissons des clans alliés Yra et Kamaar. Elle aura pour héritier Ri'ala'tarl II. [tsr11393]

✧ Le kenku Reeatlann confirme la capacité de la *Clef de la Foi* à doubler la quantité de pain ou de fromage. [tsr9545]

✧ La cité drow de V'elddrinsshar succombe aux ravages de la Peste Ascomôide. [tsr9585]

✧ Le Magister Thornar Flottamarrée est tué par un rival, le mage Uldinus Lawkland devient le nouveau Magister (1278 / 1280). [tsr11430] [FRL]

✧ Naissance de Sfena, fille de la baatezu Glasya, Princesse des Enfers, et de père inconnu, petite-fille d'Asmodée. [tsr11627]

1279 Année du Dragon Méprisant

✧ Une cellule du Culte du Dragon près des ruines d'Illusk se détruit elle-même quand trois dragons blancs et un dracoliche blanc sont impliqués avec la cellule dans un combat pour s'accaparer le trésor amassé. [tsr9547] [FRL]

✧ Tulrun quitte Lunargent pour sa demeure dans le Bois Froid qui est aussitôt l'objet d'attaques de créatures de toutes sortes, comprenant des géants du givre montés sur des rémorhaz, des haunes et des haunedars. Ces assauts durent la plus grande partie de la décennie. [ply125] [FRL]

✧ Le dragon vert Dretchroyaster sort d'un long sommeil et émerge de son repaire caché pour terroriser la région. Il se déchaîne dans un saccage meurtrier à travers Valbataille, Valplume et Valmoisson. Plus de sept cents valiens perdent leur vie pendant ces deux mois de saccages, et plus d'une demi-douzaine de villages sont transformés en terrains vagues empoisonnés à cause de la ruineuse croisade du dragon. Plusieurs compagnies de mercenaires normalement indépendantes, qui en viennent à s'appeler collectivement les Épées Croisées, sont commissionnées pour achever le dragon. Dretchroyaster est grièvement blessé, mais parvient à s'enfuir. Les Épées Croisées sont incapables de trouver l'ancre du dragon, tellement elle est bien cachée. [tsr9547] [FRL]

✧ Le grand temple de Sashelas des Abîmes d'Adoi-vaéalumanth est de nouveau habité. [tsr11393]

c. 1280

≈ Les nains gris d'Outrepics lancent une guerre longue de cinq décennies, qui ne débouche sur rien, contre leurs semblables de la surface de Château Crocs-de-Fer dans les Montagnes de l'Alaoreaum. Ce conflit, connu des nains de l'Alaoreaum comme la Campagne des Ténèbres, se poursuit par intermittente jusqu'à nos jours. [tsr9585]

Errata : orthographié Alaoreum dans tsr9585.

Nota : à ne pas confondre avec la mystérieuse forteresse du même nom sur le rivage de la Mer de Lune.

1280 Année de la Manticore

✧ Rhinnom Dannihyr devient Basse Ombre (/ 1287) des Voleurs de l'Ombre. [tsr1159]

✧ Naissance de Tanaëth Sorbetoge (†1317), future épouse de Elduss.

Nota : daté 1255 / 1292 CC dans tsr1031.

✧ L'Auberge du Vieux Crâne est bâtie à Valombre. [tsr1085] [FRL]

✧ Le Magister Uldinus Lawkland est tué par le mage Ohland Grethgar, un pupille de la Simbule. Grethgar devient le nouveau Magister (1280 / 1282). [tsr11430] [FRL]

✧ Seconde tentative d'invasion lancée par les Zulkirs de Thay pour écraser la Mulhorande. Le Murghôm et les provinces septentrionales du pays sont ravagés. Sultim est assiégée et sur le point de tomber quand les renforts arrivent. Les prêtres d'Anhur servent de boucs émissaires. [tsr1085] [tsr1121] [tsr9274] [FRL]

✧ Un audacieux raid de pirates sur Skuld, instigué par les Magiciens Rouges, résulte en un grand incendie qui détruit la plupart des bassins. Pendant l'attaque, le *Phare de Lumière* disparaît. [tsr9535]

c. 1281

✧ Le Roi Alemander III lance la construction d'une résidence royale secondaire, le Palais des Minarets de Zazesspur, mais ne vit pas assez longtemps pour la voir achevée. [LOIT]

1281 Année de l'Âme Froide

✧ Berethond mène la compagnie d'aventuriers les Poings d'Acier vers le nord. Disparition de Berethond le demi-elfe lors d'un combat victorieux contre un grand ver vert dans une forêt à l'ouest de Château Lancedragon. Il est présumé mort, et le *Draconomicon*, le Livre des Dragons, qu'il porte, est cru perdu avec lui. [tsr9297] [FRL]

✧ Des membres d'une secte de Malar dirigent une "Chasse Sauvage" à travers les rues d'Elturel. Les fidèles recueillent, mettent en cage, et libèrent alors les monstres qu'ils utilisent dans leur "culte". Le *Livre des Crocs et des Griffes* est associé à cette Chasse Sauvage. [tsr9545] [FRL]

✧ Marinessa Magamance meurt soudainement. Tamar, sa fille aînée parcourant le monde avec un cirque, son fils, Kelamar, devient patriarche. La réputation de Château-Magamance se met à décliner alors que des rumeurs sur les divertissements de Kelamar commencent à circuler. Au fil des ans les rumeurs se feront de plus en plus sombres. [tsr9544]

* Hawa, Cité du Chaos, est officiellement reconnue (auparavant, c'était seulement un port de corsaires). [TOZ]

1282 Année des Brumes Nombreuses

✧ Le Magister Ohland Grethgar est "tué" lors d'un duel de sorts dans le ciel au-dessus d'Orlumbor avec le dragon noir Starlaurynguldar. Le dragon meurt aussi de ses blessures, et Azouth offre la charge de Magister au mage Inhil "Lanceur d'Étoiles" Lauthdryn (1282 / 1294). [tsr11430] [FRL]

✧ Une liche, se faisant appeler Sammaster apparaît dans les Montagnes de l'Orée du Désert près de la Passe des Ombres et commence à rassembler humanoïdes, morts-vivants et dragons en une armée. [tsr9547] [FRL]

✧ Teladh yn Yusuf el Djenispool, neveu de Kamar, devient Syl-Pacha. [tsr9561]

1283 Année des Nuages Rampants

✧ La famille Korimori est fondée en tant que branche de la famille Hojo. Sa province est Gizan, dans le sud de Kozakura. [tsr9186]

1284 Année des Étoiles Mourantes

✧ Ri'ala'tarl II, soixante-troisième finar d'Es'purr (trois mois), assassiné par une crapule du clan Yra lors d'une vendetta, son frère jumeau et héritier lui succédera. [tsr11393]

✧ Ri'ala'vor, soixante-quatrième finar d'Es'purr (1285 / 1358), "le Porteur de Paix". Formé comme magicien, il détruit presque tout les vestiges du clan Yra à l'intérieur d'Es'purr pour mettre fin à quatre-vingt ans de vendetta entre les deux clans. Le clan Yra est exilé hors d'As'arem. Ri'ala'vor périra lors du Temps des Troubles lorsque des courants sauvages formés de magie l'étrangleront. [tsr11393]

1285 Année du Serpent Noir

✧ À cette époque, la "Clairière du Navire des Cieux", dans la Forêt de Mir au Téthyr, est utilisée exclusivement par les esclavagistes illithids, arrivant soit par vaisseaux de spell-

jamming de la planète Glythe, soit par l'Ombreterre, comme site de débarquement caché pour exporter les esclaves enlevés du sud de Féerûne. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Une compagnie d'aventuriers paladins soutenue par les Ménestrels, la Compagnie des Douze, attaque la forteresse de la liche Sammaster. Neuf sont tués, mais la forme physique de la liche est détruite. Son phylactère n'est pas trouvé. Les survivants confirment que c'était bien Sammaster le "Premier Orateur". [tsr9547] [FRL]

✧ Aodk, troisième arcane d'Olleth (1285 / 1329), il enlèvera et transformera trois femmes-poissons royales en monstres pour attaquer Voalidru. Il périra en combat singulier contre Vhaémas. [tsr11393]

✧ Ourqax (1212 / . . .), Cinquième Prophète d'Ixendren et Cinquième Vitanar des Récifs de Xedran, grand vampire ixitxachtli. [tsr11393]

1286 Année du Rocher

✧ La régence s'achève et Rhigaërd II (1269 / 1336), fils et seul héritier d'Azoun III, devient le soixante-dixième monarque du Cormyr. Le Palais de Suzail et la Cour Royale qui l'entoure prennent leur forme actuelle. [tsr1085] [tsr1031] [FRL]

✧ Naissance de Tanalusta Argevrai (†1332), future épouse de Rhigaërd II.

Nota : daté 1261 / 1307 GC dans tsr1031.

✧ Methlas commence à rebâtir la flotte pirate dans la Mer Intérieure. [tsr9346] [tsr11393] [FRL]

1287 Année de la Lune Cendrée

✧ Le guerrier Pakli est élu douzième Conseiller Révéré de Nexal. Son règne (1287 / 1301) chaotique et troublé, est marqué par de nombreuses révoltes. [tsr1066]

✧ Construction du palais de marbre blanc d'Eauprofonde plus connu aujourd'hui comme Palais de Piergeiron. [88162]

✧ Rhinnom Dannihyr devient Haute Ombre (/ 1311) des Voleurs de l'Ombre. [tsr1159]

✧ Phaen Colwyvv, alors espion pour les Voleurs de l'Ombre à Athkatla, est surnommé "Sharamour" (/ 1315). [tsr11627]

≈ Naissance de Riordan Parnell, futur barde. [tsr9122] [tsr9168] [tsr9200]

✧ Une Foire de Mages est tenue dans les Terres Déchues. La *Flamme de l'Esprit* apparaît en possession d'Udo de Felthaëran (un village du Vilhon détruit depuis par une bataille de sorts et des tempêtes). [tsr9545] [FRL]

1288 / 1303 : Royaume Humain de Thar

1288 Année de la Corne Rugissante

Nota : le module tsr9185 se déroule cette année là. Cette datation est controversée.

✧ La Princesse Shaërglynda du Téthyr (seule enfant et fille de la Princesse Vajra, sœur du Roi Errilam et dernier enfant vivant du Roi Haédarak) est tuée à Eauprofonde par des agents de la Maison Emvoelroc. Ses meurtriers s'échappent avec sa tiare, ses anneaux et son collier et ne sont jamais retrouvés. [tsr1159] [tsr9379] [LOIT] [FRL]

✧ Le Roi Alemander III meurt, Jaszur (1274 / 1295), son premier fils (jumeau), devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Darud Idogyr devient Comte de Sortcomté et épouse Arana avant la fin de l'année. [GIF]

✧ Vers cette époque, Bhagenn le Cramoisi tente de tuer les autres membres de la Rune Tordue et de s'emparer du pouvoir. Il est trahi par son propre protégé, Priamon "Runedegivre" Rakesk, qui devient un membre moindres de la Rune sous Jhaniloth Puiral. [LOIT]

✧ Mulmastre envoie une force expéditionnaire dans le Donjon Crocs-de-Fer faisant bouger la population gnolle locale ; c'est le début de nombreuses attaques et invasions de gnolls dans le secteur (durant cinquante ans). [tsr9474] [FRL]

✧ Kosul IV vingt-et-unième monarque d'Eadraal (1288 / 1309), père d'Aarc (héritier), Takor (héritier), Ator, Diéra. [tsr11393]

✧ Maulog, le dernier tharkul ogre, est tué par Beldoran qui établit le royaume humain de Thar avec Glistère pour capitale. [tsr1085] [FRL]

✧ Les nains gris d'Outrepics mènent une guerre longue de cinq décennies avec leurs parents de la surface. [dra267] [FRL]

✧ La cité drow de V'elddrinsshar est pillée par les duergars. [tsr9585]

1289 Année du Serpent qui Soupire

✧ Les attaques annuelles sur la Tente de Tulrun cessent, comme Tulrun de la Tente découvre que les attaques contre lui sont orchestrées par le dragon blanc Arauthator, progéniture de Sneighfanglen, qui cherche à se venger. Il affronte le dragon et établit une trêve entre eux. [ply125] [FRL]

c. 1290

✧ L'archimage Archveult "Capenloque" disparaît dans une explosion en plein ciel au-dessus du port de Corbentre. Première apparition des Larmes du Dragon. [FRL]

1290 Année de l'Engloutissement

✧ Takamal devient Chef de Guerre de Kultaka. [tsr1066]

✧ Le célèbre guerrier Elfrin bâtit et fortifie un petit fort le long de la Haute Route (aujourd'hui, à l'ouest de Kheldell) et se proclame souverain et "roi" des terres à un jour de chevauchée de sa forteresse. [tsr11627] [tsr9491] [FRL]

✧ Château-Lancedragon, demeure de l'aventurier nain Daëros Lancedragon, tombe devant les forces d'une mage calishite nommée Casalia Ithtaërus. La magicienne plonge le dragon de cuivre compagnon de Daëros dans un sommeil magique, et dupe Daëros en sacrifiant sa vie et activant un *portail* qui mène vers l'Averne, le premier des Neufs Enfers de Baator. Alors que les partisans de Daëros combattent une incursion de baatezus, Ithtaërus pille l'antre du dragon et attire alors trois jeunes dragons ambitieux au château en leur faisant croire que Halatathlaër et son antre sont vulnérables. Les dragons détruisent Halatathlaër et la plupart de Château Lancedragon avant de s'entretuer. Le seul survivant, un dragon noir nommé Sharndrel, enragé par la supercherie perpétrée contre lui, trouve et tue Ithtaërus. Il s'envole alors au loin, laissant le château comme une ruine fumante. Il est avidement pillé par des orcs, des hobgobelins, des gobelours, des gobelins et des trolls de la Haute Lande ainsi que par d'autres lanceurs de sorts maléfiques et des brigands, jusqu'à ce que tous les nains partisans de Daëros soient morts ou partis. [tsr1085] [tsr9460] [FRL]

✧ Naissance de Kamarin V (†1313), premier enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ Le Seigneur Gen Thalavar II (1263 / 1321), seul enfant

survivant de Gen I et Chardon, épouse Campia (1265 / 1325), il mourra dans un accident de chasse avec son gendre. [WRD]

✧ L'antique site de la vieille cité de Thuridru, abandonnée par les hommes-poissons, devient connu comme les Récifs de Thurid. [tsr11393]

Nota : les hommes-poissons sont bannis de cette cité en 1003.

✧ T'Kalah "Griffes Noires" devient garde royal. [tsr11393]

✧ Le petite-gens Fjord Crâneprofond devient le gouverneur du Polarate Nordique des petite-gens d'Anadie. [tsr9312]

1291 Année du Faucon Encapuchonné

✧ Teldh yn Yusuf el Djenispool devient syl-pacha après la mort de son oncle. [tsr9561]

✧ Gokimayaku, Impératrice de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1292 Année des Vagues Errantes

✧ Khelben crée un calepin en vélin relié à une peau de yack prétendument écrit par Paalar de Semphâr qui devient connu comme le Recueil de Paalar. [tsr11627]

✧ L'avatar de Zanassu revient dans l'Apostolaëum, mille ans jour pour jour après son bannissement. [tsr9585]

✧ Premier raid pirate frappant le port de Corbentre. [tsr9575]

≈ Naissance de Celedon, futur maître voleur et magicien de grand talent. [tsr9122] [tsr9168] [tsr9200]

1293 Année du Crâne qui Parle

✧ Naissance de Sciora (†1313), second enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ Tout au long de la décennie qui s'ensuit, Corbentre s'équipe pour faire face aux raids pirates et orcs. [tsr9575]

✧ Shamur disparaît et est présumée morte. [FRL]

✧ Le sixième Empereur Chin meurt à un âge avancé, et reçoit le nom divin de Ch'uan (Chien) pour son service fidèle à la mémoire de ses ancêtres. Son fils devient le septième Empereur Chin de Shou-Lung. [tsr9195]

1294 Année de la Lune Profonde

✧ Le Maître des Brumes bâtit la Citadelle des Brumes dans la Haute-Forêt au-dessus des fondations d'une ancienne forteresse elfique abandonnée. [tsr1142] [FRL]

✧ Throgh, fils de Thaurrog, est tué par des aventuriers humains d'Eauprofonde. Ils sont assaillis à leur tour par des wyvernes qui crèchent par la suite dans Fort Thaurrog. [FRL]

✧ Methlas, un marchand cormyte devenu pirate, rassemble une flotte dans la Mer Intérieure. Il est assassiné par son lieutenant, Thevren. [tsr9346] [tsr11393] [FRL]

✧ Thevren rassemble une flotte de quarante navires pirates et pille les cités de Selgonte et Saërloune, mais meurt peu après sa victoire, empoisonné par Thilana, sa maîtresse et ancienne amante de Methlas. Thilana dirige avec succès les pirates de la Mer Intérieure les années suivantes, ranimant le réseau d'espions d'Immurk et s'en tient aux plans soigneux et prudents de Methlas. [tsr9346] [tsr11393] [FRL]

✧ Le Magister Inhil Lauthdryn disparaît dans les terres sauvages du Vaste (tué par Muaralygrym le Sombre). Azouth offre la charge de Magister à Aralagath Tarsil d'Arabel (1294 / 1306). [tsr11430] [FRL]

Errata : daté c. 1290 dans FRL.

✧ Rilimbrar devient roi d'Impiltur. [tsr9235] [FRL]

1295 Année du Serpent de l'Orme

✧ Naissance de Dolthauvin Aërasumé (1295 / ?) , fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërtym Tanagathor (Taërn Tempslunaire), futur vagabond du Boilune et du Bois Froid. [ASS]

✧ Après d'importantes négociations pour réconcilier le Téthyr et Eauprofonde suite aux multiples meurtres royaux dans cette dernière, le Roi Jaszur du Téthyr, et toute sa suite, sont tués et mutilés comme des traîtres royaux par des bandits peu après leur départ de la Cité des Splendeurs près du Mont Sar. Ils ne peuvent être ressuscités. L'orbe et le sceptre du roi sont volés ainsi que sa couronne, ses anneaux et l'épée d'État, l'*Épée du Lion*, une *épée longue langue de feu*. Dans la matinée, les bandits sont capturés par le Guet d'Eauprofonde et sommairement exécutés mais aucun trésor n'est retrouvé. [tsr1159] [tsr1142] [tsr1109] [dra128] [LOIT]

✧ De nombreuses décades se passent avant que la responsable de la Malédiction d'Eauprofonde, comme l'appellent les téthyriens, Dame Évelyne Emvoelroc finisse par être découverte et décapitée à Château-Eauprofonde. Elle agissait par vengeance envers son amour perdu, le Prince Toram du Téthyr. [tsr1159] [LOIT]

✧ Olosar (1274 / 1319), second fils (jumeau) d'Alemender III, devient Roi du Téthyr. Il annule tous les accords commerciaux avec Eauprofonde. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Shyressa, une vampire, rejoint la Rune Tordue et commence son ascension vers le rang de Maîtresse des Runes. [LOIT] [FRL]

1296 / 1313 : La Grande Promenade

✧ Le clergé de Milil emporte le *Livre Rond de Wythyndle* dans une tournée des temples de Sorlyn (Milil) au milieu d'une grande allégresse. [tsr9545]

1296 Année du Molosse Noir

✧ Des aventuriers trébuchent sur un temple caché de Malar dans le village d'Estant. Les aventuriers découvrent le *Livre des Crocs et des Griffes*. Toutefois, quand les aventuriers tentent d'emporter le *Livre* ils sont attaqués par une grande horde de bêtes conjurées par les prêtres de Malar dont c'était le temple. Le détenteur du *Livre* est traîné et dévoré par les monstres. Quand les aventuriers reviennent avec des mercenaires engagés pour venger leur camarade, le temple est vide et abandonné. [tsr9545] [FRL]

✧ Naissance de Sifana (†1340 – meurt en couches), troisième enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ **3 Mirtul** : Le clergé de Milil retrouve le *Livre Rond de Wythyndle* dans un bazar de Calimport. [tsr9545] [FRL]

✧ Naissance de Bhéreu, fils de Elduss et Tanaëth.

Nota : daté 1271 CC dans tsr1031. Bhéreu meurt en 1369.

* Le Culte du Sable, une société secrète de magiciens des sables, est fondée comme une tentative pour gagner la protection de la Fraternité de la Vraie Flamme. [TOZ]

✧ Koji, troisième daimyo de la lignée Kubahachi, massacre tout les habitants d'un village de pêcheurs pour l'avoir volé lors de la levée d'une taxe spéciale pour l'amélioration de son château. . . et pour faire bonne mesure applique la même pratique aux deux villages voisins. [tsr9307]

1297 / 1304

✧ Le Kraken Bleu, Xisar, cause de grands dégâts aux Collines d'Eralis et à Es'purr, et tente d'utiliser sa puissance pour asservir les tribus orientales de locathahs. [tsr11393]

1297 Année du Crâne Chantant

✧ Naissance du fils de Malice et Zaknafein Do'Urden, Drizzt de la Maison Daërmon Na'Shezbaëron, à Menzoberranzan. En se servant du pouvoir de la naissance de Drizzt, sa mère Malice parvient à créer un sort permettant de défaire la Maison Devir, et il en résulte que la Maison Do'Urden devient la neuvième Maison de Menzoberranzan. [tsr1085] [tsr1142] [tsr9525] [FRC] [FRL]

Nota : certain sages situent ces événements début 1298.

✧ Joadath, le seigneur agnostique de Valombre, fait massacrer les tyristes au Tertre du Veilleur en Valombre. [tsr1085] [FRL]

✧ Les familles nobles de Yûlash commencent une âpre querelle pour la souveraineté de la cité (qui durera jusqu'en 1337). [tsr9474] [FRL]

≈ Naissance de Emlyn le Gris, futur magicien. [tsr9122] [tsr9168] [tsr9200]

≈ Naissance de Kane, futur moine et Maître du Printemps. [tsr9122] [tsr9168] [tsr9200]

✧ Ri'ioa'Torm, trente-cinquième finar d'Es'daan (1297 / 1358). [tsr11393]

✧ Les nains de Crocs-de-Fer ont enduré d'autres problèmes pendant les cinquante années où ils sont restés cachés de la surface du monde, plus particulièrement la Campagne des Ténèbres, un conflit sanglant avec les nains gris. Quand la cité émerge de son exil volontaire, les nains sont encore plus austères envers le monde de la surface. Ils ont compté sur les humains pour passer le temps à creuser à travers la montagne pour trouver leur foyer. Après tout, certainement que les divinations humaines ont révélé que les nains vivaient toujours sous la montagne. Cependant, les humains sont retournés à leurs propres problèmes. [tsr9520] [FRL]

1298 Année de l'Os Pointu

✧ Lhestyne, la "Dame Masquée", infiltre la guilde des Voleurs de l'Ombre d'Eauprofonde puis expose leurs activités en cours au grand jour. La guilde est anéantie. Cet acte précipite une décade de combats sanglants entre la guilde et les Veilleurs de la cité, aidés par des agents des Seigneurs (comme Lhestyne), qui se termine par la mort ou la fuite des membres de la guilde. Quatre des cinq fondateurs de la guilde sont tués. [tsr11627] [tsr1109] [tsr1159] [tsr1040] [FRL]

Errata : daté 1300 dans tsr1085 et FRL.

✧ Le fondateur survivant (un assassin nommé Carzakh "Ombreprofonde" Halandir) et les Voleurs de l'Ombre restent s'échappent de la cité et se cachent. [tsr11627]

✧ Les Voleurs de l'Ombre se regroupent en Amn, jurant de se venger d'Eauprofonde et du clan Arunsun pour les avoir chassé de leur siège de pouvoir. [LOIT]

✧ Les prêtres de Malar tiennent un conclave en plein air pour envisager leurs intentions dans les terres au nord d'Amn, à l'est d'Iriaëbor et à l'ouest de la Vaasie. Le conclave dure dix jours où le *Livre des Crocs et des Griffes* est utilisé dans de nombreux rituels. Onglukh Neirim emmène le *Livre* vers le nord et se met à élever des grands chats et autres prédateurs gros et rares en secret près de la Forêt de

l'Orée. Il les nourrit avec des orcs, des flinds et des ogres (dont le déclin dans la région date de cette époque. [tsr9545] [FRL])

✧ Naissance du Prince Rythan († 1333), futur paladin de Heaum. [tsr1156]

✧ Naissance de Darud II (†1347 – meurt pendant les Jours Noirs avec toute sa famille de trois enfants), quatrième enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ Naissance de Thomdor (†1369), fils cadet de Elduss et Tanaëth.

Nota : daté 1273 CC dans tsr1031.

1299 Année de la Griffes

✧ Naissance des jumeaux Elinthalar Tanagathor et Andelver Ami-des-Tressyms (1299 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempslunaire), futurs vagabonds du Bois Tapi. [ASS]

✧ Kirsoph Vinson devient Seigneur de la Maison Vinson (/ 1342). [tsr1159]

✧ Les Voleurs de l'Ombre s'installent à Athkatla en Amn après leur bannissement et leur exil d'Eauprofonde l'année précédente. [tsr1159] [FRL]

✧ Le dragon d'ombre femelle Aurgloroasa affronte Arngalor, un dragon noir adulte d'une taille exceptionnelle, dont l'ancre est dans le Cœur de la Mine à la source de la Rivière Arkhen. Avant le combat, Aurgloroasa se déguise en dragon bleu et s'en va ainsi volant à Valarchen lancer son défi. Quand Arngalor fonce tête baissée pour combattre, la grande dracoliche le taille en pièces après une longue et terrible mêlée encore connue par les habitants du val comme "la Guerre des Dragons". [tsr9547] [FRL]

✧ Ri'yea'var trente-deuxième finar d'Es'rath (1299 / . . .), aura pour héritier Ri'yea'gras. [tsr11393]

✧ En Serôs, les ruines de la cité elfique de Faënasuor sont déterrées par les Hauts Mages de Sylkiir. La cité est repeuplée par des elfes aquatiques et autres étudiants en histoire. [tsr11393]

✧ Flaërgon trouve la mort dans un gouffre pierreux près de Blanche-Corne. Un de ses dévoués compagnons, Daërn de Perchoirafaucon (un village qui se trouve au sud d'Ilnivur, qui sera plus tard anéanti par une attaque d'ogres), transporte le précieux *Tome des Tourments* à travers la moitié de Féerûne pour le présenter à la Haute Maîtresse de la Digne Souffrance à Keltar, Althéa l'Humiliée. [tsr9545]

✧ Reijo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

* On entend parler pour la première fois de Jayani al-Jasir, un capitaine corsaire infâme. [TOZ]

* Achmed al-Assad, l'Explorateur, dix-septième Grand Califé (524 / 565 CZ) de Zakhara. [TOZ]

c. 1300

Première Grande Réclamation

≈ Le Roi Fou Tharmakkas III de Murghôm envahit le Semphâr. Ses hommes sont repoussés lors d'une embuscade par une garnison frontière sempharienne. [tsr1055]

1300 Année de la Chute des Étoiles

✧ Lhestyne épouse Zelfhar Arunsun, un puissant mage de Padhiver (et connu comme plus jeune fils de Khelben l'Aîné). [tsr1085] [tsr1109] [tsr1040] [KAT] [FRL]

✧ Naissance de Jhinnyr (†1347 – meurt pendant les Jours Noirs avec son époux et quatre de ses sept enfants), cinquième enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ Joadath de Valombre meurt. Aumry et Syluné (Maindargent) deviennent Seigneur et Dame de Valombre. [tsr1085] [FRL]

≈ Le vénérable dragon vert Chathuuladroth est tué par la Confrérie du Gantelet Noir qui ramène le tome *Magies Uniques* de Nezram dans leur forteresse près de Mantelastre. [tsr9491]

Errata : orthographié Chathuuladroth dans tsr9491.

✧ Une tentative d'assassinat contre Koji Kubahachi, perpétrée par deux ninjas entrés dans Aru déguisés en membres d'un groupe de pèlerins, échoue. En châtiment, le daimyo fait exécuter tout le groupe de pèlerins. C'en est trop pour le shogun, Masanori Nâgahide, qui lui ordonne de quitter le monde des vivants. Masakito Matsutomo devient daimyo. [tsr9307]

1301 Année de la Trompette

✧ Le guerrier Chalco est installé sur le trône de Nexal (1301 / 1327) par les nobles de la cité, c'est un cousin éloigné de Pakli. Son règne est prospère, avec les dix dernières années pratiquement sans rébellion ni guerre. [tsr1066]

✧ Parrainé par des intérêts marchands d'Eauprofonde et Padhiver, le général mercenaire Gulgathas recrute une armée d'épistes à Port Dder, et la mène vers le nord pour reprendre Illusk aux orcs de la tribu de la Défense Sanglante. [FRL]

✧ À cette époque, les Voleurs de l'Ombre exilés, menés par Carzakh "Ombreprofonde" Halandir, sont devenus si puissants en Amn que le gouvernement est obligé de reconnaître à contrecœur leur présence et leur pouvoir à Athkatla. [tsr1159] [tsr11627] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance de Kessal (†1347), sixième enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]

✧ Première résurgence rapportée du culte de Tiamat en Unther. [tsr9274] [FRL]

1302 Année du Heaume Brisé

✧ Illusk est finalement reprise aux orcs qui sont tués ou s'enfuient vers le nord dans l'Épine Dorsale du Monde. Le clan isolé duergar Thuldark vivant sous les ruines d'Illusk se retire dans l'Ombreterre. Un conseil de négociants mené par Urbaloss de Padhiver prend le contrôle et entreprend la reconstruction rapide des murs d'Illusk et des aménagements portuaires. Ils renomment la cité Luskan pour se dissocier du passé plus que repoussant de la cité. [tsr11509] [FRL]

✧ Naissance de Khelben "Manteau Corbeau" Arunsun le Jeune, fils de Lhestyne et Zelfhar Arunsun, à Eauprofonde. [KAT] [FRL]

Errata : naissance de Khelben "Bâton-Noir" Arunsun dans tsr1040, tsr1109, tsr1142 et FRC.

✧ Deux célèbres aventuriers, Durnan et Mirt le Prêteur, reviennent de leur longue incursion dans Montprofond porteurs de grandes richesses et se retirent comme hommes riches. [tsr1109] [FRL]

Nota : selon Ed Boisvert, Durnan, alors âgé de dix-neuf ans, rapporte au moins huit potions de longévité de son périple.

✧ Quorl Vemmil devient Seigneur de la Maison Vemmil (/ 1345). [tsr11627]

- ✧ Erlranther Alibakkar devient Seigneur de la Maison Alibakkar. [tsr11627]
- ✧ Naissance de Gamalon, septième enfant de Darud et Arana Idogyr. [GIF]
- ✧ Naissance de Sulesta, sœur aînée d'Azoun IV du Cormyr. [tsr9410]
- ✧ Naissance de Gharri (futur patriarche de Gond). [FRL]
- ✧ Naissance de l'homme-poisson Vhaémas, futur souverain d'Eadraal. [tsr11393]
- ✧ L'empereur visite la province de Maëshi pour inspecter les défenses du détroit. Pendant sa visite, il est sauvé d'une tentative de l'assassinat par l'hôtelier. Pour l'honneur de son action, sa famille est élevée au statut de samouraï et des protections spéciales sont données à l'auberge. [tsr9186]

1303 Année du Soleil Couchant

- ✧ Le vénérable dragon vert femelle Claugiyliamatar établit son antre dans la Caverne Profonde, dans les profondeurs de la Forêt de Cryptejardin. [dra233] [FRL]
- ✧ Les Voleurs de l'Ombre commencent à transformer un bâtiment à Athkatla en un complexe d'entraînement qui deviendra connu comme la Course de l'Assassin. Ils établissent également la Maison de l'Ombre, un bâtiment qui sert de base principale à l'organisation. [tsr11627] [FRL]
- ✧ La tour de Darnarest Forgelame est attaquée par le dragon rouge adulte Kezzanamark. [tsr11710]
- ✧ Chute du royaume humain de Thar renversé par les ogres. [tsr1085] [FRL]
- ✧ Les garnisons de la Citadelle du Corbeau, commandées par Heaumaigle, bloquent les ogres de Thar, les forçant à se tourner vers l'est. [tsr1120]
- ✧ Phlan est envahie par les ogres et les orcs comme Château-Zhentil et Melvonte ignorent le Traité Tripartite et refusent d'envoyer des troupes pour la défense de Phlan. [tsr1120]
- ✧ Les ogres marchent à la fois sur Château-Zhentil et Melvonte. Les ogres marchant sur Château-Zhentil sont massacrés par le Zhentilar tandis que les agents du Zhentarim aident secrètement les ogres dans leur assaut contre les remparts de Melvonte. [tsr1120]

1304 Année du Cerf

- ✧ Naissance de Methrammar Aërasumé (1304 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempslunaire), futur membre de la Garde Étincelante. [ASS]
- ✧ La drow dragon-garou Nurvureem, "la Dame Sombre", est mentionnée pour la première fois dans le journal d'un voyageur comme habitant la région entre Triboire et la Haute-Forêt. [dra249] [FRL]
- ✧ Le Seigneur Kimball établit le cantrev Pierregrise.
- ✧ L'Œil devient l'esclavagiste prééminent de Port-aux-Crânes. Ses agents sont craints et respectés par les résidents de Port-aux-crânes et tous ceux qui connaissent ses pratiques esclavagistes. [tsr11627]
- ✧ Au début de l'été, Maëran Faërlin, un marchand qui monte de Port-Ponant, emploie un trio de mages connus comme la Main Chasseresse, une bande d'archers et Alion Narithryn, un prêtre mineur du Seigneur de l'Aube, pour

chasser Aglistralarraghautha, un gros dragon noir femelle dont la couvée de nouveau-nés a été pondue dans les landes de la région de Reddansyr et qui a détruit l'entrepôt du marchand dans une enceinte isolée près de Teziir. Du marchand et des aventuriers qu'il a engagé, seul Alion survit à la bataille, mais Aglistralarraghautha et cinq nouveau-nés sont détruits grâce à la prière "fléau du dragon" trouvée à l'intérieur du *Tome du Matin*, un livre de prières de Lathandré. [tsr9545] [WT] [FRL]

✧ Début de la construction du mur d'enceinte de Corbentre. [tsr9575]

✧ Volar, grand chef des géants des tempêtes des montagnes à l'est de Voalidru, descend dans les profondeurs de la Fosse de Bymmal pour affronter Xisar le Kraken Bleu. Ni l'un ni l'autre n'ont été revus depuis. [tsr11393]

1305 Année des Crocs Rampants

Guerre des Bêtes

- ✧ Après des mois de combats contre le Peuple du Sang Noir (des lycanthropes adeptes de Malar), le cercle druidique connu comme le Cercle de Boilune disparaît de Boilune. [95379]
- ✧ Le petit royaume d'Elfrin dans la Vallée du Dessarin est attaqué et détruit par le dragon vert femelle Claugiyliamatar après que son roi et homonyme soit mort de fièvre. [tsr9491] [FRL]
- ✧ La race procrée par magie connue comme les chitines est libérée par ses créateurs, les drows de la Maison Mylly de Ched-Nasad, et elle établit plusieurs petites colonies sous la Forêt Lointaine et les Montagnes des Pic Gris. Ces villages deviendront collectivement connus comme Yathchol. [tsr11509] [FRL]
- ✧ La dernière fois que Durkin, un nain ancien gardant le Val des Voix Perdues pour les elfes, se lave. [FRL]
- ✧ La Tour de la Douleur Exaltée, dédiée à Loviatar, se dresse à Château-Zhentil. [tsr1120]
- ✧ Laërshala aux Yeux d'Émeraude étrangle Thilana la Reine Pirate dans le port de Tantras, et revendique l'Île du Dragon et le commandement des pirates de la Mer Intérieure. Comme sa tactique est plus brutale et moins élaborée, Laërshala perd lentement le contrôle des pirates. [tsr9346] [tsr11393] [FRL]
- ✧ Dans le sillage de la "Guerre des Dragons" de Valarchen, le dragon d'ombre femelle Aurgloroasa est localisé et approché pour la première fois par la cellule sembite du Culte du Dragon. [tsr9547] [FRL]
- ✧ Les ruines de l'ancienne cité nethérissée disparue de Nhalloth sont découvertes par des aventuriers dans la Mer Intérieure au large des côtes d'Altumbel. [tsr11393] [FRL]
- ✧ Waï Lo Yan s'avère l'un de ceux à la plus longue vie et des plus compétents de la dynastie Lui, durant quarante-quatre ans avant de mourir d'une fièvre particulièrement violente. Son seul descendant direct est une fille. Selon une tradition datant de Shou-Lung, la fille doit être faite empereur, mais les nobles de T'u Lung se hérissent à cette pensée. À la place, la fille est faite régente de T'u Lung jusqu'à ce que Waï Gada Sinzu, le neveu de Waï Lo Yan (issu d'une sœur plus jeune), soit en âge. La fille est nommée Waï Yeh Ying, mais est seulement retenue officiellement comme la fille de Waï Lo Yan dans les textes. Son règne est appelé "la

Régence". [tsr9242]

c. 1306

✧ La sage Taranelle d'Eauprofonde, ancienne élève d'Elminster, est en possession du *Draconomicon*. [tsr9297]

1306 Année du Tonnerre

✧ Durnan établit l'auberge du "Portail qui Baille" sur les ruines du Fort d'Halaster contrôlant ainsi l'accès aux donjons (Montprofond) sous la cité d'Eauprofonde. [tsr1109] [FRL]

✧ Le magicien Ulépine est tué dans une bataille de sorts avec l'archimage Ahrabose dans Eauprofonde, mais pas avant d'avoir assuré la mort de son meurtrier en abattant sur eux la Tour d'Yintros avec un "grand cri". [tsr9491]

Errata : daté 1328 dans FRL.

✧ Le dernier héritier du trône d'Amn, le soi-disant "Prince Exilé" Rohav Steelsar, meurt du poison des mains de son vizir, Arlen Bormul. [tsr1159] [FRL]

✧ Le Mage Royal Vangerdahast du Cormyr fonde les Mages de Guerre. [tsr1085] [FRL]

Nota : Arrivée de Vangerdahast à la cour, envoyé par Jorunhast, pour être le précepteur de la Princesse Sulesta. Rhigaërd II rétablit la fonction de Mage Royal et y nomme Vangerdahast.

6 Kythorn : Naissance de Rathon Thentraver, futur clerc de Tymora et membre des Chevaliers de Myth-Drannor, à Arabel. [tsr9252]

Guerre de la Mer de la Lune

✧ Hulbourg est détruite par Mulmastre. Sulasspryn subit de lourds dommages. Mulmastre est vaincue par une alliance des autres cités. Une force multilatérale comprenant la Sembie, Château-Zhentil, Montéloy, Phlan et Melvonte, contre-carre les désirs impérialistes mulmastrites en leur refusant l'utilisation exclusive de la Rivière Lis lors de la Guerre de la Mer de Lune. [tsr1120] [tsr9474] [tsr1085] [FRL]

La Course des Dragons

✧ Une invasion de dragons et leurs armées d'orcs descendant de Thar ravage le nord de la Mer de la Lune. Phlan est assiégée. Les alliés de Phlan, récupérant encore de la Guerre de la Mer de Lune, sont incapables de lui venir en aide. Les citoyens sont rapidement massacrés et la cité réduite à des ruines. [tsr9474] [tsr9238] [tsr1120] [FRL]

✧ Château-Zhentil est épargné. Selon le Zhentarim, sa propre puissance, celle du Zhentilar et des fidèles de Baine dissuade les sales bêtes d'attaquer la ville. [tsr1120]

✧ Le Magister Aralagath Tarsil est tué accidentellement par le mage Orten Imdar. Imdar devient Magister (1306 / 1317). [tsr11430] [FRL]

1307 Année de la Masse

✧ Algraëtha "l'Enchanteresse" massacre les wyvernes demeurant à Fort Thaurog et rebâtit le village qui devient connu comme Nesmé. [FRL]

✧ Naissance d'Azoun IV du Cormyr (†1371), bientôt appelé le Dragon Pourpre, fils de Rhigaërd II et de Tanalusta Arge-vrai. [tsr1085] [tsr9410] [tsr1031] [tsr11393] [FRL]

Nota : daté 1282 CC dans tsr1031

✧ **4 Mirtul** : Naissance de Thamalon Uskevren, de la Maison Uskevren de Sembie, à Selgonte. [FRL]

✧ La cité de la Mer de Lune de Sulasspryn s'effondre brusquement et inexplicablement sur elle-même, s'affaissant

dans un grand gouffre. Toute la cité et sept mille cinq cents personnes sont broyées en moins de dix minutes. Sulasspryn est abandonnée pour de bon sur-le-champ. [tsr9474] [FRL]

✧ Akanax marche sur et détruit quasiment Maërduuth, assujettissant la cité. [FRL]

✧ La Salle de Guilde des Constructeurs de Navires est érigé sur le Roc de Bral. [tsr9361]

1308 Année des Catacombes

✧ L'exploration de donjon devient à la mode. [tsr1085] [FRL]

✧ Baéron, Seigneur Ouvert d'Eauprofonde, meurt de fièvre et Shilarn, sa femme, s'immole sur la stèle funéraire. Leur fille Lhestyne, elle-même un seigneur caché, devient le Seigneur Ouvert d'Eauprofonde. Début de la construction du Palais de Lhestyne (plus tard de Piergeiron) sur le site d'une abbaye en ruine de Chauntéa, achevé au début de l'hiver. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✧ Dame Nettel Thalavar (1292 / 1368), fille unique de Gen II, épouse son premier mari (1288 / 1314). [WRD]

✧ Achèvement du mur d'enceinte de Corbentre. La noblesse nomme "un Seigneur Protecteur" et "un Seigneur Trésorier" pour assurer la défense de la cité. [tsr9575]

✧ Avant de devenir une liche, Vamar Isahn déracine toute sa tour et la fait léviter dans la mer. La Tour de Vamar le Froid repose maintenant à vingt miles de la côte de Mantelastre. [tsr11393]

✧ À la mort de Masakito, son fils Hisao devient daimyo. [tsr9307]

✧ Waï Gada Sinzu, le neveu, prend le trône comme le huitième empereur de la dynastie Lui de T'u Lung. Waï Yey disparaît peu après. Des ouvertures diplomatiques sont faites avec Shou-Lung, stabilisant les frontières et mettant fin aux incursions majeures (bien que les forces armées de Shou-Lung continuent leurs invasions, habituellement à la recherche de criminels d'État qui fuient au sud vers un refuge). Les shou considèrent ses guerres indénombrables, mais l'histoire officielle de T'u Lung identifie pas moins de soixante-quatorze invasions séparées (les érudits de Shou-Lung contestent ce chiffre). [tsr9242]

1309 Année des Vents du Levant

✧ Une dépression nerveuse frappe Taranelle alors qu'elle étudie le *Draconomicon*. [tsr9297]

✧ Chollas le Différent rencontre Halaster durant une marche à travers les Salles Profondes. [tsr9528]

✧ Takor II vingt-deuxième monarque d'Eadraal (cinq mois), il disparaît dans la Fosse de Bymmal pour garder Xisal le Kraken Bleu hors d'Eadraal. [tsr11393]

✧ Ator IX, frère de Takor II, vingt-troisième monarque d'Eadraal (1309 / 1336), père de Vhaémas (héritier), Aëda, Arina, Osul (meurt lors de la douzième guerre). [tsr11393]

c. 1310

✧ Traversant le Désert de Raurin, une force dissidente de Durpar s'empare de l'état affaibli de Solon. La cité tombe facilement face à l'armée du maléfique Ambuchar Devayam. Avec Solon en son pouvoir, Devayam essaye de conquérir l'isolé Ra-Khati. Réussissant presque, il est finalement battu et obligé de retourner à Solon. [tsr1055]

Nota : Ambuchar est parfois noté Amchubar dans tsr1055.

La Guerre du Dragon Pourpre

≈ Un nouveau Raja, Ambuchar Devayam prend le pouvoir à Solon. Il utilise une armée d'hommes morts pour assiéger la cité de négoce de Kushk. Le raja capture Sandiraksiva et s'en sert pour contraindre sa mère, Gaumahavi, à l'aider. La cité est détruite par le puissant dragon pourpre Gaumahavi. Ra-Khati est sauvé lorsque le dalaï-lama, son souverain, défait le dragon pourpre dans les cieux au dessus de Saïkhoï, la nouvelle capitale. Kushk est abandonnée, le Grand Pont de Chaîne traversant l'Abîme de Jumpa est laissé brisé, et les frontières sont fermées aux étrangers. Pendant cette guerre, Sandiraksiva est capturé par le dalaï-lama qui n'a aucune idée de sa vraie nature. [tsr1055] [tsr9281] [tsr9290] [tsr9304]

Nota : Ambuchar Devayam est en réalité la liche Tan Chin, ancien empereur de Shou Lung déposé par le magicien Shih tsr1055.

1310 Année des Tempêtes

⊠ La Compagnie du Loup Hurlant émerge du donjon sous la Tour d'Iniary dans le Marais des Morts, revendiquant avoir détruit la demi-liche Iniary. [dun073]

⊠ Le nom de Nesmé devient d'usage courant pour l'ancien site de Fort Thaurrog après qu'Algraëtha l'a donné à sa demeure en mémoire de son amant demi-elfe décédé. [FRL]

⊠ Une grande flotte de pirates des Nélanthères attaque et conquiert Luskan. Les dirigeants de la flotte pirate (Taërl, Baram, Kurth, Suljack et Rethnor) se déclarent nouveaux souverains de la cité et chacun adopte le titre de Haut Capitaine. [tsr9393] [FRL]

1311 Année du Poing

⊠ Le mage Arklem Greeth arrive à Luskan et contourne les anciennes protections magiques placées autour de la Tour Hôte de l'Arcane par Laérale Maindargent. Il forme la Confrérie des Arcanes durant les jours déclinant de l'année avec l'aide de "Ceux Anciens", de puissantes liches qui sont les vestiges de la légendaire Grande Cabale d'Illusk. Arklem se nomme Archimage de la Confrérie des Arcanes. [tsr9393] [FRL]

⊠ Tanta Hagara, une annis changeforme de Seuil d'Enfer, s'empare de la direction de la tribu uthgardt de l'Ours Bleu. [FRL]

⊠ Zelfhar Arunsun meurt des mains d'un sorcier malveillant, dont l'origine demeure inconnue des seigneurs de nos jours. Khelben l'Ainé, simulant la mort de Ducat Eattel, revient secrètement à la Tour Arunsun après la mort de son fils. Au cours des dix années suivantes, il forme son petit-fils et homonyme. Lhestyne nomme secrètement Piergeiron, un paladin et officier de la garde de la cité, seigneur et comme son éventuel successeur en tant que Seigneur Ouvert d'Eauprofonde. [tsr1159] [tsr1109] [tsr1040] [KAT] [LOIT] [FRL]

⊠ La mort de Zelfhar Arunsun marque le début de la vengeance des Voleurs de l'Ombre contre Eauprofonde. À l'insu des Seigneurs d'Eauprofonde, un mage (une liche) de la Rune Tordue lance le sort "main broyante de Bigby" qui coûte la vie à Zelfhar, comme une faveur aux Voleurs de l'Ombre qui revendiquent le crime comme une vengeance partielle de la guilde contre sa femme. [88162] [tsr1159] [LOIT]

⊠ Assassinat de Taranelle d'Eauprofonde, dernière détentrice connue du *Draconomicon*, à son domicile. Cet ouvrage est le seul objet volé. [tsr9297]

⊠ Rhinnom Dannihyr, membre des Voleurs de l'Ombre depuis leurs débuts, atteint le rang de Maître Espion (/ 1358).

[tsr1159] [tsr11627]

⊠ **4 Mirtul** : Naissance de Filfaëril Selazair, future épouse du Roi Azoun IV du Cormyr.

Nota : daté 1286 CC dans tsr1031.

⊠ La visite annuelle d'une estafette d'Unthalass apporte la peste dans la communauté isolée de la Citadelle des Cendres Noires. En l'espace d'une semaine, la Citadelle n'est plus de nouveau qu'une tombe sans vie. [tsr9563]

Errata : appelée Grande Peste de la Mer Intérieure dans tsr9563.

⊠ Rézim est nommé Vizir de Mulhorande par le Pharaon Réhorusteb II, et la persécution de l'Église d'Anhur par l'Église d'Horus-Ré commence sérieusement. Les mercenaires chessentiens remplacent les fidèles d'Anhur comme gardes de Skuld. [tsr9274] [FRL]

⊠ Le septième Empereur Chin meurt mystérieusement dans son sommeil. Il reçoit le nom divin de Hsiao (Hibou). Son fils devient le huitième Empereur Chin de la huitième dynastie de Shou-Lung. [tsr9195]

⊠ Le nouvel empereur prend le nom de Kai Tsao Chou ou Celui Qui Rebâtit le Dragon. [tsr1032]

1312 Année du Griffon

⊠ Durnan, un seigneur caché d'Eauprofonde, fonde les Écharpes Rouges comme ses agents personnels, créant une précaution contre la négligence criante des Veilleurs qui devient commune dans le Quartier des Bassins (comme le montre la mort de Zelfhar Arunsun). [tsr1085] [tsr1109] [FRL]

Errata : daté 1311 dans tsr1040.

⊠ Sombrefort est assiégé par le Réseau Noir. Les Dragons Pourpres du Cormyr n'étendant plus leur protection sur la population des Cuveterres, Manshoon mène le Zhentarim, avec ses alliés gobelins, contre la Reine-liche Varalla de Sombrefort dans les Collines Lointaines. Elle est tuée par Fzoul à l'aide d'une *masse de disruption* et les Collines Lointaines sont libérées de son mal. Le Zhentarim prend possession de Sombrefort "pour assurer la sécurité de la région". [tsr1085] [tsr1120] [tsr1056] [tsr9460] [FRL]

Nota : la rumeur court que Manshoon périt lors de l'assaut et qu'il fut ressuscité ou remplacé par un clone. Cette forteresse a été bâtie par des géants à une époque reculée. Elle fut un temps la demeure du dragon Cryomantipelica, tué par le héros nain Harristor Chantonnerre.

⊠ Sememmon découvre le Passage de Varalla reliant la cité de Sshamath au monde de la surface. [tsr11509]

⊠ La cité indépendante de Teziir est refondée sur un haut à-pic surplombant la Mare aux Dragons par les Mlaëraë, des marchands de Port-Ponant qui désapprouvent la perversité de la cité, et ne voient aucun moyen de briser le pouvoir des Masques de la Nuit et de la cabale corrompue qui dirige Port-Ponant. Teziir est localisée à l'ouest de Port-Ponant son principal rival dans les affaires commerciales. Les Mlaëraë veulent un port de la Mare aux Dragons sous leur contrôle, et la Baie de Tazaiir (le meilleur port naturel à l'extrémité occidentale de la Mer des Étoiles Déchues) est leur prise, alors que les ports pirates précédents sur ce site ont été attaqués, saccagés et brûlés à plusieurs reprises à travers l'histoire par diverses cités de la Mer Intérieure. "Tazaiir" était le nom de ces précédentes cités, "Teziir" en est une altération plus moderne. Tazaiir est crue avoir été il y a longtemps une chef pirate humaine. [tsr1085] [tsr11393] [WT] [FRL]

⊠ Les Sans Loi, une secte de Shar menée par la Sombre

Dame Dahlia Vhammos, accède à la notoriété suite aux meurtres de plusieurs prêtres de fois rivales (dont la prêtresse de Séluné propriétaire de l'auberge de la Lune Douce à Port-Ponant) qui cherchent à acquérir le livre de prière connu comme le *Heaum de Heaum*. [tsr11627]

✘ Un marchand chessantien secrètement soutenu par les Sans Loi, une secte de Shar, propose le *Heaume de Heaum*, un "livre" de prières dédié au Dieu des Gardiens, à la vente à Port-Ponant. Chaque nuit, des batailles éclatent dans les rues de Port-Ponant entre les Sans Loi (une secte de Shar soutenue par quelqu'un de haut placé dans la cité), les Serpents de la Rive Sud (engagés par les clergés de plusieurs foi), les Aventuriers aux Lames Sauvages de Teziir, et des agents du Thay. [tsr9545] [WT] [FRL]

1313 Année du Chêne Brisé

✘ La tribu uthgardt de l'Ours Bleu est brisée par des conflits internes et se sépare en deux. Fondation de la tribu uthgardt de l'Arbre Fantôme. [FRL]

✘ Dalbrant Tanagathor disparaît alors qu'il est à la recherche de Taërintym (son père). [ASS]

✘ C'est une année de deuils pour les Idogyr et le Duché du Crépuscule ; bien qu'ils ne puissent rien prouver, le Clan Trecask est responsable des morts d'Arana, Kamarin et Sciora. [GIF]

✘ Les prêtres de Milil sont déchiquetés par des griffes animales d'assaillants inconnus à Scornubel, le *Livre Rond de Wythyndle* disparaît de nouveau. [tsr9545]

✘ Au printemps, le jeune prêtre heaumite, Carath de Selgonte, piste Tayana (meneuse des Aventuriers aux Lames Sauvages) cachée dans les Montagnes du Pas de Géant, et lève la malédiction que lui a jeté un Magicien Rouge du Thay. Tayana lui donne le *Heaume de Heaum*. [tsr9545]

✘ Naissance du shalarin Tu'uua'col, futur mage et conseiller de Vhaémas. [tsr11393]

* Le culte d'Istishia, menés par des ghuls (démons du désert) et des pirates malveillants, est en développement dans Hawa. [TOZ]

✘ L'empire de Shou-Lung envoie un de ses premiers vaisseaux dragon pour établir des relations diplomatiques avec les autres planètes. Il est attaqué et détruit par les illithids une semaine après avoir quitté Toril, la Marine Impériale Elfique découvre le vaisseau dragon naufragé et secourt son seul survivant. [tsr9347]

✘ Takashi Yayazato devient daimyo. [tsr9307]

1314 Année du Houppelombre

✘ L'arbre du même nom prospère cette année là. [tsr1085] [FRL]

✘ Naissance d'Inthilyn de Lunargent (1314 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërintym Tanagathor (Taërn Tempslunaire). [ASS]

✘ Piergeiron Fils-de-Paladin devient le Seigneur Ouvert d'Eauprofonde à la mort de Lhestyne. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1109] [tsr1040] [FRL]

✘ Le *Sceptre de Mystra* resurgit lors d'une bataille de sorts entre deux bandes d'aventuriers lors d'une chaude nuit d'été avant d'être de nouveau perdu. [tsr9545]

✘ "Secrets Appris à la Pointe de la Dague" est écrit par

Khollas Tandrymson de Myratma. [tsr11627]

✘ La négociante Augheen d'Athkatla achète les *Feuilles en Vert* à Scornubel. La taciturne Augheen tente d'emmener le livre en Sembie pour le vendre au plus offrant, mais son navire est coulé à Suzail par un golem se levant, apparemment depuis le fond du port, pour cogner dans la coque. Lors du naufrage, le livre disparaît. [tsr9545]

✘ En fin d'année, dans une cuisine de Murann, l'*Orglara* est reconnu comme objet sacré d'Umbrelie. Il est récupéré par Samsryn Dhugar, Observateur des Vagues de l'Église de la Couronne de Corail d'Umbrelie à Memnon. [tsr9545]

✘ Rhigaërd II, Roi du Cormyr, vainc les pillards de la frontière. [tsr1085] [FRL]

Nota : Les Éparpivier sont fait baron et les Tonnelame seigneur de terre.

✘ La Reine Pirate Laërshala meurt en combat contre un corsaire cormyte ; les pirates de la Mer Intérieure se séparent en douzaines de factions rivales. [tsr9346] [tsr11393] [FRL]

c. 1315

✘ La Compagnie du Loup Hurlant tue l'archimage Iniav. [FRL]

1315 Année du Sang Répandu

Guerre du Régent Revenu

✘ Nanathlor Épéeegrise, un natif de Nimbral, devient le Régent Vert. Il essaye de renverser le gouvernement de Pasuuk Rensha et de libérer Eauforte ce qui débute la Guerre du Régent Revenu. [FRL]

✘ Phaen Colwyv devient Seigneur de la Maison Colwyv. [tsr11627]

✘ Naissance de Mynda, future épouse de Gamalon Idogyr. [GIF]

✘ Les rumeurs sur Château-Magamance arrivent à leur paroxysme quand la fille du bourgmestre de Riatavin est trouvée dans une douve près du château, le corps percé d'entailles faites par ce que la garde déclare être des lames au fil tranchant comme des rasoirs. Cette fois, personne n'est dérangé par un procès, Kelamar Magamance (qui ignore tout du crime, mais qui ne l'aurait pas arrêté s'il l'avait pu), est capturé sur la Route de Téthir, ligoté à un arbre, et utilisé comme cible pour le tir à l'arbalète. Il vit aussi longtemps que ce que le guérisseur estime la fille du bourgmestre avoir survécu. [tsr9544]

✘ Alors que Kelamar meurt sans héritier, la fille de Tamar, Kaïsha arrive à Château-Magamance avec un petit garçon et une fille sourde-muette sans nom à la traîne. Kaïsha assume simplement la position de Dame Magamance sans s'inquiéter de consulter le reste du clan. Le reste de la famille tient conseil, fin Nuiteuse, à Riatavin et décide d'abandonner le château. [tsr9544] [tsr1159]

1316 Année du Gulagoar

✘ **Alturiak** : Naissance de Phyrgoth, quatrième fils d'un poissonnier et d'une sage-femme, à la fin du mois dans le Quartier des Bassins à Eauprofonde. [tsr9528]

✘ La déclinante famille Magamance établit l'auberge Magamance, qui deviendra la base du village Les Bornes sur la Route de Téthir. [tsr9544] [tsr1159] [FRL]

✘ Les archimages Orcrommor le Puissant et Asblan le Vaillant se détruisent l'un l'autre dans une bataille aérienne au-dessus de la cité d'Ordulin. [FRL]

✧ Valtesh succombe à des hordes d'orcs recrutées par les zhents. Le Zhentilar ravagé Vaguetesh et prend le contrôle de Valtesh. Selon le Zhentarim, apeuré par les mouvements impérialistes de Rhigaërd II du Cormyr, Valtesh a recherché la protection du Zhentilar. Les réfugiés arrivant en Valdague et à Chutes-de-la-Dague incluent des agents zhents qui incitent à la rébellion contre la famille Morn et installent Malyk, un agent du Zhentarim, comme souverain. [tsr9392] [tsr1120] [FRL]

* Al-Bidir Sallah, la plus grande université de Zakhara, est fondée à Huzuz. [TOZ]

1317 / 1323 : La Grande Peste

✧ Grande Peste de la Mer Intérieure (aussi appelée Peste du Dragon). Le Chessenta est décimé, l'Unther souffre (la peste s'achève un an plus tard dans ces deux pays), mais La Mulhorande est en grande partie épargnée. Les terres côtières d'Impiltur, du Thesk et de la péninsule aglarondienne sont dévastées. Les thayens se retirent du Bief des Mages pour échapper à la maladie. Le Vilhon ménagé s'occupe à restreindre sa progression et est relativement épargné. Le culte de Talona est particulièrement puissant pendant cette période. [tsr1085] [tsr9520] [tsr9274] [tsr9516] [tsr1121] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

1317 Année du Ver Errant

Bataille de Fourche Enchevêtrée

✧ Nanathlor Épéegrise devient le souverain d'Eauforte après avoir défait Pasuuk Rensha et ses partisans à la Bataille de Fourche Enchevêtrée. [tsr9393] [FRL]

✧ Curkon Gheldieg devient Seigneur de la Maison Gheldieg en Amn. [tsr1159]

✧ Mort du sorcier-Roi Nesker. La première Haute-Lame, Amdrauth Telsnaër, prend le pouvoir à Mulmastre, débutant un règne impitoyable et efficace qui se terminera avec sa mort en 1324, quand il est empoisonné par plusieurs de ses rivaux. Après cela, six Haute-Lame régneront pendant une vingtaine d'années, toutes décédant de mort violente. La dernière, Rualph Bouclenoire, est déloyalement dénoncé, défié, tué et remplacé par Selfaril Uoumdolphin en 1348. [tsr9474] [FRL]

✧ Dame Nettel Thalavar épouse son second mari (1292 / 1321) qui mourra dans un accident de chasse avec son beau-père. [WRD]

✧ Targuth Athkarr devient Huhrong de Rasheménie. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

✧ La peste qui se répand à travers le Bief de Vilhon débarque en premier sur le rivage d'Alaghôn. Elle devient connue comme la Peste du Dragon dans la région à cause de ses effets visibles faisant s'écaille la peau et de la folie qui s'empare des victimes. Au lieu de l'isolement et de la peur, la peste est accueillie par le raisonnement et la découverte. Les prêtres des diverses fois travaillent à un remède pour ceux qui souffrent aussi bien qu'à parvenir à limiter sa propagation. [tsr9520]

✧ **Nuiteuse** : Le Magister Orten Imdar meurt dans une bataille de sorts avec la Sorcière de l'Eau, Elminster et le mage Qilder Yarven. Yarven devient le nouveau Magister (1317 / 1318 ; un mois sur chaque année). [tsr11430] [FRL]

✧ Frun devient Prince de Bral. [tsr9361]

✧ Le Temple d'Odin est fondé sur le Roc de Bral. [tsr9361]

1318 Année du Sylvanien Fatigué

✧ La *Chaîne qui Psalmodie* est retranscrit à Ormath où Lala-gos Indivvur, un prêtre de Talos, dirige un rituel sacré pour en tirer des sorts. [tsr9545] [FRL]

✧ **Martel** : Le Magister Qilder Yarven est "tué" dans un duel de sorts avec le mage Maldiglas "le Magnifique" Changetour. Changetour devient Magister (1318 / 1322). [tsr11430] [FRL]

1319 Année du Trône Déchu

✧ Le Roi Olosar meurt, Alemander IV Rhindaun, son premier neveu, devient Roi du Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance de Alaric Hembréon, futur Duc des Marches Dorées, Seigneur Haut Chancelier du Téthyr et membre des Chevaliers de l'Écu. [tsr11627]

✧ Naissance de Anselme Hhune. [tsr11627]

✧ Corbentre ne voit pas moins de quatorze "Seigneurs Protecteurs" et trois "Seigneurs Trésoriers" se succéder alors que la cité devient un groupement de forteresses privées. [tsr9575]

✧ Le règne des rois dans la lointaine monarchie de Sossal s'éteint dans un bain de sang, avec la mort de son dernier monarque, Thelessar, aux mains de ses fils jumeaux Norlith et Baldræth. Ils sont bannis de Sossal par le dirigeant spirituel du pays, le Grand Druide Ulthorkh, et la souveraineté du royaume passe au Cercle du Soleil Gelé, le conclave de druides qu'il dirige. [tsr1085] [FRL]

c. 1320

✧ Une prêtresse de Lolth de la cité de l'Ombreterre de Guallidurth débute une campagne d'extermination contre les adorateurs drow de Vhaëraun de la Forêt de Mir. Attaques et contre-attaques se poursuivent jusqu'à aujourd'hui. [LOIT]

✧ À cette époque, les Voleurs de l'Ombre contrôlent une grande partie des activités illicites à l'intérieur de l'Amn et de quelques régions périphériques. [LOIT]

1320 Année du Froid qui Veille

✧ Le Magister Maldiglas le Magnifique crée une série de refuges magiques à travers le Nord. [tsr11430] [FRL]

✧ Naissance de Tarl Desanëa. [tsr9525]

✧ Ilione d'Agларond meurt de la peste. Dernière dame de la lignée de Brindor, lignée royale fondatrice d'Agларond, elle ne laisse pas d'enfant mais a nommé son apprentie à sa succession. La Simbule devient Reine d'Agларond. [tsr1121] [tsr1085] [tsr9235] [tsr9346] [tsr9274] [tsr9525] [tsr11393] [FRL]

✧ Les thayens se retirent d'Escalant dans le sillage de la Grande Peste. [FRL]

✧ Les écarts de conduite du prince homme-poisson Vhaémas mènent à la naissance illégitime de Vhaémas (II) "le Bâtard", comme il est appelé par sa mère et son clan, les Kamaar de Thuridru. [tsr11393]

✧ Naissance de l'humaine Shinthala Crêteprofonde dans le village du Cèdre qui Parle dans les profondeurs de la Forêt de Gulthmère. [tsr9520]

✧ Horusetho III meurt ; Akonhorus II devient pharaon de Mulhorande. [tsr9274] [FRL]

✧ Résurgence du culte de Seth suite à la naissance de Seti, incarnation actuelle de Seth. [tsr9274] [FRL]

✧ Ensible Mritavvalan d'Halruaa, le dernier membre mourant de sa famille, donne au Dragon Rieur Zundaërazylym les jetons de négoce de sa famille. [dra259]

* Talab subit une épidémie de lycanthropie de rats-garous, ayant pour conséquences l'infection du souverain de la cité et de sa cour. [TOZ]

1321 Année des Chaînes

✧ Le Roi Zaor d'Éternelle Rencontre est assassiné. La Reine Amlaruil devient l'unique monarque des elfes. [FRL]

✧ Khelben le Jeune quitte Eauprofonde pour voyager dans les Plans et s'installer sur un autre monde. [tsr9390]

✧ Les Ménestrels sont réorganisés. Le Manoir du Crépuscule est fondé à Berdusk. [tsr1085] [FRL]

✧ À cette époque, les Voleurs de l'Ombre ont pris le contrôle de nombreuses activités criminelles en Amn, et se sont répandus dans presque toutes les cités proches. [tsr11627] [FRL]

✧ Qar Jysstev devient Seigneur de la Maison Jysstev en Amn. [tsr1159]

≈ Le Seigneur Maërhul de Château-Zhentil capture et place une garnison dans Thentia. De nombreux thentiaïns répondent en fuyant vers Montéloy, puis ces citoyens commencent à revenir à Thentia comme marchands amenant des biens à la garnison. Les déplacés thentiaïns brassent des affaires jusqu'à ce que les Zhentilar deviennent complètement corrompus et perdent le contrôle de l'ordre local. Peu après, Thentia est une fois de plus libre. [ply079]

✧ Des centaines de citoyens de Corbentre sont massacrés par des gobelins, hobgobelins et orcs cette année et les suivantes alors que la seule loi est "Où est l'argent, se trouve le roi". [tsr9575]

1322 / - : Khelben "Bâton Noir" Arunsun

Errata : aussi noté Khelben "Bâton Noir" Arunsun depuis 1302 dans KAT.

Nota : Khelben a peut-être une fille (Maura?).

1322 Année de la Mort Rampante

Errata : cette année est datée 1332 dans tsr9547.

✧ Attaques de monstres causées par la sécheresse à un niveau jamais vu depuis cinquante ans. [tsr1142] [tsr1085] [FRL]

✧ Khelben l'Ainé prend l'identité de son petit-fils et y ajoute l'honorifique Bâton Noir. Il revendique la Tour Arunsun depuis longtemps vacante comme sienne, la renommant "Bâton Noir". [tsr1109] [tsr9390] [KAT] [FRL]

Errata : aussi daté 1321 dans KAT.

✧ Mort officielle de Khelben l'Ainé. [KAT]

Errata : aussi daté 1280 dans KAT.

✧ La sagesse et la prévoyance de la Mère Honorée Alliya Macanestre évitent que le mauvais temps gâche les récoltes de Corm-Orp. [tsr9585]

✧ Le dragon d'ombre femelle Aurgloroasa endure la transformation en dracoliche. [tsr9547] [FRL]

✧ L'aventurier Mirt est en possession du *Fouet de Loviatar* pendant quelques jours. [tsr9545]

✧ Le Magister Maldiglas Changetour dévore sa propre force vitale en construisant son refuge magique. Azouth offre la charge de Magister au mage Phelarnden Ghemelt de Thar-

sult (règne quatre mois en 1322). [tsr11430] [FRL]

✧ L'archimage chessantien Maxiladanarr Torstren devient Magister (1322 / 1328). Il commence un programme de reproduction pour créer des familles de sorciers, connu comme les Clans Naissants. [tsr11430] [FRL]

✧ Le dragon bleu Alasklerbanbastos, maintenant un dracoliche appelé le Grand Patriarche d'Os, émerge des Cavaliers dans le Ciel et passe le long été à terroriser et piller le Chessenta et l'Unther. [tsr9547] [FRL]

* Naissance de Khalil, futur Grand Calife. [TOZ]

1323 Année des Toiles de Rêves

✧ La Grande Peste est déclarée éteinte. [tsr1085] [tsr9235] [tsr9274] [tsr11393] [FRL]

✧ En Thay, le Zulkir de l'Enchantement tente de contrôler les esprits des gens influents à travers leurs rêves. Les efforts des Magiciens Rouges sont finalement découverts et déjoués. [tsr1085] [tsr1121] [FRL]

✧ La peste est virtuellement inconnue dans le Bief de Vilhon. [tsr9520]

1324 Année du Grimoire

✧ Beaucoup de vieux tomes de magie sont découverts dans l'année, entraînant un regain d'intérêt pour la magie. [tsr1085] [FRL]

✧ Le magicien Tulrun de la Tente tombe en proie à une malédiction d'origine nethérissée au cours d'une de ses nombreuses expéditions et est transformé en tieffelin. [FRL]

✧ Le dragon blanc Arauthator tue le vénérable dragon rouge Rathalylaug dans une spectaculaire bataille haut au-dessus des toits de Padhiver. [dra230] [FRL]

✧ La Confrérie de la Marée Rouge se réunit et décide que les pierres de l'abbaye de la Mare d'Ontar sur l'île de Nolorn doivent être emportées et coulées, "*pour emporter les fantômes avec elles et ne plus jamais inquiéter les équipages*". [tsr9545]

✧ Luthcheq envahit Mordulkin, profitant des grandes pertes des années de peste. Luthcheq perd la guerre et met cela sur le dos des mages-espions au service de Mordulkin. La famille Karanok est obsédée par la destruction des mages, Luthcheq commence alors sa persécution des mages. [tsr9274] [FRL]

c. 1325

✧ Le Fort des Ménestrels est construit dans les profondeurs des pentes du Mont Eauprofonde. [FRL]

1325 Année des Grandes Moissons

✧ Une année d'abondance sans rivale. La bière et le vin de cette année sont légendaires. [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ Établissement de l'Alliance des Seigneurs dont les membres incluent les cités d'Eauprofonde, Mirabar, Padhiver, Lunargent, Sundabar, le royaume insulaire de Gundarlun et les cités du sud de la Porte de Baldur, Elturel, Berdusk et Iriaëbor. Cette alliance est fondée à Eauprofonde pour lutter contre le Zhentarim, s'opposer à l'agressivité mercantile d'Amn, et bénéficier du commerce croissant s'écoulant du Nord vers les Contrées du Mitan. De plus petites villes et villages du Nord rejoignent prudemment l'Alliance. [tsr9233] [tsr1085] [FRL]

✧ La famille Hori est fondée. (Kozakura) [tsr9164]

1326 Année du Faucon qui Attaque

≈ Un temple de Savras, vieux de cinq siècles et depuis longtemps oublié, est découvert dans les profondeurs de Mont-profond par la Compagnie du Loup Rouge. La Compagnie vole le *Troisième Œil de Savras*, un cristal hors de prix aux pouvoirs magiques inconnus, et une grande partie du temple s'effondre. Le *Troisième Œil* est perdu lors de la remontée vers la surface. [tsr9563]

✕ Phyrgoth devient l'apprenti du transmutateur Chollas le Différent à Eauprofonde. [tsr91528]

✕ Le magicien Meltharond, maître du vénérable dragon blanc femelle Arveiaturatione, meurt. [dra231] [FRL]

✕ Gobidamu, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

1327 Année de la Flamme Bleue

✕ Mort de Chalco ; début du règne (1327 / 1349) de son jeune petit-fils, Axalt le quatorzième Conseiller Révéré. Le règne d'Axalt marque l'apogée de l'Empire Nexalan. [tsr1066]

✕ Le dragon d'acier femelle Jalanvaloss détruit le dragon noir Nabalnyth, qui s'est installé dans les Collines du Rat, au sud d'Eauprofonde. [dra243] [FRL]

✕ Naissance de Dame Lucia Thione, cousine éloignée de la lignée royale du Téthyr. [tsr11627]

✕ Le mage fou Yarash entre dans la pyramide de l'Île du Sorcier. [tsr9474] [FRL]

✕ Tholaunt, une incarnation d'Anhur, est tué par Valérios, le tharchion de Pyarados. [FRL]

✕ Âgée de sept ans, Shinhala Crèteprofonde décide de devenir druidesse. [tsr9520]

1328 Année de la Vipère

✕ Le Magister Maxiladanarr Torstren est tué par une avalanche. Azouth offre la charge de Magister à Imrul Athelzedar (1328 / 1354). [tsr11430] [FRL]

✕ Le barde demi-elfe Guécendré Torinarc, connu pour sa relation avec les Ménestrels dans la région de Valombre, est capturé par le Zhentarim alors qu'il est en mission pour les Ménestrels à Valdague. Bien que sauvé par les Ménestrels, il les quitte et débute son errance. [tsr9520]

✕ La chapelle du Dragon de la Rivière est bâtie dans la province Miyama. [tsr9164]

1329 Année du Heaume Perdu

✕ Le village calishite minier et d'affinage de Berranzo est fondé sur Gundarlun par un consortium de négociants mené par le magicien Hochmiraz. [tsr9233] [FRL]

✕ Des agents morkoths, sur l'ordre du Grand Arcane Aodk, enlèvent la Reine Wylla, les princesses Deira et Aëda des hommes-poissons et les changent magiquement en formes monstrueuses qui attaquent stupidement Voalidru. Leurs morts sont vengées avec l'attaque d'Olleth plus tard dans l'année et la mort d'Aodk et ses Archontes. [tsr11393] [FRL]

✕ Naissance de Dulfan, futur loup de mer. [tsr11393]

✕ Szyzthus, quatrième Grand Arcane d'Olleth (1329 / ...), il sera l'allié d'Iakhovas. [tsr11393]

* Kori al-Zafiri, cheikh de la Maison de Bakr, renverse le sultan malveillant de Tajar et s'établit comme dirigeant de la cité. [TOZ]

c. 1330

✕ Disparition de Nchaser. [11964]

✕ Fondation de Kymal, village de renégats malenti, sur les récifs au dessus de la Fosse de Bymmal. [tsr11393]

1330 Année de la Lune qui Marche

✕ Le dragon d'acier Zundaërazylym commence à recruter un groupe hétéroclite connu comme les Griffes Légères pour obtenir du matériel pour ses projets alchimiques, monter la garde sur la population orc et rassembler des informations sur les actes et la position des dragons à travers la Côte des Épées Nord. [dra259] [FRL]

✕ Le Prince Rythan du Téthyr, paladin de Heaum, détruit Jhaniloth Puiral, une liche et un des membres les plus haut placé de la Rune Tordue. [tsr1159] [LOIT] [dun069] [tsr9561] [FRL]

✕ En Amn, l'Étreinte des Ténèbres est bâti sur un pic rocheux surplombant la route reliant Imnescar à Esmeltaran par des prêtres en désaccord avec Irtémara du Temple de la Nuit Ancienne à Calimport. [tsr9516]

✕ Le Zhentarim infiltre Mantelneige. [tsr1120]

1331 Année du Dauphin Bondissant

Errata : parfois appelée Année des Temples.

✕ Mort de tuberculose de Deldagg Huldgyrn, le nain fondateur de la compagnie de mercenaires de la Hache Sanglante qui opère dans le Nord. Le commandement revient à son second l'humain Velkor Minairr. [tsr9373]

Errata : daté 1306 dans tsr1031.

✕ Plusieurs mages de haut rang parmi les Guildes des Arcanes de Calimport, Almraiven, Volohtamp, Memnon et Keltar abandonnent mystérieusement leurs maisons et leurs positions pour partir en mission à l'intérieur des Monts de la Marche. Plus de trente en tout abandonnent leurs demeures et leurs responsabilités pour ce mystérieux appel. [tsr9589] [FRL]

✕ Naissance de Zaranda Étoile, future Reine du Téthyr. [FRL]

✕ Oragie Maindargent s'installe à Valombre. [tsr1085]

✕ Au Turmish, un forestier anonyme mise les *Feuilles de Vert* lors d'une partie de cartes dans une taverne, le perdant au profit de l'aventurier Murkiltan d'Ormpetarr. [tsr9545]

1332 Année des Épées et des Étoiles

✕ Thayze Selemchant devient Seigneur de la Maison Selemchant (/ 1362). [tsr11627]

✕ Les calishites du village minier de Berranzo sont tous découverts par les nordiques du coin soit morts ou affligés de folie. Cette zone est depuis maudite et évitée par tous. [tsr9233] [FRL]

✕ De nombreuses tribus de gobelins et hobgobelins sont rapportées se déplacer parmi les Monts de la Marche occidentaux, alors que ses rapports mentionnent de nombreux mages à la tête de ces hordes - les mêmes mages qui sont venus à manquer au Calimshan l'an passé après un mystérieux appel. [tsr9589] [FRL]

✕ Naissance de Florin Fauconnier. [FRL]

✕ Azoun IV et sa femme, Filfaëril Selazair "la Reine Dragon", ont un fils, Foril. [FRL]

Errata : daté 1307 dans tsr1031

≈ Naissance d'Ariel Manx, plus tard connue comme Minuit et finalement la seconde Mystra. [tsr9252]

≈ Tranth de Pierresang, devient le cinquième baron de la li-

gnée. [tsr9122]

✧ Le Raid des Vers sur les Ponts Bruns (Royaumes Frontaliers). [FRL]

✧ Murkiltan est attaqué par des orcs dans les Montagnes Orsraunes. Il perd les *Feuilles de Vert* ainsi que toutes les affaires de son sac à dos dans une crevasse qui s'ouvre profondément vers les racines de la montagne. [tsr9545]

✧ Shinthala Crêteprofonde, âgée de douze ans, est acceptée dans les rangs des druides. [tsr9520]

✧ **7 au 17 Eleinte** : Hasandrar Ilmeth, un archimage d'Halruaa, crée la *Majestueuse Rune du Maître*, un "livre de sorts" magique de Dénéir. [tsr9545]

✧ Sous la direction du Révéré Lecteur Aubrin Maltoch, le clergé de la petite et tranquille abbaye de Gué-Rugissant fait de la *Majestueuse Rune du Maître* le centre de ses rituels quotidiens au Seigneur des Glyphes et des Images. [tsr9545]

1333 Année du Gerfaut qui Attaque

✧ Le surmage Glagorn et d'autres magiciens de la Confrérie des Arcanes attaquent le mage Llomnauvel "Mainsdefeu" Oloadhin de Port Dder. Llomnauvel assure la destruction de tous quand il utilise une puissante magie qui jette à bas sa demeure et emporte les vies de tous ceux qui sont à l'intérieur. [tsr9393] [FRL]

Grande Guerre du Négoce Amnienne

✧ La Grande Guerre du Négoce Amnienne éclate. L'Amn est pris par un vaste conflit civil. [tsr1159]

✧ Thayze Selemchant Fonde le Conseil des Six et met fin à la guerre en réunifiant l'Amn. Thayze Selemchant devient Meisarque (/ 1362), Tessurch Quorl Vemmil Tessarque (/ 1345), Erlranther Alibakkar Namarque (/ 1345), Curkon Gheldieg Iltarque (/ 1345), Phaana Colwyv Pommarque (/ 1345), Kirsoph Vinson Dahaunarque (/ 1342). [tsr1085] [tsr1159] [FRL]

Errata : daté 1346 dans BG.

✧ Les Chevaliers de l'Écu contribuent au règlement de la Grande Guerre du Négoce Amnienne. [tsr11627]

✧ Gamalon Idogyr, un archimage célèbre, et sa famille quitte le Téthyr pour le Roc de Bral. [tsr1159] [FRL]

✧ Le royaume de Mulsparkh est fondé le long de la rive nord de la Rivière Memnon dans le Duché de Teshyllal vers la fin de l'année, peuplé par des mercenaires calishites et des monstres sous l'instigation secrète du Calimshan et de la Rune Tordue. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Naissance d'Islif Lurelac. [tsr9252] [FRL]

✧ Naissance de Myrmeen Lhal à Calimport. [tsr9390] [dun061] [FRL]

✧ Semphyr Ildacer (paranoïaque), sixième coronal de Selu'Maraar (1333 / . . .), père d'Aolis (héritier) et Amara (jeune), Keryn. [tsr11393]

✧ Gokammu, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

c. 1334

✧ Dernière apparition connue du mage Nchaser. [FRL]

✧ Guécendré Torinarc arrive à Eauprofonde où il devient très populaire comme barde. [tsr9520]

1334 Année du Brandon Rougeoyant

✧ Le magicien Nchaser sert de conseiller aux Hauts Capitaines de Luskan comme ils tentent de combattre la puissance et l'influence croissante de la Confrérie des Arcanes. [tsr9491] [FRL]

Bataille des Flammes Nocturnes

✧ Les troupes montées téthyriennes, comprenant le Prince Héritier Rythan, frère du Roi Alemander IV, sont battues à la Bataille des Flammes Nocturnes par l'armée de Mulsparkh ; le royaume de Mulsparkh est rapidement écrasé peu après par les légions calishites bien que ses hordes revendiquent la vie du prince paladin Rythan de Téthyr. L'épée *Lumière-toile*, une épée d'État téthyrienne et un puissant objet magique, est cachée au loin par Yuzas Nur yn Yusuf el Tiagar, un officier militaire avec des ambitions plus grandes que ses compétences. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [dun069] [FRL]

✧ Alaric Hembréon est le porte-étendard du Prince Rythan à la tragique Bataille des Flammes Nocturnes. [tsr11627]

✧ Il apparaîtra plus tard que tout cela (Mulsparkh) formait un plan élaboré par le Calimshan (en fait Priamon Rakesk de la Rune Tordue) pour se débarrasser du Prince Rythan avec l'assentiment du Roi Alemander IV. [tsr1159]

✧ Alemander IV épouse Dame Rhynda de Saradush, l'ex-fiancée de son frère décédé, à la fin de l'année. Il n'a qu'un seul fils d'une épouse décédée. [tsr1159] [LOIT]

✧ Les fidèles de Loviatar entreprennent une recherche intensive du *Fouet de Loviatar* à Port-Ponant, suivant les rumeurs de sa présence dans la cité. Leurs efforts réussissent à créer de nombreux ennemis à l'Église de la Douleur, mais aucune trace du "tome" de prière n'est jamais trouvée. [WT] [FRL]

✧ Le Prince Foril (1^{er} Mirtul 1332, 11 Uktar 1334), petit garçon d'Azoun IV et de Filfaëril du Cormyr, est assassiné (par les Couteaux Enflammés). Azoun IV et Filfaëril ont une fille : Tanalasta (†1371). [FRL]

Errata : daté 1309 dans tsr1031.

✧ Le Seigneur Manshoon est nommé Haut Seigneur du Conseil des Seigneurs par le Haut Seigneur sortant, Iorltar, qui meurt peu après. [tsr1120]

Errata : daté 1333 dans FRL.

✧ Manshoon, avec l'aide de ses alliés tyrannœils, dont Arglath, devient le nouveau dirigeant de Château-Zhentil. Plusieurs seigneurs sont tués lors d'une réunion du Conseil dans la Grande Salle (dont Syal Amandon). Des forces traîtresses de Thay sont accusées. [tsr1120] [FRL]

✧ Le Seigneur Chess devient Seigneur Surveillant du Conseil et assume la fonction d'orateur du Conseil, précédemment tenue par le Haut Seigneur. Manshoon renonce volontairement à cette lourde partie de ses devoirs pour consacrer son temps au Zhentarim "afin de protéger Château-Zhentil et tous les zhents". [tsr1120]

✧ Hyarmon Hussilthar devient Huhrong de Rasheménie. [tsr9235] [tsr1121] [FRL]

✧ Yamun, membre des Hoekun (une tribu mineure des tui-ganes), fils du khan, étrangle son père au combat pour s'emparer du titre. [tsr9324]

1335 Année des Vents de Neige

Errata : appelée Année du Serpent à Sonnette dans tsr1109.

❑ "L'Hiver Glacial" dans le Nord. [FRL]

❑ **Fête de la Lune** : À l'insu de tous à la cour du Téthyr, sauf du roi, le Prince Haédrak Errilam Alemander Olosar Lhorik (Lhaéo) de la Maison Téthyr, fils du Roi Alemander IV et de la Reine Rhynda (et demi-frère du Prince Héritier Alemander), naît dans une pièce au sommet du Haut Palais de Lunargent. Deux mois après, sa mère le remet dans des mains compétentes qui le protégeront jusqu'à ce qu'il puisse revendiquer son héritage, ainsi l'a voulu son père pour son troisième fils. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

❑ La Charte d'Evereska revendique les Collines de Gris-manteaux pour les elfes. [tsr1085] [FRL]

❑ Naissance d'Erevis Cale, probablement à Port-Ponant. [FRL]

❑ **9 Eleinte** : Naissance d'Alusair Nacacia Obarskyr, la Princesse d'Acier du Cormyr, seconde fille d'Azoun IV. [FRL]

Errata : daté 1310 dans tsr1031

❑ Rhigaërd II, Roi du Cormyr, meurt dans les derniers jours de l'année. [tsr1085] [tsr11393] [FRL]

❑ Azoun IV (1307 / 1371), fils et seul héritier de Rhigaërd II, soixante et onzième Roi du Cormyr, monte sur le trône, âgé de vingt-neuf hivers. Vangerdahast acquiert les titres officiels de "Magicien Royal du Cormyr" et "Maître du Conseil des Mages". Il prend aussi la direction des redoutés Mages de Guerre du Cormyr. [tsr1085] [tsr9410]

Errata : daté 1282 et 1336 dans FRC, 1311 dans tsr1031 et 1336 dans tsr11393 et FRL.

❑ Un duel de sort à Ordulin entre Thindol du Zhentarim et la liche réveillée Bhalgustrin se conclut par la mort de Thindol. [tsr2106] [FRL]

1336 Année de la Haute Cape

Errata : parfois appelée Année du Dragon Sombre.

❑ Algraëtha "l'Enchanteresse" est tuée par un groupe d'aventuriers hors de Luskan laissant temporairement Nes-mé comme un fort frontalier sans lois. [FRL]

❑ La Forteresse des Ombres Vertes, un temple d'Eldath, est détruit lors d'une violente attaque par d'ambitieux magiciens de la Confrérie des Arcanes. [FRL]

❑ Le *Sceptre de Mystra* est découvert dans le Délimbiyr par un rôdeur du nom de Lastern Mendeveer. Deux dragons se battent au dessus de la rivière pour sa possession. Le plus petit et le plus agile des deux, un dragon d'argent, part avec le *Sceptre*, poursuivi par le dragon d'améthyste. [tsr9545]

Errata : daté 30 ans après 1314 dans tsr9545.

❑ Lorth meurt, et quand son corps est découvert le matin suivant, un arbre a poussé hors de lui. Un jeune demi-elfe adorateur d'Eldath, Ilphiira Alonthar, devient le gardien du *Crystrum de la Tranquillité*. [tsr9545]

❑ Vhaémas vingt-quatrième monarque d'Eadraal (1336 / 1369), père de Jian (héritier), Mirol, Kevan, Arina, Sola et Takor (jumeaux), Rora. Jian et Kevan meurent lors de la douzième guerre. [tsr11393]

❑ Les Tourelles Noires sont démolies et la construction de la Tour Temps d'Orage est achevée. [FRL]

❑ Matasuuri Nāgahide devient le nouveau Shogun de Wa. Les commerçants étrangers ont pour ordre de quitter le pays. Les interactions non autorisées avec les étrangers sont

déclarées illégales. [tsr9258]

1337 Année de la Vierge Errante

❑ Naissance des triplets Lilinthar Tempplunaire, Naëron d'Aërasumé et Tarthilmor Aërasumé (1337 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempplunaire). Lilinthar deviendra maître de chasse du clan Tempplunaire dans le Boilune, Naëron croisé mage de Mystra et Tarthilmor capitaine de la Gardesort de Lunargent. [ASS]

❑ La bande d'aventuriers connue comme Les Neuf, menée par Laérale Maindargent, acquiert la *Couronne à Cornes*. Laérale coiffe le couvre-chef et sombre dans la folie. La bande se sépare en trois factions rivales et leur demeure, connue comme la Forteresse des Neuf et située le long des berges de la Course de la Licorne, devient un champ de bataille. [tsr9535] [tsr1142] [tsr9233] [dra181] [tsr9491] [KAT] [FRL]

❑ Wulver Xornnag devient Seigneur de la Maison Xornnag (/ 1362). [tsr1159]

❑ Le *Livre Rond de Wythyndle* apparaît de nouveau dans une auberge près d'Amn-les-Eaux. [tsr9545]

❑ Les nobles yūlashi s'accordent pour abolir la suzeraineté et gouverner par Conseil à la place. [tsr9474] [FRL]

❑ Avec l'augmentation de forces dans la Chevauchée et dans le Pays de Thar, les seigneurs confirment Manshoon dans son poste de Haut Seigneur de Château-Zhentil "pour l'amélioration de la sécurité de tous les zhents". Toutes les forces militaires de Château-Zhentil sont placées sous son commandement compétent. [tsr1120]

≈ Stephan gagne l'Auberge du Pitre de lors d'un pari. Laisant derrière lui une carrière de mercenaire et de roublard, il s'installe à la Passe de Pierresang, devenant aubergiste. [tsr9122] [tsr9168] [tsr9200]

≈ Des pillards, opérant depuis les montagnes, débutent leurs opérations contre la Baronnie de Pierresang. Ils resteront un problème mineur pendant les quinze prochaines années. [tsr9122]

≈ Les travailleurs humains et nains, creusant profondément sous la terre, réveillent un mal sans nom. La mort parcourt les mines de Pierresang. En une seule nuit, la principale source de richesse disparaît.

Errata : daté c. 1137 dans tsr9200.

❑ Zhengyi élève un colossal édifice de pierre noire renforcé de fer, Château-Périlleux, au bord de la Mer des Larmes sur un roc solitaire à seulement 60 miles au nord des Galènes et de la frontière damarienne. [tsr1031]

Errata : daté c. 1137 dans tsr9267.

❑ Les prêtresses de Kiaransalée (menées par Larynda Telenna) commencent la construction d'un temple de marbre noir dans les ruines de V'elddrinnsshar sur ordre de leur déesse. Elle deviendra connue comme l'Acropole de Thanatos. [tsr9585]

❑ Les forces gouvernementales massacrent des milliers au Château Juzimura, qui était assiégé par une coalition de rô-nins évincés et de fidèles radicaux de Chauntéa. Après que le siège est brisé, le gouvernement dénonce Chauntéa comme une divinité illégale. Le culte de Chauntéa est déclaré un délit punissable par l'exécution. (Wa) [tsr9258]

* Khalil al-Assad épouse Dalilah al-Nakar, sa première

femme. [TOZ]

✧ Les Chercheurs ouvrent la Bibliothèque des Sphères sur le Roc de Bral quand ils sont obligés de déplacer deux de leurs plus petites collections vers un endroit sûr. [tsr9361]

1338 Année du Nomade

✧ Drizzt Do'Urden, après dix ans d'exil volontaire dans l'Ombreterre, arrive à Blingdenpierre où il se lie d'amitié avec le svirfnebelin Belwar Dissengulp. Drizzt et Belwar font plus tard équipe avec Claqueur, un peck qui a été transformé en crochorreur par un magicien maléfique. [tsr11509] [tsr9525]

✧ Un doppleganger fou qui a pris l'identité d'Abadda Lune-glamaër, un Prince de Phalorm, est défié et tué par Distyl de Nesmé à la cour de la Haute Dame Alustriel à Lunargent. [dun073] [tsr11430] [FRL]

✧ La Guerre des Épices de Murann à lieu entre les terres Ophal et Ulvax et est réprimée. [tsr1159] [FRL]

✧ L'auberge de l'Oreiller Pourpre est ouverte à Vignombre par Raaln et Ysaa Fyliim. [LOIT]

✧ Le petit-fils de Saban, Rashid yn Kamal el Djenispool, devient syl-pacha. [tsr9561]

≈ De grandes langues de feu froid bleu-blanc consomment en une nuit la tour d'Oebelar à Scornubel. À l'aube suivante, apparaissent flottant les restes silencieux d'Oebelar : un unique globe oculaire étincelant, son regard froid et égal, et un avant-bras avec une main noircie. [tsr9460]

✧ La Wyverne Errante est construite à Sept-Échos. [tsr1085] [FRL]

✧ Les invasions gnolles à Mulmastre se terminent. [tsr9474] [FRL]

✧ La Reine Sambryl monte sur le trône d'Impiltur. [tsr1085] [tsr9235] [tsr11393] [FRL]

✧ Shinthala Crêteprofonde devient druidesse de Sylvanus et intègre l'Enclave d'Émeraude. [tsr9520]

✧ **11 Tarsakh** : Le Kahan Yamun du Clan Hoekun conquiert la tribu Commani, commençant son ascension vers le pouvoir. [tsr1055] [tsr9324]

1339 Année de la Lune qui Pleure

✧ Naissance d'Arn Gerfaut, futur époux de Lara Idogyr. [GIF]

✧ Meurtre d'Aumry. Des agents du Zhentarim assassinent Aumry. Ils sont capturés et tués par Jyordhan, qui se présente comme le nouveau seigneur (avec le *Pendentif d'Asha-ba* à la main), et est acclamé par le peuple. À l'insu de la plupart des gens à l'époque, Jyordhan est un agent du Zhentarim, et toute l'affaire est un canular. Ce dernier s'empresse de signer un traité d'amitié et de commerce avec Château-Zhentil. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1120] [FRL]

✧ Sundeth Gossyl, clerc de Tymora, est tuée dans un combat avec une wyverne sur les remparts de la Citadelle du Corbeau. Elle est plus tard ensevelie dans une tour dans le donjon appelé "la Tour de Sundeth". [FRL]

✧ Volludan, ancien prêtre de Mask et voleur astucieux, est nommé maître de guilde et donne leur nom aux Maîtres de l'Ombre de Telflamme. [tsr11627] [FRL]

✧ Sharra Frohm, l'arrière arrière arrière-petite-fille de Palus Frohm, décide de poursuivre le travail de son aïeul proje-

tant la mise au point d'un volume deux de "Sang et Glace" sur la région traîtresse de Nakvaligach, une partie du Grand Glacier que Palus n'a pas été capable d'explorer entièrement. Voyageant seule, elle pénètre dans le Grand Glacier autour de cent miles au nord-est de la Forêt Gelée. Elle n'a jamais été revue depuis. [tsr9351] [FRL]

Rébellion de l'Épée Vendue

✧ Des groupes rivaux de mercenaires s'affrontent dans les rues dans les rues de Port Blème. Les destructions qui s'ensuivent font qu'après cela les mercenaires sont cantonnés hors des murs de la cité. [FRL]

✧ Le huitième Empereur Chin annonce "le Rassemblement des Perles" comme l'objectif de son règne. Des projets sont mis en branle pour retrouver des livres et des artefacts perdus. Des fouilles débutent dans les cités qui ont été notées comme importantes. D'anciens territoires au nord et à l'ouest sont ramenés sous l'autorité impériale. Les contacts avec Wa et Kozakura sont développés. Cela marque un renouvellement de l'intérêt de Shou-Lung pour le spelljamming. Les nobles de T'u Lung ont peur que ce ne soit une tentative d'isoler leur nation du reste monde. [tsr9195]

✧ Le contact est renoué entre Wa et Shou-Lung. Les restrictions limitant les interactions avec les étrangers sont quelque peu assouplies. La cité portuaire d'Akkaïdo développe le commerce étranger. [tsr9258] [tsr9203]

✧ La perfidie des shou est révélée quand leur empereur déclare "le Rassemblement des Perles", au premier regard un rassemblement des connaissances, mais en réalité à la subtile tentative d'isoler davantage T'u Lung du reste du monde civilisé. En réponse, T'u Lung ouvre ses portes aux commerçants et établit des missions diplomatiques avec Ta-bot, Wa, Kozakura. [tsr9242]

✧ Le Roi de Silla conquiert les royaumes voisins de Koguryo et Saishu, unifiant la Péninsule Choson (futur Royaume de Koryo). [tsr1032]

c. 1340

✧ À cette époque, les Voleurs de l'Ombre sont mêlés à plus de la moitié de toutes les activités illicites de la Côte des Épées entre les Petites Dents et la Haute Lande. [LOIT]

Errata : daté 1341 dans FRL.

1340 Année du Lion

✧ Drizzt Do'Urden commence son existence à la surface où il est témoin du premier levé de soleil de sa vie. [tsr9525]

✧ Naissance de Raërilarr Aërasumé (1340 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërnntym Tanagathor (Taërn Tempplunaire), futur chasseur enragé de drows avec des préjugés contre les nains. [ASS]

✧ Naissance de Danilo Thann, fils de Cassandra et Rhammas Thann. [FRL]

Bataille de la Rivière Montante

✧ L'échec apparent des Porteurs de Pourpre pour infiltrer et contrôler Valplume, après leur défaite à la Bataille de la Rivière Montante (bataille entre les sembites et les forces du Culte du Dragon), est en réalité un stratagème élaboré, et pleinement réussi d'Aurgloroasa, pour se débarrasser de Mhzentul "qui se mêle de tout" (créateurs des *Sept Anneaux Perdus* et scribe des *Runes de Mhzentul*) et obtenir la bibliothèque de connaissances secrètes de l'archimage pour son usage personnel. [tsr9547] [tsr1085] [FRL]

✧ **20 Mirtul** : Tarl et onze clercs de Tyr quittent la Vaasie pour Phlan. [tsr8442]

✧ **28 Kythorn** : Ranthor, maître de Shal, se téléporte à Phlan pour seconder Denlor. [tsr8442]

✧ **1^{er} Flammerige** : Ren est engagé à l'Auberge du Gobelin Souriant. [tsr8442]

✧ **19 Flammerige** : Ren rencontre Jensena. [tsr8442]

✧ **22 Flammerige** : Les clercs de Tyr, à l'exception de Tarl et d'un autre, sont tués au Cimetière de Valhingen. Le *Marteau de Tyr* est pris. [tsr8442]

✧ **24 Flammerige** : Ranthor est tué alors qu'il envoie un message à Shal. Shal est accidentellement téléportée à Phlan. Tarl voit son arrivée. Ren rencontre Tarl et Shal à l'auberge. Le trio est arrêté. [tsr8442]

✧ **25 Flammerige** : Sur ordre de Cadorna, ils enquêtent sur Fort Sokol. Tarl libère les morts-vivants et reçoit la Balance de Tyr. [tsr8442]

✧ **26 Flammerige** : Le trio affronte la Tour de Denlor. Shal récupère le corps de Ranthor et scelle la forteresse. Cadorna passe à l'auberge et convainc les trois de retrouver le trésor de sa famille. [tsr8442]

✧ **27 Flammerige** : Alors qu'ils fouillent la Maison du Textile de Cadorna, Ren, Shal et Tarn découvrent les autels sacrificiels du Seigneur de la Ruine. Ils vainquent les gnolls et vident le caveau de la famille Cadorna. Cadorna les fait arrêter puis libérer. [tsr8442]

✧ **28 Flammerige** : Cadorna s'élève à la position de Second Conseiller. Un agent du Seigneur de la Ruine tente de tuer Shal. Tarl pénètre dans l'Auberge Sanctuaire pour obtenir le pouvoir de guérison. Ren trouve Jensena salement amochée. [tsr8442]

✧ **29 Flammerige** : Tarl utilise une des *pierres ioun* de Ren pour guérir Shal, et Cadorna apprend l'existence des pierres. Cadorna envoie le trio à l'Île du Sorcier. [tsr8442]

✧ **30 Flammerige** : Shal, Tarl et Ren quittent Phlan. [tsr8442]

✧ **1^{er} Eléasias** : D'un orc, les trois apprennent la localisation du Seigneur de la Ruine. [tsr8442]

✧ **3 Eléasias** : Le trio atteint l'Île du Sorcier. Shal défait la magie du sorcier et le sorcier s'autodétruit. La rivière commence à couler pure. Ren et Shal apprennent que le Seigneur de la Ruine est responsable des morts de Tempête et (via Cadorna) Denlor et Ranthor. [tsr8442]

✧ **12 Eléasias** : Cadorna envoie la Garde Noire après le trio, et ils se soustraient à la poursuite en contournant la cité de Phlan en route vers le Cimetière Valhingen et Château Valjevo. [tsr8442]

✧ **13 Eléasias** : Avant l'aube, Ren pénètre dans le Cimetière Valhingen seul. Shal et Tarl suivent. Tarl utilise le pouvoir du *Marteau de Tyr* pour détruire le vampire et ses minions et pour guérir Shal et Ren. Cadorna, le sorcier Gensor et la Garde Noire attaquent Château Valjevo pour affronter le dragon et obtenir les *Pierres Ioun*. Le *Marteau de Tyr* révèle un *portail* au trio et ils arrivent au château. Ils atteignent la *Fontaine de Lumière*. Shal utilise l'anneau de Ranthor pour souhaiter la mort du dragon. Tyranthraxus quitte la carcasse du dragon, prend possession de Cadorna, absorbe la

puissance de la fontaine et se téléporte au loin. [tsr8442]

✧ **Grandes Moissons** : Shal et Tarl se marient. [tsr8442]

✧ Tyranthraxus, l'Esprit Possesseur, revendiquant la légendaire *Fontaine de Lumière*, prend résidence dans le Château Valjevo à Phlan et assume le contrôle de la cité ruinée depuis le corps corrompu d'un dragon de bronze. Une compagnie d'aventuriers détruit la *Fontaine de Lumière* dans Phlan, et libère les ruines de la malédiction du monstre. Dernière apparition de Tyranthraxus. [tsr9552] [tsr9238] [FRL]

Errata : daté 1347 dans tsr9474 et FRL.

✧ Naissance de Sharna, fille aînée de Vhaémas le Bâtard et de Eaja Kamaar, future reine de Thuridru. [tsr11393]

* Khalil al-Assad al-Zahir monte sur le Trône Éclairé après la mort de son père. Khalil al-Assad al-Zahir, l'Étincelant, dix-huitième Grand Calife (565 à ?) de Zakhara. [TOZ]

1341 Année du Portail

✧ Un grand palais est bâti pour Axalt sur la place sacrée de Nexal. [tsr1066]

✧ La bande de mercenaires des Hommes du Clair de Lune est à l'origine d'un raid audacieux en plein jour sur la salle aux trésors des Hauts Capitaines de Luskan, s'échappant par la mer dans plusieurs navires à voiles volés. [tsr9390] [dra187] [FRL]

✧ Chollas gagne le château flottant dans Montprofond. Il est trahit par Phyrgoth qui s'empare du château qui devient Château Maddgoth. [tsr9528]

✧ À cette époque, les Voleurs de l'Ombre sont impliqués dans la moitié du crime organisé de la Côte des Épées, de la Haute Lande à Athkatla. [tsr11627]

✧ Suite à la mort d'Althéa l'Humiliée, Daërn est nommé Gardien du *Tome des Tourments*. [tsr9545]

✧ Après un siècle de meurtres inexplicables parmi les maisons nobles royales du Cormyr, les activités des Couteaux Enflammés sont enfin démasquées. La mort de l'estimé Seigneur Belgard Argecapte, un ami d'enfance du jeune Roi Azoun IV, déclenche une chasse à l'homme à l'échelle du royaume contre les tueurs du noble. Même les insaisissables Couteaux Enflammés ne peuvent échapper à la détection une fois que les ressources complètes des Mages de Guerre du Cormyr sont utilisées contre eux. Le monarque du Cormyr bannit une fois de plus la guilde du Royaume des Forêts. Des agents de la couronne aident les autorités à Daërlune et Elversult à expulser les Couteaux Enflammés de leurs cités. [tsr11627]

✧ Les Griffons aux Yeux Dorés, une bande d'aventurières originaires de Selgonte, reçoivent une charte de la main d'Azoun IV. [tsr9486]

✧ Naissance d'Illistyl Arbrelfique. [FRL]

✧ Le journal d'un pirate est découvert à Selgonte. Il relate la réunion de la Confrérie de la Marée Rouge décidant de démonter les ruines de la Mare d'Onter sur l'île de Nolorn. [tsr9545]

✧ L'aventurier Charles Oliver O'Kane devient Seigneur Bourgmestre de Corbentre après avoir remporté les Joutes du Champion. [tsr1085] [tsr9575]

✧ Les Maîtres de l'Ombre de Telflamme ont chassé ou intégré les membres des deux guildes rivales, les Coureurs Fan-

tômes et les Yeux de la Nuit. [tsr11627]

✧ Le royaume sous-marin de Sylkiir est en fête comme les Hauts-Mages Taranath Refglamor et Yrlimn Tidark annoncent la première admission d'étudiants pour l'étude de la Haute-Magie en deux cents ans. Leur étudiant actuel Pharom Ildacer de Naramyr devient un professeur et un Haut-Mage. [tsr11393] [FRL]

✧ Dans la quatrième année de son règne, le shogun Matasuuri Nāgahide nomme Benju Matsutomo daimyo. [tsr9307]

1342 / 1348 : Guerre Hojo

c. 1342

✧ Daërn, Gardien du *Tome des Tourments*, est assassiné par un mi-homme mi-monstre qui s'empare du *Tome*. Il s'agit de l'ex Archisouffrant Bloirt Waëlarn. Il s'est échappé de son ermitage lorsqu'une tempête a poussé un navire pirate hors des Nélanthères sur le rivage de Nid-de-Faucon et qu'il s'est faufilé dans Keltar pour se venger. [tsr9545]

✧ Un jeune clerc de Mussum, Kortolt Rushtyn, guidé par Ilmater, récupère le *Tome des Tourments*. Il l'emporte dans un sanctuaire isolé, le Porte Corbeau, au sommet de la Colline de la Lance de Tanar, à l'ouest de Hlondeth, le long de la route côtière. [tsr9545]

1342 Année du Béhir

≈ Les gobelins pillent la petite ville de Termalaine dans Valbise. Sans l'intervention du Clan Marteaudeguerre, la ville aurait été détruite. L'orpheline Cattibrie est adoptée par Bruenor Marteaudeguerre. [tsr9252]

✧ Marune, un des principaux agents des Voleurs de l'Ombre, vend sa maison et ses biens à Luskan et Mirabar, puis disparaît. [FRL]

✧ Le magicien Irritym Merveillétoile d'Eauprofonde est tué par des voleurs cherchant à piller la magie de sa maison. Son apprenti Baëlam chasse et tue les meurtriers de son tuteur et passe alors les mois suivants à apprendre ce qu'il peut de l'Art de son maître avant de quitter Eauprofonde pour errer dans les terres de la Côte des Épées. Pendant les décennies suivantes il retourne souvent à Eauprofonde ou il a revendiqué la tour d'Irritym comme sienne. [dra172] [FRL]

✧ Wulver Xornnag devient Dahaunarque du Conseil des Six (/ 1345). [tsr1159]

✧ La lame *Ellendrin* est identifiée par le sage Othiyr Velthrann de Turlagol. La lame et son propriétaire, l'audacieux voleur Gort de Turlagol, disparaissent peu après. [FRL]

≈ Le Royaume de Vaasie gagne sa première victoire majeure contre la Baronnie de Pierresang. [tsr9122]

✧ Trois Magiciens Rouges de Thay essaient d'infiltrer le Culte du Dragon en surveillant le dracoliche Khalahmongre. Les trois Magiciens Rouges et de la plupart des cultistes présents meurent quand le premier Magicien Rouge tente de prendre le contrôle, et Khalahmongre sort du conflit indemne. [tsr9547] [FRL]

✧ Une âpre querelle entre Funada Toragi et Funada Kazuo éclate, atteignant une implacable conclusion. Le Seigneur Kazuo invente des preuves que son frère projette d'aider un neveu du shogun dans un coup d'État. Le shogun ordonne l'exécution de Toragi et plusieurs autres seigneurs ainsi que

l'exil de son neveu sur l'Île de Un Millier de Pins. Le coup d'état, bien qu'il ait été discuté, était loin d'être une réalité à l'époque. (Wa) [tsr9203]

Début de la Guerre Hojo (Kozakura)

✧ Après la mort soudaine du shogun Hojo Kikutake, une querelle de succession dégénère entre les partisans de son fils Todahiro et son petit-fils Kawabuko, tous deux trop jeunes pour gouverner. Takenaka Okawa, grand-père maternel de Kawabuko, prend parti pour Kawabuko afin d'obtenir le poste de shikken (régent) et de le conserver plus longtemps. [tsr9164]

✧ La famille Michimori, en rapport étroit avec les Hojo, les supporte immédiatement. La province Maëshi est mobilisée à l'appui du shogun. La famille Korimori, encore basée à Gizan, supporte initialement le Hojo auquel elle est affiliée, mais est peu enthousiaste. [tsr9186]

1343 Année de la Botte

Triomphe du Clair de Lune

✧ Lunargent et Everlund sont sauvées d'une horde d'orcs par le noble sacrifice de la bande de mercenaires des Hommes du Clair de Lune. Les Hommes du Clair de Lune tuent plus de quatre mille orcs à la Passe de Tournepierre avant de succomber. Seul le fameux barde Mintipur Argelune et cinq de ses camarades survivent. [tsr1142] [FRL]

✧ Les jumeaux Hardorbryn et Alondel Tanagathor meurent au combat avec les Hommes du Clair de Lune. [ASS]

✧ Naissance de Périgon, fils aîné de Gamalon Idogyr. [GIF]

✧ Shamur réapparaît à Selgonte. [FRL]

✧ Cyndre, un mage d'origine thayenne, arrive à Caër Callidyrr avec son disciple Alexei et ils sont aussitôt admis comme membres du Conseil des Sorciers par Curmanvyss. [tsr9552]

Nuit des Fonts Mélangés

✧ Les quatre temples ayant refusé de payer les Maîtres de l'Ombre pour être protégés, voient leurs lieux de cultes décorés avec les objets sacrés des uns des autres. [tsr11627]

✧ Durant l'hiver, Kortolt Rushtyn est tué par des brigands qui tentent de vendre le *Tome des Tourments* dans la proche Hlondeth. Ils sont tués par les citoyens enragés. Une bande locale d'aventuriers est chargée d'apporter le *Tome* au Maître Souffrant Olbedan de la Maison du Blessé à Aralent. L'hiver est rude, et sur la route le groupe succombe à l'attaque d'une bande de leucrottas et de doppelgangers. Le *Tome*, redécouvert à la fonte des neiges, est vendu juste avant la mi-été sur un marché à Crimmor. Les acheteurs thayens sont attaqués par des ilmates à Athkatla et le *Tome* est rapporté en triomphe à la Maison du Dieu Brisé à Keltar avant que les neiges de fin d'année ne bloquent les routes. [tsr9545]

✧ Guécendré Torinarc, s'étant intéressé aux activités de l'Enclave d'Émeraude alors qu'il résidait à Nathlekh, devient un partisan actif après avoir appris tout ce qu'il pouvait d'eux à Cèdre qui Parle. [tsr9520]

1344 / 1345 : Peste de la Côte

1344 Année de la Chute de la Lune

✧ Les derniers elfes argentés d'Arprofond abandonnent leur demeure sylvestre comme ils tiennent compte de l'appel de la Retraite. [tsr9233] [dra128] [FRL]

☒ L'elfe Ehrlark l'Enchanteur est tué par Phyrgoth alias Maddgoth. [tsr9528]

☒ **Mirtul** : la Plus Haute Prêtresse de la Lune Thurlara "Vieux Os" Shaulauna disparaît, ainsi que son anneau *Shelmroun*. L'anneau *Amglaër* disparaît du monastère de Corthoun, dans les bois au sud d'Eauforte, où le Haut Seigneur de la Lune Evren Thildaran a été remplacé par un doppleganger. À Eauprofonde, l'anneau *Tilithar* disparaît avec la Prêtresse du Haut Clair de Lune. *Enthandas* qui flotte à sa place habituelle, dans un boule de cristal sur les eaux tranquilles de la Fontaine du Rayon de Lune, dans la grande caverne naturelle qui abrite l'abbaye sélûnite de Tharynd, dans les montagnes à l'ouest du Golfe du Dauphin, disparaît lors d'une attaque de gargouilles et de bêtes ténébreuses. [tsr9545]

☒ Une grande tristesse tombe sur la foi, et perdure jusqu'à la fin de l'année lorsque Sélûné se manifeste sous forme de rayon de lune dans tous les endroits sacrés de la foi et parle à ses fidèles. Elle leur dit que dorénavant les "anneaux de la toile" ne doivent pas être conservés dans les temples par le clergé de haut rang, mais doivent parcourir les royaumes aux mains des aventuriers, des prêtres itinérants et des gens du commun, changeant de mains avec les aléas de la fortune, pour répandre l'influence de Sélûné dans toutes les directions. [tsr9545]

☒ Mirt le Prêteur aperçoit la *Flamme de l'Esprit* à Port-aux-Crânes, mais son possesseur évite sa prise. Depuis cette date, les tymorains ont fouillé infructueusement Montprofond cherchant le livre de prière égaré.

Errata : daté 1244 dans tsr9545 et FRL.

☒ Naissance de Carolyas Idogyr, fille et troisième enfant de Kessal Idogyr et de l'elfe de la lune Salayarantiir (de la Wealdath), au Téthyr. [GIF]

☒ La Compagnie des Huit est fondée au Téthyr. [LOIT]

☒ Thamalon Uskevren et Shamur Karn sont mariés à Selgonte. [FRL]

☒ L'*Archivir de Vorthryn* est découvert sur l'île de Forlorn par un pirate qui s'abrite d'une tempête. Il se blottissait dans un creux dans l'herbe au-dessus de la plage lorsqu'il est littéralement "tombé à travers la terre" dans un salle souterraine qui était autrefois la fin d'un passage secret descendant de l'abbaye maintenant disparue. Les pirates vendent le livre à un inconnu en Sembie. [tsr9545]

La Retraite

☒ La Retraite des elfes de Cormanthor commence. La décision de se retirer est prise au terme d'une délibération ayant duré environ cinq siècles. La Déclaration de la Retraite passe d'elfe en elfe, et ils commencent tranquillement à évacuer leurs terres natales le long de la Mer Intérieure. Les elfes en Retraite se rendent en général à Éternelle-Rencontre à travers la mer ou à Evereska sur la bordure orientale de la Grande Mer de Sable de l'Anauroch. [tsr1085] [tsr1084] [tsr9585] [FRC] [FRL]

☒ Le dernier emplacement connu du Veloghon de la Vigilance est dans les mains du prêtre Amaratas Dunthaun, qui le porte alors qu'il mène une bande d'aventuriers appelée la Compagnie du Corbeau dans une série d'explorations réussies de ruines du Turmish. La Compagnie du Corbeau est détruite par un baatezu conjuré par un sorcier adverse, mais le destin de ce mage, du chef de la compagnie et du

Veloghon restent inconnus. [tsr9545]

Nota : le chef de la compagnie est le guerrier demi-elfe de renom Alvast Undren de Amaratas.

Guerres Elfiques en Chondath

☒ L'appel à la Retraite des elfes de Cormanthor provoque une grande agitation dans les cercles politiques du Bief de Vilhon. Quand la nouvelle atteint les dirigeants du Sespech et du Chondath que les elfes se retirent à Éternelle-Rencontre, ils font aussitôt des projets pour exploiter les bois à grande échelle. Les deux pays reçoivent toutefois un choc. [tsr9520]

☒ Les elfes ne sont pas partis tout d'un coup. Les chondathiens rencontrent une violente résistance des elfes des bois de Chondal qui n'ont pas répondu à la Retraite, recevant une volée de flèches. Les sespechois sont repoussés du Bois d'Hiver, sans effusions de sang, par un cercle de druides de l'Enclave d'Émeraude. [tsr9520]

☒ Les sorties forestières chondathiennes et sespechoises dans le Bois de Chondal sont repoussées par une force combinée d'elfes et de druides. [tsr9520] [FRL]

Errata : daté 1343 dans FRL.

☒ Le dernier Roi d'Emmeroc, Belder le Rusé, périt d'une peste boursouflant tandis qu'il visite les cités portuaires du Lac de Vapeur. [FRL]

1345 Année de la Selle

☒ Naissance de Ghaëlyriss l'Audacieux (1345 / ?), fils d'Alustriel Maindargent et du demi-elfe Taërn Tym Tanagathor (Taërn Tempslunaire), élevé à Lunargent, vivant à Everlund. [ASS]

Nuit de la Chute des Temples

☒ Lors d'une nuit plus tard connue sous le nom de "Nuit de la Chute des Temples", des querelles religieuses éclatent entre l'église de Shar et les églises de Lathandre, Sélûné et Tempus. Un incendie consume les Flèches du Matin et la Maison des Héros au début de l'hiver. Les deux temples sont tous deux reconstruits durant l'année suivante. Des fidèles de Shar mènent une tentative avortée d'incendie contre le temple de Sélûné. Les sélûnites répondent en détruisant le temple de Shar situé sous l'Allée des Ombres. [tsr9563] [tsr1109] [FRL]

☒ Le *Livre Rond de Wythyndle* réapparaît une nuit flottant au dessus d'une rue de Padhiver. Un marchand le vend au mage Noustlas "Pièce de Pierre" Mnarrath à Eauprofonde. [tsr9545]

Guerre du Marcheur Noir

☒ **15 Ches** : Des agents du dieu Bhaal, le Seigneur du Crime, corrompent une des sourcelunes de la Terre Mère dans les Sélénaë. Depuis ce puits sombre, Kazgoroth, la Bête, appelle les firbolgs, et tente de détruire la Terre Mère et d'abîmer les Sélénaë. [tsr9552] [TMS] [tsr8442]

☒ **Herbeverte** : Festival de l'équinoxe de printemps. Le prince Tristan achète le chien des landes Canthus, rencontre Daryth et le nomme maître de meute. Les druides mettent Tristan en garde. Erian est mordu par Kazgoroth. [tsr8442]

☒ **15 Tarsakh** : Kazgoroth subjugue le druide Trahern puis se déplace vers le nord. Tristan, Daryth, Robyn, Pawldo et Arlen prennent Canthus pour la poursuite. [tsr8442]

☒ **26 Tarsakh** : Les compagnons découvrent une empreinte

de firbolg et suivre la piste. [tsr8442]

✧ **28 Tarsakh** : Bataille nocturne avec les firbolgs. Bard Keren apparaît. Arlen est tué et Daryth blessé. [tsr8442]

✧ **30 Tarsakh** : Erian se transforme en loup-garou et tue les petite-gens. Conseil des druides. La Déesse appelle ses enfants. Les nordiques naviguent vers le Donjon de Fer. [tsr8442]

✧ **3 Mirtul** : Les compagnons retournent à Caër Corwell. Festin de funérailles d'Arlen. [tsr8442]

✧ **4 Mirtul** : Conseil des Seigneurs. Keren quitte Corwell. [tsr8442]

✧ **15 Mirtul** : Les firbolgs capturent Kamerynn. Conseil des nordiques. Thelgaar Maindefefer refuse d'attaquer. Kazgoroth tue et possède Thelgaar. [tsr8442]

✧ **16 Mirtul** : Kazgoroth / Thelgaar commence les préparatifs pour la guerre. [tsr8442]

✧ **17 Mirtul** : Les firbolgs capture Keren à la passe vers la vallée du Loch Myr. [tsr8442]

✧ **23 Mirtul** : Sable atteint Caër Corwell. [tsr8442]

✧ **24 Mirtul** : Les compagnons quittent le château avant l'aube. [tsr8442]

✧ **30 Mirtul** : Les compagnons atteignent le repaire de firbolgs de "Grande Grotte", découvrant l'*Épée de Cymrych Hugh*, et libérant Kamerynn, Keren et Finellen. Le repaire brûle. Erian se transforme en loup-garou, et quitte la ville de Corwell. [tsr8442]

✧ **5 Kythorn** : Les nordiques de Grunnarch naviguent vers l'est de Corwell. [tsr8442]

✧ **6 Kythorn** : Les nordiques de Kazgoroth / Thelgaar naviguent vers l'ouest de Corwell. [tsr8442]

✧ **8 Kythorn** : Terre des Cavaliers de Sang. Léviathan est tué, et les navires en cales sèches endommagés. Les compagnons quittent enfin les marais. Keren et Robyn rêvent tous les deux. [tsr8442]

✧ **8 / 25 Kythorn** : Les nordiques attaquent les cantrevs orientaux. [tsr8442]

✧ **25 Kythorn** : Les compagnons rencontrent le forgeron Gavin. Les Cavaliers de Sang ravagent la vallée de Myr. [tsr8442]

✧ **26 Kythorn** : Les compagnons atteignent la Valmyrr, suivant les cavaliers. L'armée orientale réunit au cantrev Macsheehan ses forces divisées. La flotte occidentale quitte enfin les cales sèches. [tsr8442]

✧ **27 Kythorn** : À l'aube, les compagnons atteignent Macsheehan et poursuivent les forces nordiques. [tsr8442]

✧ **30 Kythorn** : Veille de la mi-été. Troisième et dernière transformation d'Erian en loup-garou. Avalon apparaît au campement. Les Sœurs de Synnoria rejoignent Tristan. [tsr8442]

✧ **mi-été** : Les compagnons sont emmenés en Synnoria. [tsr8442]

✧ **Flammerige** : Kazgoroth, déguisé sous la forme humaine de Thelgaar Maindefefer, mène l'invasion de Caër Corwell. À la fin, Kazgoroth s'enfuit vers la sourcelune corrompue et est tué par Tristan et ses compagnons. [tsr9552] [TMS]

✧ **1^{er} Flammerige** : Les compagnons passent à travers Synnoria. Erian gagne le contrôle de la Meute. [tsr8442]

✧ **3 Flammerige** : Les nains de Finellen arrivent au camp des compagnons. [tsr8442]

✧ **4 Flammerige** : Bataille de l'Homme Libre Terrassé. La flotte de la Bête arrive à Corwell. [tsr8442]

✧ **5 Flammerige** : Tristan et Robyn atteignent Caër Corwell au crépuscule. Robyn apprend son héritage. Genna guérit Canthus qui se rue sur la Meute. [tsr8442]

✧ **6 / 7 Flammerige** : Chute de la ville de Corwell ; fuite vers le château. [tsr8442]

✧ **8 / 19 Flammerige** : Siège de Caër Corwell. Canthus tue Erian et dirige la Meute. [tsr8442]

✧ **20 Flammerige** : Bataille de Caër Corwell. Les nordiques se retirent devant la Meute. Laric enlève Robyn. La Bête s'en va au nord vers le Loch Myr. [tsr8442]

✧ **27 Flammerige** : Les compagnons poursuivent Laric et Robyn. La Bête est affaiblie et retourne vers le Puits Sombre. Genna ordonne à Tristan de suivre la Bête. [tsr8442]

✧ **30 Flammerige** : Pleine Lune. Genna libère Robyn et Kamerynn tue Laric. Kamerynn emporte Robyn vers Tristan. [tsr8442]

✧ **5 Eléasias** : Robyn arrive. Keren est détruit, mais Tristan tue la Bête. [tsr8442]

✧ **15 Eléasias** : Lune Noire. Trahern de Valchêne trouve le cœur de Kazgoroth. [tsr8442]

✧ Le Roi Pwyllloch de Basseneige est assassiné. [TMS]

✧ **Eleinte / Flammerige** : Robyn étudie dans le Bosquet Sacré avec Genna, la grande druidesse. Tristan fait peu de choses. [tsr8442]

Peste en Amn

✧ La Peste de la Côte infeste Murann, Athkatla, Purskul et Crimmor, tuant vingt pour cent de la population. La peste se répand par les caravanes, infectant des gens à Beregost et Zazesspur. [tsr1159] [LOIT]

✧ Le Tessarque Quorl Vemmil, prêtre de Talona, crée et libère une peste virulente sur Keczulla, laissant des preuves qui désignent le Meisarque Thayze Selemchant comme responsable. Grâce au réseau d'espions du Meisarque, le complot échoue, le Tessarque est "persuadé" de visiter Keczulla où il meurt de sa propre peste - ou par un autre moyen s'il s'avère immunisé. [tsr1159]

✧ Remaniement au Conseil des Six : Erlranther Alibakkar devient Tessarque (/ 1362), Curkon Gheldieg Namarque (/ 1362), Phaen Colwyv Iltarque (/ 1362), Qar Jysstev Dahau-narque (/ 1362), Wulver Xornnag Pommarque (/ 1362). [tsr1159]

✧ Jyordhan est tué par Khelben Arunsun d'Eauprofonde (en tendant une embuscade au mage alors que celui-ci quitte le

val) près de Valombre. Khelben emporte avec lui à Eauprofonde le *Pendentif d'Ashaba*. Début du Temps Sans-Seigneur (jusqu'en 1348) à Valombre. Syluné, aidée par les aventuriers de la Bande de Mane, chasse les forces de Château-Zhentil et dirige le val. Le traité avec Château-Zhentil est brisé. [tsr1085] [tsr1142] [tsr1120] [tsr9392] [FRL]

✧ Une explosion mystérieuse détruit le temple de Waukyne à Thentia. Le Zhentarim est accusé mais aucune preuve n'est jamais trouvée. [tsr9474] [tsr1085] [FRL]

✧ Naissance de Thamalon Uskevren II (alias Tamlin) à Selgonte. [FRL]

✧ Naissance du Prince Mirol III, fils du Roi Vhaémas. [tsr11393]

✧ Les Korimori se retrouvent soudainement menacés par les forces Takenaka. Ils retournent leur veste, rejoignant la bataille contre les Hojo. [tsr9186]

1346 Année de l'Oiseau de Sang

✧ Il y a un grand gel tôt dans l'année. [FRL]

✧ La sagesse et la prévoyance de la Mère Honorée Alliya Macanestre évitent que le mauvais temps gâche les récoltes de Corm-Orp. [tsr9585]

✧ Le rôdeur drow Drizzt Do'Urden arrive à Valbise pour la première fois. Il y rencontre le nain Bruenor Marteaudeguerre avec qui il se lie d'amitié. [tsr9525] [tsr8442]

Errata : daté 1347 dans FRL.

✧ Des rumeurs que le *Livre des Crocs et des Griffes* est transporté à travers les forêts du Nord par des malarites psalmodiant font surface. [tsr9545] [FRL]

✧ Enveloppé de flammes qui ne le dévorent pas, le *Tome du Matin* est porté en triomphe dans les rues d'Eauprofonde lors d'une chaude nuit d'été par un jeune homme "aux cheveux dorés d'une beauté surnaturelle". [tsr9545]

✧ L'auberge de Brasamical est reconstruite. [tsr1085] [FRL]

✧ Cyndre a, en trois ans, subjugué le Haut-Roi Carrathal des Sélénaë et pris le contrôle du Conseil des Sorciers (six des sept sorciers sont morts dont Curmanvyss leur chef). Pendant ce temps, il a élaboré un plan avec Hobarth de Bhaal pour conquérir les îles. [tsr9552]

✧ Le transmutateur maléfique Maddgoth est arrêté pour avoir tenté d'enlever une jeune femme au cabaret la Coupe de Cuivre à Eauprofonde. Son témoignage à la Cour des Seigneurs le 1^{er} Alturiak, mentionne qu'elle devait devenir "la femme d'un magicien destiné à être plus puissant que *Bâton Noir* ne l'a jamais rêvé !". Maddgoth est emprisonné pendant un mois à Château-Eauprofonde. [tsr9528]

✧ **7 Eléasias** : Robyn trouve le "Gland" de Trahern. Genna tombe malade. Des assassins envoyés par Cyndre pour tuer Tristan tuent le Roi Byron Kendrick à la place. Des messagers sont envoyés aux seigneurs des cantrevs. [tsr8442] [TMS]

✧ **10 Eléasias** : Les derniers seigneurs sont informés de la mort du roi. [tsr8442]

✧ **14 Eléasias** : Le Roi Byron Kendrick est inhumé. Robyn rêve de la mise en bière du roi. [tsr8442]

✧ **15 Eléasias** : Le Conseil des Seigneurs décide de laisser le Haut-Roi choisir un nouveau roi. [tsr8442]

✧ **16 Eléasias** : Tristan, Daryth et Pontswain quittent Cor-

well à l'aube. [tsr8442]

✧ **18 Eléasias** : Le groupe de Tristan atteint Baie du Roi en fin d'après-midi. Le clerc Hobarth lance un sort de "pourriture" sur le bateau qu'ils louent. Alexeï est emprisonné. [tsr8442]

✧ **19 Eléasias** : Le bateau de Tristan coule au crépuscule. [tsr8442]

✧ **20 Eléasias** : Caër Allisynn apparaît à l'aube. Tristan atteint Llewellyn au Crépuscule. Pawldo voit le prince arrêté et arrive à la rescousse. Le pince blessé est guéri par un clerc à Grady durant la nuit. Gland attaque Robyn et est tué. Newt se débarrasse du cœur. [tsr8442]

✧ **21 Eléasias** : Hobarth atteint le Loch Myr, trouve le cœur et retourne vers le sud. Le groupe du pince quitte Grady à la nuit tombée, suivant la piste. [tsr8442]

✧ **23 Eléasias** : Le Haut-Roi fait exécuter la sœur de O'Roarke. Pendant la nuit, Tristan atteint la Forêt de Dernall. O'Roarke capture les compagnons. [tsr8442]

✧ **24 Eléasias** : Le prince atteint Doncastel avant l'aube. Finellen mène les nains pour combattre les duergars. Hobarth relève les morts de la bataille de l'Homme Libre Terrassé, et marche vers le nord. Les animaux s'enfuient. [tsr8442]

✧ **25 Eléasias** : En apprenant la mort de sa sœur, O'Roarke prête des chevaux à Tristan, Daryth et Pawldo. Kryphon et Doric se téléportent à Grady. [tsr8442]

✧ **26 Eléasias** : Les compagnons quittent Doncastel à l'aube, laissant Pontswain comme otage. Les magiciens commencent leur voyage vers Doncastel. [tsr8442]

✧ **27 Eléasias** : Les compagnons atteignent la côte au sud de Callidyr, et le père de Fiona les fait traverser au crépuscule. Chute du Bosquet Sacré au bout d'une nuit de combats. Kamerynn secoure Robyn. [tsr8442]

✧ **28 Eléasias** : Prévenue par Allisynn, Robyn commence à voler vers Alaron. Tristan et Daryth atteignent le château déguisés, affrontent le Haut-Roi, et sont capturés. Ils s'échappent et libèrent Alexeï qui les mène à travers les Cavernes de Callidyr. Après l'esquive du duergar, ils rencontrent Finellen. Le sahuagin Chantprofond commence à appeler la Mort. [tsr8442]

✧ **29 Eléasias** : La Garde Écarlate commence à marcher sur Doncastel. Le père de Fiona est tué, permettant à Fiona et Pawldo de s'échapper. Les magiciens atteignent Doncastel. [tsr8442]

✧ **30 Eléasias** : Tristan, Daryth et Alexeï quittent les cavernes. [tsr8442]

✧ **Grandes Moissons** : Les nains de Finellen commencent à battre en retraite. Kryphon tue Annuwynn, magicien de Doncastel. Robyn atteint la Forêt de Dernall, tombe, et est amenée à Doncastel. Doric tente de tuer Robyn mais est détruit. L'auberge brûle. Le prince et Daryth retournent à Doncastel, ainsi que Pawldo et Fiona. Réunion avec Robyn. [tsr8442]

✧ **1^{er} Eleinte** : Kryphon tente de tuer le clerc, mais Alexeï guérit. [tsr8442]

✧ **2 Eleinte** : La Bataille de Doncastel débute à l'aube. La cité brûle, la retraite commence. Profanation de la source-lune. [tsr8442]

✧ **3 Eleinte** : Tristan et Robyn atteignent Valhickory et rallie des soutiens pour se regrouper. Newt trouve Finellen alors que les nains quittent les cavernes, et les mène vers le jusqu'à Tristan. Les sahuagins ravagent le cantrev Codfin. [tsr8442]

✧ **4 Eleinte** : Tristan et les nains se rencontrent sur un promontoire. [tsr8442]

✧ **5 Eleinte** : Bataille des Hauts-Rois. Robyn couronne Tristan. [tsr8442]

✧ **9 Eleinte** : Les compagnons atteignent Llewellyn. Les seigneurs sont convoqués. [tsr8442]

✧ **25 Eleinte** : Couronnement. [tsr8442]

✧ **2 Marpenoth** : Navigation vers Corwell. Bhaal commence à se déplacer vers le Puits Sombre. [tsr8442]

✧ **5 Marpenoth** : Rencontre avec Grunnarch et les sahuagins. Grunnarch donne à Robyn les *Parchemins d'Arcanus*. Hobarth anime Genna avec le cœur de la Bête. [tsr8442]

✧ **6 Marpenoth** : Genna s'envole vers Caër Corwell pour deux jours. [tsr8442]

✧ **7 Marpenoth** : Bhaal crée ses enfants. Les compagnons débarquent. Déguisée, Genna séduit Tristan. Robyn s'envole vers le Loch Myr. Genna y retourne aussi. [tsr8442]

✧ **8 Marpenoth** : Tristan, Daryth, Pawldo et Tavish partent à l'aube. Chantprofond recommence. [tsr8442]

✧ **9 Marpenoth** : Peu avant l'aube, Robyn traverse la crête des montagnes et son vol lui fait défaut. Elle change de forme et se cache lorsqu'elle est attaquée par des pérytons. [tsr8442]

✧ **10 Marpenoth** : Grunnarch en appel au Conseil. [tsr8442]

✧ **12 Marpenoth** : Après que le groupe de Tristan soit passé tout près, Robyn change à nouveau, tue le péryton, et commence à descendre. Tristan renvoie Daryth avec colère du camp. Robyn apparaît. Shantu attaque Daryth. Hobarth conjure une attaque sur Codscove. Gwen et Koll s'échappent. [tsr8442]

✧ **13 Marpenoth** : Daryth est tué à l'aube. Les compagnons le trouvent et l'ensevelissent. Plus tard, ils secourent un firbolg et tuent Thorax. Nuit dans une grotte. Le Donjon de Fer est partiellement détruit lorsque Gwen et Koll arrivent. [tsr8442]

✧ **14 Marpenoth** : Les pérytons attaquent à l'aube. La tempête commence dans le Loch Myr. La compagnie se réfugie dans les ruines de la "Grande Caverne" des firbolgs. [tsr8442]

✧ **15 Marpenoth** : Caër Allisynn apparaît à Gwen et Koll, ils naviguent vers l'ouest. Le sort d'eau de Robyn lui permet de parcourir une demi-journée de marche en une heure. Shantu tue Kamerynn. Les compagnons campent juste au sud du Loch Myr. Hobarth arrive sur Corwell, rencontre avec Pontswain. Conseil de la Nuit d'Hiver. Caër Allisynn arrive en Norlandie. [tsr8442]

✧ **16 Marpenoth** : Les nordiques naviguent rapidement vers le sud. Les Sœurs de Synnoria trouvent les compagnons, les aident à tuer les pérytons. Bhaal forme un gouffre béant, les poussant vers l'est. Genna apparaît au camp. [tsr8442]

✧ **17 Marpenoth** : L'élémental de Genna leur permet de

traverser le gouffre. Ils campent deux miles au sud du Bosquet Sacré. Pontswain quitte Corwell avec la couronne volée mais est obligé de trouver un refuge lorsque la tempête arrive. [tsr8442]

✧ **18 Marpenoth** : Randolph pourchasse et tue Pontswain, et retrouve la couronne. Seconde Bataille de Caër Corwell. Les nordiques arrivent à la mi-journée. Canthus tue Shantu. Robyn détruit Genna. Le lien de Bhaal avec les Royaumes est coupé par Tristan. [tsr8442]

✧ Bhaal est banni des Îles Sélénaë. Tristan Kendrick devient Haut-Roi des Sélénaë. [tsr1085] [FRL]

✧ **mi-hiver** : Le Haut-Roi Tristan Kendrick et la Reine Robyn se marient à Caër Callidyrr. En moins de deux ans, le couple royal accueillera dans le monde deux magnifiques héritières, Alicia et Deirdre. [tsr1085] [tsr9552] [TMS] [tsr8442]

✧ Naissance de Lara Idogyr Gerfaut, fille de Gamalon et Mynda. [GIF]

✧ La Compagnie des Huit tue un dragon vert en activité dans les profondeurs de la Forêt de Téthir. [LOIT]

✧ La rumeur de quatre-vingt mille drows vivant dans la Forêt de Mir sème la panique à Calimport, avec nombre entrant dans Muzad dans l'idée d'exterminer tous ceux qu'ils trouveraient dessous. La rumeur sème la panique dans les rues des villes, de la Passe d'Ithal à Ithmong. D'autres, plus pragmatiques, arrangent des accords de vente d'esclaves avec des agents drows connus, se remplissant les poches avec des pièces d'Ombreterre. La plupart rient judicieusement de la rumeur sans fondement et de la panique causée au Téthyr et dans de nombreuses terres calishites. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Le Roi de la Nuit tombe sur un clone en stase de Manshoon du Zhentarim cachés dans les catacombes de Port-Ponant. Complètement ignorant de sa véritable identité, le seigneur vampire vide le clone, le transformant en un serviteur vampire mais ne mettant pas fin à la stase magique. [tsr11627]

✧ L'abri des Hérauts de l'Épée, Chassaube, est redécouvert au Cormyr par des aventuriers. À l'intérieur est trouvé un coffre avec plus de mille émeraudes grandes et splendides, ainsi que quatre livres de sorts grands et gros, et plusieurs objets magiques mineurs. [tsr9486]

✧ Les Chevaliers de Myth-Drannor reçoivent leur première charte du Roi Azoun IV du Cormyr. [tsr1120] [FRL]

Bataille Navale des Sables de Lisen

✧ **Eleinte** : Après six étés de guerre larvée, Mulmastre et Château-Zhentil s'affrontent pour le contrôle de la Rivière Lis. Melvonte et Thentia se mêlent à la bataille. Les elfes de Cormanthor, qui considèrent les Sables de Lisen comme leur territoire, attaquent les humains, les poursuivant dans la Forêt Inondée. Les monstres du marais et les dragons noirs s'en donnent à cœur joie. Peu d'humains survivent à ces trois journées sanglantes. Les cités de la Mer de Lune se souviennent de cette bataille comme d'un abominable désastre. [tsr1085] [BLS] [FRL]

✧ Lors d'une nuit d'hiver, Alandrina périt des mains de pas moins de seize individus au masque noir qui se sont introduits dans sa chambre à coucher par un passage secret bâti par Rellogur, et connu de seulement trois de ses oncles. Un

des tueurs portait le *Masque des Mystères*. Bien que disparaissant de la vue pendant une décennie, le *Masque* est clairement aux mains d'une famille noble sembite. [tsr9545]

≈ Un mal inconnu s'éveille dans les mines de Pierresang, une force qui chasse les hommes et les nains terrorisés de la place. Des gelées précoces détruisent les récoltes et l'hiver à venir en est doublement terrible. La famine est fréquente parmi les hommes et les bêtes. Des meutes de loups géants se répandent dans le nord de la Damarie depuis les Montagnes Galènes, laissant peu de choses si ce n'est de la neige ensanglantée dans leur sillage. Encore pire, de nombreux loups sont infectés par la lycanthropie. [tsr9267]

✧ Des sept étudiants choisis par les Hauts Mages de Selu'Maraar, trois sont marqués par une grande destinée. Les jeunes Keryth Adofhaër, Talor et Jhanta Merliétoile excellent dans les bases de la Haute-Magie. Ils en apprennent en particulier plus sur la Haute-Magie de manière non-orthodoxe – Taranath délivre de la malédiction trois selu'kiira et les place sur leurs fronts, plongeant les étudiants dans le coma tandis que les gemmes nourrissent de force leurs cerveaux de connaissances millénaires. Tous les Hauts-Mages et les étudiants restent derrière les portes fermées sur leur état aux limites de Sylkiir. [tsr11393] [FRL]

✧ Une barge funéraire elfe qui dérive dans les filets de pirates pêchant en mer à l'ouest de l'île de Sarr s'avère contenir une fortune en gemmes, une épée dont la lame n'est visible qu'au clair de lune (ou quand elle est baignée de sang !), et les *Feuilles de Vert*. [tsr9545]

✧ Jaulothan Marlyx et deux tyrannœils apparaissent dans le centre de la cité d'Arrabar et réduisent la plupart de la cité en ruines avant que le mage soit mis en pièces par un tannar'ri conjuré par les mages locaux désespérés. Jaulothan possédait le *Livre Noir* de Beshaba à cette époque mais il est perdu dans la confusion qui suit l'incident. [tsr9545] [FRL]

✧ Shinthala Crêteprofonde devient Grande Druidesse de Vilhon. [tsr9520]

✧ Le culte de Tiamat conjure la Dame Noire, un avatar de Tiamat qui peut prendre la forme d'un dragon à trois têtes. [tsr9274] [tsr9563] [FRL]

1347 / ... : **Erkazar**

1347 / 1367 : Guerre Civile Téthyrienne

✧ À son début, la population du Téthyr est de quatre millions deux cent mille âmes. Près de deux cents personnes essaieront lors des vingt prochaines années de devenir le souverain du Téthyr. [tsr1159] [tsr1085] [tsr9561] [FRL]

1347 Année de la Lame Étincelante

✧ Régis vole une douzaine de rubis, dont un rubis magique monté sur un pendentif, au Pacha Pook et s'enfuit de Calimport vers Dix-Cités. [tsr9525] [tsr8442]

Errata : daté 1351 dans FRL.

✧ Les émeutes des Cinq Feux Montant sont réprimées par les autorités de la cité de Padhiver, alors que des agitateurs de Luskan cherchent à déstabiliser la cité. [tsr9491] [FRL]

✧ Un incendie mystérieux détruit le plus vieux temple à l'intérieur des murs de Lunargent, le Manoir du Crépuscule. L'incendie est trop fort et trop rapide pour être éteint, même pour les membres de la Gardesort immédiatement sur place, ils peuvent seulement empêcher l'incendie de se répandre. Il est reconstruit rapidement mais une grande

partie des insignes et des parures historiques de l'église elfique est perdue à jamais. [tsr1142]

✧ Sfena est envoyée pour assassiner la fille d'un noble géant des tempêtes torilien nommé Urdalshone ; le noble préparant une attaque contre l'Averne. Prise par surprise, Sfena, est assommée puis décapitée. Étrangement, son corps se cristallise et elle survit, découvrant que le lien magique qui l'unissait à sa mère est brisé. Elle persuade le géant des tempêtes Krakosh de la libérer et conçoit le Trône de Fer. [tsr11627]

✧ **28 Eléasias** : Alaric Hembréon est banni du Téthyr sur de fausses accusations. [tsr11627]

Décade Noire d'Eleinte

✧ **13 / 22 Eleinte** : Le Roi Alemander IV meurt au Téthyr avec le reste de la famille royale pendant l'insurrection et la conflagration qui détruit Château-Téthyr. Le Prince Héritier Alemander, jeune frère de feu le Prince Rythan et second fils du Roi Alemander IV, et le Général Nashram Sharboneth meurent dans l'incendie qu'ils ont eux-mêmes allumé. L'hystérie saisit le Téthyr, causant la destruction de huit familles nobles téthyriennes, de quatre grands châteaux et six temples (Baine, Bhaal, Heaum, Lathandre, Mystra et Oghma) et plus de six cents personnes ayant un quelconque lien avec la monarchie sont aussi assassinés. À la fin de cette période, plus de cinq cent cinquante nobles ont été tués ainsi que plus de mille sept cents autres personnes. Seuls deux ducs, un comte et cinq barons survivent à cette décade. [tsr9589] [tsr1085] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

Errata : daté 1348 dans FRL.

✧ Selon la rumeur, Dlatha Faënar, une prêtresse de Beshaba, rend visite au camp du Général Sharboneth la nuit précédant l'attaque de Château-Téthyr. Elle est aussi aperçue sur les remparts du château la nuit de sa chute. [tsr1159]

✧ Deux mois plus tard, le Duc d'Elestam, Valon Morkann, rétablit l'ordre dans le duché, rompt officiellement les liens avec le Téthyr, renomme le pays Erkazar et en devient le roi. [tsr1159] [LOIT]

✧ Dans le sillage de la Décade Noire d'Eleinte, les Voleurs de l'Ombre infiltrent le Téthyr et établissent des bases à Ithmong (actuelle Darromar), Myratma et Zazesspur. [tsr11627] [LOIT]

✧ La famille noble Guldercorne fuit le Téthyr pendant la Décade Noire d'Eleinte pour Eauprofonde. [tsr9563]

✧ Naissance de Lara Idogyr (actuellement prêtresse dans la Maison des Merveilles), fille et quatrième enfant de Kessal Idogyr et de l'elfe de la lune Salayarantiir (de la Wealdath), au Téthyr. [GIF]

Errata : daté 1344et/ou 1347 dans SSL, ici retenu).

✧ Carolyas et sa sœur Lara, ainsi que trois de leurs cousins Gharlund, fuient les Jours Noirs du Téthyr avec leur tante Trisata Idogyr, et finissent par trouver la sécurité en se cachant à Lunargent en fin d'année. [GIF]

✧ Après des années d'élaboration, les plans du Syl-Pacha Rashid pour un coup d'État au Téthyr échouent à cause de la trahison de ses agents, et le Téthyr sombre dans la guerre civile. [tsr9561]

✧ En fin d'année, dans une auberge au bord de la route dans le nord du Calimshan, Samsryn Dhugar, Prélat des Tempêtes, rencontre son destin. Il se bat avec une bande de

nains qui, le laissant mort, emportent l'*Orglara* et disparaissent dans les Royaumes Profonds. [tsr9545]

✧ Des prêtres de Talos et de Shar attaquent la Tour de Garde du Dieu, temple de Heaum à Eaurouge. Leurs sorts détruisent les murs et Carath est écrasé dans sa propre cour. Tayana, folle de douleur, sort des ruines avec le meurtre dans son cœur et de puissants sorts s'envolant de ses mains. Quand elle a fini, les prêtres maléfiques sont réduits en cendres et en poussière, le temple est un bûcher brûlant, et Tayana brûle volontairement jusqu'à la mort dans les flammes en étreignant le corps de son amoureux. Depuis, le *Heaume de Heaum* sent le brûlé quand un feu magique est activé à moins d'un demi-mile de lui. [tsr9545]

✧ Maxan Maxer, compagnon d'Oragie Maindargent, est tué par un tanar'ri lorsqu'ils tombent tous deux sur un *portail* vers les abysses ouvert par les illithids. Oragie est trop occupé par les tanar'ris et les illithids pour venir à son aide. Oragie acquiert la *Harpe de Methild*. [tsr9475] [tsr9252] [FRL]

✧ Les jumeaux Larajin et Leifandre naissent aux Arbres Enchevêtrés. [FRL]

✧ Les *Feuilles de Vert* sont vendues en Sembie et apparaissent brièvement à Ordulin. Un aubergiste les prend comme partie du paiement pour les dégâts causés à son auberge par deux bandes d'aventuriers. Le tome disparaît une décade plus tard lorsque l'auberge est pillée par des mages du Zhentarim. [tsr9545]

✧ Château-Zhentil lance une attaque sur Melvonte pour en prendre le contrôle. Le Zhentilar et le Zhentarim sont accompagnés par une horde de mercenaires orcs. Les éclaireurs de Phlan sont alertés par l'inhabituelle activité orc dans leur voisinage et requièrent l'aide de Melvonte. L'effet de surprise perdu, les orcs ne veulent plus coopérer et Château-Zhentil se retourne contre Hulbourg. [tsr1120]

✧ Hulbourg (un port d'espions et de pirates selon le Zhentarim) est décimé par un assaut des forces de Château-Zhentil alliées avec une horde d'orcs. La cité de Hulbourg, encore jonchée des ruines de plusieurs pillages précédents (par des géants, par des dragons puis par Mulmastre), est détruite pour de bon. Seules quelques personnes restent dans la région, surtout dans les terres périphériques. [tsr1120] [tsr9474] [FRL]

Hiver du Loup

✧ Dans la Baronnie de Pierresang, une pauvre récolte suivie par un long et terrible hiver provoque une famine massive, et les loups désespérés des Galènes s'en prennent à ce qu'ils peuvent trouver.

Errata : daté 1137 dans tsr9200 et tsr9267.

✧ Zhengyi, le Roi-Sorcier accède au pouvoir en Vaasie. Il transforme le pays en une nation guerrière de gobelinoïdes, d'orcs, de géants, de morts-vivants, de démons, de bandits et d'assassins. Les armées du Roi-Sorcier envahissent le paisible royaume de Damarie sans avertissement. Dans un premier temps rien ne semble pouvoir les arrêter. Mais l'armée de Damarie bien entraînée parvient à redresser la situation marquant le début d'une guerre longue de dix ans. [tsr1085] [FRL]

Errata : daté 1137 dans tsr9168, tsr9200, tsr9228 et tsr9267.

✧ D'étranges tempêtes de sorts frappent le sud de Thay et la Côte Nord. [FRL]

✧ L'Acropole de Thanatos, dans les ruines de Veld-drinnsshar, est achevée. [tsr9585]

✧ Le légendaire capitaine pirate Valet de Sang commence sa carrière dans l'Espace des Royaumes avec son vaisseau marteau rouge, Victoire Propice. [tsr1049]

1348 Année de l'Éperon

✧ Kalahar Deuxmains devient le Régent Vert et défait un culte talossien qui a lâché une tempête d'orages sur Orlbar et Llorckh, dévastant les deux colonies. [FRL]

✧ La citadelle de Zazessovortan est entièrement réoccupée par un ordre de moines iltamari consacré à St Ramedar avec la permission symbolique du gouvernement de Zazesspur. [tsr9563] [LOIT] [tsr1159] [FRL]

✧ Kaïsha meurt de causes naturelles. Son fils, Chardath, devient le Seigneur de Château-Magamance. Il réveille son ancêtre, le seigneur liche Kartak le Magomancien, qui le contraint à sacrifier sa sœur bien-aimée pour restaurer son corps. [tsr9544] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Khelben donne le *Pendentif d'Ashaba* aux Chevaliers de Myth-Drannor. Doust Sulbois est choisi pour être Seigneur de Valombre. Doust Sulbois vient de l'ouest de Valombre avec le *Pendentif d'Ashaba*, et revendique le haut siège. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1031] [FRL]

Errata : daté 1355 dans FRL.

✧ Durant l'été, des copies de la *Suppliante d'Argent* sont vendues à la dérobée sur les marchés à travers tout Féerûne. [tsr9545]

✧ Erevis Cale est recruté par les Masques de la Nuit de Port-Ponant. [FRL]

✧ Selfaril Uoumdolphin, devient Haute-Lame de Mulmastre, en tuant son prédécesseur. [tsr9474] [tsr1085] [FRL]

Errata : daté 1346 dans FRL.

✧ Shinthala Crêteprofonde devient Haute Druidesse de Toril. [tsr9520]

✧ Dulfan, pêcheur d'Uthmerg sur les rives orientales du Bief Oriental, est attaqué par un loup de mer. Bien qu'il parvienne à tuer son attaquant, Dulfan attrape la malédiction des loups de mer. [tsr11393]

Bataille des Six Boucliers Fumants

✧ Les forces des Ponts Bruns repoussent une attaque de l'armée de Thuntar (Royaumes Frontaliers). [FRL]

✧ Le nécromancien halruaan Hasard répand le sort "lire la magie australe" à travers l'Halruaa. [FRL]

✧ La Bataille de Norinoshima achève la Guerre Hojo avec la défaite des forces Hojo. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Les Michimori concluent une paix entre les forces Takenaka et les seigneurs du nord qui ne se sont pas encore rendus, sauvant leur clan d'une destruction totale. [tsr9186]

≈ Le Ministère du Vol Glorieux est établi en Shou-Lung. Les vaisseaux dragons shou commencent à apparaître en plus grand nombre dans l'Espace Sauvage. [tsr1032]

* Ubar khel Muhif, Khan des Astoks, tue le Calife de Uma-ra et prend le contrôle de la cité. [TOZ]

1349 Année de la Bride

✧ Axalt meurt ; son fils Naltecona devient le quinzième

Conseiller Révéré de Nexal (1349 / 1361). Il monte sur le trône du plus puissant empire que le Vrai Monde ait jamais connu. L'Empire Nexalan est fondamentalement en paix. Les terres assujettis de Pezelac, Huacli et Kolan payent régulièrement leurs tributs. Kultaka, bien que toujours gênant, est moins que jamais une menace. Le commerce est florissant, avec des négociants voyageant même jusqu'en Payit. [tsr1066]

✧ Le temple fermier de Champsdor et établit par Tolgar Anuvien et le clergé de Chauntéa. [tsr1142] [tsr9393] [tsr9545] [FRL]

✧ Les Invisibles sont formés dans la cité souterraine de Ch'chitl. Thalynsar, un ulitharid, charge les membres de son groupe, composé de dopplegangers et de grands dopplegangers, d'infiltrer Eauprofonde et la région alentour. [tsr11627] [FRL]

✧ Naissance du Seigneur Hasheth Balik, un fils mineur né dans le harem de du dernier Pacha Balik de Zazesspur. [tsr11627]

✧ Les Vergibet s'emparent du Palais Royal de Faërntarn en Téthyr. [tsr1159]

✧ Alaric Hembréon revient à Zazesspur pour aider le Téthyr à retrouver sa stabilité. [tsr11627]

Le Coup de Poignard Déloyal

✧ Les agents des Ménestrels tuent trois des dirigeants du Runderen et près de cinquante représentants et agents moindres. Cette "perfidie" met un terme au monopole du Runderen en Chult et perturbe ses activités au Calimshan dans une moindre mesure. [tsr11627]

✧ Naissance de Thazienne Uskevren à Selgonte. [FRL]

✧ La Compagnie de l'Épervier, une bande de mercenaires recrutée par la cellule sembite du Culte du Dragon, tombe sur un site unique dans les bois elfiques alors qu'elle revient d'une incursion infructueuse dans Myth-Drannor. Une plante gargantuesque ressemblant à une toile cristalline a envahi une clairière boisée, créant un repaire ressemblant à un dédale naturel. [tsr9547]

✧ La prêtresse malenti Laaqueel trouve le Livre de Ronassic, un historien humain de Sigil. [tsr11393]

✧ Naissance de Tuupix de Velyraar dans la cité sahuagin de Kiture. Elle deviendra la première prêtresse malenti de Mystra de Serôs. [tsr11393]

✧ Le puissant Ministère de la Joyeuse Redécouverte en Shou-Lung confie à la famille Ko la tâche de transformer l'Île Akari en une colonie maritime et une base avancée pour la flotte de Sa Juste et Magnifique Majesté. [tsr9195]

✧ La nation de Wa découvre le spelljamming et l'existence des flottes shou et elfique. Elle perd plusieurs vaisseaux dans une bataille avec la Flotte Impériale Elfique. Aussi, commence-t-elle à concevoir le Tsunami, le Ki-Heaume, et le Gouvernail de Propulsion. [tsr9312] [tsr1072]

✧ Hojo Kawakubo est nommé shogun. [tsr9164]

✧ Les Korimori sont désignés shugo-daimyo de Maëshi. Le poste de mokudai (gouverneur adjoint impérial) est donné aux Michimori. Cependant, à cause de la tardiveté de la défection des Korimori et le pouvoir et l'influence encore détenus par les Michimori, le contrôle de la province n'est pas fermement acquis par les Korimori. [tsr9186]

c. 1350

✧ Dans les Larmes de Séluné, les néogis de l'astéroïde "Voyage à Pied" laissent tomber des ombres des roches sur la colonie rastipède de "Long Bloc". Les rastipèdes tuent toutes les ombres des roches en moins d'une année, mais subissent de lourdes pertes. Par la suite, leurs vaisseaux commencent à transporter des armes et à tirer à vue sur les vaisseaux de type néogi qu'ils croisent. [ply126]

Seconde Grande Réclamation

✧ Dans une tentative pour venger la défaite de son père, le Roi Tharmakkas IV de Murghôm envahit le Semphâr mais est repoussé. [tsr1055]

1350 Année de l'Étoile du Matin

✧ Khelben "Bâton Noir" Arunsun tue les deux derniers magiciens de la cabale de mage connue comme les Six Frères, après qu'ils tentent de prendre le contrôle du commerce entrant et sortant des ports d'Eauprofonde et de la Porte de Baldur. [tsr9491] [FRL]

✧ Le mage Detho, fils de Navro, disparaît, vraisemblablement dans les profondeurs de Montprofond. [FRL]

✧ Anselme Hhune, maître de la Guilde des Expéditeurs de Zazesspur et membre du conseil de la cité, devient membre des Chevaliers de l'Écu. Il achète des terres au Duc Alaric Hembréon le long de la Rivière Sulduskoon et devient un Seigneur. [tsr11627]

✧ Elminster se retire à Valombre. [tsr1085] [FRC] [FRL]

✧ La sécheresse sévit en Cormanthor, l'ivraie vivace se dessèche entraînant la mort de la plupart des cerfs rouges de la région. [tsr1111]

✧ Les Chevaliers de Myth-Drannor pillent une place forte du Zhentarim, la Tour Enflammée, et tuent le tyranneil Xanthrip dans le Temple dans le Ciel. Ils libèrent le temple de ses amarres au-dessus de la Tour Enflammée. Xanthrip, qui était un allié important pour le Zhentarim, est remplacé par Xana un tyranneil moins apte. La crédibilité de la Voix de Baine en est endommagée et son influence sur le Zhentilar amoindrie. [tsr1120]

✧ Manshoon forme une alliance étroite avec un autre tyranneil, Manxam, alors que les tyranneils du nord recherchent un accord avec Manshoon pour une protection mutuelle. [tsr1120] [FRL]

✧ Le dieu maléfique Baine, dans une tentative pour accroître son propre pouvoir, essaye d'attirer un groupe de cités de la Mer de Lune dans les régions infernales. Phlan disparaît des rivages de la Mer de Lune. Les mêmes aventuriers qui avaient vaincu Tyranthraxus dix ans auparavant contrecarrent le complot, et la cité réapparaît. Le *Marteau de Guerre de Tyr* est volé par Baine. [tsr9474] [FRL]

✧ La trésorerie et l'armurerie du Roi Osbrun de Chessagol sont pillées, apparemment par magie. [FRL]

✧ Le culte de Seth gagne le contrôle de la ville mulhorandi de Sampranasz, bien que cela reste caché. Seti forme les Crocs de Seth. [tsr9274] [FRL]

✧ Niwa est nommé shugo-daimyo de la province Miyama. (Kozakura) [tsr9164]

1351 Année de la Couronne

✧ **9 Marpenoth** : L'apprenti magicien Akar Kessel de la Confrérie des Arcanes découvre l'artefact *Crenshinibon*,

l'Éclat de Cristal, caché depuis des siècles sous la neige dans les Montagnes de l'Épine Dorsale du Monde près de Valbise. Il rêve d'une armée de gobelins. [tsr8442] [tsr9535] [FRL]

✧ **25 Marpenoth** : Rencontre des tribus barbares. [tsr8442]

✧ **28 Marpenoth** : Conseil de Dix-Cités. L'alliance est formée. [tsr8442]

✧ **30 Marpenoth** : Bataille de Dix-Cités. Bruenor prend Wulfgar en apprentissage. [tsr8442]

✧ Akar commence à travailler avec au Cairn de Kelvin. Sous l'influence de l'artefact, il commence à rassembler une armée de gobelins et autres créatures servant le mal, et se proclame le "Tyran de Valbise". Il sera rejoint par le balor Errtu qui convoite l'artefact. [tsr9535] [tsr9552]

✧ Une compagnie d'aventuriers de Sundabar pille le Donjon Sans Nom. [tsr1142]

✧ Avec le soutien de la Haute Dame Alustriel de Lunargent et d'autres d'Evereska, une compagnie de gardes est envoyée au Donjon Sans Nom pour le protéger contre de futurs intrus. [tsr1142]

✧ Près de cinquante prêtres de Marthammor Duin établissent la Voûte du Voyageur Perdu dans une grande caverne naturelle au cœur des Collines Bérin qui était autrefois la crypte de Maëgar, fils de Relavir, petit-fils d'Anarok, de la Maison Royale du Timon de Gharraghaur. [tsr9585]

✧ Un groupe de voleurs se rassemble secrètement à Eau-profonde pour attaquer et tuer le magicien Baëlam "le Hardi". Il les tue tous pour leurs ennuis et quitte alors la cité pour parcourir les Royaumes après avoir donné le reste de la magie de son maître, Irritym, à Khelben Arunsun. [dra172] [FRL]

✧ La Crypte du Sorcier, la demeure du terrible Larloch, est découverte par des explorateurs dans les Collines du Troll. Le seul survivant ramène la peste qui frappe la Porte de Baldur. [tsr1085] [FRL]

✧ Caër Crépuscule, siège du corrompu Duc du Crépuscule, tombe après un siège prolongé de quatre ans. La Compagnie des Huit, une bande d'aventuriers téthyriens, abat le Duc despote Nivedann Illehune pendant la prise de la forteresse, ainsi que son oncle, le Baron Maxos Illehune des Collines Cyvann. Son château est détruit et ses trois barons vassaux sont tués durant cette année. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Gais Maraudeurs croisent le chemin de Dretchroyaster dans les bois elfiques au sud de Myth-Drannor alors que le dragon se nourrit d'un trio de centaures de la tribu du Sabot Fourchu qu'il vient juste de tuer. La bande d'aventuriers attaque le dragon imprudent et le blesse sévèrement, mais une fois encore Dretchroyaster parvient à s'échapper de justesse. [tsr9547] [FRL]

✧ Une cellule du Culte du Dragon, menée par le mage Larkonlan, approche Dretchroyaster et lui offre d'en faire une dracoliche, assurant au dragon vert l'immortalité. [tsr9547] [FRL]

✧ Naissance de Talbot Uskevren à Selgonte. [FRL]

✧ Durant l'hiver, Hasandrar Ilmeth, devenu fou lors de la création de la *Majestueuse Rune du Maître*, meurt de froid alors qu'il erre sur les toits de l'Abbaye de Dénéirath à Gué-

Rugissant. [tsr9545]

✧ Le shogunat de Wa ordonne aux daimyos d'élever les standards moraux dans leurs provinces. Les adultères connus et suspectés sont exécutés, les "serveuses" sont bannies des salons de thé, et les objets de luxure sont interdits aux classes inférieures. [tsr9258]

1352 / 1364

✧ Les Chevaliers de l'Écu contribuent à la rapide ascension et à la chute du Pacha Balik de Zazesspur.. [tsr11627]

1352 / 1361 : Une Décennie de Présages

✧ Les augures sur la venue de Cordell ont lieu à Nexal, un par an à la date anniversaire du premier. [tsr1066]

1352 Année du Dragon

✧ Début de la construction du palais de Naltecona. Premier présage de la venue de Cordell. Une grande lumière flamboyant plus vivement que la plus brillante des étoiles, apparaît dans le ciel au-dessus de Nexal, restant immobile au-dessus des têtes. Elle apparaît chaque jour pendant vingt jours, puis disparaît, aussi mystérieusement qu'elle est apparue. Naltecona ordonne une expédition, qui échoue, contre Kultaka. [tsr1066]

✧ Après le retour de l'expédition contre Kultaka, un autre présage frappe Nexal : le temple de Zaltec, situé au sommet de la grande pyramide dans le centre de la cité s'enflamme brusquement, bien qu'il n'y ait aucune source apparente de combustion. Il brûle entièrement, laissant de la statue du dieu, située à l'intérieur, un bloc de roche fondue. [tsr1066]

✧ Le Magister Imrul Athelzedar approche Nouméa Drathchuld, une bibliothécaire de la Voûte des Sages à Lunargent, et la prend comme apprentie (et futur successeur). [tsr11430] [FRL]

✧ L'audacieuse voleuse Asilther Graëlor vole presque tout le trésor du dragon noir Shammagar dans son antre dans les montagnes au nord d'Eau-profonde, y compris le *Trône d'Ossang d'Uruth*. Après avoir recherché infructueusement Asilther pendant la plus grande partie de la saison, Shammagar déménage son antre et le restant de son trésor sur une île innommée de la Mer Sans Fin. [dra187] [FRL]

✧ Danilo Thann commence à étudier sous la direction de Khelben. [tsr9525]

✧ La Compagnie du Bon Coin est massacrée par les adorateurs d'un dragon rouge qu'elle vient de tuer. Seul Larrap de la Porte de Baldur en réchappe. [tsr9297]

✧ La forteresse téthyrienne de Zazessovetan, dans le comté de Fyraven, est officiellement consacrée à Ilmater et renommée Cloître de St Ramedar par les moines. [tsr9563] [LOIT] [ACI] [FRL]

Nota : renommé comme prison sûre pour les despotes et les tyrans [ACI].

✧ Profitant d'émeutes, l'ours-garou Wagym s'évade de l'Arène du Djinn et rejoint le Poing Serré, une bande de ruffians soutenue par le Runderen. [tsr9561]

✧ Le Pacha Balik prend le contrôle du Conseil des Seigneurs et commence son règne à Zazesspur après une ascension étonnement rapide vers le pouvoir grâce à l'aide cachée des Chevaliers de l'Écu. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Hhune joue un rôle important dans l'ascension de Balik. Ses efforts attirent pour la première fois l'attention des ai-

nés des Chevaliers de l'Écu. [tsr11627]

✧ Hhune engage la Compagnie des Huit pour chasser Vaé-rosuraka, fils de Hulrundrar, un dragon rouge adulte qui a récemment établi son antre dans le Massif des Piqué-toiles. Hhune accompagne les Huit et porte le coup fatal au ver. [tsr11627]

✧ *Chlorazor*, une des cinq *Lames d'Ochir Naal*, est volée à une petite cellule du Culte du Dragon à Elversult. [tsr11393]

✧ Naissance de Dame Chardon Thalavar (1352 / . . .), petite-fille de Nettel, dernière héritière vivante de la lignée Lorndessar. [WRD]

✧ Luer Dhostar (? / 1358) est élu Croamarkh de Port-Ponant pour la première fois. [WRD]

✧ Gondegal lève une armée de mercenaires et lance de nombreux raids à l'intérieur du royaume du Cormyr, tentant de bâtir son propre royaume. Gondegal est couronné "roi" pour huit jours avant que les Dragons Pourpres, et les forces combinées des royaumes voisins, dispersent ses forces. Gondegal, surnommé le Roi Perdu d'Arabel, fuit le Cormyr. [tsr9531] [tsr1031] [tsr1085] [FRL]

✧ Le Seigneur Vorik Aris soutient secrètement Gondegal. [tsr9531]

✧ Le vénérable dragon vert Dretchroyaster, plus communément connu comme "Dretch", déplace son antre des tunnels sous Myth-Drannor vers la Clairière de la Chute du Monarque, ainsi est connu par les elfes le site de l'accident du Monarque Mordant lors des Guerres des Ailes Vertes, près des ruines de la Cité des Chants. Le vaisseau de guerre est devenu une plante gargantuesque ressemblant à une grande toile cristalline envahissant la clairière boisée et créant un antre naturel semblable à un dédale. [tsr9547] [FRL]

✧ Les barbares de la Chevauchée détruisent une grande caravane du Zhentarim en route pour Glistère dans le Thar. [tsr1120] [tsr1085] [FRL]

✧ Les armées de Yamun Kahan tournent leur attention vers les richesses des caravanes de la Route de la Soie et de la Voie Dorée. [tsr9324]

✧ L'épouse de Wai Gada Sinzu (Empereur de T'u Lung), après deux filles (qui ne peuvent accéder au trône sauf comme régentes), donne naissance à deux fils jumeaux nommés Wai Aku et Wai Soreti. Diverses factions, familles et cultes commencent à choisir leur camp, envoyant des cadeaux à l'un ou l'autre fils. [tsr9242]

✧ De mystérieux guerriers de la jungle pillent la province de Chu'Yuan. Comme le Gouverneur Kawabi de la province est incapable d'arrêter les pillages, l'empereur envoie le Général Goyat Nagumo pour l'aider. Plus tard dans l'année, le Général Nagumo et le Gouverneur Kawabi combattent dans une bataille rangée, le Gouverneur Kawabi s'enfuit vers le sud et le Général Nagumo le suit. Emmenant leurs armées avec eux, ils disparaissent de Shou-Lung et on n'entend plus jamais parler d'eux. [tsr9257]

✧ La péninsule Fochu est tourmentée par des nuages jaunes viciant l'atmosphère et un poison jaune souillant les voies navigables. La contamination est due aux machinations d'un puissant wu-jen nommé Za-Jikku, mais son complot est contrecarré par une bande de courageux héros étrangers. (Wa) [tsr9258]

✧ Gonijo, Empereur de Kozakura. [tsr9164] [tsr9186]

✧ Dans la province Miyama, le village d'Anan est brûlé par des troupes du shugo-daimyo. [tsr9164]

✧ Andru devient Prince de Bral. [tsr9361]

1353 Année de l'Arche

✧ Lors d'un matin d'été, les citoyens de Nexal s'éveillent pour voir un levé de soleil rouge profond traversant le ciel. À l'inverse des couleurs typiques de l'aube, toutefois, la couleur rouge fonce pendant la journée, jusqu'à ce que le ciel soit baigné de sang. L'étrange et effrayante couleur dure seulement ce jour là, mais l'effet est profondément dérangerant pour tout ceux qui le contemplent. [tsr1066]

✧ Les bâtiments principaux de la Place de Heaum, au sud-est de Padhiver, sont fortifiés ; l'abbaye est renommée le Domaine de Heaum. [tsr1142] [FRL]

✧ Le village de Llorck dans la Vallée du Délimbiyr tombe sous l'influence du Zhentarim après que Geildarr Ithym est installé comme dirigeant suite au décès prématuré du seigneur précédent, Phintarn Rougelame. Les nains commencent à quitter la ville. [tsr1142] [tsr1120] [tsr9393] [tsr9233] [FRL]

Errata : daté 1357 dans FRL.

✧ La Compagnie des Huit prend des mesures pour combattre les intrigues des despotes souverains d'Ithmong – Ernest Vergibet et son fils – et les empêcher de s'emparer de davantage de pouvoir au Téthyr. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Une salle de jeu est construite dans la cave de Château-Magamance. [tsr9544]

✧ Le "Duc" Lantan, un des premiers "Comte Charogne" de l'Inter-règne de Téthyr, qui s'est emparé de Pelmarin, ancienne demeure du Duc d'Ankramir dans les Champs de Clovis, est tué par le barde Tamshan après six années de règne. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Masques de la Nuit, une bande de voleurs, d'assassins et de sicaires qui opèrent en grande partie la nuit, sont établis à Port-Ponant par un mage doppelganger connu comme "le Sans Visage" et une poignée de marchands qui s'appellent eux-mêmes les Maîtres de la Nuit. La guilde, dont le symbole est un masque domino arrive rapidement à contrôler la plupart des activités illégales de la cité, quoique la Patrouille Côtière, une confédération relâchée de bandes des rues, voleurs, brutes, et parias de toutes sortes, résiste à l'assimilation. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ Le Sans Visage et les Maîtres de la Nuit de Port-Ponant sont protégés de la scrutation par un dispositif volé au temple de Leïra. Il consiste en un arbre râtelier et douze masques de porcelaine blanche, peints avec des masques de dominos noirs autour des fentes des yeux qui, une fois rechargés sur l'arbre râtelier, protègent quiconque en porte entre une heure et quatre jours de la détection et divination magique. [WT] [FRL]

✧ Doust Sulbois se retire à Arabel et rejoint ses compagnons, les Chevaliers de Myth-Drannor. Le chevalier Trystemine Amcathra devient Seigneur de Valombre. [tsr1085] [FRL]

✧ Randal Morn, de la famille Morn de Valdague, tue Malyk, un mage mineur du Zhentarim installé par Château-Zhentil comme souverain de Valdague, lors d'une tentative pour libérer le val de l'occupation zhent. Le peuple de Val-

daguer se joint à Randal Morn en une bande de guerriers itinérants, combattant les mercenaires zhents pour le contrôle du val. Randal Morn mène la rébellion contre le successeur de Malyk. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1120] [FRL]

✧ Les agents du Zhentarim arrangent une série d'incidents qui plongent à nouveau Yûlash dans la guerre civile. [tsr9392]

✧ La grande Tour de Tempus à Telflamme est dévalisée lors d'une nuit d'hiver par des représentants de la guilde de voleurs locale. Sont entre autres dérobés la *Livre Rouge de la Guerre*, le *Heaume de Virtuosité* et deux grandes lames magiques dont *Galathos*. Volludan, maître de guilde des Maîtres de l'Ombre de Telflamme, périt et le *Livre Rouge de la Guerre* est perdu comme le navire sur lequel il voyage, le Sillage d'Ombres, sombre à dix miles au nord du Cap des Crocs du Dragon lors d'une grande tempête fin Alturiak. Le *Capuchon Écarlate du Courage* (volé neuf ans auparavant) et le *Gobelet de la Gloire de Vartan* (incrûsté de bijoux) sont également perdus lors du naufrage. Tous les trésors du temple sont retrouvés à l'exception du *Livre* et de *Galathos*. [tsr11393] [tsr11627] [FRL]

✧ Fennotep devient le nouveau Maître de Guilde des Maîtres de l'Ombre de Telflamme. [tsr11627]

✧ Alsyrst est de nouveau habitée. [tsr11393]

✧ Shinthala Crêteprofonde devient, à trente-trois ans, druide hiérophante. [tsr9520]

✧ **22 Uktar** : La *Majestueuse Rune du Maître* est volée lors d'un raid sanglant sur l'abbaye de Gué-Rugissant par un important vol de gargouilles mené par quelque-chose "à la peau sombre, avec de nombreuses tentacules et des ailes de chauve-souris". [tsr9545]

✧ La paix relative dans la province Maëshi est troublée par la mort mystérieuse de Sado, le fils de Michimori Uemon, le chef de la famille. L'autre fils d'Uemon est autorisé par le shogun à poursuivre une vendetta contre les tueurs Kori-mori. [tsr9186]

1354 / ... : **Koryo**

1354 Année de l'Arc

✧ Le Mont Zatal gronde et crache de la vapeur et des cendres dans l'air. La montagne vomit ainsi pendant douze jours, jusqu'à ce que le ciel au-dessus de la grande vallée soit abondamment chargé de fumée, et que les pics environnants soient obscurcis derrière un épais brouillard. Lors du treizième jour, la montagne devient silencieuse et une brise se lève à l'est, emportant la crasse et la suie au loin. [tsr1066]

✧ Récoltes fructueuses dans les Royaumes. [tsr1085] [FRL]

✧ Les Hauts Capitaines de Luskan tombent entièrement sous l'influence de la Confrérie des Arcanes, cimentant son autorité secrète sur la cité. [FRL]

✧ Dunkelzhan de Château-Suif écrit "Les Mythes Originels – une Traîtrise". [tsr9297] [FRL]

✧ Le Trône de Dracocrâne est découvert par les Magiciens Cagoulés d'Amn. [tsr11405]

Nota : il est perdu peu de temps après en 1360.

✧ **29 Mirtul** : Balagos, le grand ver rouge, attaque et dévore le sage Thoravus d'Athkatla. [dra232] [FRL]

✧ La Compagnie des Huit, un groupe d'aventuriers té-

thyriens, sauve le dragon d'or femelle Garlokantha. Le dragon et les aventuriers deviennent de solides alliés. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Rafi al Shurie devient Grand Yrshalem des Caravanes du Runden. Seuls les autres Yrshalem connaissent son vrai genre (féminin). [tsr11627]

✧ Dernière apparition de l'*Antaverre de Saarkanlyth* dans la cave de la villa de Dame Lanciya Dinahar de Port-Ponant. [tsr9589]

✧ Après sa mort et sa résurrection, Eressëa Ambergyles se retire des Chevaliers de Myth-Drannor pour devenir le ministre de la Dame de la Chance à Valombre. La Demeure de la Dame (un temple de Tymora) est construite à Valombre. [tsr1085]

✧ La nouvelle flotte de Mulmastre est détruite dans une grande bataille navale contre la marine de Château-Zhentil. [tsr1085] [tsr1120] [tsr9474] [FRL]

✧ Maalthiir devient le dirigeant du Conseil de Montéloy. [tsr1085] [FRL]

✧ Naissance d'Arina, cinquième enfant du Roi Vhaémas. [tsr11393]

✧ Naissance du triton Kéros l'Errant à Abydos. [tsr11393]

✧ La prêtresse malenti Laaqueel trouve, grâce au Livre de Ronassic, le tombeau d'Iakhovas. Laaqueel réanime Iakhovas et le libère de sa prison sous la Mer Étincelante. [tsr11393] [tsr11627] [FRL]

✧ Le Magister Imrul Athelzedar est attaqué et tué par Eron Imgrym de Sheirtalar. L'apprentie d'Imrul, Dame Nouméa Drathchuld devient Magister (1354 / 1370). [tsr9516] [tsr11430] [FRL]

La Nuit de Feu

✧ Les Quatre Mages de Felshroun défendent la Baronnie Libre d'une attaque des Magiciens Rouges. (Royaumes Frontaliers) [FRL]

✧ Le Roi de Silla rassemble une flotte pour envahir les kozakurains haïs. Sa flotte est détruite par un tsunami, et le tumulte en résultant permet à un de ses généraux, Wanang Sun, de le renverser et d'unifier les factions de Choson en Royaume de Koryo. [tsr1032]

✧ La Compagnie du Gantelet de l'Espace des Royaumes commence à attaquer les esclavagistes avec son vaisseau scorpion. [tsr9312]

1355 Année de la Harpe

✧ Le présage vient à travers les mots d'un chasseur, un archer de Palul qui a passé beaucoup de temps dans la brousse. Il rapporte avoir rencontré une biche plus grande et plus large que tout autre cerf qu'il a vu auparavant. Une crinière de plumes brillantes entourent le cou de l'animal, et il reste devant le chasseur, faisant une cible parfaite. Il tire des flèches dessus, mais les projectiles se désintègrent avant de frapper la créature. Alors, l'animal parle. Il dit au chasseur de voyager jusqu'à Nexal, et de parler au Conseiller Révéré, lui relatant ce qu'il a vu. [tsr1066]

✧ Helm Ami-des-Nains devient le dirigeant de Sundabar. [FRL]

✧ Une étoile filante particulièrement brillante traverse le ciel d'Eauprofonde et du nord de Féerûne. Certains croient que c'est une citadelle naine qui s'est écrasée dans le désert

de l'Anauroch. [tsr1049]

✧ À Eauprofonde, Obelos "l'Unique" Braëril achète le *Livre Rond de Wythyndle* à une ribaude qui l'a récupéré des années plus tôt lorsque le suspicieux Noustlas le jeta par la fenêtre. [tsr9545]

✧ Amril Zoar, descendant de la famille aquafondaise exilée du même nom, tue deux seigneurs cachés d'Eauprofonde, Dame Tamaëril Lamesemmer et Resengar Barbeblanche, et blesse gravement le Seigneur Ouvert Piergeiron. Après avoir été appréhendé, il échappe à l'exécution par l'intercession d'Oragie Maindargent des Ménestrels. [FRL]

✧ Le clergé d'Eilistraée commence la construction de la Promenade de la Vierge Noire, un grand temple, au-dessus de la Fosse de Ghaunadaur dans le voisinage de Port-aux-Crânes, sous le Mont Eauprofonde. [tsr11348] [tsr9475] [dra176] [tsr9585] [FRL]

✧ Larrap retourne sur les lieux de la disparition de sa compagnie et découvre un nouveau culte rendu à un dragon d'airain. [tsr9297]

✧ Pulth Tanisamour découvre une nouvelle mine de gemmes et Keczulla reprend véritablement vie. [tsr1159]

✧ Un contingent de quarante elfes achète un navire à Simon Andrusky à Vélène et navigue nord nord-ouest pour une destination inconnue. [LOIT] [tsr1159]

✧ Chevangard, le temple de pierre de Heaum à Gué Surval, tombe devant les Pillards Harfour. [LOIT]

✧ La Maison du Pénitent de la famille Vitendi devient le siège du gouvernement de Teshburl. [tsr9561]

✧ Les Chevaliers de Myth-Drannor et leurs alliés repoussent une attaque du Zhentarim contre Valombre. [tsr1120] [FRL]

✧ La magicienne Murmure est tuée par Doust Sulbois et ses compagnons sous les Salles Hantées de Soirétoile. [FRL]

✧ Doust Sulbois arrive depuis l'ouest à Valombre avec le *Pendentif d'Ashaba* et revendique le haut siège.

✧ Shaërl Sorbetoge est envoyée par Thomdor Vangerdahast à Valombre. Shaërl et Trystemine se marient. [tsr1085] [FRL]

✧ La Retraite des elfes de Cormanthor atteint son apogée. [tsr1085] [FRL]

✧ Le *Masque des Mystères* réapparaît à Selgonte, une certaine "femme masquée" est aperçue brièvement lors de soirées de réjouissances. [tsr9545]

✧ Jassandra Alastrin, la seule fille d'un riche et hautain marchand saërlounien, annonce la fondation d'un Temple de la Sombre Magie, un nouveau culte de Shar, avec elle même en tant que haute prêtresse. Lors du rituel de consécration, Azouth en personne apparaît, réduisant tout en ruines et réclame son bien, l'*Archivir*. Azouth donne l'*Archivir* de Vorthryn à Alendyn Crothar, un marchand sembite, qui devient son champion en Sembie. L'*Archivir* reste au Sanctuaire de Yévène pour un temps. [tsr9545]

✧ La baneliche Stallac reçoit une vision lui disant de préparer le temps où les Royaumes s'inclineront devant la venue de Baine (qui prépare le vol des *Tablettes du Destin*). [tsr1120]

✧ Château-Zhentil prend le contrôle de la Citadelle du Corbeau par une savante combinaison de corruption, menaces

et trahisons. Alors qu'une vaste armée d'orcs approche de la Citadelle et que la plupart de la garnison est à l'extérieur sur le champs de bataille, les magiciens fidèles au Réseau Noir frappent. Ils utilisent le poison et la magie pour détruire les troupes restées à l'intérieur qui n'appartiennent pas au Zhentarim. Puis, ils ferment les portes, baissant le drapeau du corbeau le remplaçant par l'étendard de Château-Zhentil. Pris dans un étau, les forces de la Citadelle sont massacrées. La quarantaine de survivants prenant le nom de Chevaliers du Nord, erre au nord et à l'est pour se soustraire à l'influence de Château-Zhentil et ils sont depuis une épine dans le flanc du négoce du Zhentarim. [tsr1120] [tsr9474] [tsr1085] [FRL]

✧ Après la chute de la Citadelle, les troupes Zhentilar partent pour Melvonte, Thentia, Yûlash et Valdague. [tsr1120]

✧ Les autres cités sont informées de la fourberie du Zhentarim grâce à la magie. Pour contrer les ambitions du Zhentarim, la majorité des troupes de Melvonte, rassemblées sur le champ pour résister aux orcs, attend simplement la menace Zhentilar, le Cormyr envoie des troupes à Valdague, la Sembie envoie des mercenaires et beaucoup d'argent à Montéloy. [tsr1120]

✧ La plus grande partie de Valdague est reprise aux zhents, le gros du Zhentilar est arrêté à Yûlash par les Capes Rouges de Mulmastre. [tsr1120]

✧ Les forces zhentilar, avec l'aide des espions du Zhentarim de la communauté, maîtrisent et asservissent le paisible hameau de Mantelneige. [tsr1120]

✧ La Guerre Civile éclate à Yûlash. Les Plumes Rouges de Montéloy et Château-Zhentil envoient des troupes à Yûlash. Les deux parties veulent prendre le contrôle total de la cité. [tsr1120] [tsr9474] [tsr1085] [tsr9392] [FRL]

✧ De Grands Incendies font rage à travers les Plaines Étincelantes, les fidèles de Talos s'attribuent le mérite de ces destructions. [tsr9520] [FRL]

✧ Début de la construction de la forteresse Atarashijo dans la province Miyama. [tsr9164]

1356 Année du Ver

✧ Le présage apparaît sous la forme du propre rêve du Conseiller Révéré. Dans son sommeil, il voit une image d'un grand canoë, navigant vers la côte depuis l'Océan Oriental. De grandes nuages de fumée blanche ondoient au-dessus du canoë, et Naltecona se sent lui-même contraint de s'agenouiller sur le rivage sablonneux. Le canoë ne touche pas terre dans son rêve, mais la signification semble claire : qui d'autre qu'un dieu peut contraindre le Conseiller Révéré à s'agenouiller ? [tsr1066]

✧ L'assassin Artémis Entreri est envoyé sur la piste de Régis, ce qui le mènera jusqu'à Dix-Cités. [tsr9552] [tsr9525] [tsr8442]

✧ **mi-été** : Bruenor achève de forger Croc d'Aëgis. [tsr8442]

✧ **3 Flammerige** : Bruenor offre Croc d'Aëgis à Wulfgar. [tsr8442]

✧ **4 Flammerige** : Drizzt commence la formation de Wulfgar. [tsr8442]

✧ **24 Flammerige** : Biggrin et les verbeegs occupent le repaire d'éclaireurs du Cairn de Kelvin. [tsr8442]

✧ **11 Eléasias** : Bataille de Valgoutte. Attaque contre le re-

paire des verbeegs. [tsr8442]

☒ **20 Eléasias** : Conseil de Dix-Cités. L'armée de Kessel se met en arche. [tsr8442]

☒ **21 Eléasias** : Wulfgar quitte le Cairn de Kelvin. Drizzt suit. [tsr8442]

☒ **26 Eléasias** : Drizzt Do'Urden et Wulfgar tuent le dragon blanc Ingeloakastimizilian "Mortgelée". [tsr8442] [FRL]

Bataille de Valbise

☒ **Eléasias** : L'armée d'Akar Kessel est vaincue par les forces combinées de Dix-Cités, des nains du clan Mar-teaudeguerre et des barbares de Valbise menés par Wulfgar fils de Beornegar. [tsr9535] [tsr9525] [tsr9252] [FRL]

☒ **28 Eléasias** : La Bataille de Valbise débute. Caër König et Caër Dineval brûlent. Drizzt voit les incendies et court à travers la nuit. Wulfgar atteint le camp des barbares et gagne le défi. [tsr8442]

☒ **29 Eléasias** : La troisième Cryshal-Tirith s'élève. Targos est détruite. Drizzt banni le balor Errtu de Féerûne pour cent un ans. Wulfgar est couronné et débute la marche nocturne. [tsr9552] [tsr9525] [tsr8442]

☒ **30 Eléasias** : Jour : Bremen brûle ; les nains commencent le puits ; Régis gagne du temps. Nuit : les nains émergent, en tuant beaucoup ; les barbares attaquent. [tsr8442]

☒ **Grandes Moissons** : Cryshal-Tirith s'effondre. Drizzt et Kessel sont téléportés au Cairn de Kelvin. Une avalanche ensevelit Kessel et l'*Éclat de Cristal*. La Bataille de Valbise s'achève, une victoire coûteuse. Bruenor attrape Drizzt pour chercher Castel-Mithril au printemps. [tsr8442]

☒ **Kythorn** : Le plus récent des Vols de Dragons se produit, causant beaucoup de dégâts sur Féerûne. Bien que le Culte du Dragon en revendique la responsabilité, les vraies raisons en sont inconnues. [tsr1085] [tsr9547] [FRL]

☒ **Kythorn** : Tôt dans l'année, un vol de dragons est détourné de Lunargent. Alustriel décrète plus tard une période de deuil officiel de dix jours après la mort de sa sœur aînée, Syluné de Valombre. Alustriel elle-même porte le deuil pendant près d'un an. [tsr1142] [FRL]

☒ **Uktar** : Dans la Salle des Pierres Étincelantes de Mirabar, les aînés de la cité siègent en Conseil, planifiant où et quand vendre leur métal, n'oubliant pas qui est faible et qui est fort, et qui pourra utiliser le négoce du métal pour fabriquer des épées pour faire la guerre contre qui. Comme c'est le cas chaque hiver, Mirabar a fermé ses portes et se tournent vers l'intérieur, vers les montagnes, où les équipes de mineurs creusent dans tous les monts froids. Beaucoup d'argent a été trouvé, à ce que l'on dit, et Mirabar cherche des moutons reproducteurs pour mettre sur pied cet énorme troupeau d'animaux afin de fournir de la nourriture et de la laine pour l'hiver. [tsr1031]

☒ Les tunnels profonds sous Seuil d'Enfer sont maintenant reliés au Donjon Sans Nom au sud-ouest sous la Haute-Foreêt. [tsr9562] [FRL]

Première Guerre de Lancedragon

☒ **Martel** : De féroces combats ont lieu dans les terres de la Côte des Épées juste au sud d'Eauprofonde. Château-Lancedragon est assiégé et incendié par les troupes d'Eauprofonde, mais les démons sont lâchés dans les

Marches Ouvertes et les voyages ne sont plus sûrs dans la région. On prétend que le royaume marchand d'Amn masse des troupes le long de sa frontière nord. [tsr1031] [FRL]

☒ Les fiélons qui sortent de Château-Lancedragon et une étrange brume magique (le Souffle de Baërendurr) qui couvre la région alentour, causent le chaos à travers les routes commerciales de la Côte des Épées Nord. La Porte de Baldur, Amn et Eauprofonde s'engagent dans une série de batailles (de Tarsakh à Uktar) contre les baatezus de Château-Lancedragon et défont finalement les fiélons. [tsr9460] [tsr1159] [tsr1031] [tsr9369] [FRL]

☒ Le Seigneur Hhune défend l'engagement d'une armée de mercenaires par les Chevaliers de l'Écu lorsque des légions de diables émergent de Château-Lancedragon. Son succès dans cette entreprise lui fait valoir une position dans le Conseil de l'Écu, ainsi que les faveurs du Conseil des Six d'Amn. [tsr11627]

☒ Le Palais des Crânes réapparaît dans la Forêt de Llyrath. [FRL]

☒ Le Haut Capitaine Suljack de Luskan s'adresse la Ligue des Marchands à la Porte de Baldur. [FRL]

☒ **Tarsakh** : Des combats violents se poursuivent dans les Marches Ouvertes autour des ruines fumantes de Château-Lancedragon. Une brume ensorcelée s'est levée et recouvre les terres depuis une décade maintenant, mais à l'intérieur de petites compagnies d'hommes, de gobelins et de baatezus s'affrontent toujours. Les caravanes voyageant dans le voisinage sont détournées, au sud vers la Porte de Baldur. Les armées d'Amn se rassemblent et se déplacent vers les Arpents Verts sur sa frontière nord, pour se protéger contre les forces de Château-Lancedragon, mais ne sont pas encore entrées dans la bagarre. La brume couvre les terres, cachant les escarmouches et les gens. Le bruit court à Eauprofonde qu'entre tous le maître mage Khelben Arunsun ne parvient pas à dissiper cette étrange brume. De repoussantes carcasses de baatezus morts sont portées en triomphe à travers les rues de la cité. Certains craignent qu'une voie ait été ouverte entre les Neufs Enfers eux-mêmes et notre monde, alors que de plus en plus de rapports arrivent à la cité sur des baatezus vus en plus grand nombre que jamais. [tsr1159] [tsr1031]

☒ **Mirtul** : Les armées d'Amn repoussent les baatezus errants à leurs frontières et les poursuivent vers le nord, s'engageant dans la bagarre. Des baatezus de toutes sortes paraissent de plus en plus nombreux sur les terres disputées. Un rapport d'Eauprofonde indique que le Bois des Elfes de la Lune est une ruine fumante. On ignore si les elfes se sont enfuis, ont été tués, ou ont combattu. La brume sur la région tient toujours. Tout trafic commercial vers le nord depuis l'Amn ou à l'ouest vers Iriaëbor a cessé ; la Porte de Baldur est virtuellement assiégée, et des bandes d'orcs, de trolls, de gobelours et de hobgobelins, accompagnées de baatezus et de puissants mages sont rapportées être dans les Landes Trolles. Le village de Triboire au nord d'Eauprofonde est pillé, et la population des petites villes nordiques semblables s'enfuit au nord vers Mirabar, Lunargent et les ports côtiers. [tsr1159] [tsr1031]

☒ **Mirtul** : Le prix de tous les objets de luxe augmente rapidement à Eauprofonde avec la guerre et la pénurie commençant à affecter toutes les cités du Nord. Les "récoltes

sauvages" de foin et de menu bois ordinairement amené à Eauprofonde depuis les Hautes Landes sont bien sûr détruites, et sont manquantes. Les céréales sauvages poussant librement près de Triboire ont aussi disparu, et une grande part de la nourriture qui est d'habitude disponible est réservée pour les armées en campagne. Des mercenaires du sud et de l'est arrivent en masse à Eauprofonde quotidienne-ment, contournant les champs enveloppés par la brume. Les caravanes sont gardées au sud jusqu'au Calimshan, évitant l'Amn et les terres à l'ouest du Cormyr. [tsr1031]

✧ **Uktar** : La guerre contre Château Lancedragon s'achève à la fin de l'été, mais les troupes éparpillées et les monstres déserteurs retardent le retour de l'armée. À la Fête de la Lune, les armées d'Amn rentrent chez elles victorieuses. [tsr1159]

✧ Des mercenaires engagés par les Chevaliers de l'Écu (et plus tard l'Amn et Eauprofonde) combattent dans une série de batailles connues comme les Guerres de Lancedragon contre les baatezus de Château-Lancedragon. [tsr1159] [LOIT]

✧ Le commandant de la Citadelle de Rashturl est un des plus grand héros amnien des Guerres de Lancedragon. [tsr1159]

✧ Morntel d'Amn hérite de la fortune de son père et de son appartenance aux Chevaliers de l'Écu. [tsr11627]

✧ Le couple d'ogres-mages Sythillis et Cyrvisnéa commence à élaborer la stratégie qui mènera à l'émergence de l'Empire Sythillisien quatorze ans plus tard. [tsr1159]

✧ Raurivyl Écuorné, né à Eauprofonde et vendu à l'âge de huit ans à Port-aux-Crânes, esclave dans la plantation de Colwyv à l'est du Lac Esmel, s'échappe avec Dreak, un demi-orc, et d'autres esclaves. Plutôt que de fuir au nord ou au sud vers la sécurité, Raurivyl prend la mer comme pirate, où sa vengeance se poursuit aujourd'hui. [tsr1159] [LOIT] [tsr9561]

✧ Le Syl-Pacha Djenispool de Calimport fait construire les Tours de la Furie, un grand temple dédié aux dieux de la furie. [tsr9589]

✧ Terrance Justemain de Scornubel écrit "Évolution & Création". [tsr9297]

≈ Le Père-Fantôme, un chevalier noir, apparaît pour la première fois à Sombrefort et devient rapidement le commandant de la garnison. [tsr1056]

✧ Luer Dhostar est élu Croamarkh de Port-Ponant pour la seconde fois. [WRD]

✧ Comme partie du Vol de Dragons qui afflige la Mer de Lune et les contrées orientales du Mitau, Port-Ponant est attaquée par un jeune dragon noir adulte mâle nommé Xunt-larmerphyn, le dernier orphelin survivant d'Aglistalarraghautha. De nombreux navires dans le port de Port-Ponant sont coulés avant que le dragon ne soit tué par une attaque concertée des magiciens, prêtres et guerriers de la cité. [tsr1085] [WT] [FRL]

✧ La Crypte des Dragons, un temple consacré à Null situé à un jour de voyage de la ville de Hilpe en Cormyr, est découvert par Orcible, un porteur de pourpre de Hilpe, et ses deux apprentis. Les deux apprentis sont tués par des champs de force bleu crépitant quand il approche trop près. Orcible lui-même disparaît peu après cette abasourdis-sante annonce, et des agents du Culte du Dragon re-

cherchent activement la crypte depuis. [tsr9547]

✧ Préparant la conquête des Vaux, Lashan Aumersair purge ses forces et sa cour de tous les officiers et les conseillers qu'il juge déloyaux, les exilant dans les terres à l'est du Bief du Dragon. Certains s'installent à Corbentre où ils se mettent à la disposition du bourgmestre O'Kane. [tsr9575]

✧ Les Chevaliers de Myth-Drannor ferment le passage sous-terrain entre le royaume drow et la tour d'Ashaba. Ainsi s'achève le commerce entre Château-Zhentil et les elfes noirs. [tsr1120] [FRL]

✧ Des tas de bandes d'aventuriers lancent des expéditions vers les fabuleuses ruines de Myth-Drannor. [FRL]

✧ **Martel** : Un groupe de combattants de la Passe de Tilver, combattant les orcs dans le sud de Valdague, est poursuivi dans les montagnes, et il trouve dans une vallée cachée une tour fortifiée en ruines où il trouve refuge. Les orcs montent la garde autour de la tour mais n'entrent pas. Le groupe trouve de l'or et une épée magique rayonnante dans les ruines, mais est chassé par un horrible monstre couvert d'yeux. Au retour du groupe à la Passe de Tilver le porteur de l'épée, le serviteur d'un temple nommé Barach Hilthone, refuse de donner l'épée au temple de Gond, la proclamant sienne. Plusieurs membres du groupe de combattants ont disparu dans Tilverton depuis leur retour, et les tensions dans la ville se sont accrues depuis ces incidents. [tsr1031]

✧ **Alturiak** : Le bruit court que les magiciens de Château-Zhentil ont découvert ou imaginé une nouvelle magie étrange, pour avoir étalé des effets et des démonstrations tels que jamais vu auparavant dans les Royaumes connus à la cour du Seigneur Manshoon cet hiver. De puissantes illusions, la conjuration et le contrôle de créatures élémentaires tels des vents marcheurs et des xorns, et d'inquiétantes expériences nécromantiques sont quelques-unes des choses rapportées. [tsr1031]

✧ **15 Alturiak** : Lune Lyrohair s'avère être une tigre-garou et est tuée par Florin Fauconnier. [tsr1031]

✧ **15 Alturiak** : Mérieth Arquefort épouse Jhessaïl Arbredargent. [tsr1031]

✧ **Ches** : Marchayn, la redoutée "Sorcière Folle" des Pics du Tonnerre, a été trouvée dans sa citadelle, stupide et bavant, au milieu du chaos. Tout autour de sa tour se tiennent les corps morts des orcs (et pire) qui la servaient, et la plus grande partie de sa tour est maintenant une carcasse noircie par le feu. Le gardien de troupeau qui l'a trouvée rapporte aux marchands d'Arabel que Marchayn – qui meurt peu après et dont il brûle le corps – répétait sans cesse "*Colombe ! Colombe ! Détruit l'étoile noire ... Colombe !*" [tsr1031]

✧ **Ches** : Selfaril, Haute-Lame de Mulmastre, est dit être à la recherche d'une femme : la tharchionnesse du Tharch d'Eltabbar en Thay (connue comme Première Princesse de Thay hors de Thay) et lui échangent des présents. La jeune tharchionnesse chauve a envoyé une boucle d'oreille dorée trempée dans son parfum et il lui a envoyé à son tour une cape blanc neige en fourrure de yéti. Ayant échangé ces présents, ils peuvent maintenant se rendre visite sans commérage ou scandale, plutôt que seulement par le biais d'envoyés, et ils peuvent encore se séparer honorablement, s'ils ne souhaitent pas le mariage, en accord avec les usages thayens. Selfaril veut Thay comme allié, et n'ose pas contra-

rier cette ancienne coutume. [tsr1085] [tsr1121] [tsr1031] [FRL]

✧ **Tarsakh** : Fondation d'une nouvelle alliance marchande s'appelant le Trône de Fer. Des lettres sont envoyées aux souverains du Cormyr, de la Sembie et de cités stratégiques telles Montéloy pour annoncer sa formation et son intention de contrôler le négoce terrestre de toutes les armes et l'équipement utilisé dans le transport et le commerce à l'intérieur de leur aire d'opérations, ne s'inclinant devant aucun monarque, mais sans intention de faire la guerre ou de devenir un monarque lui-même. Aucune réponse n'arrive des destinataires des dites missives, mais il est cru qu'ils ne sont pas content. [tsr1031] [FRL]

✧ **Tarsakh** : Avec le dégel printanier, le Cormyr envoie une petite armée à l'est de Haute-Corne vers la Passe de Tilver. On sait que cette armée doit utiliser la Passe de Tilver comme base pour combattre les orcs et les gobelins de plus en plus nombreux qui ont envahi Valdague et menacent maintenant la Passe de Tilver, Valbrume et Valombre. On ne sait pas si l'armée vient à l'instigation du Roi Azoun IV, ou si la Passe de Tilver a demandé de l'aide par voie diplomatique, en offrant de l'or du riche temple de Gond qui s'y trouve, ou si la Passe de Tilver va être annexée par le Cormyr volontairement ou contre sa volonté. [tsr1031]

Première Bataille de Valombre

✧ **Tarsakh** : Lyran Nanther le Prétendant, soutenu par Château-Zhentil, attaque Valombre défendu par les Chevaliers de Myth-Drannor. Valombre repousse l'attaque de Château-Zhentil. Une minuscule armée d'aventuriers, de villageois et d'elfes inflige de très lourdes pertes à l'armée attaquante qui les surpasse en nombre à plus de quatre contre un. Selon la rumeur, le champ de bataille a été infesté par les insectes, et il est connu que les bois près du val étaient en feu. Aucune déclaration de guerre officielle ou commentaire sur la bataille n'est fait d'un côté ou de l'autre. Le nouveau Seigneur de Valombre, Doust Sulbois, qui est venu de l'ouest (certains disent du Cormyr, d'autres d'Eauprofonde ou même des Sélénaë) l'an passé avec le *Pendentif d'Ashaba* pour revendiquer le Haut Siège, est encore très mystérieux. La plupart des Vaux et des clergés lui ont dépêché des émissaires. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1120] [tsr1031] [FRL]

✧ **Tarsakh** : La bande d'aventuriers menée par le combattant Mane, résidant auparavant à Valombre, a disparu vers le sud. On parle de leur défaite et de leur mort dans le Bois de Yuir, mais d'autres disent qu'ils sont tombés au combat contre les Magiciens Rouges de Thay, ou même que Mane est devenu le dirigeant et chef de guerre des nomades du Shaar. Toutefois rein n'est sûr, tout n'est que spéculation. [tsr1031]

✧ **Tarsakh** : La cité de Melvonte est le théâtre d'une activité de construction navale sans précédent. Plus de soixante navires de toutes tailles sont construits le long du rivage, se répandant à la fois à l'est et à l'ouest hors des ateliers par manque de place. On ne sait pas qui a payé pour les navires ou dans quel but ils sont bâtis, mais les observateurs disent qu'au moins quatre des grands navires ont des coques avec une tête de béliet. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Une rumeur circule sur une escarmouche sanglante autour de la forteresse de Haute-Corne, dans laquelle les orcs et les hobgobelins sortis des montagnes et des Rocterres ont été battu par une grande force d'archers

montés et de lanciers réguliers du Cormyr qui se tenait en avant pour protéger une caravane. Soixante-treize hommes sont morts, et cent douze orcs ont été tués. Tessaril Nivôse, Seigneur de Soirétoile, a demandé des renforts à Azoun IV pour garder le village et les routes proches à l'abri des raids des orcs et des trolls des Rocterres. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Le Trône de Fer a annoncé qu'il ne s'opposerait pas à la vente et au transport d'armes et d'autres biens destinés à l'usage contre les gobelins menant des raids depuis les Montagnes de l'Orée du Désert. Il avertit, cependant, que l'utilisation de quelque armement à l'intérieur des Vaux résultera en des sanctions contre les agresseurs. Le marchand Thond du Lac Wyverne s'est fait connaître comme porte-parole du groupe. Thond est d'âge moyen, vendeur respectable de bois et de négoce de construction de bateaux, et il est réputé avoir des pouvoirs magiques. Il possède une grande partie des bois autour du Lac Wyverne. Les dirigeants de Valombre, Valbrume et de la Passe de Tilver refusent tous publiquement de soutenir l'alliance du Trône de Fer. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Des drows sont aperçus dans les collines autour de Kulta et Daërlune, en Sembie, et dans le Haut-Val. Les patrouilles du Grand Constable hors du Haut-Val rapportent une rencontre nocturne confuse sur les pentes du Rocher du Nez Crochu. Un négociant sembite rapporte que c'est une bande de créatures à face de singe et aux cheveux noirs avec des armures de mailles brillantes et des épées rougeoyantes qui sont tombés sur la caravane dont il faisait partie sur la Voie de l'Est, juste à l'est de la Passe du Tonnerre, et "tels des chats essaimant" ont tué tous ceux qui opposaient une résistance, en moins d'une minute de combat. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : D'énormes "boules de feu", au nombre de quatre ou cinq, apparaissent dans le ciel au-dessus des Tours de la Lame à Mulmastre durant une nuit, il y a dix jours. Il y a eu une bataille impliquant la magie ici, et la rumeur veut que la Simbule, souveraine d'Aglarond et mage de grand pouvoir, était impliquée. La Simbule a disparu de son propre royaume il y a peu de temps. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Une petite armée du Cormyr se tient maintenant à la Passe de Tilver, ayant massacré de "nombreux milliers" d'orcs. Tilverton a été libérée, mais son gouvernement reste inchangé. Les marchands quittant la ville maintenant sûre après plus d'un mois de quasi-siège rapportent que le Cormyr a offert d'annexer Tilverton, mais non pas exigé ou imposé de prise de pouvoir, et que le Haut Prêtre Gharri de Gond, Aîné de la ville, n'a pas encore décidé d'accepter ou de rejeter l'offre. [tsr1085] [tsr1085] [tsr9410] [tsr9392] [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Raithspur, Capitaine de la Garde d'Ordulin, promulgue un décret qui bannit la race elfique, y compris les elfes dorés, les elfes de la lune et les demi-elfes, du sol sembite. Aucune raison officielle n'a été donnée pour cette interdiction, mais il se dit que les Conseillers d'Ordulin craignent que les elfes d'autres espèces aident et dissimulent une invasion drow des régions les plus reculées de Sembie. [tsr1031] [FRL]

✧ **Kythorn** : Hlethl de Valbataille et des négociants d'Essembra ont rapporté séparément n'avoir rencontré aucun elfe ces jours-ci. Après enquête, les bois elfiques voisins semblent déserts. Rien d'autre n'a été découvert. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Le temple de Baine à Vounlar est pillé et brûlé par une petite force de Valombre, menée par le Seigneur de Valombre et ses compagnons aventuriers (les Chevaliers de Myth-Drannor). Aucun combat ou pillage n'a lieu dans Vounlar même. L'attaque est dirigée spécifiquement sur le temple, et les envoyés de Valombre se sont depuis excusés auprès des prêtres du temple voisin de Chauntea (et, à travers eux, auprès du "bon peuple de Vounlar") pour tout dérangement et désagrément. Les troupes de Valombre se sont engagées dans un combat magique avec les prêtres de Baine, et bien que certains des plus puissants clercs soient réputés s'être échappés vers Château-Zhentil au moyen de la magie, d'autres sont connus pour avoir péri. Les hommes de Valombre se sont emparés de beaucoup d'or et ont fait près de cinq cents prisonniers (incluant des drows, des prêtres mineurs, des partisans, des fidèles convers, des gardes du temple et des membres du Zhentarim). Bien plus de gens que le peuple de Vounlar n'a jamais soupçonné le grand temple en contenir. Le Seigneur Doust Sulbois dit que cette attaque est en représailles contre l'attaque récente de Valombre par Lyran de Melvonte, qui dirigeait des troupes de Château-Zhentil soutenues par des prêtres de Baine. [tsr1120] [tsr1031] [tsr9252] [FRL]

✧ **Kythorn** : Le Vol de Dragons ravage les Vaux, le Cormyr et les cités de la Mer de Lune comme il l'a fait autrefois, laissant beaucoup de ruines et de dévastations. De nombreux dragons volent vers le sud et l'ouest depuis les glaciers au-delà de Thar, atterrissant dans de nombreuses cités humaines lors d'intrépides attaques diurnes. Moins de cent dragons constituent ce Vol. [tsr9392] [tsr1031] [tsr1085]

✧ **Kythorn** : Phlan est réduite à une ruine fumante et est abandonnée. Elle sert de demeure à un grand ver. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Des dragons volent vers la Citadelle du Corbeau ; deux ou trois dragons attaquant ainsi que plus de neuf mille guerriers périssent. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Yûlash est entièrement détruite, réduite à un tas de pierres, dévastée et sans vie (elle sera rebâtie par Château-Zhentil), par un dragon qui ira plus tard à Valombre. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Un grand incendie dans les bois elfiques est éteint par les elfes après qu'ils aient tué un dragon y atterrissant, avec de lourdes pertes. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Un gros dragon est tué au-dessus d'Arabel par des catapultes et des archers. Il s'écrase sur la route à l'est des portes de la cité. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Les Mages de Guerre de Suzail, menés par Vangerdahast, chassent un gros dragon vert au moyen de leur Art. Le dragon disparaît au dessus de la mer, au sud, et ne réparaît pas. [tsr1031]

✧ Le Culte du Dragon est soupçonné être derrière cela. Au moins trois dragons sont connus pour avoir survécu à l'attaque. La raison de ce Vol de Dragons est un mystère, et on ne peut pas encore avec certitude considérer cela comme le travail du "Culte du Dragon", la société secrète qui soutient que les dragons morts-vivants doivent et dirigeront le monde. [tsr9392] [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Valombre et une partie des Bois Elfiques sont ravagés par un incendie. Le dragon responsable de cet état de fait est abattu par la sorcière de Valombre. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : À Valombre, la sorcière Syluné périt dans un combat avec un dragon, et il se dit qu'elle a brisé un *bâton de mage* au nez du vénérable dragon rouge pour le détruire. [tsr1085] [tsr9392] [tsr9525] [FRC] [FRL]

✧ Le dragon rouge femelle Mistinarperadnaclès Haï Draco quitte le Vol de Dragons et s'installe dans les Montagnes des Cornes des Tempêtes à l'ouest du Cormyr. [tsr9552]

✧ **Kythorn** : Deux gros dragons sèment la désolation dans les rues de Château-Zhentil, tels de grands chats pourvus d'écailles, et endommagent sévèrement la cité avant d'être tués. Dans les débris des rues, un monstrueux dragon est bientôt pris d'assaut par les armées et les stratagèmes des Seigneurs Manshoon et Chess, alors que les incendies font rage sans rencontrer de résistance. [tsr1031] [tsr1085] [tsr9547]

✧ Orлгаun, le dragon noir de Manshoon, est tué et est remplacé par un jeune ver qui est un clone magique du premier. [tsr1120]

✧ **Kythorn** : Le corps effrayant du plus grand de tous les vers est à moitié submergé dans les eaux du port de Montéloy où il est tombé, tué par les mages de la cité. L'immense corps du dragon reste dans le port jusqu'à ce que les mages le détruisent. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Melvonte est attaquée par un petit dragon qui "culbute les tours" des murs, et elles se tiennent vacillantes au-dessus de la cité. [tsr1031]

✧ **Kythorn** : Un cadavre rejeté sur la plage juste à l'ouest de Montéloy est déclaré, par l'éminent sage Auvidarus, être sans aucun doute l'un des légendaires githyanki, une race supposée visiter très rarement les Royaumes, depuis un autre Plan. [tsr1031]

✧ Le Zhentilar s'empare de Teshvague dans la foulée du Vol de Dragons ; Manxam le tyrannœil déplace sa base à Teshvague. [tsr1120]

✧ **Flammerige** : Gharri, le haut prêtre de Gond à Tilverton, annonce l'annexion officielle de la Passe de Tilver par le Cormyr. Gharri reste au temple comme "Seigneur Régent de Tilverton" et le Cormyr maintient une garnison permanente dans la ville. [tsr1031] [FRL]

✧ **Flammerige** : Une magie féérique a détruit une force de deux cents hommes de Valbalafre qui explorait les légendaires ruines de Myth-Drannor. Une patrouille ultérieure ne trouve aucune traces de lutte, ni aucun signe de monstres, mais seulement leurs chevaux et leur matériel de campement. Personne dans les villages alentours ne rapporte avoir vu d'étranger ; les guerriers manquant paraissent avoir disparu sans laisser de traces, et non avoir déserté. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Les forces de Valbalafre attaquent Valbrume et sont repoussées par la milice du val, aidée et menée par des troupes de Valombre. Valbalafre prend brièvement la moitié orientale du val, mais ne peut pas passer le gué, et est repoussé après deux jours de durs combats par l'arrivée de deux cent lanciers montés du Cormyr. Lashan Aumersair du Valbalafre se proclame Roi des Vaux, et son armée est renforcée à Essemra : six mille candidats d'Impiltur et du Bief de Vilhon rejoignent les forces de Lashan, arrivant sur des douzaines de navires maintenant possédés par Valbalafre, cherchant des terres et la richesse dans le nouveau royaume des Vaux en échange de leur service militaire. Lashan annonce son plan pour occuper le Val Perdu, et installe nombre de ses nouveaux citoyens dans les Vaux

méridionaux nouvellement conquis (Valbataille, Valplume et le voisinage). Sans aucun doute ce dernier mouvement est pour consolider son royaume naissant contre les attaques possibles de la Sembie au sud. [tsr1085] [tsr9392] [tsr1031] [FRL]

✧ **Flammerige** : Valbalafre a envoyé une armée le long de la Piste de la Demi-Hache, attaquant de nouveau Valbrume (d'où ils ont été chassés par la garnison cormyte), et envoie des patrouilles d'exploration à l'est vers Valprofond et le Lac Sembre. Des guerriers des Vaux conquis, mené par les Sept de Valbataille (une compagnie d'aventuriers) et quelques aventuriers de la Bande de Mane, se sont rassemblés à Hautelune pour arrêter l'avance de Valbalafre. Cette force anti-Valbalafre est aidée par de l'argent, des provisions et de l'armement de Sembie. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Almontier, un mage du Haut Val, annonce la formation de la Compagnie de l'Hippogriffe. La compagnie d'aventuriers opérera dans les Terres de la Mer Intérieure en tant que mercenaires, depuis un donjon fortifié dans la Passe du Tonnerre qui était autrefois une forteresse "aire de repos" des seigneurs marchands d'Amn. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Alusair Nacacia, fille cadette d'Azoun IV, s'est sauvée, disparaissant du palais royal de Suzail au début du printemps. Ses raisons et sa destination sont inconnues, mais on dit qu'elle a été reconnue à Tilverton, et que l'armée envoyée ici a pour premier objectif de la ramener sauve, plutôt que d'aider les habitants assiégés de Tilverton. [tsr1031] [FRL]

✧ **Eléasias** : Valbalafre envoie un émissaire à Valombre, offrant une alliance. L'offre est refusée, et le Seigneur Lashan annonce que ses forces sont maintenant en guerre avec Valombre. Toute personne ou bien du val qui tombera entre ses mains sera traité en conséquence. [11836] [tsr1031] [tsr1085]

✧ **Eléasias** : Les forces de Valbalafre ont envahi Valbataille et en tiennent désormais la plus grande partie, ainsi que la totalité de Valplume et Valherse. La route de négoce allant de la Sembie à la Pierre Levée n'a pas été bloquée, et Essembra est encore officiellement indépendante. Les voyageurs sur la route, y compris les caravanes venant de Montéloy, Château-Zhentil, du Cormyr et de Sembie, sont arrêtés et fouillés par les forces de Lashan, en grande partie des mercenaires. Des déclarations publiques sont faites par les dirigeants de Château-Zhentil, Valarchen et de Sembie comme quoi si la route est bloquée (et la prise d'Essembra reviendrait à bloquer le négoce, avertit Valarchen), Valbalafre se trouvera finalement économiquement sur le champ de bataille, en guerre avec les trois. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : La Citadelle du Corbeau se révèle être en grande partie détruite par l'attaque de trois dragons et des groupes de travail de Château-Zhentil entament maintenant la reconstruction. La grande armurerie de la Citadelle contient de nombreux engins de siège, avec lesquels deux des dragons furent finalement tués (un des jeunes dragons s'enfuit, volant à l'ouest vers la Forêt de l'Orée). La Citadelle est en grande partie vidée par la bataille alors que plus de neuf mille guerriers ont péri. On craint que, si les défenses de la Citadelle ne sont pas suffisamment renforcées pour l'hiver, les ogres de Thar viennent au sud depuis les glaciers pour attaquer les cités de la côte nord de la Mer de Lune. [tsr1031] [tsr9547]

✧ **Eleinte** : La cité nordique de Melvonte est encore en grande partie en ruines, mais ses anciens se concentrent sur la reconstruction des bassins et de la marine. Sept grands navires ont déjà été mis en carène, et le chantier naval annonce qu'une douzaine de plus sera mise sur cale avant l'hiver. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Le Seigneur Manshoon de Château-Zhentil ordonne qu'une proclamation soit lue en Sembie, à Valbalafre, en Cormyr et à Valarchen. La proclamation informe de la puissance militaire combinée des cités dévastées de la côte nord de la Mer de Lune, et le monde (et en particulier les dirigeants et les aventuriers des endroits dans lesquelles elle est lue) que toute attaque contre l'une des cités sera considérée comme un acte de guerre et sera écrasée par la puissance rassemblée que commande maintenant le Seigneur Manshoon. L'armée de Manshoon portera alors le combat dans le pays attaquant et le conquerra au nom des cités de la côte nord. On sait qu'une tentative a été faite pour arrêter le crieur de ce message à Valbalafre. Le crieur a disparu s'évaporant dans l'air, après avoir lancé une "nuée de météores" sur son agresseur avec des conséquences mortelles. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : Un groupe d'aventuriers connu comme la Compagnie du Dragon voyage vers le sud depuis Montéloy, déterminé à rencontrer la Haute Cour Elfique. Tous les elfes ont disparus de Montéloy, y compris les membres du Conseil dirigeant la cité. Des rapports de la Sembie à la côte nord de la Mer de Lune indiquent que de nombreux elfes ont disparu partout. On raconte à Montéloy que la Compagnie du Dragon se presse pour être les premiers explorateurs de la légendaire Myth-Drannor, cette splendide cité de légende ensevelie par le temps autrefois considérée comme le centre de toute culture, y compris la musique, la magie, et les arts de l'invention, dans le monde connu. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : Les forces du "Roi" Lashan de Valbalafre sont détruites dans une rapide série de batailles. Lashan tente de s'emparer du reste des Vaux mais se fait écraser à Valbrume et Valprofond par les autres Vaux et leurs alliés (le Cormyr, la Sembie, Montéloy et Château-Zhentil). La capitale de Valbalafre tombe et Lashan disparaît au milieu des ruines de Myth-Drannor. La région (Valbalafre) a été placée sous occupation commune et est maintenant occupée par des garnisons des forces alliées, travaillant pour garder la paix jusqu'à ce qu'un gouvernement stable soit formé (pas avant un an dans le meilleur des cas). [tsr1085] [tsr9392] [tsr1031] [BG] [FRL]

✧ **22 Marpenoth** : Naissance de Jhaok, fils de Doust Sulbois et de son épouse Islif Lurelac. [tsr1085]

✧ **Uktar** : Dans une lettre de Luvon Vertecape aux dirigeants des Vaux (incluant le Seigneur Doust de Valombre), la Cour Elfique annonce sa Retraite de ses bois natals pour une terre éloignée de l'Homme (probablement Éternelle-Rencontre). La grande majorité des elfes partent, bien que certains individus restent (incluant ceux qui ont de forts liens avec les humains ou les elfes aventuriers). Luvon note que les elfes qui souhaitent suivre la Cour Elfique doivent le contacter aussi vite que possible, et tient à remercier les valliens pour leurs bonnes relations depuis les jours "ou j'ai vu l'érection de la Pierre Levée". Les autres nations et cités-états, les cités de la Mer de Lune, la Sembie et le Cormyr

ne reçoivent pas un tel message. La disposition des territoires elfiques et de Myth-Drannor n'est pas mentionné dans la lettre. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : Le Fort de Barroch est découvert. La fabuleuse citadelle du premier grand seigneur bandit de la Mer Intérieure se dresse au sud-est des cités de la Mer de Lune, dans le Glacier du Ver Blanc. Les aventuriers qui l'ont découvert rencontrent nombre d'étranges créatures et sont dispersés ou tués. Deux survivants atteignent Orm pour raconter l'histoire : Feenoch aux Cinq Doigts, un voleur de quelque infamie, et Yostur Ulhmond, un jeune combattant venant des villages du Peuple des Neiges en Thar, aux cheveux blonds et fort comme bœuf. Les deux rescapés mettent en doute le trésor, mais on raconte à Montéloy qu'ils ont essayé de rassembler un grand groupe d'aventuriers muni de traîneaux. [tsr1031]

✧ Nombre d'hommes bannis par Lashan se mettent au service du Seigneur Bourgmeister de Corbentre. [tsr9575]

✧ Le Roi Viridin de Damarie demande en vain l'aide d'Impiltur dans sa guerre contre Zhengyi de Vaasie. Les durgars chassent les nains et les humains des mines de Pierresang. [tsr9267]

Errata : c'est le Baron de Pierresang qui demande de l'aide dans tsr9122.

✧ Le dragon fantôme Ghaulantatra, un dragon blanc femelle durant sa vie, finit par tuer le tyrannœil qui l'avait assassinée. [FRL]

✧ **Ches** : Les Magiciens Rouges de Thay envoient des légions d'élémentaux contre les satrapes voisins rebelles, et détruisent entièrement quatre d'entre eux, prenant leurs terres sous la bannière de Thay. On pense qu'un nombre si grand d'élémentaux n'a pu être conjuré par des sorts, mais plutôt par une porte ou un *portail* directement ouvert sur le Plan Élémentaire du Feu. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : La Simbule, l'infâme artiste mage qui dirige l'Aglarond, apparaît avoir quitté sa cour en changeant de forme (peut-être comme chat ou faucon) et disparue. Sur son haut siège, elle a laissé une lettre signée à destination de son Conseil pour gouverner sagement l'Aglarond. On pense qu'elle est partie au nord pour parler avec les elfes (avec lesquels elle a une alliance incertaine), ou pour observer les événements dans les stratégies Vaux, où il y a des rumeurs de guerre entre Château-Zhentil et les Vaux septentrionaux et entre Valbalafre et ses voisins, ainsi que l'annonce soudaine de la formation du Trône de Fer. La Simbule est connue pour son comportement imprévisible et sa maîtrise de la magie, et l'histoire la plus souvent racontée à son sujet est la destruction sans aide de la compagnie de mercenaires de l'Épée Rouge au Pont de Brume. [tsr1031]

✧ Deux Magiciens Rouges connus sont écrasés alors qu'ils se trouvaient sur les bassins d'Alaghôn. Les druides de l'Enclave sont suspectés. [FRL]

✧ Shinthala Crêteprofonde marche dans Arrabar l'Étincelante et informe la maison régnante qu'il ne peut y avoir d'expansion dans le Bois de Chondal malgré le départ des elfes pour Éternelle-Rencontre. Elle rappelle au Seigneur d'Arrabar les risques à défier l'Enclave d'Émeraude par une vivante leçon d'histoire sur le Massacre du Heaume Brisé de 267. *"Si la mort est tout ce que vous pouvez comprendre après toutes ces années, sentez-vous libre de poursuivre l'affaire.*

", déclare-t-elle. [tsr9520]

✧ **Ches** : Au sud du vaste et ancien Thay, le royaume encore plus ancien de Mulhorande a été secoué l'an passé : les Statues qui Marchent ont commencé à s'animer une fois de plus. Plus d'un millier de statues de pierre dont l'origine s'est perdue dans la nuit des temps se dressent partout dans ce pays vallonné et crépusculaire. À intervalles irréguliers mais très espacés, ces hommes de pierre s'animent et marchent, apparemment vers des destinations précises (maintenant disparues?) Ils s'arrêtent pour un temps, puis bougent à nouveau, combattant tout ce qui leur barre la route ou les attaque, et de temps en temps taillent des pierres ou dégagent des sentiers à travers certaines zones. Ce dernier comportement est une chose effrayante quand ces zones sont des cités aux nombreuses tours, ou des forêts de bois enchevêtrés. Les hommes de pierre sont muets et apparemment sans intelligence, et personne n'a encore trouvé un moyen de les contrôler. Certains ont traversé les murs frontaliers vers le Thay aussi bien que vers l'Unther, un pays désert qui se situe au sud-ouest de la Mulhorande. Tholaunt, le Divin Précepte de Mulhorande (un des "rois-dieu" de Mulhorande), dit que la venue à la vie des Statues n'est pas de son fait pas plus que de quelqu'un de sa famille, d'aussi loin qu'il puisse le raconter, et ajoute que le pouvoir de contrôler les Statues n'est pas connu de sa famille. Certains ont pourtant fait courir le bruit d'un conflit à l'intérieur de sa famille, et raconté que les Statues devaient être sous le contrôle d'un autre. [tsr1031] [FRL]

✧ La Maison de Tempus est fondée sur le Roc de Bral. [tsr9361]

✧ La compagnie d'aventuriers la Fraternité Émeraude de l'Espace des Royaumes est formée. [tsr9312]

≈ La Compagnie du Gantelet de l'Espace des Royaumes détruit une opération néogi de commerce d'esclaves sur un astéroïde dans les Larmes de Sélûné. [tsr9312]

1357 Année du Prince

Nota : campagne officielle de la 1^e édition des Royaumes [tsr1081].

✧ Une grande tempête de sable fait rage dans la Maison de Tezca, le grand désert au sud de la vallée de Nexal. Depuis les versants du Mont Zatal ou du Mont Popol, les observateurs peuvent regarder vers le sud et voir le nuage de poussière s'y former. Il monte de plus en plus haut dans le ciel, bien plus grand que n'importe quelle montagne, avec des versants fortement inclinés vers le haut jusqu'à une crête plate. La forme est facilement reconnaissable comme celle d'une grande pyramide. Quelque-chose force la poussière à tourbillonner durant six jours, et pendant tout ce temps, l'image de la monstrueuse pyramide se dresse dans le désert vers le sud, raillant les nexalans avec sa grandeur intangible. [tsr1066]

✧ Naltecona envoie ses troupes, commandées par son neveu Poshtli, contre Kultaka. L'expédition est globalement considérée comme un formidable succès. Poshtli devient le conseiller privilégié de Naltecona et son ordre – les Chevaliers Aigles – atteint un statut qu'il n'a jamais eu auparavant. [tsr1066]

✧ La voleuse Asilther Graëlor s'empare d'un navire de Luskan lourdement chargé du trésor de Ruathym et le mène jusqu'à la demeure du dragon noir Shammagar sur une île innommée de la Mer Sans Fin, remboursant ainsi en partie sa dette envers lui. [dra187] [FRL]

✧ Le svirfnebelin Pumkato devient l'un des plus jeune gardien du terrier de l'histoire de Blingdenpierre. [tsr11509]

✧ **26 Mirtul** : Artémis arrive à Valbise à la recherche de Régis, qui l'ayant reconnu, décide de participer à la quête de Bruenor sans toutefois lui en donner la vraie raison. Bruenor, Drizzt, Wulfgar et Régis quittent Dix-cités. [tsr9525] [tsr8442]

✧ **3 Kythorn** : Cattibrie rejoint une caravane pour avertir de la poursuite par Entreri.

✧ **10 Kythorn** : Les compagnons pénètrent dans Luskan dans la soirée, se procurent une carte et repartent. [tsr8442]

✧ **14 Kythorn** : Le groupe passe à travers les Rocs Escarpés. Les orcs attaquent. Les barbares uthgardts se portent au secours du groupe. [tsr8442]

✧ **15 Kythorn** : Les compagnons échappent au chaman, combattent encore à l'aube et continuent jusqu'au crépuscule. Entreri atteint Luskan avec Cattibrie enlevée. [tsr8442]

✧ Artémis capture Cattibrie pour lui soutirer des informations. [tsr9525] [tsr9552]

✧ **16 / 19 Kythorn** : Les compagnons demeurent au Manoir Ivy à Longueselle. [tsr8442]

✧ **22 Kythorn** : Le magicien Sydney apprend la localisation des compagnons et rejoint Entreri. Ils chevauchent sur des montures magiques. [tsr8442]

✧ **25 Kythorn** : Sydney et Entreri atteignent Lunargent. Les compagnons sont rejetés avec mépris par les Chevaucheurs de Nesmé et partent vers l'est. [tsr8442]

✧ **26 / 29 Kythorn** : Les compagnons traversent les Landes Éternelles avec peu de repos, constamment poursuivis par les trolls. [tsr8442]

✧ **mi-été** : Les compagnons atteignent Lunargent. Alustriel les envoie vers l'ouest. [tsr8442]

✧ **1^{er} Flammerige** : Au Fort du Héraut, une potion de mémoire et des cartes révèle la localisation de Castel-Mithril. Les compagnons partent sur le champ. [tsr8442]

✧ **2 Flammerige** : Sydney et Entreri poursuivent les compagnons. [tsr8442]

✧ **5 Flammerige** : Les compagnons pénètrent dans Castel-Mithril à l'aube. Combat dans la chambre ovale dans la soirée. Drizzt et Entreri tombent dans un piège. [tsr8442]

✧ Après être passés par Luskan, Longueselle, Lunargent, le Fort du Héraut, afin de collecter des informations sur sa localisation, Bruenor Marteaudeguerre et la Compagnie du Castel redécouvrent Castel-Mithril. Ils y pénètrent après que Wulfgar ait "ouvert" une porte. Après avoir pris l'armure de son grand-père, Bruenor se proclame huitième Roi de Castel-Mithril. [tsr9525]

Errata : daté 1356 dans FRL.

✧ **6 Flammerige** : Tous atteignent la Gorge de Garumn. Cattibrie tue Sydney. Bruenor plonge dans les profondeurs sur le dragon brûlant. Entreri enlève Régis et détruit le pont, retardant la poursuite des compagnons de plusieurs heures. [tsr8442]

✧ **7 / 23 Flammerige** : Les compagnons retournent à Longueselle. [tsr8442]

✧ **19 Flammerige** : Entreri monte dans un navire à Eau-profonde. [tsr8442]

✧ **24 Flammerige** : Drizzt et Wulfgar partent à l'aube pour poursuivre Entreri. Les armées d'Adbar et Valbise sont convoquées. [tsr8442]

✧ **26 Flammerige** : Wulfgar et Drizzt passent la nuit dans la Tour du Crépuscule. [tsr8442]

✧ **27 Flammerige** : Malchor donne à Drizzt un cimenterre et des fers à cheval enchantés. Après le crépuscule, Drizzt et Wulfgar pénètrent dans l'autre d'Agatha et obtiennent un masque pour Drizzt. [tsr8442]

✧ **29 Flammerige** : Drizzt et Wulfgar atteignent Eau-profonde et embarquent à bord d'un navire cette même nuit. [tsr8442]

✧ **30 Flammerige** : Entreri atteint la Porte de Baldur dans la matinée et parle avec Obéron. Obéron fait son rapport à LaValle, et Pook ordonne aux pirates d'attaquer. Bruenor s'échappe de Castel-Mithril à travers une cheminée. [tsr8442]

✧ Bruenor tue le dragon d'ombre Ombreflet mais est grandement affaibli. Il est libéré de sa situation précaire par Alustriel qui l'emmène à Longueselle où il retrouve Cattibrie. [tsr1142] [tsr9393] [tsr9525]

✧ **3 Eléasias** : Entreri fait voile depuis la Porte de Baldur. Alustriel trouve Bruenor. [tsr8442]

✧ **6 Eléasias** : Drizzt et Wulfgar atteignent la Porte de Baldur. Alustriel emmène Bruenor à Longueselle via le sort "équidé embrasé". [tsr8442]

✧ **8 Eléasias** : Obéron prévient Entreri et les pirates que Drizzt a pris la mer. [tsr8442]

✧ **14 Eléasias** : Bruenor et Cattibrie s'envolent de Longueselle à l'aube et atteignent le navire de Drizzt pendant l'attaque des pirates. [tsr8442]

✧ **19 Eléasias** : Les compagnons débarquent à Memnon et commencent la traversée du désert de nuit. [tsr8442]

✧ **22 Eléasias** : Entreri atteint Calimport et apprend le départ des compagnons de Memnon. [tsr8442]

✧ **24 Eléasias** : Les compagnons atteignent Calimport et rencontrent Dondon dans la soirée. Gwenhwyvar emmène Régis dans un autre Plan. [tsr8442]

✧ **25 Eléasias** : Sauvetage de Régis. Les rats-garous dans les égouts monte une embuscade avant l'aube. Entreri se bat en duel avec Drizzt et se retire. Wulfgar taille sa route à travers le bâtiment de la guilde. Il est rejoint plus tard par Drizzt, Bruenor et Cattibrie. LaValle reprend Régis à Gwenhwyvar et envoie les sauveteurs vers le Plan du Tartare. Régis aide ses compagnons à s'échapper du Tartare. Gwenhwyvar tue Pook. Entreri tue Rassiter. [tsr8442]

✧ **30 Eléasias** : Les compagnons dînent dans le bâtiment de la guilde avec le nouveau maître de guilde, Régis. [tsr8442]

✧ Drizzt Do'Urden et ses amis voyagent jusqu'à Calimport, détruisent la guilde de Pacha Pook et libèrent Régis, contre-carrant Artémis. La nouvelle rencontre entre Artémis et Drizzt s'étant achevée sans vainqueur. Les compagnons retournent à Castel-Mithril tandis que Régis reste à Calimport pour diriger les anciennes opérations de Pook. [tsr9589]

[tsr9525] [tsr9552]

✧ **Grandes Moissons** : Les compagnons font voile depuis Calimport à l'aube. [tsr8442]

✧ **15 Eleinte** : Les armées de Valbise arrivent à Longueselle. [tsr8442]

✧ **10 Uktar** : Le navire atteint Eauprofonde. [tsr8442]

✧ **10 Nuiteuse** : Les compagnons atteignent Longueselle. [tsr8442]

✧ **30 Nuiteuse** : Les nains de la Citadelle Adbar atteignent Longueselle. [tsr8442]

✧ Mort de Vendes Baënre de Menzoberranzan, qui a "sculpté" les statues d'ébène de drows tant prisées par l'élite dirigeante de Gracklstugh. [tsr11509]

✧ Les nains du clan Mangefer réclament les salles en ruines du Royaume d'Ilfarn. [FRL]

✧ **Mi-Hiver** : Khelben vole le *Sceptre des Rois Sorciers* dans une cave des Ménestrels cachée profondément sous les Catacombes d'Ordulin et le remplace par un double illusoire. Khelben cache le *Sceptre* dans les hauteurs des montagnes au nord de Blanchecorne. Il dessine une carte montrant sa localisation et la cache à l'intérieur de la couverture du *Recueil de Paalar*. [tsr11627]

✧ Khelben "Bâton Noir" Arunsun et Alustriel de Lunargent voyagent jusqu'à la forteresse du groupe connu sous le nom "Les Neufs" dans la Haute-Forêt pour secourir leur meneuse (Laérale Maindargent, une des Sept Sœurs). Khelben fracasse la *Couronne à Cornes*, libérant Laérale de sa malédiction et de l'influence de Myrkul. Khelben retourne à Eauprofonde avec Laérale pour l'aider dans sa guérison ; elle recouvre lentement la santé au cours des trois années suivantes, ils deviennent inséparables et on se réfère souvent à Laérale comme Dame Arunsun. [tsr9525] [tsr1109] [KAT] [tsr9491] [tsr9535] [dra181] [tsr1142] [tsr9233] [FRL]

✧ La tribu de kobolds de la Lance Noire menée par son chef Kuthil s'installe dans les cavernes sous le Tertre de la Tombe de la Vierge, sans être repérée par Eauprofonde. [tsr1109] [dra128] [FRL]

✧ Bien que la construction continue de nos jours, la Promenade de la Vierge Noire est en grande partie achevée et habitable. [tsr9585]

✧ **Martel** : Liantha, prêtresse de Tymora à Lunargent, part vers l'est avec une petite bande d'aventuriers, à la recherche d'une route à travers le Grand Désert de l'Anauroch vers le Cormyr et les Vaux. [tsr1031]

✧ **Ches** : Le dirigeant des Capes Rouges d'Asbravn rapporte par pigeon voyageur à Piergeiron d'Eauprofonde qu'un horrible monstre "avec de nombreuses têtes, toutes reptiliennes" a massacré les habitants de deux fermes au nord de la ville, et personne dans le village ne semble capable de l'affronter et le tuer. Son antre, et les sites possibles de ses futures déprédations, sont inconnus. Les Capes Rouges recherchent de l'aide pour abattre la créature. [tsr1031]

✧ **Ches** : À Sécombrel, à l'est d'Eauprofonde, une patrouille aquafondaise rapporte que les habitants ont trouvé six cadavres d'illithids et treize de drows, ayant descendu la Course de la Licorne depuis les bois en amont. Tous ont été tués par le feu et l'épée. Le dessein qui a amené ces créa-

tures dans les bois, et l'identité de leurs tueurs, sont inconnus. [tsr1031]

✧ **Ches** : Tout est calme autour de Château-Lancedragon. Les armées campant là rapportent qu'aucun baatezu ou autre ennemi n'a été vu depuis la Fête de la Lune (Uktar dernier). Mais au moins une caravane de Calimshan, se dirigeant vers le nord depuis, les frontières de l'Amn au début Ches, a disparu sans laisser de traces dans les terres entre l'Amn et l'Auberge du Chemin, où les forces d'Eauprofonde ont une garde sur la route. Les chevaliers du Guet d'Eauprofonde préparent des griffons pour des patrouilles aériennes le long de la voie des caravanes dès que le printemps arrivera. Les jeunes griffons et les œufs chauds intacts sont recherchés, et Piergeiron paye le meilleur prix à celui qui lui en amène à Eauprofonde. [tsr1031]

✧ **Ches** : Les rumeurs sévissant dans le Nord disent qu'il y a un nouveau Seigneur des Bêtes. Ce terme, tiré du folklore du nord, est appliqué à un homme mauvais qui par magie, artifice, et le service d'autres cherche à libérer d'horribles serviteurs bestiaux sur le monde, multipliant des créatures rares telles que bulettes, gorgimères, ours-hiboux, pérytons et même tyrannœils, et levant des armées de morts-vivants bestiaux. De tels monstres sont brusquement devenus beaucoup plus nombreux dans les forêts et les landes au nord-est, à l'est et au sud-est d'Eauprofonde, et les inadaptés tels les hommes hybrides et les leucrottas semblent s'être rassemblés en bandes ou groupes organisés, coopérant dans l'intérêt de tous. Certains chuchotent que le Seigneur des Bêtes est un puissant mage maléfique, d'autres que c'est un flagelleur mental ou pire encore. [tsr1031]

✧ **Ches** : Gontelgryme, une "Cité Perdue", construite dans les montagnes du Nord par les nains il y a des siècles pour un roi-guerrier et ses fidèles, a été localisée par quelqu'un à Eauprofonde. Un grand groupe de mercenaires (une trentaine ou plus), appelé la Compagnie du Griffon s'est organisé pour l'explorer pour lui. Seuls trois de cette compagnie sont revenus dans la cité, ces trois là s'étant enfuis peu après que le groupe ait localisé l'entrée effondrée de cette forteresse montagneuse perdue, dans une haute vallée cachée. Plusieurs aventuriers d'Eauprofonde ont essayé de découvrir où se trouve cette cité de Gontelgryme, réputée contenir des richesses et de la magie, mais s'ils ont bien trouvé des survivants du groupe frappé par le destin ou celui qui les a envoyés là, personne ne le sait encore à Eauprofonde. [tsr1031] [FRL]

✧ **Tarsakh** : Le légendaire *Tome de la Licorne*, le grimoire depuis longtemps perdu de Shoon VII, Mage-Roi (dont on dit qu'il survit aujourd'hui en tant que liche) de la disparue Iltkazar (en fait Shoonach), a été rapporté retrouvé par un capitaine marchand, Roald de la Porte de Baldur... ou plutôt reperdu. Il semble que la maison régnante de Ruathym possédait le *Tome* dans la Salle Verte, la grande bibliothèque royale du palais, depuis des centaines d'années. Lorsque Roald fit escale, tout était confus : quelqu'un avait volé le grimoire, et des secrets que nul hormis la maison royale de Ruathym n'avait vu depuis une éternité. Roald ne put obtenir aucun détail sur le vol, ni aucune allusion sur qui est soupçonné du vol, mais lui, son équipage et son navire furent complètement fouillés par des moyens aussi bien physiques que magiques (le voleur est le mage calishite Shond Tharovin, qui à la différence de ceux qui l'ont précédé, est à la fois parvenu à conjurer le crâne Shoon depuis le

Tome, et à communiquer avec l'esprit de l'ancien qysar, Shoon VII). Quelqu'un à qui il a parlé sur l'île croit qu'il y a dans le *Tome de la Licorne* le moyen de créer des *portails* permanents entre les Plans d'existence, le moyen de créer des armées de golems, et de nombreux sorts qu'on ne trouve nulle part ailleurs. Roald a rapporté ces nouvelles dans une réunion ouverte des marchands de la Porte de Baldur, avertissant tout le monde de se méfier d'un soudain accroissement de pouvoir, n'importe où dans les Royaumes, dans un avenir proche. [tsr1031] [tsr1159] [tsr9535] [tsr9589] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ **Tarsakh** : Un navire de guerre de Ruathym cherchant le *Tome de la Licorne* volé détruit une caravelle marchande de Luskan. La caravelle, la Corne de Telgontan, a été abordée à deux jours de navigation au sud-est de Luskan, fouillée puis incendiée. L'équipage a navigué vers la terre sur la carcasse en feu jusqu'à ce qu'il ne puisse plus contrôler plus longtemps sa course, et a alors pris des chaloupes. La Corne a été vue brûlant jusqu'à la ligne de flottaison puis a coulé. Les chaloupes ont été plus tard recueillies par un cog au large de Padhiver. Deux des Hauts Capitaines de Luskan ont pris la mer avec six grands râteleurs (vaisseaux de guerre bas), et le bruit court qu'ils sont en route pour Ruathym. Il est sûr qu'un navire de Ruathym dans le port d'Eauprofonde a été saisi par les forces de Luskan qui sont entrées dans la cité et ont rejoint les quais de manière furtive et déguisées. Cette embarcation a été emmenée hors du port mais n'a pas été retrouvée quand elle a été poursuivie environ une heure plus tard, et l'on croit qu'elle a été sabordée dans les eaux côtières. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : On a dérobé à Nather, un marchand de l'Amn, six statues identiques, extrêmement précieuses. Ces nus de mâles elfiques, hauts de deux mètres sont dit-on très lourds, fragiles et extrêmement réalistes. Ils ont disparu d'un entrepôt cadenassé dans le Quartier des Bassins, sans qu'un seul des douze gardes privés n'ait été dérangé. On suspecte l'utilisation de la magie. Les Veilleurs ont contacté l'Ordre Vigilant des Mages & Protecteurs afin de lui demander son assistance professionnelle. [tsr9213]

✧ **Mirtul** : Alusair Nacacia, princesse du distant Cormyr, qui avait disparu depuis plus d'un an, et que recherche son père Azoun IV - ayant offert douze mille pièces d'or et un titre de chevalier à qui la lui ramènerait - a été vue dans la Cité. On dit qu'elle mène une vie d'aventurière, compagne de l'un des puissants mages d'Eauprofonde - quoiqu'on ignore duquel. Un homme s'étant vanté de le savoir a été retrouvé pétrifié sur le siège qu'il occupait dans un angle de taverne, quelques moments après qu'il ait parlé. La statue s'est aussitôt brisée mystérieusement. On sait qu'Alusair est petite, mince et extrêmement belle : le diplomate Aszundar Zel de Padhiver l'a décrite après une courte visite en Cormyr, il y a trois ans, comme "espiègle" et "sombre de regard". Depuis sa disparition, les rumeurs les plus diverses et les plus colorées ont couru à son sujet. [tsr9213]

✧ **Mirtul** : Zulmark Korathar, le célèbre guerrier, rassemble dit-on des compagnons pour une nouvelle aventure : l'exploration de certaines cités naines qu'il aurait localisé sous les montagnes du Nord. Les aventuriers intéressés peuvent le trouver presque tous les soirs au Poing Sanglant (n°272, Rues Prespre et des Escargots, Quartier des Bassins) ; ce vétéran des groupes d'aventuriers le Masque Bleu et les Chevaucheurs de la Nuit (tous deux séparés), borgne et gri-

sonnant, connaît dit-on le Nord comme peu d'hommes vivants et a combattu plus de monstres que quiconque - s'il faut en croire la moitié des histoires qu'il raconte lorsqu'il est ivre. [tsr9213]

✧ **Mirtul** : Durant les mois passés, au cours de deux nuits, on a vu des wyvernes survoler la Cité. Des gardes montés sur griffons n'ayant rien pu trouver, on soupçonne l'emploi de magie. L'Ordre Vigilant des Mages & Protecteurs craint qu'un maléfique magicien d'Eauprofonde ou des environs n'ait créé un sort qui invoque et / ou téléporte des wyvernes et permette de les contrôler. Aucune attaque, aucun vol lié à ces observations n'ont pu être constatés. [tsr9213]

✧ **Kythorn** : Les navires de Luskan attaquent le port de Ruathym, pillant avec succès une grande partie de l'île et coulant les navires du royaume. Quatorze navires de Ruathym sont éperonnés ou brûlés lors d'un féroce engagement pour l'île, contre la perte d'un râteleur de Luskan. La puissance navale de Ruathym est presque totalement détruite. Seule une demi-douzaine de navires de Ruathym survit dans les ports le long de la Côte des Épées. Ulphron, Première Hache de Ruathym, est porté disparu. Les deux Hauts Capitaines commandant l'attaque font débarquer leurs hommes après la destruction de la marine de Ruathym, et à présent font la guerre sur l'île. Les forces de Luskan y établissent une présence, assujettissent la population locale et prennent le contrôle des navires restants de Ruathym. Aucune nouvelle des événements n'est depuis parvenue de Ruathym, mais on s'attend à ce que Luskan conquière l'île. [tsr1109] [tsr9233] [tsr1085] [tsr1031] [FRL]

✧ **Uktar** : La guerre entre Luskan et l'île de Ruathym est interrompue par l'hiver dont les tempêtes furieuses dominent les vagues du nord. Aumark Lithyl, Première Hache de Ruathym, a installé sa cour à Ruathym depuis la mort de son père, Ulphron, qui a péri dans la dernière grande bataille dedans et autour du très haut palais de Ruathym. Aumark a gagné cet engagement décisif avec une attaque surprise, à la tête de mercenaires et d'aventuriers, tuant nombre de forces à terre de Luskan et repoussant les hommes de cette cité dans leurs bateaux. Les Hauts Capitaines de Luskan sont réputés avoir échappé aux blessures dans la mêlée. Le dernier décret d'Aumark, transmis à Eauprofonde avant que l'hiver ne tombe, est que toute personne qui lui ramène la traîtresse Maërkla, aristocrate de Ruathym, morte ou vive recevra deux nouveaux navires et son propre poids en pièces de platine. Aumark unifie Ruathym sous sa poigne de fer lors du conflit avec Luskan. [tsr1085] [tsr1031] [FRL]

✧ **Uktar** : Piergeiron d'Eauprofonde déclare publiquement son soutien au nouveau souverain, et invite à la fois Aumark et Taërl des Hauts Capitaines dans son palais à Eauprofonde au premier jour de Kythorn, à une rencontre pour des pourparlers de paix. La sanction pour ceux refusant d'être présents est l'alignement d'Eauprofonde contre le dirigeant absent, et d'une manière ou d'une autre, une fin rapide à la guerre. [tsr1031]

✧ Autrefois la demeure d'une puissante archiliche, le Fort de Lyran dans la Forêt des Vers est revendiqué par une paire d'aventuriers qui dit avoir participé à la destruction de la liche. [tsr9490] [tsr1085]

✧ Shairksah, négociant et mage malintentionné, est banni d'Amn pour avoir menacé de mort d'autres négociants avec

des créatures magiques sous son contrôle ou conjurées depuis sa demeure à Murann. [tsr1159] [FRL]

✧ **Ches** : Les orcs sont rapportés se déplacer en grandes bandes près de la Porte de Baldur et le long des frontières nord d'Amn, et il y a même des villages reculés qui ont rapporté le passage de patrouilles orcs discrètes et furtives, qui évitent les humains plutôt que de les tuer, et ne font pas de pillage contre le bétail ou les récoltes emmagasinées. Certains croient que ce sont des forces de Château-Lancedragon fuyant les forces d'Eauprofonde avant qu'elles n'attaquent au printemps, mais d'autres craignent que le comportement inhabituel des orcs signifie quelque chose de pire, comme le rassemblement de nombreuses bandes d'orcs en une horde, par exemple, quelque chose qui n'a pas été vu depuis près de deux cents ans dans le Nord, ou peut-être quelque nouvelle intrigue des mystérieux magiciens des Terres Intérieures qui commandent de nombreux orcs dans la région, ou leurs alliés drows et peut-être les illithids. D'autres disent que le roi orc Graul rassemble tous ceux qui lui sont loyal pour chasser les hommes du Nord, maintenant que les elfes sont partis, et établir un grand royaume orc. [tsr1031]

✧ **Tarsakh** : Le célèbre explorateur Dabron Ceinturétoile retourne en triomphe à la Porte de Baldur, ayant cartographié un passage à travers le Grand Glacier du nord et les Pics de Novularond vers le presque légendaire pays des sossrims : Sossal. Dabron découvre aussi la tour du mage mort il y a longtemps Caddelyn et retourne à la Porte de Baldur avec le *Haubert de Sossal*. Irlentrie de la Ligue des Marchands veut monter une expédition transportant la bannière commerciale bordeaux de sa maison quand le printemps s'installera, et Ceinturétoile dit qu'il pourra surveiller la construction des tours en bord de voie en Damarie. La Ligue des Marchands, maintenant âgée de plus de vingt ans, a longtemps planifié de construire une série de tours en bord de voie, mais les guerres et l'accroissement de petits royaumes ont rendu cela grandement inutile, et dans certains endroits impossible. La Ligue n'a pas encore réagi à la nouvelle qu'une nouvelle alliance marchande rivale, le Trône de Fer, a été formée, mais les dernières opérations manifeste dans la région suggèrent qu'un conflit entre les deux organisations est presque certain. [tsr1085] [tsr1031]

Errata : daté 1356 dans FRL.

✧ **Kythorn** : Alors que le Calimshan a longtemps dominé le commerce maritime dans le Sud, ce royaume vaste et décadent n'a jamais été réputé pour sa marine. Récemment, toutefois la piraterie incessante et les guerres entre les maisons marchandes rivales s'intensifiant ont poussés les satrapes à mettre en chantier une flotte. Les rapports disent que de formidables cités flottantes sont prévues, équipée avec des catapultes et des lance-flammes, et que les satrapes ont envoyé des espions enquêter dans de nombreux royaumes côtiers et en particulier dans les ports. Le Calimshan entraîne depuis un certain temps ses archers dans des postes de combat naval rapproché. À la fois l'Amn et la Porte de Baldur ont engagé des mercenaires depuis les trois dernières décades, en prévision de l'avenir. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Lurkan le Ravageur, un "Seigneur" mercenaire de la Côte des Épées, se déplace vers l'est dans la région de la Mer Intérieure. Le bruit court qu'il veut tenter de s'y installer, et compte y gagner sa vie en vendant ses talents dans

le conflit à venir entre Château-Zhentil, le Cormyr, Montéloy et Mulmastre ; quatre combattants, tous avec des desseins sur les terres les entourant. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Shairksah, un négociant et mage malveillant opérant en dehors de Beregost, a menacé plusieurs marchands rivaux de la mort aux mains de créatures tueuses créées magiquement ; ces menaces ressemblant étrangement à des crabes qu'il a dans le passé lâché en Amn contre de tels rivaux (menant à son exil de cette nation). Shairksah a mentionné en passant dans plusieurs cours noble qu'il y avait eu auparavant quelques-unes de ces créatures libérées en Cormyr, à Ordulin et Iriaëbor pour "rigoler un peu". Aucun rapport sur de telles choses n'a filtré dans une des trois villes citées – mais rares sont ceux qui ont vu de telles choses autrefois et ont survécu pour raconter l'histoire. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : Haspur, un devin qui réside à la Porte de Baldur, prédit qu'une magie de grande puissance, appelée l'*Anneau d'Hiver*, sera redécouverte avant un an. En transe, il semble très bouleversé, mais ne donne pas plus de détails, et ne peut se rappeler de rien à son réveil. [tsr1031]

✧ Zuras el Ireen devient Grand Yrshalem des Navires du Runden après que son prédécesseur soit mort de vieillesse. [tsr11627]

✧ **1^{er} Mirtul** : La sorcière Cassana, la liche Zrie Prakis, les Couteaux Enflammés, des sectateurs de Moander et Phalse, un démon à l'apparence de petite-gens, mettent leurs moyens en commun pour créer un être vivant artificiel. L'énergie vitale est donnée à Alias qui s'éveille à la vie avant que Chair-à-Dragons ne soit sacrifié. Le Sans Nom, réalisant les intentions des autres, l'aide à s'échapper de Port-Ponant avec Chair-à-Dragon. [tsr8442] [tsr9525]

✧ **4 Mirtul** : Alias est découverte à l'extérieur de la Dame Cachée à Suzail. [tsr8442]

✧ **7 Mirtul** : Alias se réveille véritablement pour la première fois, rencontre le marchand mage Akabar Bel Akash, qui tente d'enlever les sceaux. Plus tard, alias est secourue par Chair-à-Dragon. [tsr8442] [tsr9525]

✧ **8 Mirtul** : Le sage Dimswart offre son aide en échange de la récupération du barde petite-gens, Olive Ruskettle, pris par un dragon. [tsr8442]

✧ **11 Mirtul** : Alias, Chair-à-Dragon et Akabar atteignent l'autre du dragon Mist et trouvent Olive. Alias défie Mist à une Feinte d'Honneur et gagne. [tsr8442]

✧ **13 Mirtul** : Le groupe retourne au manoir de Dimswart. [tsr8442]

✧ **14 Mirtul** : Mariage de Frefford Éperon de Wyverne et de Gaylyn Dimswart. Les sceaux obligent Alias à attaquer Giogi Éperon de Wyverne. Le groupe retourne à Suzail. [tsr8442]

✧ **15 Mirtul** : Le groupe quitte Suzail pour Yûlash afin d'enquêter sur les sceaux. [tsr8442]

✧ **16 Mirtul** : Mist amène Giogi à Suzail, réclamant Alias. Le Roi Azoun envoie Giogi rechercher à Port-Ponant. [tsr8442]

✧ **23 Mirtul** : Le groupe campe dans les ruines de l'Auberge de la Porte Nord dans le Col des Ombres. Alias rencontre ses créateurs. Un kalmari les attaque mais il est défait. [tsr8442]

✧ Première rencontre publique entre des natifs des Royaumes et un kalmari, une créature apparemment conjurée depuis l'Achéron par la cruelle sorcière Cassana pour servir comme "familier", pendant une période où Cassana a loué l'usage de la créature à un groupe marchand illicite connu comme le Trône de Fer. La créature est détruite par Alias, Chair-à-Dragon et Ruskettle. [tsr9552]

✧ **29 Mirtul** : Le groupe atteint Valombre juste après l'aube. Akabar attend à la tour d'Elminster toute la nuit. Alias rencontre Trystemine à l'auberge et Elminster à la Cabane de Sélûné. Elminster donne à Alias une "pierre de Trouveur". Phalse soudoie Olive pour porter un *anneau de localisation*. [tsr8442]

✧ **30 Mirtul** : Le groupe quitte Valombre. Giogi rencontre Cassana à bord d'un navire à Teziir, la confondant avec Alias. [tsr8442]

✧ **4 Kythorn** : Le groupe campe à l'extérieur de Yûlash. [tsr8442]

✧ **5 Kythorn** : Alias réveille accidentellement Moander et est engloutie. Akabar est saisi. Mist apparaît au camp. Chair-à-Dragon la force à poursuivre Moander. [tsr8442]

✧ Dans les derniers jours de la Guerre Civile Yûlashi, Moander est accidentellement libéré de son temple prison souterrain par Alias aux Liens d'Azur. Il surgit dans le quartier général zhentish semant le chaos parmi les zhentilars, se dirige vers Myth-Drannor, détruisant une large bande de forêt aujourd'hui connue comme la Route de Moander, et file vers Port-Ponant. Montéloy attaque Yûlash, met en déroute le Zhentilar, rase son quartier général et conquiert la cité. [tsr1085]

✧ **6 Kythorn** : Mist attaque Moander dans la Cour Elfique. Moander envoie une nacelle d'évasion à travers un autre plan vers le sommet d'une colline près de Port-Ponant. Le groupe suit utilisant la pierre de Trouveur. Moander tue Mist mais est détruit par Akabar et Chair-à-Dragon. Alias s'échappe et emprunte le cheval de Giogi. Giogi découvre la pierre de Trouveur. Olive trahit le groupe pour Phalse, et ils sont capturés. Olive libère Akabar et le Barde Sans Nom. [tsr8442]

✧ **7 Kythorn** : Lors du sacrifice de l'aube, Alias tente de tuer Cassana au lieu de Chair-à-Dragon. Les Couteaux Enflammés sont détruits par le tremblement de terre. Phalse s'enfuit via un *portail*. Le groupe et le Sans Nom le suivent et sont transportés à la Citadelle de l'Exil Blanc. Alias apprend son histoire, voit douze duplicatas d'elle même (créés par Phalse). Alias détruit Phalse et le dernier sceau disparaît. Les duplicatas disparaissent aussi. [tsr8442] [tsr9525]

✧ Un avatar de Moander, le Dieu à la Mâchoire, apparaît au-dessus de la cité de Port-Ponant combattant Mistinarpe-radnaclès Haï Draco, un dragon rouge femelle alliée avec Alias aux Liens d'Azur, un paladin saurial nommé Chair-à-Dragon, un barde petite-gens nommé Olive Ruskettle, et un mage turmite nommé Akabar Bel Akash. Moander et le dragon rouge sont tous deux détruits dans une grande conflagration au-dessus de la cité, et leurs silhouettes brisées pleuvent sur les limites nord-ouest de la cité, détruisant des parties du mur de la cité, les entrepôts Dhostar, et la zone du bas quartier connu comme la Côte. [WT] [tsr9525] [FRL]

✧ Deux jours plus tard, un séisme centré sur la Colline des

Crocs à l'ouest de la cité frappe Port-Ponant peu après l'aube. Le tremblement est le résultat d'une grande bataille entre Alias et ses amis d'un côté et ceux qui ont créé la femme à l'épée avec le bras magique de l'autre côté, incluant une guilde d'assassins connus comme les Couteaux Enflammés (projetant d'assassiner Azoun IV), la sorcière Cassana de Port-Ponant et la liche Zrie Prakis, lesquels sont tous détruits. [tsr9525] [WT] [FRL]

✧ Alias et Chair-à-Dragon retrouvent les fabricants des Liens d'Azur. Dans le processus, ils détruisent la magicienne malveillante Cassana de Port-Ponant, la liche Zrie Prakis, la guilde des Couteaux Enflammés et le démon Phalse, et bannissent le dieu de la Décomposition Moander de Féérûne. [tsr9552]

✧ Les Couteaux Enflammés finissent par s'effondrer lorsque la guilde perd ses forteresses restantes à Tilverton et Port-Ponant. Dans la première, la guilde perd sa bataille de longue haleine contre les Crapules de Tilverton pour le contrôle de la pègre de la cité. Dans la dernière, une alliance avec plusieurs autres conspirateurs pour créer Alias au Bras Magique, une construction magique consciente que les Couteaux Enflammés destinent à être utilisée pour tuer le Roi Azoun IV se retourne contre eux. "L'Arme", comme Alias est désignée par la guilde, brise un *bâton de pouvoir* sur la Colline des Crocs à l'extérieur de Port-Ponant, tuant la plupart des membres de la guilde rassemblée dans la conflagration qui s'ensuit. [tsr11627]

✧ **mi-été** : L'image Chat d'Alias se réveille à Château-Zhentil. [tsr8442]

✧ **5 Flammerige** : Flatterie Éperon de Wyverne trouve Chat après un combat près de Yûlash. [tsr8442]

✧ **Eleinte** : Olive passe l'hiver à Immersye et rencontre l'image d'Alias, Jade Plus. [tsr8442]

✧ Flammerige / Eleinte : Les Masques de la Nuit affrontent la Patrouille Côtière pour le contrôle du milieu criminel de Port-Ponant. Des aventuriers engagés par la noblesse marchande de la cité comme chasseurs de prime, portent un revers cinglant aux ambitions des Masques de la Nuit. Leurs efforts déjouent un complot des cinq ducs des Masques de la Nuit pour transformer Port-Ponant en une théocratie de Mask, le Seigneur de l'Ombre. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ **Eleinte** : De nouveaux troubles ont éclaté à Port-Ponant entre Maisons rivales. On ne sait pas encore lesquelles, mais pas moins de six cadavres de tueurs à gages ont été retrouvés flottant morts dans le port en l'espace de deux jours (ces nouvelles sont vieilles de deux décades), et d'autres sont attendus. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Une nouvelle compagnie d'aventuriers, la Compagnie de la Cape, s'est formée à Scornubel, et se dirige à l'est vers les terres de la Mer Intérieure pour chercher fortune. Son meneur, un mage peu connu appelé Mhair Gulzrabban (on pense qu'il vient d'une des cités côtières de Calimshan), a parlé des trésors de Myth-Drannor, des richesses perdues des Royaumes Sous les Sables (ces terres au nord du Cormyr et à l'ouest de Valdague, depuis longtemps avalées par le désert de l'Anauroch), et des richesses cachées des Vaux. La compagnie a plus de douze membres, aucun de célèbre, et n'a pas de quartier général connu. Son symbole est une cape tournoyant (en forme d'une vague se brisant, avec sa pointe déferlant vers la droite) d'une nuance

vert sombre. [tsr1031]

✧ Des forces cormytes (huit cent cinquante Dragons Pourpres) occupent Tilverton, malgré les protestations de quelques citoyens, pour la protéger des attaques de Lashan de Valbalafre et de Château-Zhentil. [tsr1085] [FRL]

✧ Harvestrom Lhal, époux de Myrmeen Lhal d'Arabel meurt. [tsr9390] [FRL]

✧ Le barde Ivryn Olindarr compose la comédie "Les Trois Chevaux Noirs". [FRL]

✧ Malakrin Norlbertusz d'Ordulin compose la pièce "Beaucoup d'Agitation en Sembie". [FRL]

✧ **Martel** : Un dragon est cru nicher dans les montagnes près de Valarchen. Des troupeaux entiers de bétail ont disparu de champs clôturés pendant la nuit, et de nombreux petits feux ont été vus dans les forêts reculées sur le versant des montagnes. [tsr1031]

✧ **Alturiak** : Un homme connu comme Haljack a engagé des combattants à Scornubel pour sept pièces d'or par mois plus la table et l'équipement. Il est réputé avoir un œil avisé pour les guerriers formés et expérimentés, et a refusé de nombreux coquins. Il a accepté au moins seize mercenaires réputés (la plupart estiment qu'il a engagé plus de trois vingtaines d'hommes jusqu'ici, au total) et ceux-ci ont disparu de la circulation. [tsr1031]

✧ **Alturiak** : Mellomir, un sage d'Arabel, prétend avoir trouvé un grand trésor dans un vieux fort nain abandonné au nord du village de Soirétoile. Le trésor est ancien et de nature magique, affirme Mellomir (il a refusé de dire ce que c'est précisément), et de l'aide pour expliquer deux choses : pourquoi les "Salles Hantées" ont été le centre d'une si nombreuse activité au fil des ans (nombre d'étranges créations et de petites bandes armées étrangères de toutes races ont été vues entrant, ou sortant, de ces tunnels) et comment les nains, autrefois si nombreux sur ces terres, ont disparu si rapidement et sans laisser de traces en seulement quelques hivers. Une petite troupe de soldats de la garde de Haute-Corne arrive à Arabel après la déclaration de Mellomir, et le sage n'a pas été vu depuis. On pense qu'il a été emmené à Haute-Corne pour y être questionné, mais aucune nouvelle n'est venue confirmer cela. [tsr1031]

✧ **Alturiak** : Un marchand retiré qui garde un bac à Grondepierre sur le Lac Wyverne rapporte que le cadavre trouvé dans la glace fondante du port n'est probablement vieux que de quelques mois, et est sans conteste celui d'un drow. Il est mort la gorge fendue, et est revêtu d'une armure de cuir noir. Le Haut Connétable du Haut-Val a doublé la force de ses patrouilles armées indéfiniment. [tsr1031]

✧ **Alturiak** : Les cités côtières du Cormyr et de Sembie rapportent que la glace est assez mince pour être brisée et dégager les ports, et pensent que les navires à forte coque pourront naviguer d'ici une décade, voire moins. Mais le Bief du Dragon est toujours solidement gelé, et les marchands de Valbalafre et Valherse préparent des caravanes pour les premiers négoces de la nouvelle saison. [tsr1031]

✧ **Ches** : Trois navires ayant navigué sur la Mer Intérieure la semaine passée ont échoué à rentrer à leur port d'attache ; la glace, les pirates ou quelque chose d'autre est très mauvais cette année. Les navires sont :

- le Griffes de Rat, une caravelle indépendante de Selgonte

barré par Strauph Omerehellin, transportant des dattes, des noix et de l'huile d'olive des cités du sud vers les cités bordant la Mer de Lune. Le Griffes de Rat a quitté Selgonte il y a quatorze jours, et aurait dû être à Montéloy il y a six jours.

- l'Umbolden, un cog entièrement grée qui a quitté Telpir avec une cargaison de poisson séché et de fromage il y a douze jours. Il était aussi en partance pour la Mer de Lune, pour s'arrimer à Melvonte il y a deux jours, mais il est passé à Valbalafre ou une des cités du sud de Valbalafre sur la côte du Bief du Dragon, et n'est pas rentré. On n'a encore aucune nouvelle de lui.

- l'Ombre Sanglante, une voile grée (grand radeau en bois équipé d'une voile triangulaire et de perches), un caboteur traçant sa route depuis la Gorge vers Valherse et de retour avec des poteries, des vêtements de qualité, de la ferronnerie et des plaids, des cochons vivants et des volailles, des têtes de haches et vingt vingtaines de carreaux d'arbalètes pour l'armée de Valbalafre.

Les trois navires ont disparu sans laisser de traces. Ils sont parmi les premiers navires à s'être aventurés hors de leur port cette saison. Qu'un aussi grand nombre de navires soit perdu sans laisser de traces lors des deux premières décades de navigation est très inquiétant. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Aucune nouvelle n'est parvenue concernant les navires manquants de la Mer Intérieure. Aucune épave n'a été trouvée. Le bruit court que Selgonte va bientôt envoyer une flotte fouiller les Îles Pirates. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Valarchen a constitué une grande force armée montée. Ses officiers ont été recrutés à Eauprofonde et dans le Bief de Vilhon, et la crainte croît dans les Vaux méridionaux que Valarchen puissent préparer ses propres conquêtes. La Sembie a triplé les gardes sur toutes les caravanes quittant ses frontières. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Lashan, dernièrement Seigneur de Valbalafre et brièvement d'un empire qui comprenait la plupart des Vaux, a été vu à Tilverton et Arabel, et on croit qu'il rassemble des partisans pour une autre tentative de former un empire, peut-être en frappant Valdague, Vounlar ou Yûlash. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Un temple de Gond est ouvert à Essembra. Le Haut Prêtre, Seigneur Grand Forgeron et Artificier, un certain Gulmarin Reldacap, introduit de nombreux nouveaux produits à vendre, et beaucoup d'or afflue maintenant en Valbataille. [tsr1031]

✧ **Mirtul** : Gharri, Patriarche de Gond disparaît de la Passe de Tilver, se rendant à la petite forteresse en ruines de Château-Crag. La garnison cormyte le recherche. [tsr1031]

✧ **1^{er} Mirtul** : Naissance de Véluthil, fille de Mériith Arquefort et de son épouse Jhessaïl Arbredargent. [tsr1085] [tsr1031]

✧ **6 Mirtul** : Rencontres de hasard à la Lune Montante. La compagnie de la Lance Brillante ; le mage Marimmar "le Magnifique" et son apprenti, Narm Tamaraith ; Oragie Maindargent et Sharantyr de Valombre sont tous présents à Hautelune. Shandrill quitte l'auberge pour rejoindre la compagnie. [tsr8442]

✧ **12 Mirtul** : La compagnie campe près du cours de la Sembie et est encerclée par des guerriers qui se retirent quand Elminster et Florin apparaissent subitement. Marim-

mar et Narm atteignent Myth-Drannor, sont repoussés par deux chevaliers, mais y pénètrent par une autre route. Marimmar est tué par des diables, et Narm est secouru par deux autres chevaliers. [tsr8442]

✧ **15 Mirtul** : Narm est amené à Valombre et reçoit la permission de retourner à Myth-Drannor. [tsr8442]

✧ **13 / 20 Mirtul** : La compagnie piste les guerriers vers l'ouest. [tsr8442]

✧ **20 Mirtul** : Embuscade dans la Vallée du Haut Sembre. Shandril se téléporte involontairement à Myth-Drannor, est capturée par Ombresil du Culte du Dragon et est téléportée dans l'antre de Rauglothgor pour être sacrifiée. Narm atteint Myth-Drannor, voit Shandril se faire prendre, et rassemble les Chevaliers pour le suivre. Narm et Shandril sont piégés dans l'antre partiellement effondrée. Shandril découvre un "balhiir". [tsr8442]

✧ **21 Mirtul** : Combat. L'énergie du balhiir brisé réveille le magefeu de Shandril, et elle détruit Rauglothgor. Ombresil et la dracoliche Aghazstamn sont aussi tués. Manshoon, Seigneur de Château-Zhentil, perçoit la mort d'Ombresil et s'envole pour se venger, mais est obligé de fuir. Il tombe sur Myth-Drannor. [tsr8442]

✧ **25 Mirtul** : Le groupe de secours retourne à Valombre avec Shandril et Narm. Une bande de disciples de Baine attaque la Tour Biscornue mais est défaite. [tsr8442]

✧ **26 Mirtul** : Tard dans la soirée, les pouvoirs de Narm et Shandril sont testés. [tsr8442]

✧ **1^{er} Kythorn** : Réunion à la Tour Biscornue pour rapporter les progrès du couple et prévenir que le magefeu va attirer la guerre à Valombre. Un agent de Malark du Culte du Dragon attaque Shandril et Narm. Ilthond de Château-Zhentil apparaît aussi dans la tour. Shandril blesse les deux. [tsr8442]

✧ **10 Kythorn** : Les forces de l'Impercepteur de Baine attaquent Château-Zhentil mais sont détruites. Sememmon du Zhentarim décide de ne pas capturer Shandril avant qu'elle ne quitte Valombre. [tsr8442]

✧ **mi-été** : Mariage de Narm et Shandril. Des mercenaires engagés par le Culte du Dragon attaquent pendant la noce mais sont repoussés. [tsr8442]

✧ **1 / 2 Flammerige** : Le Culte du Dragon et le Zhentarim décident tous deux d'envoyer des guetteurs à Valombre pour apprendre si et quand Shandril et Narm partiront. Les dirigeants de Valombre discutent de leurs projets avec le couple. [tsr8442]

✧ **3 Flammerige** : Shandril et Narm quittent Valombre. [tsr8442]

✧ **6 Flammerige** : Sememmon découvre que Fzoul est vivant ainsi que Manshoon. Manshoon arrête la poursuite de Shandril. Malark attaque le campement de Shandril et Narm et est tué. [tsr8442]

✧ **8 Flammerige** : Shandril et Narm atteignent Hautelune tard dans la soirée. [tsr8442]

✧ **9 Flammerige** : Thiszult du Culte du Dragon commence la poursuite. Shandril rêve de la poursuite et quitte l'auberge avec Narm. Shargrailar le Sombre vole après Shandril. Delg apparaît à l'auberge et suit Shandril comme un

protecteur. Bataille sur la route. Shargrailar détruit Thiszult et brûle Narm. Shandril et Delg abattent la dracoliche. Shandril guérit Narm. [tsr8442]

✧ **10 Flammerige** : Shandril, Narm et Delg passent à l'ouest à travers la Passe du Tonnerre. [tsr8442]

✧ Shandril Shessair, serveuse à Hautelune, réveille son pouvoir latent de magefeu. Son pouvoir est bientôt connu des organisations malveillantes qui essayent de prendre le contrôle du magefeu. Alors qu'elle est, avec son mari Narm, pourchassée à travers les Royaumes, Shandril tue un dracoliche du Culte du Dragon et provoque de gros dommages à Château-Zhentil avec son magefeu. La cellule sembite du Culte du Dragon, entraînée dans une quête pour obtenir le pouvoir de magefeu de la jeune valienne, en souffre aussi, Shandril lui coûtant trois dracoliches (Shargrailar le Sombre, Rauglothgor le Fier et Aghazstamn) et deux Porteurs de Pourpre. Elle est aidée par les Chevaliers de Myth-Drannor et protégée par Elminster, les Sept Sœurs et Mirt d'Eauprofonde. Les Magiciens Rouges de Thay sont aussi touchés. À un moment elle parvient même à tuer le Seigneur Manshoon (temporairement) et à détruire une bonne partie de la Citadelle du Corbeau. [tsr9547] [tsr9552] [tsr1120] [FRL]

✧ **Kythorn** : Une bande d'une douzaine d'aventuriers est arrivée à Tilverton, visiblement avec l'aval du Cormyr. Les aventuriers sont des humains des deux sexes comprenant quelques utilisateurs de magie, mais aucun prêtre parmi eux. Personne ne les a jamais vus avant ni ne connaît leurs intentions actuelles, ils sont simplement appelé la Chasse. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : L'Entreprise Loyale, une caravelle venant de Semble, disparaît dans le voisinage des Îles Pirates. Son propriétaire, le marchand Golthond de Thesk, parle d'engager des compagnies de mercenaires pour assaillir les îles et les nettoyer des hors-la-loi. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : De nombreux rapports et rumeurs se répandent au Cormyr et en Semble concernant une sorte de guerre interne totale entre les marchands ou les nobles qui a éclaté à Port-Ponant. Rien de précis n'est su, au-delà des rapports des habitants d'escarmouches armées dans les rues la nuit, et de nombreuses taches de sang sur les pavés, et des cadavres flottant dans le port le jour. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Le Cormyr a expédié des envoyés à Valombre, Valbrume, le Haut-Val et Valprofond ; pour (selon les termes du Roi Azoun IV) "renforcer les liens d'amitié, de négoce généreux de biens et de défense commune que nous partageons tous". La Semble et Valarchen sont réputées ne pas être amusées par cette dernière manipulation politique. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Une caravane venant de Château-Zhentil est apparemment détruite dans la ville en ruines de Teshvague par des guerriers du Cormyr et leurs alliés. Le Cormyr et Château-Zhentil se sont déjà affrontés dans la région troublée entourant Valdague. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Des marchands ont demandé en Semble et à Port-Ponant si des aventuriers connaissent l'endroit où se situe la légendaire Crypte du Guerrier, réputée être quelque part au nord du Cormyr dans un pays montagneux et sans loi. Ces marchands ne sont pas des hommes connus localement, et offrent quatre pièces d'or par jour comme paye,

"plus un bonus substantiel si l'aventure est un succès" (ils refusent de donner plus de détails jusqu'à ce que leur offre soit acceptée). Seules trois épées libres sont connues pour avoir signé avec ces négociants. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Ce mystérieux mage seulement connu comme "le Maître du Feu" a été aperçu à Suzail et à Port-Ponant, engageant des aventuriers mercenaires. Il rassemble habituellement de telles forces pour l'aider à atteindre les sources de magie ancienne qu'il a localisées par son art et ses recherches ; selon les bruits de tavernes c'est qu'il y a plusieurs tombes anciennes cachées dans les profondeurs des bois au nord de Waymoute. [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Une nouvelle transmarche, le Groupe des Mains de Feu, est formé à Daërlune, et est intéressé pour engager des gardes de caravanes expérimentés, des épéistes, et des voyageurs pour pourvoir ses caravanes sur les routes terrestres de Port-Ponant à Montéloy, en passant par le Cormyr, la Sembie, les Vaux et les villes du sud de la Mer de Lune. L'intendant pour le nouveau groupe est le vieux guerrier Dhelarr "la Lame Nocturne". Les tarifs sont décrits comme "compétitifs". [tsr1031]

✧ **Flammerige** : Trystemine et Randal Morn, avec leurs propres hommes et quelques mercenaires supplémentaires et troupes prêtées par la garnison cormyte de Tilverton combattent sans arrêt pour maintenir la route terrestre allant du Valombre et du Valbrume, passant par la Passe de Tilver, vers le Cormyr dégagée pour le passage sûr des caravanes. Perdre cette route signifie une ruine économique définitive pour les deux Vaux, et l'acceptation de l'extinction du Valdague. Ils sont largement victorieux : les diables semblent être moins nombreux ces jours-ci, et les trolls et hobgobelins semblent s'être déplacés vers le nord, laissant seulement des orcs et des gobelins dans la région de Valdague. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Azoun IV du Cormyr a donné des ordres à ses guerriers pour rechercher tous les voyageurs dans son royaume : quelqu'un fait sortir en fraude des poignées de pierres gemmes des mines royales près de Haute-Corne. Ces pierres gemmes ont jusqu'ici fait surface à Mulmastre, Montéloy, Port-Ponant et Selgonte. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Les forces de Cormyr sous les ordres du Duc Bhéreu avancent de Tilverton vers Valombre, où elles sont rejointes par les forces de Trystemine, le seigneur du coin, pour une attaque contre une caravane d'elfes noirs, et aussi pour aider Randal Morn dans son combat pour reprendre Valdague des mains des orcs des Montagnes de l'Orée du Désert. La garnison de Château-Crag est doublée de taille, pour repousser toute attaque venant du nord, ou de bandits profitant du conflit. Les soldats du Cormyr rencontrent et combattent les armées de Château-Zhentil dans Teshvague en ruines et dans le Valdague. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Une caravane au complet est massacrée sur la route de négoce juste à l'ouest de Valombre. L'origine et la cargaison de la caravane sont inconnus, le Seigneur de Valombre est réputé enquêter sur l'affaire. [tsr1031]

✧ **Eleinte** : Les rapports continuent à arriver à la Cour Royale de Suzail sur les fois où l'on a vu la princesse disparue, bien que ces rapports soient suspects puisqu'ils viennent de toutes les directions des Royaumes connus, certains de terres seulement connues comme des légendes au Cormyr. Alusair Nacacia, fille cadette d'Azoun IV, a dispa-

ru du palais royal à Suzail il y a un an, et est réputée s'être enfuie. Ses raisons et sa destination sont inconnues, mais on dit l'avoir aperçue à la Passe de Tilver, avec l'ancien seigneur de Tilverton, le Haut Prêtre de Gond, Gharri, qui a lui-même disparu depuis. Le bruit court aussi que l'armée envoyée à Tilverton a pour mission principale d'assurer son retour sauve, plutôt que d'aider les habitants de Tilverton contre les orcs les assiégeants. Manifestement, cette armée ne l'a pas trouvée, car une récompense royale est toujours offerte par Azoun pour son retour sauve. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : Un nouveau chef, Thaalim Torcheteur, s'élève parmi les hommes sans loi qui vivent dans le Marais de la Cuve à l'ouest des montagnes qui se tiennent sur la frontière occidentale du Cormyr ; ces mêmes hommes qui sont connus comme "bandits" pour leurs raids fréquents contre les voyageurs du Pays des Forêts. Thaalim est réputé avoir des espions dans toutes les cités, villes et villages du royaume, et rechercher les caravanes les plus riches. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : D'étranges créatures féeriques sont aperçues dans la Forêt de Hullack et dans les collines autour de Grondepierre, et de tels rapports ont toujours été transmis régulièrement au Cormyr par des voyageurs des Rocterres et de la Passe du Gnoll ; la terre au-delà des pointes de lances des soldats du roi semble vraiment sauvage. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : Une taverne à Ordulin, le Poisson Échoué, a été incendiée et détruite lors d'une rixe entre des braves locaux et un mage barbu en robe au grand pouvoir que l'on croit être un des Magiciens Rouges de Thay. Le mage a échappé à l'incendie, et on ne sait pas où il se trouve à présent. Il est sûr que des agents du Conseil de la cité et des Gardes de la Cité sont à sa recherche. [tsr1031]

✧ **Uktar** : Des agents des Magiciens Rouges de Thay ont abattu ouvertement des marchands à Port-Ponant et Valbalafre-Port, et l'on chuchote que le Culte de la Magie Rouge déchue frappera encore. Peut-être que les Magiciens Rouges poursuivront bientôt leur quête pour la domination du monde, dans la région de la Mer Intérieure. [tsr1031]

✧ **Uktar** : Des marchands et des maîtres de caravanes dernièrement sur la route dans la région de la Cour Elfique rapportent (depuis des destinations sûres à Montéloy, Ordulin et Selgonte) avoir vu des humains menottés dans les arbres alors qu'ils passaient par Myth-Drannor dans les profondeurs des bois. Un marchand, Saszesk de Suzail, a quitté la route pour enquêter, et a été reçu par une pluie de flèches, à laquelle il a survécu, mais qui l'a dissuadé d'autres investigations. Des esclavagistes étaient actifs dans la région de la Mer de Lune avant, et ils sont apparemment maintenant de retour. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : La première lourde chute de neige tombe sur le Nord recouvrant le Cormyr et les Vaux d'un pied de neige. La plupart de la population s'est préparée depuis longtemps pour le long hiver, bien que l'on signale toujours des marchands de dernière minute cherchant à faire une dernière affaire avant de se diriger vers leurs quartiers d'hiver, et il y a (comme toujours) un ou deux navires pris dans la glace sur la Rivière Lis. La plupart de l'activité pour les aventuriers consiste à reconsidérer leurs situations et à faire des projets pour l'année suivante. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : L'aventurière Shaless, de Tsurlagol, est revenue en triomphe dans sa taverne favorite, le Dragon Ivre, dans cette cité, exhibant d'étranges harpes et lames ma-

giques, de bonne facture qu'elle revendique être son butin de la cité perdue de Myth-Drannor, arrachés, dit-elle, "*aux véritables griffes de diables qui marchent là-bas !*" Le barde Maërhult a déclaré que deux des harpes qu'on lui a montré dans la taverne, sont indiscutablement le travail des artisans disparus depuis longtemps de Myth-Drannor, et sont en outre des objets magiques rares. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : À travers le Bief du Dragon, à Selgonte, une bande de mercenaires se rassemble pour investir les ruines de Myth-Drannor à son compte ; un groupe, jusqu'ici fort d'une vingtaine, sous la direction du combattant de grand renom Narve du Peuple Nain et du mage Ryhinn Cape Noire, Lanceur de Foudre. [tsr1031]

✧ **Nuiteuse** : Les rumeurs abondent à Suzail (comme elle le font périodiquement sur ce sujet depuis l'hiver dernier) que quelqu'un dans la cité a une carte révélant la localisation du trésor de gemmes perdu du grand ver Draughthothnor, et qu'il engage des aventuriers mercenaires pour former un groupe qui entreprendra une expédition prolongée à la recherche du trésor. Draughthothnor a été tué par les Cinq Magiciens il y a deux cent soixante hivers, et son fabuleux trésor est réputé contenir des gemmes qu'on ne trouve maintenant nulle part ailleurs dans les Royaumes. [tsr1031]

✧ Gharri de Gond est tué, hors de Tilverton, lors d'une bataille magique contre une douzaine de magiciens du Zhen-tarim près du Pont du Serpent en Valdague. [tsr1031] [FRL]

✧ Mantelneige est libéré des zhents et rebâtit. [tsr1120]

✧ *Yuthla - l'Œil du Tyrannœil*, est perdu au jeu par un noble zhent ivre. La danseuse et artiste, Tamrithara Täless, connue localement comme le Voile Gris, disparaît peu après avec son trésor nouvellement gagné. [tsr9535]

✧ Une lutte pour le contrôle de l'église de Baine à Château-Zhentil oppose le Grand Inquisiteur Ginali, un fidèle du Grand Impercepteur de Baine à Mulmastre, à Fzoul ; Fzoul l'emporte, mais nombre de bainites orthodoxes quittent l'Autel Noir pour suivre Ginali. Le Grand Prêtre Inquisiteur Ginali de Baine (qui travaille avec le tyrannœil Orox) édifie un temple rival de Baine dans Château-Zhentil. Cet édifice de moindre importance est appelé le Temple Noir. [tsr1120]

✧ Manshoon et Fzoul Chembryl tombent malades mais sont soignés. [tsr1120] [FRL]

✧ Une armée zhentish est défaite à Hluthvar. Leur meneuse, Ravendas, persuade sa sœur, la Ménestrel Kéra, qu'elle regrette. Après que sa sœur l'a libéré, Ravendas l'étrangle avec ses chaînes et s'enfuit. [tsr9552]

✧ Maalthiir renverse le Conseil de Montéloy et prend le contrôle de la cité. [tsr9474]

✧ **Mirtul** : Château-Zhentil remporte une bataille navale acharnée contre Mulmastre et Melvonte sur la Mer de Lune, détruisant tous les navires de guerre des cités rebelles, et règne maintenant sur ses eaux. Les hostilités entre Château-Zhentil et ses anciens alliés ne montrent aucun signe d'apaisement. [tsr1120] [tsr1031] [FRL]

✧ **Flammerige** : Des caravanes de Château-Zhentil (et celles de quelques autres cités de la Mer de Lune) se sont glissées à travers Teshvague jusqu'aux Rocterres orientales vers Arabel, en nombre régulier, et la stratégie de Château-Zhentil vis-à-vis des Vaux semble maintenant être de les

ignorer, utilisant les orcs pour les garder occupés, tandis qu'il rebâtit Yûlash – un mouvement, ce dernier, que Trystemine voit comme servant finalement à détourner tout le commerce de la région de la Mer de Lune loin de Valombre et de Valdague. Ceci est inévitable à moins qu'une route sûre et facile à travers les bois elfiques puisse être créée et contrôlée par Valombre. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Une danseuse et artiste réputée, le Voile Gris, a disparu de Château-Zhentil, et est pourchassée par les dirigeants de cette cité. Il se dit qu'ils tentent de lui reprendre une précieuse chose de magie, *Yuthla - l'Œil du Tyrannœil*, qu'elle a gagné à un noble zhent enivré. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : Lothchas, seigneur bandit des terres au nord-est de la Mer de Lune, est réputé avoir un œil sur les richesses des Vaux, et projeter d'y établir son propre royaume. Les dirigeants de Montéloy, de la Sembie, du Cormyr et de Château-Zhentil sont réputés être uniformément non amusés. [tsr1031]

✧ **Marpenoth** : La guerre civile s'enflamme à Yûlash. Une violente bataille entre les forces de Maalthiir, dirigeant de Montéloy, et les forces de Château-Zhentil fait rage à travers la ville ravagée d'Yûlash. Après plus de quatre-vingt-dix morts, la ville est désormais aux mains de Montéloy. Les forces de Château-Zhentil se massent à Vounlar pour une contre-attaque. À Château-Zhentil même, la milice est dite se préparer pour la bataille. [tsr1031] [tsr1120]

✧ **Marpenoth** : Il y a une guerre civile à Melvonte, alors que les grandes familles rivales de la cité luttent pour contrôler le trône. D'autres conflits sont attendus dans toutes les cités de la Mer de Lune comme l'étreinte des dirigeants de Château-Zhentil est assouplie par les luttes dans le sud. [tsr1031] [FRL]

✧ **Uktar** : Les forces de Château-Zhentil ont repris Yûlash, ruinée et ravagée par le dragon, à l'armée de Montéloy. À première vue, le succès des forces numériquement inférieures de Château-Zhentil est à imputer à la surprise, mais des rapports ont mis en valeur l'utilisation de haute sorcellerie, y compris des bras sortant du sol et attaquant les forces endormies de Montéloy. Le contingent de Montéloy s'est retiré en désordre et Château-Zhentil a probablement repris le contrôle de la cité jusqu'au printemps. Des équipes de travail de la Citadelle du Corbeau sont réputées avoir été envoyées à Yûlash pour aider au renforcement des fortifications défensives. [tsr1031] [tsr1120]

Bataille du Gué de Goliade

✧ **Kythorn** : Les forces de Zhengyi mettent en déroute les damariens. Le Roi Virdin Plumesang de Damarie affronte les cohortes du Roi-Sorcier et est tué au combat, ce qui met un terme à la guerre. Certains disent que c'est la perfidie du lieutenant en chef du Roi, Félix (qui est supposé être un membre secret de la Guilde des Assassins, ligué avec l'ennemi), qui a trahit le jeune roi le menant à sa mort, et son armée à une défaite complète. La reconquête des mines de Pierresang débute. [tsr1085] [tsr9267] [tsr9122] [FRL]

Errata : daté 1147 dans tsr9168, tsr9200 et tsr9228.

✧ Le Roi-Sorcier et son allié secret, le Grand-Père des Assassins, agissent rapidement pour consolider leur victoire. En une seule nuit, les nobles les plus puissants et les plus loyaux de Damarie sont passés par l'épée et le poison, laissant seulement les veules, les incompetents et les déloyaux

s'engager pour la paix. [tsr9200]

✧ **Kavérine** "le Boucher" de Tantras, célèbre à travers tout le Bief du Dragon, est passé finalement en jugement à Corbentre par Artus Cimbre et Sire Hyded Pontifax pour avoir ordonné le meurtre du Ménestrel Rallo fils de Scar. Il est jugé coupable et ses mains sont tranchées puis remplacées par des mains de pierre. Pendant les trois années qui suivent, il essaye de se venger. [tsr9552]

✧ **Tarsakh** : D'étranges créatures ont été vues dans le Bois de Yuir au sud de l'Aglarond, et sont considérées comme se répandant. Partout sous la canopée les trolls semblent être de plus en plus nombreux, et même des ours-hiboux sont rapportés. Comme le temps est de plus en plus froid, une bulette est aperçue, et est rapidement suivie par d'autres créatures uniques ou sans nom, des choses qui semblent se répandre depuis les profondeurs du bois. L'aventurier Sparloël a été vu la dernière fois dans ce coin là avec sa compagnie d'aventuriers les Hommes à la Flèche Pourpre. D'autres qui sont allés dans les bois ne sont pas revenus, et les négociants évitent la région. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Le nentyarque, dirigeant des vastes terres à l'est et au nord d'Impiltur, a envoyé des agents dans les Royaumes, cherchant des gemmes noires pour une utilisation magique ou religieuse inconnue. [tsr1031]

✧ En réponse aux taxes excessives, des émeutes éclatent dans les cités nord d'Unther, notamment à Messemprar, menées par un groupe de lanceurs de sorts connus comme les Magiciens du Nord. [tsr9274] [FRL]

✧ **Martel** : Le roi Thérès de Mourktar est mourant et n'a pas d'héritier. Suivant les directives de son dieu, Assuran des Trois Tonnerres, il laisse son trône au successeur le plus digne. Pour trouver ce successeur, il organise un tournoi de prouesses athlétiques au pied du Mont Thulbane d'ici quatre mois. Ce tournoi est ouvert à tout ceux qui veulent y participer. Le gagnant du tournoi deviendra le nouveau roi. [OEa]

Nota : (Modified excerpt from Old Empires, pp. 59-60, 67)

✧ **Ches** : Les Statues Qui Marchent s'arrêtent finalement, un an jour pour jour après avoir commencer à se déplacer, pour des raisons aussi inexplicables que celles qui les ont fait se déplacer. Les Statues ont causé des destructions à travers toute la Mulhorande, mais les efforts de reconstruction sont déjà bien engagés.

Tholaunt, Divin Précepte de Thot, a déterminé que Derlaunt, Précepte de Gheldaneth, est bêtement responsable de la réanimation des Statues. Derlaunt avait l'intention d'animer et contrôler une seule Statue, ce qui aurait été un coup décisif dans les continuel jeux de pouvoir entre les différents clergés, mais il a rapidement réalisé qu'il avait réveillé toutes les Statues, et qu'il ne pouvait en contrôler aucune. Tholaunt n'a révélé à personne la bêtise de Derlaunt, mais il a requis plusieurs actes significatifs d'expiation de la part du Précepte de Gheldaneth. Même Tholaunt ne sait pas pourquoi les Statues ont cessé de se déplacer. [OEa]

Nota : (DM's Sourcebook of the Realms, p. 36, Dreams of the Red Wizards, pp. 62-63, and Old Empires, pp. 21)

✧ **Ches** : Une vague d'assassinat en Mulhorande culmine avec le meurtre du pharaon Akonhorus II des mains d'un de ses conseillers les plus fidèle. Horustep III, le garçon-roi, devient pharaon de Mulhorande à l'âge de onze ans, intro-

duisant une période d'effervescence inhabituelle en Mulhorande. [tsr1085] [tsr9274] [tsr11393] [FRL] [OEa]

Les Crocs de Seth sont responsables de la série d'assassinat, y compris le meurtre du précédent pharaon, et ils ont des projets en cours pour également tuer le garçon-roi. Les Crocs utilise la magie pour charmer les amis des victimes désignées ou leurs gardes du corps, les transformant en meurtriers.

De nombreux prêtres du clergé de Horus-Ré ne sont pas content de l'énergie de leur nouveau souverain, craignant (à juste raison) que cela ne finisse par aboutir à une réduction de leur autorité. [OEa]

Nota : (Running the Realms, p. 18, and Old Empires, pp. 4, 6)

Guerre des Salamandres

✧ **Ches** : Le tharchion de Lapendrar, allié avec les Zulkirs de l'Enchantement et de la Conjuración, ouvre un *portail* vers le Plan Élémentaire du Feu, et commence une campagne contre les cités de la Côte Nord, Tilbrand, Lasdur, Taskaunt, Escalant, Murbant, Thasselen et Laothkund. La plupart des cités du Bief des Mages tombent sous contrôle thayen. Kossuth est loué par les thayens pour son intervention durant cette guerre. [tsr1121] [tsr9274] [FRL]

Errata : daté 1356 dans tsr1031.

Nota : la cité de Tilbrand est aussi appelée Hilbrand dans plusieurs sources, et la cité de Thasselen est aussi appelée Tahassel dans au moins une source.

✧ Le culte de Kossuth arrive à un niveau jamais atteint dans les terres des Magiciens Rouges et, avec l'aide du Zulkir Aznar Thrul, devient la religion officielle de Bezantur et et du Tharch de Priador environnant. [tsr9563]

✧ Aznar réussi à mettre fin à la désastreuse Guerre des Salamandres en convaincant Kossuth d'envoyer ses propres élémentaux de feu pour chasser les salamandres. Après une brève lutte de pouvoir, Aznar défait Mari Agneh, tharchionesse de Bezantur, et devient le tharchion du nouvellement constitué Tharch de Priador. Aznar réussi à défaire Mari et sa guilde de voleurs grâce à son alliance secrète avec le clergé de Kossuth. [tsr9563]

Nota : À l'insu de tous sauf d'une poignée d'archimages, Aznar Thrul, l'actuel zulkir de l'école d'invocation/évocation, a commencé sa carrière de magicien sous la tutelle de Khelben l'Ainé avant de revenir sur sa terre natale et de s'acoquiner avec les Magiciens Rouges.

✧ **Ches** : Les Magiciens Rouges de Thay envoient des légions d'élémentaux contre les Cités Côtières. Quatre de ces cités sont rapportées détruites (Lasdur, Taskaunt, Murbant et Thasselen) et passées sous la bannière de Thay. Tilbrand se rend sans combattre, et Escalant résiste toujours. Il est cru qu'un aussi important nombre d'élémentaux ne peut pas avoir été conjuré par des sorts, mais plutôt par un *portail* ouvert directement vers le Plan Élémentaire du Feu. De nombreux réfugiés sont rapportés fuyant à travers le Bief des Mages vers le Chessenta et le Bief de Vilhon. [OEa]

Nota : (Modified excerpt from DM's Sourcebook of the Realms, p. 36, and derived from Dream of the Red Wizards, pp. 4, 9, 60-61, Spellbound, pp. 5-6, 12-13, and Old Empires, p. 8)

✧ Des élémentaux de feu ravagent les Cités Côtières. [tsr9274]

✧ **Ches** : Les armées de Cimbar font reculer le camp des forces alliées de Soorenar et Airéperon vers le sud-ouest dans une série d'engagements à travers les Plaines du Ver Rouge. [OEa]

Nota : les Plaines du Ver Rouge sont les terres innommées à l'ouest de

Cimbar et au sud d'Airéperon.

Nota : (Derived from Old Empires, pp. 5, 53)

✕ **Tarsakh** : L'Âme-en-peine de la Mer Intérieure, une flotte de corsaires de Chessenta, a attaqué et coulé trois navires de Delthuntel envoyé pour briser le siège d'Escalant et livrer la plupart des fournitures nécessaires à la cité. Le Sceptanar a condamner les attaques, en dépit de la rivalité historique de Cimbar avec les Cités de la Côte Nord, et déclaré la demi-orc Kréodo "Reine des Mers" hors-la-loi, et interdit le Reine des Mers, le Cheval des Mers, le Joyau des Mers et le Quête des Mers dans le port de Cimbar. Par contraste, le conseil militaire d'Airéperon, y compris son dirigeant, le demi-orc Khrulis, a exprimé son soutien à la Reine des Mers et remarqué le soutien indirect d'Escalant au précédent gouvernement d'Airéperon : une théocratie dédiée à Bhaëlros.

La déclaration de soutien d'Airéperon aux actions navales à plus à voir avec la guerre en cours avec Cimbar et l'héritage commun que son dirigeant partage avec Kréodo qu'avec l'accord commercial signé entre Escalant et Airéperon il y a des années quand le culte de Bhaëlros est arrivé au pouvoir. [OEA]

Nota : (Extended from Ches, 1357, and derived from Old Empires, pp. 58, 62-63)

✕ **Tarsakh** : Dans la poursuite de leur but de détruire toute magie et infliger des morts douloureuses à tout ses pratiquants, les seigneurs de Luthcheq enlèvent de puissants mages à travers tout le Féerûne oriental. Un de ces enlèvements aboutit à la capture de la fille aînée du Roi Hercubus, une sorcière en herbe, et, en réponse, Mordulkin se mobilise pour la guerre.

Balancelà, un agent de Jaërios Karanok, expose le projet adverse de la Société du Magus pour contacter un puissant magicien étranger à son maître espion Karanok. Lorsque la Société bouge pour contacter le souverain de Mordulkin à travers sa fille et plaider l'assistance de cette cité, les Karanok enlèvent la princesse par des agents déjà en place dans Mordulkin et commencent à rafler tout les mages ou leurs sympathisants qu'ils peuvent trouver dans Luthcheq. L'inévitable déclaration de guerre de Mordulkin n'a pas d'importance pour ces fous de Karanok. [OEA]

Nota : (Modified excerpt from Old Empires, pp. 54-55, 59, 62, 67)

✕ **Herbeverte** : Gilgheam démontre ses prouesses athlétiques pendant le Festival de l'Assomption, le jour le plus sacré du Calendrier Unthéric qui marque le couronnement du Souverain Suprême il y a plus de deux millénaires. Tandis que la foule en liesse (secrètement purgée des opposants de Gilgheam) regarde depuis le rivage, le Père de la Victoire détruire seul un dragon-tortue dans le port d'Unthalass. [FRL]

Seuls les efforts acharnés des incarnations d'Isis et de Ramman empêchent la destruction complète du secteur du port d'Unthalass durant le combat. [tsr9563] [OEA]

Nota : (Derived from Powers & Pantheons, p. 105)

✕ **Mirtul** : Mourktar a un nouveau monarque à l'ascendance mulhorandi, le Roi Thériheb I, un paladin d'Osiris. Il y a de nombreuses perturbations pendant le tournoi à cause de, en grande partie, tricheries endémiques et du règlement de nombreuses inimités de longue date entre les participants. Notamment, Heylos d'Akanax, un des concur-

rents favoris et meneur de la bande de mercenaires sans foi ni loi basée à Akanax connus comme les Renégats, est impliqué dans la mort de Tharéus, un lieutenant dans un groupe rival de mercenaires connu comme la Société de l'Épée (actuellement basée à Cimbar), pendant la compétition de conducteurs de chars et est obligé par le Roi Théri de se retirer du tournoi. Le champion élu de Gilgheam, Nebuseddar, un des premiers favoris de la compétition, meurt d'un vin magiquement empoisonné qu'il a bu le troisième jour du tournoi et il ne peut pas être réanimé. Dans le duel prévu à mort entre les deux candidats finalistes, Sorn, un négociant de Bezantur, disparaît un quart de seconde avant que Thériheb ne puisse lui infliger un coup mortel. Plus tard, des preuves sont découvertes de l'implication de Sorn dans le meurtre de Nebuseddar. Quelques jours après l'ascension du Roi Thériheb sur le trône, l'ancien monarque meurt paisiblement dans son sommeil.

Sorn est en réalité un serviteur de Lauzoril, Zulkir de l'Enchantement et du Charme, qui lui a ordonné de gagner la couronne ou d'assassiner le vainqueur. En dépit de l'échec de Sorn à accomplir sa mission, le Magicien Rouge secourt son agent quelques secondes avant sa mort, pour le succès du faux marchand d'avoir fait accuser Heylos de la mort de Tharéus et pour le meurtre de Nebuseddar, ce qui a éliminé deux des plus probables vainqueurs. [OEA]

Nota : (Extended from Hammer, 1357)

✕ **Mirtul** : Les armées de Mordulkin rencontre les armées de Luthcheq dans une série d'engagements peu concluants près du Gué de Nanna-Sin qui s'enlise progressivement dans une impasse le long de la Rivière Tuuru. [OEA]

Nota : (Extended from Tarsakh, 1357)

Nota : la Rivière Tuuru court depuis le nord-ouest de la chaîne de montagnes des Cavaliers dans le Ciel jusqu'à la Baie de Chessenta, passant entre Luthcheq et Mordulkin. Elle doit son nom aux ptéranodons qui résident dans la chaîne de pics méridionaux depuis laquelle coule la rivière. Le Gué de Nanna-Sin se trouve où la route de Luthcheq à Mordulkin croise la Rivière Tuuru.

✕ **Mirtul** : Les armées de Cimbar poussent les forces d'Airéperon presque à mi-chemin de la côte vers l'ouest avant que les armées d'Airéperon parviennent à se regrouper. Le combat de Cimbar contre les armées de Soorenar s'arrête à moins de dix miles des fermes extérieures de Cimbar. En réponse, Les seigneurs de Soorenar engagent de puissants magiciens pour bombarder Cimbar, dévastant la Nouvelle Cimbar non gardée et affaiblissant sérieusement l'économie de la cité.

Le bombardement de Cimbar par Soorenar éloigne l'indécise Akanax, qui avait envisagé d'attaquer Cimbar, alors que Soorenar a utilisé une tactique similaire contre Akanax dans la plus récente guerre entre les deux cités. [OEA]

Nota : (Extended from Ches, 1357, and derived from Old Empires, p. 60)

✕ **Kythorn** : Une expédition secrète revient de Corbentre à Luthcheq en triomphe. Menée par l'un des plus jeune Karanok, la bande a réussi à capturer et à ramener vivante une paire unie de désenchanteurs. Un important programme de reproduction s'ensuit. [TOG] [OEA]

Nota : (Derived from Pages from the Mages, pp. 117-118, and MC Annual #3, p. 24)

✕ **Kythorn** : Escalant tombe devant l'armée d'élémentaux de Thay. [OEA]

Nota : (Extended from Ches, 1357)

✧ **Kythorn** : Le plus jeune fils du Roi Hippartes est attaqué et gravement blessé, et les agents de Soorenar sont blâmés. Pour se venger, le monarque d'Akanax l'Alliance du Triangle avec Cimbar et Mordulkin, et les trois cités déclarent la guerre à l'Alliance Nordique de Luthcheq, Soorenar et Airéperon.

Mordulkin est derrière l'attaque sur le jeune prince. Les agents de Hercubus ont délibérément impliqué le souverain de Soorenar pour amener Akanax dans la guerre, accroissant les forces déployées contre l'Alliance Nordique, et affaiblissant la sécurité de Luthcheq à l'ouest, ce qui améliore la position générale de Mordulkin. [OEA]

Nota : (Extended from Mirtul, 1357, and derived from Old Empires, pp. 54, 59)

✧ **Kythorn** : Une seconde armée thayenne (créée par le Zulkir de la Nécromancie) composée de morts-vivants (les morcenaires de la Légion de Myrkul) envahit la Rasheménie mais est repoussée. [tsr9552] [tsr1121] [FRL]

✧ **Kythorn** : Des armées de "morts qui marchent" sont réputées avancer sans arrêt vers le nord depuis le Thay, menées par des guerriers squelettes en armure, aux grands pouvoirs, et à l'aspect disgracieux. L'Impiltur craint que le Thay veuille envahir toutes les terres Orientales, et alors se tourne vers l'ouest pour écraser les cités côtières, d'Impiltur et d'Aglarond. [tsr1031]

✧ **Eléasias** : Le Sceptanar, dirigeant putatif de Chessenta, a expédié un envoyé vers la Sembie, le Cormyr et les Vaux, cherchant des nouvelles de ceux qui ont lâché le mangeur de magie sur Scornubel deux hivers plus tôt. Le Sceptanar a une créature similaire emprisonnée dans une antique sphère dans la Crypte Royale sous son palais à Soorenar, et offre de l'or, un entraînement magique, des griffons, ou une noble vierge de son royaume à quiconque peut libérer sans danger le mangeur de magie sans nuire au peuple et aux

trésors de Chessenta. Il veut le renvoyer avec succès dans sa demeure planétaire, ou le contrôler pour faire sur l'ordre du Sceptanar une certaine tâche. [tsr1031] [OEA]

Nota : (Corrected excerpt from the DM's Sourcebook of the Realms, p. 43, and Old Empires, p. 65)

✧ **Uktar** : Le Diamant Bleu, un vaisseau magique qui navigue dans les cieux, créé quelque part en Inaccessible Orient, loin au sud de Thay sur la côte méridionale de Féerûne, a été aperçu dans la région de Vilhon, voyageant vers le nord. Le navire transporte toujours de riches cargaisons telles qu'épices, objets magiques mineurs, gemmes et parfums, et est réputé avoir d'effrayant gardiens magiques et mages parmi son équipage. [tsr1031]

✧ La meute de Dulfan, composée de seize lycanthropes loups de mer, harcèle les locathahs des Cavernes de Khinas. [tsr11393]

Guerre de la Légion de Fer

≈ Un magicien maléfique nommé Yrkhetep (en réalité un arcanaloth des Plans Inférieurs) essaye de conquérir le Bief de Vilhon. La guerre n'atteint pas Ixinos. Après plusieurs batailles épiques, Yrkhetep est défait. [tsr9226]

✧ Shinthala Crêteprofonde de Sylvanus devient l'un des trois Aînés de l'Enclave d'Émeraude. [tsr9520]

✧ Un avant-poste du Culte du Léopard Noir est découvert et détruit sur l'Île Akari. Il est cru que c'est une ramification de la secte fondée par le haut-prêtre qui s'est échappé de la rivière Fenghsintzu. Quand les nouvelles arrivent à Pendar-Chao et H'sin-to, il y a des processions et des manifestations massives par des fidèles du Léopard Noir, qui comprennent qu'un groupe de négociants de Shou-Lung a introduit des mercenaires étrangers pour détruire les survivants du culte. (T'u Lung) [tsr9242]

"L'Histoire montre que Féerûne a connu de nombreux maîtres. Les millénaires passés virent en premier la domination des races créatrices être remplacée par l'hégémonie des dragons. Les redoutables dragons furent alors assaillis par la puissance des géants. À leur tour, les elfes et les nains prirent l'ascendant et amenèrent une civilisation brillante dans tous les coins de Féerûne. Néanmoins le passage des ans a vu la modeste et souvent dédaignée race connue comme l'humanité achever sa domination sur toutes les autres. L'ascension et la chute des grands royaumes humains a défini le visage de Féerûne de l'ère moderne, et ces grands royaumes ont eu des souverains tout aussi grands. "

- Eratharn de Château-Suif

1358 / ... : Dixième Âge du Calimshan

1358 Année des Ombres

☒ Les citoyens de Nexal sont abasourdis en regardant vers le sommet enneigé du Mont Zatal. En une nuit le manteau neigeux auparavant blanc de sa noble crête est devenu cra-moisi vif, comme s'il avait été trempé de sang. Au bout de dix jours la neige retrouve sa couleur normale. [tsr1066]

Le Temps des Troubles / la Crise des Avatars

☒ Le Temps des Troubles. Les dieux Baine et Myrkul volent les *Tablettes du Destin*, gravées par Ao et sous la garde de Heaum. Les deux divinités croient que ce sont ces *Tablettes* qui donnent au "sur-dieu" Ao son pouvoir. Ils se trompent, et tous les dieux sont punis en se voyant retirer la plus grande partie de leur divinité. Tout le panthéon féerûnien est éjecté des Plans Extérieurs par le Haut-Dieu Ao et est obligé de marcher dans les Royaumes sous la forme d'avatars mortels (mais toujours trop puissants pour de simples mortels) du 15 Kythorn au 15 Marpenoth. Les avatars recherchent les *Tablettes du Destin* volées qui sont la clef de leur retour. Pendant cette sombre période, connue comme le Temps des Troubles, la magie devient imprévisible et les prières des fidèles restent sans réponses. Destruction de Baine, Bhaal, Myrkul et Ibrandul ; disparition de Waukyne. Ascension à la divinité des mortels Cyric (avec les attributions de Baine, Bhaal, et Myrkul) et Minuit (en tant que nouvelle incarnation de Mystra) et de la Cavalière Rouge. [tsr1142] [tsr1085] [tsr1121] [tsr9552] [tsr9563] [FRC] [FRL]

Nota : peu d'informations existent quant à ce qu'il advint des avatars des divinités non humaines. Comment l'avatar d'une divinité draconique ou joton peut-il passer inaperçu ?

Nota : bien qu'il perde ses attributions au profit de Cyric, Myrkul n'est pas détruit.

☒ Cette année marque le début du Calendrier du Présent (1 CP).

☒ Des zones de magie morte et de magie sauvage apparaissent. [tsr1085] [tsr1142]

☒ **1^{er} Kythorn** : Kelemvor, Cyric et Adon démasquent l'agent de Château-Zhentil, Pont des Chevaliers, qui a infiltré la garde de la cité d'Arabel ; le traître s'enfuit. [tsr8442]

☒ **14 Kythorn** : Baine Dieu des Conflits et Myrkul Dieu des Morts, volent les *Tablettes du Destin*, pensant se libérer du contrôle du Seigneur Ao. [tsr8442]

☒ **15 Kythorn** : Mystra transfère une grande partie de sa puissance à Minuit de Valprofond. Arrivée des dieux dans les Royaumes. L'arrivée de Baine détruit la plupart de son temple à Château-Zhentil. Un sort raté rend son avatar hi-deux. [tsr8442]

☒ **20 Kythorn** : Baine combat et emprisonne Mystra à Château-Kilgrave. Le sortilège de la dame s'enfuit vers Arabel et s'en vient à Caitlin. [tsr8442]

☒ **28 Kythorn** : Minuit se réveille dans un chalet au nord d'Immersye et part pour Arabel. Kelemvor, Cyric et Adon rencontrent Caitlin et font des plans pour secourir sa maîtresse. Minuit les rejoint comme mage. [tsr8442]

☒ **29 Kythorn** : Le groupe quitte Arabel à midi. Le dirigeant d'Arabel apprend leur départ, les suspecte de conspiration avec Chevalier du Pont, et envoie des poursuivants pour les arrêter. [tsr8442]

☒ **30 Kythorn** : Le groupe campe près d'une pièce d'eau avec des colonnades. Caitlin répond à l'appel de Mystra. Chevalier du Pont retourne à Château-Zhentil. [tsr8442]

☒ **mi-été** : Le groupe arrive à Château-Kilgrave en fin de matinée. Kelemvor se métamorphose en panthère. La magie de Minuit désagrège les sorts de Baine. Mystra s'échappe, blesse Baine, et grimpe l'Escalier Céleste. Lorsque Heaum détruit l'avatar de Mystra, elle envoie Minuit à Valombre pour avertir Elminster. Château-Kilgrave s'effondre. Le groupe campe au sud de la Passe du Gnoll. [tsr8442]

☒ **2 Flammerige** : Baine se réveille à Château-Zhentil et projette d'attaquer Valombre. [tsr8442]

☒ **3 Flammerige** : Le groupe est pris en embuscade. Les sorts de Minuit deviennent incontrôlables, et Elminster apparaît brièvement pour les contrer. Chevalier du Pont est choisi pour mener l'attaque ; il part engager des mercenaires. [tsr8442]

☒ **5 Flammerige** : Kelemvor se métamorphose, et le groupe est chassé de Tilverton. Ils fuient tout le jour et toute la nuit. Adon est défiguré par un coup de couteau. [tsr8442] [tsr9525]

☒ **6 Flammerige** : Les poursuivants du groupe finissent par s'arrêter, mais un tremblement de terre oblige le groupe à poursuivre à travers le Col des Ombres pendant la plupart de la nuit. Sortant du col, le groupe rencontre les poursuivants d'Arabel. Tous campent jusqu'au matin. [tsr8442]

☒ **7 Flammerige** : Une chute de verre pousse le groupe et ses poursuivants dans la Forêt des Araignées. Une attaque d'araignée en tue de nombreux. Minuit téléporte les survivants près de Valombre. Ils arrivent tard dans la nuit et sont emmenés à la Tour d'Ashaba. [tsr8442]

☒ **8 Flammerige** : Le groupe est autorisé à voir Elminster. Les assassins de Baine massacrent les clercs de Tymora de Valombre. [tsr8442]

☒ **9 / 17 Flammerige** : Valombre se prépare pour la guerre. L'armée de Baine est en marche. [tsr8442]

☒ **18 Flammerige** : La Bataille de Valombre a lieu. À la fois l'Escalier Céleste et l'Avatar de Baine sont détruits. Elminster tombe dans une faille planaire. Minuit et Adon sont accusés de son meurtre. [tsr8442] [tsr9525]

☒ **20 Flammerige** : Le procès et la condamnation de Minuit et Adon ont lieu. L'exécution est prévue à l'aube. Cyric libère Minuit et Adon. Lhaéo leur donne un livre de sorts et des provisions. Ils partent sur l'Ashaba, vers Tantras, où Elminster a dit à Minuit qu'une des *Tablettes du Destin* était cachée. [tsr8442]

☒ **21 Flammerige** : Trystemine persuade Kelemvor de poursuivre les fugitifs. [tsr8442]

☒ **21 / 29 Flammerige** : Les fugitifs voyagent en descendant la rivière. [tsr8442]

☒ **25 Flammerige** : La chasse de Kelemvor le pousse vers l'est à travers Valbrume jusqu'à la Pierre Levée. Myrkul renvoie l'essence de Baine sur Féerûne, et Baine possède Fzoul. [tsr8442]

☒ **28 Flammerige** : Les poursuivants de Valombre atteignent Pont de Plumenoire et y campent. Baine envoie des assassins au pont. [tsr8442]

☒ **29 Flammerige** : Un affrontement a lieu à Pont de Plumenoire. La panthère-garou Kelemvor attaque les hommes des Vaux. Les assassins de Baine capturent Minuit et Adon. Cyric s'échappe par la rivière et rejoint le Zhentilar de Valbalafre. [tsr8442]

☒ **3 Eléasias** : Kelemvor couvre l'évasion d'Adon et de Minuit. [tsr8442]

☒ **8 Eléasias** : Adon, Kelemvor et Minuit rencontrent Elminster à Tantras. [tsr8442]

☒ **1^{er} Eléasias** : Le Zhentilar défait une patrouille sembite. [tsr8442]

☒ **2 Eléasias** : Le commandant zhentilar est tué. Cyric devient commandant. [tsr8442]

☒ **3 Eléasias** : Les assassins atteignent Valbalafre avec Minuit, Kelemvor et Adon. Kelemvor couvre l'évasion d'Adon et de Minuit. Des membres de la résistance sembite mènent Adon et Minuit vers une demeure sûre. Baine propose de guérir la malédiction de Kelemvor en échange de la suppression de Minuit. [tsr8442]

☒ **4 Eléasias** : Kelemvor déclare qu'il accepte les conditions et est guéri, mais il projette un double compromis. [tsr8442]

☒ **5 Eléasias** : Kelemvor apparaît à la demeure sembite sûre et raconte à Minuit sa malédiction. Le groupe navigue de nuit. Minuit détruit un des navires des poursuivants. [tsr8442]

☒ **8 Eléasias** : Le groupe atteint Tantras et commence à rechercher la *Tablette du Destin*. Elminster apparaît dans une auberge à Tantras, questionnant le groupe. Minuit se dirige vers les temples, Kelemvor vers le port et Adon au Temple de Torm. [tsr8442]

☒ **9 Eléasias** : Kelemvor voit Cyric à la Sombre Récolte. Minuit visite le clocher d'Aylen Attricus. Adon rencontre le Seigneur Torm, lui parle de ses recherches, et le presse d'enquêter sur les activités de ses clercs. Ensuite, ces clercs

ci emprisonnent Adon. [tsr8442]

☒ **10 Eléasias** : Elminster aide Ado à s'échapper du temple. Le groupe se cache. [tsr8442]

☒ **11 Eléasias** : Cyric fait son rapport à Baine à Valbalafre. Baine projette une attaque sur Tantras. [tsr8442]

☒ **12 Eléasias** : Baine prend une statue comme son avatar et sacrifie ses assassins pour accroître sa puissance. Les troupes zhentilars font voile. [tsr8442]

☒ **13 Eléasias** : Torm confronte ses clercs, prend la forme d'une statue de lion, et gagne de l'énergie de la mort de ses disciples. L'avatar de Baine et sa flotte arrivent à Tantras. La Bataille des Avatars commence. Pendant la bataille, les héros retrouvent la *Tablette* dans le Temple de Torm. Elminster leur dit que la seconde *Tablette* est à Eauptrofonde. Minuit fait sonner le clocher d'Aylen Attricus pour ériger un bouclier protecteur sur Tantras. Baine et Torm se détruisent l'un et l'autre. [tsr8442]

☒ **14 / 17 Eléasias** : Kelemvor et Adon aident à la réorganisation de Tantras. [tsr8442]

☒ **18 Eléasias** : Minuit, Kelemvor et Adon font voile depuis Tantras. Cyric les suit. [tsr8442]

☒ **25 Eléasias** : Une tempête commence. [tsr8442]

☒ **28 Eléasias** : Les héros sont rejetés sur le rivage près de Immerflot. Les zombies de Myrkul attaquent le camp. Cyric aide au combat depuis l'endroit où il est caché. [tsr8442]

☒ **Grandes Moissons** : La compagnie de Cyric attaque le village petite-gens de Chêne Noir. Cyric prend l'épée magique de Rôdeur. [tsr8442]

☒ **1^{er} Eleinte** : La compagnie de Cyric séjourne dans un château ruiné appelé "Les Salles Hantées" près de Soirétoile. Plusieurs personnes sont tuées par Bhaal. [tsr8442]

☒ **2 Eleinte** : Les héros trouvent des survivants de Chêne Noir. Rôdeur propose de les guider. [tsr8442]

☒ **3 Eleinte** : Les héros atteignent Soirétoile et s'arrêtent à l'auberge. Cyric apparaît, puis les laisse. Rôdeur signale une bande de zhentilars, et le groupe s'enfuit. [tsr8442]

☒ **4 Eleinte** : Les héros rejoignent une patrouille cormyte. [tsr8442]

☒ **5 Eleinte** : Le groupe séjourne à Haute-Corne. Bhaal apparaît. Minuit l'emprisonne. Une bande de zhentilars est conduite à la passe et campe, surveillant la route. [tsr8442]

☒ **6 Eleinte** : Les cormytes escortent le groupe jusqu'à la Passe du Serpent Jaune. Les zhentilars chevauchent en avant en reconnaissance et pour pister. [tsr8442]

☒ **11 Eleinte** : La prison de Bhaal est brisée, et il s'échappe. L'escorte cormyte s'en va au pied de la passe, et le camp du groupe est cerné par les zhentilars. Après une impasse, Cyric tue Rôdeur et s'échappe. [tsr8442]

☒ **13 Eleinte** : Les héros atteignent un rideau magique en travers de la route et sont obligés de prendre une piste. [tsr8442]

☒ **15 Eleinte** : Ils atteignent le sommet de la passe et descendent jusqu'au crépuscule. [tsr8442]

☒ **16 Eleinte** : Minuit quitte les autres avant l'aube. Kelemvor et Adon passe toute la journée pour atteindre l'endroit

où elle a laissé les chevaux. [tsr8442]

✧ **20 Eleinte** : Les petite-gens attaquent les zhentilars dans une auberge à l'ouest de Borcolline, mais finissent par échouer. Minuit arrive plus tard, surprend Cyric, et attaque. Bhaal la capture. [tsr8442]

✧ **21 Eleinte** : Kelemvor et Adon atteignent l'auberge et trouvent le cheval de Minuit. Ils commencent à la pister. Bhaal permet un bref repos juste à l'ouest de la forêt. Il raconte à Minuit ses projets pour elle pour retrouver la seconde *Tablette* dans le Château des Ossements dans le Royaume de Myrkul via un *portail* à Château-Lancedragon. [tsr8442]

✧ **23 Eleinte** : Kelemvor et Adon trouvent Cyric et apprennent l'enlèvement. Ils forme à contrecœur une alliance. [tsr8442]

✧ **26 Eleinte** : L'alliance atteint le Pont de Boreskyr. Bhaal attaque. Cyric tue Bhaal avec l'épée de Rôdeur, et Minuit les téléporte à mi-chemin de Château-Lancedragon. Laisant Cyric, les autres marchent. [tsr8442]

✧ **1^{er} Marpenoth** : Les zombies attaquent à Château-Lancedragon. La *Tablette* est prise. Minuit, Kelemvor et un Adon blessé tombent dans une rivière souterraine. Minuit est aspirée dans un tourbillon. Kelemvor l'évite et débouche dans un lac, mais il y gèle jusqu'au soir. Adon est découvert par un gnome dans son puits. [tsr8442]

✧ **2 Marpenoth** : Minuit atteint la Fontaine de Néphente dans Kanaglym, où elle se repose. Kelemvor se voit donner un cheval par une compagnie qui passe. [tsr8442]

✧ **3 / 10 Marpenoth** : Minuit marche dans la Plaine de Fugue. [tsr8442]

✧ **11 Marpenoth** : Minuit atteint la cité de Myrkul et rencontre l'esprit de Rôdeur. [tsr8442]

✧ **12 Marpenoth** : Minuit atteint le Château des Ossements et se repose à proximité. [tsr8442]

✧ **13 Marpenoth** : Minuit appelle la *Tablette* à elle et utilise un sort de "marche monde" pour atteindre le *portail*, mais le *portail* ne se ferme pas. Elle forme une "sphère prismatique" pour bloquer le *portail* et est prise à l'intérieur. [tsr8442]

✧ **14 Marpenoth** : Kelemvor atteint Eauprofonde et est amené à la Tour de Bâton Noir. Cyric suit les zombies dans Eauprofonde et surprend les plans de Myrkul. Kelemvor, Elminster et Bâton Noir vont à la Fontaine de la Perte et trouvent la sphère de Minuit. Elle finit par émerger. [tsr8442]

✧ **15 Marpenoth** : La Bataille d'Eauprofonde commence. Myrkul détruit la "sphère prismatique" et libère ses hôtes. Myrkul va chez Bâton Noir. Kelemvor prend la *Tablette*. Myrkul meurt. Adon arrive à la tour. Elminster va sceller la Fontaine de la Perte. Cyric atteint la tour, blesse Adon, tue Kelemvor, blesse Minuit et prend les *Tablettes du Destin*. Adon et Minuit poursuivent Cyric jusqu'au Mont Eauprofonde. Heaum rencontre Cyric et Minuit au pied de l'Escalier Céleste, rend alors les *Tablettes* à Ao qui les détruit. Le Temps du Départ survient. Cyric devient le nouveau dieu des conflits et de la mort. Minuit, la Dame des Mystères, prend le nom et la place de Mystra dans le panthéon. Les dieux quittent les Royaumes et recueillent leurs fidèles de la Plaine de Fugue. [tsr8442]

✧ **15 Marpenoth** : La voix du Seigneur Ao, le Sur-dieu, Celui qui est Caché, est entendue par une multitude à Eauprofonde depuis le Mont Eauprofonde, et son temple est établi sur les ruines du Marché. Ao décrète que la puissance d'une divinité dériverait désormais du nombre de ses adorateurs et de leur ferveur religieuse. [tsr1109] [FRL]

✧ Adon devient le premier clerc de la nouvelle Déesse de Toute Magie. [tsr9525]

✧ Anhur se distingue pendant la Guerre des Dieux en combattant Sekolah, le grand requin blanc divinité des sahuagins, qui rôde dans la Mer d'Alambre. Il revendique aussi les attributions du dieu unthéric de la guerre, Ramman, à son meurtrier Hoar. [GWT] [FRL]

✧ Le Seigneur Ao, la surpuissance, Celui qui est Caché, est responsable d'avoir expulsé les dieux sur Féerûne. Il apparaît seulement brièvement dans des endroits extra-dimensionnels et des cachettes telle le Vide Enflammé et le Refuge d'Elminster, avant d'apparaître enfin à la fin de la Crise des Avatars sur le Mont Eauprofonde. [GWT]

✧ Aurile parcourt le Grand Glacier. [FRL]

✧ Azouth, le Seigneur des Sorts, passe une grande partie de cette période à prendre soin d'une partie du pouvoir de Mystra et à garder une statue d'elle à la Fontaine de Yévène, sur la rivière Ashaba dans Valbataille. [GWT] [FRL]

✧ La nuit de la Chute des Dieux, accompagné par du feu dans le ciel, l'esprit de Baine tombe des cieux directement sur le sommet de son sombre temple dans Château-Zhentil, l'Autel Noir. La force de l'atterrissage détruit le temple, sauf la salle du trône qui sert d'alter de pouvoir pour Baine. Les zhents se rappellent de cet événement comme "la Venue". [tsr1120] [tsr9552]

✧ Le Seigneur Baine arrive à Château-Zhentil, mais poursuit son chemin en voyageant à travers les Contrés du Mitant Orientales des Royaumes dans sa quête des *Tablettes du Destin*. Il voyage jusqu'à Château-Kilgrave, Valombre, Valbalafre et Tantras où il est détruit dans un combat singulier avec l'avatar de Torm. [tsr1120] [GWT] [FRL]

✧ Beshaba combat avec Tymora dans le Nord. [FRL]

✧ Bhaal apparaît en premier comme une force meurtrière qui peut posséder les humains dans les Salles Hantées de Soirétoile, en Cormyr, où il débute une nouba de meurtres et de destructions. Lui aussi voyage beaucoup pendant la Crise des Avatars. Il voyage à l'ouest vers Haute-Corne et accepte d'aider Myrkul suite à la mort de Baine aux mains de Torm. Il est tué par Cyric, qui possède l'épée *Fléau des Dieux* (l'épée est secrètement l'avatar de Mask), au Pont de Boreskyr, où les eaux restent empoisonnées jusqu'à nos jours. [GWT] [FRL]

✧ Un avatar de la Cavalière Rouge apparaît dans le nord-est du Téthyr, où elle aide cette nation à défaire une énorme horde de monstres se livrant au pillage depuis la Wealdath (Forêt de Téthir). [GWT] [LOIT] [FRL]

✧ Clangeddin Barbedargent, sous la forme de trois nains fondus en un élémentaire de terre géant, combat Labelas Enoreth, qui a possédé le corps de son clerc Vartan Hai Sylvar pour s'en servir comme de son avatar, pour un malentendu sur l'île de Ruathym. Ruathym devient un champ de bataille pour les deux divinités alors que leurs avatars s'affrontent. [tsr9585] [GWT] [FRL]

✧ Dénéïr honore le Manoir du Crépuscule à Berdusk de sa présence. [FRL]

✧ L'avatar de Duerra des Abîmes apparaît dans Outrepics, une cité duergar des profondeurs sous les Montagnes Ors-raunes au nord du Turmish, sous la forme de la Reine Mère, qui a servi comme régente de la cité jusqu'à ce que le jeune roi Olorn atteigne sa maturité. Sous la conduite de la déesse, l'armée de la cité étend les terres d'Outrepics, avant qu'elle ne disparaisse dans les limites les plus méridionales de l'Ombreterre. [tsr9585] [GWT] [FRL]

✧ Eldath apparaît avec Maïlikki dans le Nord parmi les branches de la Forêt Brumeuse, où ensemble elles travaillent pour prévenir leurs disciples de grandes offenses. [GWT] [FRL]

✧ Les dieux elfiques restent à Éternelle-Rencontre et Eve-reska. [GWT]

✧ La localisation de plusieurs divinités féerûniennes reste non révélée, bien que certaines puissent être déduites, incluant Akadie, Aurile, Beshaba, Chauntéa, Dénéïr, Eshowdow (tué depuis), Gargauth, Grumbar, Ilmater, Istishia, Kos-suth, Lathandre, Leïra (tuée depuis), Luruë, Oghma, Tyr, Uthgar et Valkur. [GWT]

✧ Garagos passe sa colère bleue à travers le port de Port-Ponant avant d'aller patauger dans la Mer des Étoiles Déchues, laissant un port rouge sang dans son sillage. À la suite du saccage du Pillard, le commerce dans Port-Ponant est nettement marqué par le chaos magique qui accompagne la Chute des Dieux. [GWT] [WT] [FRL]

✧ **Flammerige** : Geb mène une armée de ses plus fidèles suivants pour bâtir un temple secret, appelé la Forge Dorée, dans les profondeurs du volcan sur l'île connue comme le Vaisseau des Dieux, où ils se démènent pour empêcher le volcan d'exploser jusqu'à nos jours. [GWT] [OEa] [FRL]

✧ Gond, le Faiseur de Merveilles, tombe sur Toril sous la forme d'un gnome sur un rivage de Lantanne. En reconnaissance pour le sanctuaire, il donne aux lantannais les secrets de la poudre à fumée et des fusils. [GWT] [FRL]

✧ Gwaëron Bourrasque pourchasse implacablement Malar, le Seigneur des Bêtes, après sa défaite sous les griffes de Nobanion, à travers tout le Nord. Malar ne parvient pas à faire perdre sa trace au Maître du Pistage. [GWT] [FRL]

✧ Heaum, Celui qui Veille, est le seul dieu à ne pas perdre ses pouvoirs divins. Il a été chargé par Ao de garder l'Escalier Céleste (la Connexion – le Nexus – entre les Plans), un *portail* qui mène aux domaines des dieux détachés de ce monde, de ses frères. Il détruit facilement une Mystra diminuée à la mi-été, suite à quoi il verse une unique larme qui devient l'artefact la *Larme du Gardien*. [tsr9535] [GWT] [FRL]

✧ Herne, Maître de la Chasse, vénéré par les orcs de la Haute-Forêt, est défié et tué par Malar qui absorbe ses attributions. [tsr9516]

✧ Hoar parcourt les Vieux Empires, apparaissant à Akanax, où il prend le corps du Roi Hippartes pour avatar. Il apparaît alors en Thay pour s'emparer d'une cache d'arme, et il est aperçu en Unther, où il tue son ancien rival, Ramman, dieu unthéric de la guerre. [GWT] [FRL]

✧ Horus-Ré gouverne la Mulhorande à travers sa manifestation, le pharaon Horustep III, dans la cité capitale de Skuld. La fin de la Crise des Avatars enlève sa divinité à

Horustep, le laissant comme un simple mortel de lignée divine. [GWT]

✧ Ibrandul, Dieu des Cavernes, est tué en secret par Shar dans l'Ombreterre sous Eauprofonde et ses attributions sont volées. [GWT]

✧ Ilmater vagabonde dans les Terres de Pierresang. [FRL]

✧ Ilsensine, le Seigneur aux Tentacules des flagelleurs mentaux, se manifeste dans la cité d'Oryndoll, des miles sous les Plaines Étincelantes à l'ouest du Bief de Vilhon, adoptant le cerveau aîné d'Oryndoll comme sa forme d'avatar. [GWT]

✧ La forme d'avatar d'Iyachtu Xvim, le demi-démon rejeton de Baine, est détruite durant les premiers jours du Temps des Troubles, son esprit est attiré dans un antique cercle d'emprisonnement sous Château-Zhentil où il passe la Crise des Avatars. [tsr1120] [GWT] [FRC] [FRL]

✧ Le demi-dieu Jergal est mystérieusement réputé n'avoir pris aucune part au Temps des Troubles. [GWT]

✧ Kalzareinad, une divinité draconique de la magie "qui se soucie peu des autres", passe tranquillement à l'état de mort divin et, peu après, dans le Plan Astral. [tsr9547]

✧ Kereska, une divinité draconique de la magie créative, absorbe les attributions de Kalzareinad. [tsr9547]

✧ Labelas Enoreth apparaît sur l'île de Ruathym et combat Clangeddin Barbedargent. La bataille entraîne la destruction de l'avatar de Clangeddin. [tsr9585] [GWT] [FRL]

✧ Lliira, la Semeuse de Joie, rencontre Waukyne près de Valombre. Depuis là, la paire voyage jusqu'à l'Escalier Céleste. Menacées par Heaum, elles se retirent en Cormanthor pour élaborer un plan. [GWT] [FRL]

✧ Lolth, la Reine Araignée, apparaît à ses fidèles dans la grande cité de Menzoberranzan, patrie du proscrit Drizzt Do'Urden, où elle tue prétendument une divinité drow mineure de l'assassinat et absorbe ses attributions. [GWT] [FRL]

✧ Il est cru que Loviatar, la Déesse de la Douleur, est à Eauprofonde. [GWT]

✧ Maïlikki reste dans sa forteresse, les Grands Arbres, à l'intérieur de la Haute-Forêt. [GWT] [FRL]

✧ Malar essaye de pénétrer dans les confins de la Forêt de Gulthmère – pour détruire les druides y résidant, si les croyances populaires sont vraies – mais est défié par Nobanion et est repoussé au nord-ouest vers la Côte des Épées où il est pourchassé par Gwaëron Bourrasque. Les druides appellent l'affrontement le Combat des Ombres Rugissantes, et l'on croit que quelques-uns des plus puissants membres de l'Enclave ont aidé Nobanion dans la bataille contre Malar. [tsr9520] [GWT] [FRL]

✧ Le demi-dieu Malyk (la magie sauvage) apparaît en Ombreterre suite à la destruction de Mystra. Il est tué peu de temps après par Tempus. [ply116] [FRL]

Nota : selon les sages, Malyk était une très ancienne liche drow.

✧ Mask, le Maître de Tous les Voleurs, passe son temps à voyager dans les Contrées du Mitan sous un déguisement, l'épée magique voleuse d'âmes *Fléau des Dieux*, la lame portée et utilisée par Cyric pendant le Temps des Troubles pour tuer à la fois Bhaal et Kelemvor. Le stratagème de Mask, toutefois, échoue en partie, depuis que Cyric a volé

une grande partie de son pouvoir en accédant à la divinité. [GWT]

✧ Milil voyage jusqu'à la Maison Arbalest à Athkatla en Amn, où il fonde personnellement un cercle de chant et ordonne à ses fidèles de bâtir un nouveau temple. [GWT] [FRL]

✧ L'avatar de Moander, le Semeur de Ténèbres, est vraisemblablement dans le Val Perdu, Valtarkhal, un val depuis longtemps abandonné. Là, il reconstitue sa force depuis les événements impliquant les héros Alias et Chair-à-Dragon le saurial. Peu après le Temps des Troubles Moander est détruit par des héros mortels menés par Trouveur Éperon de Wyverne, qui s'empare de la divinité de Moander. [GWT] [FRL]

✧ La localisation de la plupart des dieux de Mulhorande pendant cette période, incluant Hathor, Isis, Nephtys, Osiris, Sebek et Thot, reste non révélée – bien que la plupart d'entre eux soit probablement localisés dans cet ancien empire. [GWT]

✧ Myrkul passe une grande partie de son temps à intriguer à Eauprofonde. Il attaque Eauprofonde avec ses légions mais est détruit (15 Marpenoth) au sommet du Mont Eauprofonde par Minuit (ayant absorbé l'essence de Mystra). Le feu, dû aux légions (détruites), se répand à travers la Place du Marché les Quartiers du Château, des Bassins et Sud. [tsr1109] [GWT] [FRL]

✧ Toutefois, quand son avatar est détruit, Myrkul utilise ce qui subsiste de son pouvoir pour envoyer son esprit vers la plus grande concentration restant de son pouvoir dans les Royaumes. Étant donné sa proximité avec la Tour Bâton Noir, son essence force son chemin à travers les caves de Khelben où la *Couronne à Cornes* se trouve en pièces. Bien que sa divinité soit donnée à Cyric par Ao, Myrkul n'est pas complètement détruit, et les derniers vestiges de son énergie restaurent lentement l'artefact pour contenir sa personnalité et sa mémoire. [tsr9535]

✧ La puissance de Mystra est répartie entre ses fidèles élus avant qu'elle ne soit capturée par Baine à Château-Kilgrave au Cormyr. [GWT] [FRL]

✧ **1^{er} Flammerige** : Après son évasion, Mystra voyage jusqu'au pied de l'Escalier Céleste où elle défie Heaum qui la détruit. Son pouvoir renaît dans sa servante Minuit, qui prend le nom de la déesse et sa charge. [tsr9525] [GWT]

✧ Les dieux nains errent dans la Citadelle d'Adbar, Maîtrefer, les Montagnes Viteterre, et la Grande Faille, éliminant une multitude d'orcs et autres féroces créatures. [GWT]

✧ Nobanion apparaît dans la Forêt de Gulthmère et dans les Plaines Étincelantes. Dans un combat titanesque, connu comme les Ombres Rugissantes, Nobanion et une poignée de druides de l'Enclave d'Émeraude repoussent Malar au nord-ouest de la Forêt de Gulthmère le long de la Côte des Dragons. Après cela, le Seigneur à la Crinière Flamboyante émerge de la Forêt de Gulthmère pour vagabonder dans les Plaines Étincelantes. [tsr9520] [GWT]

✧ Oghma passe voir son patriarche à Procampur. [FRL]

✧ Ramman, dieu unthérîte de la guerre, est tué par son ancien rival Assuran (Hoar), mais il empêche son meurtrier de revendiquer ses attributions, à la place, il les lègue à Anhur du panthéon mulhorandi. [GWT] [FRL]

✧ Depuis longtemps emprisonné dans le *Sceptre de Savras* par Azouth, Savras reste ainsi durant le Temps des Troubles. Suite à cette crise, Azouth est d'accord pour libérer Savras en échange de son serment de fidélité. [tsr9535] [GWT]

✧ Durboucle est réputé avoir été le site d'une grande lutte entre les avatars et les serviteurs du Seigneur des Terriers, Segojan Hanteterre, et le Rampant du Dessous, Urdlen. [GWT]

✧ Sekolah, le Grand Requin Blanc, divinité des sahuagins, combat Anhur au large des côtes mulhorandi dans la Mer d'Alambre. [GWT]

✧ Sélûné et Shar s'affrontent lors d'une nouvelle manche de leur combat millénaire comme mortelles à Eauprofonde. [GWT]

✧ Sélûné est à Eauprofonde, déjouant les intrigues de Shar. [FRL]

✧ Selvetarm traverse dans une colère bleue la cité drow d'Eryndlyn, localisée dans des cavernes cachées sous la Haute-Landé, attaquant les places fortes des fidèles de Ghaunadaur et Vhaëraun. L'avatar est finalement chassé dans l'Ombreterre sauvage par une alliance des cultes discriminés. [GWT] [FRL]

✧ Seth, le Seigneur du Mal mulhorandi, tue Sseth (le dieu yuan-ti) et absorbe ses attributions, dont celles de Varaë (tué par Sseth). [GWT] [FRL]

✧ Shar tue dans en secret Ibrandul sous Eauprofonde et vole ses attributions. [GWT]

✧ Shar passe les Troubles à Eauprofonde, prétendant être Sélûné (espérant l'amener à se dévoiler pour la tuer). [FRL]

✧ Sharess est à Calimport où elle prend la forme de la concubine favorite du Pacha. Elle est libérée de l'influence croissante de Shar par Sunie. [GWT] [FRL]

✧ Shaundakul parcourt les ruines de Myth-Drannor où il affronte et détruit l'avatar d'une divinité mineure orc. [GWT]

✧ Shiallia, alliée à Gwaëron Bourrasque, passe les Troubles à réparer nombre de dommages causés par la colère bleue de Malar dans le Nord. [GWT] [FRL]

✧ Siamorphe se manifeste dans la villa d'une dame aquafondaise et protège les Quartiers Nord et de la Mer de cette grande cité des dégâts à grande échelle causés par la Guerre des Dieux. [GWT] [FRL]

✧ L'avatar de Sseth, dieu du peuple serpent yuan-ti, apparaît brièvement dans les Jungles Noires, sous la forme d'un serpent ailé géant utilisant la magie, où il exhorte son clergé à reconstruire ses forces. Il combat aussi l'avatar dinosaure d'Ubtao sur la lisière orientale des Jungles de Chult dans une partie nulle. [GWT]

✧ Sunie délivre Sharess de l'étreinte maléfique de Shar en plongeant Sharess dans les eaux sacrées d'Oréternel avant d'arriver à Teziir le long de la Côte des Dragons. L'avatar de Sunie a l'apparence d'une superbe femme aux cheveux écarlates et soyeux, et d'ardents yeux rouge brun. [GWT] [FRL]

✧ Sylvanus est rapporté avoir erré dans le Bois d'Hiver et au cœur du Bois de Chondal, tous deux dans le Bief de Vilhon. Des rapports locaux indiquent que Sylvanus a conver-

sé avec les elfes pendant la nuit au clair de lune et a participé aux danses et chants du peuple féerique. Il est aussi rapporté avoir béni l'île d'Illighôn, demeure de l'Enclave d'Émeraude et de son Élu, pendant la Longue Nuit. [tsr9520] [GWT] [FRL]

✧ Talona apparaît à un mage humain maléfique nommé Aballister, lui fait cadeau de la recette de la puissante Malédiction du Chaos, et lui ordonne de fonder un ordre triple de magiciens, prêtres et guerriers dans le fort de montagne aussi appelé Château-Trinité, dans le nord des Montagnes des Flocons. [GWT] [FRL]

✧ Talos, Celui en Rage, passe son temps à Turlagol dans le Vaste. [GWT] [FRL]

✧ Tempus arrive dans la carcasse d'un château brisé à Valbataille (qui deviendra l'Abbaye de l'Épée) avant de se rendre sur le champ de bataille du Ruisseau Acéré à Valbrume. [GWT] [FRL]

✧ Torm découvre qu'un grand mal a été fait en son nom dans la cité du Vaste de Tantras. Il s'y rend pour rectifier cette injustice et protéger cette cité. Il punit un clerc infidèle. Torm reste fidèle à son devoir. Il défend la cité de Tantras contre Baine et s'entretue avec le Seigneur Noir, détruisant une portion importante de la ville (13 Eléasias). Toutefois, comme il a été fidèle à son éthique, Ao le restaure à la divinité à la fin de la Crise des Avatars. [tsr9552] [GWT] [FRL]

✧ Tymora apparaît dans son temple à Arabel, en Cormyr, et l'on pense que sa présence ici épargne beaucoup de destructions à la cité. [GWT] [FRL]

✧ Tyr devient aveugle suite au courroux d'Ao. [tsr9516]

✧ Utao rôde dans tout Chult sous la forme d'un tyranosauve, où il se bat contre Sseth le Grand Serpent, à la frontière orientale des Jungles de Chult, sans qu'il y ait de vainqueur. [GWT]

✧ Il y a une éternité, Ulutiu a disparu sous l'Océan Froid le faisant geler en ce qui est le Grand Glacier. Depuis, il y a sommeil, y compris pendant tout le Temps des Troubles. [GWT] [FRL]

✧ Umberlie, la Reine Garce, passe le Temps des Troubles dans la Mer des Étoiles Déchues, provoquant des ravages sur les Îles Pirates l'une après l'autre avec des tempêtes et des ouragans, détruisant plus des deux tiers de la flotte pirate et éloignant d'elle de nombreux pirates qui la vénéraient. La Reine Garce apparaît aussi active dans la Mer sans Fin, au large de la côte de Trisk près des Rocs Pourpres, où elle est cru avoir rencontré son séraphin Slarkrethel, un puissant kraken. [tsr11627] [GWT] [FRL]

✧ Waukyne apparaît à Valombre et en Cormanthor. Là, elle utilise ses contacts divins pour s'échapper dans les Plans Extérieurs, laissant ce qui reste de sa divinité aux soins de Lliira. Waukyne voyage d'abord à travers le Plan Astral puis dans les Abysses, où elle est trahie et capturée par le seigneur démon Graz'zt. Cela prendra plus d'une décennie pour que l'Amie des Marchands soit délivrée du Palais d'Argent de Graz'zt. [GWT]

✧ Zanassu émerge de son temple pour se diriger rapidement au nord vers la Forêt de Mir. [tsr9585]

✧ Adon, un clerc de Sunie, Cyric, Kelemvor et Minuit sont les héros (et scélérats) de la Crise des Avatars. Ils voyagent à

travers les Contrés du Mitran de Féerûne. Comme récompense pour leurs actions, Cyric et Minuit sont élevés à la divinité par Ao. Finalement, Kelemvor, qui a été tué par Cyric, sera (dix ans plus tard) libéré de *Fléau des Dieux*, la forme de l'avatar de Mask, et lui aussi élevé à la divinité. [GWT]

✧ Dans les mois qui suivent la Crise des Avatars, Cyric tue Leïra, trahie par Mask, sur le Plan du Pandémonium et prend ses attributions. Les disciples de la Dame des Brumes clament que leur déesse est bien vivante, ayant perpétré la plus grande de toutes les illusions. [tsr9516]

Errata : daté 1368 dans FRL.

✧ **Ches** : Bruenor Marteau de guerre et les nains du clan Marteau de guerre récupèrent Castel-Mithril des mains des duergars du clan Bukbukken avec l'aide des amis de Bruenor (dont Drizzt), de barbares et de nombreux nains d'Écu de la Citadelle d'Adbar. [tsr1142] [tsr9393] [tsr9525] [tsr8442]

Errata : daté 1357 dans FRL.

✧ **1^{er} / 3 Ches** : Le niveau supérieur est nettoyé des duergars. [tsr8442]

✧ **20 Ches** : La cité souterraine est revendiquée. [tsr8442]

✧ **30 Ches** : Début d'une activité normale. [tsr8442]

✧ Artémis Entreri, sous le déguisement de Régis (grâce à un masque magique), et son équipe arrivent à Castel-Mithril. Artémis et Drizzt s'affrontent, bien qu'interrompus pendant un temps par des drows. Un éboulement, provoqué par Wulfgar, sépare les héros. Artémis, vaincu, est laissé pour mort. [tsr9525] [tsr9552]

✧ Jarlaxle, chef des mercenaires drows Bregan D'aërthe, sauve Artémis et l'emmène à Menzoberranzan. Drizzt et Cattibrie entrent dans Menzoberranzan. Artémis se joint à eux quand ils s'échappent de la cité drow. [tsr9552]

✧ La Haute Dame Alustriel forge une alliance avec le Roi Bruenor Marteau de guerre pour aider le nain et son clan contre les attaques des forces du clan drow Baënnre de Menzoberranzan sur le nouvellement revendiqué Castel-Mithril. [tsr1142] [tsr11509] [FRL]

Errata : daté 1357 dans FRL.

✧ Blingdenpierre est abandonnée pour la première fois, pendant quelques semaines durant l'automne, lorsqu'une armée drow de Menzoberranzan passe à proximité dans sa marche vers Castel-Mithril. [tsr11509]

✧ Belwar Dissengulp, ami de longue date de Drizzt, et le Conseiller Firble, persuadent le Roi Schnicktick et le conseil de Blingdenpierre de fournir des troupes pour la défense de Castel-Mithril. [tsr11509]

Bataille du Val du Gardien

✧ Les drows de Menzoberranzan mènent une armée pour attaquer les nains de Castel-Mithril. Au prix fort, les forces alliées de Blingdenpierre, Castel-Mithril, Nesmé, Lunargent et Calmepierre défont l'armée de Menzoberranzan à la Bataille du Val du Gardien. [tsr11509] [FRL]

✧ La Secte de Mortdébène dans l'Étang des Morts s'effondre quand Myrkul est détruit. [dun073] [FRL]

✧ Eauprofonde voit la destruction de Myrkul (avec nombre de bâtiments du Marché), Shar et Séluné combattre dans la cité et Cyric et Minuit accéder à la divinité depuis le Mont Eauprofonde. De grandes parties des quartiers des Bassins,

du Château et Sud sont détruites. [tsr1109]

✧ Pendant le Temps des Troubles, Maddgoth devient négligent, ses activités sont découvertes par un agent du Seigneur Ouvert Piergeiron. À l'insu du Guet et des Seigneurs, la sanction n'est pas appliquée grâce aux complicités dont bénéficie Maddgoth. [tsr9528]

✧ Un complot déjoué des Invisibles entraîne la mort de Flaërn Rocmyr, un jeune noble stupide qui s'enfuit dans Montprofond avec sa bien aimée d'un milieu modeste. [tsr11627]

✧ **Martel** : La ville de Sécombres a célébré le retour du sage Amélior Amanitas et de son entourage de chats colorés. Amélior était parti depuis quelque temps pour un voyage et est revenu de manière spectaculaire dans son ballon volant. [tsr9233]

✧ **Martel** : Cet hiver est le plus froid et le plus neigeux de mémoire d'homme. Le temps a prélevé son tribut sur le peuple du Nord. Des géants du givre ont été vus rôdant dans les terres aussi loin au sud que Longueselle. [tsr9233]

✧ **Alturiak** : Poussés vers le sud par l'hiver exceptionnellement rude, les trolls ont assiégé les murs d'Yartar sans trêve pendant trois semaines. Le blizzard a gardé les forces de secours au loin. [tsr9233]

✧ **Ches** : Adanac Harpell, dirigeant du village de Longueselle, a rapporté par pigeon voyageur à Eauprofonde qu'un vol de griffons a massacré les habitants de deux fermes au nord du village. Apparemment les griffons ont aussi attaqué des voyageurs. Personne à Longueselle ne semble capable de les traquer, la localisation de leur antre est inconnue, mais les témoins disent qu'ils viennent du Bois de Padhiver. [tsr9233]

✧ **Ches** : Des chasseurs de phoques de Loupedeglace sur le Pic Glacé rapportent avoir été éloignés de la chasse par une poignée de guerriers vêtus comme les Chasseurs de Glace. Plusieurs groupes de chasse ne sont pas revenus de la glace. Le peuple des Chasseurs de Glace refuse de se joindre à la chasse cette année. Si les attaques continuent, la moisson de phoques, particulièrement de jeunes phoques, sera fichue. Suljack, un Haut Capitaine de Luskan, a menacé de nuire aux groupes de chasse qui ne ramèneront pas leurs quotas convenus de peaux de phoques. [tsr9233]

✧ **Tarsakh** : Le Haut Seigneur Nanathalor Épée-grise d'Eauforte rapporte avoir trouvé les corps de créatures maléfiques près des fermes extérieures, incluant deux drows et un humanoïde ressemblant à un poisson. Tous portaient des marques de dents. Avant chaque découverte, les habitants ont entendu un sinistre hurlement. Une enquête dans les cavernes le long de la vallée du Délimbiyr a révélé les signes d'une activité récente, mais pas d'accès manifeste à des royaumes enfouis. [tsr9233]

✧ **Tarsakh** : L'offensive printanière annuelle de Seuil d'Enfer n'a pas encore eu lieu dans la Passe de Tournepierre. Les forces éthérées du fort de goules n'ont même pas encore organisé une seule sortie. Les dirigeants militaires de Sundabar sont préoccupés par ce calme. [tsr9233]

✧ **Mirtul** : Des nouvelles du pillage de Dix Cités, un avant-poste de négoce et de pêche situé loin dans le Nord dans Valbise ont tout juste atteint Eauprofonde. Apparemment un magicien fou, originaire de Luskan, a tenté de conquérir

le peuple du Valbise l'année précédente. Comme le raconte l'histoire, les villes ont été sauvées de la destruction complète par un nain, un petit-gens, une horde de barbare et ... un drow ! Bien que l'histoire soit vraie, peu la croient. [tsr9233]

✧ **Kythorn** : Le Seigneur Piergeiron d'Eauprofonde a annoncé la fin de la guerre entre Ruathym et Luskan. Apparemment les seigneurs des deux pays prennent la menace de Piergeiron au sérieux. Piergeiron a déclaré qu'Eauprofonde entrera en conflit contre ceux qui n'assisteront pas à des pourparlers de paix à Eauprofonde. La présence luskarienne en Ruathym est refoulée par une combinaison de pressions diplomatiques et militaires exercées par l'Alliance des Seigneurs. Aumark Lithyl, Première Hache de Ruathym, et les Hauts Capitaines de Luskan se sont entendus pour cesser toute hostilité. Luskan doit fournir Ruathym avec six navires de guerre et payer des dédommagements à plusieurs familles. Ruathym de son côté doit ouvrir son port à tous les navires cherchant la sécurité ou le négoce. [tsr1109] [tsr9233] [FRL]

✧ **Kythorn** : Une patrouille de Leïlon a suivi discrètement une bande d'hommes-lézards depuis l'Étang des Morts aussi loin que le Dessarin. Les hommes-lézards ont traversé facilement la rivière et poursuivi vers l'est. Pas moins de vingt ont été dénombrés, y compris un chaman. [tsr9233]

✧ **Flammerige** : La piraterie le long de la Côte des Épées s'est accrue dramatiquement. De redoutables pillards sur des navires de guerres (des râteleurs bas) fondent sur les négociants entre Eauprofonde et les Sélénaë. Les rumeurs abondent que la trêve entre Luskan et Ruathym s'est transformée en alliance. [tsr9233]

✧ **Flammerige** : Un nouveau groupe entreprenant à Eauprofonde, la Compagnie du Poing de Mer, a acheté de vieux navires de guerre d'Eauprofonde et de Padhiver. Les navires, renommés l'Épée Étincelante, le Protecteur et le Paladin Doré fournissent une escorte de protection aux flottes marchandes le long de la côte. Après un départ difficile, le groupe a engagé plus de marins et s'est stabilisé avec deux nouveaux navires. [tsr9233]

✧ **Eléasias** : Selon les Ménestrels, tous les tertres ancestraux uthgardt connus ont été ébréchés au début de l'été. Tous les signes accusent les hommes-lézards. Des totems à l'air étrange ont été laissés sur chaque mont. [tsr9233]

✧ **Eléasias** : Des rumeurs sur un puissant guérisseur vivant dans le Haut Bois ont été entendues à Eauforte. Un vieil homme se nommant Radoc a soigné les victimes d'un raid orc et les a amenées à la ville. Nombre ont remarqué le symbole rayonnant sur son front. Il ne répondait pas aux questions, mais il a payé, pour un grand achat de fournitures, avec des cristaux clairs et étincelants, puis a disparu. [tsr9233]

✧ **Eléasias** : Vingt longs-vaisseaux ont débarqué à Leïlon, mettant le feu aux fermes, emportant le bétail et coulant huit barges de minerai sur douze. Les Lances de Leïlon ont fini par les chasser, leur infligeant de lourdes pertes, mais pas avant que près de deux cents citoyens n'aient été passés par l'épée et que l'équivalent de trois mois de production de minerai de la ville ne repose au fond de l'océan. Aucun des longs vaisseaux ne portait de couleurs. L'interrogation des morts apporte de nombreuses réponses : les Baleinos, Luskan, Ruathym ou même les Sélénaë. [tsr9233]

✧ Il est révélé à l'automne aux prêtres les plus privilégiés d'Umberlie que leur déesse à adopter le grand kraken Slarkrethel comme son séraphin. [tsr11627]

Errata : aussi daté 1354 dans tsr11627.

✧ **Eleinte** : Nesmé subit l'attaque d'une horde de barbares de la tribu du Griffon. Une compagnie de soldats aquafondais est envoyée, mais ils ne parviennent pas à atteindre Nesmé à temps pour faire la différence. [tsr9233]

✧ **Eleinte** : Le Seigneur Piergeiron rappelle ses ambassadeurs à Luskan et Ruathym et demande réparation après l'attaque de Leïlon par les Hauts Capitaines de Luskan. [tsr9233]

✧ **Eleinte** : La Compagnie du Poing de Mer a placardé une récompense pour des nouvelles concernant leur navire le Protecteur, qui a disparu lors d'une mission d'escorte vers les Îles Pourpres. Est aussi manquant le galion marchand le Prince Galant de Padhiver. Les deux ont été séparés d'un convoi pendant du gros temps. [tsr9233]

✧ **Marpenoth** : Des rumeurs abondent que durant la Rencontre des Runes des barbares uthgardts le mois dernier, toutes les terres sacrées ont été reliées pendant un bref instant par de grands arcs de lumière qui enjambaient les milles intermédiaires. Depuis cela, les tribus ont lentement commencé à migrer vers le sud. [tsr9233]

✧ **Marpenoth** : Il semble que les dirigeants de la cité de Luskan et des divers royaumes insulaires affiliés de la Mer Sans Fin (Ruathym, Tuern et les Baleinos) ont formé la Confédération des Capitaines avec le Haut Capitaine Taërl de Luskan comme seigneur de guerre reconnu. Bien qu'aucun but n'ait été défini, il est présumé qu'avec l'arrivée du printemps, des attaques semblables à celle ayant eu lieu sur Leïlon commenceront le long de la Côte des Épées. [tsr1109] [tsr1142] [tsr9233] [FRL]

✧ **Marpenoth** : Les raids orcs se sont multipliés par cinq au nord de la Dessarin et la Haute-Forêt. Les survivants décrivent des bandes d'orcs exceptionnellement importantes qui ont attaqué avec une férocité peu commune, presque désespérée. Plusieurs sceaux tribaux, comprenant une araignée à l'œil unique, une serre à trois doigts, et un arbre avec du sang qui goutte sont inconnus des érudits en savoir orc. Les sages les plus pessimistes croient que le temps d'une autre invasion orc est proche. [tsr9233]

✧ **Uktar** : Bien que le dernier hiver soit le plus dur de mémoire d'homme, l'hiver à venir est déjà pire. Les ports au nord de Leïlon sont déjà pris dans les glaces et la neige tombe lourdement sur terre, plusieurs pieds d'épaisseur dans des endroits où il n'y a habituellement que quelques pouces. Sundabar et Lunargent ont repoussé des attaques de bandes de géants du givre, de loups des glaces et d'énormes meutes de chiens maléfiques. [tsr9233]

✧ **Uktar** : Suite à la Guerre des Dieux, le clergé de Waukyne a perdu son contrôle sur la cité de Nesmé. Nesmé est maintenant aux mains de Kralgar Crocos, un puissant chef, et de Tessarine "Longues Tresses" Alaraun, magicienne de Nesmé. Apparemment la cité s'est rendue, plutôt que de faire face à un long siège. Le clergé de Waukyne a été épargné, mais la Haute Prêtresse Jygil Zelnathra est en exil. [tsr9233] [FRL]

✧ **Uktar** : Une caravane du Zhentarim qui s'est arrêtée à Llorkh pour des fournitures avant d'aller vers le sud y ren-

contre le désastre. Quelque chose, on ne sait pas quoi, s'est échappé d'un chariot verrouillé, renversant trois autres chariots, détruisant une auberge et trois autres bâtiments avant de s'enfuir dans les collines. Au moment où les hommes du seigneur sont arrivés, le "contenu" des chariots renversés a commencé à errer dans les rues. Avant que la nuit ne soit finie, trente zombis monstrueux, ogres morts-vivants, gobelours et minotaures ont été détruits et dix guerriers et gens de la ville gisent morts. Le maître de la caravane a disparu pendant la nuit. Les citadins sonnés décrivent la créature échappée comme énorme, sombre et humanoïde avec de redoutables masses semblables à des mandibules – peut-être une ombre des roches. [tsr9233]

✧ **Uktar** : Une caisse est délivrée au Seigneur Piergeiron via un navire marchand de Luskan, le contenant accompagné par une lettre officielle portant le sceau des Hauts Capitaines de Luskan. Le contenu de la lettre est inconnu mais la rumeur dit que le coffre contenait un sac de quinze pièces d'or et six singes baragouinant vêtus dans de fines robes – les insignes officiels des ambassadeurs aquafondais. [tsr9233]

✧ **Nuiteuse** : Une tentative contre la vie du Seigneur Piergeiron d'Eauprofonde s'est achevée brutalement quand le couteau de l'assassin s'est envolé de sa main pour se transformer en strige, qui la frappa à maintes reprises jusqu'à ce qu'elle meure de sa perte de sang. Les tentatives pour forcer le cadavre à parler ont échoué. L'identité des employeurs de la jeune femme reste un mystère, bien qu'à la fois Château-Zhentil et le Calimshan soient suspectés. [tsr9233]

✧ **Nuiteuse** : Le Protecteur, un navire manquant qui appartient à la Compagnie du Poing de Mer est trouvé couvert de givre et à la dérive au nord de Gundarlun. L'équipage du navire est manquant ainsi que la plupart des choses de valeur. Les cadavres gelés de trois elfes des mers sont trouvés ligotés dans des barriques de porc salé, chaque cadavre marqué au fer avec l'emblème d'un calamar. [tsr9233]

✧ **Nuiteuse** : Comme l'année arrive à son terme, la Fête de la Lune à Eauprofonde est exceptionnellement calme alors que le peuple attend des nouvelles du projet des seigneurs pour passer une alliance avec les royaumes des nordiques. Beaucoup s'inquiètent des bandes de mercenaires qui rempissent la cité, anticipant la guerre qui viendra sûrement avec le dégel du printemps. [tsr9233]

✧ La Graine Vagabonde de la Déesse, Wilaundaun Braër, Patriarche de Chauntéa, disparaît quelque part dans les Terres Déchues ou au sud de Bois Abrisé. Le *Glarathra*, un livre sacré de Chauntéa, disparaît avec lui. [tsr9545] [FRL]

✧ Les Voleurs de l'Ombre d'Amn perdent tous leurs membres du Conseil de l'Ombre, dont le Grand-Maître "Ombreprofonde", et deux tiers de leurs membres assassins lorsque Bhaal absorbe la force vitale de ses adorateurs assassins pour se fortifier. En réponse, ils subissent une large réorganisation, menée par Rhinnom Dannihr, et étendent leurs rangs à des dirigeants ni voleurs ni assassins. [tsr9589] [tsr11627] [LOIT] [FRL]

✧ Rhinnom Dannihr devient Grand Maître des Voleurs de l'Ombre. [tsr1159] [tsr11627]

✧ De nombreux monstres, nouveaux ou uniques, ravagent le Téthyr. [LOIT]

✧ Une horde de gobelins attaque l'Hospice de St Corin au Téthyr. L'hospice est sauvé par le noble sacrifice de trois Chevaliers de Kuldar donnant le temps aux renforts de Barakmordin d'arriver. [tsr1159]

✧ L'Hospice de St Corin et Barakmordin sont presque détruits. [LOIT]

✧ Les Marcheurs d'Arvoreen sont fondés au Téthyr pour patrouiller et protéger les Marches Pourpres. [FRL]

✧ La Guerre des Dieux détruit physiquement le culte des assassins de Bhaal, il en résulte la fin des longues décennies de domination des Voleurs de l'Ombre sur la pègre calishite. [tsr9561] [tsr11627]

Nuit des Mamelouks qui brûlent

✧ **fin Nuiteuse** : Un incendie dans la Salle des Mamelouks laisse Ralan el Pesarkhal comme sultan et dirigeant de Manshaka. [tsr9561]

✧ Utilisant le corrompu *Tome de la Licorne*, le mage calishite Shond Tharovin déchaîne la demi-liche Shoon VII sur Zallanora Argentresses, une jeune magicienne elfe. À l'insu de tous, sauf des intéressés, les esprit du qysar mort-vivant et de la jeune elfe changent de corps. [tsr9589] [LOIT] [FRL]

Guerres Gobelines

✧ Pendant presque toute l'année les hordes de gobelins des Hauts Pics et des Pics Kuldin attaquent tout Erkazar, assiégeant Duhnarim pendant plus de trois mois. La guerre contre les gobelins du Roi Ertyk Uhl de la tribu goblin des Rockétoile semble sans fin jusqu'à ce que les Croisés d'Elestam, une compagnie d'aventuriers menée par le Prince Héritier Korox, forge une alliance avec les Briseurs de Boucliers ogres de Bouclier Brisé. À la fin de l'année, les gobelins sont réduits à moins d'un tiers de leur nombre et les sièges sont levés. [LOIT] [tsr1159]

✧ La bière Vieil Un Œil, plus claire et moins opaque que les stouts du Nord, mais plus alcoolisée, se répand dans le sillage des Guerres Gobelines depuis Llorbauth. [tsr9358] [tsr2142]

✧ Ri'ioa'culn II, trente-sixième finar d'Es'daan (1358 à . . .), aura pour héritier Ri'ioa'paar. [tsr11393]

✧ Ri'ala'tad, soixante-cinquième finar d'Es'purr (1358 à . . .), aura pour héritier Ri'ala'kirk. [tsr11393]

✧ Aravaë Daudil, septième coronal de Naramyr (1358 / . . .), mère de Amphras (héritier), Melirn, Osaal, Ru-kaaln, Rykos, Pharnas, Thyrnal, Elidorn, Pharsamn. Aravaë épouse Tuval Kréok de Selu'Maraar et enfante plus qu'assez d'héritiers pour assurer la lignée de Naramyr. Elle lance aussi le projet de construction d'un grand temple de Sashe-las des Abîmes. [tsr11393]

✧ *Lamedefeu*, une des cinq *Lames d'Ochir Naal*, tombe dans les mains de Branyrn Narkall, un mage du Zhen-tarim, à Port-Ponant. Il prend la mer pour traverser le Bief du Dragon et la remettre à Manshoon. Lors d'une des nombreuses tempêtes sauvages ayant lieu durant le Temps des Troubles, le navire coule corps et âmes (y compris Narkall). *Lamedefeu* entre en possession de Jaonos Ildacer, un éclaireur elfe de la mer de Toralupiir. [tsr11393]

✧ Peu après le Temps des Troubles, le temple de Leïra dans Port-Ponant est pillé et brûlé. Une chaîne de mailles magique, le *Heaume du Déguisement*, couvert avec des pièces en

platine frappé avec le symbole de la Dame des Brumes est manquant, volé par les Masques de la Nuit. [WT] [FRL]

✧ Giogi et Flatterie Éperon de Wyverne se battent pour le contrôle du légendaire héritage familial. Flatterie d'Éperon de Wyverne est chassé et détruit. [tsr9552]

✧ **12 Ches** : Drone Éperon de Wyverne adopte Jade. [tsr8442]

✧ **18 Ches** : Jade prend l'éperon de wyverne dans la crypte familiale sur l'ordre de Drone. Cat va dans la crypte et s'aperçoit que l'éperon a disparu. Drone verrouille la porte. Giogioni Éperon de Wyverne reviens à Immersye depuis Port-Ponant tard dans la nuit et apprend le vol. [tsr8442]

✧ **19 Ches** : Giogi passe à Château Rougepierre pour discuter de la situation. Olive vole la bourse de Giogi. Jade donne à Olive l'éperon, caché dans son sac magique. Flatterie confond Jade avec Cat et la tue. Le sort sur la bourse de Giogi change Olive en un âne, et elle vient à la maison de Giogi. [tsr8442]

✧ **20 Ches** : Giogi fouille la crypte, trouve Cat, et sauve Steele. Naissance d'Ambre Léona (Ambrelie) Éperon de Wyverne. Drone est attaqué par les morts-vivants de Flatterie, il s'échappe alors et se cache dans le grenier de Giogi. Giogi est attaqué par les morts-vivants sur la Colline de la Source. Olive retrouve sa forme naturelle. [tsr8442]

✧ **21 Ches** : Olive passe voir Giogi et, sans le savoir, donne l'éperon à Cat. Steele et Julia trouvent l'éperon dans la poche de Cat. Giogi apprend le pouvoir de l'éperon et comment s'en servir. Flatterie enlève Ambrelie mais Aunt Dorath la retrouve. Giogi (sous la forme d'une wyverne) combat et tue Flatterie. [tsr8442] [FRL]

✧ **25 Ches** : Giogi reviens à Immersye. [tsr8442]

✧ Le Seigneur Trystemine et Dame Shaërl Amcathra de Valombre ont un fils, Scothgar (surnommé Scotti). [tsr1085] [FRL]

✧ Château-Zhentil est béni par la venue de l'avatar de Baine. Son temple, l'Autel Noir, est refaçonné en une demeure plus convenable pour le dieu pendant son séjour sur ce Plan. [tsr1120]

✧ Une grande force de malaugryms envahit les Royaumes espérant utiliser le Temps des Troubles pour éliminer Elminster et infiltrer la société des Royaumes en préparation de leurs meurtres et remplacements des personnages importants de Féérûne. De nombreux malaugryms sont tués mais quelques-uns s'échappent. [tsr9552]

✧ Les Trois Rôdeurs (Belkram et Itharr, tous deux membres des Ménestrels, et Sharantyr, membre des Chevaliers de Myth-Drannor) aident Elminster face aux bandits, au Zhen-tarim, aux Magiciens Rouges et contre les mystérieux Maîtres des Ombres (les malaugryms). Le trio sauve la vie à Elminster alors que celui-ci est dépossédé de sa magie suite à la mort de Mystra. [tsr9525]

✧ Plusieurs malaugryms attaquent Khelben Arunsun et Laérale Maindargent à Eauprofonde bien qu'ils soient rapidement défaits. [tsr9552]

✧ Elminster, les Trois Rôdeurs, les Chevaliers de Myth-Drannor Trystemine Amcathra et d'autres parviennent à trouver et défaire la plupart des malaugryms connus des Royaumes. Quelques Maîtres des Ombres parviennent à survivre (Arathluth, Emmergluth, Orglym, Sarth et Taluth).

Seconde Bataille de Valombre

✘ **18 Flammerige** : Château-Zhentil, sous le commandement de Baine, attaque Valombre (officiellement pour répondre à l'attaque précédente sur Vounlar) et est repoussée par les Chevaliers de Myth-Drannor et leurs alliés. Fzoul et Sememmon se révèlent être des chefs compétents dans les forces du Seigneur Noir. L'Antichambre de l'Aube (Lathandre) est détruite. Cette bataille coûte la vie à trois mille zhentilars. [tsr9392] [tsr1085]

Nota : la Bataille de Valbrume voit la liquidation totale de l'Épée du Sud, une compagnie zhentilar de sept mille hommes.

✘ **18 Flammerige** : Elminster disparaît pour un temps après son combat contre l'avatar de Baine. [tsr9525]

✘ Fzoul sert Baine en tant qu'avatar temporaire jusqu'à ce que le Seigneur Noir transfère son essence dans une forme d'obsidienne, plus appropriée à sa nature divine. [tsr1120] [tsr9552]

✘ Cyric, plus grand que Baine, Protecteur du Zhentilar, accède aux cieux ; son temple à Château-Zhentil, le Cercle des Ténèbres, est dirigé par Maskul Crinpsyché. [tsr1120]

✘ La Flèche du Crâne (Myrkul) de Tulmon se rallie à Cyric. [tsr9516]

Guerre des Tempêtes d'Été

Nota : selon les sources, cet événement dure entre quinze jours (en Mirtil) et plusieurs mois (de Ches à Eleinte [tsr11393]).

✘ La Mulhorande lance une flotte de navires pour prendre l'Alaor au Thay ; plus de la moitié de la flotte coule à cause des tempêtes et des attaques de sahuagins. La Mulhorande passe le reste de l'année à défendre ses cités portuaires contre les attaques des diables des mers. [tsr11393] [FRL]

✘ La Guerre des Tempêtes d'Été réclame la vie de nombreux sahuagins de l'Alambre aussi bien que plus de trente navires et deux mille personnes de Mulhorande comme les forces du Dieu-Roi affrontent les diables des mers. Les visites de Sekolah, Anhur, Umlerlie et d'autres divinités aquatiques moindres causent de nombreuses disruptions. La barrière de *mythal* autour de Myth-Nantar se craquelle et se soulève mais tient contre les tentatives pour la briser. [tsr11393] [FRL]

Nota : daté 1357 dans OEA.

✘ **Herbeverte** : Une flotte d'une soixantaine de navires vogue depuis le port de Sultim suite au festival de l'Afillage de l'Épée. Construite en secret par le clergé d'Anhur dans les cavernes maritimes au sud de la cité, les navires et leurs équipages lourdement armés partent en dépit des prédictions des devins de violentes tempêtes. Plusieurs agents présumés des Magiciens Rouges dans la cité disparaissent dans les heures précédant le départ de la flotte. [tsr11393]

Errata : daté 1357 dans OEA.

Les anhurites tentent d'attaquer, et si possible de s'emparer, de la base thayenne sur l'Alaor (une île située à l'ouest de Sultim et au sud de Bezantur). Les avertissements d'une tempête se préparant dans la région sont négligés à cause des suspicions que les espions thayens ont déjà alertés les Magiciens Rouges de l'imminence de l'attaque et de la réticence de la part du clergé d'Anhur de désobéir à un ordre direct du Précepte Divin d'Anhur. [tsr11393]

Errata : daté 1357 dans OEA.

Nota : (Derived from Old Empires, pp. 7, 16, and Powers & Pantheons, p.

Nota : l'île est appelée Aldor dans tsr9274 et tsr9563.

✘ **Mirtul** : La flotte de navires dépêchée depuis Sultim par les prêtres de la Forteresse de Sang est décimée par la violente tempête qui frappe la Mer d'Alambre et n'atteint jamais l'Alaor. Prise dans la tempête maritime, la flotte perd de nombreux navires, dont certains en coulant détruisent des bâtiments sahuagin à Korinagh. Prenant cela pour une attaque contre Aleaxtis, les sahuagins se mobilisent. Néanmoins, les équipages des navires survivants sont parfaitement positionnés pour attaquer une armée de sahuagins qui par coïncidence émerge des profondeurs pour piller le littoral entre Skuld et Sultim. La Bataille des Tempêtes d'Été fait rage sur et sous la côte de Mulhorande pendant une quinzaine avant que les armées d'Aleaxtis soient chassées. Moins d'une douzaine de navire de la flotte originelle revient au port de Sultim. En dépit de la perte de nombreuses vies, le clergé d'Anhur recueille un respect considérable de la population pour avoir défendu la Mulhorande des envahisseurs étrangers, sa responsabilité historique. Le clergé de Horus-Ré, qui a été complètement pris au dépourvu par l'attaque, souffre d'une perte de statut comparable. [tsr11393]

Errata : daté 1357 dans OEA

Nota : (Extended from Greengrass, 1357)

✘ **Kythorn** : La compétition biennale pour déterminer les meilleurs athlètes de Chessenta commence le premier jour de Kythorn sur le champs de Pryollus sous l'ombre du Mont Thulbane. Le participant le plus remarquable est le Roi Hippartes, qui n'a pas participé à un jeu depuis qu'il est monté sur le trône d'Akanax.

Le Roi Hippartes a reçu une vision du dieu Ramman lui ordonnant de participer aux jeux, et le monarque, un disciple fidèle du Seigneur des Trois Tonnerres, y va sans poser de question. [OEA]

Nota : (Derived from Old Empires, pp. 53, 54, 58-59)

✘ **Kythorn** : La Communauté des Foudres de Guerre est arrivée à Cimbar depuis les terres du nord-ouest et a accepté le défi du Sceptanar. Alors que le groupe tente de détacher l'hakeashar emprisonné le quinzième jour de Kythorn, aussi bien la compagnie d'aventuriers que le mageur de magie disparaissent simplement sans laisser de traces. Suspectant une trahison menant aux Karanok, le Sceptanar offre rapidement une grosse récompense pour la tête de chaque membre de la compagnie. Pour l'instant, le grand roi de Cimbar choisit de ne pas ouvrir la chambre du trésor de la Crypte Royale par crainte d'autres supercheries.

En réalité, le Sceptanar et la Communauté des Foudres de Guerre sont victimes du chaos magique causé par la Chute des Dieux. Un simple sort de divination utilisé par Maëlos Karanok pour espionner son ennemi, le Sceptanar de Cimbar tentant de libérer un hakeashar emprisonné échoue, créant un vortex magique entre le temple de l'Entropie à Luthcheq et la Crypte Royale de Cimbar. Aussi bien le hakeashar que les agents du Sceptanar sont avalés à travers le *portail* temporaire vers la chapelle privée de Maëlos. Le haut prêtre de l'Entropie et tous les agents du Sceptanar sauf un sont tués dans l'implosion du hakeashar qui s'ensuit quand il entre en contact avec l'herbe de sorcière brûlant dans la pièce, et une grande et permanente zone de magie morte centrée sur le temple et englobant la plupart de Luthcheq est créée suite à cet événement. [OEA]

Nota : (Extension of Eleasias, 1357 DR)

✧ **15 Kythorn :** Les dieux arrivent dans les Royaumes sous la forme d'avatars affaiblis à travers tout Féerûne. Dans la région des Vieux Empires, cette arrivée est bien plus dramatique que n'importe où ailleurs au vu du nombre de rois-dieux des panthéons unthéric et mulhorandi déjà présents.

La plus notable des manifestations a lieu lorsque le Seigneur des Trois Tonnerres apparaît sur le versant du Mont Thulbane dans le corps du Roi Hippartes et descend pour saluer l'assemblée abasourdie de participants et spectateurs. Assuran / Hippartes ordonne à tous ceux qui sont présents de retourner dans leurs cités et de se préparer à la guerre de vengeance qui va bientôt se répandre à travers le Chessenta. Le Seigneur des Trois Tonnerres disparaît alors dans un énorme panache de fumée alors que trois coup de tonnerre retentissant roulent à travers la plaine de Threskel.

Malgré cette apparence de toute puissance, Assuran / Hippartes part pour le Mont Thay où il a dissimulé une cache d'armes pour l'utiliser dans le conflit à venir. Bien que réussissant, le Seigneur des Trois Tonnerres échappe de justesse aux intrigues d'un Magicien Rouge connu comme Celui Masqué le dix-neuf Kythorn. Il retourne alors à Akanax et prépare la guerre. [OEAE]

Nota : (Extended from Kythorn, 1358, and derived from Running the Realms, p. 18, Powers & Pantheons, p. 29, and Cloak of Shadows, pp. 189-191)

✧ **Kythorn :** Le siège vieux de six mois de Messemprar s'achève finalement. Dans le chaos qui suit la Chute des Dieux, Gilgheam trouve plus prudent de retirer son armée (ceux qui n'ont pas désertés) de la frontière nord de l'Unther et annonce la victoire. Dans Messemprar, Dama meurt comme martyr lorsqu'il tombe sous la lame du Faucheur, comme un cadeau d'adieu de Gilgheam. Shurlash et les Magiciens du Nord reconstituent le gouvernement comme une magiocratie oligarchique. En reconnaissance pour l'aide de Mourktar et Bezantur, le conseil de Messemprar rédige des lois allouant aux marchands des deux cités des privilèges commerciaux particuliers.

Alors que les Magiciens Rouges perdent la plupart de leur influence sur Messemprar avec la mort de Dama, Ruduk est parvenu à infiltrer les Magiciens du Nord au cours du siège, et il rejoint le conseil régnant à la mort de Dama. Gilgheam ne reconnaîtra jamais la sécession de Messemprar, mais les rois-dieux ne tenteront pas non plus d'exercer leur souveraineté sur la région. [OEAE]

Nota : (Extended from Nightal, 1357)

✧ **Flammerige :** Citant l'appétit insatisfait de vengeance d'Akanax contre Soorenar, Assuran / Hippartes et les armées d'Akanax marchent au nord le long de la Rivière Akax. Soorenar tombe rapidement devant les attaquants, en dépit de l'aide de la garnison d'occupation de Cimbar, et est détruite dans le carnage qui s'ensuit. [OEAE]

Nota : (Extended from Marpenoth, 1357, and Kythorn, 1358)

✧ **Flammerige :** Le grand ver bleu Maldraëdior est à nouveau aperçu en pleine forme dans les cieux au-dessus de Dalath. Plusieurs marchands visitant Dalath racontent son combat aérien contre un ver moindre à la couleur incertaine qui s'enfuit rapidement devant le béhémoth vieux de quatre mille ans. La dernière observation de Maldraëdior a lieu dans le Grand Vallon de Mulhorande et il est aperçu se

dirigeant au sud-est vers le grand désert de poussière de Raurin.

En tant que dernier fidèle restant de Kalzareinad, une demi-puissance draconique de la magie, Maldraëdior est le seul candidat pour servir d'hôte à l'avatar de cette divinité draconique pendant le Temps des Troubles. Le grand ver bleu est longtemps demeuré sous les rues de Dalath dans un temple caché où il était servi par des membres des familles Ramahireh et Kalmarak. En tant que Kalzareinad / Maldraëdior, le grand ver bleu émerge de son isolement millénaire et cherche à recruter de nouveaux fidèles parmi les jeunes dragons bleu, brun et jaune de la région du Raurin, rencontrant seulement un succès limité. À un moment, Kalzareinad / Maldraëdior rencontre l'avatar de Kereska et, Kalzareinad fusionne volontairement son aspect avec celui de la Faiseuse de Merveilles. Cette Kereska revigorée accepte Maldraëdior comme un des prêtres de plus haut rang de sa foi, et lui enjoint de redoubler ses efforts évangéliques.

Suite à la fin du Temps des Troubles, Maldraëdior retourne en secret dans son antre souterrain, avec un couvée de douze œufs de dragons chromatiques de différentes couleurs qu'il prévoit d'élever comme disciples de Kereska / Kalzareinad. Comme un cadeau de sa déesse revigorée, Maldraëdior est conservé dans l'état de santé juvénile exhibé par l'avatar de Kalzareinad. Comme résultat de sa vigueur retrouvée, Maldraëdior devient considérablement plus actif dans les décennies à venir. [OEAE]

Nota : (Derived from Draconomicon, "The Millennium Dragon," pp. 90-98, and Cult of the Dragon, p. 102)

✧ **Flammerige :** Plusieurs centaines d'adeptes de Geb sont observés par le trafic marchand de passage pénétrant dans des cavernes maritimes à l'ouest de Skuld. On n'entend plus jamais parler d'aucun des gebites disparu, et les cavernes où ils ont pénétrés s'effondrent mystérieusement quelques heures après leur disparition.

Geb mène ses adeptes vers l'ouest à travers des tunnels sous le Mer d'Alambre vers le cœur souterrain de l'île connue comme le Vaisseau des Dieux. Là, ses adeptes commencent à bâtir un temple qu'ils appellent la Forge Dorée dans les profondeurs du volcan bouillonnant qui domine l'île. Les gebites achèvent leur temple au cours de la décennie suivante, travaillant pendant tout ce temps à contenir l'éruption qui menace depuis longtemps. [OEAE]

Nota : (Derived from Powers & Pantheons, p. 100)

✧ **Eléasias :** Les féroces crocodiles-garous du Marais de la Vipère remportent une importante victoire dans leur longue guerre contre la communauté de rats-garous résidant dans la région. Les fidèles de Sebek sont rapportés avoir été menés par un avatar de la Mort Souriant qui s'est manifesté après la Chute des Dieux. [OEAE]

Nota : (Derived from Old Empires, p. 52, and Powers & Pantheons, p. 124)

✧ **Eléasias :** Les armées d'Akanax menées par le dieu Assuran et augmentées par les conscrits de Soorenar déchue, apparaissent à l'improviste sous les murs de Luthcheq. En quelques jours, Luthcheq est réduite à une ruine fumante. Assuran / Hippartes déclare que l'arrogance historique de Cimbar envers les autres cités de Chessenta sera bientôt vengée. Le Sceptanar de Cimbar se rend sagement au roi-

dieu vengeur sans même un semblant de protestation. Alors que les déments Karanok sont presque tous tués ; bien que quelques-uns survivent parmi les catacombes de la cité en ruines. [TOG] [OEA]

Nota : (Extended from Flamerule, 1358)

✧ **Eléasias** : Anhur apparaît en Mulhorande où il se distingue pendant la Guerre des Dieux. Des rapports sur une grande bataille dans le port de Sultim se répandent à travers toute la Mulhorande. L'avatar d'Anhur, Dieu de la Guerre, défait un grand requin blanc d'une taille plus grande que le plus grand des léviathans. Le requin, communément reconnu comme l'avatar de Sekolah, dieu des sahuagins, est mentionné avoir été gravement blessé et s'être enfui dans la Mer d'Alambre. [tsr9563] [GWT] [tsr11393] [OEA]

Nota : (Powers & Pantheons, p. 97)

✧ "Le Regret d'Anhur" est le titre d'une chanson de barde qui relate la destruction de la flotte par les sahuagins et l'altercation divine entre les dieux Anhur et Sekolah. [tsr11393]

✧ Accroissement des attaques de sahuagins sur les côtes d'Unther et de Mulhorande. [OEA]

✧ Anhur mène ses troupes pour défendre l'Unther et met en déroute les mercenaires chessentiens, dont nombre passent de son côté après l'échec d'Assuran. Il récupère les attributions de Ramman, après que ce dernier a été tué par Hoar. Assuran, battu, est une fois de plus chassé d'Unther. [tsr9563] [GWT] [tsr11393] [OEA]

✧ **Eléasias** : Assuran apparaît à Akanax où il possède le Roi Hippartes comme son avatar mortel. Il commande l'armée d'Akanax et plusieurs compagnies de mercenaires engagées dans une guerre contre les cités voisines de Cimbar, Soorenar et Luthcheq en une revanche pour d'anciennes insultes. À cause de l'instabilité de la Toile, les légions soutenues par les mages des autres cités sont plongées dans le chaos, et les armées d'Akanax marchent vers la victoire dans une série de batailles rapides.

Bataille des Champs Carbonisés

✧ **Eléasias** : Gilgheam, roi-dieu d'Unther, détruit la Dame Sombre, une incarnation à trois têtes (rouge, bleue et verte) relativement faible de Tiamat qui a été active dans la région des Arbres en Feu depuis l'Année de l'Oiseau de Sang. Une bande large de plusieurs miles le long de la rive sud de la Rivière Alambar est brûlée lors de l'incendie déclenché par le combat. Le Souverain Suprême d'Unther déclare que la Némésis des dieux a été vaincue à jamais. Tiglath, haute prêtresse du culte de Tiamat, disparaît pendant la bataille.

La Bataille des Champs Carbonisés détruit en effet l'avatar de Tiamat, mais la Reine Dragon est bien préparée pour cette éventualité. L'essence divine du Dragon Chromatique est séparée en trois parties et se répand dans les trois plus puissants dragons chromatiques de la région aux couleurs correspondant : le rouge Tchazzar (qui se proclame "Père de Chessenta" et recherche la divinité depuis des siècles), le bleu Gestanius et le vert Skuthosiin. Le destin de Tiglath est inconnu, et elle n'est plus jamais revue en Unther. Des rumeurs suggèrent que Tiglath a été prise en embuscade par Shudu-Ab, l'ambitieuse haute prêtresse de l'Autel des Écailles situé sous les rues d'Unthalass. [tsr9516] [tsr9563] [OEA] [FRL]

Nota : (Derived from Powers & Pantheons, pp. 96, 102, 104, 133)

✧ **Eleinte** : La Guerre des Salamandres s'achève finalement et les Magiciens Rouges sont victorieux grâce à l'aide des légions d'élémentaux de Kossuth, le Tyran Parmi le Feu. Les cités côtières occidentales ont gardé leur indépendance tandis que les cités orientales de Escalant, Murbant et Thasselen sont tombées sous la domination thayenne. Des affirmations que Kossuth en personne est apparu au nom des thayens sont largement rejetées comme des rumeurs, en dépit de la présence de nombreuses autres divinités dans les Royaumes. [OEA]

Nota : (Extended from Flamerule, 1357)

✧ **Eleinte** : Le Roi Thériheb I disparaît juste après un an passé sur le trône de Mourktar. Shuruppak, le chef assassin de Gilgheam plus communément connu comme le Fau-
cheur, est largement blâmé pour l'assassinat de Thériheb, mais aucune trace du paladin d'Osiris n'est jamais retrouvée. Un conseil de régence présidé par Surran Coup de Tonnerre, haut prêtre d'Assuran, et incluant d'éminents marchands, des chefs militaires, et le Redouté Impercepteur Kabarrath Telthaug, haut prêtre de la Cape du Seigneur Noir, assume le contrôle de la cité.

Le dernier monarque de Mourktar a été en fait déposé par des agents baines de Telthaug comme part du complot du Redouté Impercepteur pour s'emparer du pouvoir dans la cité. Telthaug poursuit en secret ses efforts en cours pour coopter les membres du nouveau conseil régnant. [OEA]

Nota : (Extended from Mirtul, 1357, and derived from Faiths & Avatars, p. 39, and Powers & Pantheons, p. 30)

Bataille du Métal Ensanglanté

✧ **Eleinte** : Les armées d'Assuran / Hippartes marchent sur l'étendue septentrionale des Montagnes des Cavaliers dans le Ciel, cherchant à se venger de la prétendue implication de l'Unther dans la disparition du Roi de Mourktar récemment consacré. Renforcées par les armées de Mourktar, les armées chessentiennes brisent les forces pauvrement équipées et entraînées d'Unther à la Bataille du Métal Ensanglanté. Pendant l'affrontement, Assuran tue Ramman, le dieu unthéric de la guerre. [OEA]

Nota : (Extended from Eleasias, 1358, and derived from Powers & Pantheons, p. 96, 97, 29)

✧ Face au chaos magique et a une armée menée par un dieu, le Sceptanar de Cimbar et ses rois fantoches de Soorenar et Luthcheq demandent la paix. Assuran unit les armées de l'ouest du Chessenta en une seule entité et marche sur l'Unther et l'église de Ramman. Hippartes / Hoar tue son ancien rival Ramman, le dieu unthérite de la guerre (11 Eleinte), mais est dupé par Anhur, qui vole l'essence de la divinité mourante. [tsr9563] [GWT]

✧ **Eleinte** : Tchazzar, maintenant un demi-dieu, commence sa recherche des diverses parties de l'essence de Tiamat. Un gigantesque ver rouge est observé volant au dessus du Grand Val se dirigeant vers les Montagnes des Épées.

Tchazzar, imprégné de l'énergie divine de Tiamat, se voit contraint de rechercher Gestanius, un autre réceptacle de l'essence de la Reine Dragon. Le grand ver rouge triomphe finalement de sa rivale estropiée après douze jours de combat. Il tue le dragon bleu femelle Gestanius et dévore aussitôt son cadavre avant de plonger dans un sommeil long d'un mois. Alors qu'il récupère la seconde partie de l'essence de Tiamat, une tête bleue lui pousse. [OEA]

Nota : (Extended from Eleasias, 1358)

Bataille du Tonnerre

☒ **Marpenoth** : Les armées éparpillées d'Unther sont reformées sous l'autorité de l'avatar de Ramatep, dieu de la guerre. À la Bataille du Tonnerre, le 10 Marpenoth, les armées d'Unther et de Chessenta s'affrontent sur les plaines de Threskel, tandis que les avatars d'Assuran et de Ramatep combattent pour la suprématie. La stratégie bien exécutée du général de l'Unther divise l'armée de Chessenta, en dépit de sa supériorité numérique, et les forces alliées des cités-états se dissolvent rapidement en légions se querellant. Ramatep chasse le Seigneur des Trois Tonnerres d'Unther, et l'hôte d'Assuran, Hippartes, n'est jamais revu.

Ramatep est le nom unthéric pour Anhur, dieu mulhorandi de la guerre, et, suite à la bataille, Anhur revendique les attributions disputées de Ramman déchu. [OEA]

Nota : (Extended from Eleint, 1357)

☒ **Marpenoth** : L'Alliance de Chessenta se dissout rapidement une fois de plus en cités-états irritées avec la défaite et la disparition de Assuran / Hippartes. Une fois le Temps des Troubles terminé, les habitants survivants de Soorenar et Luthcheq commencent la lente reconstruction de Soorenar, mais la Cité de la Folie, ainsi que Luthcheq est communément connue, est laissée en ruines. Gormantor, neveu aîné d'Hippartes, succède à son oncle comme roi d'Akanax.

Peu après, les rats-garous fuyant le Marais de la Vipère rejoignent la petite population qui reste parmi les ruines de la cité, adoptant les catacombes de Luthcheq comme les leurs. Les lycanthropes tombent bientôt sous l'influence de Saëstra Karanok, une vampire connue comme la Dame de la Nuit. [OEA]

Nota : (Derived from Old Empires, p. 59, and Dragon #236, pp. 82-86, and extended from Eleasias, 1358, and Marpenoth, 1358)

☒ **Marpenoth** : Les crocodiles-garous subissent un revers et la guerre doit reprendre. [OEA]

☒ **15 Marpenoth** : C'est le Temps du Départ et la fin du Temps des Troubles.

À partir de ce jour, les panthéons depuis longtemps statiques d'Unther et de Mulhorande aussi bien que le panthéon féerûnien sont changés à jamais. Certains dieux, tel Ramman, Baine, Bhaal et Myrkul ont été détruits, d'autres, incluant Tiamat et Assuran, sont visiblement absents, et d'autres, tel Gilgheam, sont considérablement réduit en puissance. À la fois le panthéon unthéric et mulhorandi sont reconnectés avec leurs essences des Plans Extérieurs, et respectivement de moins en moins impliqués dans les affaires quotidiennes de l'Unther et de la Mulhorande. Leur pouvoir est désormais dépendant du nombre et de la ferveur de leurs adeptes. [OEA]

Nota : (Derived from Running the Realms, p. 18, and Powers & Pantheons, p. 96)

☒ **Marpenoth** : De nombreuses zones de magie sauvage et morte apparaissent en Chessenta, Unther et Mulhorande pendant le Temps des Troubles, et certaines d'entre elles apparaissent être permanentes. En plus des larges zones de magie morte qui apparaissent à travers Luthcheq durant le Temps de l'Arrivée, de tels endroits plus petits ont été découverts éparpillés à travers les confins orientaux des Akanapics (avec plusieurs endroits comme cela situés près de forteresses occupées par la tribu orc des Piques Enflammées) et dans les confins septentrionaux d'Azulduth, "le

Lac de Sel". De nombreuses zones de magie sauvage sont aussi apparues dans ces trois anciens pays. La plus grande semble être située dans les Collines de Maërch, centrée sur les propriétés de l'archimage Azurax Faucon-Argent, qui a acquis de grandes étendues de terrain dans la région il y a plusieurs années. Que ce développement gêne ou facilite sa quête pour une pierre philosophale est une inconnue. Des zones plus petites de magie sauvage, des "bulles", ont été découvertes à travers tout le Bois de Meth et le long des berges de la Rivière des Lances également.

La zone de magie sauvage dans les Collines de Maërch est en partie due aux recherches magiques d'Azurax Faucon-Argent. L'archimage a été en secret à la recherche des catacombes qui se trouvent sous les ruines de la tour depuis longtemps perdue d'Ultham, fils d'Urrekanam. Ce dernier magicien est le presque légendaire créateur des *Pièces d'Échec Magiques d'Ultham-Urre* et est cru avoir autrefois demeuré dans les collines près du village d'Oslin. Azurax a découvert certaines cavernes taillées magiquement qui apparaissent avoir été créées par Ultham, mais avant que Faucon-Argent puisse complètement les étudier, une fluctuation dans la Toile à dramatiquement interagit avec son sort de divination. L'explosion qui s'en est suivie a créé une imposante zone de magie sauvage dans la région et effondré le complexe nouvellement découvert. Azurax en a tout juste réchappé en vie. [OEA]

Nota : (Derived from Running the Realms, p. 18, Old Empires, p. 52, and Volo's Guide to All Things Magical, pp. 97-99)

☒ **Marpenoth** : Un dragon à trois têtes rouge, bleue et verte est aperçu au-dessus de Maërch. Cela se produit trois jours après que le seul survivant d'une partie de chasse trébuche hors de Bois Meth clamant avoir été le témoin d'une terrible bataille entre un dragon à deux têtes qui soufflait du feu et des éclairs et le vénérable dragon vert de Bois Meth, Skuthosiin.

Après avoir tué Gestanius et dévoré son cadavre, Tchazzar a absorbé l'énergie divine qu'elle avait reçu de Tiamat. Le Père de Chessenta a alors vu jaillir une seconde tête, de couleur bleu, et commencé à chasser Skuthosiin en croyant qu'une victoire sur le dragon vert lui permettra de remplacer Tiamat dans le panthéon. **Lorsque** Tchazzar détruit stupidement Skuthosiin et dévore son cadavre, il récupère la dernière partie de l'essence de Tiamat, une tête verte lui pousse. Il est submergé par le pouvoir divin de Tiamat ; il subit une transformation brutale, résultant en la réapparition de Tiamat qui se manifeste une fois de plus dans les Royaumes. Le Dragon Chromatique commence à ourdir la mort de Gilgheam une bonne fois pour toute. [OEA]

Nota : (Extended from Eleint, 1358)

☒ **Fête de la Lune** : Un avatar de Tiamat à cinq têtes atterrit au sommet de la Ziggourat de l'Éternelle Victoire dans le District du Palais d'Unthalass et lance un défi à Gilgheam dans le langage des dieux. Incapable d'ignorer ce défi, Gilgheam émerge de sa salle du trône pour la première fois depuis le Temps du Départ. Pour commencer, le Souverain Suprême de l'Unther et la Reine Dragon semblent de forces égales, mais la stature diminuée du fils d'Enlil est bientôt apparente même pour ses adeptes. Le Dragon Chromatique détruit le dernier véritable membre du panthéon unthéric après douze heures de combats ininterrompus qui détruisent la plupart d'Unthalass alors qu'il

se déroule. L'avatar de Tiamat consume le cadavre de son ennemi et périt aussitôt après, en dépit de l'absence de blessure manifestement mortelle.

À l'insu de la plupart des habitants d'Unthalass, la bataille qui détruit leur cité se poursuit avec rage en Achéron et Baator. L'essence des Plans Extérieurs de Gilgheam détruit l'avatar de Tiamat après que le Dragon Chromatique ait détruit sa manifestation dans les Royaumes. Tiamat attaque à son tour Gilgheam, bien qu'il lui en coûte énormément. La Fête de la Lune de l'Année des Ombres est connue à jamais dans les Vieux Empires comme la Fête de Tiamat. [OEA]

Nota : Extended from Marpenoth, 1358)

✧ **Nuiteuse** : Les incendies et les bêtes relâchés par la destruction du zoo d'Unthalass et de l'arène des gladiateurs font rage à travers toute la Cité des Gemmes, non maîtrisés pendant dix jours après la mort de Gilgheam. La foule déchaînée qui se rassemble à la tombée de la nuit détruit les idoles de Gilgheam à travers toute la cité et tue tout gilgheamite qu'elle peut trouver. Les émeutes ne s'arrêtent pas avant que la Ziggourat de l'Éternelle Victoire ne soit pillée le dixième jour après la destruction de Gilgheam. Pendant le reste du mois, Unthalass se désagrège lentement alors que personne ne gouverne la cité. Des milliers de réfugiés fuient le chaos des "Incendies Nocturnes" avec l'aide des clergés d'Ishtar (Isis) et Ramatép (Anhur). [OEA]

Nota : (Extended from the Feast of the Moon, 1358)

✧ (Kara-Tur) Le Temps des Troubles. Pendant trois mois durant l'été s'ensuit un chaos magique ou naturel, personne n'étant capable d'en deviner la cause. Puis, soudain, le chaos disparaît, bien que laissant son empreinte sous la forme de zones de magie morte ou sauvage éparpillées à travers les terres. Il est intéressant de noter que, durant cette période, les temples sont incapables de contacter les immortels et qu'après personne n'est disposé à discuter de cet événement stupéfiant.

✧ À la suite du Temps des Troubles, le Shikken, Takenaka Okawa, refuse de se retirer quand le jeune Shogun, Hojo Kawabuko, atteint dix-huit ans. À la place, il essaye de pousser le jeune Shogun à une retraite précoce. Mécontent de l'action du Shikken durant le Temps des Troubles, le frère d'Okawa, Takenaka Sugawara, rejette le plan d'Okawa et rassemble ses forces au nom du Shogun, le Shikken rassemblant ses propres forces. Les deux armées se rencontrent dans la province d'Oie, dans la bataille qui s'ensuit Sugawara est victorieux et son armée marche sur Gifu. Sugawara est toutefois déjoué, quand son frère parvient à obtenir quand son frère parvient à obtenir l'aide de Hojo Todahiro (le shogun exilé de la guerre Hojo) et Gokammu, l'Empereur Retiré. Après une bataille confuse de trois jours, toutes les factions se retirent vers leurs propres provinces et une guerre civile prolongée commence à s'envenimer en Kozakura, sans aucune faction capable de gagner un avantage militaire ou diplomatique significatif. Kozakura sombre alors dans le chaos.

* Les Vizirs, une société secrète de sha'irs féminins, est fondée. [TOZ]

c. 1359

✧ L'*Archivir de Vorthryn* voyage à travers les Royaumes, passant dans les mains de nombreux aventuriers lors d'un voyage hasardeux qui le porte de Padhiver à Zazesspur, et d'Athkatla à Alaghôn. [tsr9545]

1359 Année du Serpent

✧ La seconde femme de Naltecona donne naissance à un fils le jour où le présage est attendu. L'enfant est mort-né ; plus significativement, sa peau est d'un blanc pâle, à l'inverse de la couleur rouge sombre d'un enfant maztèque en bonne santé. [tsr1066]

✧ La sculpture du buste de Bruenor Marteaudeguerre débute. [tsr8442]

✧ Wulfgar et Cattibrie se marient. Régis apparaît courant encore. [tsr8442]

✧ Des rumeurs que le *Livre des Crocs et des Griffes* a été porté au travers des forêts du Nord par des malarites en prière apparaissent. [tsr9545] [FRL]

✧ Mirt le Prêteur d'Eauprofonde prend la mer et traque et détruit un navire de Luskan, le Basilic Noir, équipé par d'ambitieux jeunes mages et apprentis de la Confrérie des Arcanes. Ce navire a traqué les pirates et les a transformés en des morts-vivants serviles, formant une "Flotte Morte" toujours croissante. Avec la défaite du Basilic Noir, la "Flotte Morte" est fracassée et la sécurité revient sur les eaux au large de la Côte des Épées. [ply068] [FRL]

✧ Le Culte Naissant de Baine apparaît dans les Sélénaë. [FRL]

✧ Tyrda Q'Helvor devient la Dame de la famille Q'Helvor. [tsr1159]

✧ Des bornes sont posées pour une nouvelle route reliant Esmeltaran et la maintenant prospère cité de Keczulla. [tsr1159] [FRL]

✧ L'Ordre du Calice d'Argent, le seul ordre combattant dédié au culte de la déesse Siamorphe, est fondé au Téthyr. Il aide les chevaliers de Heaum restants à reprendre Chevangard aux Pillards de Harfour, une bande de brigands. Chevangard est restauré et de nouveau sanctifié. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Les Croisés d'Elestam et la Confrérie de l'Émeraude éliminent les derniers vampires et dragons harcelant Erkazar. [tsr1159]

Nuit de la Purification

✧ Myrmeen Lhal, Ménestrel et Dame d'Arabel, affronte et démasque la Parade Nocturne à Calimport. Les calishites appellent la nuit sanglante qui voit la mort de la plupart des six mille membres de la Parade Nocturne (moins d'une centaine survivent), la Nuit de la Purification. Les rares survivants se cachent sous Calimport. [tsr9552] [tsr11627] [tsr9561]

Guerre des Rabatteurs Noirs

✧ Des puissants parmi le gouvernement calishite tentent de s'impliquer dans la politique de la pègre et déclenchent la Guerre des Rabatteurs Noirs. Le Syl-Pacha Rashid est assassiné par son épouse favorite (Malira adh Rashid). Le nouveau syl-pacha, Punjor el Djenispool, est empoisonné sur la route vers Calimport. Ralan el Pesarkhal devient syl-pacha. [tsr9561]

✧ La Guerre des Rabatteurs Noirs laisse la cellule calishite de la Dague Noire (un groupe drow composé de fidèles de Vhaëraun) presque annihilée. [tsr9561] [tsr9585]

✧ Avec les actions que le syl-pacha Ralan el Pesarkhal entreprend pour consolider son pouvoir, les Voleurs de l'Ombre sont presque chassés du Calimshan. [tsr11627]

✧ Après avoir manigancé la mort de toute la famille Djenis-

pool, de tout ses syl-vizirs et autres loyalistes sur son ordre ou comme victimes collatérales de la Guerre des Rabatteurs Noirs, el Pesarkhal parvient à échapper à ses responsabilités évidentes (bien que nombre le soupçonne). [tsr9561]

✧ La mainmise de Zanassu sur le gouvernement de Volo-thamp disparaît rapidement, soixante-six années de tyrannie inaperçue laissant à peine une trace. [tsr9585]

✧ Fondation du Priakos du Véritable Écu à Telpir sur la Côte des Dragons. [tsr1085]

✧ Érévis Cale arrive à Selgonte depuis Port-Ponant. [FRL]

✧ Le sage Oraum de Luthcheq décrit Valmoisson comme "un groupe de villages de paysans travaillant pour la Sembie et essayant d'être comme la Sembie – seulement plus petit et plus agréable". [tsr9524]

✧ Les hommes de la Crécerelle Rouge trouvent des nains du gel dans le Grand Glacier. [FRL]

✧ **Ches** : Zhengyi le Roi-Sorcier de Vaasie est détruit par Gareth Ruinedragons et ses compagnons paladins. Le paladin Gareth Ruinedragons est couronné roi de Damarie et entreprend de réunifier et de reconstruire le royaume. [tsr1085] [tsr9267] [OEA] [FRL]

✧ La Vaasie est réduite à son ancien statut de contrée sauvage. [tsr9267]

✧ Les ruines de Château Périlleux sont investies par le culte de Tiamat qui y installe un temple caché, les Ailes de la Reine Renée. [tsr9563]

✧ Au début de l'année, les nations bordant les voies de négoce décident qu'une rencontre est nécessaire pour discuter de la menace tuigane. [tsr9324]

✧ Lorsque Yamun Kahan apprend la tenue du conseil par ses agents, il mandate son propre envoyé : le Général Chanar Ogh Kho, et une "garde d'honneur" de dix mille guerriers. [tsr9324]

✧ **Alturiak** : Dame Aridarye entre dans la Cité des Splendeurs comme consort d'un négociant ammien. [ply093]

✧ **15 Alturiak** : Un conseil est convoqué par le Calife de Semphâr, en son palais de Dhaztanar pour résoudre le problème. Le Cormyr, les Vaux, la Sembie, l'Impiltur, le Thesk, la Rashéménie, la Mulhorande et même les lointains Khazari et Shou-Lung envoient des émissaires. [tsr9324]

✧ **15 Alturiak** : Chanar Ogh Kho présente la proposition de Yamun à l'assemblée : une taxe sur toutes les caravanes et l'acceptation du Kahan comme empereur de tous, ou la mort. [tsr9324]

✧ **15 Alturiak** : Après avoir décliné la proposition, le conseil décide d'accroître la force des troupes des caravanes, et s'accorde pour tenter de regrouper celles-ci pour assurer leur défense. [tsr9324]

✧ Devant le refus, le Kahan ne se contente pas seulement de piller les caravanes. Lorsqu'il apprend la décision du conseil, il ordonne à son fils Hubadaï d'attaquer et conquérir le Semphâr. [tsr9324]

✧ Hubadaï divise son armée de cinquante mille hommes en trois détachements. Le premier, de vingt mille hommes, se déverse à travers la Trouée Hurlante, le long de la Route de la Soie, à travers Iliphanar et Darabjind. [tsr9324]

✧ Le corps principal de l'armée de Yamun Kahan, fort de cinquante mille hommes, se déplace à travers la steppe vers le royaume oriental de Khazari. [tsr9324]

✧ **7 Ches** : Le second et le troisième détachements défont la garnison semphâri à la Passe de Fergana, et se dirigent au sud-ouest à travers la Forêt de Skalhoond. [tsr9324]

✧ Le second détachement de dix mille hommes se dirige au sud à travers Taquasama, puis au sud-ouest à travers Anbar et Siniyat, y soumettant la résistance. Après Siniyat, ils se tournent à l'ouest vers Qumis et Maristan. [tsr9324]

✧ Le troisième détachement, constitué de vingt mille hommes, mené par Hubadaï en personne, se déploie à l'ouest vers Durtanal et Nihawand. Après avoir conquis ces villes insignifiantes, il se tourne à nouveau vers le sud-ouest, passant à travers Saaid et Baduraya. [tsr9324]

✧ **19 Ches** : Yamun Kahan arrive avec six mille hommes à Manass, son point d'entrée en Khazari. Le reste de son armée pénètre en Khazari à travers des passes plus étroites dans les montagnes. [tsr9324]

✧ **23 Ches** : Le Prince Ogandi de Khazari demande la paix suite à la victoire tuigane. [tsr9324]

✧ **30 Ches** : Le détachement d'Hubadaï arrive en premier à Dhaztanar, le reste des troupes arrivant dans les quelques jours suivants. Après un bref siège, les nomades font irruption dans Dhaztanar sous de faux drapeaux de trêve, pillant la cité extérieure. [tsr9324]

✧ **2 Tarsakh** : Bataille de la Porte Orientale. En dépit de leur détermination, les tuiganes ne peuvent pas pénétrer dans le Madinat, la forteresse centrale qui protège le palais de cristal du calife. [tsr9324]

✧ **19 Tarsakh** : L'armée de Yamun Kahan, forte de deux cent dix mille hommes, perce le Mur du Dragon – à la stupefaction de l'armée shou – juste à l'ouest de la cité de Lo Tu, détruisant l'armée de Mai Yuan. [tsr9324]

✧ **30 Tarsakh** : L'armée du Ministre de la Guerre Kwan Chan Sen, forte de vingt-cinq mille hommes, rencontre l'armée tuigane de Yamun Kahan le long de la Tsen-Ching, un affluent de la rivière Sheng-Ti, à la Bataille des Champs de Sorgho. [tsr9324]

✧ **30 Tarsakh** : À la fin de la bataille, les shous ont perdu près de vingt mille hommes, les tuiganes un peu moins de cinq mille. [tsr9324]

✧ Sous les ordres de Batu Min Ho, les shous brûlent tout sur leur passage. Ils incendient aussi bien les champs de céréales que les entrepôts de grains qui pourraient aider les tuiganes, et ordonnent aux paysans de faire de même. [tsr9324]

✧ Les survivants de la Bataille des Champs de Sorgho se regroupent et retournent à Tai Tung. L'Empereur appelle cinquante mille hommes des armées personnelles de ses nobles, les Vingt-Cinq Armées, et cent mille hommes des armées provinciales. [tsr9324]

✧ Les tuiganes reçoivent des renforts du fils de Yamun Kahan, Hubadaï, lorsque son armée de quarante mille hommes les rejoignent. [tsr9324]

✧ **19 Mirtul** : Après que la garnison tuigane a utilisé les propres sapeurs et équipements de siège des semphâri, Abu

Bakr, Calife de Semphâr, concède le Madinat au général tuigane Huga Gun Ho. [tsr9324]

✧ **19 Mirtul** : L'armée de Yamun Kahan atteint Yenching. La cité est écrasée par une attaque surprise, ne laissant pas le temps au gouverneur local de détruire les greniers, fournissant finalement du fourrage pour les chevaux tuiganes. [tsr9324]

✧ En représailles de la politique de la "terre brûlée", Yamun Kahan passe les citoyens de Yenching par l'épée. Il y laisse une garnison de soixante-quinze mille hommes. [tsr9324]

✧ **10 Flammerige** : Le plan du Général Batu Min Ho s'épanouit. Simultanément l'armée provinciale commandée par le Général Batu attaque la garnison de Yenching, et les Vingt-Cinq Armées de Tzu Hsuang rencontrent la force principale de Yamun Kahan. Les Vingt-Cinq Armées sont incapables de tenir contre une force irrésistible. Au lieu de faire une retraite ordonnée vers Shou'kuan (selon le plan prévu), les Armées prennent la pâtée et sont mises en déroute. Seuls quinze mille restent lorsque les Vingt-Cinq Armées arrivent à Shou'kuan. Pire, le Miroir de Shao, l'antique dispositif magique que le Général Batu a utilisé pour ses communications est détruit. [tsr9324]

✧ **10 Flammerige** : Le Général Batu chasse les tuiganes, frappant les chevaux des nomades et incendiant Yenching, perdant seulement vingt mille hommes. Ayant repris la cité, il commence à marcher sur Shou'kuan. [tsr9324]

✧ **21 Flammerige** : Début du siège de Shou'kuan. Le préfet de la cité a brûlé les greniers lorsqu'il a vu l'armée tuigane. Bien qu'affaiblies et affamées, les Vingt-Cinq Armées sont suffisantes pour tenir les robustes murs de Shou'kuan contre l'assaut tuigane. [tsr9324]

✧ **2 Eléasias** : Les chamanes de Yamun Kahan créent un pont de fumée magique au-dessus des murs de Shou'kuan, permettant à une petite force de pénétrer dans la cité et de prendre la porte principale. Une fois que la porte est prise, la cité et ses défenseurs sont perdus. [tsr9324]

✧ **12 Eléasias** : Le Général Batu et ses soixante mille hommes assiègent Yamun Kahan et ses cent vingt mille hommes. [tsr9324]

✧ **24 Eléasias** : Après douze jours piégé dans la cité, Yamun Kahan demande la paix. Il est d'accord pour quitter Shou-Lung en échange de la vie de deux ministres shous qui l'ont offensé : le Mandarin Ju-Hai Chou et le Ministre de la Guerre Kwan Chan Sen. Le Général Batu accepte, sous réserve de l'approbation de l'Empereur. [tsr9324]

✧ L'envoyé de Yamun Kahan est escorté au palais d'été à Tai Tung, où l'Empereur approuve le traité. [tsr9324]

✧ **Eleinte** : Cent vingt mille tuiganes quittent Shou-Lung pour ne pas y revenir du temps de Yamun Kahan. Le Général Batu Min Ho, avec un mépris de nomade pour la politique de l'empire, démissionne de l'armée de Shou-Lung et rejoint les tuiganes. [tsr9324]

✧ Non content d'être l'empereur de la steppe, Yamun mène son immense armée à la conquête de Semphâr, Khazari, puis brise le Mur du Dragon et envahit le Shou-Lung. Après des mois de combats féroces, une trêve est déclarée, en échange des vies des ministres de la Guerre et de l'État. Yamun Kahan tourne son attention vers l'ouest. Le Ministre de la Sécurité de l'État s'avère être un traître travaillant

pour les tuiganes. Le Mandarinat sombre dans la confusion comme pas moins de trois places de grands ministres de l'empereur sont laissées libres. [tsr1055] [tsr1085]

✧ Hubadaï (fils de Yamun) envahit et conquiert le Semphâr au nom de son père. Le Calife fuit vers Iliphanar. Après un court siège, la cité tombe. Le Calife, l'Émir d'Iliphanar, et leurs conseillers sont brûlés vivant à l'intérieur du palais. [tsr1055] [FRL]

✧ **Uktar** : L'armée de Yamun Kahan atteint les Montagnes du Levant au début du mois. [tsr9324]

✧ **4 Uktar** : Le Général Chanar Ogh Kho part en éclaireur à la tête de cinq mille hommes de l'autre côté des montagnes. [tsr9324]

✧ **9 Uktar** : Le tharchion du Pyarados, à la tête de deux légions d'infanterie lourde (quatre mille hommes), d'une légion de cavalerie (mille hommes) et de deux cercles de mages de conjuration, attaque et défait les troupes de Chanar. [tsr9324]

✧ **11 Uktar** : Le Général Chanar Ogh Kho revient avec une centaine d'hommes et des récits d'une terre puissante et opulente, le Thay. [tsr9324]

✧ **12 Uktar** : Les hommes du Général Batu pénètrent en Thay par la même passe que le Général Chanar. Là où Chanar a rencontré une légère résistance, le Général Batu fait face à des embuscades répétées. Il lui faudra trois jours pour traverser la passe. [tsr9324]

Bataille de la Passe de Shar

✧ **15 Uktar** : La Légion Griffon (trois cent cinquante griffons, entraînés depuis la naissance à porter des cavaliers mages, soutenus par une infanterie lourde de dix mille gnolls et plusieurs cercles d'invocation) accueille les forces du Général Batu (cinq mille hommes) à la sortie de la passe. Batu Min Ho inflige une cinglante défaite au Thay. [tsr9324]

Nota : cette bataille est parfois appelée la Bataille de la Légion Griffon. [OEA] (Derived from Horde Campaign, pp. 30-32)

✧ La Horde Tuigane envahit le Thay. Bien qu'une petite troupe d'éclaireurs tuiganes soit défaite par la magie thayenne, le Général Batu Min Ho s'avère un ennemi bien plus redoutable. Des milliers de gnolls sont tués et la glorieuse Légion Griffon est presque entièrement détruite à l'embouchure de la Passe de Shar. Plutôt que de faire face à la Horde, Szass Tam, le Zulkir de la Nécromancie, arrange une trêve avec les tuiganes et passe un marché avec eux. Il aide les tuiganes à envahir la Rasheménie, et en échange, ils laissent le Thay tranquille. [tsr1121] [tsr1142] [FRL]

Uktar : Szass Tam propose une trêve à Yamun Kahan – les thayens n'attaqueront pas les tuiganes si ces derniers attaquent la Rasheménie. Après avoir obtenu la concession de trois Magiciens Rouges, Yamun Kahan accepte le marché de Szass Tam et tourne ses forces vers le nord. [tsr9324]

Fête de la Lune : La Citadelle Rashemar est un tigre de papier. La force tuigane passe rapidement à côté de la forteresse, laissant une petite force de cinq mille hommes pour assiéger la garnison. [tsr9324]

✧ **Fête de la Lune** : Quarante mille hommes de troupes thayens mènent une attaque à travers la Gorge de Gauros contre la Rasheménie. Hyarmon Hussilthar, Huhrong de Rasheménie, dirigent les forces défensives. Le huhrong

amène toutes ses forces du nord pour contenir le Thay à la gorge, laissant la voie ouverte pour les tuiganes. [tsr9324]

✕ Pris entre les armées de tuiganes et les Magiciens Rouges, le huhrong concentre ses forces pour arrêter les thayens, laissant le harcèlement des tuiganes aux Sorcières. [tsr9324]

✕ Bien que causant des dégâts minimes aux tuiganes, les tactiques des Sorcières empêchent les nomades de se répandre à travers la Rasheménie vers le front méridional. Malgré l'action des Sorcières, les tuiganes pillent une grande partie de la Rasheménie. [tsr9324]

✕ Peu après leur arrivée en Rasheménie, les tuiganes assiègent la Citadelle Rashemar, tandis que la force principale bouge à travers le Haut Pays pour attaquer les forces ralliées par les Sorcières au Lac des Larmes. Épinglée par l'armée thayenne au sud du Lac Mulsantir, la plus grande force de berserkers rashémi est incapable de soutenir les Sorcières qui peuvent seulement retarder l'immense horde. [tsr1121]

✕ Les ixitxachtls conquièrent temporairement certaines régions septentrionales du Plateau de Hmur (sous les Rocres), mais sont évincés de leurs bastions avant la fin de l'année. [tsr11393] [FRL]

✕ Une brutale attaque de kobolds prend la vie de quatre hommes de l'Assemblée d'Alaghôn, les fidèles de Talos en revendiquent la responsabilité. [tsr9520]

✕ Un nouveau type de dragon, le "dragon de cannelle", est découvert au Turmish. [FRL]

✕ Le Mont Ugruth gronde de façon menaçante pendant plusieurs mois avant de s'apaiser. [tsr9563] [FRL]

✕ Un roi guerrier duergar, Olorn Ridaugar, semble rassembler des nains gris sous le Turmish. [FRL]

Nota : fils de Duerra des Profondeurs, petit-fils de Laduguer. Sa femme Ovdana Xothcorlar, fille de Cathbara, Sang de Llaemna et haute prêtresse de Duerra à Outrepics, règne à ses côtés. [tsr9585] [dra267]

✕ Shinthala devient Grande Cabale à l'âge de trente-neuf ans. Elle est parfois surnommée par les hommes "la Reine Amazone d'Ilighôn". [tsr9520]

✕ **Martel** : Alors que la grande diaspora d'Unthalass brisée se poursuit, l'anarchie se répand dans le reste de l'Unther. En l'espace de quinze jours, le clergé de Gilgheam est anéanti grâce aux bandes qui se déploient à travers le pays, pillant et tuant alors qu'elles vont.

À Unthalass, un faux calme s'installe progressivement dans la cité. La Cité des Gemmes est réduite à moins du dixième de sa population d'avant le Temps des Troubles. Shudu-Ab, Princesse Ver de Celle aux Sombres Écailles et haute prêtresse de l'Autel des Écailles, émerge des catacombes de la cité et proclame le règne de Tiamat sur l'Unther, mais peu prêtent attention à sa proclamation, du moins au début. [OEA]

Fuyant la rébellion en Unther et la destruction de la Ziggourat de l'Éternelle Victoire après la mort de Gilgheam, quelques hauts prêtres du Roi-Dieu déchu accompagnés d'une armée d'esclaves échappent au tumulte, et réoccupent la Citadelle des Cendres Noires, une forteresse cachée dans le bras oriental des Montagnes Fumantes. Les nouveaux résidents de la Citadelle des Cendres Noires sont tout ce qui reste du clergé autrefois tout puissant de Gilgheam. [tsr9563]

[FRL]

Les Gardes Serpents de Shudu-Ab débutent un règne de terreur à travers tout Unthalass et la région alentour après que Celle aux Sombres Écailles a revendiqué la direction de l'Unther brisé au nom de sa reine. De nombreux opposant à Celle aux Sombres Écailles sont chassés et tués dans les mois qui suivent alors que Shudu-Ab établit progressivement son contrôle sur la Cité des Gemmes et son influence à travers la plupart du centre de l'Unther. Cependant, l'autorité de la Princesse Ver est minée par la croyance répandue que la Reine Dragon est morte à côté de Gilgheam, et, en dépit des prières de Shudu-Ab, Tiamat ne se manifeste pas en Unther au cours de la décennie suivante ni ne donne aucun signe qui puisse autrement convaincre la population. [OEA]

Nota : (Extended from Nightal, 1358, and derived from Powers & Pantheons, p. 136)

✕ **Ches** : Pour briser l'impasse au Gué de Goliade entre les armées de Damarie et les forces du Roi-Sorcier, les Héros de Pierresang voyagent dans les Abysses. Au cours de leurs aventures, Gæreth Ruinedragons et ses compagnons combattent et tuent un avatar de Tiamat. Ce revers interrompt les plans de Tiamat pour réapparaître en Unther et revendiquer l'ancien territoire de Gilgheam comme son domaine souverain avant que les avars panthéons féerûniens et mulhorandi commencent à se partager le territoire non réclamé. [OEA]

Nota : (Extended from Hammer, 1359, and Running the Realms, p. 18)

✕ **Flammerige** : Un quelzarn plus grand a été vu au large de la côte d'Unthalass au moins trois fois au cours des dix derniers jours. Six navires sont déjà manquant, y compris le Bey de Chessenta, la Vierge de Gemmes, la Fierté d'Enki et le Veilleur du Cape, et le légendaire serpent de mer a été blâmé pour leur disparition. Chassé presque jusqu'à l'extinction il y a des siècles par les nobles unthéric, il s'est passé soixante-dix ans depuis la dernière fois où l'on a observé un quelzarn, sans parler d'un quelzarn plus grand. La situation en Unther est trop chaotique pour qu'une chasse soit organisée, et la bête disparaît moins d'un mois après sa première apparition répertoriée après avoir causé des ravages parmi les navires de la Mer d'Alambre. [OEA]

Nota : (Derived from Tantras, p. 47, and Old Empires, p. 86)

✕ Avec ses nouveaux tsunamis achevés, Wa combat dans une courte guerre avec la Flotte Impériale Elfique dans l'Espace des Royaumes. Au moins une Armada est détruite. [tsr1072]

✕ Le Haut Fort Sacré de Baine est fondé sur Bral, en dépit de la mort de Baine dans l'Espace des Royaumes pendant le Temps des Troubles l'année précédente. [tsr9361]

✕ La compagnie d'aventuriers la Fraternité Émeraude de l'Espace des Royaumes est enlevée par les esclavagistes illithids du vaisseau Esprit Éventreur. Elle échappe aux illithids et s'empare d'un vaisseau vipère qu'elle utilise pour combattre les esclavagistes illithids et négocier depuis sa base dans les Larmes de Sélûné. [tsr9312]

1360 / 1362 : Conflits de la Trinité

✕ Les forces de Château-Trinité (Monts Flocons), dédiées à Talona, complotent pour s'emparer de la région de Carradon et détruire les elfes de Shilmista. La guerre qui s'ensuit voit la mort du roi elfe de Shilmista ainsi que celle du mage

Aballister (fidèle de Talona et père de Cadderly), l'implication des Masques de la Nuit, la destruction de l'Édifiante Bibliothèque et celle de Château-Trinité. [tsr1159] [tsr9552] [tsr9525]

1360 / 1363 : Guerre du Dragon Pourpre

✧ La liche Tan Chin se lance à la conquête de l'ouest de Shou-Lung. La cité de Kushk est détruite par les armées de Solon pendant cette campagne. [tsr1055]

1360 Année de la Tourelle

✧ Les forces scros pénètrent l'Espace des Royaumes, commençant la Seconde Guerre Inhumaine dans cette sphère. La Flotte Impériale Elfique, renforcée par la flotte Ruathimaër d'Éternelle-Rencontre, force les scros à la retraite après une douzaine de batailles. Les forces scros dans cette sphère sont réduites à quelques pillards opérant depuis l'amas planétaire de Garenne. [draAN1]

✧ Trois des quatre lacs de la vallée de Nexal éclatent en mystérieuses vagues de nuages de vapeur tourbillonnante et autres turbulences surnaturelles. Seul le quatrième lac, le Lac Qotal, le moins profond et le plus saumâtre, reste calme. [tsr1066]

✧ Au même moment, Cordell lance son appel pour lever des fonds aux marchands d'Amn. [tsr1066]

✧ La *Suppliante d'Argent* apparaît dans les mains d'une mystérieuse femme humaine masquée qui arpente la Cité des Morts à Eauprofonde sous le clair de lune d'une chaude nuit d'été. [tsr9545]

✧ Le dragon rouge Klauth est attiré dans une embuscade par deux dragons blancs, Aërihykloarara et Ruuthundrarar, et le dragon bleu Irdrihkryn. Il tue ses trois assaillants dans une spectaculaire bataille aérienne qui fait rage de la Rivière Gelée au Col des Trépassés. [dra244] [FRL]

✧ Le Trône de Dracocrâne de Shanatar, disparu depuis longtemps, est découvert par des pirates dans la Baie des Crânes dans les Îles du Crochet en permanence balayées par des vents violents et protecteurs, avant d'être une fois encore perdu. [tsr11405] [tsr9589] [LOIT] [FRL]

Errata : daté 1359 dans FRL.

✧ Sur l'ordre de Talona, Château-Trinité commence sa campagne de conquêtes. Aballister en est le plus puissant magicien. La "Très Fatale Horreur" est "libérée" dans l'Édifiante Bibliothèque déclenchant ce qu'on nommera les Conflits de la Trinité. [tsr9552]

✧ Le prêtre Kierkan Rufo, un collègue de Cadderly, tombe par hasard sur le clerc de Château-Trinité, Barjin, dans les caves de l'Édifiante Bibliothèque. Le clerc maléfique charme Kierkan, qui aide alors Barjin. [tsr9552]

✧ Luer Dhostar est élu Croamarkh de Port-Ponant pour la troisième fois. [WRD]

✧ Les saurials apparaissent dans Valtarkhal. Ils ont été asservis et transportés depuis leur propre dimension par Moander, mais se libèrent de sa domination quand ils arrivent. [tsr9392]

✧ Grâce aux efforts d'un rôdeur Ménestrel nommé Lander (qui est tué) et de la sorcière bédine Ruha qui parviennent à unifier les tribus bédines, les Ménestrels arrivent à provoquer une grande brèche dans les opérations caravanières du Zhentarim dans le désert de l'Anauroch (dont le but était

de soumettre les tribus bédines à l'aide des asabis et de prendre le contrôle des routes commerciales). [tsr9552] [FRL]

Errata : daté 1361 dans FRL.

✧ Une escouade de la Parade Nocturne infiltre Arabel et tente d'ouvrir un *portail* pour amener des centaines de leurs et renverser la seigneur attitrée de la cité. Bien que vain, leurs efforts démontrent que la Parade Nocturne est une menace pour les cités des Royaumes. [tsr11627]

✧ Cimbre et Pontifax attrapent Kavérine dans Tantras, et tuent l'homme qui essaye avec tant d'assiduité de les tuer. Pourtant "Mains d'Ébène" ne périt pas, il passe un marché avec Cyric alors Seigneur de la Mort (la torture éternelle). [tsr9552]

✧ La Horde Tuigane, menée par Yamun Kahan, composée d'environ cent mille cavaliers de la Désolation Sans Fin, envahit Féerûne. [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

✧ **27 Martel** : La plupart de la Horde Tuigane a atteint les rives du Lac des Larmes, aux sources de la Rivière Mulsantir. Conseillés par les Magiciens Rouges, les tuiganes commencent à bâtir des embarcations pour traverser la Mulsantir après le dégel printanier. [tsr9324]

✧ **16 Alturiak** : Alors que le Thay n'a toujours pas attaqué, les crocs de Rasheménie tournent leur attention vers les tuiganes. Les Sorcières mènent un détachement vers le camp de l'ennemi. [tsr9324]

Bataille du Lac des Larmes

✧ **29 Alturiak** : Les bateaux sorciers de Rasheménie défont trente-cinq mille berserkers au nord et au sud des forces tuiganes, coinçant cent mille tuiganes contre la rivière. [tsr9324]

✧ Les neiges hivernales clouent l'armée thayenne sur place, permettant aux berserkers rashémi de bouger vers le nord et d'attaquer les tuiganes, qui ne se doutent de rien, dans leur camp. La Bataille du Lac des Larmes oblige la Horde à se replier. Les Magiciens Rouges ouvrent un passage dans les eaux du Lac Cendrane pour permettre la retraite des tuiganes. Les rashémi ne les poursuivent pas. [tsr1085] [tsr1142] [OEA]

Nota : (Extended from Uktar, 1359, and derived from Hord Campaign, pp. 50-52)

✧ **Ches** : Urtos Phylund épouse Dame Aridarye, aussi bien pour sa beauté et ses charmes que pour son sens du commerce. [ply093]

✧ La Citadelle Rashemar est détruite par les tuiganes. [FRL]

✧ La force tuigane hiverne en Ashanath et dans le Thesk oriental. [tsr9324]

✧ **10 Tarsakh** : Le Roi Azoun du Cormyr convoque un conseil des dirigeants des Contrés du Miton de Féerûne, pour discuter de la menace tuigane. Les Vaux, la Sembie, le Cormyr et les cités libres de Tantras, Montéloy et Corbentre envoient des émissaires. Là, une femme de Rasheménie, réputée être une des Sorcières, fait un rapport sur la menace tuigane. [tsr9324]

✧ Aux vingt-huit mille hommes des Contrés du Miton se joignent deux mille guerriers nains des Montagnes Viteterre et mille orcs de Château-Zhentil. [tsr9324]

✧ Elminster s'adresse à l'Alliance des Seigneurs. [FRL]

✧ Château-Zhentil prend part à la défense de l'Ouest contre

la Horde Tuigane par la contribution de mille orcs de troupe, sous le commandement du Général Vrakk, envoyés à "l'Armée de l'Alliance" du Roi Azoun IV du Cormyr, en Thesk, en échange de concessions que le roi cormyte n'a jamais révélé (un fait que Manshoon n'oublie pas). [tsr9552]

Nota : le Roi Azoun s'est engagé à laisser la garnison de Sombrefort tranquille pendant un an, le Zhentarim laissant les Vaux tranquilles pendant la croisade.

✧ De nombreux mercenaires partent du Téthyr pour participer à la croisade du Roi Azoun IV du Cormyr contre la Horde Tuigane. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9410] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Pendant cette campagne, Zaranda Étoile (future Reine du Téthyr) se fait des amis loyaux de Vajra Valmeyjar ("la Louve de Manshaka"), Onyx l'Invincible, le centaure Tymoth (Éilbrillant, le calme Vander Faucon-Immobile, Dame Kyrin Hiver-Faucon d'Eauprofonde et le Seigneur Zelphar Thann d'Eauprofonde. [tsr1159] [LOIT]

✧ Alusair Nacacia rejoint l'alliance pour combattre aux côtés de son père. [tsr1085]

✧ Des volontaires valiens se joignent à l'alliance menée par Azoun pour repousser la Horde Tuigane. [tsr1085]

✧ **17 Tarsakh** : L'armée tuigane se met en mouvement. [tsr9324]

✧ **25 Tarsakh** : Les tuiganes prennent la cité de Tézir-sur-Maraïs. [tsr9324]

✧ **17 Mirtul** : Les tuiganes prennent la cité de Deux Étoiles. [tsr9324]

✧ **15 Kythorn** : Les tuiganes assiègent et conquièrent Tamar. [tsr9324]

✧ **18 Kythorn** : L'armée occidentale s'est rassemblée à Tel-flamme. [tsr9324]

✧ **20 Kythorn** : Les tuiganes assiègent et conquièrent Phsant. [tsr9324]

✧ **24 Kythorn** : Les forces de l'Alliance atteignent la ville d'Inkar. [tsr9324]

✧ **2 Flammerige** : Le Roi Azoun IV, chef de l'Alliance, rencontre Yamun Kahan, dans le camp des nomades, lors d'une ultime tentative, infructueuse, pour éviter le combat. [tsr9324]

Croisade de l'Alliance

✧ **Flammerige** : La horde tuigane combat les armées de l'Alliance, menée par Azoun IV du Cormyr, dans une série d'affrontements collectivement connus comme les Batailles de la Voie Dorée. Le Roi Azoun IV tue Yamun Kahan en combat singulier à la seconde bataille à Phsant au Thesk. Sans chef, la Horde se disperse. [tsr1142] [tsr1085] [tsr9561] [tsr9589] [OEA] [FRL]

Nota : (Extended from Alturiak, 1360, and derived from Hord Campaign, pp. 55-59)

Première Bataille de la Voie Dorée

✧ **3 Flammerige** : Les nains des Viteterre viennent renforcer l'Alliance. Les tuiganes perdent trente mille hommes sur cent mille. Le Général Batu Min Ho est capturé. L'Alliance perd quinze mille hommes sur trente mille, comprenant pratiquement toute la cavalerie. Le Roi Azoun est blessé à la jambe. Sa fille Alusair prend le commandement de l'Alliance. [tsr9324]

Seconde Bataille de la Voie Dorée

✧ **5 Flammerige** : Après un bref et féroce combat, Yamun Kahan, "Empereur du Monde Entier", trouve la mort. Il est tué par le Roi Azoun IV du Cormyr en personne. Sans Yamun Kahan, l'esprit tuigane est brisé. La Horde est en déroute, fuyant vers l'est le long de la Voie Dorée et se désintégrant en tribus querelleuses avant même d'avoir revu les steppes. Torg mac Cei, Seigneur de Fer de Viteterre, est tué lors de l'assaut final. [tsr9324]

✧ Le fameux barde Mintipur Argelune écrit "La Ballade d'un Tyran". [FRL]

✧ Des agents de l'Enclave d'Émeraude poussent le mage Danirro d'Alaghôn dans le cratère du Mont Kolimnus, situé dans les Montagnes Aphrunn, alors que ce dernier lançait un sort pour réduire le volcan au silence. L'*anneau de chute de plumes* du mage s'active, mais ne fait que ralentir son agonie. Le cottage de Danirro – et toutes ses recherches – sont détruits dans l'incendie qui a lieu au moment où Danirro plonge dans le volcan. La cité de Clairière Dorée reçoit un avertissement de l'Enclave de ne plus essayer de toucher aux forces qu'elle ne comprend pas, ni d'essayer d'engager ceux qui pensent qu'ils ont compris. [tsr9520]

✧ Wa achève la construction de six vaisseaux tsunami. [tsr9312]

Bataille de la Larme de Sélûné Elmonitaë

✧ Le tsunami waïte Tempête d'Honneur, sous le commandement du Daimyo Akahu Nagasa, attaque le filet lunaire, une base néogi défendue par six esprits-araignée. Tous les esprits-araignée sauf deux sont détruits et une centaine de captifs sont libérés, dont soixante elfes et demi-elfes Ceux-ci sont remis à l'armada des Ailes de la Gloire de la Marine Impériale Elfique débutant cinq années de paix entre les flottes waïte et impériale elfe. [tsr1072]

1361 Année des Vierges

✧ Le présage se produit au crépuscule. Une créature jamais vue auparavant dans le Vrai Monde apparaît dans le ciel de Nexal. Elle descend au sommet de la pyramide, et tous ceux qui peuvent la voir – ce qui comprend la plupart de la population de la cité – tremblent d'effroi. La bête est décrite comme ayant la forme d'un oiseau sans plumes et couverte d'une peau parcheminée comme un crocodile (semblable à une wyverne). Son poitrail est formé d'une substance sombre, polie comme un miroir. Tous les témoins se reflètent dans ce miroir, sauf Naltecona. Ce dernier se tient près de la créature, regarde dans le miroir et reçoit le dernier présage : une vision des navires de la Légion Dorée, de ses soldats montés et de ses fantassins portant des plastrons d'acier. [tsr1066]

Découverte du Vrai Monde

✧ Fin du Troisième Âge de Maztica et début du Quatrième, qui reste innommé. [tsr1066]

✧ Découverte de Maztica (riche terre à l'ouest, au-delà des Sélénaë et d'Éternelle-Rencontre) par des pèlerins et des soldats de l'Église de Heaum, explorateurs d'Amn (Cordell et la Légion Dorée). La cité de natifs d'Ulatos est prise par les forces amniennes et Heaumport est fondée comme capitale du Nouvel-Amn. [tsr1085] [tsr1159] [tsr1066]

✧ Les événements échappent au contrôle du Conseillé Révéré de Payit, Caxal, lorsqu'un prêtre de Payit capture la fille du clerc en chef de l'expédition de Cordell, Bishou Do-

mincus, et la sacrifie sur l'autel de Zaltec. [tsr1066]

Nota : Bishou Dominus est un clerc de Heaum.

Bataille d'Ulatos

✧ La nation Payit, héritière d'une grande tradition culturelle et d'une longue histoire de l'art et de la science, tombe devant une force de cinq cents hommes, après un jour de combat. [tsr1066]

✧ Avant de marcher sur Nexal, Cordell ordonne de brûler les quinze navires qui ont amené sa légion sur les rivages du Vrai Monde. [tsr1066]

Bataille de Kultaka

✧ Alors que la bataille est mal engagée pour la Légion, la magicienne elfe albinos Darien tue Takamal et les kultakans perdent courage. [tsr1066]

Massacre de Palul

✧ Accueillie par les nexalans à Palul, la Légion Dorée, grâce à Darien, déjoue le traquenard et se livre à un massacre. [tsr1066]

Mort de Naltecona

✧ Naltecona accueille Cordell en invité mais est tué par un agent de Zaltec. Des centaines de légionnaires périssent sur l'autel de Hoxitl et finalement, le patriarche de Zaltec plonge son couteau dans l'évêque de Heaum – le pus puissant clerc de Cordell. [tsr1066]

Nuit des Lamentations

Le grand volcan Zatal entre en éruption et lorsque la cendre retombe et touche les membres du Culte de la Main de la Vipère rendus fous par le sang, ceux-ci se transforment en orcs, ogres et trolls, s'en prenant aux humains de toutes les races avec un sauvagerie terrible. Les eaux du Lac Qotal gèlent soudainement permettant à de nombreux humains de fuir la cité mourante. Les survivants de la Légion Dorée, y compris Cordell, et le peuple de Nexal fuient ensemble. [tsr1066]

Retour de Qotal

✧ Les trois prédictions sur le retour de Qotal, consignées il y a longtemps dans la légende, se sont accomplies. [tsr1066]

✧ Le clergé de la Cavalière Rouge, qui faisait jusque là partie de la hiérarchie de l'église de Tempus, s'organise en une foi distincte. [tsr9563]

✧ L'armée merrow de l'illithid Vestress, régente d'Ascarle et servante de Slarkrethel, échoue dans sa tentative de conquérir Ruathym. [tsr11627]

Errata : daté 1361 dans tsr1142.

Nota : Vestress a été capturée dans les profondeurs de Gontelgryme et a un subit un lavage de cerveau par Slarkrethel.

✧ Les complots de la Société du Kraken voient Ruathym s'opposer aux elfes des mers de la région environnante et à Luskan. Les gens de Luskan conquièrent la terre natale des nordiques, Ruathym. La menace de guerre de l'Alliance des Seigneurs contraint Luskan à renoncer sa conquête tandis que le complot de la Société est déjoué par Liriel Baënre et son compagnon Fyodor. [tsr11627] [FRL]

✧ Quatre archimages du Culte du Dragon arrivent à l'extérieur de Lunargent et déclenchent des sortilèges pour attirer Alustriel à l'extérieur. Taërn "Sortonnerre" Lamecornue et elle en éliminent deux facilement, mais Taërn et le reste des membres de la Gardesort sont vite tenus en haleine par un

dracoliche lâché sur les murs sud de la cité. Alustriel défait un autre mage du Culte, mais seule l'arrivée in extremis de Khelben "Bâton-Noir" Arunsun et de Laérale Maindargent sauve la vie d'Alustriel des assauts du dernier archimage. [tsr9547] [tsr1142] [FRL]

✧ Mort de Trisata Idogyr à Lunargent. Les deux sœurs Idogyr, Carolyas et Lara, partent pour Eauprofonde. [GIF]

✧ Le dragon d'ombre mutant à deux têtes Zz'Pzora, surnommée "Zip", meurt en attaquant le repaire de la compagnie marchande le Trésor du Dragon sous Port-aux-Crânes. [tsr11509]

✧ Des rumeurs courent que l'assassin des Ménestrels sévit dans les environs d'Eauprofonde. Des pèlerins et des soldats de l'Église de Heaum annoncent à Eauprofonde la découverte d'une riche terre à l'ouest, au-delà des Sélénaë et d'Éternelle-Rencontre : le Vrai Monde de Maztica. [tsr1109] [tsr1085] [FRL]

✧ L'Assassin des Ménestrels sévit dans le Nord. Danilo Thann et Arilyn Lamelune découvrent que l'assassin est en fait l'elfe doré Kymil Nymesin. Danilo Thann devient un membre des Ménestrels. [tsr9525] [FRL]

✧ Le principal terminus du *portail* (originellement situé à la base de la statue gardienne de l'île d'Éternelle-Rencontre) créé par l'amour d'Amnestria (la fille elfe de lune de la Reine Amlaruil Fleurdelune d'Éternelle-Rencontre) et de Bran Skorlsol (un rôdeur humain Ménestrel) combiné à la *lamelune* d'Amnestria, est déplacé à la Tour Bâton-Noir à Eauprofonde par Danilo Thann après que le dandy aquafondais et Arilyn Lamelune, fille demi-elfe d'Amnestria et de Bron, ait résolu la série de meurtre de l'Assassin des Ménestrels. [tsr9585]

✧ Un groupe d'aventuriers chasseurs de vampires, les Ennemis de la Canine, se forme à Eauprofonde. [FRL]

✧ Les Vierges Noires de la Promenade participent à une attaque audacieuse contre un navire d'esclave amarré à Port-aux-Crânes qui résulte en la mort du dragon des profondeurs Pharx et la destruction du consortium de la Horde du Dragon, un groupe de marchands menés par un prêtre de Vhaëraun. [tsr9585]

✧ Les kobolds sous le Tertre de la Tombe de la Vierge sont découverts et attaqués par les forces d'Eauprofonde et divers groupes de mercenaires, les poussant à s'enfuir dans des cavernes plus profondes qui sont alors scellées. [tsr1109] [FRL]

✧ Le dragon de bronze femelle Lhammaruntosz forme la compagnie maritime marchande de l'Œil Squameux qui opère le long des régions côtières de la Côte des Épées et du Nord. [dra245] [FRL]

✧ Le Monastère de St Domin, consacré à Ilmater, est achevé dans le Comté d'Éperonétoile au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : Domin est un constructeur de navires natif de Vélène. Les apprentis constructeurs de navires de cet orphelinat bâtissent de bons navires pour les missionnaires [ACI].

✧ Révélation du Vrai Monde de Maztica. Des rumeurs sur la découverte des terres occidentales de Maztica arrivent au Téthyr et au Calimshan. [tsr9589] [tsr1085] [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ Pehllus Tanisamour hérite de la fortune de sa famille et de son appartenance aux Chevaliers de l'Écu. Il devient Seigneur de la Maison Tanisamour. [tsr11627]

✧ Nombre d'aventuriers de Zazesspur et Myratma construisent frénétiquement des navires pour naviguer vers l'ouest dans une course pour les richesses de Maztica. Aucun navire téthyrien n'atteint les côtes du Nouvel-Amn avant l'Année du Gantelet : soit ils naviguent trop au nord et sont coulés par la flotte elfique d'Éternelle-Rencontre, soit ils croisent dans des eaux contrôlées par la flotte amnienne et sont attaqués et coulés pour prévenir toute compétition commerciale ou tout colon arrivant dans le Nouveau Monde. [tsr1159]

✧ Destruction de l'Édifiante Bibliothèque située en Erkazar dans les Monts Flocons au nord-ouest de Carradon et conjointement administrée par les clergés de Dénéir et Oghma, lors des Conflits de la Trinité contre les forces alliées de Talona. [LOIT] [FRL]

Errata : daté 1362 dans tsr9516.

✧ Le capitaine pirate Teldar s'élève pour prendre le Siège d'Immurk comme Roi des pirates de la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

✧ Victor Dhostar, fils du Croamarkh Luer Dhostar et un des Maîtres de la Nuit de Port-Ponant, devient le "Sans Visage" après avoir tué secrètement son prédécesseur et saisit le *Heaume du Déguisement* auparavant volé dans le temple de Leïra. Victor commence à reconstruire les Masques de la Nuit, incorporant finalement la confédération de la Pa-trouille Côtière dans son organisation. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ Les drows d'Ombreterre trouvent un nouveau passage vers la surface dans la partie orientale des Montagnes de l'Échine du Dragon, après avoir été bloqué hors de Valombre en l'Année du Ver. Ils reprennent le commerce avec Château-Zhentil. [FRL]

✧ **Eleinte** : Les Nains de la Destinée partent en Ombreterre, hors de Saërloune. C'est la sixième bande d'aventuriers à partir à la recherche de celle-qui-parle-aux-arbres. Aucune n'est encore revenue [tsr9545]

La Première Mort de Baine

✧ **30 Marpenoth** : Un énorme pilier de feu sort d'un nuage flottant à basse altitude et met le feu à l'Autel Noir marquant le début de la débainification. [tsr1120]

✧ **30 Marpenoth** : Une guerre sainte s'abat sur Château-Zhentil. La débainification est une inquisition lancée par Cyric via son agent Xéno Crinpsyché. Xéno mène les fidèles de Cyric à travers les rues sombres et sinueuses de Château-Zhentil dans une tentative de nettoyer la cité de tous les fidèles de Baine. [tsr1120] [tsr9516] [tsr9474]

✧ La Chapelle Sombre est détruite ; l'Autel Noir est partiellement ravagé par le feu. Au paroxysme de la débainification, Maskul Crinpsyché est tué par son frère cadet Xéno qui prend les commandes du Cercle des Ténèbres. [tsr1120]

✧ Les fidèles de Cyric reconstruisent l'ancien Autel Noir le dédiant à la gloire de Cyric ; la structure conserve son ancien nom, afin de moins troubler les fidèles. Xéno Crinpsyché, après avoir tué son frère aîné, en est son grand prêtre. [tsr1120]

✧ Le Grand Inquisiteur Ginali disparaît dans la confusion et parvient à fuir l'épuration. [tsr1120]

✧ La première croisade contre les bainites est déclenchée, c'est un affrontement entre l'église orthodoxe de Baine et

l'église réformatrice de Cyric. Les bainites ont le choix entre suivre Cyric ou lui expliquer en personne pourquoi il n'est pas digne d'être adoré. La débainification purge Château-Zhentil des traîtres, puisque la fausse adoration bainite est interdite dans la ville par l'inquisition de Cyric. Le culte bainite orthodoxe est forcé de se réfugier dans la clandestinité (dans les souterrains de la ville). [tsr1120] [tsr1085] [FRL]

✧ Un petit groupe de bainites qui s'est enfui sous terre découvre la "prison" de Xvim. [tsr1120]

✧ Les relations sont extrêmement tendues entre les bhaalistes convertis et les factions des autres adeptes de Cyric, mais l'ordre est rétabli pendant les purges de Cyric parmi ses fidèles convertis. [tsr9516]

✧ Thydrim Yvarg devient huhrong des rashémi. [tsr1121] [FRL]

✧ Suite à la Mort de Baine, les rangs du Manteau du Seigneur Noir à Mourktar sont renforcés par des réfugiés bainites. [FRL]

✧ Le mage Ondeeme maîtrise le sort de charme "mage de sang". [ply140]

✧ Thamalon Uskevren engage Érévis Cale comme son maître d'hôtel. [FRL]

✧ **Mirtul** : Le cadavre d'un grand vodyanoï est rejeté sur le rivage de la plage d'Oslin. L'ombre des roches aquatique a apparemment été tué depuis pas mal de temps, et apparaît avoir été presque coupé en deux. Les Seigneurs du Bief Intérieur, une compagnie de mercenaires employée par le petit village de négoce, commence à accompagner les pêcheurs et les marchands locaux navigant sur l'Akanamère.

Un jeune dragon tortue a été chassé de son antre dans les profondeurs du Bief des Mages et trouve les eaux relativement paisibles de l'Akanamère. Il atteint le lac en remontant la Rivière Akax, et la bête monstrueuse trouve l'abondance des eaux et le manque de compétition à son goût. Le dragon-tortue chasse rapidement la famille de vodyanoïs (ombres des roches aquatiques) qui a longtemps demeuré dans la région et commence à s'installer dans son nouveau domaine. [OEA]

Nota : (Derived from Old Empires, p. 52)

✧ **Kythorn** : Un grand dragon tortue remonte à la surface dans le port de Rodanar et détruit deux navires de commerce venant de Soorenar partiellement reconstruite. Le monstre ne prend pas au sérieux les piètres attaques des quelques défenseurs de la ville et s'en va après avoir ingérer les deux équipages. La panique se répand rapidement le long du rivage du plus grand lac de Chessenta. Au cours des quelques semaines suivantes, pas moins de sept navires de tailles différentes disparaissent dans l'Akanamère. [OEA]

Nota : (Extended from Mirtul, 1361)

✧ **Flammerige** : Les Seigneurs du Bief Intérieur combattent pendant cinq heures avec le dragon tortue, nouvel habitant de l'Akanamère, depuis les plages d'Oslin et les navires de pêches amarrés. Bien plus de la moitié de la compagnie et la plupart des navires au mouillage sont détruits par le souffle mortel du monstre, mais la bête est crue avoir été sérieusement blessée et s'être repliée. Les observations supposées du dragon tortue déclinent vertigineusement au cours des semaines suivantes, et la bête est présu-

mée s'être enfuit ou morte. Dans les années qui suivent, la tortue Akana, ainsi que le dragon tortue est communément mentionné, est blâmé pour les disparitions occasionnelles de navires, mais personne ne croit vraiment que le monstre soit resté dans le lac.

En réalité, la tortue Akana reste à l'intérieur de l'Akana-mère, mais est bien plus prudente dans le choix de ses victimes et élimine tous les témoins potentiels. Le dragon tortue se restreint à détruire seulement une poignée de navires chaque année et seulement pendant un temps peu clément quand ils peuvent vraisemblablement couler tout seul. [OEA]

Nota : (Extended from Kythorn, 1361)

✧ Hastain le Reigar arrive sur le Roc de Bral. Il obtient aussitôt une audience avec le Prince Andru et se voit accorder un titre de noblesse, il acquiert une villa noble. [tsr9361]

1362 Année du Heaume

✧ Une échoppe de forgeron est établie à Heaumont. [tsr1066]

✧ Le Nouvel-Amn devient officiellement le premier état colonial d'Amn dans le Nouveau Monde avec Heaumont pour capitale. Le clergé de Heaum dans le Sud (de Féerûne) déclare que cette année marque le début de travaux bénis pour les fidèles. [tsr1085] [tsr1159]

✧ Le Roi Bruenor Marteaudeguerre abdique de son trône en faveur de Gandalug Marteaudeguerre, ancien roi de Castel-Mithril, sauvé des griffes de la Maison Baëne de Menzoberranzan quatre ans auparavant. Gandalug est maintenant à la fois le (?) et neuvième roi de Castel-Mithril. [FRL]

Errata : Gandalug est indiqué 1^{er} et 9^{ème} roi de Castel-Mithril dans PTD. Bunko Marteaudeguerre mène son clan à Castel-Mithril en -630 selon tsr9252, il y a plus de 2000 ans. Selon les diverses sources, aucun nain ne vit jusqu'à 500 ans. Gandalug ne peut donc être le premier roi de Castel-Mithril.

✧ Le svirfnebelin Seldig devient un gardien du terrier de Blingdenpierre. [tsr11509]

✧ Un groupe de chasse githyanki tombe par hasard sur la composante du cerveau aîné de Ch'chitl située dans le Plan Astral. Les githyankis attaquent aussitôt. En réponse, le cerveau aîné se projette complètement sur le Plan Matériel Primaire. Devant la mort imminente du cerveau aîné, les alhoon se le partagent et gouvernent depuis la cité sous le nom de la Concorde de l'Ombre. [tsr11509]

✧ La mort du Cerveau Vénérable de Ch'chitl voit l'ulitharid (illithid noble) Thalynsar embrasser la lichéfaction (une ulithariliche) et perdre le contrôle sur les Invisibles. Hlaavin, un grand doppelganger, devient le nouveau dirigeant de ce groupe vague. [tsr11627] [tsr11509]

✧ Le *Tome des Tourments* est volé par des mains inconnues. [tsr9545]

✧ Le jeune Seigneur Pehllus Tanisamour, prêtre de Lliira, s'installe à Athkatla et épouse Dame Vyma Gheldieg, devenant Seigneur Consort de la Maison Gheldieg. Peu de temps après, il est invité à rejoindre le Conseil des Six comme Dahaunarque, remplaçant le vieux Seigneur Curkon Gheldieg, son beau-père. [tsr11595] [tsr11627]

Nota : À l'insu de la plupart des amniens, la Maison Tanisamour descend directement de la Dynastie Torlath, la famille royale qui a fondé l'Amn comme royaume.

✧ **Marpenoth** : Le Schisme du Conseil en Amn entraîne la mort des Meisarque, Namarque et Pommarque du Conseil

des Six, qui sont aussitôt remplacés. Erlranther Alibakkar devient Meisarque, Phaen Colwyvv Tessarque, Qar Jysstev Namarque, Rhinnom Dannihyr Iltarque, et Tyrda Q'Helvor Pommarque. [tsr1159]

Errata : daté 1363 dans FRL.

✧ La mort du Meisarque d'Amn Thayze Selemchant, un allié du Syl-Pacha de Calimshan, ruine le plan de Pesarkhal pour conquérir le Téthyr. [tsr9561]

✧ De nombreux temples de Baine tombent aux mains des fidèles de Cyric en Amn quand le zélé Sombre Maître Tellvon Épaulesang, originaire de Téthyr, apprend la Mort de Baine. Il lance l'inquisition dans le Sud et tue ou convertit de nombreux prêtres de haut rang avant de mourir lors de sa croisade. [tsr1159]

✧ Les cyristes s'emparent de la Montagne des Crânes, un ancien temple de Baine, dans les Pics des Nuages. [tsr1159]

✧ Les cyristes s'emparent des Tours Jumelles de l'Éternelle Éclipse, à l'origine construites comme temples de Baine, dans les Petites Dents sur la frontière méridionale d'Amn. Mort du zélote Tellvon Épaulesang. [tsr1159]

✧ Saradush, Zazesspur et Myratma sont stables à cette époque, mais Ithmong et d'autres villages moindres sont en proie aux dissensions. [LOIT]

✧ Conflits de la Trinité. Le vampire Kierkan est tué. Le Haut Scribe Cadderly commence à faire ériger sur les ruines de l'Édifiante Bibliothèque la Cathédrale de l'Envol de l'Âme consacrée à Dénéir. [tsr9516] [tsr9552] [tsr9525]

✧ La veille du solstice d'hiver, une main noire fantomatique apparaît au beau milieu de la salle du trône du satrape dirigeant Mintarn. Teldorn émerge de la main avec une petite compagnie de chevaliers noirs et tue rapidement l'indolent mollusque qui sert de dirigeant et ses gardes. [tsr9516]

✧ Les Chevaliers du Gantelet Noir, voués à Baine et menés par Teldorn Sombrespour, prennent le pouvoir de la cité-état de Mintar sur le Lac de Vapeur après avoir tué ses dirigeants. Teldorn bénéficie de l'appui du tyranneil Vaxall de la Rune Tordue. [tsr9589] [tsr9561] [LOIT] [dun069] [FRL]

✧ **1^{er} Martel** : Xéno Crinpsyché proclame l'An Un du Règne Incontesté de Cyric dans une déclaration sacrée aux fidèles de Château-Zhentil. [tsr1120]

✧ Dulfan établit son repaire dans une caverne immergée sur le rivage juste au nord de la ville de Nyth sur le Bief Oriental. [tsr11393]

✧ Maligor, Zulkir de la Transmutation, des Magiciens Rouges de Thay, tente de prendre le contrôle de la nation depuis le Conseil des Zulkirs. Son plan aurait pu fonctionner sans l'intervention d'agents des Ménestrels et de la liche Szass Tam, Zulkir de la Nécromancie. [tsr9552]

✧ L'œil tyran Xakamt tente de piller le Brasier Enflammé, le temple de Kossuth dans Bezantur, mais il est défilé et transformé en une sphère funeste (tyranneil fantomatique translucide) sous le contrôle de la Flamme Éternelle Mythalanir, le haut prêtre du temple. [tsr9563]

✧ L'église de Talos est accusée du "nettoyage" d'une communauté naissante dans le Bois de Chondal. [tsr9520]

1363 Année de la Wyverne

✧ L'abomination yuan-ti Zstulkk Ssarmon et le prêtre de Lo-

viatar Quinan Varnaëd établissent le consortium d'esclavagistes de l'Anneau de Fer à Port-aux-Crânes. [tsr11627]

Seconde Guerre de Lancedragon.

✧ L'Auberge du Chemin, près de la Haute-Lande, est détruite par des hordes provenant de Château-Lancedragon. Bataille de Gué-de-la-Dague. [tsr1085] [tsr9369] [tsr1142]

✧ Fondation des Flammes du Soleil Noir par le Crâne Vigilant Tynnos Argrim. Cette secte de tueurs, affiliée à l'Église de Cyric, est basée dans la Montagne des Crânes enfoncée dans le cœur des Pics des Nuages d'Amn. [tsr11627]

✧ Saibhon el Bhiras devient Premier Yrshalem des Esclaves du Rundeen. [tsr11627]

✧ La cité est d'Iriaëbor est envahie par le Zhentarim à la mi-Martel. Iriaëbor a toujours été un endroit assez ouvert d'autant qu'un centre d'affaires, ce qui ne pose aucune difficulté aux zhents pour envahir la cité et en prendre le contrôle. La Seigneur Cutter (en fait Dame Ravendas, une magicienne ambitieuse du Zhentarim déguisée en homme) dirige la cité d'une main de fer introduisant presque quotidiennement de nouvelles "règles du Seigneur Cutter" pour les gens d'Iriaëbor. Agir à l'encontre de ces règles peut s'avérer assez dangereux car les gardes du Zhentarim ont bon œil. La main droite du Seigneur Cutter est "Serpent", un homme mystérieux. Cormik est à la tête de la guilde de voleurs locale, qui est restée intacte à l'arrivée du Zhentarim, mais n'est pas trop satisfaite de lui car cela lui coûte manifestement une part de revenus... [tsr9552]

Errata : daté 1357 par les moines de Château-Suif.

✧ Ravendas asservit de nombreuses gens pour creuser sous Iriaëbor. Personne ne sait pourquoi, mais ça doit être quelque chose d'important (elle fait creuser pour trouver la Pierre d'Ombre). [tsr9552]

✧ **mi-marpenoth** : Les Ménestrels Caledan Caledorian et Mari Al'Maren détruisent le Roi d'Ombre dans les cryptes sous Iriaëbor, après que ce dernier a tué la régente du Zhentarim Ravendas. Le Zhentarim perd le contrôle de la Cité des Milles Flèches. Bron, emprisonné, est libéré et rétablit comme dirigeant d'Iriaëbor. [tsr9552]

Errata : daté 1357 dans FRL.

✧ Tazi rencontre Stéorff. [FRL]

✧ Un grand nombre de navires naufragés descendent du monde de la surface sur le Plateau de Hmur et les Terres Perdues cette année. [tsr11393]

✧ Le pirate Vurgrom "le Puissant" provoque Teldar, le poussant en exil au Thesk, il prend alors le contrôle des pirates, revendiquant le Siège d'Immurk comme Roi des pirates de la Mer Intérieure. [tsr11393] [FRL]

✧ Le demi-elfe Guécendré Torinarc devient l'un des trois Aînés de l'Enclave d'Émeraude. [tsr9520]

✧ Peu de choses sont connues de l'île d'Ixinos si ce n'est sa cité portuaire, Tazixor, et sa dirigeante, la Reine Elissa Tarixon. L'île est surtout connue pour sa population d'amazones. L'île n'autorise pas les visiteurs – même les envoyés diplomatiques – des pays voisins. [tsr9520]

✧ Artus Cimbre trouve l'*Anneau d'Hiver* dans le temple d'Ubtao dans la cité de Mezro dans les jungles de Chult. Il l'utilise pour aider à défaire une armée de gobelins menée

par le Culte du Givre qui attaque Mezro dans le but de s'emparer de l'*Anneau*. Artus retourne plus tard au Cormyr (à Suzail) avec sa nouvelle bien-aimée, Alisanda Rayburton, fille du Seigneur Rayburton et d'une tabaxi, et bara d'Ubtao. [tsr1085] [tsr9535] [tsr9525] [tsr9390]

Errata : daté 1362 dans FRL.

✧ Kavérine se retrouve à nouveau face à Cimbre et Pontifax pour l'*Anneau d'Hiver*. Kavérine a pris la tête du Culte du Gel qui tue Sire Hyded Pontifax. Kavérine recrute de nombreux monstres de Chult pour attaquer Mezro. Ceux-ci incluent des gobelins cannibales (les bairi), des ptérosauriens et des hordes de morts-vivants qui parcourent la jungle toutes les nuits. Artus affronte et tue Kavérine "le Boucher" de Tantras. [tsr9552] [tsr9525] [tsr9389]

✧ Réapparition de l'antique cité de Mezro. L'invisibilité lancée sur les murs de la cité disparaît après une victoire dans une guerre majeure contre les gobelins bairi. [tsr9389]

Le Ménestrel Artus Cimbre trouve et gagne l'*Anneau d'Hiver*, longtemps perdu, dans le temple d'Ubtao en la cité de Mezro dans les Jungles de Chult où Sire Hyded Pontifax trouve la mort. Kavérine lance un assaut contre la cité, plusieurs douzaines de ptérosauriens se joignent à lui., et revient sur le continent avec l'*Anneau* et son aimée, Alisanda Rayburton. [96566] [11836] [11832]

✧ **Mirtul** : Les armées de Mourktar marchent vers l'ouest à travers les plaines de Threskel et assiègent Mordulkin. Toujours affaiblie par ses récentes batailles avec Luthcheq et l'Unther, les dernières comme partie de l'Alliance de Chessa, Mordulkin est forcée de payer un lourd tribut aux coffres de la Cape du Seigneur Noir pour les dissuader d'assiéger la cité. [OEA]

Nota : (Extended from Marpenoth, 1358, and Uktar, 1360)

c. 1364

✧ Le Culte du Dragon sembite élève d'un cran ses activités contre le Zhentarim, attaquant des caravanes et tentant d'usurper le contrôle de plusieurs routes commerciales. [tsr9547]

1364 Année de la Vague

✧ Une seconde colonie amnienne, est établie plus loin dans les terres pour créer un lien commercial entre le Nouvel-Amn et les tribus natives de l'ouest. La propriété de Cordell forme le centre de la nouvelle colonie, dont la garnison protège la frontière du Nouvel-Amn. La colonie est appelée Qoral, d'après une vieille ville native près du site. [tsr1159] [FRL]

✧ Le premier navire non-amnien arrive de Féerûne à Heaumport. Les mercenaires perdent plus des deux tiers de leur effectif à cause d'explorations avortées et d'attaques d'elfes sauvages de Maztica. Le Poing Enflammé établit plus tard Fort-Flamme, un petit fort assiégé au nord de Kultaka et des îles côtières juste sur les bords de la Baie Baldu-rienne (nouvellement nommée d'après le fondateur de la Porte de Baldur). [tsr1159] [FRL]

✧ La Rencontre des Boucliers tombe cette année. [FRL]

✧ Désespéré de jamais vaincre son ennemie Arveiatrace le Ver Blanc, Iltharagh, un dragon de topaze dont l'antre se trouve près de l'embouchure de la Coulée de Glace au nord de Luskan, accède aux incessantes supplications du Culte du Dragon et commence le processus de transformation en

dracoliche. [tsr9547] [FRL]

✧ La vénérable dragon d'acier Zundaërazylym de Padhiver combat Aërlendan "Griffes d'Ombre" Mardilaër de la Confrérie des Arcanes qu'elle déchiquette en pièces au-dessus de la Mer des Épées au large de Padhiver. [dra259] [[FRL]

✧ La sécheresse, l'augmentation de l'activité des monstres ainsi que des troubles politiques polluent Eauprofonde pendant les mois conduisant à la mi-été. [tsr1109] [tsr1142] [FRL]

✧ Dame Lucia Thione s'allie avec la barde Garnet pour renverser les Seigneurs d'Eauprofonde. Le Seigneur Hhune est missionné par le Conseil de l'Écu pour apporter son plein soutien à Garnet. [tsr11627]

✧ La tentative de Hhune pour établir une guilde de voleurs et d'assassins à Eauprofonde échoue, mais ses efforts contribuent au chaos dans Eauprofonde, et servent à distraire les Seigneurs d'Eauprofonde du vrai danger représenté par Garnet. [tsr11627]

✧ Iriador "Garnet" Brumhiver, une barde elfe et ancienne Ménestrel âgée et dérangée, convainc un dragon vert, Grinnoshtadrano "le Dragon aux Énigmes" de la Haute-Forêt, de lui donner une harpe magique appelée *Blague du Matin*. Pour se venger du déclin des écoles de bardes, elle lâche la sécheresse, des monstres, le chaos et la mort sur Eauprofonde et dérange les cérémonies de la Rencontre des Boucliers sur le Champ du Triomphe, renversant presque le Règne des Seigneurs. Mais sa magie est défaite par Elaith Craulnober et le Chant d'Elfe de Danilo Thann, et le dragon vert l'emporte vers sa mort. [tsr1109] [tsr1142] [tsr9525] [tsr11627] [FRL]

✧ Des événements à Eauprofonde mettent en cause Khelben Arunsun, une Ménestrel, un dragon vert, les Chevaliers de l'Écu, et le pouvoir ancien du Chant d'Elfe (utilisé par Danilo Thann). La tentative des Chevaliers de l'Écu d'infiltrer les Seigneurs d'Eauprofonde échoue mais ils découvrent l'identité de trois d'entre eux (Larissa Néathal, Khelben Arunsun et Caladorn) et cause presque leur mort. [tsr1159]

✧ Lucia Thione, un agent des Chevaliers de l'Écu, tente d'infiltrer les Seigneurs d'Eauprofonde, mais réussit seulement à être exilée de la Cité des Splendeurs. [LOIT]

Errata : orthographié Thone dans LOIT.

✧ Des trois conspirateurs, seul Hhune s'en sort relativement indemne bien qu'il ne soit plus le bienvenu à Eauprofonde à cause de son rôle dans la brutale attaque contre Larissa Néathal, qui n'a pas été découvert par les Seigneurs avant qu'il n'ait quitté de la cité avec Lucia Thione. [tsr11627]

✧ Danilo Thann accepte l'offre de Khelben et devient un des seigneurs cachés d'Eauprofonde. [tsr9525] [FRL]

~ Arlen à la Frapperapide entre dans Montprofond. [tsr1104]

✧ Les deux sœurs Idogyr, Carolyas et Lara, héritent conjointement d'une petite maison mitoyenne dans le bas du Quartier du Château à Eauprofonde. [GIF]

✧ L'Auberge du Chemin est reconstruite. [tsr1085] [tsr1142] [FRL]

Les Conflits de Téthir

✧ Bunlap, un capitaine mercenaire et ses hommes montent de nombreuses opérations de coupe de bois dans la partie orientale de la Forêt de Téthyr et asservissent ou tuent tous

les elfes qu'ils trouvent. Quoique les elfes aient les lèvres hermétiques sur les détails, l'aide évidente d'un envoyé d'Éternelle-Rencontre, une épéiste elfique maniant une légendaire *lamelune* (la Ménestrel Arilyn Lamelune), amène tout le peuple sylvain ensemble en une force qui avance et tue tous les pillers humains de la forêt. [tsr1159] [LOIT]

✧ Le Seigneur Hhune engage un ancien mercenaire du Zhentarim, Bunlap, pour abattre en secret du bois dans la Forêt de Téthir. Il fait expédier le bois à travers le Téthyr et le vend avec profits aux chantiers navals de Port-Kir pour construire une flotte de navires afin de défendre Zazesspur contre les pirates. [tsr11627]

Nota : son rôle dans cette intrigue n'est jamais découvert. [tsr11627]

✧ Les Conflits de Téthir. Lors du conflit qui a précédé la victoire des elfes, la Clairière du Conseil d'Elmanesse et le village au sommet des arbres de Grandsarbres sont détruits. [LOIT]

✧ Peu après, des avertissements arrivent au Conseil de la cité de Zazesspur (le gouvernement le plus important siégeant au Téthyr à cette époque) que la bordure orientale de la Forêt de Téthir sera restaurée à l'emplacement qu'elle occupait un siècle auparavant. Ces avertissements, délivrés par un représentant elfique d'Éternelle Rencontre à Grandes Moissons, contiennent la menace cachée de la Reine Amlaruil que toute transgression contre les elfes et leur restauration des arbres serait assimilée à un grave préjudice et traité par la force, si nécessaire. [tsr1159] [LOIT]

✧ Hasheth Balik impressionne à la fois le Seigneur Hhune et le Seigneur Hembréon avec son don pour régler les conflits le long de la Voie de Négocio avec les elfes de Téthir. [tsr11627]

✧ À partir de cette année, les gens peuvent acheter des titres au Téthyr. Les terres Guldercorne de Matindor, ainsi que les titres qui les accompagnent, sont vendus à la mercenaire Zaranda Étoile par l'Ordre du Calice d'Argent. [tsr1159]

Errata : daté 1362 dans LOIT et 1366 dans FRL. Également orthographié Gulderhom dans tsr1159.

✧ En fin d'année, Zaranda Étoile se lance dans une carrière commerciale qui la mènera aussi loin que l'Unther et le Thay.

Errata : daté 1366 dans tsr1159.

✧ Un agent des Chevaliers de l'Écu assassine le Pacha Balik de Zazesspur dans son lit (règne depuis 1348), bien que d'autres rumeurs disent que les Voleurs de l'Ombre ont orchestré sa mort. [LOIT] [tsr9589] [tsr1159] [FRL]

✧ Nurih yr Catahra al Suhail de Teshburl rejoint le Runden. [tsr11627]

✧ La vampire Shyressa est chassée du Château Nethmarque originel, et ses esclaves vampires sont soit expulsés soit détruits par un trio de chasseurs de vampires. Peu de temps après, leur employeur, les Ongles de la Dame Daltha Faënar, une prêtresse de Beshaba, en prend possession et renomme la forteresse les Flèches Contre les Étoiles. [LOIT] [FRL]

✧ Lansdal Ssemm (? / 1368) est élu Croamarkh de Port-Ponant. [WRD]

✧ Les nains de Téthymar sont supposés être retournés vers les montagnes pour réclamer leurs terres.

Errata : daté 1359 dans FRL.

Nota : cette tentative se solde par un échec.

✕ Lorsqu'un voleur tente de voler ses bijoux et le *Masque des Mystères* lors d'une fête, une masse de tentacules surgissent du visage de la Dame Masquée – des vrilles semblables à celles d'un flagelleur mental, sauf que celles-ci sont grises, bosselées, et se terminent en bouches claquantes qui dévorent le visage et les mains du voleur. La Dame Masquée disparaît. [tsr9545]

✕ Revendiquant être la propriétaire "légitime" du masque de la Dame Masquée, la famille Asannath offre cent mille pièces d'or de récompense pour son retour intact. Mais moins d'un mois après, à Scornubel un marchand calishite propose le *Masque des Mystères* à la vente. La rumeur fait le tour de la ville et, aux petites heures de l'aube, la demeure du calishite est la scène d'un déplaisant combat de couteaux impliquant un prêtre de Mask et cinq voleurs rivaux. Le masque finit par être perdu. [tsr9545]

✕ Le Culte du Dragon sembite élève d'un cran ses activités contre le Zhentarim, attaquant des caravanes et tentant d'usurper le contrôle de plusieurs routes commerciales. [tsr9547]

✕ Une prime est offerte pour l'hérétique Haut Impercepteur de Baine, qui ne s'est pas présenté devant le clergé de Cyric à Château-Zhentil après avoir été convoqué par ses inquisiteurs sacrés (celui-ci se terre à Mulmastre). [tsr1120]

✕ Les pirates de la Mer des Étoiles Déchues voient l'affaiblissement de Telflamme comme une opportunité pour créer un havre sûr pour eux-mêmes et pour capturer davantage de cargaisons. [tsr11627]

✕ Thuragar Briserival arrive au pouvoir à travers une série d'assassinats sanglants, et assume le titre Baron et ordonne à l'ancien Baron de Sespech, Ricjolo Tomrase, de revenir d'Arrabar. Une brève bataille s'ensuit au Gué d'Arran quand le Chondath essaye d'envoyer une force de "maintien de la paix" à Ormpetarr. Thuragar établit aussitôt Fort Arran, un avant poste de près de mille soldats, pour se garder des futures mesures de "maintien de la paix" de la part du Seigneur d'Arrabar. Tandis que nombre déclarent que Briserival est responsable de l'effusion de sang qui l'a amené au pouvoir, son règne est juste. Son principal souci est de garder le Sespech libre du contrôle chondathien. [tsr9520] [FRL]

✕ Alzegund le Marchand, un agent des Magiciens Rouges, est retrouvé assassiné. Il est remplacé par la sorcière Naglatha. [FRL]

✕ Un raz-de-marée détruit une bonne partie de Bezantur. Dans son sillage, une armée de sahuagins cause d'énormes destructions et de nombreux morts. [OEA]

Nota : (Extended from Marpenoth, 1358, and Uktar, 1360)

✕ Le tsunami waïte Hagure Jima commandé par Wo Han Do de Chozawa défait une araignée de mort néogi, capturant les néogis et découvrant l'identité de sept espions néogis dans les montagnes de Wa, menant à leur rapide disparition. [tsr1072]

* Le sultan de Hafayah est empoisonné, des querelles intestines sanglantes commencent. Après que tous les prétendants ont été tués, le Prince Saba est révélé comme héritier du sultan. Qirmiz min Hudid, un agent de la Fraternité de la Vraie Flamme, place de nombreuses couches de malédic-

tions (fournies par Feu de Joie) sur le Grand Calife, le rendant incapable d'avoir un enfant. [TOZ]

1365 Année de l'Épée

✕ Les prêtres du culte de Lliira deviennent des Danseurs de Joie tandis que tous les autres membres du clergé restes des Semeurs de Joie. [tsr9516]

✕ Le Seigneur Gouverneur du Nouvel-Amn refuse à douze navires d'Eauprofonde l'autorisation de faire du négoce à Heaumport à cause des restrictions du Conseil sur le commerce transocéanique. Les navires se dirigent au nord vers la terre de l'Île Maztapan, au large de la côte de la jungle au nord du Mont Plutoq. En l'espace de deux mois, une petite colonie nommée la Nouvelle-Eauprofonde est établie sur le Golfe de Kultaka. Ces colons traitent et négocient avec les kultakans, en dépit du déplaisir du Gouverneur Général Cordell du Nouvel-Amn. La Nouvelle-Eauprofonde marque l'étendue la plus au nord de l'influence du Nouvel-Amn ; la précédente était un mile au nord, sur le bord oriental, de la rivière marquant le territoire allié de Kultaka. [tsr1159]

✕ Avec l'aide de quelques rôdeurs et de plus de magiciens que ne le veut l'usage amnien, les aquafondais établissent une seconde colonie nommée Gué-Trytho, d'après le paladin dirigeant l'expédition. Elle se situe à l'embouchure de la rivière plein ouest de l'Île Zilhatec. Les deux nouvelles colonies sont protégées par des palissades de rondins et des fossés défensifs qui incluent la plupart des bâtiments de chaque village. À la fin de l'année, huit des douze navires retournent à Eauprofonde, chargés avec de nouveaux biens pour la nordique Côte des Épées ; trois sombrent pendant le voyage. Ce voyage marque la première émigration de natifs de Maztica vers Eauprofonde (quelques natifs ont voyagé vers l'Amn deux ans plus tôt). [tsr1159]

✕ Lliira prend le contrôle du culte de Waukyne alors en pleine implosion pour préserver ce qui peut encore l'être. Un prophète de Lliira apparaît avec une révélation, interprétée comme le fait que Waukyne est morte, bannie des Royaumes et ne reviendra jamais. Le prophète apparaît, transporté par magie, en quelques jours devant les portes de chaque temple de Waukyne dans les Royaumes. Chaque fois, le prophète annonce que Lliira s'occupera des attributions de Waukyne agissant comme sa régente et accordant des sorts aux méritants. Les waukyniens, paniqués, déclarent officiellement que leur déesse est morte. [tsr9516] [tsr1085]

Errata : tsr9574 parle d'une prophétesse.

✕ Arklem Greeth passe progressivement l'autorité de la Confrérie des Arcanes à son assistant en chef Queltar Thaëloon, le "Magicien au Feu Vert". [tsr9393] [FRL]

✕ Grintharke, le tanar'ri dirigeant Seuil d'Enfer, et nombre de grands tanar'ris sont tués par des aventuriers elfes. Début du règne du triumvirat marilith sur le Fort. [tsr9562] [tsr11509] [FRL]

✕ La dracoliche rouge Gotha, créée par Talos et envoyée dans les Îles Sélénaë pour servir les buts du Dieu de la Destruction (supplanter le culte de la Terre-Mère), est tuée par la Princesse Alicia Kendrick, qui fut brièvement l'avatar de la Terre-Mère. Deirdre, sœur aînée d'Alicia, meurt après avoir succombé à Talos. [tsr9552] [tsr9547] [FRL]

✕ Alicia Kendrick devient Haute-Reine des Sélénaë. Pier-

geiron d'Eauprofonde assiste au couronnement, et des rumeurs circulent que le Fils de Paladin est attiré par Alicia, mais que cette dernière ne l'étant pas, il repart en colère à Eauprofonde (bien que personne ne suggère cela devant le Seigneur Ouvert). [tsr1142] [tsr1085] [tsr1109] [FRL]

✧ Un commerce limité est établi entre Eauprofonde et les Terres de Maztica et Zakhara. Les expéditions à haut risque (près de soixante pour cent des navires sont perdus en mer) sont exploitées conjointement par le clergé de Heaum et plusieurs familles nobles. [tsr1142] [tsr1109]

✧ Le Syl-Pacha Pesarkhal impose une nouvelle division urbaine à Calimport divisant la cité en dix-sept quartiers. [tsr9589]

≈ L'ancre Lointaine est bâtie par un capitaine de navires retiré à Scornubel. [tsr9460]

✧ La cellule sembite du Culte du Dragon convainc Malygris, un dragon bleu de l'Anauroch, de devenir un dracoliche. Le dracoliche les attaque ensuite, les tue et remplace le dirigeant de la société secrète de dragons bleus du Grand Désert. [tsr9547] [FRL]

✧ Aidé par le Culte du Dragon, le vénérable dragon vert Dretchroyaster de la Clairière de la Chute du Monarque se transforme en dracoliche. Dretchroyaster crée lui-même le "Monarque Revigoré", qui reflète sa transformation et son ambition de suprématie sur la région autant que le font ses tentatives folles de se transformer en un spelljammer. [tsr9547]

Errata : daté 1364 sans FRL.

✧ Larkonlan, un mage du Culte du Dragon, enchante l'épée longue en mithril *Tueuse de Dragons*. [tsr9547]

✧ Les prêtres-guerriers, de la Grande Maison des Épées et des Bannières d'Ormpetarr dédiée à Tempus, éliminent une armée orc qui leur est vingt fois supérieure en nombre. [tsr9516]

✧ **Tarsakh** : Le Grand Ver d'Os de la Montagne du Dos du Dragon, le pic le plus au nord des Montagnes des Cavaliers dans le Ciel, est rapporté éveillé. Plusieurs bergers ont constaté des grondements depuis les profondeurs du cœur de la montagne semblables à ceux que leurs parents ont entendu avant que l'effrayante dracoliche émerge en l'Année de la Mort Rampante pour terroriser la région pendant un long été. [OEA]

Nota : (Derived from Code of the Harpers, p. 37)

✧ **Mirtul** : Un groupe de chasseurs nobles de Mordulkin rapporte avoir observé le Grand Ver d'Os dans les cieux au-dessus des plaines plates et sableuses de Threskel. [OEA]

Nota : (Extended from Tarsakh, 1365)

✧ **Eléasias** : Des tchazzarites à Cimbar ont engagé le Martin Rouge, une compagnie d'aventuriers basé dans cette cité avec une réputation extrêmement impressionnante, pour détruire le Grand Ver d'Os, un rival historique du Père de Chessenta. Le groupe compte revenir dans deux mois. [OEA]

Nota : (Extended from Mirtul, 1365)

✧ **Marpenoth** : Faromi, une prêtresse de Lathandre, est le seul membre survivant du Martin Rouge à revenir à Cimbar. Elle rapporte que le groupe a été massacré par la dracoliche qu'il pourchassé.

Les sages de Mordulkin et de Cimbar découvrent des ar-

chives suggérant que le Grand Ver d'Os était autrefois un grand ver bleu nommé Alasklerbanbastos qui se disputait avec Tchazzar pour le contrôle de l'Unther occidental (plus tard connu comme Chessenta).

Faromi rapporte au Sceptanar de Cimbar et sa cour ainsi qu'aux prêtres de Tchazzar que la squelettique dracoliche était assistée par plusieurs jeunes dragons chromatiques de différentes teintes qui semblaient servir le Grand Ver d'Os de leur propre volonté. En plus, elle mentionne que de nombreux partisans humains dans la tenue du Culte du Dragon gardaient l'autre et assistaient les courtisans draconiques de la dracoliche. [OEA]

Nota : (Extended from Eleasias, 1365)

✧ Il devient évident que la dracoliche bleue Alasklerbanbastos a reconstitué une cellule du Culte du Dragon en Unther et a attiré une coterie de jeunes dragons chromatiques sous sa bannière ces dernières années. Le Grand Patriarche d'Os et ses agents contrôlent maintenant toutes les terres au nord de la Rivière des Métaux et de la Rivière de Jade (dont le cours va des Montagnes des Cavaliers dans le Ciel à la Baie du Chessenta juste au sud de Mordulkin), incluant Threskel, Thamon, Mordulkin, le Mont Thulbane et le Cap du Veilleur. [17738] [tsr9547]

✧ Un tsunami waïte détruit "accidentellement" un vaisseau de guerre elfique après qu'un espion shou l'a informé qu'il était utilisé par les drows pour introduire des biens illégaux en Wa. [tsr1072]

* L'Indicible utilise ses serviteurs daos pour placer des amulettes de malédiction sur les murs du harem du Grand Calife, empêchant la conception d'enfants à l'intérieur. Makin al-Mutrattab est possédé par un autre prêtre Yikaria. [TOZ]

1366 / 1369 : Guerre de Réclamation du Téthyr

✧ Les Chevaliers de l'Écu contribuent au rétablissement de la monarchie téthyrrienne. [tsr11627]

1366 Année du Bâton

✧ Après deux longues années, la compagnie de mercenaires du Poing Enflammé reçoit des renforts à Fort-Flamme assiégé. La colonie naissante atteint trois cents personnes. Les elfes nouvellement arrivés avec le groupe espèrent négocier la paix avec les elfes sauvages locaux. [tsr1159]

✧ Cordell déconseille à la Nouvelle-Eauprofonde de vendre des armes aux kultakans, comme le Conseil des Six désire ralentir le négoce entre les nouveaux venus et leurs alliés militaires. Cordell envoie un régiment de la Légion Dorée vers le nord pour surveiller la Nouvelle-Eauprofonde et la menacer subtilement de représailles militaires si celle-ci désobéit à ses souhaits ou à ceux du Conseil des Six. [tsr1159]

✧ Le clergé de Heaum envoie douze prêtres missionnaires dans les terres avec les explorateurs de la Nouvelle-Eauprofonde ; ils reviennent trois mois plus tard avec de nouveaux maztèques convertis et des cartes de l'intérieur des terres. [tsr1159]

≈ Brianna, la fille du Roi Camden de Valcerf, est "capturée" par des ogres. Le rôdeur firbolg Tavis Burden, contrevenant à ses ordres, poursuit les ogres, sauve Brianna et découvre le secret du roi. Celui-ci, alors qu'il était engagé dans une guerre civile avec son frère jumeau pour savoir qui allait succéder à leur père, a employé les ogres de l'Aiguille Glacée pour gagner la guerre. En compensation de leur aide, le

chaman et chef de la tribu, Goboka, lui a demandé sa première fille à naître. Tavis revient à Valcerf avec Brianna et révèle l'ancienne promesse de Camden. Camden est destitué et Brianna monte sur le trône de Valcerf. [tsr9552]

✕ Chute de la marilith Amassyra aux Trois Torques ; la direction de Seuil d'Enfer échoit à Ssaarn aux Cinq Mains et Mulvassyss au Sceptre. [tsr9562] [FRL]

✕ Un quartet d'illithids tue publiquement le Baron Alahar Khaumfros de Yartar, le principal agent de la Société du Kraken dans la Vallée Dessarin. [tsr11627] [tsr9393] [FRL]

✕ À Eauprofonde, grâce aux efforts de Danilo Thann, de Kriios Halambar et des membres de la Guilde des Musiciens, Luthiers et Choristes, le vieux collège de bardes de la cité est refondé et nommé Nouvel Olamn. [tsr1109]

✕ Les célèbres Chevaliers de la Côte des Épées se retirent à Eauprofonde. [FRL]

✕ Parrainé au départ par le Conseil des Six et le Seigneur Pulth Tanisamour de Keczulla, la Route des Gemmes entre Keczulla et Esmeltaran est achevée. [tsr1159] [FRL]

✕ Le Seigneur Jhannas Errlyk, membre des Voleurs de l'Ombre, est accusé de contrebande à Eauprofonde par ses anciens agents, une compagnie de petites-gens nommée les Laveurs de Boucles. Il fuit la cité, abandonnant nombre d'affaire lucrative pour la guilde et lui-même. Jhannas perd aussi toute chance de devenir membre des Chevaliers de l'Écu. Il souhaite voir Bungobar Grandechope, le meneur des petite-gens, mort à n'importe quel prix. [tsr1159] [tsr11627]

✕ Le Seigneur Nadlok Bormul vend les intérêts familiaux à Crimmor aux Critrappeur et déplace les affaires de la famille à Athkatla. [tsr1159]

✕ La Guerre de Réclamation du Téthyr commence. [11836] [tsr1159]

✕ **Tarsakh** : Zaranda Étoile revient d'une expédition commerciale prolongée à travers les Royaumes. L'orog Écu de l'Innocence, paladin de Torm, devient un compagnon de Zaranda Étoile. À Zazesspur, la caravane de Zaranda est confisquée par le Conseil (en fait la puissance montante, le Baron Faneuil Hardisty). La Compagnie de l'Étoile est obligée de fuir dans la campagne pour éviter l'arrestation où elle devient l'Armée Protectrice de l'Étoile. [LOIT]

Errata : daté 1364 dans tsr1159.

✕ Le Prieuré de St Silvyr, dédié à Ilmater, est achevé dans le Comté de Sortcomté au Téthyr. [LOIT] [ACI]

Nota : premier monastère ilmate établi au non d'un non-humain. Connu pour enseigner l'utilisation d'herbes rares que l'on trouve uniquement dans la Forêt de Téthyr. [ACI]

✕ Le Roi Valon d'Erlkazar meurt léguant sa couronne à son fils aîné Korox, le dirigeant des Croisés d'Elestam. Les quatre autres Croisés sont faits barons pour aider le nouveau roi. [tsr1159] [LOIT]

✕ Dretchroyaster trouve le *Bâton Diamant de Chomylla* (une magicienne d'Uvaëren) dans la Tranchée Perdue. [tsr9547]

✕ Caledan Caledorian est corrompu par le mal de la Pierre d'Ombre et commence la transformation en Roi d'Ombre ; libérant aussitôt trois serviteurs des Ombrevari sur les Royaumes. Heureusement, ils sont détruits par les anciens compagnons de Caledan qui réussissent également à le sau-

ver, empêchant le retour du Roi d'Ombre. Caledan émerge du cadavre du roi tout juste vivant. [tsr9525]

Errata : daté 1360 par les moines de Château-Suif ; et 1364 dans tsr9552.

Nota : le nom Ombrevari renvoie à celui des treize seigneurs primordiaux de la mythologie nethériss.

✕ Un essaim de mouches à feu enflamme une forêt de pins à la lisière de Cormanthor, détruisant le terrain principal de nidification des passereaux du pin. Ces derniers contribuant principalement à contenir la populations de sauterelles, les fermiers de Valombre craignent une invasion de sauterelles. [tsr1111]

✕ Au début de l'année, le déménagement des ressources du Zhentarim à la Citadelle du Corbeau est achevé. Manshoon quitte Château-Zhentil et établit sa résidence à la Citadelle du Corbeau (officiellement de façon temporaire afin d'en renforcer les fortifications). Le Seigneur Chess, à qui la direction de Château-Zhentil a échoué, ne s'est aperçu de rien. Xéno était trop préoccupé par les luttes hiérarchiques au sein de l'église de Xvim et Fzoul, aigri par la perte de ses privilèges suite à la débainification, a laissé faire. [tsr1120]

✕ Une faille inter-planétaire s'ouvre dans le nord de la Damarie près du Grand Glacier. Le magicien Ménestrel Jazrac croit qu'il s'ouvre sur le Plan Para-Élémentaire de la Glace et envoie la rôdeuse Ménestrel Martine pour la refermer avec des pierres magiques qu'il a préparées. En réalité, la faille donne sur la strate de Canie en Baator. Martine tue le gélugon Vreesar et referme la faille avec l'aide du paladin déchu Vilheim qui y laisse la vie. [tsr9552]

✕ Un jeune Maître de Guilde arrive au pouvoir parmi les Maîtres de l'Ombre qui chassent les pirates de Telflamme et de ses cités vassales. [tsr11627]

✕ Un Magicien Rouge au Turmish meurt quand sa résidence est frappée à plusieurs reprises par des éclairs durant une tempête estivale d'orages. Les druides de l'Enclave d'Émeraude son suspectés. [FRL]

✕ Enrathman Hokump, Haut Seigneur Commandeur de la Citadelle des Cendres Noires en Unther, se convertit au culte de Seth. [FRL]

c. 1367

≈ Le Temps de la Bête. La prophétie de quelques hommes sages disant que les bêtes qui à une époque dirigèrent la terre reviendront la réclamer. [tsr1142] [BG] [FRL]

1367 Année du Bouclier

✕ Ne recevant plus de sorts, la plupart des bhaalistes ruraux se convertissent soit à Cyric, soit à Iyachtu Xvim. [tsr9516]

Nota : la conversion des bhaalistes urbains date de 1361.

✕ Une magicienne entreprenante nommée Shoundra entreprend de se placer elle-même comme sceptrana (dirigeante) de Mirabar et gouverne la cité avec le Conseil des Pierres Étincelantes et le Marchion Elastul Raurym. [tsr1142] [tsr9233] [tsr9390] [FRL]

✕ La famille Harpell de Longueselle annonce qu'elle a achevé la construction de la route commerciale qui relie Longueselle à Nesmé, appelée le long couloir par certains. Elle commence à engager des gardes de caravanes pour établir un négoce plus sûr avec les cités voisines. [tsr1142] [tsr9233] [FRL]

✕ Dans les mois déclinant de l'été, la horde d'orcs du Roi

Greneire émerge de l'Épine Dorsale du Monde, trace sa route à travers le Boilune et le Bois Froid, et assaille ses semblables de la Citadelle des Mille-Flèches. Les orcs de Greneire entrent en guerre avec ceux du Roi Obould. Début Uktar, après quatre mois de siège, Obould tue Greneire mais les deux parties affaiblies sont mises en déroute par les forces naines du clan Guerrecouronne et ses alliés de Lunargent qui s'emparent de la Citadelle. Les nains restaurent la Citadelle et lui redonnent son ancien nom nain de Felbarr. Emerus Guerrecouronne est intronisé roi en triomphe. [tsr1142] [FRL]

✧ Ilserv, émissaire illithid pour la surface de Ch'chitl, pétrifié par mégarde par Xanathar depuis des années et servant de statue à Mirt, parvient à contrôler psioniquement un des nombreux invités de ce dernier et à inverser la transformation. [tsr11509]

✧ **début Nuiteuse** : Pendant deux nuits de la neige vert émeraude tombe sur Lunargent. La neige disparaît rapidement mais laisse place à une fantastique croissance des plantes et production de fruits dans un rayon de deux jours de cheval autour de la cité. [tsr1142] [FRL]

✧ Une armée d'hommes hybrides menée par Radoc attaque Seuil d'Enfer et les deux côtés subissent des pertes sérieuses. Ssaarn la marilith est tuée, donnant à Mulvassys aux Nombreux Sceptres le contrôle exclusif de Seuil d'Enfer. [tsr9562] [FRL]

✧ Depuis environ huit ans, un petit groupe de nains à jeter son dépourvu sur une caverne sous l'Île du Crâne – une caverne avec des murs et un sol en mithril massif ! La caverne est accessible à travers le bassin de la rivière Marecrâne, et seuls des demi-humains de petite taille peuvent passer à travers le tunnel qui débouche sur la caverne. Le mithril qu'ils extraient est transformé en armes et en armures à la Fonderie de Thaglar. Mystérieusement, personne n'a vu aucun nain, y compris Thaglar, depuis deux mois ; après examen de la caverne, aucun mithril n'a été découvert, ni aucune autre chose de valeur – les nains et leur trésor ont apparemment disparu dans l'air raréfié ! [tsr1109]

✧ Au fil des ans, diverses personnes effrayées ont été découvertes dérivant sur la Rivière Sargauth, repêchées juste avant qu'elles meurent, leurs histoires ont commencé à se recouper et poussé les gens à se demander ce qu'il y a exactement de tapi sous la Sargauth. Les rapports, de voix entrecoupées de désespoir, mêlent "de l'or couvert de sang, et des milliers d'yeux – d'horribles yeux verts" ; "de l'eau bordée d'argent et des vagues avec des dents" ; et "Prenez-garde au torrent baragouinant ! Il a faim de métal et de sang !" [tsr1109]

✧ Un certain nombre de navires esclavagistes qui ont traversé les parties intérieures de la Sargauth ont commencé à se plaindre d'épaves de plus en plus fréquentes le long de la partie nord au-dessus de l'Antre de l'Œil ; tandis qu'ils dépassent les épaves, ils sont poursuivis par quelque-chose se déplaçant incroyablement vite sous l'eau. Un des garçons d'équipage rapporte avoir vu une nageoire dorsale argent sur un corps aux écailles noires humanoïde. Bien que peu croient vraiment cette histoire, de nombreux mercenaires supplémentaires ont été engagés comme gardes embarqués. [tsr1109]

✧ Les rumeurs abondent sur Sangalor (un illithid prêtre d'Oghma) déménageant vers la surface une fois que le

temple d'Oghma sera achevé à Eauprofonde ; bien que beaucoup parlent de cela, Sangalor reste silencieux sur ses projets (bien qu'il ait réglé nombre de ses affaires en cours et qu'il ait cherché à vendre sa demeure...). [tsr1109]

✧ Bien que personne ne puisse indiquer exactement où et quand il frappera, un nyth a fait de Port-aux-Crânes sa demeure, se faisant passer pour un globe de lumière à la dérive.. Il frappe habituellement des cibles solitaires puis change d'endroit ; neuf personnes ont été retrouvées mortes en l'espace de quelques semaines depuis son arrivée. [tsr1109]

✧ Pour l'instant, la Couronne à Cornes repose sur le front de Nhyris D'Hotheck, un yuan-ti pur-sang qui est devenu une puissance montante à Port-aux-Crânes, et Myrkul savoure les dangers et les maux propres à la cité portuaire souterraine. Myrkul, à travers la Couronne à Cornes, manipule son hôte en l'incitant à un coup pour s'emparer des opérations d'esclavage de Zstulkk Ssarmin ; ils sont très prudents et se préparent sans hâte à cette tâche, volant quelques esclaves et les transformant en ombres courroucées, causant des problèmes pour Ssarmin et d'autres à Port-aux-Crânes. [tsr1109]

✧ L'Œil, se faisant passer pour Xanathar, utilise ses agents pour manipuler un autre tyranneuil de Port-aux-Crânes, Uthh, afin d'attaquer Xanathar dans les égouts sous Eauprofonde. Une fois que Xanathar a défait Uthh, l'Œil intervient, détruisant facilement un Xanathar affaibli, et absorbe ses opérations (plus connues sous le nom de Guilde de Voleurs de Xanathar). Maintenant, avec son trafic d'esclaves dans Montprofond et à Port-aux-Crânes dirigé par Ahmaërgo, l'Œil (se faisant appeler le Xanathar) est une des créatures les plus puissantes de la région, et son pouvoir croît régulièrement, (seules quelques créatures savent que l'Œil et Xanathar sont une seule et même personne). [tsr1109] [tsr11627] [NTR] [FRL]

Errata : aussi daté 1359 dans FRL.

✧ Profondément à l'intérieur des ombres de Port-aux-Crânes se tapit le mystérieux mage en haillons. Personne ne peut dire depuis combien de temps il est dans le port, mais seulement que l'an passé il a été qualifié de son titre actuel pour avoir apparemment créé et engendrer les tâddéchets. [tsr1109]

✧ L'elfe Garrik Lancechêne fuit devant le courroux de Xanathar profondément dans Montprofond, où Muiral l'appréhende et le livre à Halaster. [tsr1104] [FRL]

✧ **Martel** : De furieuses tempêtes hivernales venant du nord frappent la Cité des Splendeurs, revêtant les rues d'une glace épaisse et rendant tout déplacement dangereux pour deux décades (présumant que les fenêtres et les portes ne soient pas scellées et gelées par la glace et le verglas, piégeant les gens à l'intérieur). Avec les températures glaciales et les rues transparentes glissantes, le Marché sert plus de patinoire que de centre commercial. [tsr1109]

✧ **Martel** : De nombreux aquafondais des Quartiers Sud et du Commerce sont réveillés pendant quatre nuits consécutives à la fin du mois par de violentes explosions provenant de la Colline du Rat. Bien que sur le moment rien ne semble aller mal, (selon la Garde et la Guilde des Éboueurs), quelques aventuriers et des membres de l'Ordre Vigilant des Mages & Protecteurs sont dépêchés pour enquêter. [tsr1109]

✧ **Martel** : Une grande conflagration dans les Collines du

Rat pousse les Invisibles à déplacer toute leur base à l'intérieur d'Eauprofonde. Des patrouilles remarquent des feux follets et des nyths dans le feu. Après quoi les membres des Invisibles tuent et remplacent trente-sept personnes de niveaux d'influence variable en moins d'une année. [tsr1109] [tsr11627] [FRL]

✕ **Alturiak** : Neuf heures après leur arrivée, le groupe assigné qui s'est risqué dans la Colline du Rat meurt mystérieusement à l'intérieur des terres incultes. L'utilisation d'une rafale de sorts et le bruit d'une bataille éclate assez brusquement. Peu après, un contingent de gardes les retrouve, tous les aventuriers et les mages gisent morts ; trois des corps sont manquant, mais pas grand chose ne peut être discerné (de leurs morts ou de leurs attaquants) comme les tas d'ordures prennent feu et que l'incendie fait bientôt rage hors de tout contrôle ! Bientôt, une grande partie de l'intérieur de la Colline du Rat est en flamme. Le feu brûle puissamment pendant deux jours, mais de petits feux brûlent lentement pendant toute une décade, les tentatives de l'Ordre des Veilleurs pour éteindre tout le brasier échouent. Eauprofonde est plongée sous d'épais et étouffant nuages de fumée et de suie de la Conflagration de la Colline du Rat. La garde reste occupée, cependant, alors que les incendies chassent de nombreux habitants de la zone, dont une petite tribu d'hommes-lézards, une meute de leucrottas, un groupe de zombis des mers, et même un type auparavant inconnu de gulguthra. Après que les incendies se soient éteints d'eux-mêmes, la Colline du Rat voit sa taille réduite de plus de la moitié. [tsr1109]

✕ **Alturiak** : Une petite colonie d'elfes aquatiques est exterminée bas dans le sud par une énorme horde de prédateurs sous-marins poussés à une frénésie de nourriture par quelque chose ; les douze survivants (neuf femelles, trois mâles ; deux de chaque sont des enfants) s'installent avec les hommes-poissons de Tharqualnaar à l'intérieur du port d'Eauprofonde, ils fondent le hameau de T'Qussion et pétitionnent pour rejoindre la garde comme partie du contingent sous-marin. Une des femelles se rappelle avoir vu des requins parmi les loups des mers et même un ixitxachtli ou deux ! [tsr1109]

✕ Des nouvelles d'une attaque sous-marine contre les elfes des mers et leurs proches a filtré à travers les tavernes d'Eauprofonde. [tsr11393]

✕ **Alturiak** : Beaucoup d'aquafondais contractent une peste bénigne causée par la fumée et les débris envoyés sur Eauprofonde par ce qui est maintenant appelé la Conflagration de la Colline du Rat. Bien que personne ne meurt de la peste, nombreux sont ceux dans le commerce maritime à retarder leur départ pour retaper leurs navires en préparation du Réveil des Flottes et de la prochaine saison de navigation. [tsr1109] [FRL]

✕ Les Rats de la Peste, une organisation au service de Talona basée dans la Colline du Rat, ne souffrent apparemment pas de la terrible explosion qui ravage le coin. [tsr9516]

✕ **Ches** : Rhalaglingalade, un archimage barbu à la voix douce qui s'est récemment installé à Padhiver, a annoncé une importante nouvelle création : la "sphère d'été". Cet enchantement est une série de sorts compliqués qui mettent en place une sphère de force translucide dans laquelle les plantes peuvent pousser dans une chaleur et une humidité contrôlées pendant tout l'hiver. Cette sphère permet aussi la

culture de fruits et fleurs tropicaux sous un climat nordique. Depuis l'annonce de sa découverte, l'archimage a été attaqué trois fois par des assassins calishites (dont Thyruin des Fleurs Blanches, qui s'est échappé et arpenterait le Nord de mauvaise humeur) et a survécu à des tentatives d'enlèvements commanditées, c'est la rumeur, par divers marchands d'Amn, de Luskan et même de Thay. Rhalaglingalade a fait appel à l'Alliance des Seigneurs pour sa protection, et s'est vu assigné un corps de garde d'aventuriers engagés (chacun d'entre eux est payé deux mille pièces d'or par mois). Plusieurs de ces gardes ont déjà été tués alors qu'ils repoussaient des attaques, mais il semble qu'il ne manque pas de candidats intéressés, même parmi les familles nobles d'Eauprofonde. [tsr1085]

✕ **Ches** : La fête de gala de Dame Hyara Talmost la première nuit des festivités du Réveil des Flottes est une grande réussite sociale. Le seul sujet troublant concerne la disparition du beau mais mystérieux cavalier de Jynnia Gondwynd ; elle déclare qu'ils étaient seuls et endormis dans une pièce en haut, "se reposant pour trouver notre second souffle pour la fête", mais quand elle s'est réveillée, il était parti. Le seul signe laissé derrière lui est son manteau, taché de rouge vif sur l'ourlet et les basques. [tsr1109]

✕ **Ches** : Festival du Réveil des Flottes et de la Fête de la Mer. Le festival de dix jours s'achève avec ses habituels fastes et appareils, et les donations à la Cache d'Umberlie sont extraordinairement généreuses (en gros deux cent soixante mille pièces d'or). La chamane grande sirène Thur Aquarvol demande que la monnaie soit fondue et sculptée en une statue sous-marine pour Umberlie. Les seigneurs refusent cette modification, mais ajoutent une commission pour une statue de marbre l'an prochain. [tsr1109]

✕ **Tarsakh** : Festival de Waukyne. Pendant la Nuit d'Or, soit par accident ou selon le dessein d'Halaster, quatre aurumvorax sortent de Montprofond dans le Magasin du Vieux Xoblob et saccagent tout dans la salle de banquets du Palais Pourpre d'à côté. Peu après les animaux sont mis hors de combat, trois mécènes et quatre filles de la salle de banquets (ne portant rien sauf de la poussière d'or) sont tués par les attaques des animaux. Les dépouilles des aurumvorax ont été distribuées aux familles des victimes (et à la salle de banquets) comme petite compensation. Le propriétaire du Magasin du Vieux Xoblob ne sait pas expliquer pourquoi les créatures n'ont pas été affectées par ses protections magiques habituelles, suggérant une action criminelle à la garde. [tsr1109]

✕ **Tarsakh** : Un marin borgne déclenche une bagarre dans une taverne du Quartier des Bassins, brisant les bras de quatre hommes, et se mettant à balancer un homme par ses chevilles, l'utilisant comme un gourdin. Quand le guet arrive, le marin s'enfuit avec deux officiers du guet à sa poursuite. Les officiers sont retrouvés trois rues plus bas, tous les deux salement amochés et un avec un bras manquant. Une traînée de sang mène au Bassin du Contrebandier, mais la traînée disparaît et le mécréant s'échappe. Le Guet offre cinquante pièces d'or de récompense à celui qui attrapera ce maniaque. [tsr1109]

✕ **Tarsakh** : Dix cyristes non-natifs sont arrêtés au Socle pour avoir troubler les services religieux disponibles. Le groupe de douze a lancé de multiples sorts de ténèbres, entourant le Socle d'une noirceur absolue à midi. Normale-

ment, cette violation de l'éthique n'est pas prise en compte et les fidèles sont chassés par la Porte de la Rivière ; cependant, leurs offices sont interrompus par de nombreux fidèles dévots de Tyr. La bataille de sorts et d'acier en résultant s'achève avec la mort de deux cyristes et de quatre tyristes, ainsi que des dégâts fait au hasard aux édifices environnant dont le Socle. Quatre tyristes sont arrêtés mais sont libérés quand leurs amendes sont payées. Personne n'a vu les cyristes depuis l'incident, bien qu'ils aient du recevoir le jugement de la Cour des Seigneurs ; selon la rumeur, ils sont maintenant dans Montprofond. [tsr1109]

✧ **Mirtul** : Dame Céra Phaulkon a disparu après que sa caravane a été prise dans une embuscade juste au sud de Luskan. Presque tout le monde a été massacré et, le pis de tout, les têtes ont été nettement coupées sur tous les morts y compris Dame Phaulkon. Sa plus jeune fille, Jéryth, voya-geait avec elle et est actuellement manquante ; des bouts de sa robe et un peigne sont trouvés à l'endroit de la caravane, indiquant qu'il y a eu une certaine résistance. Peu a été trouvé sur cet enlèvement et ces meurtres insensés, qui le sont encore plus par le manque de voleurs impliqués car le corps de Dame Phaulkon portait toujours son anneau de diamant et sa broche d'émeraude. [tsr1109]

✧ **22 Mirtul** : Proche de l'aube, l'Auberge de la Falaise dans le Quartier Nord est engloutie par de multiples explosions magiques qui envoient des gouttes de flammes loin au-dessus dans l'air. Nombre prétendent avoir entendu rugir et hurler pendant l'incendie. Quand les flammes s'éteignent, il ne reste rien de l'auberge, et son propriétaire a disparu. La zone est entourée par une haute palissade en bois et mise sous la surveillance permanente de la garde (bien qu'on ne sache pas s'ils gardent les curieux à l'extérieur des murs ou s'ils gardent quelque chose de plus malveillant à l'intérieur des murs). [tsr1109]

✧ **Kythorn** : Marée trolle. Une marée de trolls tourne au carnage à Eauprofonde quand des gens commencent à se transformer en trolls. Des enfants de la cité ont des petites babioles magiques qui les font gronder comme des trolls. Certains d'entre elles, cependant, transforment réellement les enfants en trolls et un nombre regrettable de morts résulte de la transformation. Parmi les enfants qui sont sauvés et qui reviennent à la normale, aucun n'est inculpé d'infractions criminelles, n'ayant pas toute leur raison, mais les seigneurs, à ce qu'on dit, examinent cette affaire personnellement (et l'Ordre Vigilant est à juste titre tracassé par cela). [tsr1109] [FRL]

✧ **Kythorn** : Des navires avec les insignes des pirates luskar coulent deux dévastateurs aquafondais dans les eaux au nord de la Cité des Splendeurs, mais les Hauts Capitaines rejettent désespérément toutes responsabilités pour les dégâts. Ils avouent que nombre de leurs propres navires ont été volé par un groupe inconnu récemment et ont été occupés à harceler la navigation le long de la Côte des Épées, faisant retomber les responsabilités sur Luskan. Luskan s'est allié et coopère actuellement avec Eauprofonde pour traquer ces pirates. [tsr1109]

✧ **Kythorn** : Une femelle drow morte est trouvée sur du fumier dans le Quartier Maritime, juste à côté de la Rue du Dauphin Chantant. La cause de sa mort apparaît être la strangulation, mais diverses brûlures couvrent son armure de cuir noir. Une bouteille brisée est à côté d'elle, et une partie de son liquide a creusé un trou dans la chaussée de

pierre sous elle. Dans la main droite, la femme tient un pendentif dans son étreinte mortelle : un pendentif d'argent railleur semblable au symbole de Sunie, déesse de la beauté, avec la tête d'un illithid et des tentacules ajoutés s'enroulant autour de sa tête comme des cheveux. [tsr1109]

✧ **Kythorn** : Respen Lunereflet, un acolyte de Sélûne de la Maison de la Lune, est tué et son cerveau dévoré par Khna-rek, un grand doppleganger. [tsr9563]

✧ **Flammerige** : Le Jour des Fondateurs. Telle une forme de célébration dénaturée du règne des seigneurs et de la fondation d'Eauprofonde, un prêtre déguisé de Cyric, membre du Zhentarim, relève les restes du traître Seigneur Kerrigan de la mort, mettant l'apparition dans le costume flottant des seigneurs à l'intérieur de la cité. L'apparition de Kerrigan est pourchassée à travers toute la cité, et est ramenée par le Seigneur Piergeiron, Vhonna Valonprofond et la Haute Prêtresse Ghentilara dans la Cour de Kerrigan une fois encore. Le magicien du Zhentarim, bien qu'il soit poursuivi par quatre magiciens du Guet, s'échappe dans la Cité des Morts, évitant ses ravisseurs parmi les caveaux dimensionnels, se terrant jusqu'à ce qu'il réussisse à s'échapper entièrement d'Eauprofonde. [tsr1109]

✧ **Flammerige** : La nuit de la mi-été voit une des plus grande foule jamais rassemblée à Eauprofonde, avec tous les appointements possibles occupés et le double du nombre normal de caravanes s'entassant dans les rues du Quartier Sud (aussi bien que sur la plaine juste à l'extérieur des murs). L'affluence à la boîte de nuit les Trois Perles est évitée par beaucoup de voleurs à la tire communs dans le reste de la cité, mais une représentation par le demi-elfe Rheros Lamechant, le Barde Combattant du Shaar, tourne mal. Pendant sa danse des épées (jonglant avec des épées longues alors qu'il danse), une de ses épées échappe à son contrôle et s'envole "comme si elle était possédée par une intelligence maléfique" vers la poitrine d'un marchand de tapis sembite. Alors arrêté pour meurtre, Rheros jure qu'aucune de ses épées n'est magique (un sort de "détection de la magie" est lancé juste avant chaque représentation), qu'il n'a aucune raison de tuer le marchand, et que quelqu'un s'est joué de lui. Le seul lien possible implique une troupe d'illusionnistes itinérants connue comme Maari Sithkess et ses Familiers, tous sont de naissance sembite, bien qu'aucun n'ait de lien quelconque avec le négociant. [tsr1109]

✧ **Flammerige** : Les Tours Kolat sont scellées sur tous les côtés par un champ d'énergie magique luisant et translucide (un "mur de force" en arc de cercle allant du sommet de la tour au sommet des murs entourant la propriété) pour deux décades immédiatement après la nuit de la mi-été. Chaque fois qu'un magicien est aperçu pendant cette période (et deux mois après), Duhlark Kolat est distrait et vraiment revêche, tandis que l'agé Alcedor à son bras en écharpe. On se rend bientôt compte que quelqu'un a apparemment pénétré dans la tour, maîtrisé Alcedor, et volé nombre de parchemins et d'objets irremplaçables, en dépit de toutes les protections. [tsr1109]

✧ **Eléasias** : La Haute-Reine Alicia Kendrick des Îles Sélé-naë envoie un représentant à Eauprofonde pour établir une ambassade officielle et préparer le terrain pour une visite de la Haute-Reine dans la cité l'année suivante. Malgré la nature cosmopolite de la cité, la plupart des aquafondais parlent beaucoup de cette visite officielle, qui doit avoir lieu au mois de Ches prochain. Ce sera la première visite de son

règne de la Haute-Reine sur le continent, et le Seigneur Piergeiron n'a pas ménagé ses efforts pour rapprocher le peuple d'Eauprofonde de celui des Sélénaë. En préparation, une ambassade est établie à côté du Palais et de la Tour d'Aghhairon. Les nobles organisent déjà des réceptions, et les marchands ont commencé à présenter des objets commémoratifs. [tsr1085] [tsr1109]

✧ **Eléasias** : Un énorme monstre noir gras, qu'un sage local a qualifié de dragon des profondeurs, a été ramené sur le rivage à l'aide de filets, près de Luskan. La bête arborait des ailes (en dépit de sa nature aquatique), une queue et toutes les autres caractéristiques d'un dragon noir de très grande taille. Lorsqu'elle fut à l'air libre, elle sembla reprendre vie, et étendit son long cou pour dévorer un pêcheur qui se tenait trop près. Les magiciens et les guerriers locaux appelés en hâte, alors qu'elle se faufilait dans les rues de la ville, la combattirent à l'aide de flèches, d'épieux et de sorts, et réussirent à en venir à bout. À l'origine, les habitants préoyaient d'ouvrir le ventre de la bête pour y récupérer les trésors éventuellement avalés. Mais un vol de grandes chauves-souris noires est venu se repaître du cadavre en putréfaction. De plus, une étrange maladie qui rend les gens somnolents et confère à leur peau une teinte verdâtre a commencé à se répandre dans la ville. La plupart des habitants pensent qu'elle est en rapport avec les sorts du dragon de mer (une malédiction, peut-être), son souffle ou sa présence. [tsr1085]

✧ **Eléasias** : La marine d'Eauprofonde, avec l'aide tardive d'un navire de Luskan, parvient à capturer les derniers navires pirates de la Côte des Épées avec la plupart de leurs équipages intacts. Les pirates sont de toutes les nationalités de la Côte des Épées ; leurs capitaines (et l'intelligence les contrôlant connue comme l'Amiral Noir) échappent tous à la capture. Comme prévu dans ce cas, les capitaines et quelques autres officiers se jettent par-dessus bord et disparaissent dans l'océan plutôt que de permettre leur propre capture. [tsr1109]

Nota : l'Amiral Noir est une des nombreuses identités de Hlaavin, dirigeant des Invisibles. [tsr11627]

✧ **Eléasias** : Une tentative des Invisibles pour paralyser le commerce maritime d'Eauprofonde échoue avec la destruction de la flotte pirate de l'Amiral Noir. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Un incendie magique incontrôlable ravage la partie nord du Quartier Maritime près du Jardin du Héros, détruisant nombre de commerces et de villas. Les investigations montrent plus tard que la cause en est un apprenti mage essayant un sort basé sur le feu et en perdant le contrôle ; il a incendié le centre d'une rangée de maisons, se consumant dans le processus. Tristement, nombre de demeures de soldats ont été aussi consumées par l'incendie, les pompiers de l'Ordre Vigilant se sont montrant impuissants contre les flammes (bien qu'ils aient limité les dégâts). [tsr1109]

✧ **Eleinte** : De nombreuses nouvelles créatures sont rencontrées dans les égouts par la Guilde des Plombiers, et ils deviennent forcément nerveux. La dernière est rapidement appelé un sewerin, avec sa morsure anesthésiante et des capacités semblables à celles des sangsues. La Guilde veut quelqu'un pour débarrasser les égouts de cette invasion, avant que d'autres membres de la Guilde soient manquants. [tsr1109]

✧ **Eleinte** : De nombreuses rumeurs parcourent le Quartier des Bassins sur l'unification et l'alliance de nombre d'équipages pirates dans les semaines passées. Nombre disent que les anciens équipages de l'Amiral Noir se sont rassemblés pour bientôt attaquer et s'emparer de Mintarn juste avant que l'hiver n'arrive. D'autres murmures que les instructions des pirates viennent du dessous ("*de quelque nouveau pouvoir à Port-aux-Crânes*"). [tsr1109]

✧ **Grandes Moissons** : Les nouveaux chevaliers de la Côte des Épées se tiennent rassemblés et quittent la cité comme escorte de caravane pour la dernière caravane commerciale de la saison du Seigneur Phaulkon. Sa destination finale est le Cormyr et, à cause de l'arrivée du rude hiver, les chevaliers et le retour de la caravane ne sont pas attendus avant le printemps. [tsr1109]

✧ **Marpenoth** : Le Jour des Dieux. Le matin après les festivités du Jour des Dieux, quatre officiers du Guet et deux officiers de la Garde sont découverts empaillés dans les charrettes d'ordures de la Guilde des Éboueurs, tous décapités. Curieusement, les corps sont froids comme la pierre et ne peuvent pas être identifiés sans les têtes, mais aucun poste de guet ou de guilde n'est rapporté manquant de patrouilleurs. Toutefois, une blanchisserie où certains membres de du guet et de la garde envoient leurs uniformes a été mise sans dessus dessous et nombre d'uniformes sont manquants. Tous les armars et les civils du guet et de la garde gardent un œil attentif à tout étranger dans leurs costumes dans l'espoir d'attraper les coupables. [tsr1109]

✧ **Marpenoth** : Vers la fin du mois, la légendaire hache *Filazur* revient par magie à Eauprofonde. Réapparaissant apparemment en réponse à la ballade d'un barde, *Filazur* s'enfonce elle-même dans le pilier principal du bar de l'Auberge du Havre Sûr. Nombre de guerriers compétents ont empoigné la hache et essayé de la retirer, mais aucun n'a réussi jusqu'à ce que quelques aventuriers inconnus la revendiquent. La magique *Filazur* les a proclamés la Compagnie de la Hache Bleue, causant beaucoup d'agitation dans le Quartier des Aventuriers. [tsr1109]

✧ **Uktar** : La Marée Bénie d'Aurèle. Les célébrations du premier gel le dix du mois sont marquées par la découverte de trois étranges structures de glace sur la Plage du Bord de Mer. Les trois formes d'hommes nus apparaissent gelées dans la peur et elles sont sculptées dans de la glace compacte. Personne à l'intérieur de la cité ne peut identifier les corps, bien que quelques personnes se rappellent avoir vu certains vantards à la Bonbonne Enflammée la nuit d'avant qui ressemblaient à ces hommes. La magie de "communication avec les morts" se montre inefficace et aucun moyen n'est trouvé pour rendre la mobilité à ses hommes. [tsr1109]

✧ **Uktar** : À chaque pleine lune depuis qu'un incendie a ravagé le Quartier Maritime en Eleinte, un fantôme solitaire triste apparaît pour rappeler aux gens que la vie et l'amour ne se terminent pas toujours à la mort. Au niveau de l'ancien second étage de la villa (qui n'existe plus depuis), une femme se tient près de sa fenêtre, sa silhouette et le bord de la fenêtre illuminés par la lanterne qui repose sur le seuil. Assez curieusement, cette apparition ne peut pas être vue de côté ou de derrière, sur l'Avenue Tempête d'Étoiles, mais seulement quand on lui fait face Rue Phastal. [tsr1109]

✧ **Uktar** : Khelben Arunsun a une source d'embarras in-

habituelle dans les mains. Un certain farceur a actionné la Statue qui Marche d'Eauprofonde, la faisant marcher de sa place habituelle au sommet de l'Avenue de l'À-pic vers la Tour Bâton Noir, et modifiant son attitude et son visage stoïque en celui d'un enfant pleurant se blottissant dans la cour de devant de Khelben. Alors que la statue est rapidement ramenée à sa forme et à sa place habituelle, Khelben a encore à découvrir et à traiter avec le farceur ; tandis que nombre voient cela seulement comme de l'humour, d'autres reconnaissent le danger qu'un élément inconnu soit capable de contrôler une des plus puissantes défenses d'Eauprofonde. [tsr1109]

✧ **Nuiteuse** : Une des premières chutes de neige tombe sur Eauprofonde, mais curieusement tous les flocons de neige sont d'une nuance vert profond. Le matin suivant, la neige verte s'est évaporée, mais de nombreux arbres et plantes autour de la cité connaissant une grande croissance jaillissent et, dans certains cas, fendent les pavés environnants. Bien que ce soit le début de l'hiver, tous les arbres portant des fruits produisent magiquement de nouveaux fruits frais pendant la nuit et ce pendant deux nuits d'affilée, provoquant une frénésie au Marché pour les fruits frais aussi tard dans la saison. Aucun autre résultat du à la neige verte n'est noté, mais certains spéculent que l'an prochain sera une année abondante à cause de ce signe. [tsr1109]

✧ **Nuiteuse** : Plusieurs voyageurs sur la route au sud d'Eauprofonde ont rapporté avoir vu une licorne phosphorescente bleue et blanche, qui serait sortie du couvert des arbres pour les examiner soigneusement. Ses sabots ne produisaient aucun bruit – un des témoins rapporte même qu'ils ne touchaient pas le sol ! Elzund Capeluisante, un prêtre errant de Maïlikki qui se trouvait alors à Eauprofonde, était très excité par les récits des voyageurs. Il prétend que la licorne ne peut être qu'une manifestation de Maïlikki, et que tous les fidèles de la Dame de la Forêt doivent la prier de leur donner une explication de ce signe. Capeluisante s'est fait immédiatement rabrouer par Mhair Nalath, une prêtresse errante de Luruë la Licorne (une des nombreuses divinités des cultes animaux). Elle affirme que ce que les voyageurs ont vu ne peut être que Luruë, sa déesse, et que son apparition marque l'accroissement du pouvoir et de l'importance de la Licorne sur Féerûne. La bande d'aventuriers connue comme la Lane de la Licorne, qui partage la foi de Mhair, est d'accord avec elle – ils ont déjà tué trois bandes de pillards orcs et un prêtre de Malar au nom de la Licorne, afin de célébrer ce signe des dieux. À Valdague, le druide Galass Tholt prétend que la licorne est une de ses amies, victime d'un sort de protection qui a laissé sur elle une lueur féérique permanente, et qu'elle recherche seulement un magicien compatissant qui pourrait l'en délivrer. Tholt affirme également que les prêtres sont trop prompts à avancer des explications fumeuses pour chaque événement sur Féerûne avant de le vérifier par eux-mêmes, et qu'ils s'évitent beaucoup de problèmes et de conflits s'ils se calmaient un peu – comme le firent leurs dieux après le Temps des Troubles. Nalath le traite de "vieux druide fou", mais plusieurs des marchands qui ont entendu ses explications les ont volontiers acceptés. Il est probable que la discussion se poursuive pendant un certain temps. [tsr1085]

✧ **15 Nuiteuse** : À la Cour des Seigneurs, un des seigneurs caché se tient devant le peuple (quatre patriarches nobles et cinq maîtres de guilde sont présents dans la cour d'au-

dienches) et enlève son heaume, se révélant être Khelben "Bâton Noir" Arunsun ! Tous, y compris Piergeiron, sont choqués, et dans le silence étonné, Khelben dit : *"Mes concitoyens d'Eauprofonde, je me tiens devant vous, révélant que je suis un des seigneurs de notre belle cité. Pendant des années, nombre ont spéculé que je siégeai parmi cette auguste assemblée, et je l'admets librement maintenant... puisque je démissionne de ma position de Seigneur. J'appelle aussi ici mon successeur, qui va prendre ma place parmi les dirigeants de la cité. Entrez, Seigneur."* Après cela, les portes de la Cour s'ouvrent et un seigneur masqué en robe (Danilo Thann), entre silencieusement à grandes enjambées, s'inclinant devant Piergeiron et les autres Seigneurs du Conseil, et prenant finalement un siège près de Khelben. En quelques jours, la nouvelle se répand à travers toute la cité, en choquant beaucoup ; les tavernes ne bourdonnent d'aucune autre nouvelle, et beaucoup spéculent s'il a réellement démissionné des seigneurs, ou s'il a juste monté une autre intrigue emberlificotée pour faire sortir de leurs réserves certains ennemis (puisque cette révélation n'est pas le plus grand de ses secrets. . .). [tsr1142] [tsr1109] [tsr9525] [FRL]

✧ Le petite-gens Brenth Écurobuste voit son rêve de fonder un royaume petite-gens dans les Collines Pourpres s'effondrer avec la restauration de la monarchie du Téthyr. [tsr9585]

✧ À la veille de la mi-hiver, l'Écu de Mithril aurait du émergé de son plus récent Grand Sommeil. À la consternation des nains, le Roi Mith ne change même pas de position. [tsr11509]

✧ **Martel** : Une peste hors saison frappe brièvement Iriaëbor, prenant vingt vies avant d'être circonvenue par l'action collective des temples locaux. La maladie, appelée la Peste Tachetée, est remarquée par l'aspect rougi de la victime, dont la peau est parsemée de pustules blancs. La mort survient vingt-quatre heures après les premiers symptômes. Les églises d'Eldath, Sélûne et Chauntéa mobilisent leurs forces pour la combattre, appelant tout prêtre errant disponible à l'aide de leurs églises. La présence de cette peste virulente au cœur de l'hiver amène certains à croire que cette maladie a été envoyée magiquement ou résulte d'une influence divine. Des femmes et des hommes tatoués sont dits avoir voyagé à travers la ville plusieurs semaines avant le début, et Talona est blâmée. [tsr1085]

✧ Les membres de l'Armée Protectrice de l'Étoile vivent parmi les gens ordinaires du Téthyr leur apprenant à se défendre. [LOIT] [tsr1159]

✧ **Tarsakh** : À Ithmong Zaranda est trahie par l'un des siens, droguée, sortie en secret de la cité, et emprisonnée dans le donjon de Zazesspur. [LOIT] [tsr1159]

✧ **30 Tarsakh / 2 Mirtul** : Les Jours de Terreur à Zazesspur. Zaranda Étoile et ses compagnons défont un profondérateur, connu comme Celui Dessous, et ses alliés. [LOIT] [tsr1159] [FRL]

✧ **3 Mirtul** : Dans la foulée de la chute du Baron Faneuil Hardisty, le peuple de Zazesspur proclame Zaranda Étoile, Comtesse de Matindor, Reine du Téthyr. [tsr11627] [LOIT]

✧ Le Seigneur Hhune, le Duc Hembréon et le Seigneur Faunce, apportent leur soutien à Zaranda. [tsr11627]

Nota : Alaric Hembréon est le premier noble du Téthyr à soutenir Zaranda. [tsr11627]

✧ La Reine Zaranda gagne l'allégeance des gens de Roc-

mousse, Tulumène, Vélène et de la Forêt de Téthir. [LOIT]

✧ **Eléasias** : À Tulumène, la reine et sa compagnie oblige les pirates confortablement installer à s'enfuir. L'église d'Umbérie à Tulumène est brûlée par les pirates avant leur départ et est reconstruite comme la Demeure du Seigneur des Vagues, un temple de Valkur. [tsr1159] [LOIT]

✧ À Rocmousse, la reine découvre une bande d'ours-garous meurtriers et joint ses forces à celle de l'illustre Compagnie des Huit. [LOIT]

✧ Zaranda Étoile et ses partisans (dont la Compagnie des Huit) assiègent Ithmong, attaquent le Palais Royal de Faërn-tarn, capturent le despote en devenir, Julian Vergibet, fils du Seigneur Bourgmestre évincé Ernest Vergibet. Ithmong est renommée Darromar, la Cité de la Reine, en l'honneur du premier roi du Téthyr. [LOIT] [tsr1159]

✧ **Martel** : Le Manoir des Sept Épées à Memnon est déchiré en deux lors d'une grande bataille de sorts entre Yuthrygg aux Nombreux Miracles et Galthaunt Capesombre. Aucun des archimage n'est tué, mais les deux ont dépensé une bonne partie de leur puissance. Leurs sorts déchaînés et leurs créations magique ont ravagé les rues de la ville pendant toute une journée, tandis que la population terrifiée prenait la fuite. On dit que la bataille commença lorsque Yuthrygg (qui vivait en reclus dans les Montagnes de la Marche depuis près de cinq décennies) se déclara Sur-Roi du Téthyr. Galthaunt avait aussi rassemblé sa force dans le centre du Téthyr, affirmant que sa magie pourrait ramener la paix et la justice à un pays dévasté par les brigands. [tsr1085]

✧ **Tarsakh** : Les drows ont attaqué la cité d'Assam, au nord d'Ormath dans les Plaines Étincelantes, en force et sont repoussés avec de lourdes pertes des deux côtés. La Confrérie du Poing Clouté, une bande de mercenaires locale, a été engagée à la hâte par un marchand de la voisine Ormath dont la famille et les entrepôts de biens étaient tous deux piégés dans Assam. Les volées de flèches enflammées et la charge menée par le Poing Clouté contre les drows ont permis de mettre les elfes noirs en déroute. On dit que les dirigeants des cités de Port-Ponant, de la Côte des Dragons et du Bief de Vilhon craignent que cette attaque soit le prélude à une nouvelle invasion drow des terres de la surface, et ils fourbissent leurs armes et se préparent à la guerre. [tsr1085]

✧ **Mirtul** : À Schamedar, le magicien aventurier Shond Tharovin a annoncé qu'il avait découvert (dans des ruines situées dans la Forêt de Mir) un rubis taillé et luisant aussi gros qu'une tête humaine. Il a trouvé la pierre flottant dans les airs parmi les décombres d'un temple souterrain, et il pense que c'est la pierre connue dans des textes anciens comme le Joyau Vivant. La pierre vole en suivant ses instructions, et Shond Tharovin l'a déjà apporté à des réunions avec le conseil dirigeant local. [tsr1085] [tsr9561] [tsr9535]

✧ **Kythorn** : Shond Tharovin s'est autoproclamé vizir de Schamedar. Le conseil régnant de la cité semble avoir disparu, ses membres en fuite ou morts. Tharovin a conjuré un grand miroir avant que la foule rassemblée n'entende sa proclamation dans le palais du vizir. À l'intérieur on peut voir une caravane se hâtant sur une colline sablonneuse et, chevauchant avec lassitude avec la caravane, l'ancien Vizir Artouk Fanzir. Tharovin déclare que Fanzir est un traître à

l'honneur de Schamedar, et lance une pluie de boules de feu dans le Joyau Vivant qui flotte près de lui. L'image de la gemme apparaît soudain comme une scène sur un miroir, suspendue en plein ciel devant Fanzir et hors de lui explosant l'essaim de "sphères enflammées", incinérant l'homme hurlant en un instant. Le nouveau vizir de Schamedar suggéra alors que les citoyens de Schamedar veuillent bien s'agenouiller et le servir s'ils voulaient éviter un sort similaire. Il ajouta avec un doux sourire qu'il pouvait voir tout endroit de Féerûne et envoyer le Joyau pour y accomplir sa volonté. L'assemblée de citoyens se mit à genoux, et Tharovin leur ordonna de le servir "*en toute chose, grande ou petite, tandis que Schamedar s'élèverait pour diriger tout le Calimshan*". [tsr1085] [tsr9561] [tsr9535]

✧ **Flammerige** : Au Calimshan, Shond Tharovin promet de restaurer la grandeur de Schamedar si les citoyens acceptent comme lui de vénérer le Joyau Vivant. Des prêtres vêtus aux couleurs de l'arc-en-ciel ont fait leur apparition dans les rues de la Schamedar, et des ouvriers travaillent jour et nuit à la construction de la Maison du Joyau, un temple en forme de gemme situé en face du palais du vizir. Shond affirme que le Joyau est son conseiller le plus sage et le plus digne de confiance, et qu'il nourrit de grands projets pour "*l'avenir grandiose du Calimshan*". La réaction de la plupart des habitants se limite à un haussement d'épaules et au commentaire suivant : "*Vénérer un caillou ? Ha ! Je savais bien qu'il était cinglé ! Bientôt il va discuter avec les gouttes de pluie.*" [tsr1085] [tsr9535]

✧ **Eléasias** : Les provinces situées à l'ouest de Schamedar se soulèvent contre Shond Tharovin et le culte du Joyau Vivant. Des hommes qui se font appeler les Sept Satrapes ont pris le pouvoir dans les villes et les villages voisins le long de la Rivière de Glace, et promis de combattre jusqu'à la mort le "pouvoir maléfique" de Shond Tharovin. Depuis la proclamation publique des Sept Satrapes, de nombreuses horreurs sont descendues des cieux pour semer la destruction et le carnage. Des aventuriers et des magiciens locaux ont tué la plupart d'entre elles ; mais leur flot semble intarissable. Tout le monde est persuadé qu'il s'agit du résultat des sorts de Shond Tharovin. [tsr1085] [tsr9535]

✧ **Eleinte** : Lors de la dernière nuit du mois, une confrontation oppose Kartak, Chardath et le fantôme de sa sœur. La liche s'enfuit dans son refuge des Pics Kuldin. Château-Magamance disparaît ainsi que le frère et la sœur. Chardath et Kartak n'ont pas donné signe de "vie" depuis. [tsr9544] [tsr1159]

✧ **Eleinte** : L'archimage Yoond Shalshymmyr a, en mourant, prononcé une puissante malédiction contre Shond Tharovin, transformant le dirigeant du Joyau Vivant en une créature amorphe. L'archimage a été trouvé dans son étude par son apprenti, son corps transformé en une sphère toujours tourbillonnante d'os détachés, de petites flammes et d'éclairs crépitant ici et là dans le sillage de la grande immolation qui a pris la vie de Yoond. Le lancement de la puissante malédiction a nécessité le sacrifice volontaire de Yoond. Les rapports en provenance de Schamedar affirment que Shond Tharovin s'est transformé en une chose amorphe et hurlante, pourvue d'une multitude de bouches et s'écoulant tel l'horrible monstre connu par l'humanité comme un baragouin. Les satrapes et les aventuriers s'efforcent de découvrir si cette rumeur est réellement fondée, ou s'il ne s'agit que d'une manœuvre de Tharovin lui-même.

Les prêtres arc-en-ciel du Joyau Vivant sont très agités ; ils ont tué au moins une douzaine de gens dans les rues de la ville, apparemment au hasard, afin de démontrer que le Joyau a conservé tout son pouvoir d'apporter des sorts mortels à un ennemi choisi à distance. Ils continuent à clamer partout : "*Le Joyau est Vivant !*" et semblent déterminés à assurer au peuple que quel qu'a pu être le sort de Tharovin, le Culte du Joyau perdurera. Les habitants de Calimshan ne semblent guère s'en réjouir. [tsr1085] [tsr9535]

✧ **Marpenoth** : Shond Tharovin est emprisonné, apparemment pour toujours, dans le corps d'un baragouin. Les sorts et les épieux des citoyens effrayés de Schamedar l'ont obligé à se réfugier dans les catacombes s'effritant (du à l'eau salée dans les égouts) situées sous la ville. On dit qu'il commande encore à distance à de nombreux objets magiques, par la seule force de sa volonté. Ainsi, il aurait fait dégringoler des blocs de pierres sur plusieurs individus malchanceux qui le poursuivaient pour le tuer dans les égouts. Dans la cité au-dessus, le Culte du Joyau s'efforce d'établir un règne absolu mais rencontre une résistance très déterminée bien que désorganisée de l'ensemble des habitants. Le Grand Prêtre Ong Thwarba a échappé de justesse à la mort aux mains d'une bande maniant le couteau en ordonnant au Joyau Vivant de le téléporter loin de ses agresseurs. Les sages et les aventuriers ont remarqué que les "prêtres" de ce culte ne possèdent pas de sorts donnés par un dieu, mais qu'ils peuvent seulement en appelé directement au Joyau Vivant pour accomplir certaines choses. Plus d'un prêtre a d'ailleurs péri pendant que le Joyau était occupé à en aider un autre. "*Il ne s'agit pas d'un véritable clergé*", affirme Talask Alambre, prêtre de Sunie dans la proche Almraiven, "*mais d'une bande de brigands qui se battent pour se dissimuler derrière la même arme – s'ils étaient tous cernés, ils s'apercevraient qu'elle ne peut pas faire grand chose pour eux !*" Les Sept Satrapes qui dirigent les régions avoisinantes, ont organisé des factions armées pour aller attaquer les prêtres du Joyau. De leur côté, il semble que les prêtres engagent des mercenaires et ouvriers pour renforcer les fortifications de Schamedar. [tsr1085] [tsr9535]

✧ Les Sept Satrapes sont reconnus comme dirigeants légitimes de Schamedar par le Pacha du Calimshan. [tsr9561]

✧ **Uktar** : En Calimshan, Schamedar est assiégée. Le Joyau Vivant est aperçu plusieurs fois flottant au-dessus des remparts de la ville, projetant des éclairs ou des colonnes de flammes sur les attaquants. Dans le tohu-bohu, on a fait une découverte effrayante à propos de la gemme : si quelqu'un se jette dessus dans l'espoir de la briser, le Joyau peut l'absorber en moins de temps qu'il ne faut pour dire "ouf". Le Joyau Vivant et son culte tiennent bon, mais les rêves de conquête de Shond Tharovin semblent brisés à tout jamais. On ne sait pas si ce dernier a réussi à survivre dans les égouts de la ville, ou si un autre prendra bientôt sa place pour utiliser le Joyau pour tenter de conquérir le Calimshan ou une autre terre. [tsr1085]

✧ **Nuiteuse** : À Calimport, un magicien qui suit l'évolution des événements de Schamedar (où le siège se poursuit) rapporte que Shond Tharovin s'est réfugié dans la mer et continue à rôder dans les environs (Shalshymmyr a transformé Shond en baragouin). Le magicien Nardulkyn du Vent d'Est dit qu'il a inventé un sort qui peut localiser Tharovin quand l'ancien vizir est sous sa forme humaine. D'après ses observations, Tharovin semble avoir maîtrisé la

capacité de la forme de baragouin à sa forme humaine à volonté, et dans sa forme monstrueuse, il peut nager, dériver ou ramper le long du sol marin, survivant dans les profondeurs de l'eau salée. Nardulkyn dit que Tharovin se dirige régulièrement vers l'ouest, et a déjà passé Calimport. Les rumeurs qui se sont répandues dans Calimport dans le sillage des nouvelles de Nardulkyn varient, soit il va au Téthyr pour y prendre le pouvoir ; soit dans les Nélanthères, pour reconstruire son pouvoir retiré du monde ; ou vers Port-aux-Crânes et les dangereux niveaux de Montprofond sous Eauprofonde, pour travailler en alliance avec le tyran-nœil qui est dit avoir son antre juste sous les rues animées de la cité. [tsr1085] [tsr9561]

✧ Tersonm de Port-Ponant disparaît mystérieusement. [tsr11627]

✧ De hardis pirates féerûniens descendent sous les vagues de la Mer Intérieure sur le Plateau de Hmur, à la recherche de trésors. Pillant la caverne d'un dragon-tortue au milieu des falaises du plateau, ils payent leur intrusion de leurs vies, bien que quelques pirates s'échappent avec des trésors magiques. [tsr11393] [FRL]

✧ Les *Feuilles de Vert* réapparaissent dans une auberge à Iriaëbor lorsqu'un épiste à gages en voyage l'exhibe pour appuyer un récit vantard d'aventures – puis quitte sa chambre au cœur de la nuit. [tsr9545]

✧ L'automne est accompagné de gelées précoces qui détruisent pratiquement toutes les fleurs sauvages et tous les buissons de baies situés au nord de Hautelune, décimant bon nombre de lapins et de gaufres. La leucrotta qui hante cette région en manque de nourriture, se dirige vers Casckel, un paisible village de petite-gens. Au printemps, il ne reste de Casckel que des maisons vides et un tas d'ossement de petite-gens. [tsr1111]

✧ **Martel** : Myrmeen Lhal d'Arabel rejette une requête de l'église de Heaum pour établir un temple dans la cité. L'église a cité la présence proche de la zone de magie sauvage appelée les Heaumterres comme un endroit dangereux ayant besoin d'être gardé par la présence des prêtres de Heaum. La Seigneur d'Arabel a noté à son tour que l'endroit est appelé les Heaumterres avec raison, et que nombre de gens tiennent le dieu Heaum responsable de la zone de magie sauvage. La délégation a quitté la cité sans plus d'arguments. [tsr1085]

✧ **Alturiak** : Une caravane de traîneaux qui bravait les tempêtes de neige à l'ouest de Priapurl a été attaquée par des pillards drows au crépuscule, il y a une dizaine de jours, alors qu'elle se hâtait vers un site de campement abrité. Seule la présence de deux magiciens mineurs dans la caravane a empêché les drows de remporter une victoire totale. Les assaillants ont utilisé des carreaux d'arbalètes et des javelots enduits de somnifère. Après avoir encaissé plusieurs boules de feu et qu'une poignée de drows soit tuée au corps à corps, les elfes noirs se sont enfuis. Comme preuves de leurs dires, les magiciens ont ramené quatre cadavres de drows à Priapurl. Plusieurs bandes d'aventuriers sont parties à la recherche des drows, et toutes les gardes de caravanes de la région ont vu leurs effectifs tripler. [tsr1085]

✧ **Alturiak** : Une émeute éclate à Mulmastre alors que les arbalétriers et les magiciens de la milice tirent sur des citoyens rebelles. La cause de l'émeute semble être une indis-

création d'un membre de la délégation thayenne, un Magicien Rouge au service de la tharchionnesse de Thay (qui est aussi l'épouse de la Haute-Lame Selfaril Uoumdolphin). Le ressentiment croissant à l'égard des Magiciens Rouges et des thayens donne lieu à une éruption de violence qui dégenère. Le magicien coupable est immolé, d'autres natifs de Thay sont pourchassés et molestés, et la Demeure Bâtie en Or, l'ancien temple de Waukyne, est l'objet d'une tentative d'incendie criminel. Les habitants de la ville craignent que le bâtiment soit confié aux thayens pour qu'ils puissent y vénérer leurs dieux élémentaires maléfiques. Durant l'émeute, les forces de la ville, appuyées par les Capes et les Magiciens Rouges, ont défendu la construction, envoyant des "boules de feu" sur la foule. Les dégâts sont importants à travers la zone, et entre cent et mille mulmastrites meurent, leur sang colorant la neige. Plusieurs Capes et Magiciens Rouges périssent également, et chacune des deux forces magiques a accusé l'autre d'attaques traîtresses pendant le soulèvement. Mulmastre est soumise à un couvre-feu total, et les natifs de Thay sont consignés dans leur quartier pour les deux mois à venir. Aucune disposition n'est prise quant au devenir du temple. [tsr1085]

✧ **Ches** : Le temple d'Oghma à Valprofond rapporte avec inquiétude certaines activités hors de Château-Zhentil et dans la région de la Mer de Lune. Des scribes sont recrutés par le Cercle des Ténèbres, le temple de Cyric à Château-Zhentil, pour un projet inconnu. La majeure partie de ces scribes n'étant affiliés à aucune église (comme celles d'Oghma ou de Dénéïr), bien que certains membres de ces foies aient été contactés et ont refusé. Les scribes recrutés n'ont pas été revus. Certains de ces recrutements n'étaient pas volontaires, et l'enlèvement de scribes et autres gens instruits est en augmentation à travers la Mer de Lune et le Vaste. Les magiciens, comme les prêtres, semblent épargnés. Les tentatives pour percer le voile du secret se sont montrées infructueuses, et dans un cas fatal. Le Père Instruit Hasicor Danali du temple d'Oghma encourage tous les hommes et les femmes lettrés à être prudent. [tsr1085]

✧ **Tarsakh** : L'activité des bandits n'a cessé de s'accroître dernièrement dans les Cuveterres (la vallée de la Cuve située à l'ouest du Cormyr), si bien que l'on a dû augmenter la fréquence des patrouilles cormytes à partir du Pont des Hommes Tombés. Les patrouilles de Haute-Corne parcourent régulièrement la région, et les expéditions contre les tribus barbares se font de plus en plus fréquentes. Le Seigneur de Guerre Thaalim Torchétour a juré de se venger d'Azoun IV et du Cormyr, dont l'une des expéditions a entraîné la mort de son plus jeune fils. [tsr1085]

✧ **Mirtul** : Melvonte subit une succession de nuits froides et claires qui entraînent une vague de gel, tue les oiseaux et fait grimper en flèche le prix du bois de chauffage. Ceci contraste étrangement avec le printemps très doux que connaît la ville voisine de Thentia. Certains habitants pensent que le froid est d'origine magique, voire qu'il est provoqué par Aurile (dont le culte est très mal vu dans la ville). [tsr1085]

✧ **Mirtul** : Des drows sont aperçus la nuit dans la cité de Calonte ; on murmure que les dirigeants de la ville ont conclu une alliance secrète avec les elfes noirs. D'étranges navires ont fait leur apparition dans le port ; ils semblent déserts dans la journée mais sont le centre d'une activité

débordante après le crépuscule. Des marchands du Bief de Vilhon affirment reconnaître en eux des bateaux pirates de la Mer des Étoiles Déchues. Un groupe d'aventurières, les Dames de l'Écu Vert, a été massacré récemment près de Calonte, et certains disent qu'elles sont mortes parce qu'elles sont tombées de nuit sur une bande de drows. [tsr1085]

✧ **Mirtul** : Le Roi Ghellin de la Maison de Fer est rapporté souffrant d'une maladie dont l'échéance est fatale, et qui a résisté à tous les remèdes médicaux aussi bien que cléricaux. Le roi en exil, qui paraît-il vit auprès des nains des Collines Lointaines, aurait perdu beaucoup de poids et arborerait un teint grisâtre. La maladie a motivé les aînés nains pour projeter la reprise de Téthymar des mains de ses occupants actuels, les orcs et les gobelins, afin d'en rendre le trône au roi malade avant sa mort. [tsr1085]

✧ **Kythorn** : Les forces de Château-Zhentil affirment avoir remporté une victoire éclatante contre les non-humains qui sabotent leurs opérations de coupe de bois dans la Forêt de l'Orée. Selon elles, les satyres et les centaures auraient été anéantis au prix de pertes humaines minimales. [tsr1085]

✧ **Flammerige** : Ghalivar Braceltar, un marchand de Selgonte, vend un breuvage doux et laiteux connu sous le nom de vin de glace. Il affirme en souriant qu'il s'agit du lait avec lequel les rémorhaz nourrissent leurs petits (ce que les sages trouvent ridicule, bien évidemment). Cette boisson coûte habituellement une pièce d'or la bouteille, ou quatre pièces d'argent le verre dans une taverne, et est devenue très populaire en Sembie. Les cités de la Mer des Étoiles Déchues s'intéressent de plus en plus au vin de glace, et c'est devenu un chargement très populaire. [tsr1085]

✧ **Flammerige** : À Château-Zhentil a lieu la plus grande boucherie d'hérétiques de puis la Mort de Baine sept ans plus tôt. Cinquante-trois bainites refusant de se repentir ont été jugés coupables d'hérésie envers Cyric et de trahison envers la ville, enfermés dans des cages de métal et jetés un par un dans les flammes devant une foule de fidèles enthousiastes. La cérémonie était supervisée par Fzoul Chembryl, un ancien prêtre de Baine et chef du Zhentarim qui sert à présent le Prince des Mensonges. [tsr1085]

✧ **Eleinte** : Port-Ponant connaît une vague subite de décès. Certains habitants sont retrouvés morts, ayant apparemment rencontré leur fin seul et leur corps ne portant aucune trace de violence, dans des caves, des placards ou des passages hermétiquement clos. Bunsilber Wyrldar, naturaliste de son état, suggère qu'un grand nombre de guette-verrous (des monstres ressemblant à des pièces de monnaies) ont dû être introduits dans les ressources en argent échangées dans la ville. D'autres craignent d'y voir un complot drow visant à affaiblir la ville avant de l'envahir ; et d'autres encore parlent de la malédiction d'un sorcier infectant tous ceux qui entrent en contact avec une personne déjà contaminée. Une chose est certaine : les habitants passent beaucoup de temps à regarder par-dessus leurs épaules dans Port-Ponant ses temps ci. [tsr1085]

✧ **Eleinte** : Les forces qui occupent Valbalafre sont maintenant en conflit direct les unes avec les autres. La cité abrite des garnisons originaires de Château-Zhentil, des autres Vaux, du Cormyr et de la Sembie. La rivalité principale semble se situer entre ces deux derniers, et a donné lieu à de nombreuses escarmouches et bagarres ; si bien que cor-

myte et sembites sont condamnés à demeurer dans leurs baraquements lorsqu'ils ne sont pas en patrouille. [tsr1085]

✧ **Eleinte** : Une araignée-loup géante de taille remarquable, arborant une étonnante couleur jaune, a été tuée dans les bois au sud de Valombre. La bête est restée phosphorescente même après qu'on l'ait empaillé ; elle fait maintenant office de trophée, accrochée au mur de l'Auberge du Vieux Crâne. Le héros qui l'a tuée l'a échangée contre une semaine d'hébergement et autant de bière qu'il pourrait en boire. L'aubergiste Jhaële Cheveux-d'Argent a déclaré : "*C'était une affaire, mais pas une très bonne.*" [tsr1085]

✧ **Marpenoth** : Le Trône de Fer a été banni du Cormyr avec l'interdiction d'y opérer jusqu'à l'hiver de l'an prochain. La mystérieuse organisation marchande s'est engagée depuis sa constitution dans de nombreuses opérations douteuses, dont le recrutement d'assassins pour se débarrasser de la firme de Valarchen Mirksha, Mirksha et Mirksha (les trois propriétaires ont survécu aux tentatives perpétrées contre eux). Le Roi Azoun IV a décrété la fermeture des bureaux du Trône de Fer, la saisie de ses marchandises et de toutes les caravanes arborant sa bannière ou employant ses agents en Cormyr. Le Trône de Fer affirme être victime d'odieuses calomnies, et a annoncé son intention de faire appel. Cette réaction n'a pas été sans déclencher l'hilarité de Vangerdahast : "*Faire appel ? Pensent-ils être en Sembie, où un sac d'or achète la justice selon son goût préféré ?*" [tsr1085]

✧ **Marpenoth** : La peste frappe la cité de Procampur, tuant des centaines de personnes, surtout dans le Quartier des Pauvres. La principale raison de ce carnage fut la lenteur de la réaction des autres quartiers. La peste a été surnommée Poumon de Plume, car elle asphyxie ses victimes en remplissant les poumons de chair morte. Les clercs de Torm et Heaum ont emmené les malades transportables jusqu'au Quartier des Temples (contribuant par cela à répandre la peste) ; mais Orn Thavil de Tymora et Baniya Dolester de Lliira ont dressé une chapelle auxiliaire dans le Quartier des Pauvres afin de prendre le mal à la racine. On dit que leur action, et celle des autres prêtres, a réussi à circonscrire la peste. Orn et Baniya ont été réprimandés par le thultryl (le dirigeant de Procampur) pour avoir violé les lois en vigueur dans la ville, lesquelles sont plus anciennes que la plupart des divinités des Royaumes. Durant la panique qui a accompagné la peste, la foule a pendu une femme accusée d'être une prêtresse de Talona. Celle-ci, qui avait le visage couvert de tatouages, a affirmé être un marin originaire de Prespur (autrement dit un pirate) ; mais elle n'a pas réussi à dissuader les bourreaux. Avant de mourir, elle a maudit la foule et lui a souhaité de souffrir encore davantage dans le futur. [tsr1085] [tsr11393] [FRL]

✧ **Uktar** : La grosse araignée, jaune phosphorescente empaillée de Valombre a été remise au Seigneur Trystemine suite à une série d'incident survenue dans la ville. Des jeunes gens avaient volé l'animal (surnommé "Otto") et l'avaient successivement projeté dans plusieurs lits de la ville, effrayant les habitants endormis. La plaisanterie s'est poursuivie jusqu'à ce que l'un d'entre eux trouve hilarant d'envoyer Otto rendre visite au Mage de Valombre, Elminster. Il semble que celui-ci n'ait fait preuve d'aucun humour, et que les jeunes gens soient à peine en train de se remettre de leurs blessures. Le Seigneur Trystemine a l'intention de conserver Otto à l'abri des yeux regards et des mains de ces jeunes. [tsr1085]

✧ **Uktar** : Mongo, sang de Ghellin, un guerrier nain, est rapporté être entré dans Château Crocs-de-Fer et avoir rencontré ses habitants. Il est réapparu, en très mauvais état, à la taverne des Mâchoires de Dragon à Suzail, affirmant s'être échappé à l'aide d'un artefact de téléportation. Le nain délirait, mais des témoins rapportent qu'il a dit que Crocs-de-Fer était rempli de démons qui psalmodiaient les noms de ceux qui allaient mourir. Ils offraient les noms afin que le monde lui-même ne connaisse pas de fin. Mongo s'est mis à délirer et fut porté au lit. Le lendemain matin on découvrit ses restes éparpillés dans sa chambre. À part cela, la chambre n'était pas dérangée et il n'y avait aucune autre trace de violence. [tsr1085]

✧ **Nuiteuse** : Une énorme monstruosité emplumée s'est écrasée à Arabel peu après la Fête de la Lune. Elle arborait la tête d'un serpent et le corps d'un grand corbeau, et elle transpirait du sang. La créature a effectué plusieurs virages au-dessus de la ville avant de perdre le contrôle, et d'écraser plusieurs bâtiments dans sa chute, dont l'entrepôt de la Maison Misrim. Les réparations sont actuellement en cours. Il semble que la créature soit morte d'une attaque magique invisible, mais jusqu'à présent aucun magicien n'a revendiqué ce geste. La créature venait du nord, et était probablement originaire des Heaumterres. [tsr1085]

✧ Un tremblement de terre majeur détruit une grande partie d'Eltabbar en Thay alors que le Zulkir Szass Tam libère le seigneur démon Eltab de son emprisonnement séculaire. [tsr1121] [FRL]

✧ **Marpenoth** : En Thay, un Magicien Rouge a mis au point un étonnant sort meurtrier qu'il appelle le vent rouge, et qu'il a utilisé pour éradiquer deux villages entiers – l'un abritant la tour d'un magicien rival, l'autre entourant le manoir d'un aoutharque. Cette élimination radicale de deux rivaux a effrayé la noblesse thayenne, et plusieurs zulkirs ont publiquement demandé au coupable – un certain Rooltasz Tesurpar – de leur révéler le secret de son sort faute de quoi il serait mis à mort. Rooltasz ne semble pas pressé de s'exécuter et au moins trois Magiciens Rouges sont morts en essayant de s'introduire dans sa tour piégée par des sorts. Certains habitants du coin disent que Rooltasz a quitté sa tour, la laissant seulement comme piège pour tuer ses ennemis. Le Magicien Rouge renégat est resté caché depuis la spectaculaire bataille de sorts aérienne au cours de laquelle il a récemment détruit un Magicien Rouge rival avec une nuée de sphères volantes d'acide apparentée à une "nuée de météores". Rooltasz n'a pas été vu depuis sa victoire, en dépit des nombreuses recherches de scrutation magique de divers Magiciens Rouges. Cette nouvelle préoccupe beaucoup de gens hauts placés dans les Royaumes. Comme le sort pourrait être utilisé pour dévaster n'importe quelle cité, château ou armée rassemblée, et menacer n'importe quel trône. Comme l'a dit un mercenaire vétéran de Tsurlagol : "*Il vaudrait mieux pour tout le monde que ce Rooltasz disparaisse simplement, en emportant son sort avec lui. À défaut, tous les habitants des Royaumes qui souhaitent conserver leur liberté doivent le tenir lui et son sort hors de portée des dirigeants de Thay, ou tout Féeurune deviendra une partie de Thay !*" De façon intéressante, la Simbule, Reine d'Agla-rond, n'a pas été vue depuis la dernière apparition de Rooltasz. [tsr1085]

✧ **10 Mirtul** : Le Diamant de Thepurl, un navire marchand de Chondath, armé pour transporter sept croisés et trois veilleurs du Temple du Garde Vigilant depuis Iljak dans le

Vilhon jusqu'à Turlagol (et le temple de Heaum de la Main Noble s'y trouvant) quitte Iljak. Il est attendu un mois plus tard à Turlagol, après des escales à Reth et Delthuntel. Le navire n'arrivera jamais à bon port. [tsr11393]

✧ **Kythorn** : Une expédition de chasse est revenue les mains vides depuis le Bois de Chondal à Arrabar, ses membres affirmant avoir rencontré une énorme créature grise à deux têtes, ressemblant vaguement à un dragon. Les mages engagés par les commanditaires de l'expédition pour interroger magiquement les chasseurs ont affirmé que les chasseurs étaient persuadés d'avoir vu la créature qu'ils décrivaient : un monstre reptilien ailé, aussi long que cinq navires et pourvu d'un dard osseux au bout de la queue. La bête serait descendue des montagnes lointaines pour briser les cages métalliques des chasseurs comme de simples brindilles, et aurait dévoré tous les animaux captifs. Les sages consultés à Arrabar n'ont trouvé aucune trace d'une telle créature dans les livres de savoir de Chondath, et personne n'a encore été capable d'identifier le monstre parmi une des espèces de dragon connue. [tsr1085]

✧ Le Conseil des Zulkirs est composé de Lallara Médiocros (Abjuration), Druxus Rhym (Altération), Nevron (Conjuration), Lauzoril (Enchantement), Yaphyll (Divination), Mythrell'aa (Illusion), Aznar Thrul (Évocation) et Szass Tam (Nécromancie). [tsr1121]

✧ Aéron Morieth devient le Marcheur d'Orage de Bois Maërch en Chessenta. [FRL]

✧ **Ches** : Un émissaire est reçu à la cour du Roi Hercubus de Mordulkin. Il proclame l'ascension du Grand Ver d'Os au titre de Sur-Roi de Chessenta et demande un serment d'allégeance de la cité-état et une dîme de cent mille pièces d'or. Les demandes de l'émissaire sont rejetées et le Roi Hercubus ordonne qu'il soit emprisonné. Avant que les gardes du roi puissent capturer l'émissaire, toutefois, il se transforme en un assez jeune dragon vert et s'envole vers l'est. [OEA]

Nota : (Extended from Hammer, 1366)

✧ **Flammerige** : Un vol de dragons chromatiques attaque et détruit une grande partie de Mordulkin et de son armée. Au moins un quart des citoyens est rapporté tué lors du combat. Le Roi Hercubus est tué lors de la bataille, et les membres survivants de la famille Jedëa s'enfuit en exil vers Cimbar. Un dragon rouge adulte nommé Pyratyrmanix se proclame Seigneur de Mordulkin et vassal du Sur-Roi de Chessenta. C'est le début du "Règne de Flammes" dans cette cité.

Au cours des mois suivants, les citoyens survivants de Mordulkin rebâtissent leur cité et la plupart des occupants dragons partent. Le commerce reprend, mais de lourdes taxes sont imposées par le nouveau seigneur draconique de la cité entravant grandement le redressement de l'économie de Mordulkin. Des agents du Culte du Dragon assument la plupart des positions d'autorité à l'intérieur de la bureaucratie de la cité. [OEA]

Nota : (Extended from Ches, 1367)

✧ **Eleinte** : Guyanothaz, un dragon rouge vénérable depuis longtemps handicapé par la cécité, a apparemment retrouvé sa vue et émerge de son sommeil long de plusieurs siècles, un retrait auto-imposé du monde extérieur. Guyanothaz a été vu se baignant et buvant dans le Methmère, chassant

dans Bois Meth, et attaquant les caravanes à l'ouest de Thamon. Après deux semaines à étirer ses ailes, le dragon a été vu la dernière fois se dirigeant vers le nord le long de la côte d'Unther vers le Thay.

Le Culte de Tiamat est responsable de la guérison de Guyanothaz et de son émergence ultérieure, en partie pour contrer l'influence en plein essor du Culte du Dragon en Threskel. Ceux aux Sombres Écailles ont persuadé le vénérable ver de s'allier à leurs efforts pour diriger l'Unther déchirée par les conflits et de déplacer son antre vers l'île éminemment plus défendable de la Mer d'Alambre connue comme le Vaisseau des Dieux. Guyanothaz demeure désormais avec son trésor qui s'accroît rapidement au sommet du volcan toujours grondant qui domine l'île. En plus de l'assez considérable amas de richesses donné par le Culte de Tiamat, le dragon rouge a rapidement acquis des richesses supplémentaires en s'attaquant aux navires à travers toute la Mer d'Alambre et le Bief des Mages. Jusqu'à présent, personne ne soupçonne le rôle de Guyanothaz dans la récente augmentation de disparitions de navires dans la région, personne n'est non plus au courant de la localisation du nouvel antre du dragon. Le culte fournit des informations sur les itinéraires des navires et des cargaisons, se concentrant sur les vaisseaux utilisés par leurs rivaux pour le contrôle de l'Unther.

À l'insu de Guyanothaz ou de Ceux aux Sombres Écailles, pendant le Temps des Troubles l'avatar de Geb a mené une petite armée de ses partisans dans les profondeurs de l'île volcanique où ils ont bâti un temple secret. Ce n'est que grâce aux efforts incessants des gebites que l'explosion depuis longtemps anticipée du volcan a pu être évitée. Pour l'instant, les habitants de la Forge Dorée poursuivent leur combat quotidien avec les forces telluriques, mais si jamais Guyanothaz apprend la présence des gebites si près de son nouvel antre, la lutte en résultant peut entraver suffisamment leurs efforts pour que le Vaisseau des Dieux explose en une averse de lave, couvrant de cendres la côte d'Unther ou de Mulhorande. [OEA]

Nota : (Extended from Flamerule, 1358, and derived from Old Empires, pp. 16, 37-38, 41)

✧ **Uktar** : Un autre émissaire du Grand Ver d'Os est reçu à Mourktar par le Redouté Impercepteur Kabarrath Telthaug. Bien que l'on ne sache pas de quoi ils discutent, en un semaine une caravane lourdement armée de Mourktar passe à travers Thamon, se dirigeant vers l'ouest, et peu après, Léppidon, Seigneur de Thamon, est rappelé à Mourktar et remplacé par un nouveau conseil de seigneurs drapé dans la tenue désormais familière des partisans de la dracoliche.

Nota : Thamon est également orthographié Thamor dans OEA ainsi que dans certaines sources.

Ayant observé le sort de Mordulkin, le Redouté Impercepteur a prêté allégeance au Grand Ver d'Os, reconnaissant la dracoliche comme Sur-Roi de Chessenta, promettant un tribut annuel de cent mille pièces d'or, et cédant le contrôle de Thamon aux agents humains de la dracoliche. En échange, Mourktar se voit épargné le sort de Mordulkin et garde son autonomie. À partir de ce moment là, le Grand Ver d'Os et ses agents contrôlent toutes les terres au nord de la Rivière des Métaux et de la Rivière de Jade, y compris Threskel, Thamon, Mordulkin, le Mont Thulbane et le Cap du Veilleur. [OEA]

Nota : (Extended from Flamerule, 1367)

Nota : la Rivière de Jade coule vers l'ouest depuis les Montagnes des Cavaliers dans le Ciel vers la Baie de Chessenta, juste au sud de Mordulkin.

✧ **Nuiteuse** : Une Chasse Volante de Nimbral survole la Mer Étincelante et plonge sur les Pirates des Îles Nê-lanthères pour la première fois de mémoire de vivant. Les tribus du Désert de Calim affirment avoir vu les chevaliers en armure de verre se diriger vers le nord en longeant la côte. Une caravane lourdement armée faisant la course périlleuse depuis la Porte de Baldur vers Memnon au sud, n'a remarqué aucune activité pirate, mais a vu dériver plusieurs navires fumant et en flammes dont tous les occupants étaient morts. Cette action a été louée par toutes les terres voisines, mais avec les éloges sont venus les chuchotements : Où frappera-t-elle la prochaine fois ? Existe-t-il une terre à l'abri de ses raids ? Depuis la Chasse, des vaisseaux volants de la terre de mages d'Halruaa ont été aperçus navigant dans les nuages vers Nimbral ; peut-être les magiciens souhaitent-ils discuter les projets de la Chasse face à face avec les dirigeants du Royaume de la Chasse Volante. [tsr1085]

* Des aventuriers (en particulier des prêtres de Helam l'Observateur) voyagent de Zakhara vers le nord en nombre croissant. [TOZ]

Nota : année en cours pour Zakhara.

c. 1368

≈ Le petit-gens Brenth Écurobuste établit la Citadelle de la Bannière à Nouveau Levée qui enjambe la rivière Hyrzashyr depuis le village de pêcheurs de Zinner au sommet de ruines sacrées d'Arvoreen datant de l'établissement de Meiritin. [tsr9585]

1368 / . . . : **Dynastie Rhindaun (Téthyr)**

✧ La nouvelle dynastie téthyrienne est nommée d'après la mère décédée de l'actuel roi (et épouse d'Alemander IV), Rhinda. [LOIT]

1368 Année de la Bannière

Nota : campagne officielle de la 2^e édition des Royaumes.

✧ Une flotte scro pénètre secrètement dans l'Espace des Royaumes, commence à contacter les humanoïdes sur Toril et leur fournit des armes. [draAN1]

✧ C'est une année importante, marquée par la débâcle du *Cyrinishad* et la destruction de Château-Zhentil qui s'ensuit. Cette année catalyse de nombreux changements parmi les sociétés secrètes avec des émigrations massives et des désertions parmi le Zhentilar à la fin de l'année. À partir de la fin l'année et toute l'année suivante, l'existence de nombreuses bandes errantes de mercenaires fortement entraînés et de renégats amène des troubles dans certaines régions des Royaumes. [tsr11627] [FRC]

✧ La Rencontre des Boucliers tombe cette année. [FRL]

✧ Les dieux élémentaux (Akadie, Grumbar, Istishia, Kosuth) et Shaundakul attirent des fidèles sur Féerûne. [FRL]

✧ Nesmé rapporte une augmentation drastique du nombre d'attaques trolls dans les Landes Éternelles, et diverses sources confirment que quelque-chose chasse les trolls hors des landes. Quoi qui soit derrière l'exode des trolls est destiné à rester un mystère pour le reste de l'année, alors que des groupes d'aventuriers s'emploient contre l'approvisionnement sans fin de trolls qui fuient les landes. [tsr1142] [FRL]

✧ Un groupe d'aventuriers à la solde du Zhentarim fait irruption dans la Caverne du Grand Ver, tuant Elrem le Sage, chef et chaman de la tribu uthgardt du Grand Ver, volant une grande partie de son trésor. [tsr1142] [tsr9563] [FRL]

✧ Après la mort d'Elrem "le Sage", les rites du Grand Ver sont dirigés par Themrin. [tsr1142]

✧ La tribu uthgardt de l'Ours Bleu, menée par l'annis Tanta Hagara, marche sur Seuil d'Enfer et, contre toute attente, le conquiert (avec l'aide du cambion Kaanyr Vhok). Hagara devient la nouvelle souveraine du Fort, ce qui ne manque pas d'abasourdir tous les peuples du Nord. [tsr9562] [tsr1142] [FRL]

✧ **Rencontre des Boucliers** : La tribu uthgardt de l'Arbre Fantôme redécouvre le site de son ancien tertre ancestral, le Grand-père Arbre, près des Pics Perdus dans la Haute-Forêt. [tsr9563] [tsr1142] [FRL]

✧ Une tentative des Invisibles pour infiltrer la nouvelle brochette d'apprentis de la Confrérie des Arcanes s'achève par un échec. Les Conscrits de Mask, une bande d'aventuriers basée à Luskan engagée pour éradiquer la base des dopplegangers dans Montprofond, est détruite, donnant aux Invisibles des déguisements avec lesquels ils peuvent visiter la Cité des Voiles. [tsr11627]

✧ Une plaque de pierre est trouvée près des Monts Étoilés avec une inscription qui reste indéchiffrable : "iqbeaëst Vhalraëtaërl". [tsr1142]

✧ Le Bénitier du Savoir, un temple dédié à Oghma, est achevé à Eauprofonde. [tsr9516] [FRL]

✧ La Promenade d'Eilistraée est attaquée par des fidèles de Ghaunadaur qui lancent un assaut de grande envergure sur le temple qui dure plusieurs mois avant que les disciples de l'Œil l'Ainé soient repoussés (avec l'aide de Qilué et Laérale). [tsr9585]

✧ **Alturiak** : Maxehl meurt dans son sommeil, juste après avoir vendu la maison à Sandoth le Rieur de Lunargent. [tsr9528]

✧ Sandoth expire horriblement seulement quelques jours après son arrivée à Eauprofonde. Ses deux dragons fées sont les témoins de son assassinat par Maddgoth. [tsr9528]

✧ **20 Eleinte** : L'ancienne Demeure de Négocio de Phyrgoth et Challos et domicile de Maxehl Khovtoll, rue d'Anda-maar, est vendue lors d'enchères publiques. [tsr9528]

✧ Le village d'Orlbar dans la Vallée du Délimbiyr tombe sous l'influence du Zhentarim. [tsr1142] [FRL]

✧ **Mirtul** : L'alchimiste Rhestim de Port-aux-Crânes verrouille sa porte et refuse tous les clients pendant deux semaines. Quand elle ouvre pour commercer à nouveau, l'endroit est rempli d'une odeur de lilas prédominante, laissant les clients pris de vertiges et influençables pour une à quatre heures. Elle ne parle pas de ce qui s'est passé pendant ce temps là, et l'odeur s'évanouit après quelques semaines. Les convocations de l'alchimiste par Maître Randulaith ont été plus fréquentes durant la période où sa boutique était fermée. [tsr11627]

✧ **Marpenoth** : Une petite bande d'aventuriers entre dans Port-aux-Crânes et attaque un groupe d'esclavagiste travaillant pour l'Anneau de Fer. Les esclavagistes se tiennent encore trop loin pour que les Crânes interviennent et tuent

ou charment les aventuriers, emmenant les survivants au loin vers un but inconnu. [tsr11627]

✧ En dépit du tribu payé depuis des années, les longs vaisseaux du Roi Selger de Trisk débarquent sur le rivage d'Utheraal. La bataille pour le contrôle de Vilkstead coûte la vie à deux cent des meilleurs guerriers de l'île, y compris le Roi Bromm. Le kraken approuve la loyauté et l'initiative de Selger. [tsr1142] [tsr11627]

Nota : situées dans la Mer Sans Fin, les deux îles de Trisk (à l'ouest) et Utheraal (à l'est) forment les Rocs Pourpres.

✧ Sarevok, progéniture du dieu mort Bhaal, complotte avec le Trône de Fer ("empoisonnant" les mines de fer de Nashkel) pour déclencher une guerre entre l'Amn et la Porte de Baldur. Balafre du Poing Enflammé et le Grand Duc Eltan de la Porte de Baldur sont tués. Un autre rejeton de Bhaal, Abdel Adrian, affronte Sarevok et le tue. [FRL]

Errata : daté 1373 dans le manuel du jeu "la Porte de Baldur".

✧ Iden, dernier possesseur connu des Mules d'Halasahr, est tué dans une bataille contre des trolls dans le Marais de la Cuve. [tsr9589]

✧ Avant sa dernière visite au Nouveau Monde de Maztica, à la fin de l'année, Drakosa yn Sallah yi Manshaka acquiert cinq esclaves pour le voyage vers l'ouest, y compris la jhasina Tara (membre de la Rune Tordue). [tsr9561]

✧ Cette année marque l'ouverture de routes de négoce majeures depuis et vers Maztica. Après dix-huit mois de négociations glaciales, les ports de Heaumport et Nouvelle-Eauprofonde sont ouverts à toutes les parties, aussi bien maztèques que féerûniennes. Qoral devient une petite ville agricole florissante qui ravitaille les amniens pour leur retour vers l'est. Nouvelle-Eauprofonde et Heaumport fondent des industries rivales de construction navale pour améliorer le négoce et les profits. [tsr1159]

✧ Les navires aquafondais coulent toujours dans leurs voyages depuis et vers Maztica. Des sabotages amniens sont suspectés. L'Alliance des Seigneurs assemble discrètement des preuves pour blâmer l'Amn qui intervient illégalement dans un négoce légitime et viole ses accords commerciaux. [tsr1159]

✧ **14 Kythorn** : Après avoir voyagé sous le déguisement d'Aldhan, un aveugle lourdement balafré par la vérole, jusqu'à Beregost, où il possède une propriété sous ce pseudonyme, Khelben remet le *Recueil de Paalar* dans les mains de Ryssik Pharval, un sage itinérant qui s'intéresse aux choses semphâri (connu des Ménestrels comme un agent de Fzoul). Ryssik trouve la carte et part à la recherche du *Sceptre*. [tsr11627]

✧ Une grande partie du Téthyr rural et Saradush rejoignent le mouvement de la Reine Zaranda. Zaranda est acceptée dans l'Ordre du Calice d'Argent. Khelben persuade Lhaéo de sortir de sa cachette et de servir le Téthyr. [LOIT]

✧ Le Premier Siège de Myratma oppose l'armée loyaliste de Zaranda aux forces de Yusuf Jhannivvar, prétendant au trône. Grâce à la perfidie du Conseil de Zazesspur, la Reine Zaranda est emprisonnée dans Myratma par Jhannivvar le Prétendant, et l'armée loyaliste est sévèrement battue. [LOIT]

✧ En tant que Prince Héritier du Téthyr, la nouvelle identité de Lhaéo est proclamée à Eauprofonde et nombre s'assemblent sous sa bannière. [LOIT]

✧ L'Armée de Réclamation du Prince Haédrak navigue et chevauche au sud vers Zazesspur et déloge le Conseil régnant corrompu. [LOIT]

✧ **Fête de la Lune** : Le Second Siège de Myratma débute. Le Prince Haédrak délivre la Reine Zaranda des ruines de Shoonach, où elle a été magiquement amenée. [LOIT]

✧ Gamalon Idogyr, et sa famille quittent le Roc de Bral, immigrant vers leur terre natale du Téthyr où Gamalon devient un noble (Comte de Sortcomté) et un conseiller de la nouvelle reine et du nouveau roi. [tsr1159]

✧ **Eléasias** : Croc, Maître Cape d'Esmeltaran pour les Voileurs de l'Ombre, est vu à maintes reprises en compagnie d'une mystérieuse femme humaine aux longs cheveux noirs et à la peau mate. Elle donne l'impression d'être un puissant mage, mais elle n'est pas vue lançant de sorts. Après un mois, la femme n'est plus aperçue et Croc est de mauvaise humeur pour le reste de la saison. [tsr11627]

✧ Husuf yn Harun el Halid, membre du Rundeen, devient Nirdey du Quartier d'Émeraude de Calimport. [tsr11627]

✧ Durant l'hiver, Vraër de Scornubel, un ancien prêtre dévot de Myrkul, écrit le *Testament de Vraër*, un "livre" sacré de Kelemvor. [tsr9.545]

✧ **Mirtul** : Alias de Port-Ponant et Chair-à-Dragon reviennent à Port-Ponant pour une visite au Sage Mintassan et sont engagés par le Croamarkh pour restreindre les activités des Masques de la Nuit. [tsr11627] [tsr9552] [WT] [FRL]

✧ **Mirtul** : Victor Dhostar (1334 / 1368), fils du Croamarkh Luer Dhostar et chef des Masques de la Nuit, assassine secrètement son père, le faisant passer pour le "Sans Visage", et lâche alors des golems de fer sur la noblesse marchande au bal annuel de la Régate Mascarade. Victor est alors élu Croamarkh Intérimaire par les têtes nouvellement élevées à la tête des maisons marchandes, qui sont ignorantes de sa perfidie. Alias et Chair-à-Dragon alliés à une poignée de Ménestrels démasquent finalement le "Sans Visage" et désorganisent sévèrement les opérations des Masques de la Nuit. Victor est tué peu après s'être proclamé Roi de Port-Ponant, et le trésor de Vérovan, le dernier roi, est brièvement retrouvé avant d'être perdu pour de bon. Durgar le Juste de Tyr (1303 / . . .), un prêtre, juge et chef de la garde de la cité de Port-Ponant, est élu Croamarkh Intérimaire. [tsr11627] [WT] [WRD] [FRL]

Nota : Mintassan est lié romantiquement à Alias depuis la défaite des Masques de la Nuit. [tsr11627]

✧ La mort du Sans Visage et de la plupart de la noblesse de Port-Ponant offre aux Hommes du Basilic l'opportunité d'accroître leur influence dans la cité. [tsr11627]

✧ **Mirtul** : Plusieurs centaines de membres des Masques de la Nuit sont tués ou emprisonnés, et la guilde, en grande confusion, commence à se fragmenter en bandes rivales de crapules. [tsr11627]

✧ La Tombe Merynth est redécouverte par des prêtres serôsiens d'Oghma, les portes du tombeau étant brisées de l'intérieur vers l'extérieur ! [tsr11393]

✧ Tyluk, Espar Waymoute et Soirétoile sont attaquées par des dragons solitaire. [tsr1085]

✧ Baylie Arnvold découvre la Bibliothèque Perdue de Cormanthyr. [FRL]

✧ La Haute-Lame de Mulmastre, Selfaril, est tué par son frère jumeau Rassendyll qui assume son identité. [tsr11627]

✧ La *Main de Baine* est découverte et détruite.

Errata : daté 1369 dans FRL.

La Seconde Mort de Baine

✧ **1^{er} Martel** : L'Église de Cyric déchaîne son inquisition sur Yûlash, Sombrefort, Teshvague et la Citadelle du Corbeau pour purifier toutes les places zhents des prêtres non-cyristes. Cela se montre complètement efficace seulement à Sombrefort, tandis que des poches de xvimlars survivent à travers toutes les autres places fortes zhents. [tsr11627] [tsr1120] [FRL]

✧ **4 Martel** : Les inquisiteurs de Cyric tuent Kurth Dracomore de Baine et ses disciples dans Sombrefort, envoyant sa tête à Fzoul Chembryl comme un avertissement pour ceux qui n'embrassent pas pleinement le Soleil Noir. [tsr11627]

✧ Les forces zhentilars à Yûlash s'en trouvent réduites et Maalthiir, dirigeant de Montéloy, proclame la cité sous contrôle montéloisain. [tsr1120]

✧ Les forces de Château-Zhentil, se regroupent en dehors d'Yûlash. [tsr1120]

✧ Cyric mène un ancien Dragon Pourpre nommé Gwydion (fidèle de Torm) dans un piège mortel et le transforme en un inquisiteur à moitié mécanique immunisé contre la magie. [tsr1120]

✧ Tous les scribes connus de Château-Zhentil sont exécutés après avoir échoués à rédiger le *Cyrinishad*. [tsr1120]

✧ La scribe Rinda, fidèle d'Oghma, achève le *Cyrinishad*. Ce tome de grande puissance proclame que Cyric est l'Unique Vrai Dieu. [tsr1120]

✧ Fzoul, soutenu par Oghma, passe commande de la Véritable Vie de Cyric, écrite par la scribe Rinda. Mask participe à la conspiration. [tsr1120]

✧ **Nuiteuse** : Cyric active des machines spéciales, construites par Gond, les inquisiteurs mécaniques. [tsr1120]

✧ **Nuiteuse** : Mystra intervient contre les inquisiteurs mécaniques qui sont au service de Cyric. [tsr1120]

✧ Mystra, Oghma et Mask conspirent pour créer l'ouvrage grâce auquel le plan de Cyric est déjoué par le lancement d'une insurrection contre l'Église de Cyric à Château-Zhentil. [tsr9525]

✧ Cyric trompe Mystra pour faire une brèche dans la barrière magique entourant Kezef, le Molosse du Chaos, et détruit la *Chaîne de Gond* avec son épée *Fléau des Dieux* pour qu'il traque l'esprit de Kelemvor Pestelyon. [tsr1120] [tsr9516]

✧ **Nuiteuse** : Le corps du Seigneur Chess, dirigeant fantôme de Château-Zhentil et adorateur de Leïra, est trouvé mort au sommet de la Tour de Bâton-Noir à Eauprofonde (à l'insu du propriétaire). Doubé par Mask, il a été tué lors du rituel (donné par Oghma) accompli par celui-ci pour piéger Kezef le Molosse du Chaos (emprisonné dans une chandelle). [tsr1120] [tsr9552] [FRL]

✧ **Nuiteuse** : Le *Cyrinishad* est achevé et est testé sur Mask (qui a pris la place de Fzoul). Mask doit renoncer à une partie de ses pouvoirs divins au profit de Cyric pour échapper au *Cyrinishad*. [tsr1120] [tsr9535]

✧ **Nuiteuse** : Cyric lit imprudemment sa création, le *Cyrinishad*, une erreur qui lui coûte sa santé mentale et la perte des anciennes attributions de Myrkul. [tsr1120]

✧ **Nuiteuse** : Oghma, Mask et Mystra conspirent pour lancer une seconde insurrection, menée par les inquisiteurs mécaniques, contre Cyric dans la Cité des Conflits. Mask révèle que l'épée de Cyric, *Fléau des Dieux*, est vraiment un de ses avatars et que *Fléau des Dieux* a caché l'âme de Kelemvor depuis dix ans dans la Cité des Conflits. [tsr1120] [tsr9516]

✧ Mystra, aidée par Gond, libère Gwydion. Celui-ci affronte et défait Dendar le Serpent de la Nuit. [tsr9525]

✧ **Nuiteuse** : Pendant l'insurrection de la Cité des Conflits, Gwydion, sans le savoir, libère à nouveau Kezef. *Fléau des Dieux* se révèle comme un traître à Cyric et celui-ci brise l'épée, détruisant l'avatar de Mask, le réduisant à un demi-dieu et libérant Kelemvor. Cyric prend l'attribution de l'intrigue à Mask. Kezef commence à pourchasser Mask affaibli. Les prêtres de Mask perdent leur capacité à lancer des sorts. [tsr1120] [tsr9516]

✧ **Nuiteuse** : Kelemvor (usant des restes de *Fléau des Dieux*) et Gwydion attaquent Cyric dans le Château des Ossements et le bannissent du Royaume des Morts. Kelemvor destitue Cyric du titre de Seigneur des Morts (avec l'aide d'Oghma, Mystra, Mask et Torm). Kelemvor devient le nouveau dieu majeur des morts, Cyric perdant cette attribution. Kelemvor récupère la quasi-totalité des anciens myrkulites. [tsr1120] [tsr9516] [FRL]

✧ **Nuiteuse** : Torm ramène le paladin Gwydion à la vie. Il le charge de trouver et protéger Rinda afin de prendre et cacher le *Cyrinishad* avant la destruction de Château-Zhentil. [tsr1120] [tsr9525]

✧ Oghma rend Rinda indétectable au moyen d'une amulette, lui permettant ainsi de s'échapper de Château-Zhentil avec le *Cyrinishad*. [tsr9535] [tsr9525]

✧ Cyric – maintenant dieu majeur du meurtre, du conflit, des mensonges, de l'intrigue, de la déception et des illusions – se retire dans son Château Éventré sur le Plan du Pandémonium. [tsr9516] [tsr1120]

Chute de Château-Zhentil

✧ **Nuiteuse** : Lors des trois derniers jours de l'année. Fzoul lit un texte blasphématoire, "La Véritable Vie de Cyric", révélant la trahison du Soleil Noir au peuple de Château-Zhentil. Xéno Crinpsyché, Haut Prêtre de Cyric, défie Fzoul, mais le mal est fait. Xéno est frappé par le puissant feu divin de Mask. Les flammes dévorent Xéno, procédant de même avec le temple de Cyric. Fzoul s'enfuit par la suite à Teshvague avec un gros contingent de troupes zhentilars. [tsr11627] [tsr1120] [tsr9535]

✧ **Nuiteuse** : L'armée orc qui sert dans le Zhentilar, amère des mauvais traitements reçus sous Cyric, se rebelle et s'enfuit de la cité, détruisant le Pont de Tesh et le Pont de Force. [tsr1120]

✧ **Nuiteuse** : Au moins mille cinq cent membres du Zhentilar et du Zhentarim désertent quand il devient clair que Cyric n'aidera pas la ville. [tsr1120]

✧ **Nuiteuse** : Château-Zhentil est détruit (toute la rive nord) par la folie de Cyric qui organise une attaque de dragons, de géants des glaces, d'ogres, de gnolls et autres huma-

noïdes. Seul le Quartier des Étrangers reste debout (sur la rive sud du Tesh). Le Seigneur Orgauth (Abarax) rallie les survivants et les réfugiés et se proclame seigneur et dirigeant. [tsr11627] [tsr1120] [tsr9516] [FRL]

✧ À l'origine, Cyric comptait envoyer ses inquisiteurs mécaniques contre les attaquants de Château-Zhentil à condition que le peuple de la cité se soit incliné devant lui, sinon... [tsr9552]

✧ Sur les quatre-vingt-trois mille habitants de Château-Zhentil, treize mille sont sauvés par leurs dieux qui les mènent en lieux sûrs. Chauntea sauve les orphelins de la cité et les nomme druides de son clergé. Près de neuf mille personnes fuient la cité avant qu'elle ne soit attaquée. Ce qui reste de Château-Zhentil est assiégé. Le nombre de morts à l'issue du siège sera environ de quarante-deux mille. [tsr1120]

✧ Keshna Finlothleer devient Maître de Guilde des Maîtres de l'Ombre de Telfflamme lorsque son prédécesseur se retire. [tsr11627]

✧ La Simbule, Reine d'Agglarond, découvre seulement l'ascendance divine de son nom. [tsr9585]

✧ Ivaëss Selakhiir et son armée d'elfes des mers et de guerriers shalarins d'Es'purr reprennent Lyrathil aux drows en subissant de lourdes pertes. [tsr11393]

✧ Après avoir découvert le processus utilisé il y a longtemps par Talos dans une très vieille ruine dans les Plaines de Poussière Pourpre, au sud-ouest de la cité de Zindalankh sur les Semphâr (partie sud du Gbor Nor), la liche Velcharoine, un nécromancien thayen, devient un demi-dieu du panthéon féerûnien sous le parrainage de Talos. [tsr9563] [FRL]

✧ La Flèche du Crâne (Myrkul puis Cyric) de Tulmon se rallie à Kelemvor. [tsr9516]

✧ À Hlondeth la grande et merveilleuse volière Extaminos est achevée. [tsr1085]

✧ Garagos le Pillard apparaît au Chondath, dans le village en ruines de Gosra situé dans les Champs des Nones, pour écraser un imposteur, la marilith Glackzana, et rétablir son culte. [tsr9563] [FRL]

✧ **Martel** : Des hérauts apparaissent simultanément dans les cours de Airéperon, Akanax, Cimbar, Mordulkin, Mourktar et Soorenar proclamant le règne du Sur-Roi Os-Dorés l'Éternel, autrement connu comme le Grand Ver d'Os. Aussitôt après chaque proclamation, le héraut disparaît dans une bouffée de fumée dorée et un dragon squelette étincelant est brièvement aperçu dans les cieux au-dessus, doré dans l'hommage de Mordulkin et Mourktar.

Les sbires du Grand Ver d'Os font fondre les milliers de pièces d'or prisent aux cités de Threskel en un bain en fusion. Le Sur-Roi draconique s'immerge alors dedans pendant une décade avant d'émerger en armure de plates en or. En outre pour plaire à la vanité de la dracoliche, le manteau d'or améliore sa capacité à résister à certains types d'attaques et agit comme un composant matériel pour plusieurs sorts uniques que le Grand Ver d'Os a étudié. Invisible pour les habitants de Chessenta, le dracoliche a aussi incrusté d'innombrables gemmes dans l'ossature de son corps. Chaque joyau contient une incantation intégrée qui peut être déclenchée à volonté par le Grand Ver d'Os ou est

automatiquement libérée si brisée par un assaillant. [OEA]

Nota : (Extended from Uktar, 1367)

✧ **Alturiak** : Le Sceptanar invite les dirigeants des autres cités autonomes de Chessenta à Cimbar pour discuter de la menace imminente du Grand Ver d'Os et de ses sbires. La conférence éclate rapidement en chamailleries sur les désaccords habituels entre les cités sur qui doit diriger l'alliance naissante, en dépit de l'offre du Sceptanar de se retirer de la partie. [OEA]

✧ Les troupes du Grand Ver d'Os attaque Soorenar, mais sont repoussées par les forces alliées d'Airéperon, d'Akanax et de Cimbar menées par le Sceptanar. [OEA]

✧ Les autres cités de Chessenta reconnaissent le Sceptanar comme Sur-Roi. [OEA]

✧ **Uktar** : La moisson a été si bonne cette année en Chessenta, particulièrement en Akanul, que des navires lourdement chargés arpentent la Mer des Étoiles Déchues pour aller vendre au loin leurs marchandises à des prix défiant toute concurrence. Les marchands ont même mis en place une caravane spéciale, dirigée par les Marins de la Mer Cramoisie (une compagnie de mercenaires terrestre) qui va traverser le Shaar pour emporter le surplus vers les ports du Lac de Vapeur. Ladite caravane a déjà été attaquée plusieurs fois par des brigands, mais elle est si énorme que ses membres constituent à eux seuls une petite armée, et leurs épées et leurs sorts n'ont eu aucun mal à repousser les attaquants après leur avoir fait subir de lourdes pertes. Dans les Contrés du Mitan, les fermiers sont prévenus que les carottes, les oignons, les navets, les betteraves, les patates et autres légumes ne valent plus qu'une pièce de cuivre le panier, voire moins dans tout endroit facilement accessible par navire ou chariot. [OEA]

Nota : (Modified excerpt from Running the Realms, p. 23, and derived in part from Old Empires, p. 52, 63)

Errata : daté 1367 dans tsr1085.

✧ Le *Phare de Lumière*, une relique sacrée du roi-dieu mulhori Anhur, est retrouvé par des prêtres d'Anhur au large du rivage de Sarr dans les Îles Pirates à la fin de l'été. Pris par le mauvais temps, le navire, le Balbuzard Doré, sombre au large du Mont Thulbane. [tsr11393]

✧ Le roi sahuagin Kromes d'Aleaxtis entre en possession du *Phare de Lumière* amené à Vahaxtyl. [tsr11393]

E : 1369 / ... : CINQUIÈME ÉPOQUE DE SERÔS

✧ Alors que cette Époque commence tout juste, aucun événement important n'a encore été consigné. Néanmoins, les oracles scrutent le cours du futur à la recherche de signes de grandeur (ou de terreur) à venir. Cette nouvelle Époque de Serôs n'a pas encore reçu de nom propre. [tsr11393]

1369 / ... : Sixième Âge du Téthyr

1369 / ... : **Turuar**

1369 / ... : **Kyrrimal**

Errata : aussi daté 1370 dans tsr11393.

1369 : Douzième Guerre de Serôs

✧ Presque tous les événements majeurs de ce cycle de Serôs sont liés aux destructions réalisées par Iakhovas, Celui qui Nage avec Sekolah. [tsr11393]

1369 Année du Gantelet

✧ Au Concile de Garaun, Vraër présente le Testament de Vraër au clergé de Kelemvor rassemblé. Selon le sage Kauldlonthas de Memnon, Vraër était follement inspiré. [tsr9.545]

✧ **Fête de la Lune** : Tous les clercs de Tyr deviennent des prêtres du culte. [tsr9516]

✧ Les nains de Mirabar détruisent la tribu gobeline des Kreeth dans les Rocs avec l'aide imprévue du dragon de cristal femelle Saryndalaghlottor. Ils forment la Maison de la Hache en alliance avec la dragon. [dra254] [FRL]

✧ Les gens de la région de Nesmé découvrent qu'un dragon noir, ainsi que des géants des nuages et géants du brouillard sont à l'origine de la fuite des trolls des Landes Éternelles. Étrangement, certains géants sont amicaux, d'autres hostiles. [tsr1142] [FRL]

✧ La famille Harpell achève le pont magique enjambant la rivière Surbrin à Nesmé, permettant le trafic marchand du nord de Nesmé vers Lunargent. [tsr1142] [FRL]

✧ Après la Chute de Seuil d'Enfer et la reprise de la Citadelle des Mille Flèches par les nains, la Haute Dame Alustriel convoque les dirigeants des villes et citadelles de la région à Lunargent pour une conférence sur leur sécurité mutuelle. Elle leur dresse un large panorama, avec les géants bougeant dans les Landes Éternelles, le mouvement qui s'ensuit des trolls dans les terres alentours, et le nombre toujours considérable d'orques dans les montagnes entre les deux citadelles naines. Elle les avertit aussi d'une prophétie, par nombre de membres de la Gardesort, d'un futur déplacement de dragons à travers les Montagnes Néthères et les Luneterres. [tsr1142]

✧ Alustriel se retire de la charge de Haute Dame de Lunargent après avoir désigné Taërn "Sortonnerre" Lamecornue comme Haut-Mage de la cité. Alustriel dirige toujours le palais, mais dorénavant elle règne sur plus de douze colonies des Luneterres et de Delzoun. [tsr1142] [draAN1] [FRL]

✧ La nation nordique de Luruar est fondée par les nains et les hommes de la Citadelle d'Adbar, la Citadelle Felbarr, Morteneige, Everlund, Jalandhar, Castel-Mithril, Quaërvarr, Lunargent et Sundabar. [FRL]

✧ Avec la fondation de Luruar et la nomination d'Alustriel pour la diriger, le rôle de Lunargent comme centre prééminent d'apprentissage dans les Luneterres du Nord continue de croître. [tsr9585]

✧ Plus de dix dessinateurs de Lunargent et Castel-Mithril conçoivent le nouveau palais et les nouvelles défenses de Lunargent, tandis que les ouvriers de l'ensemble des neuf villes travaillent fiévreusement à leurs extensions. [draAN1]

✧ **Marpenoth** : L'annonce est faite que la plupart des écoles de magie de Lunargent ont fusionné en une seule université sous la direction du Magus Miresk. [tsr1142]

✧ L'esprit de l'Ours Bleu est tellement affaibli qu'il est tué par Malar. [tsr9563] [tsr1142]

✧ La tribu barbare de l'Ours Bleu, menée par Tanta Hagara et appuyée par des tanar'ris, lance des raids depuis Seuil d'Enfer sur Lunargent, la Citadelle des Brumes et Sundabar. Elle crée une brèche dans la muraille de Sundabar, y met le feu et cause un important massacre avant d'être repoussée. [tsr1142] [FRL]

✧ Alustriel de Lunargent et le Maître des Brumes de la Citadelle des Brumes attaquent Seuil d'Enfer avec une puissante magie. [tsr1142] [FRL]

✧ Dirigés par le Maître des Brumes, deux Ménestrels en mission suicide, le barde Cryshana Gorgenfeu et le prêtre de Mystra Sortvipère, emportent deux morceaux de l'artefact nommé *Cristal Gardien des Portails* dans Seuil d'Enfer. Le Maître des Brumes provoque la destruction du Fort et de ses habitants grâce à l'artefact qui est à nouveau perdu. Tanta Hagara et la tribu uthgardt de l'Ours Bleu sont aussi détruits. [tsr1142] [tsr9535] [tsr9562] [FRL]

✧ Le sylvanien Turlang mène une armée de créatures des bois (sylvaniens, korreds, centaures, satyres, dryades et autres) qu'accompagnent des troupes de plusieurs cités du Nord pour combattre la dernière armée de Seuil d'Enfer. Fauraël Noirmarteau, le Seigneur Protecteur de Triboire, tombe aux côtés de ses troupes peu avant la conclusion du conflit. Les démons sont anéantis. [tsr1142]

✧ Turlang et ses sylvaniens dirigent les arbres de la Haute-Forêt vers les ruines du Fort et la Passe de Seuil d'Enfer, bloquant la Passe et empêchant que Seuil d'Enfer puisse être de nouveau utilisé. [tsr1142] [FRL]

✧ La destruction de Seuil d'Enfer libère malencontreusement le trio de demi-elfes cambions de la Maison Dlardrageth emprisonné sous la Corne d'Ascarle. Les Dlardrageth découvrent leur descendants depuis longtemps emprisonnés. Les démonfey et les fey'ri forgent rapidement une alliance. [tsr11627]

✧ La déesse Maïlikki ordonne une réorganisation radicale de son clergé alors qu'à l'instar d'Eldath elle s'installe dans les Plans Extérieurs. [tsr9516] [FRL]

✧ Le Bénédict du Savoir d'Eauprofonde (temple d'Oghma) et le Nouveau Collège de Bardes d'Olamn gagnent en popularité. [tsr1142]

Errata : daté 1370 dans FRL.

✧ **30 Ches** : Eauprofonde est assaillie depuis les profondeurs du port et de la mer alentour par une armée de créatures marines menées par le requin-garou Iakhovas qui envahit la Cité des Splendeurs. Les défenseurs d'Eauprofonde repoussent l'attaque, mais au prix de nombreuses vies et de nombreuses destructions dans le quartier des Bassins et le quartier Maritime. [tsr11627] [FRL]

✧ Dernière apparition de l'*Anneau de la Nuit* de Janyra à Eauprofonde au Portail qui Baille. [tsr9589]

✧ Le Grand Trident Terrifiant, Merirtid Archneie, découvre une coquille d'ormeau magique flottant dans le port d'Eauprofonde, qu'il croit être le légendaire *Orlgara*, un texte sacré d'Umberlie. Sa requête, pour ériger un temple, est acceptée par les Seigneurs et la construction de la Tour de la Reine débute. [tsr11627]

✧ **Kythorn** : Les habitants tyrannœils de Port-aux-Crânes sont surpris par l'arrivée de Fith, un négociant illithid avec trois jeunes esclaves tyrannœils charmés, qui ont leur œil central brûlé. Xanathar ordonne à Ahmaërigo d'envoyer quelques assassins et esclaves pour éliminer le flagelleur mental et prendre les tyrannœils (que Xanathar veut transformer en tyramorts), mais les attaquants sont tués et l'illithid et ses esclaves s'échappent vers une destination inconnue. [tsr11627]

☒ **Eleinte** : Des adeptes de la Rune Tordue dans le Calimshan oriental découvrent l'existence de Port-Étoile, l'avant-poste des illithids de Glythe, dans les Larmes de Sélûné. À travers l'asservissement de plusieurs flagelleurs mentaux qui sont descendu sur les Royaumes, le non-mort alhoon Ralayan l'Ocultacle et nombre de membres de la Rune Tordue décrètent une attaque sur Port-Étoile trois semaines plus tard. Leur attaque est couronnée de succès, menant à la conquête de tout l'avant-poste. [tsr9538]

☒ **Grandes Moissons** : Après avoir trouvé le satellite en orbite de Port-Étoile, une base de pouvoir pratique, les deux seigneurs morts-vivants de la Rune Tordue, l'alhoon Ralayan l'Ocultacle et Priamon "Runedegivre" Rakesk, projettent d'étendre la base de leur pouvoir en pénétrant les secrets d'Halaster de Montprofond. Ils l'enlèvent à Grandes Moissons, provoquant un chaos généralisé sur Toril alors que ses *portails* incontrôlés déversent des monstres dans des endroits aléatoires à travers la planète. [tsr9538] [LOIT] [FRL]

Les Moissons d'Halaster

☒ **Grandes Moissons** : Tandis que Halaster est leur prisonnier dans les Larmes de Sélûné dans l'espace, les deux lichs fouillent ses pensées pour les secrets qu'il possède sur la construction et la manipulation des *portails*. Tous les *portails* menant à Montprofond commencent à attirer ceux qui sont à moins de trois mètres dans le donjon et les *portails* menant hors de Montprofond commencent à expulser toutes les créatures à moins de six mètres. Inutile de dire que ces événements causent pas mal de perturbations à Eauprofonde (particulièrement dans les Quartiers Marchand et du Château) et à travers tout Féerûne. Cela dure jusqu'à ce que Halaster soit secouru par un groupe d'aventuriers. Les connaissances acquises permettent à Priamon de devenir l'un des Maîtres de la Rune Tordue. [tsr11348] [tsr9589] [tsr9538] [tsr1159] [tsr9561] [FRL]

☒ Les agents du Conseil de l'Écu répandent la rumeur en Amn et au Calimshan que les Ménestrels sont responsables de l'enlèvement d'Halaster et qu'ils ont semé la folie à travers les Royaumes. Au Téthyr, toutefois, les Seigneurs d'Eauprofonde sont loués pour avoir limité l'anarchie de cette journée. [tsr11627]

Les Moissons d'Halaster : Eauprofonde

☒ Les *portails* dans et hors de Montprofond deviennent incontrôlables, la cité se retrouve assiégée par des monstres jusqu'au retour de Halaster dans sa demeure. [tsr9538]

- À l'aube, la marque de magicien de Halaster apparaît en un sceau de vingt-deux mètres de diamètre de flammes noires flottant sur les eaux du port. Le sceau enflammé reste là au milieu du port, gênant les mouvements des navires et leur passage depuis et vers les quais jusqu'à ce qu'il soit dispersé par le soleil de midi.

- Lors du changement de tour de garde à l'aube dans la Cité des Morts, les gardes entendent un vacarme assourdissant sous la base de la tour la plus au nord-est qui fait face au Quartier Nord. Avant que de nombreux *portails* commencent à éjecter de nombreux monstres, ce *portail* (qui fait face à l'est au dessus de la falaise) engendre une tribu entière de deux cents orcs poussant et hurlant des cris de guerre. . . jusqu'à ce qu'ils surgissent hors du sol au bord de la falaise une fois passé le *portail* et meurent, tombant de plusieurs centaines de pieds sur la plaine en dessous. "Cette charge finale de la Tribu Ailerouge" se produisant au

lever du jour est un des premier signe de désordre. [tsr9538]

- Les Quartiers Nord et Maritime sont les premiers endroits de la cité à subir les attaques de différents *portails* sur les toits parmi les quartiers. Les monstres sont tous aperçus tout autour de ces quartiers entre l'aube et midi. Une tribu de trente-cinq gnolls se déverse d'un *portail* dans les rues Gelthoon et Aveen. Heureusement pour la population, ils sont rapidement massacrés par sept nains ivres et un quartet de guerriers humains sortant du Lion Grimaçant juste après l'aube. Trois béhirs des matérialisent près des villas Phylund et Adarbrent, et sont rapidement capturés par le Seigneur Phylund avec un minimum de dommages à chaque domaine et aux bêtes. Quatre-vingt-deux striges assoiffés descendent sur les écuries de la garde et les terres à l'extérieur de la Porte Nord, causant une cavalcade et la perte de douze têtes de bétails et de quatorze chevaux. [tsr9538]

- La sonnerie d'alarme à la Porte Ouest appelle l'Archimage d'Eauprofonde à l'étendue de boue au bord de la cité. Bâton Noir contient une horde de cent trente-six zombis maritimes marchant hors des vagues avec sa Statue qui Marche et nombre de sorts de "mur de feu". Avec la Plage du Front de Mer sécurisée moins d'une heure après l'aube, Bâton Noir vole directement au Palais de Piergeiron. [tsr9538]

- Une fois que les premiers "dangers" se sont révélés au Portail qui Baille, Durnan commence à recruter des aventuriers pour l'aider à garder les choses en dessous dans le puits. À midi, une manticores et un quartet d'araignées géantes se tiennent morts sur un tas de fumier à l'extérieur de la taverne. En fin d'après-midi, une volée de sept harpies s'envole du puits, dont seulement deux survivent et sortent de la taverne pour tomber sous les épées de gardes chevauchant des griffons. Le Portail qui Baille aurait été envahi sinon par l'arrivée d'une patrouille de morts-vivants d'en bas. Anciens membres du Guet (tous maudits depuis le Temps des Troubles), ils empêchent nombre de problèmes éloignés de s'échapper à travers cette avenue principale vers le donjon. [tsr9538]

- Château-Eauprofonde passe la journée assiégé de l'intérieur ! Un immense nombre de gobelins, orcs et ogres s'écoule de l'Escalier Descendant dans une tentative d'échapper au donjon. Il y a peu de gardes blessés et aucune rupture importante de l'intégrité du château n'apparaît grâce aux passages successifs facilement défendus menant au Château depuis l'escalier. En dépit de la facilité à défendre l'endroit, le flot de plus de trois cent humanoïdes garde trente-cinq gardes occupés toute la journée de quatre heures après l'aube jusqu'au crépuscule. [tsr9538]

- L'affluence de morts-vivants dans la cité est tout aussi accablant pour les nombreux prêtres et roturiers. Beaucoup sont simplement les malheureux qui sont morts dans le donjon – anciens aventuriers, fils de nobles mineurs, etc. – et tout ce qu'ils souhaitent, c'est rentrer chez eux, nombre d'entre ses squelettes ou revenants ne s'arrêtent en aucun cas jusqu'à ce qu'ils atteignent leur destination. Ils ne veulent pas se battre, mais sont disposés à faire tout ce qui est nécessaire pour retrouver leur maison, et très peu ont des marques ou des vêtements identifiants pour prouver leurs intentions pacifiques. En tout, presque quatre cent cinquante squelettes, zombies et revenants vont à pas traînant depuis le donjon d'Halaster dans la cité. [tsr9538]

- D'autres morts-vivants ne sont pas aussi gentil de nature. Bien qu'au départ aidé par les cavaliers griffons et son contingent habituel de gardes du corps, le Seigneur Piergeiron affronte inévitablement seul la dracoliche Kistarianth la Rouge sur le versant du Mont Eauptrofonde, au-dessus de son Palais. Le dragon a été tué des décennies plus tôt par le père de Piergeiron, Athar le Chevalier Étincelant, dans un combat près du Bois de Padhiver. Une magie déchue a restauré le dragon sous la forme d'un dracoliche et le chaos de ce jour lui donne l'occasion de prendre sa revanche sur Athar par cette tentative de tuer son fils et sa petite-fille. En dépit de la fourberie et de la puissance de la créature, Piergeiron parvient à tuer Kistarianth avec la même épée qui l'avait tué la fois précédente. [tsr9538]

✧ Piergeiron Fils-de-Paladin détruit le dracoliche rouge Kistarianth la Rouge sur les versants du Mont Eauptrofonde durant les Moissons d'Halaster. Le dragon rouge transformé avait été tué dans sa vie par le père de Piergeiron, Athar le Chevalier Étincelant. Suite à cet événement, le Culte du Dragon commence à envoyer des compagnies d'aventuriers dans Montprofond pour déterminer si le Mage Fou a acquis une copie du *Tome des Dragons*. [tsr9547] [95379] [FRL]

- Les Quartiers Marchand et Sud et la Cité des Morts sont envahis quelques heures passé midi jusqu'à bien après le crépuscule par une énorme armée de squelettes, zombies et goules qui remplit presque toutes les rues, ruelles et toits. Le décompte final de l'invasion de morts-vivants est de près de mille deux cent ! Les fidèles de la Maison des Héros mènent la charge et amassent les forces contre les morts-vivants, parvenant à les rassembler et à les garder confinés dans la Cité des Morts au crépuscule. Une fois regroupés, les morts-vivants sont systématiquement détruits par les prêtres. [tsr9538]

- Nombre de forgerons sont anéantis par leurs pertes – douze monstres rouilleurs se matérialisent dans le Quartier Su et commencent activement à dévorer les forges des artisans, les enclumes et tout autre métal qu'il peuvent trouver. Avant que le dernier de ces nuisibles puissent être tué, trois magasins de forgerons sont décimés et la plupart, si ce n'est tout le métal, est consommé. Les dégâts auraient été moindres, si les forgerons n'avaient pas été à défendre les rues contre la horde de morts-vivants. [tsr9538]

- Le Quartier des Bassins, à part des monstres mineurs surgissant tout au long du jour, est laissé relativement indemne par les attaques des monstres infestant la cité jusqu'au crépuscule. Puis, le tas d'ordures derrière le cabaret de la Nympe Rougissante qui cache le Long Escalier Sombre commencent à se consumer et à fumer. De cette fumée sortent trois morts cramoisies, quatre nishruu et deux ha-keashar. Ces neuf monstres engrangent un nombre de morts de quarante-sept personnes dans les ruelles du Quartier des Bassins jusqu'à ce qu'ils soient détruits par des aventuriers et des gardes. [tsr9538]

✧ Durant les Moissons d'Halaster, une brume de mort cramoisie et un trio de brumes vampiriques pénètrent dans la Maison de la Lune (Temple de Sélûné à Eauptrofonde) via le Portail du Séjour. Le *portail* est redirigée vers le Temple de la Vieille Nuit à Calimport mais pas avant que les brumes vampiriques s'échappent dans les égouts. [FRL]

- Nouvel Olamn devient un des derniers site de combat, alors que vingt lacédons escaladent le mur maritime occi-

dental et commencent à tuer les gardes épuisés ainsi que les bardes. Dans ce qui sera catalogué "La Charge du Chœur Militant" Danilo Thann et le barde Jhandess Milomyr mènent un groupe de guerriers contre les morts-vivants, chantant à pleine gorge pour couvrir les gémissements des envahisseurs et pour remonter leur propre moral. [tsr9538]

✧ En tout, il y a plus de cinquante *portails* particulier à l'intérieur de la cité qui émettent des monstres ou absorbent des gens pendant la journée. À l'aube du jour suivant, neuf *portails* auparavant inconnus ont été détruits par le travail de la Guilde des Magistères et Protectors. Bien que cela prenne plus de quatre mois pour les officiels de la cité pour collecter et enregistrer les informations, le chiffre final du nombre de monstres dans la cité approche les trois mille, et plus de la moitié de ce nombre sont des morts-vivants (les rumeurs multiplie se nombre par quatre, et même davantage). Sur ces trois mille monstres, plus de deux mille sont morts sur le coup ou repoussés (et "menés au repos"), et le reste est cru s'être enfuit de la cité vers les étendues sauvages. À l'extérieur de la cité, deux cent cinquante-sept monstres sont aussitôt capturés ou tués par les patrouilles routière de la Garde, tandis que le reste des monstres devient partie intégrante de la population sauvage générale. En dépit de l'énorme nombre de monstres dans la cité, les morts sont comparativement faibles pour les aquafondais et leurs alliés : cent quatre-vingt-douze membres du guet (y compris trente-sept mage du guet et quarante-et-un armars et civilars), deux cent soixante-huit membres de la garde, cinquante-huit prêtres de divers temples et ordres (la plupart sont des prêtres de second rang ou des acolytes plutôt que des dirigeants de temples), quarante-trois magiciens et apprentis (des magiciens indépendants et leurs étudiants défendant leur demeure), et deux cent quatre-vingt-seize commerçants et autres citoyens de la cité sont tués. Pendant une décade après Grandes Moissons, de trente à soixante-dix funérailles ont lieu chaque jour dans la Cité des Morts. [tsr9538]

Les Moissons d'Halaster : Montprofond

- Un étrange effet secondaire du chaos magique infectant Montprofond anime les statues du Hall des Héros. Les quarante statues de pierre semblant vivantes se déplacent silencieusement vers et dans le Long Escalier Sombre. Elles gravissent en partie l'escalier mais de nombreuses deviennent à nouveau mystérieusement inertes, ainsi, le Long Escalier Sombre est maintenant décoré avec des statues de pierre de guerriers placidement gelés alors qu'il grimpent les marches. Seules dix des statues atteignent finalement le sommet, mais elles s'effondrent en décombres sur la dernière marche. [tsr9538]

- Le Niveau Deux voit s'agrandir la présence drow avec l'arrivée magique des renforts de la maison drow Lysaën. Ce groupe d'esclavagistes drows est maintenant composé de quatre-vingt-dix-huit guerriers et dix-sept prêtresse de Lolth. L'ancienne meneuse Ahlysaaria Yril'Ysaën a été remplacée par sa tante aînée Aranea Srix'Lysaën. L'avant-poste s'étend dans les dix pièces les plus proches de l'est et du sud-est de la pièce quarante-sept, pour fournir une meilleure sécurité à l'avant-poste, le *téléportail* menant au Niveau Trois et le *portail* qui les relie avec la cité drow de Karsoluthiyl sous la Porte de Baldur. [tsr9538]

- Les épaves le long de la Rivière Sargauth se regroupent lors d'une effervescence de magie sauvage en un énorme

humanoïde au pouvoir destructeur de gréments et de bois pourri. Le mastodonte nage dans la Sargauth, sort du donjon par un *portail*, et cause la panique parmi les pirates des Îles Nélanthères à l'ouest du Téthyr à midi. Le mastodonte coule deux ou trois navires qui venait juste de piller des navires de négoce rentrant chez eux en Zakhara. [tsr9538]

✧ Les drows investissent le "troisième niveau" de Montprofond. [FRL]

✧ **Grandes Moissons** : Un énorme mastodonte humanoïde créé à partir de morceaux de navires est transféré à l'aide d'un *portail* dans la Mer des Épées à midi et attaque le port pirate de Skaug. Il coule quelques navires, concentrant son attaque sur le navire Ravageur des Mers et ses biens récemment acquis de Zakhara. Au crépuscule, le mastodonte s'effondre en débris qui sont récupérés par les natifs de Skaug pour les objets manufacturés et le butin. [tsr1159] [FRL]

- À Port-aux-Crânes, peu de créatures téléportées causent des dégâts, mais le statu quo est sérieusement perturbé par deux événements. L'excentrique Shradin Mulophor est tué en milieu de matinée par un groupe de treize crânes flottant sans noms de Port-aux-Crânes, qui se sont inexplicablement rassemblés, l'ont entouré, et l'on complètement détruit, chacun poussant un cri simultanément. En plus, la dragon bleu Araugauthos se libère de sa caverne prison confinée, s'envolant précipitamment le long de la rivière et hors des Grottes Maritime Sud à midi ; aux dernières observations, elle est aperçue volant vers le sud le long de la Côte des Épées (et elle s'installe finalement dans les montagnes au nord de l'Amn environ un mois plus tard) finalement, les eaux du port s'unissent en un gargantuesque élément d'eau, qui aussitôt submerge la plupart de l'Île des Esclavagistes ; plus d'une centaine d'esclavagistes et de mercenaires sont tués ainsi que cent cinquante esclaves, tous sont emportés par la rivière. [tsr9538]

✧ Sans la protection d'Halaster, l'archimage Shradin Mulophor est "hurlé" à mort par les Crânes de Port-aux-Crânes qui en deviennent les maîtres incontestés. [tsr11348] [FRL]

✧ Le vieux dragon bleu femelle Araugauthos la Griffe Bleue s'échappe de Montprofond pendant les Moissons d'Halaster. Après avoir tué un grand ver dragon rouge qui nichait près de la Citadelle Amnur et revendiqué son trésor, elle vole vers le sud pour rejoindre sa mère Iryklathagra. [tsr1159]

Nota : orthographié Aragauthos dans tsr9538.

- Dans le mystérieux Boissaule, une grande variété de monstre passe un *portail* vers la forêt souterraine à une fréquence stupéfiante. Le clergé de Malar qui demeure dans les bois est écrasé et son nombre est réduit de moitié à cause de l'afflux de nombreux prédateurs violents et pas mal de créatures magiques. N'importe quel visiteur de Boissaule pendant l'année qui suit rencontrera au moins deux fois plus d'animaux et de monstres que d'habitude. De nombreuses créatures aériennes s'enfuient de Boissaule à travers son *portail* situé au plafond, maintenant ouvert, juste après leur arrivée, et ils émergent dans le ciel au-dessus de Valombre au crépuscule. [tsr9538]

- Trobriand le Mage de Métal est attaqué par toutes ses expériences abandonnées ! Chaque automate du cimetière de Trobriand passe un *portail* vers son antre secret dans le Septième Niveau, laissant leur vieux sous-niveau complètement vide. Les créatures de métal obligent leur ancien

maître à se replier dans son sanctuaire et ce niveau débute une prise de contrôle systématique de parties du Septième Niveau. [tsr9538]

Arcturia, une autre des apprenties d'Halaster est trouvée morte au pied de la Statue Grimaçante. Elle a été tuée par quatre géants du givre ce matin, bien qu'elle tue deux d'entre eux avant d'être elle-même tuée. [tsr9538] [FRL]

Les Moissons d'Halaster : Dans les Royaumes

- Le Donjon Sans Nom de la Haute Forêt, grâce à la perte de contrôle des *portails* par Halaster, a maintenant une énorme population de nâgas, de serpents et d'ophidiens. Ils ont été téléportés depuis le Marais Ondulant, un sous-niveau entre les niveaux quatre et cinq de Montprofond. Dans les trois mois après leur arrivée, les nâgas rétablissent nombre de cultes de dieux reptiliens dans le Donjon Sans Nom. [tsr9538]

- Un entrepôt abandonné depuis longtemps à Luskan explose de manière inattendue au lever de la lune. Quatre salamandres émergent des décombres enflammés pour se déchaîner à travers la cité, allumant d'autres incendies et détruisant une partie conséquente des propriétés du front de mer. [tsr9538]

- Le ciel de midi au-dessus de Ruathym noircit lorsque des hommes-poissons volant aux écailles argentées surgissent de dessous le rivage et volent au-dessus de l'île. Ces créatures inconnues ressemblent à des locathahs avec des écailles noir bleuâtre, des nageoires dorsales argent allongées, et des ailes palmées sous leurs bras. Le vol en com- porte au moins deux cent voire plus, mais ils s'immergent rapidement et nagent vers l'océan occidental. [tsr9538]

- Dans la cité sembite de Yhaunne, à la fois des araignées énormes et normales se décomptant en milliers inondent et couvrent les rues et les bâtiments de plus de la moitié de la cité ! Les araignées commencent à apparaître juste après midi et continuent à inonder les allées sombres et les égouts. Plus de cent cinquante personnes sont tuées par les morsures venimeuses des énormes araignées avant la fin du jour. [tsr9538]

- Dans les profondeurs des ruines de Myth-Drannor, deux incidents créent plus de peine pour les quelques natifs de Cormanthor. En premier, une pyrohydre voit le jour trois heures après midi. Dans sa rage à la lumière du soleil, elle incendie une grande partie centrale des bois près des ruines de Myth-Drannor. Plus tard, un vol de quinze palefrois galope à travers les ruines de la cité juste après la nuit, émergeant du même endroit (les deux depuis Montprofond). Chevauchant la monture de tête se trouve un seigneur liche qui est plus tard identifié comme Sothus Zeth, un lanceur de sorts aquafondais corrompus âgé de cent ans supposément devenu fou en cherchant à apprendre les secrets directement de Halaster. [tsr9538]

- Encore plus troublant, l'arrivée de ces créatures parodie apparemment une ancienne prophétie elfique qui prédit que "*l'arrivée soudaine de soixante-quatre sabots portant vingt-quatre têtes*" et avertit de "*futurs maux pour le Vrai Peuple*" mais cela se terminera rapidement "*et l'aube se lèvera de nouveau*". Alors que peu d'elfes de Cormanthor croient vraiment en cette prophétie, ils ont un espoir ténu de la voire se réaliser. [tsr9538]

- Haut au-dessus de Valombre, l'aube voit surgir une gorgimère dans l'air au-dessus de la tour d'Elminster, rapidement suivie par huit manticores. Elminster, le Seigneur Trystemine et les Chevaliers de Myth-Drannor abattent les monstres presque d'un coup. Au crépuscule, d'autres monstres apparaissent : quatre cockatrices, deux dragones, une wyverne et huit griffons ! Ces monstres sont presque tous tués, bien que trois des griffons soient éparpillés pour être probablement dressés comme montures. [tsr9538]

- La tranquillité de Suzail est interrompue à l'aube, à midi et au crépuscule ce jour. Une centaine de gargouilles se rassemblent au-dessus du palais du Roi Azoun, causant l'effondrement d'un des murs défensif du château, ainsi que la mort de cent quarante-cinq gardes et vingt-sept mages de guerre. De sombres tentacules surgissent d'une oubliette inondée dans le centre des donjons du palais, réclamant la vie de trois magiciens et de douze serviteurs du palais. Enfin, quatre trolls se répandent dans la Cour de Suzail, causant beaucoup de pagaille et la mort de vingt-quatre badauds innocents et six gardes. En moins de dix jours, Vangerdahast et les mages de guerre ont localisé et détruit tous les *portails* menant de et vers Montprofond à Suzail. Des rumeurs au Cormyr suggèrent que Khelben et Vangerdahast ont secrètement placés des *portails* dans le château, espérant tuer Azoun et prendre le trône pour eux-mêmes ! Cela est, bien sûr, une des rumeurs infondée expliquant les liens auparavant inconnus vers Montprofond. [tsr9538]

- Le chaos habituel de Calimport est accentué par l'afflux de douze feux-follets dans les égouts. En plus, un large contingent d'ogres défile à l'air libre dans les rues éclairées par la lune juste après son levé. Sur les trente-cinq ogres, dix-sept sont tués et le groupe restant est capturé pour combattre comme esclaves dans les arènes. [tsr9538]

- Le village agricole isolé de Geniste, situé au-delà de l'étendue sud-est des Collines Pourpres au Téthyr, est détruit en quelques heures par un énorme afflux de limons verts ! L'éruption, sortant d'une cave enterrée depuis longtemps abandonnée sous un bâtiment en ruines, débute à l'aube. En moins de cinq heures, le flot de limons verts a tout englouti sauf la colline du cimetière du village, qui l'a encerclé. Un prêtre errant et son compagnon paladin, avec l'aide d'un fossé creusé par les villageois, arrêtent la propagation des limons, mais tout le village est parti sans laisser de traces. Il y a toujours une grande quantité de limons verts actifs dans la zone, même s'ils subsistent bien sous la croûte desséchée de limons et l'eau saumâtre qui s'accumule au niveau du sol et crée un marais. Les citoyens déplacés de Geniste ont déménagé le village de près d'un mile au nord-est, renommant l'ancien site la Tombe de Geniste, avec son île cimetière isolée au centre du marais. [tsr9538]

- Alors qu'un épais brouillard couvre toujours Bainprofond en milieu de matinée, les pêcheurs entendent des rugissements qui leurs annoncent que quelque-chose a dérangé le dragon tortue ! Un dragon tortue plus jeune est arrivé à travers un ancien *portail* de Montprofond à Bainprofond, et les deux se disputent le territoire. Le dragon tortue le plus jeune est tué et son cadavre en décomposition est rejeté sur le rivage oriental au sud de Surkh une dizaine de jours plus tard. Le cadavre attire des charognards et gâche la pêche pendant plusieurs mois après le combat. [tsr9538]

✧ **Grandes Moissons** : Les Moissons d'Halaster et leur

chaos se répandent à travers la Côte des Épées, résultant en la destruction du village de Geniste. Un accrochage entre dragons-tortue se produit à Bainprofond, et le Mastodonte Naufragé attaque les pirates sur l'île de Skaug et coule deux navires. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

- Vhuc mène un groupe de quarante kobolds hors de Montprofond à travers le *portail* dans leur ancien repaire. La tribu agrandie s'installe dans une forêt épaisse à une demi-journée à l'est de Dhedluk, à l'ouest de la Rivière Eauétoile dans les forêts du centre du Cormyr. Leur existence là est toujours un secret, alors que le peu de bûcherons qui est venu vers eux a été rapidement et résolument tué. [tsr9538]

✧ **Nuiteuse** : Zstulkk Ssarmn du Trône de Fer menace Ahmaërgo le "Nain Cornu" en public. Quelques heures après, des agents yuan-tis lancent une attaque contre la demeure du nain, activant de nombreux pièges et engageant des tyramorts pendant quelques minutes avant de rapidement se retirer. À quoi cette feinte a servi est un mystère. En réponse Ahmaërgo réorganise ses défenses et tue deux yuan-tis dans la rue. [tsr11627]

✧ Eauforte est assaillie par une armée de lycanthropes mené par un malarite qui est repoussée avec beaucoup de pertes et la mort du Régent Vert Galaër Vaguedherbe. [FRL]

✧ Menée par Iakhovas, la Menace de la Mer (armée d'habitants de la mer) harcèle la Côte des Épées, résultant en des attaques sur Eauprofonde (30 Ches), la Porte de Baldur (4 Kythorn), Calimport et d'autres ports au hasard sur la Mer Inviolée. Les pillards sahuagins laissent des ports en ruines et des flottes brisées. Le négoce maritime à travers la Mer des Épées chute rapidement dans le sillage du conflit. Les attaques des sahuagins sur les cités de la Mer Intérieure sont limitées à la dernière moitié de l'année, et sont mineures, à l'exception de Bezantur qui est violemment harcelée comme les cités de la Côte des Épées. [tsr11627] [tsr11393] [FRL]

✧ Eauprofonde, Athkatla, Murann et la Porte de Baldur ont établi des routes transocéaniques, quoique le gros du trafic se fasse vers l'Amn. Les colonies se sont rapidement rendu compte que la puissance de leurs états d'origine signifie peu de choses à Maztica si les armes de ces états n'arrivent pas vraiment à travers la Mer des Épées dans les terres de la jungle. [tsr1159]

✧ L'accroissement des attaques de sahuagins contre les navires marchands dans la dernière partie de l'année, sans compter les attaques frontales sur les quartiers portuaires d'Eauprofonde et de la Porte de Baldur, affecte sérieusement le commerce naissant à travers la Mer Sans Fin. [tsr11627]

✧ **30 Ches** : Pendant près d'un an, le commerce entre Eauprofonde et Maztica est interrompu par des attaques de créatures marines. [tsr11627] [FRL]

✧ **Ches** : Un incendie démarre dans la Salle des Fêtes dirigée par l'Ombre de la Porte de Baldur, Kerindra Lynnrenno des Voleurs de l'Ombre, tuant deux personnes et en blessant plusieurs. Arson est soupçonné mais est écarté après qu'un prêtre devine que l'origine est un vieux fourneau. En moins d'une décade, l'endroit est de nouveau opérationnel, bien qu'une légère odeur de fumée persiste pendant des mois. [tsr11627]

✧ Kestor, un demi-elfe membre de la Ligue des Marchands

de la Porte de Baldur et des Chevaliers de l'Écu, rival de Aldeth Ceinturétoile, principal bailleur de Fort Flamme, est presque ruiné par les attaques de fin d'année des sahuagins et autres créatures marines. [tsr11627]

✧ Le dragon bleu femelle, Iryklathagra "Croc Pointus" tue le dragon de bronze Trollushanthallor dans son antre dans les Petites Dents. Arellaxerrontoal, la partenaire de Trollushanthallor, et une de leurs trois jeunes survivent à l'attaque du dragon et s'enfuient dans la Forêt de Téthyr. [tsr1159]

✧ Errilam Krimmevol, son père, son oncle et deux cousins sont emprisonnés dans le Cloître de St Ramedar. [tsr9563] [FRL]

Le Siège des Tempêtes de Myratma

✧ La dernière bataille de la Guerre de Réclamation entraîne la mort de Jhannivvar le Prétendant et la chute de ses alliés de Myratma. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ **Kythorn** : Jusqu'à la fin de l'année, le commerce entre Maztica et la Côte des Épées est quasiment paralysé en raison de nombreuses attaques de créatures marines, et il ne retrouve son niveau précédant pas avant le milieu de l'année suivante. [tsr11627]

✧ **30 Kythorn** : La Guerre de Réclamation du Téthyr s'achève par le mariage et le couronnement de la reine souveraine Zaranda (choisie comme monarque par le peuple) et du roi consort Haédrak III (porteur de l'*Épée du Lion*). Début de la dynastie Rhindaun. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ Le troisième fils d'Alemander IV, connu comme "l'Érudit", adopte un nouveau nom, Rhindaun, d'après sa mère très aimée et honorable. [LOIT]

✧ Anselme Hhune épouse Dame Lucia Thione peu après le mariage royal. [tsr11627]

✧ **Flammerige** : Le travail préliminaire à la restauration de Faërnarn est terminé en un temps record. [tsr1159] [LOIT]

✧ **Eléasias** : Depuis le couronnement, le roi, la reine et divers conseillers ont travaillé à toute heure. Les commérages du palais mentionnent leurs plans de restructuration des comtés et des duchés, et une complète refonte de la noblesse, alors que nombre de leurs alliés et compagnons de confiance, autrefois roturiers, ont été testés par les prêtresses de Siamorphe pour voir s'ils méritaient un titre de noble. Tous ceux qui ont travaillé de près avec le roi et la reine ont passé le contrôle avec la divine. Ce processus a débuté en Flammerige et s'est arrêté juste avant le Tribunal Interrègne. [tsr1159]

✧ **Eléasias** : Le Trône de Fer publie un avertissement public sur l'utilisation du fer provenant de la région de la Porte de Baldur, stipulant que l'accroissement soudain du nombre d'armes fabriquées et transportées sans son approbation aura des conséquences fâcheuses. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Sept navires du clan Vemmil d'Amn reviennent de mission à Zakhara, mais quatre sont attaqués et pillés par les Pillards des Mers. Les survivants arrivent à Murann en plein milieu d'une cérémonie. [tsr1159] [FRL]

Fin de l'Interrègne au Téthyr

✧ **Eleinte** : Le Tribunal Interrègne est réuni à Rocmousse dans le bosquet de l'archidruides et dure jusqu'à la fin du mois. Il convoque et passe en jugement ceux qui ont injustement

profité ou contribué aux malheurs du Téthyr pendant l'Interrègne. [LOIT] [tsr9589] [tsr1159] [FRL]

✧ **Eleinte** : Les nouveaux magistrats et prévôts sont établis à travers le Téthyr. [tsr1159]

✧ **Eleinte** : L'identité d'un groupe de jeunes Ménestrels est découverte par le Runden à Myratma, et les Ménestrels sont enlevés peu après (et probablement tués). Les Ménestrels portaient des informations vers le nord sur les Janissaires avec l'ordre d'organiser plus de soutien pour l'affranchissement de ses rebelles émancipateurs. [tsr11627]

✧ **Grandes Moissons** : La première cour officielle de la monarque Zaranda est convoquée. C'est le début de la tradition de la Cour des Moissons, qui dure toujours au moins une décade et commence à Grandes Moissons. [tsr1159]

✧ **Grandes Moissons** : La nouvelle noblesse est décrétée au peuple et tous jurent fidélité à la monarque Zaranda. [tsr1159]

✧ **Grandes Moissons** : L'Ordre Loyal des Innocents est formé par décret royal de la Reine Zaranda du Téthyr à la Cour des Moissons à Ithmong. [tsr1159] [FRL]

✧ **Marpenoth** : Accroissement des attaques d'ogres dans les comtés de Matindor et Surkazar en Téthyr. [tsr1159]

✧ **Marpenoth** : Parmi les familles bannies par ordre du Tribunal Interrègne, les Basilayer de Myratma et les Krimmevol d'Ithmong sont escortés par des troupes royales jusqu'à Franc-Marché en Amn. [tsr1159]

✧ **Uktar** : Quelques téthyriens bannis et d'anciennes familles amniennes, reviennent en Amn, accusés de crimes de guerre ou de continuer leurs actions malfaisantes contre le régime du Téthyr. Les femmes du clan Basilayer s'installent à Esmeltaran et Eshpurta. Les femmes du clan Krimmevol de Ithmong arrivent à Franc-Marché et s'y dispersent, certaines entrent dans les temples de Waukyne à Murann et Esmeltaran, deux rejoignent le temple de Loviatar et trois deviennent clercs de Cyric. [tsr1159] [FRL]

✧ **Uktar** : Des faire-part royaux révèlent au peuple que la reine est enceinte du premier héritier du trône du Téthyr. De nombreuses célébrations éclatent à travers le pays. [tsr1159]

✧ **Uktar** : Des rapports de renseignements délivrés aux Comtes de Surkazar et Mirkazar évoquent une constitution de troupes et des mouvements militaires à Mintar sur le Lac de Vapeur. Des troupes peu importantes sont envoyées pour défendre Kzelter sur la frontière méridionale du Téthyr. [tsr1159]

✧ **Nuiteuse** : Le reste de ceux exilés par l'Interrègne quittent le pays sous escorte royale à la fin du mois. [tsr1159]

✧ La vie à Maztica est loin d'être simple aussi bien pour les fêrûniens que les maztèques. Les seules véritables lois, en dehors des codes propres aux natifs, sont celles enfoncées à la pointe de l'épée ; Cordell a prouvé à nombre qu'il compte s'en tenir juste à ça. Les fidèles moins stricts de Heaum de la Nouvelle-Eauprofonde s'interrogent sur les motifs de leurs frères trop zélés d'Ulatos, bien qu'un conflit intra-religieux ait été évité en tenant les prêtres des deux temples à l'écart. Le traitement des natifs aux mains de la Légion Dorée est la source des pires disputes entre Cordell et les colons ultérieurs, et peu peut être fait pour changer

son traitement brutal des payits. Si les choses ne s'arrangent pas prochainement, les terres de Payit et de Pezelac verront bientôt un combat ouvert parmi les "orientaux revêtus de métal", avec les natifs entraînés de force dans la bagarre. [tsr1159]

✧ Quelques petits succès sont remportés par les premiers navires marchands téthyriens arrivant à Maztica et amorçant le commerce avec Heaumpont et la Nouvelle-Eauprofonde après une décennie d'échecs due aux marines d'Éternelle-Rencontre et d'Amn. [LOIT]

✧ Le Syl-Pacha Pesarkhal assiste au couronnement de la Reine Monarque Zaranda et du Roi Haédra III de Téthy. Teldorn Sombrespoir à ce qu'on dit amasse assez de force militaire pour tenter de conquérir la région autour de Min-tar. [tsr9561]

✧ Teldorn Sombrespoir commence à rassembler ses forces en vue d'une invasion de Kzelter à la fin de l'année. [tsr9516]

La Conflagration du Commerce

✧ Les flammes englobent le Quartier d'Émeraude (soixante pour cent) et le Grand Quartier (cinquante pour cent) de Calimport. Marek Sabban est détruit par les incendies, ainsi que nombre de zones de Muzad sous lui. [tsr9589] [FRL]

✧ L'âme-en-peine Eraré (le quatrième fils du dernier pacha Eraré, un nécromancien maléfique emprisonné il y a près de deux cents ans et libéré pendant le Temps des Troubles) est détruite par Javir yn Zamar el Hosaan dans Calimport. [tsr9589]

✧ Saibhon el Bhira devient Grand Yrshalem des Esclaves du Runden. [tsr11627]

✧ Après deux ans d'absence, Tersom de Port-Ponant réapparaît et commence à proposer à la vente une poignée de sorts rares que l'on croit avoir été conçus par le magicien légendaire Mhzentul. [tsr11627]

✧ De nombreux bateaux de pêcheurs basés le long de la Côte des Dragons sont attaqués par en dessous par des rayons diaboliques suggérant que quelque chose a remué ce qui se trouve sous les vagues. [WT] [FRL]

✧ Une tentative d'assassinat sur le Roi Azoun IV du Cormyr échoue, et de nombreux nobles traîtres sont bannis du Cormyr. Quelques membres en disgrâce des Maisons Bleth et Cormaëril émigrent à Port-Ponant, s'établissant eux-mêmes rapidement comme d'importants membres de la noblesse marchande de Port-Ponant profitant du désordre parmi les anciennes maisons de la cité provenant des événements de l'année précédente. La Maison Cormaëril revendique les terres de la famille Dhostar, comme une nièce du patriarche récemment décédé de la famille a été mariée dans la famille cormyte. La Maison Bleth commence la construction de son propre château à l'ouest de la ville, en regard avec la construction relativement récente du Château Dhostar (renommé Château Cormaëril) à l'ouest des murs de la cité. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ Le Duc Bhéreu est tué lors d'une partie de chasse par un automate exhalant du poison. [FRL]

✧ Les Couteaux Enflammés sont refondés peu après l'arrivée des branches exilées des Maisons Bleth et Cormaëril à Port-Ponant. Les membres dirigeants des deux familles cherchent à se venger de leur disgrâce en faisant revivre un

des ennemis traditionnel du Cormyr et en le retournant contre ceux qui les ont lésés. [tsr11627]

✧ Randal Morn et ses Cavaliers de la Liberté reprennent Chutes-de-la-Dague des mains du Zhentarim. Randal Morn fait valoir ses droits sur le trône de Valdague. Les derniers vestiges de l'influence du Réseau Noir sont chassés du val. [tsr9524] [FRL]

✧ Les quatre premiers mois de l'année voient encore les restes de la débâcle du *Cyrinishad* ; les armées lâchées par Cyric sur Château-Zhentil restent retranchées autour de la cité assiégée. Cette année est réserve de nombreuses surprises comme de vieux alliés rompent le statu quo et que des groupes que l'on pensait morts depuis longtemps sortent de leur sommeil pour manipuler les Royaumes depuis l'ombre. [tsr11627]

✧ Un maître de caravanes trouve les *Feuilles de Vert* dans les ruines de Château-Zhentil. Il les vend à Arabel à quelqu'un qui est tué dans les Rocterres peu après. [tsr9545]

✧ **Martel** : Un front froid exceptionnellement brutal descend du Nord, apportant des chutes de neige record, des vents violents, et des températures très basses. Les géants du givre et les dragons blancs menant le siège de la cité prospèrent dans ces conditions. Le port est presque entièrement gelé ; même s'il n'y avait aucun dragon blanc survolant les navires, aucun navire ne pourrait entrer ou sortir. [tsr1120]

✧ **Martel** : Le ragoût de cheval fait fureur dans les tavernes et les auberges de Château-Zhentil. [tsr1120]

✧ **Martel** : Les cités de la Mer de Lune et des Vaux subissent une vague de disparitions ; beaucoup de jeunes hommes et de jeunes femmes viennent à manquer. De nombreuses silhouettes sont vues pénétrant furtivement dans les égouts de Château-Zhentil tard la nuit avec des paquets se tortillant. [tsr1120]

✧ **Martel** : Un messenger est envoyé à la Citadelle du Corbeau par Château-Zhentil pour demander de l'aide militaire. Sur sa route vers la Citadelle, le messenger trouve le reste de la première force de secours que la Citadelle a envoyé, à l'insu de Château-Zhentil. La force a péri rapidement après l'attaque initiale sur la cité et fut de peu d'aide pour les assiégés. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Martel** : Les armées lâchées par Cyric sur Château-Zhentil restent retranchées autour de la cité assiégée. Le Seigneur Orgauth (en réalité le diantrefosse Abarax), accompagné de la courtisane Dame Desmonda (en réalité l'éryne Eshaëris), rallie les troupes restantes et prend le contrôle de la cité sans rencontrer d'opposition. [tsr11627]

✧ **Alturiak** : L'inanition est maintenant la principale cause de décès à Château-Zhentil. Pathétiquement quelques caravanes parviennent à passer avec difficultés à travers les forces assiégeantes. [tsr1120]

✧ **Alturiak** : En réponse à un autre appel à l'aide militaire, un messenger arrive de la Citadelle du Corbeau. Le message envoyé dit : "*C'est à vous de vous débrouiller. Bonne chance.*" et informe Château-Zhentil qu'elle n'a aucune aide à attendre de qui que ce soit. La population de la cité commence à être affamée. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Alturiak** : Pendant ce qui sera connu plus tard comme la Nuit du Cristal et du Fer, une formidable offensive lancée

par l'alliance les dragons blancs et les géants du givre tente d'anéantir les défenses zhentilars une bonne fois pour toutes. Les zhentilars tiennent la position, et les assaillants sont repoussés. [tsr1120] [tsr11627]

✧ **Ches** : Iyachtu Xvim, demi-dieu et Fils de Baine, se libère de sa prison magique sous les ruines de Château-Zhentil, ses disciples l'élèvent au statut de dieu mineur. [tsr11627]

✧ **Ches** : Iyachtu Xvim devient une divinité à part entière, laissant derrière lui son statut de quasi-dieu. Il atteint le statut de demi-dieu puis celui de dieu mineur. Son église, située sous terre, commence à faire des plans pour les divins débuts de la religion xvimiste. Fzoul fonde la nouvelle église de Xvim et la dirige comme Haut Tyrannar depuis un temple clandestin sous Château-Zhentil. Il convertit la plupart des anciens adorateurs de Baine à cette foi. [tsr9516] [tsr1120] [FRL]

✧ **Ches** : Une force de géants du givre et de gnolls essaye de traverser le Tesh gelé en ordre pour améliorer l'attaque contre la portion sud de la cité. Une "colonne de feu" ardent, lancée par une source inconnue, venue des cieux fond instantanément la glace sous eux, tuant plus de mille ennemis quand ils tombent à l'eau et se noient sur-le-champ ou gèlent à mort. Certains considèrent que c'est le tournant du siège. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Ches** : Les dragons blancs perdent leur intérêt pour le siège et migrent vers le nord-est pour chasser et s'accoupler. Ce sont les premiers à partir. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Ches** : La glace dans le port de Château-Zhentil commence à se briser. Le premier navire arrive dans le port avec un plein chargement de marchandises. [tsr1120]

✧ **Ches** : À Teshvague, Fzoul Chembryl est pour la première fois temporairement possédé par Xvim, qui met Fzoul sur la voie pour diriger l'église de Xvim. Xvim donne de nombreux sorts à Fzoul. Xvim lui donne aussi pour mission de prendre le contrôle et de devenir le Tyran de la Mer de Lune. [tsr11627] [tsr9516]

✧ Les bainites ne reçoivent plus de sorts, ce qui amène nombre d'entre eux à choisir entre Cyric et Iyachtu Xvim avec une nette préférence pour ce dernier. [tsr9516]

✧ **Tarsakh** : L'élémental du givre Zzutam réaffirme son contrôle sur les géants du givre. Les géants du givre abandonnent le siège de Château-Zhentil alors que le printemps arrive sur la nordique Mer de Lune. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Tarsakh** : Les forces navales de Mulmastre attaquent les navires qui font voile depuis et vers Château-Zhentil. La piraterie sur la Mer de Lune atteint des sommets. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Tarsakh** : La glace dans le port de Château-Zhentil finit par partir. Le trafic maritime et fluvial s'accroît. Les réparations débutent sur le Pont de Force, d'abord pour restaurer la porte et mieux contrôler le trafic fluvial. Un appel est lancé aux nains, aux gnômes, aux fidèles de Gond et à ceux ayant un talent en ingénierie et maçonnerie, alors que des travailleurs compétents sont nécessaires pour faciliter les réparations. Peu répondent à l'appel, bien qu'un contingent de fidèles de Gond vienne, intéressé par le défi de réparer les mécanismes du pont. [tsr1120]

✧ **Tarsakh** : Fzoul, temporairement allié avec Manxam le tyrannœil, infiltre Mulmastre pour dénicher le Haut Imper-

cepteur de Baine. Ils découvrent son alliance avec Orox le tyrannœil et les forces des uns et des autres s'attaquent sans résultat. Fzoul et Manxam se retirent à Teshvague. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Mirtul** : Le reste des armées humanoïdes menant le siège de la cité commence à se retirer, trouvant la résistance trop grande sans les géants et les dragons pour les aider. L'offensive zhentilar hâte très efficacement leur retraite vers le nord. La première contre-attaque zhentilar depuis le début du siège marque une impressionnante victoire pour les défenseurs de la cité. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Mirtul** : Avec le sol dégelé, de nombreux morts-vivants sortent de leurs tombes (ou de l'endroit où ils sont) et font de grands dégâts dans la cité la nuit. [tsr1120]

✧ **13 Kythorn** : La dernière des armées humanoïdes finit par s'en aller. Le treizième jour du mois est le Jour de la Victoire : le nouveau jour férié zhent pour fêter la fin du siège. La reconstruction commence pour de bon. [tsr1120]

✧ **Kythorn** : Un programme intensif de semis de légumes et de cultures de céréalières débute en priorité pour augmenter les provisions éparses de nourriture de la cité. Des appels à l'aide sont envoyés aux druides. De nombreux druides répondent, s'attirant la colère des Ménestrels et des Chevaliers de Myth-Drannor, qui soutiennent que la ville ne mérite pas d'aide. Les druides pensent autrement, et mettent en avant "la préservation de l'Équilibre" pour justifier la restauration de l'écologie locale. [tsr1120]

✧ **Kythorn** : Pour aller de pair avec la frénésie de plantation, l'Édit Agraire est proclamé. Les citoyens méritant se voient accorder des lopins de terres en dehors de la ville pour en contrepartie y planter des cultures vivrières et s'en occuper. [tsr1120]

✧ **Flammerige** : Le Seigneur Orgauth autorise des expéditions dans la partie nord de la cité, engageant des bandes d'aventuriers pour fouiller et cartographier les ruines, récupérant ce qui peut être facilement remis debout. [tsr1120]

✧ **Flammerige** : Le Seigneur Orgauth refuse de recevoir les envoyés de la Citadelle du Corbeau à cause de leur indifférence durant le siège. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Flammerige** : De nombreux réfugiés reviennent dans la cité, alors que la nouvelle se répand que celle-ci tiendra, mais seulement après avoir prêté un serment de loyauté à Orgauth. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Flammerige** : Un Magicien Rouge envoyé par le Thay visite la Tour de l'Art. La visite est supposée être clandestine, mais Orgauth a vent d'elle. Le diantrefosse décide de ne pas s'en mêler. [tsr1120]

✧ **6 / 17 Flammerige** : Fzoul Chembryl infiltre Mulmastre et passe une alliance avec la Haute-Lame Selfaril en échange de l'endroit où se trouvent les deux Impercepteurs de Baine dans la cité. Fzoul fait aussi les premiers pas pour amener Selfaril de Mulmastre dans le Zhentarim. [tsr11627]

✧ **Eléasias** : La peste frappe Château-Zhentil pendant ce mois de fortes chaleurs, à cause des nombreux cadavres non enterrés dans les ruines de la partie nord. Les prêtres de Xvim reportent sagement l'annonce de l'ascension de Xvim après la fin de la peste. [tsr11627] [tsr1120]

✧ **Eléasias** : Par un nouvel édit d'Orgauth, la punition pour tous les crimes, sauf ceux de trahison ou de meurtre, est l'assignation aux nouveaux détachements funéraires qui commencent à s'organiser. [tsr1120]

✧ **Eléasias** : La porte de la rivière du Pont de Force est complètement fonctionnelle, bien que le pont lui-même ne soit pas entièrement relié à la rive nord. Les fidèles de Gond qui travaillent sur le pont sont assurés de la citoyenneté à part entière. Les fidèles de Gond sont engagés pour un projet spécial, un secret très bien gardé. [tsr1120]

✧ **Eleinte** : La première récolte depuis que le siège a commencé débute dans la cité. Des fêtes extravagantes sont à l'ordre du jour. [tsr1120]

✧ **Eleinte** : Les prix zhentish reculent de leur récente majoration de cinquante pour cent à une majoration de seulement trente pour cent. [tsr1120]

✧ **Eleinte** : L'arrivée de Xvim dans le panthéon des divinités féerûniennes est annoncée par ses prêtres à Château-Zhentil (et vraisemblablement ailleurs à travers les Royaumes). Les prêtres déclarent que le feu céleste qui a frappé les géants et les humanoïdes au mois de Ches venait de Xvim. De fait, le clergé affirme que la retraite complète des forces de siège a été causée par Xvim. [tsr11627] [tsr1120]

✧ La Délégation de Grandes Moissons arrive de la Citadelle du Corbeau. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Un grand nombre de nains et de gnomes sont tués dans la cité de Château-Zhentil au cours de trois nuits. Certains disent que c'est en représailles pour leur refus d'utiliser leurs talents pour réparer le Pont de Force. [tsr1120]

✧ **Eleinte** : Les négociations entre la Tour de l'Art et les Magiciens Rouges de Thay arrivent à une conclusion heureuse. Plusieurs Magiciens Rouges rejoignent la guilde, bien qu'ils minimisent leur affiliation avec les Magiciens Rouges. La guilde de magiciens de la ville promet d'aider les thayens dans certaines recherches magiques non spécifiées. [tsr1120]

✧ **Grandes Moissons** : Fzoul Chembryl retourne en secret à Château-Zhentil et commence à agir pour s'emparer de l'église de Xvim. [tsr11627]

✧ **Grandes Moissons** : Sememmon, Ashemmi, et toutes leurs forces restent occupés pendant trois jours comme un *portail* se forme entre les caves sous Sombrefort et Mont-profond, déposant des monstres sous la forteresse alors que Halaster a perdu le contrôle sur les *portails* du donjon pour la journée. [tsr11627]

✧ **Marpenoth** : En grande fanfare, les deux premiers navires de la nouvelle marine zhentish sont lancés et dédiés à Umberlie. Ce sont le Rembourser et le Vengeance. [tsr1120]

✧ **3 Marpenoth** : Une délégation de la Citadelle du Corbeau est finalement reçue. Après quatre jours de négociations, les commandants de la Citadelle présentent des excuses solennelles pour l'indifférence de la Citadelle pendant le siège (curieusement, la cité ne reconnaît jamais les pertes substantielles subit par la Citadelle lors de l'anéantissement des forces de secours initiales de la Citadelle). En plus, la Citadelle s'arrange pour envoyer deux mille zhentilars pour soutenir les défenses de Château-Zhentil. [tsr1120] [tsr11627]

✧ **Marpenoth** : Le prix des biens zhentish revient à un ni-

veau normal pour la cité (seulement quinze pour cent au-dessus des prix courants). [tsr1120]

✧ **Marpenoth** : Le Haut Seigneur Manshoon envoie plus de Zhentarim à Château-Zhentil depuis la Citadelle du Corbeau, pour surveiller les progrès de la reconstruction. [tsr1120]

✧ **Marpenoth** : Fzoul Chembryl décide qu'il est temps de mettre en action son plan pour prendre le contrôle du culte de Xvim. Il commence par recruter une demi-douzaine de puissants prêtres et prêtresses en leur promettant un grand pouvoir s'ils le soutiennent. [tsr1120]

✧ **Marpenoth** : Le Seigneur Orgauth envoie un osyluth métamorphosé en magicien dans la guilde de magiciens pour l'espionner. L'osyluth apparaît être un magicien mâle demi-elfe qui se fait appeler Osric. Pour la galerie, il vient de Sombrefort. La principale mission d'Osric est de garder un œil sur les Magiciens Rouges cachés dans la guilde. [tsr1120]

✧ **10 Marpenoth** : Fzoul prend le contrôle du culte de Xvim avec six associés. Xana Celle Martyrisée reste haute prêtresse de Xvim dans la cité, avec Casildar de Xvim à son côté comme second prêtre. [tsr11627]

✧ **21 Marpenoth** : Première frappe des xvimlar au nom de leur dieu pour éradiquer le Haut Inquisiteur Ginali et nombre de ses fidèles de la cité, empêchant leurs tentatives de restaurer l'Autel Noir de Cyric. [tsr11627]

✧ **24 Marpenoth** : Khelben Bâton Noir et Fzoul Chembryl se rencontrent secrètement à Vounlar, où Khelben fournit des informations sur le Seigneur Orgauth de Château-Zhentil et Fzoul souhaite limiter l'activité des adeptes de Xvim à l'est des Pics du Tonnerre pour les dix mille prochains jours (vingt-sept ans, quatre mois et dix-huit jours). Ils sont les seuls à connaître cet arrangement jusqu'à sa découverte par les Ménestrels l'année suivante. [tsr11627] [FRL]

✧ **29 Marpenoth** : Fzoul et Nimbaud conjurent Orgauth, un diantrefosse. Alors que le magicien compte informer Manshoon de leur prise, Fzoul brise le cercle de conjuration et aide Orgauth à tuer Nimbaud et ses apprentis, cimentant une alliance ténue contre Manshoon. Grâce à Fzoul, Orgauth est fermement et officiellement établi comme Seigneur de Château-Zhentil par le Zhentarim, Nimbaud est remplacé par un imposteur baatezu d'un type inconnu pour maintenir l'illusion de normalité à l'intérieur de la cité. [tsr11627]

✧ **Uktar** : Au cours des derniers mois, les zhentilars et les négociants zhents ont travaillé avec acharnement pour restaurer la marine zhent. Leur revanche sur Mulmastre arrive ce mois-ci : ils dévoilent le navire cuirassé qu'ils ont secrètement développé qui coulera tous les ennemis. Parmi les navires mulmastrites coulés, la plupart appartiennent aux rivaux de la Haute-Lame Selfaril. [tsr11627]

✧ **Uktar** : Une bataille navale, soigneusement mise en scène entre une importante flotte mulmastrite et les restes de la marine zhent, aboutit à la surprenante victoire du Zhentarim. Le projet secret sur lequel les hommes de Gond sont affectés est finalement révélé quand le navire le Vengeance rencontre cinq navires mulmastrites : le Monarque de la Mer de Lune, le Dents d'Umberlie, le Bastingage, le Fléau des Zhents et le Flèche Enflammée. Une féroce bataille navale s'ensuit, et il apparaît que le Vengeance est équipé avec des plaques de métal. Il arbore aussi une machine auxiliaire

à vapeur pour suppléer ses voiles. Bien que la machine à vapeur fonctionne seulement brièvement, c'est assez pour permettre au Vengeance la manœuvrabilité supplémentaire dont il a besoin au moment crucial. Les cinq navires mulmastrites sont envoyés par le fond. Cela laisse les mains libres aux navires mulmastrites pour prendre le large et écumer la Mer de Lune en tant que pirates au détriment de Montéloy et Melvonte. [tsr1120]

✖ **Uktar** : Les hommes de Gond sont engagés pour finir la reconstruction du Pont de Force et rebâtir le Pont du Tesh, pour permettre à la cité d'être reliée à sa partie nord de nouveau. Le projet prendra plusieurs mois. [tsr1120]

✖ **Uktar** : Un groupe clandestin de nains et de gnomes de la cité jure de conduire une campagne de sabotage contre tous les projets de construction zhentish. [tsr1120]

✖ **18 Uktar** : Une tuerie parmi certaines des Lames de Mulmastre a lieu avec l'aide des xvimlars, laissant le contrôle total de la cité à la Haute-Lame, avec la plupart des Lames Régnantes soient soumises ou contrôlées par lui. [tsr11627]

✖ **18 Uktar** : Fzoul, Desmonda, Manxam, et quelques autres tyrannœils attaquent leurs rivaux à Mulmastre. Le tyrannœil Orox trouve la mort ainsi que plus de la moitié des fidèles mulmastrites de Cyric. Le Haut Impercepteur de Cyric est tué par Fzoul avec nombre de fidèles, et le longtemps caché Haut Impercepteur de Baine, l'ancien chef du culte orthodoxe de Baine, est capturé et ramené à Château-Zhentil enchaîné pour être torturé. Ses ravisseurs lui brisent la mâchoire et les mains pour empêcher toute prière à Cyric ou à d'autres divinités. Fzoul ordonne de torturer le prisonnier pendant des mois sous la ville dans le Cœur de la Main. [tsr11627] [FRL]

✖ **20 Uktar** : Fzoul reçoit une autre vision de Xvim après une brève possession (qui arrive à propos pour convertir de nombreux cyristes de Mulmastre à l'église de Xvim). À la fin du jour, Fzoul se dirige vers Mintar, laissant le sacerdoce d'Impercepteur à Xana. [tsr11627]

✖ **Nuiteuse** : La prédiction d'un autre hiver rude fait encore monter les prix avec une majoration de trente pour cent (Château-Zhentil). [tsr1120]

✖ **Nuiteuse** : Manshoon dresse des plans pour reprendre la ville à Orgauth l'an prochain et pour restaurer son contrôle absolu sur le Réseau Noir. Il sait que Fzoul prépare quelque chose, mais ses espions ne parviennent pas à déterminer quoi. [tsr11627] [tsr1120]

✖ **Nuiteuse** : Les Chevaliers de Myth-Drannor essayent de détruire le squelettique Pont du Tesh et le plus substantiel Pont de Force, sur lesquels les hommes de Gond ont tout juste commencé à travailler. Leur raisonnement n'est pas clair, mais peut avoir quelque chose à voir avec la protection de la partie sud de la cité d'une quelconque menace libérée dans les ruines de la partie nord. [tsr1120]

✖ **Nuiteuse** : Le Seigneur Orgauth offre une récompense de vingt mille pièces d'or à celui ou celle qui prouvera qu'il ou elle a tué un membre des Chevaliers de Myth-Drannor. [tsr1120]

✖ **4 Nuiteuse** : Le Seigneur Orgauth, dans une adresse mensuelle à son peuple, annonce son plan pour commencer la reconstruction de la partie nord de la cité au printemps suivant. [tsr11627] [tsr1120]

✖ **7 Nuiteuse** : Avec "transport par la pierre" vers divers sites sacrés présélectionnés de bainites et xvimlars, en dix-sept jours Fzoul couvre rapidement la distance jusqu'au Lac de Vapeur. Il arrive à Mintar en grande fanfare parmi les bainites, qui accueillent l'ancien avatar de leur Sombre Seigneur Baine. Presque aussitôt après son arrivée, il rencontre en privé Teldorn Sombrespour, dirigeant de Mintar et principale figure religieuse de la cité. Fzoul marque le visage de Teldorn avec la marque de Xvim, lui laissant une balafre permanente. Le sort que Fzoul utilise lui permet aussi de montrer la vision de Xvim à Teldorn, le convertissant instantanément et complètement au vrai culte du Fils de Baine. Xvim a secrètement accordé à Sombrespour ses sorts et pouvoirs depuis la mort de Baine. [tsr11627]

✖ **7 Nuiteuse** : À l'aube, Teldorn s'adresse à ses forces et à la foule de Mintar, alliant la cité avec Fzoul Chembryl. Il est à son tour reconnu par Fzoul comme le Seigneur Chevalier Impercepteur du Fils de Baine et le chef de cette secte de l'église de Xvim. [tsr11627]

✖ **10 / 26 Nuiteuse** : Alors que Fzoul est envoyé là pour une quête sacrée, lui et Teldorn satisfont rapidement la demande de Xvim. Ils découvrent en secret l'armurerie cachée sous Kzelter et les Plaines de Pehrifaal, amenant Teldorn à planifier la conquête de la cité pour garder le contrôle sur l'armurerie magique depuis longtemps perdue. Fzoul prend onze lames de tyrans. Alors qu'il est possédé par Xvim, Fzoul Chembryl forge sa relique de pouvoir et le premier insigne de la religion de Xvim – le *Sceptre de l'Œil du Tyran*. Après son achèvement, Fzoul se "transporte dans la pierre" jusqu'à Château-Zhentil, construisant le premier de nombreux liens durables entre la Mer de Lune et le Lac de Vapeur. [tsr11627]

✖ **20 Uktar** : Plusieurs jeunes voleurs des Maîtres de l'Ombre de Telflamme utilisent leur capacité à se déplacer dans l'ombre pour pénétrer dans l'église de Tempus et voler plusieurs objets sacrés mineurs et une petite quantité d'or. La Maîtresse de Guilde Keshna est choquée par cette violation des ordres de la guilde d'éviter les tempurans et a fait fouetter à mort les jeunes voleurs. Elle a alors envoyé quatre voleurs vétérans remettre les objets volés cette nuit (également via se déplacer dans l'ombre) et s'assurer que rien ne semblait avoir été déplacé. [tsr11627]

✖ Les attaques des sahuagins sur les cités de la Mer Intérieure sont limitées à la dernière moitié de l'année, et sont mineures, seule Bezantur est aussi violemment harcelée que les cités de la Côte des Épées. [FRL]

✖ **Tarsakh / 1^{er} Chant d'Éadar** : Après vingt-trois années sous l'influence des *selu'kiira*, Jhanta Merliétoile, Keryth Adofhaër et Talor Vurtalis émergent de leurs rêveries avec les pleins pouvoirs de Hauts-Mages. Taranath les instruit sur les légendes qui les ont menées à des mesures aussi désespérées : "*Le Ravageur nagera à travers les mers et lâchera des forces qui détruiront la paix. Seulement par le pouvoir des Six, Serôs pourra espérer restaurer l'harmonie*". [tsr11393]

✖ **4 Kythorn** : Les armées d'Iakhovas attaquent la Porte de Baldur, coulant de nombreux navires, détruisant plusieurs jetées et entrepôts, et causant la mort de quelques centaines de personnes. [tsr11627]

✖ **3 Flammerige** : L'île connue comme le Navire des Dieux, en Mer d'Alambre, entre en éruption. Les prêtres de Geb

du temple de la Forge Dorée échoue à prévenir l'éruption mais atténuent les dégâts en Mulhorande par l'évacuation de la lave à travers le lit de la mer. Plus de douze mille sahuagins sont tués en quelques minutes. Cela cause un raz-de-marée qui submerge l'Alaor et Bezantur, provoquant beaucoup de dégâts et de destructions. [tsr11393] [FRL]

✧ **Flammerige** : Pendant trois jours, les sahuagins attaquent Bezantur et causent de grands ravages dans la cité endommagée par la tempête et le raz-de-marée, volant de nombreux objets magiques. [tsr11393] [FRL]

✧ **25 Flammerige** : Peu après l'éruption du Navire des Dieux, une grande explosion sous-marine secoue les toits à l'Airéperon et Delthuntel, et les vagues résultantes causent quelques dégâts à leurs ports. En plus, plusieurs grands morceaux de pierre incrustés de corail tombe sur des bâtiments notables de Delthuntel, tuant trente personnes. [tsr11393] [FRL]

✧ **Eleinte** : La Mulhorande envahit et occupe brièvement les chantiers navals et les ports d'Alaor détruits. Au côté des tentes et du campement de fortune mulhorandi, les seuls bâtiments qui existent encore sur l'Alaor sont la Maison des Vagues Sacrées, un temple de Istishia, et le village alentour que les prêtres ont protégé du chaos. [17738] [tsr11393] [FRL]

Éruption du Navire des Dieux / Chute d'Aleaxtis

✧ **Flammerige** / 3 Chant du Cœur : Le volcan au sud d'Aleaxtis Gronde et entre en éruption, bien que des tremblements de terres aquatiques ouvrent des fissures le long du sol de l'Alambre et permettent au volcan d'envoyer une grande partie de sa force et sa lave le long du sol maritime. La coulée de magma détruit à la fois la capitale de Vahaxtyl et plus de la moitié de la hiérarchie supérieure du royaume sahuagin d'Aleaxtis, y compris le roi. [tsr11393]

✧ **Flammerige** / 5 Chant du Cœur : Le Haut-Mage Pharom Ildacer rencontre le "Tisseur du Savoir" Pacys à Telvanlu et le chaperonne jusqu'à Sylkiir pour rencontrer les autres Hauts-Mages et résoudre la Prophétie de Thurlathiirn. [tsr11393]

✧ **Flammerige** / 11-13 Chant d'Elda : Des troubles à Coryselmal attirent peu l'attention, bien que nombre rapportent avoir entendu des sons à la puissance déchaînée venant des ruines suivis par des rires graves faisant écho le long des courants. L'activité koalinth reprend pendant et après cela. [tsr11393]

Début de la Douzième Guerre de Serôs

✧ **Flammerige** / 21 Chant d'Elda : La Débandade. Iakhovas trouve un artefact dans la cité de corail sous-marine depuis longtemps en ruines de Coryselmal et l'utilise pour briser une grande section du Mur Fléau des Requins. L'explosion détruit la cité d'elfes marins d'Akhanmyr, siège de ceux qui défendait le Mur contre les sahuagins, un des postes de garde de licornes des mers, et ouvre une brèche dans le Mur, libérant les diables des mers depuis si longtemps parqués à l'est qui nageant vers l'ouest, partent en maraude dans le reste de la Mer Intérieure. Les Récifs de Xedran prennent cela comme le signe que leur religieux Temps de la Colère a commencé. Les sahuagins et Iakhovas occupent Coryselmal pour un temps. [tsr11393]

La Dispersion

✧ Avec la destruction d'une partie du Mur Plaie des Requins, Iakhovas le Pillard libère les sahuagins qui étaient

auparavant principalement retenus dans l'Alambre, hormis chaque été lors de quelques astucieux raids. [tsr11393]

✧ **Flammerige** / 22 Chant d'Elda : Les six Hauts-Mages, leurs quatre étudiants et Pacys le Tisseur du Savoir quittent Sylkiir et se dirigent vers Myth-Nantar après avoir entendu l'explosion du Mur Fléau des Requins. [tsr11393]

✧ La Garnison Akhageas est détruite alors qu'Iakhovas détruit le mur sous la garnison assiégée par les sahuagins. [tsr11393]

✧ **Longue Nuit** / 28 Chant d'Elda : Iakhovas s'allie avec Olleth pour avoir les morkoths collectant plus de magie à travers Serôs et acquérir leur butin de guerre. [tsr11393]

✧ **Eléasias** / 32 Chant d'Elda : Vhaémas le Bâtard et les hommes-poissons de Thuridru s'allient avec Iakhovas et la tribu koalinth des Carcasses de la Mer pour les aider à décimer les méridionaux Récifs de Xedran, qui ont commencé à réagir à la présence sahuagin. [tsr11393]

✧ **Eléasias** / 1^{er} Chant de Vie : Les sahuagins commencent à résister au règne d'Iakhovas jusqu'à ce qu'Iakhovas tue personnellement Naahal, la Grande Baleine Barde de Serôs, pour prouver son mérite à être leur roi. [tsr11393]

✧ **Eléasias** / 3 / 9 Chant de Vie : Durant la frénésie après la mort de la Grande Baleine, Iakhovas attaque les Récifs de Xedran et détruit les colonies d'Orilidren, Agëadren, Ilkanar, Ilphaëth et Iltéon. [tsr11393]

✧ **Eléasias** / 5 Chant de Vie : Les morkoths de Qatoris ont vent des plans des morkoths d'Olleth et mobilisent quelques Dukars pour rallier des alliés parmi les races bonnes pour combattre à la fois leurs ennemis communs et ces nouveaux envahisseurs. Le reste de ce chant (mois) voit une alliance se construire lentement entre les shalarins d'Es'rath, les tritons de Vuuvax et Pumana, et les hommes-poissons de Voalidru. [tsr11393]

✧ **Eléasias** / 11 Chant de Vie : La plupart des forces sahuagins sont envoyées aux quatre coins de Serôs pour piller les régions sous-marines et de la surface. [tsr11393]

✧ **Eleinte** / 24 Chant de Vie : Les attaques surprises des sahuagins sur les couveuses des clans Ola, Aya et Yea d'Es'rath causent la mort de plus de mille shalarins non-éclos. Plus de deux cents shalarins et deux cents sahuagins périssent, dont l'héritier présumé d'Éadar. C'est ce qui amène tous les royaumes shalarins d'As'arem dans la guerre. [tsr11393]

✧ **Grandes Moissons** / 17 Chant de Sekol : Le toujours exploré shalarin Éadar Ri'ola'con nomme Ri'ola'kirk, âgé de vingt-et-un ans, son héritier, comme son propre père a péri en défendant en vain les couveuses du clan à Ys'ivis. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** / 22 Chant de Sekol : Les Hauts-Mages et Pacys arrivent à Myth-Nantar, seulement pour être confrontés à la Barrière à la limite du *mythal*. À la stupéfaction des Hauts-Mages, Pacys perce facilement la barrière et entre seul dans la cité. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** / 26 / 30 Chant de Sekol : Iakhovas utilise la magie pour conjurer certaines formes anciennes de kelpies tout autour des Îles Whamites, attirant toutes leurs populations dans la mer pour s'y noyer et se relever comme zombies des mers. L'armée d'Iakhovas de ceux noyés (comme on appelle aussi les zombies des mers), de lacédons, de koa-

linths et d'hommes-poissons traîtres marche sur Voalidru et le Plateau de Hmur Inférieur. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** / 36 Chant de Sekol / 6 Chant Errant : Chute d'Avina, Lacuan et abandon de Voalidru ; Naulys ne tombe pas grâce au secours des ixitxachitls des Récifs de Xedran, poussés par la vengeance, qui tuent soixante-quinze pour cent des forces koalinth. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** / 10 / 16 Chant Errant : L'Alliance Nantarn arrive ensemble à Xadéa et Myth-Nantar, avec les elfes des mers, les shalarins, les hommes-poissons et les morkoths travaillant tous ensemble. Les personnages centraux sont le Dukar shalarin Tu'uua'col depuis longtemps caché, les princesses déplacés Jian et Arina et le Prince Mirol de Voalidru, les tritons Kéros l'Errant et le Tribun Akkys de Vuuvax. Le douzième jour du Chant Errant, Tu'uua'col touche la Barrière tout du long avec les Hauts-Mages assemblés, et avec une note (chanté par Pacys depuis l'intérieur du *mythal*), la Barrière tombe. [tsr11393]

✧ **Uktar** / 17 / 19 Chant Errant : Les forces hommes-poissons se replient de Xadéa lentement, sacrifiant des vies pour attirer Iakhovas et ses forces qui faiblissent vers Myth-Nantar pour la confrontation qui y est prophétisée. Les morkoths de Qatoris et les Dukars minent le contrôle d'Iakhovas sur ses armées et permettent aux inimités naturelles entre les races de briser la formation des troupes. [tsr11393]

✧ **Uktar** / 20 / 22 Chant Errant : Les tritons entrent finalement en guerre, poussant Iakhovas vers Myth-Nantar tandis qu'ils brisent son armée en deux. T'Kalah et deux autres princes sahuagins abandonnent Iakhovas et retournent vers l'Alambre. [tsr11393]

Fin de la Douzième Guerre de Serôs

✧ **Uktar** / 23 Chant Errant : La bataille pour Myth-Nantar culmine en un grand Tourbillon Portail s'ouvrant sur l'impulsion des Hauts-Mages. Cela cause le naufrage de quelques navires, dont beaucoup alliés avec Iakhovas, mais réussi à expulser le Grand Ravageur hors de Serôs dans la Mer Extérieure au prix de la vie de deux anciens Hauts-Mages et d'autres. [tsr11393]

✧ Les habitants d'Alsyrnt revendiquent les deux niveaux supérieurs de la cité. La partie inférieure de la cité est peuplée de scrags, de sorcières des mers ou de grandes meutes de kelpies. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** : Des rapports vagues commencent à filtrer dans les ports autour de la Mer Intérieure de suicides en masse par les habitants des Îles Whamites. Les navires envoyés pour enquêter échouent à revenir. [tsr11393] [FRL]

✧ **Uktar** : Un grand tourbillon enfonce de nombreux vaisseaux dans les profondeurs de la Mer Intérieure. Ce courant anormal détruit plus du tiers de la flotte pirate. [tsr11393] [FRL]

✧ T'Kalah, huitième Roi de l'Alambre et premier Roi de Kurrimal (1369 à ?). [tsr11393]

✧ Ri'ena'wyn, neuvième finar d'Es'roch (1369 / ...), aura pour héritier Ri'ena'baal. [tsr11393]

✧ Le Prince Mirol, père de Diéra et Jian (jumeaux) devient régent d'Eadraal, Vhaémas étant blessé et dans le coma depuis l'attaque sur Voalidru. [tsr11393]

Fin de la Douzième Guerre de Serôs

✧ **Fête de la Lune** / 6 Chant d'Ombre : Les Fêtes Nantarn réunissent les races alliées à Myth-Nantar pour célébrer la fin de la Douzième Guerre de Serôs. À la surprise de beaucoup, les Ordres Dukars se font connaître de Serôs pour la première fois en plus de six cents ans. Nombre de shalarins, morkoths, elfes des mers et quelques immigrants du monde de la surface rejoignent les Dukars pour devenir les faiseurs de paix de Myth-Nantar et de l'Alliance Nantarn. [tsr11393]

✧ Les ruines de Rulovar et Phalagiir sont occupées par les merrows du Grand Chef Porag. [tsr11393]

Nota : Rulovar et Phalagiir sont deux des Cinq Piliers du Trident.

✧ Le demi-elfe Alyn Telarson, natif d'Essembra, s'installe à Myth-Nantar. [tsr11627]

✧ L'ixitxachitl Vyqinak abandonne la Grande Raie Ilxen-dren et sa race lorsqu'il fuit les Récifs de Xedran en disgrâce peu après la fin de la Douzième Guerre de Serôs. Il se tourne vers Demogorgon qui le guide vers Port-Ponant. [tsr11627]

Nota : où il arrivera l'année suivante.

1370 Année de la Chope

✧ Dans le sillage de la défaite de l'antique requin-garou, Uंबरlie ordonne à Slarkrethel de rassembler les nombreux artefacts antiques retrouvés par Iakhovas et de les ensevelir de nouveau dans les profondeurs abyssales. [tsr11627]

✧ Vraër meurt lorsqu'il défie la colonie tyrannœils connue comme le Destin Blanc en duel pour la possession de leur demeure, une vallée verdoyante quelque part au sud-est de Llorkh. [tsr9.545]

≈ Trois des statues couleur ébène créées à partir d'être vivants transmutés par Vendes Baëne de Menzoberranzan, reviennent à une forme de vie, attaquant leurs propriétaires à Gracklstugh avant de se dissoudre dans l'eau. [tsr11509]

✧ Le dragon de cristal Saryndalaghlothtor "Dame Manteau-gemme" combat et détruit un dragon rouge inconnu qui a émergé d'un grand *portail* enflammé dans le ciel au-dessus de Mirabar. [dra254] [FRL]

✧ Avec la bénédiction et l'encouragement du Roi Harbromm et de la Dame Brillante, quarante érudits nains de la Citadelle Adbar, sous la direction du Savant des Mystères Daurant Tomescribe, émigrent vers Lunargent dans les premiers mois de l'année. Là, ils fondent un temple de Dugmaren parmi les autres universités, temples et bibliothèques de la Gemme du Nord. [tsr9585]

✧ Les sylvaniens et d'autres créatures s'unissent dans la Haute-Forêt. Les sylvaniens des Hauts Arbres, menés par Turlang le Pensif, scellent les caves en ruines de Seuil d'Enfer pour garder le mal caché à l'intérieur et les chercheurs de trésors insensés à l'extérieur. Turlang mène une marche hors de la Haute-Forêt vers le nord et l'est et revendique les zones déboisées dans les dernières décennies. Les sylvaniens isolent Seuil d'Enfer de Lunargent et commencent à reboiser le Délimbiyr Supérieur. [tsr1142] [tsr9562] [FRL]

✧ La Compagnie du Cœur de Jade disparaît dans les ruines de Seuil d'Enfer. [tsr1142] [FRL]

✧ La liche connue comme "Vérole" et sa dracoliche destrier Saurglyce arrivent depuis le nord et s'installent dans les colonies autour de Yartar. [tsr9547] [FRL]

☒ Les *amulettes de pierre-verte* en possession de la Guilde de Xanathar voit leur puissance diminuer drastiquement pour une raison inconnue, devenant de plus en plus jaunes.

[tsr11507]

☒ Le contingent nain du Conseil des Douze Pairs propose d'inviter Blingdenpierre dans l'Alliance de Lunargent.

[tsr11509]

☒ **Martel** : Suivant un hiver particulièrement rigoureux, les icebergs deviennent un danger pour les navires venant et allant vers le Port des Ombres. En quelques jours, le Bassin du Crâne est obstrué par de petits et grands morceaux, et ils menacent de ralentir le négoce en limitant le mouvement des biens. Les Gardiens interviennent en nettoyant les voies maritimes, utilisant des sorts de feu magique. Piégé à l'intérieur du plus grand iceberg se trouve un long vaisseau entier avec un équipage complet de pillards nordiques morts, tous encore aux rames. En quelques jours l'embarcation a été libérée de la glace, les fantômes des nordiques commencent à harceler les travailleurs des bassins jusqu'à ce que leurs restes et le long vaisseau soient brûlés lors d'un rituel funéraire approprié. [tsr11348]

☒ **Martel** : Une cellule d'agents des Seigneurs d'Eau-profonde est découverte et chassée de Port-aux-Crânes vers Montprofond. Les agents avaient secrètement projeté la libération de tous les esclaves incarcérés sur l'Île du Crâne. Un groupe aux pieds légers constitué de géoliers de Zstulkk Ssarmin et de matelots d'Ahmaërgo pourchassent les agents pendant plusieurs jours jusqu'à ce qu'ils les perdent dans les niveaux supérieurs de Montprofond. Les agents sont menés par l'insaisissable Jerichu "Ours des Cavernes", un rôdeur qui s'est spécialisé dans les environnements souterrains et qui en sait beaucoup sur la flore et la faune de Montprofond. Pourtant, Jerichu n'est jamais revenu à Port-aux-Crânes ni ne s'est présenté à ses supérieurs dans la Cité des Splendeurs au-dessus. [tsr11348]

☒ **9 Martel** : L'amante du Seigneur Cam Manthar, Dame Syleda Krimmevol du Téthyr, donne naissance à deux jumeaux. Le garçon, nommé Ithnil d'après son grand-père, est l'image toute crachée de son père. La fille, une furie nommée Dylëa, ressemble à sa magnifique mère. Les noces sont prévues pour Herbeverte. À l'insu de tous, Dame Syleda a été remplacé par un grand doppelganger des Invisibles peu avant son arrivée à Eau-profonde. Les deux bébés sont aussi semblables que possible, tenant leur stupéfiante ressemblance de leurs parents. Avec leurs naissances, les Invisibles accomplissent leur ambition de longue date de placer l'un des leurs dans la lignée pour hériter de la suzeraineté d'une des familles nobles d'Eau-profonde. [tsr11627]

☒ **Alturiak** : Deux barges reliées sont trouvées à la dérive sur la Rivière Sargauth avec leurs équipages et leurs pilotes manquant. Leurs cargaisons apparaissent avoir été triées mais à part cela, elles ont été laissées intactes. Plus étrange, un unique œuf mesurant quatre-vingt-dix centimètres de haut est découvert à bord d'une barge entreposer sur un lit de glace et de givre. Le Registre de l'Île de Port-aux-Crânes saisit la cargaison et vend l'œuf, manifestement celui d'un dragon blanc, à une vente aux enchères privée. Bien que la personne ou les gens qui ont acheté l'œuf ne se soient pas fait connaître du public, le bruit se répand que Chantos Barbegrise et Aurin le Généreux des Horreurs à Louer ont été vus quittant le Registre peu après la fermeture de la vente aux enchères. Une spéculation se propage rapidement

sur le fait que les Horreurs à Louer doivent projeter de produire en masse des dragons blancs avec l'aide de leurs prodiges des profondeurs. Deux questions restent sans réponses : y a-t-il un antre de dragon se trouvant caché quelque part le long du cours de la rivière sans surveillance (peut-être au niveau d'un des nombreux *portails*) ? Et que se passe-t-il si les parents du dragon non-né ne sont pas morts et viennent chercher leur jeune ? [tsr11348]

☒ **Alturiak** : Un monstre aux écailles d'un noir argenté prend pour proies les navires solitaires sur la Rivière Sargauth entre l'antre de l'Œil et Port-aux-Crânes. Le monstre a jusqu'ici échappé à toutes les tentatives pour le capturer ou le détruire. La plupart croit qu'il vit dans une caverne juste en dessous de la ligne de flottaison de la rivière, mais les recherches dans ce sens ont entraîné plus de victimes que de réponses. Ce que l'on sait c'est que le monstre se cache parmi les épaves et les débris jusqu'à ce qu'un bateau approche. Il se lance alors contre le dessous du navire, utilisant sa nageoire dorsale de quatre-vingt-dix centimètres comme une lame pour éventrer le vaisseau. Le monstre poursuit alors les membres de l'équipage s'enfuyant et les entraîne sous la surface de l'eau pour les manger. [tsr11348]

☒ **Ches** : Le dégel précoce apporte les premiers des négociants venant de l'océan en masse, obstruant la Mare du Crâne avec leurs nombreux drakkars, barges et caravelles. Bientôt, les bassins et les entrepôts sont entièrement remplis, et de nombreux capitaines doivent recourir à leurs navires pour stocker leurs biens jusqu'à ce qu'il y ait de la place. Les gardes armés et les mercenaires sont partout, et les capitaines sont obligés de garder leurs équipages à bord ou d'engager des épéistes à gages pour défendre leurs cargaisons. Cela mène à quelques mutineries et presque mutineries des équipages de boucaniers qui ne sont pas partis depuis des mois. Le vol atteint un niveau sans précédent alors que les coupeurs de bourses et les cambrioleurs risquent leurs vies pour se remplir les poches avec l'or et les biens chapardés. Les aubergistes, les petits hommes d'affaires, et même les citoyens pirates ouvrent leurs portes aux négociants, troquant le plus petit espace supplémentaire qu'ils possèdent contre des pièces. [tsr11348]

☒ **Ches** : La Cockatrice qui Chante héberge un concours des plus inhabituels. Un négociant en vin calishite ivre du nom de Alajafi Anwar yn Mahmud el Synabbat se vante de vouloir remplir le gosier de tous les citoyens du port avec son meilleur vin si l'un d'entre eux peut battre son meilleur soldat, un colossal géant des collines du nom de Gwatt, dans une partie de lutte. Arrikett Uruth, un petit-gens poilu bagarreur, sous-commandant grognant de la garde du temple de la Promenade d'Eilistraée, est d'accord non seulement pour prendre le pari mais aussi pour donner une bonne raclée au rustre géant. Nombre d'apparats de la Cockatrice qui Chante sont réduits en petit bois, obligeant le calishite non seulement à donner les biens de son pari mais aussi à payer pour les dégâts. On estime que quinze mille pièces d'or du meilleur vin du négociant est consommé avant l'aube du jour suivant. Le négociant est obligé d'obtenir un prêt de Transtra, le propriétaire de la Maison du Long Baiser Ennuyeux, il peut alors rentrer chez lui et se remettre de la perte sans en plus perdre la face. [tsr11348]

☒ **7 Ches** : Bran Skorlsol revient au Manoir du Crépuscule avec des nouvelles accablantes : le *Sceptre des Rois Sorciers*, qui était resté caché par les Ménestrels depuis le siècle pré-

cédent, a été volé et donné à Fzoul Chembryl ! [tsr11627]

✧ **Tarsakh** : Un conflit armé entre les forces de Zstulkk Ssarmn et les ombres courroucées de Nhyris D'HotheK transforme les rues de Port-aux-Crânes en champ de bataille. Les Crânes ont choisi jusqu'ici de ne pas intercéder car les deux "généraux" n'ont pas causé de destructions importantes ni affecté le négoce du port. Les créations de Nhyris ont rôdé dans les rues de Port-aux-Crânes depuis des mois, entraînant de force ceux qui approchaient de son repaire pour leur transformation en ombres courroucées. Zstulkk a récemment confirmé la complicité de Nhyris dans l'attaque des biens de Zstulkk à Port-aux-Crânes, le poussant à entreprendre une action immédiate contre son ex-protégé. [tsr11348]

✧ **Tarsakh** : Port-aux-Crânes est harcelé par un mystérieux prédateur d'un type qui n'a jamais été vu auparavant par les habitants. Des fouilleurs de Montprofond sont rapportés avoir vu une brume rougeâtre rôdant dans les salles et couloirs proches de Port-aux-Crânes. L'aperçu le plus récent se produit pendant la première chevauchée du mois et est rapportée par Alastard Boarshund, paladin de Torm, tandis que lui et son groupe d'aventuriers explorent le nord du Port des Ombres, lui et sa femme Shaëlla la Colombe, paladin de Sunie, se reposant après une rencontre récente avec un dracosilic. Trois de leurs membres ont été laissés pétrifiés par le gaz du dracosilic, et le voleur du groupe, le nain d'écu Qarwill l'Hermine, a disparu dans une fosse dissimulée. Alors que les paladins se reposaient contre les murs de la salle, une brume rouge a dérivé silencieusement au-dessus de la forme assoupie de Shaëlla. Elle s'est réveillée en hurlant, effrayant son mari fatigué. Il a regardé sans pouvoir l'aider alors qu'elle se consumait entièrement. Quand la brume se lève, rien n'est demeuré en arrière pour marquer sa mort excepté son crâne poli. Il se lève, se tourne vers le paladin terrifié, et dit : *"Adieu mon amour, un destin plus grand me guide maintenant. Je te demande de ne pas rechercher cela"*. Depuis cet événement malheureux, le paladin déchu a fréquenté toutes les tavernes de Port-aux-Crânes, gaspillant sa santé restante dans l'alcool et se lamentant sur la perte de sa bien-aimée. [tsr11348]

✧ **15 Tarsakh** : Les Ménéstrels enquêtent sur la disparition du *Sceptre* et découvrent que Khelben Arunsun est celui qui a pris l'artefact dans la cave cachée où les Ménéstrels l'avait mis, Cylyria envoie un communiqué à tous les Maîtres Ménéstrels ainsi qu'à Khelben, demandant une convocation des dirigeants des Ménéstrels aussi vite que possible. [tsr11627]

✧ **18 Tarsakh** : Oragie et Colombe répondent rapidement à la convocation, et tandis que Colombe attend d'avoir une explication de Khelben, Oragie devient furieuse et rejoint Bran et Belhuar dans l'outrage, demandant prématurément une punition pour Bâton Noir. [tsr11627]

✧ **21 Tarsakh** : Elminster arrive au Manoir du Crépuscule avec Obslin Vœu Ménéstrel (Sénéchal du Manoir), et tous deux sont pressés que l'affaire soit terminée. En dépit de relations auparavant cordiales entre eux, l'aîné des Maîtres Ménéstrels évite Bran Skorlsol et Belhuar Thantharth (Maître du Manoir). Des sources au Manoir du Crépuscule confirment qu'Oragie, criant auparavant à l'outrage contre les actions de Khelben, semble plus calme après une brève discussion avec Elminster. [tsr11627]

✧ **22 Tarsakh** : Alustriel ne vient pas, envoyant à la place un disque sur lequel elle a placé une illusion miniature d'elle-même. Depuis que sa position de Dame Espoir de Luruar cause un conflit d'intérêts avec les Ménéstrels, elle envoie un message de démission. *"Comme mon peuple me l'a demandé pour mes fonctions, je dois me consacrer à Luruar, et être seulement une amie des Ménéstrels au mieux pour les Royaumes. Portez-vous bien."* [tsr11627]

✧ **22 Tarsakh** : Khelben et Laérale arrivent au tribunal, où l'audience dure six heures comme Belhuar lit les droits et présente Bran et ses accusations (et deux autres Ménéstrels avec des haches pour hacher) aux Maîtres Ménéstrels convoqués. La réponse de Khelben, après avoir été précisément accusé de conspirer avec le Zhentarim, volé un artefact et l'avoir livré à des mains maléfiques, est un simple : *"Coupable comme accusé. Les choses sont ce qu'elles doivent être et pas moins. Nous n'avons plus de Harpe"*. Lui et Laérale placent leurs épingles de Ménéstrels sur la table et disparaissent simplement de la vue avec un sort de "téléportation". [tsr11627] [FRL]

✧ **22 Tarsakh** : Curieusement, quand les gens regardent autour d'eux, rien ne reste d'Elminster si ce n'est une lueur verte et de la fumée. À sa place se tient le spectre de Syluné, regardant furieusement Bran Skorlsol. Elle fait un geste, et son épingle de Ménéstrel se brise en trois morceaux, et elle disparaît avant que les pièces ne touchent le sol. [tsr11627]

✧ **30 Tarsakh** : Dame Syleda Krimmevol de Téthyr disparaît la nuit précédant ses noces, laissant deux enfants et leur père derrière elle. Une intrigue est suspectée. Les Invisibles ont décidé de ne pas envoyer leur agent au mariage prévu, craignant que les pouvoirs des Seigneurs d'Eauprofonde détectent la vraie nature de la mère. [tsr11627]

✧ **Herbeverte** : Eauprofonde est le théâtre d'une importante bataille alors qu'un magicien non-identifié infiltre le Palais de Piergeiron près de la chambre à coucher du Seigneur Ouvert tard la nuit. Tandis qu'il se livre à la Garde, un autre mage fait sauter les murs du palais, l'ouvrant en grand, dans une tentative pour capturer ou tuer le mage maintenant captif. Alors que les sorts volent frénétiquement autour des tours du palais et que chaque mage essaye de son mieux de pulvériser l'autre, de nombreux mages du Guet et héros se ruent sur le lieu. Le gambit final mené par Kyriani Agrivar et Laérale met fin à la menace avec la destruction d'une des tours du Palais et des deux mages, dont au moins l'un des deux est identifié comme Manshoon par Laérale. [tsr11627]

✧ **Mirtul** : Zstulkk Ssarmn et Nhyris D'HotheK se font finalement face dans un duel après de nombreuses décades de silence gêné entre leurs forces. La bataille prend place sur la Voie de l'Illithid dans le Cœur Inférieur. Comme les habitants de la cité regardent, Nhyris renonce à son capuchon toujours présent afin que tous les badauds puissent voir son visage de mort-vivant. Dans le chaos qui suit, Nhyris déchaine le pouvoir de la *Couronne à Cornes*, tuant ceux malchanceux assez près pour être pris dans la trajectoire de ses flammes noires. Les Crânes se déplacent haut au-dessus, hors de portée des destructions, observant silencieusement sans intervenir. La bataille fait rage pendant de nombreuses minutes, et de nombreux bâtiments sont endommagés, certains au-delà de réparations. Finalement Zstulkk cause une

blessure profonde au présomptueux Nhyris. Nhyris et la *Couronne* disparaissent dans une explosion de flammes noires. On ne sait pas si Nhyris a été détruit ou simplement blessé, mais ni le corps de Nhyris ni la *Couronne* ne sont découverts sur le lieu. [tsr11348]

✧ **Mirtul** : Un groupe d'aventuriers connu comme la Chasse s'est introduit avec succès et est reparti d'un domicile de Shradin Mulophor. Les membres de la Chasse rapporte avoir trouvé un vaste palais souterrain loin sous les rues de Port-aux-Crânes. Des pièges mortels variant de runes gardiennes sur des portes cintrées à des statues qui crachent du feu et de l'acide gardent lourdement le palais. Pire encore, d'affreux monstres et morts-vivants construits – y compris ce qui apparaît comme un dragon d'os – les accueillent à chaque jonction et à chaque salle. Ils fouillent seulement le premier de trois niveaux, trouvant des débris, des chambres d'amis, et ce qui apparaît être une salle du trône digne de la demeure d'un pacha calishite. Les membres de la Chasse refusent de rentrer dans les détails pour décrire le palais, depuis qu'ils ont prévu d'y retourner dès que leurs blessures seront soignées. [tsr11348]

✧ **Kythorn** : Port-aux-Crânes est ébranlé par le très soudain et inattendu retour de Shradin Mulophor, le Seigneur des Ossements. Bien que ce Shradin paraisse être la trentaine passée, à cause de ses manières et de son allure, personne ne se demande si c'est le vrai Shradin. La question, bien sûr, est d'où vient-il et pourquoi est-il plus jeune de plusieurs décennies que quand il a disparu l'an passé durant Grandes Moissons ? Sans étonnement, il ne dit rien sur le sujet. Quand on lui demande, il se renfrogne simplement à la question et marmonne un avertissement pour qu'on n'appuie pas la question. À la différence de Shradin senior, comme on finit par appeler sa précédente incarnation, le jeune Shradin paraît être plus équilibré, mais il n'en est pas moins compétent dans la magie nécromantique, et ceux qui ont pressé le magicien de questions ou de réclamations ont été réduits en cendres. Plus inhabituel est l'indifférence apparente de Shradin pour son rôle antérieur de Seigneur des Ossements. [tsr11348]

✧ **Kythorn** : Ce Shradin est en fait un clone de l'ancien Seigneur des Ossements qui a été fabriqué il y a plusieurs décennies et été oublié dans un débarras peu utilisé sous les Zombis Parfaits de Shradin dans le Cœur Inférieur. Des sorts ultérieurs lancés sur le clone l'on placé indéfiniment en stase jusqu'à ce que les membres de la Chasse le décantent accidentellement. Depuis sa libération, Shradin a tenté de récupérer ses anciens appareils et objets magiques. Il a regagné plusieurs de ses vieux livres de sorts et une poignée de ses bâtons. Sa prochaine priorité est de gagner l'accès à son ancien repaire et aux objets qu'il y a amassés. Ce Shradin ne peut pas lancer de sorts supérieurs au sixième niveau, comme les livres contenant ces sorts restent dans une bibliothèque cachée sous sa boutique. [tsr11348]

✧ **Kythorn** : Moins de dix jours après son retour, le jeune Shradin annonce son intention d'engager une bande d'aventuriers pour pénétrer dans son ancien repaire pour lui ramener certains artefacts et objets (à l'insu des aventuriers l'un des objets est un "grimoire d'ineffable damnation"). Apparemment, à son retour dans son ancien repaire, divers pièges et gardiens ne l'ont pas reconnu pour ce qu'il était, et il s'est tout juste échappé en vie. Il offre une petite fortune en pierres gemmes et trésors magiques pour le retour

de plusieurs bâtons, anneaux, et livre de sorts, parmi d'autres choses. Il est aussi bien disposé pour fournir à tout aventurier qui accepte une comptabilité aussi détaillée qu'il puisse se souvenir des pièges et gardiens de sa demeure (sa mémoire est, bien sûr, incomplète, puisque nombre de défenses de l'ancre ont été ajoutées après sa création). [tsr11348]

✧ **Kythorn** : Les gens portant l'épingle des Ménestrels découvrent pendant ce mois qu'ils ne peuvent plus approcher à moins de deux cents mètres de la Tour de Bâton Noir à Eauprofonde à cause d'une barrière magique liée à leur épingle qui agit comme un solide mur de pierre pour eux – au grand dépit des cavaliers. [tsr11627]

✧ **Kythorn** : Le *Tome des Douze Sceaux*, un livre de douze pages reliées en écailles de cuir rouge avec chaque page consistant en une rune ciselée dans du métal (sept pages en or, cinq en plomb) formant un sceau, est volé dans la résidence de Aborana Toucher d'Étoile dans le village de Sonnecors. Les agents de la Société du Kraken sont soupçonnés du vol, depuis qu'ils sont connus pour avoir rôdé autour de sa propriété pendant des mois. Bien que les krakenars aient eus l'intention de voler le *Tome des Douze Sceaux*, quelqu'un d'autre l'a emporté. Ni la Société du Kraken, ni Aborana ne savent qui a le livre à présent. [tsr11627]

✧ **Kythorn** : La Manticore Hurlante possédée par Maready du Trône de Fer devient momentanément berserk quand le magicien s'évanouit pris d'un étrange mal de tête alors qu'il la chevauche au-dessus d'Illefarn. La figurine atterrit aussitôt dans la ville et tente de tuer tous ceux qui approchent de son maître déchu. Finalement, le magicien s'éveille, s'excuse, et se téléporte au loin avec la figurine désactivée pour éviter davantage d'embarras. [tsr11627]

Nota : la référence à Illefarn est un anachronisme, ce royaume, situé le long du nord de la Côte des Épées, ayant disparu depuis près de 2500 ans.

✧ **27 Kythorn** : La panique s'ensuit dans le marché bondé de Lunargent alors qu'un jeune apprenti insensé hurle "*C'est Manshoon le Fou !*" et pointe un mage en visite en robe bleu nuit. D'intenses rafales de sorts suivent ; beaucoup choisissent de frapper d'abord et de poser des questions après. La Gardesort découvre plus tard que le magicien en question est un innocent devin de Triboire nommé Fien. Malheureusement, Fien et quatre autres (y compris l'apprenti accusateur) meurent dans une furieuse débauche de sorts de combat. Certains témoins disent qu'ils ont entendu un rire étouffé venant d'un autre magicien qui s'éloignait de la scène. Des rapports ultérieurs sur des tomes et des objets manquants de divers endroits et bibliothèque à travers la cité amène certains à présumer que Manshoon était réellement là et est responsable de ces vols (et, par assimilation, des morts). [tsr11627]

✧ **Flammerige** : Certaines caravanes attendues à Eauprofonde ont plus d'un mois de retard, et aucun signe d'elles ou de méfaits n'est découvert sur la Voie du Négocier entre Château Lancedragon et la Cité des Splendeurs. Un des clones de Manshoon occupe un fort en partie ruiné juste à l'intérieur de la limite nord-est des arbres de la Forêt du Cri de Troll. Il attaque certaines caravanes de gros (en utilisant des sorts de "portail") pour de l'approvisionnement, de l'information, du matériel avec lesquels il améliore ses défenses, et charme facilement des alliés qui deviennent sa nouvelle suite de gardes. [tsr11627]

✧ **Flammerige** : Un très inquiétant grand nombre de na-

vires est démolie tandis qu'ils font le trajet depuis les Cavernes Maritimes Sud. Bien que les Gardiens prétendent qu'ils font tout ce qu'ils peuvent pour au moins limiter les dégâts, certains navires ont complètement disparus. Une enquête sur le phénomène révèle une ou deux choses qui sont arrivées : certains navires n'ont pas réussi à revenir à leur taille originale à en entrant dans le Bassin du Crâne, et d'autres navires sont apparemment revenus à leur taille originale prématurément alors qu'ils transitaient vers le Port des Ombres. Les navires que l'on pensait au départ avoir disparu sont toujours en fait dans le Bassin du Crâne sous forme réduite. Nombre de ces navires ont rencontré la malchance par le biais de prédateurs, de vagues ou d'autres périls. La cause du phénomène n'est pas déterminée, mais quelques-uns affirment qu'un hakeashar a d'une façon ou d'une autre est parvenu à entrer dans Port-aux-Crânes, peut-être à bord d'un navire en visite. Les Gardiens sont forcément troublés par la perspective d'avoir la menace d'un mangeur de magie dans leurs rangs et ont pris des mesures pour trouver et détruire la créature avant qu'elle puisse causer davantage de torts aux verrous magiques de Port-aux-Crânes. [tsr11348]

✧ **Flammerige** : Une colonie de nyths a commencé à hanter le Passage du Négoce Supérieur et le Cœur. Les monstres astucieux se font passer pour des globes à la dérive, frappant sans avertissement les crâniens qui ne se doutent de rien. Dans une démonstration de solidarité, Rhaunaguth a ordonné à deux douzaines de ses hommes de servir comme gardes dans les endroits fréquentés par les nyths. Le Bureau de l'Île de Port-aux-Crânes offre une récompense de cent pièces d'or pour chaque nyth détruite – pourvu que le demandeur puisse fournir une preuve physique du décès du monstre. [tsr11348]

✧ **Flammerige** : Un contingent de Ménestrels scelle magiquement le Fort des Ménestrels dans Mont Eauptrofonde contre les incursions de toutes sortes par Khelben ou Laérale. [tsr11627]

✧ **Eléasias** : Au fil des années, diverses personnes effrayées ont été trouvées dérivant sur la Rivière Sargauth, repêchées juste avant qu'elles ne meurent. Leurs histoires ont commencé à coïncider et poussé les gens à se demander qu'est ce qui se cache exactement sous la Sargauth. Les rapports, d'une voix entrecoupée de désespoir par les mourants, incluent : "*De l'or couvert de sang, et des milliers d'horribles yeux verts !*" ; "*De l'eau argentée acérée et des vagues avec des dents !*" et "*Méfiez-vous des torrents baragouinant ! Ils ont faim de métal et de sang !*" Les crâniens commençaient à spéculer sur ces sujets quand les corps de deux marins qui avaient disparu de leurs navires la nuit précédente ont été rejetés sur le rivage dans le Port Inférieur. Les deux ont été soigneusement rongés à la taille. [tsr11348]

✧ **Eléasias** : Sammeréza Sulphontis, une négociante calishite voyageant au loin qui a longtemps été basée à Eau-profonde, est apparue à Port-aux-Crânes et a pris une chambre aux Feux Profonds. Sammeréza, qui professe n'avoir jamais visité le Port des Ombres avant, est cru négociant des alliances commerciales avec la Maison drow Tanor'Thal et Vhondryl, un éminent fournisseur de potions et propriétaire de l'auberge des Feux Profonds. Moins de trois nuits après son arrivée, Sammeréza est attaquée par des brutes calishites et battue jusqu'à être laissée pour morte.

Des rumeurs se répandent qu'une éminente famille calishite, el Synabbat, est derrière cette attaque pour des raisons inconnues. Sammeréza est plus tard surprise jurant à la fois à Vhondryl et Irusyl Eraneth que le contrôle absolu sur le *portail* de la Sargauth supérieure qui mène aux cavernes maritimes près de Calimport exercé par la famille Synabbat ne durera pas longtemps. [tsr11348]

✧ **Eleinte** : Quelque chose va de travers avec une des aires de téléportation dans l'entrepôt central de l'Emporium d'Aurora, faisant que les marchandises envoyées par celui-ci arrivent corrompues, abîmées ou défectueuses. L'équipe de l'Emporium se confond en excuses, et des remplacements sont envoyés deux jours plus tard et vendus pour la moitié prix. Aucune marque de sabotage n'est découverte sur l'aire de téléportation, et l'incident ne se reproduit pas. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : À minuit avant le festival de Grandes Moissons, les Crânes partent pour leur séjour annuel vers une destination inconnue, laissant Port-aux-Crânes jusqu'à minuit le jour suivant. Le port entier éclate en chants, célébrant sa libération temporaire de l'attention constante des Crânes. Pendant cette période, de vieilles rancœurs sont réglées par les lames et les sorts, les crâniens sont libres de faire ce qu'ils veulent, et le chaos règne. Quelques instants avant minuit le jour suivant, les Crânes balayent du regard haut au-dessus des bâtiments flambant et des passerelles, et contemplent le désastre. Les crâniens malins ont mieux à faire que de traîner dans les rues aussitôt après le retour des Crânes. [tsr11348]

✧ **Eleinte** : Un petit tremblement de terre dans les profondeurs de Montprofond déclenche une série de répliques durant un mois. Les dégâts du tremblement sont superficiels : aucune vie de perdue, et les biens endommagés sont facilement réparables. Durant une des nombreuses secousses, les pavés dans le Square du Crâne s'affaissent alors que les soutènements du plafond dans les cachots s'effondrent, libérant certains prisonniers et en ensevelissant d'autres vivants. La magie et les efforts de plusieurs habitants tailleurs de pierre réparent les dégâts pour la fin du mois. Dans l'intervalle, ceux qui sont normalement condamnés aux cachots sont à la place condamnés à l'esclavage. [tsr11348]

✧ **Eleinte / fin d'année** : Le bruit se répand parmi les amis de Bran Skorlsol et Belhvar Thantarth que les Ménestrels n'ont plus rien à voir ou ne sont plus associés en aucune manière ni avec Khelben Arunsun ni avec sa consort, Laérale Maindargent. [tsr11627]

✧ **Marpenoth** : La saison commerciale commence à tirer à sa fin pour cette année alors que les courants océaniques font leur changement saisonnier, amenant des montagnes de glace vers la Côte des Épées depuis le nord. Pendant le reste du mois avant que l'hiver ne montre ses crocs, le commerce double, l'or change de mains et les fortunes se font et de défont. La compétition entre les marchands est brutale, et les mercenaires et les assassins sont beaucoup demandés. Les Crânes sont toujours sur la brèche pour veiller à ce que le négoce sans entraves se poursuive malgré la confusion qui s'ensuit. [tsr11348]

✧ **Marpenoth** : Une caravane d'esclaves venant de Ched-Nasad a été prise dans une embuscade au nord-est à trois jours de voyage de Montprofond dans les régions sauvages

de l'Ombreterre. Au moins un esclave, un gobelin décharné avec l'esprit quelque peu confus, a survécu à l'attaque et a été secouru par une caravane duergar de Gracklstugh. L'esclave gobelin a été rapporté par Thalgar, et l'impérieux forgeron nain gris va le vendre au plus offrant. Les enchères sont attendues intenses, pour la caravane perdue que l'on croit avoir secrètement transportée au moins une demi-douzaine de *sceptres d'annihilation* nethérisses en plus de plusieurs tonnes de peaux et de viande de rothé fumé, et le gobelin est le seul témoin survivant de l'attaque. [tsr11348]

✧ **Uktar** : À la Cour des Seigneurs à Eauprofonde, nombre de Ménestrels connus et leurs amis font la demande aux seigneurs que Khelben Arunsun soit obligé d'apparaître devant eux pour expliquer ses actions récentes. Dans une surprenante démonstration de solidarité, les cinq Seigneurs d'Eauprofonde et les deux Magistères rassemblés disent simultanément "Non." Piergeiron déclare explicitement que *"En ce qui concerne ses actions, je crois que Bâton Noir a nos intérêts à cœur. Je souhaite pouvoir dire la même chose de Ceux à la Harpe. Aussi longtemps que vous ne dérangez personne, vous êtes les bienvenus ici, mais choisissez vos batailles et vos ennemis soigneusement."* [tsr11627]

✧ **Uktar** : Tandis que la neige a bloqué les Terres du Dessus pour la saison morte, les négociants du sud arrivent en quantité au moyen de nombreux *portails* le long de la Sargauth. Ils introduisent des fournitures en vivres et autres choses très demandées. Un négociant du sud, dans une tentative pour minimiser les coûts et maximiser les profits, a importé de la nourriture avariée et a alors utilisé des illusions et des épices pour cacher les traces. Une grande épidémie urbaine éclate apparemment pendant la nuit. Le négociant responsable s'enfuit pour sa vie, mais pas avant que la populace affamée et furieuse des crâniens pille ses barges alors qu'elles sont à quais dans le Port Inférieur et pende ses gardes du corps. La justice de la populace tourne à l'émeute urbaine, forçant les Crânes à entreprendre des actions et à convoquer les mages ténébreux pour réprimer la rébellion. [tsr11348]

✧ **Uktar** : Une poignée de sectes, comprenant des adorateurs d'Ilmater, Shar et Talona, ont dépêché de petits groupes de prêtres pour s'occuper du peuple de Port-aux-Crânes et combattre l'épidémie. Bien que les crâniens soient reconnaissant de la présence de guérisseurs supplémentaires, certains ronchonnent contre les diverses factions religieuses qui essaient simplement de prendre pied dans le Port des Ombres. Curieusement, les Crânes semblent étrangement tolérants envers l'étalage ouvert des foires, bien qu'à la longue les habitants prédisent que les Crânes feront respecter leur prohibition traditionnelle sur l'étalage public des activités religieuses une fois que l'épidémie sera circonscrite. [tsr11348]

✧ **Fête de la Lune** : Les nouveaux murs externes et le Haut-Palais de Lunargent sont achevés. [draAN1] [FRL]

✧ **Fête de la Lune** : Quelques chasseurs venant de l'Épine Dorsale du Monde et se dirigeant vers Luskan lors de cette nuit aperçoivent un immense feu de joie au milieu de quelques vieux menhirs de pierre oubliés, les flammes éclipsant les pierres hautes de vingt pieds. Alors qu'ils ne sont pas assez près pour identifier quiconque parmi eux, ils confirment qu'un groupe de plus de dix silhouettes humaines ou humanoïdes se dressent ou dansent à l'intérieur du cercle de pierre. [tsr11627]

✧ **Nuiteuse** : Après des décennies de sommeil ininterrompu dans une ruine nichée dans les murs de la caverne de Port-aux-Crânes, Vulharindauroth, un gigantesque dragon noir ancien, a été réveillé il y a plusieurs années durant un jour ennuyeux à Port-aux-Crânes par une bataille entre le dernier, et non regretté, tyranneil Xuzoun et ses agents (d'un côté) et Durnan, Mirt le Prêteur, et Aspère (de l'autre). Après un déchaînement meurtrier à travers les rues de Port-aux-Crânes, le dragon a finalement été chassé par les actions concertées de trois Crânes et de leurs suites de mages ténébreux et de crânes vassaux. Maintenant, le Port Inférieur bourdonne de la rumeur que Vulharindauroth a de nouveau été vu, cette fois dans le Bassin du Crâne. Le dragon est apparemment revenu et s'est installé dans un vaste réseau de cavernes inondées qui sont reliées au fond du Bassin du Crâne dans les eaux juste au large de l'Enclave du Gardien. L'Anneau de Fer est réputé avoir dépêché au moins trois émissaires dans l'espoir d'anticiper les attaques régulières sur ses enclos d'esclaves par le dragon, mais aucun de ses envoyés n'est encore revenu. [tsr11348]

✧ **Nuiteuse** : La brume rougeâtre prédatrice qui a frappé les crâniens depuis des mois a encore été vue, mais cette fois elle semblait s'écouler en avant depuis les yeux de l'un des Crânes au pouvoir avant d'attaquer sa dernière victime, un yuan-ti pur-sang de rang inférieur, nommé Kessynsans, au service de Zstulkk Ssarmn. Le crâne de Kessynsans est maintenant un vassal des Crânes, remarquable par ses crochets semblables à ceux d'un cobra. Le bruit court à travers Port-aux-Crânes que les Crânes cherchent à expulser tous les habitants de Port-aux-Crânes maintenant que le pacte établit entre les Crânes et le Seigneur des Ossements a été annulé. [tsr11348]

✧ Les Tel'Teukiira (les Lunétoiles) sont fondés par Khelben pour poursuivre ses objectifs. Une douzaine d'ex-Ménestrels de haut-rang le rejoignent, incluant Laérale Maindargent, Mintipur Argelune et Myrmeen Lhal. [tsr11627] [FRL]

✧ Au début du printemps alors que les entrepôts de la ville sont incendiés, Cordell est attaqué dans sa chambre à Qoral par un chevalier jaguar maniant des griffes en métal forgé semblables à celles d'un prêtre de Malar. Le chevalier s'échappe une fois qu'il sait que sa tentative d'assassinat a échoué. Aucune tentative pour le pister ne réussit. [tsr1159]

✧ Avec la permission de Cordell, le Seigneur Drakosa, un noble calishite mineur de Manshaka, remonte la rivière après Qoral et établit la colonie plantation de Drakmul. [tsr1159]

Nota : Drakosa est aussi noté comme noble de Memnon dans tsr1159.

✧ **Martel** : Les cuisines de Faërtarn sont le lieu de la nouvelle guerre au Téthyr après le retour à la cour du riche maître chef et magicien Thundaërl de Téthyr de Selgonte. Il présume simplement que la reine va l'accepter, bien que Gisbertus, son chef gobelours, soit peu disposé à abandonner "ses" cuisines. Finalement, Thundaërl devient le chef de la Grande Salle, en charge des festins, tandis que Gisbertus reste le chef principal du palais. [tsr1159]

✧ **Martel** : Davantage d'exilés téthyriens et d'anciennes familles amniennes réapparaissent en Amn, expulsés du Téthyr à cause des crimes de leurs familles. La plupart des familles exilées se rassemblent à Esmeltaran, Keczulla et Eshpurta. [tsr1159]

✧ **Martel** : Le petit contingent de troupes de Kzelter ne dé-

tecte aucune activité militaire à Mintar. En fait, leurs éclaireurs et leurs espions ne peuvent même pas trouver de traces de la supposée armée, et le commandant demande au Comte Llistiin de retirer l'armée. [tsr1159]

✧ **Martel** : L'arrivée de navires marchands de Zakhara provoque une activité frénétique sur les places de marchés et dans les bazars d'Almraiven. Participant au chaos habituel d'un arrivage rare du Monde Brûlant, le bruit court que des *bouteilles de djinns* ont été introduites illégalement en Calimshan avec un chargement de tapis rares et de feronneries. Ainsi, la Guilde des Arcanes et son calife ont confisqué tout le chargement du Voyageur Doré et arrêté son équipage. Le but est de les mettre de côté en attendant le jugement du syl-pacha lors de sa visite le mois prochain. [tsr9561]

✧ **Martel** : Contre l'ordre du calife des arcanes, qui voulait les garder fermées comme preuves pour l'étude du syl-pacha, les *bouteilles de djinns* suspectes sont ouvertes par des amlakkar (membres de la garde de la cité) curieux quelques jours après leur saisie. Les bouteilles ouvertes émettent une étrange brume malodorante qui se répand rapidement et s'accroche à toute personne ou objet chaud. Tandis qu'aucun djinn ne sort des bouteilles, un des amlakkar panique car les vrilles de brume semblent griffer son armure et sont "*aussi froides que la glace*". Tous les amlakkar jettent leurs bouteilles au loin, les brisant contre le mur du minaret des amlakkar. La brume vert olive se soulève subitement et remplit la tour, puis est transportée à travers les rues d'Almraiven, sans plus d'effet que de causer aux passants un léger froid à son contact. [tsr9561]

✧ **Martel** : Les Grands Jeux prennent place dans l'Arène de Sang de Manshaka, attirant plus de mécènes que jamais auparavant. Au cours des dix derniers jours du mois, plus de trois mille esclaves gladiateurs et cinq mille animaux sauvages meurent pour amuser les masses. Cependant, un Ménestrel supposé (plus vraisemblablement un membre des Nadhari – un groupe de combattant de la liberté opposé à l'esclavage – ou un Janissaire – un membre d'un groupe de paladins) déguisé comme un esclave lance des sorts qui dissolvent les murs d'une partie de l'arène, permettant à une bande de loups sanguinaires de, selon ses mots, "*se régaler des oppresseurs qui se sont divertis de la douleur et de l'esclavage*". Le magicien est rapidement abattu par les archers. [tsr9561]

✧ **21 Alturiak** : En dépit des tempêtes durant ce mois, plus d'une douzaine de vaisseaux naviguent vers Maztica, chargés de mercenaires et de prêtres de Heaum pour renforcer ceux de Heaumport et Nouvel-Amn. L'afflux d'intérêts aquafondais pousse les Six et les familles propriétaires terriens à y renforcer leur armée et à repousser les aquafondais avant que ces derniers ne tournent les natifs contre le Nouvel-Amn (ou, pire, arment les natifs avec du métal et de la magie). [tsr1159]

✧ **Alturiak** : Depuis les trois dernières semaines, ceux qui ont été en contact avec la brume vert olive des bouteilles de Zakhara ont mystérieusement et spontanément brûlé lors d'activités fatigantes ou d'états émotionnels exacerbés. En fait, presque tous ceux du Voyageur Doré et les amlakkar qui ont arrêté sont équipage sont morts de façon spectaculaire. Parmi ceux touché par la brume qui s'est répandue à travers la cité, beaucoup se sont dévorés par la fièvre et meurent lentement, bien que quelques-uns ayant

contracté la fièvre aient aussi brûlé. La Peste de la Bouteille de Brume semble seulement frapper où la brume est passée : les quatre sabbans ouest de la cité le long du front de mer et les bas quartiers de la ville. Néanmoins, beaucoup commencent à abandonner la cité par peur d'attraper la Peste Brûlante (son autre nom plus éminent). [tsr9561]

✧ **Alturiak** : Le Syl-Pacha Pesarkhal, en route pour Almraiven par la mer, reçoit des nouvelles de la Peste Brûlante et relâche à Volohtamp à la place. Il envoie un messenger à Almraiven pour requérir la présence du Calife des Arcanes, que beaucoup montrent du doigt comme essayant d'utiliser sa connaissance de la peste pour assassiner le syl-pacha. Bien que el Pesarkhal ait quelques doutes quant à la loyauté du Calife des Arcanes, il croit que quelqu'un parmi son équipe est plus que vraisemblablement responsable et rejette simplement la faute sur le Calife des Arcanes comme personne la plus éminente – une tactique que le pacha connaît bien. [9561]

✧ **Alturiak** : Des meurtres mystérieux ont lieu à l'intérieur de la cité de Keltar. Les corps décapités sont présentés assis sur des chaises ou appuyés à un allié tenant un panier contenant leurs têtes. Alors qu'un meurtre dans ces circonstances bizarres a eu lieu le mois dernier, peu ont beaucoup pensé au corps décapité. Maintenant pendant chaque nuit de pleine lune, une nouvelle décapitation survient. Toutes les victimes n'ont aucune autre marque sur elles, et le coup qui coupe le coup de chaque victime a été propre et net – un seul coup mettant fin à la vie de chaque victime. Il semble n'y avoir aucune corrélation ou connections entre les victimes, ni que les victimes aient été soumis à d'autre crime que leur meurtre. Deux des victimes ont même été laissées avec des bourses pleines pièces à leurs ceintures ! [tsr9561]

✧ **28 Ches** : La rébellion commence. Riatavin et Les Bornes font scission d'avec l'Amn, citant de nombreux inconvénients à leur traitement économique et social. Les deux font une requête officielle à la Couronne du Téthyr pour rejoindre leur pays unifié. L'Amn et le Conseil sont choqués ; le réseau de renseignements du Conseil n'a donné aucun avertissement sur ce désastre. Le Conseil envoie immédiatement des médiateurs à Riatavin pour discuter de "la prise d'otages des amniens loyaux contre leur volonté de la protection et des bénéfices que leur fournit le Conseil". La cour à Darromar est choquée, mais envoie des représentants des comtes locaux aux cités rebelles, jusqu'à ce que les gouvernements de l'Amn et du Téthyr puissent discuter officiellement de la situation. Des dépêches sont envoyées à Athkatla en égard à la situation officielle. Des agents amniens supplémentaires sont envoyés à Darromar pour parer à l'implication du gouvernement du Téthyr. [tsr1159] [tsr11627] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ **Ches** : Des rumeurs commencent à se répandre parmi les guildes secrètes de grands pouvoirs découverts à l'intérieur des tessons de la *Lampe de Vykaënos* depuis longtemps brisée et perdue. On a longtemps recherché depuis que le grand mage de bataille Vykaënos est tombé il y plusieurs siècles, la Lampe qui consiste maintenant en quelques pièces tordues de métal découvertes à l'intérieure d'une caverne effondrée parmi les Montagnes de la Marche. La rumeur dit que si toutes les pièces sont trouvées et rassemblées, le porteur de l'objet gagnera un pouvoir inimaginable. Le principal rival du syl-pacha possède trois des cinq

pièces, le syl-pacha en possède une – la poignée de la lampe de génie – et la dernière pièce – le couvercle de la lampe – est dans des mains inconnues. En vérité, si les pièces sont rassemblées, il y a dix pour cent de chances que celui qui tient la lampe soit absorbé à l'intérieur comme s'il était un génie, et il gagne les pouvoirs et les capacités d'un djinn. Il y a trente pour cent de chances qu'une espèce de génie (à chances égales un djinn, un marid, un éfrit ou un dao) soit tiré de la bouteille et devienne le serviteur du porteur pendant mille et un jours. Il y a soixante pour cent de chances que la lampe soit inutilisable sauf pour sa teneur en métal. [tsr9561]

☒ **Ches** : Pendant ce mois, plus de quatre mille personnes meurent de la Peste Brûlante, et Almraiven est presque désertée à cause du danger qui y est présent. Apparemment la peste se répand au contact, et ceux qui ne sont pas affectés se sont enfuis vers leurs villas des mois d'été avant la chaleur de l'été. Maintenant seul le clergé et des membres laïques de la foi d'Ilmater, en mission pour alléger les souffrances et essayer d'éradiquer la peste, voyagent jusqu'à Almraiven. [tsr9561]

☒ **Ches** : Le dégel printanier est tardif, mais avec les neiges record sur les montagnes l'hiver dernier, les rivières atteignent rapidement leur niveau de crue cette année. Les ponts des petits villages sur les torrents de haute montagne sont balayés alors que les rivières sont plus pleines que d'habitude. Les trois sabbans les plus à l'est de Keltar sont inondés à cause de l'énorme quantité d'eau forçant son passage à travers les portes bloquées des écluses. [tsr9561]

☒ **Ches / Tarsakh** : Peste de la Bouteille de Brume à Almraiven. Nombre de gens brûlent spontanément sur les bassins de la cité à cause d'une brume mystérieuse. Dernière apparition de la Cape d'Armes de Najjar. [tsr9589] [tsr9561]

☒ **Tarsakh** : Le Conseil des Six d'Amn avertit le Téthyr de ne pas s'approcher des deux cités rebelles ou de subir des représailles financières. En réponse au rude traitement de la Haute Ambassadrice par le Conseil des Six, la Reine Zaranda reconnaît officiellement Riatavin et Les Bornes comme des colonies téthyriennes et déplace les frontières du Téthyr de la Route de Téthir vers les contreforts méridionaux des Collines Têjarn et à l'est de Shilmista (la Forêt des Ombres). Des troupes sont mobilisées pour protéger les nouvelles frontières. [11836] [tsr1159] [tsr9561]

☒ **Tarsakh** : La Reine Zaranda du Téthyr est offensée par le traitement brusque infligé à Dame Baslièvre par le Conseil des Six et, par association, à son pays, aussi accepte-t-elle la pétition des cités rebelles, les faisant téthyriennes. Le Conseil est plus qu'outragé par la revendication du Téthyr sur les terres au sud des Collines Têjarn. Les Six arrêtent tout commerce par terre ou par mer depuis l'Amn vers le Téthyr. [tsr1159]

☒ **Tarsakh** : Le Téthyr mobilise des troupes à la fin du mois (après le retour du Grand Ambassadeur) pour renforcer Riatavin et Les Bornes, pour les protéger contre les représailles militaires d'Amn et du Conseil des Six, et pour protéger ce que la reine proclame comme la nouvelle frontière (bien qu'ils occupent seulement les cités et quelques miles au nord d'elles, pour l'instant). L'Ordre de l'Ours Bleu est enrôlé à Les Bornes pour appuyer les troupes de Sortcomté. [tsr1159]

☒ **Tarsakh** : Le dialogue de médiation à la fois avec le Téthyr

et Riatavin s'effondre. Tandis que l'Amn occidental s'enrichit avec l'or et les biens de Maztica, l'influence et l'importance de Riatavin et Les Bornes sont minimisées ; ils ne retirent aucun bénéfice du Conseil ou du négoce de Maztica canalisé à l'est, alors que tout le négoce va vers le nord ou le sud. Les deux communautés choisissent de s'allier avec le Téthyr pour obtenir des liens commerciaux (et une position sociale) plus importants. À la fin de la seconde décennie, les officiels d'Amn abandonnent silencieusement l'espoir de regagner Riatavin et Les Bornes. [tsr1159]

☒ **Tarsakh** : Les cyristes des Tours Jumelles de l'Éternelle Éclipse rencontrent en secret les ogres-mages Sythillis et Cyrvisnéa et s'allient avec eux. En échange de leur aide future contre la secte rivale de l'église de Cyric qui contrôle la Montagne de Crânes et la Redoute Noire, Volonté Noire Akhmélère met un grand contingent de ses fidèles (guerriers et prêtres) à la disposition de l'Empire Sythillisien pour soutenir leur armée de monstres dans leur attaque planifiée de Murann. Volonté Noire croit qu'il pourra facilement arracher les rênes du pouvoir à Sythillis, si ce stratagème se montre victorieux ; il pourra autrement abandonner ses alliés ogres-mages à leur destin. [tsr1159] [tsr11627]

☒ **Tarsakh** : Les Meurtres du Cinglé se poursuivent à Keltar, bien que deux indices importants soient découverts au sujet des victimes : elles ou leurs parents étaient des aventuriers, et elles ont toutes voyagé à travers les Salles Hantées de Soirétoile au Cormyr. Les amlakkar ne savent pas quel rapport cela a dans ce cas, mais c'est la seule piste qu'ils ont. Ceux à Keltar ou Calimport avec plus d'informations sur les Salles Hantées ont la promesse d'être récompensés pour toute nouvelle information qu'ils pourront fournir. [tsr9561]

☒ **Tarsakh** : La Peste Brûlante d'Almraiven semble se répandre, la cité en portera des cicatrices pendant des années. De nombreuses personnes, au début de ce mois et à la fin du mois dernier, brûlent complètement dans leurs demeures, et leurs demeures brûlent avec eux. De grandes parties des bassins et des bas sabbans d'Almraiven subissent de grands incendies. De ceux frappés par l'épidémie de fièvre, seul quelques-uns parviennent à survivre. Leur survie est due aux prêtres ilmates, qui semblent étrangement immunisés au contact de la peste. Frère Amahd de St Fanal envoie un mot aux autorités de Calimport et d'Almraiven comme quoi il a mené sa propre enquête et découvre que la peste a été créée à l'intérieur de l'École des Arcane de la Main. Le rapport n'identifie pas le créateur de la peste, de même qu'une enquête supplémentaire est garantie une fois que la peste est complètement éteinte. [tsr9561]

☒ **Tarsakh** : Le souffrant Pacha Sufontis de Calimport meurt, laissant divers prédateurs et héritiers se battre pour sa succession. [tsr9589]

☒ **11 Tarsakh** : Un mystérieux incendie éclate au cœur de la Forêt de Shilmista en Amn. Ceux qui enquêtent trouvent seulement la tombe d'Arcléger renversée et profanée. Deux Manshoon se sont affrontés ici à la mi-tarsakh, les deux cherchant la cache secrète des objets magiques à l'intérieur du tombeau d'Arcléger – un endroit que peu peuvent oser piller. [tsr11627]

☒ **Herbeverte** : La Cour Verte de la Monarque se réunit, avec les deux cités rebelles d'Amn pour principal sujet de discussion. Chacun en Téthyr excepté les représentants de

Zazesspur souhaite les voir se joindre, et quelques querelles sont prévisibles parmi les téthyriens du centre et des hautes terres ainsi que parmi le peuple côtier de l'ouest, qui ont vu d'importantes pertes de leur influence. Le Conseil Privé décide que le négoce croissant venant de Riatavin doit surtout transiter par Darromar à fois vers Myratma et Zazesspur, plutôt que d'aller directement au sud vers Saradush ou le Lac de Vapeur. Toutefois, toutes les cités en bénéficieront, et l'accroissement d'argent servira à agrandir l'armée pour protéger ses frontières contre l'Amn désormais hostile. [tsr1159]

✶ **Mirtul** : Les premiers navires de Féerûne depuis près d'un an atteignent la colonie maztèque en lutte de Fort Flamme, la colonie de la Porte de Baldur, par la voie de Heaumport en Nouvel-Amn. Un représentant des Chevaliers de l'Écu informe carrément Bellan, le dirigeant charismatique du fort, que les navires amniens éviteront Fort Flamme si les colons baldurien ne s'allient pas avec le Nouvel-Amn contre la Nouvelle-Eauprofonde et Gué-Trytho. Bellan résiste aux menaces de l'homme. [tsr11627]

✶ **Mirtul** : Les Marchands Élus de Riatavin reçoivent les premières caravanes allant vers l'ouest de la saison, et arrivant d'Erlkazar et des régions à l'est. En dépit des protestations de quelques marchands de caravanes, les dirigeants de la cité achètent tous les contrats de livraison, les caravanes et les biens arrivant dans la cité, faisant beaucoup d'heureux avec des profits rapides mais curieux de l'avenir de cette route de caravanes. Riatavin, avec des escortes des Comtes de Valashar, Hazamarche et Sortcomté, déplace les caravanes vers Darromar et Zazesspur pour le passage maritime, ou vers Saradush et le Lac de Vapeur. Le Téthyr voit ses premiers bénéfices à défendre les cités rebelles, en dépit de quelques plaintes des provinces centrales sur leurs pertes de ressources. [tsr1159]

✶ **Mirtul** : Dix jours après avoir entendu que Riatavin rachète les caravanes de la Mer des Étoiles Déchues et du Bief de Vilhon, les familles marchandes d'Amn demandent au Conseil de partir en guerre contre Riatavin à cause de la perte de profits et du plus grand crime en Amn : l'interruption du commerce. [tsr1159]

✶ **8 / 10 Mirtul** : Son action retardée tandis qu'il voyait le pays de Téthyr se stabiliser, le Seigneur Chevalier Impercepteur Teldorn Sombrespoir d'Iyachtu Xvim, le Sombre Tyran de Mintar, menant les Chevaliers du Gantelet Noir, lance son attaque sur Kzelter alors que le duc local et ses deux comtes sont au loin à la cour et que l'armée de Kzelter est sans officier. Le gros des troupes de Sombrespoir est caché dans le Bois aux Épines, la Forêt de Mir et les Collines Qatarn, depuis lesquels elles encerclent facilement l'isolée Kzelter. Après un siège de trois jours, les troupes téthyriennes sont en déroute et s'enfuient vers le nord tandis que les Chevaliers du Gantelet Noir conquièrent et occupent Kzelter. C'est le premier mouvement de Sombrespoir dans son plan pour se tailler un nouvel empire pour son Sombre Seigneur. [tsr9589] [tsr1159] [tsr11627] [LOIT] [dun069] [FRL]

Errata : daté 1369 dans tsr9561.

✶ **Mirtul** : Revenant de Darromar, le sage Elesor Smytheson découvre toute sa famille massacrée par les bainites lors de la prise de Kzelter. [tsr9561]

✶ **Mirtul** : De mystérieuses lumières commencent à ap-

paraître autour de la Crête du Souverain parmi les Montagnes de la Marche. Avec le dégel dans les montagnes tout mais surtout la verdure couvre les versants, beaucoup remarquent et désignent les lumières nocturnes au-dessus des montagnes brisées. Certains disent qu'ils ont vu un reflet de métal, tandis que d'autres ont prétendument vu des silhouettes se déplaçant sur les pics. Aucune de ces histoires n'est prise au sérieux, bien que quelques personnes aient monté des expéditions vers les Montagnes de la Marche pour examiner le pic. Tandis que certains espèrent que quelqu'un a trouvé une voie pour atteindre et piller les riches tombes des montagnes, d'autres prévoient de faire le même voyage pour s'assurer de l'intégrité et l'inviolabilité des tombes. [tsr9561]

✶ **Mirtul** : Frère Amahd est trouvé mort et partiellement consumé par le feu à l'intérieur d'une aile en ruines de l'École de l'Arcane des Mains d'Almraiven. Avant sa mort, il a découvert et révélé aux autres moines que le créateur de la peste était Tara yr Meriel el Viilam, la seconde fille du caché Calife des Arcanes. Elle a été sensiblement absente depuis moins de dix jours, et on la recherche dans tout le pays, comme Amahd a découvert qu'elle a tramé pour elle la brume et la peste qu'elle a générée pour détruire le sylpacha et une grande partie de sa cour afin de permettre la création d'une magiocratie au Calimshan. [tsr9561]

✶ **Kythorn** : Le Conseil des Six et les familles majeures Argrim et Lurraxol engagent des mercenaires à Athkatla et Eshpurta pour assiéger Riatavin et revendiquer l'accès à leurs routes de négoce. À la fin du mois, ils ont plus de dix mille mercenaires mobilisés à l'extérieur de leurs cités. [tsr1159]

✶ **Kythorn** : Les assassins des Voleurs de l'Ombre, parrainés par le Conseil, tentent de tuer les Marchands Élus de Riatavin et leurs conseillers téthyriens en empoisonnant leur nourriture, en plaçant des scorpions et des aspics dans leurs chambres et en leurs tendant des guet-apens la nuit dans les rues. Toutes leurs tentatives échouent, et sept pieds sectionnés sont découverts dans les ruelles du côté des Portes de la Cité en moins de deux décades. En conséquence, la sécurité est resserrée aux Portes de la Cité et la loi martiale établie à Riatavin. Plus de la moitié des Agents des Voleurs de l'Ombre à Riatavin et Les Bornes sont tués à la fin du mois, bien qu'aucun maître de guilde ou haut responsable ne soit trouvé. [tsr1159]

✶ **Kythorn** : Les armées du Téthyr se regroupent à la Passe d'Ithal qui reçoit de nouvelles troupes le mois suivant. Les troupes ravagées du Téthyr qui ont perdu Kzelter fortifient le village de la Passe d'Ithal en prévision de l'attaque à venir. Pendant les dix premiers jours du mois, des troupes volontaires arrivent pour creuser des fossés défensifs ou bâtir des murs de fortune à la Passe. Des coursiers sont aussitôt envoyés à la cour, amenant rapidement les nobles de la Marche de Suret à la Passe d'Ithal. [tsr9589] [tsr1159] [LOIT]

✶ **Kythorn** : Des fidèles de Xvim, réfugiés d'Almraiven, arrivent à Kzelter et sont acceptés parmi l'équipe du Seigneur Teldorn Sombrespoir. Alors qu'ils continuent de soutenir la mascarade de Sombrespoir de conquête au nom de Baine, leur dirigeant, Khalas Doalmin prêtre de Xvim, commence lentement à prendre beaucoup d'influence sur Teldorn Sombrespoir. [tsr9561]

✶ **Kythorn** : De nombreuses cryptes et tombes sont trou-

vées profanées et détruites dans tout le Calimshan. [tsr9589] [FRL]

✧ **Kythorn** : Une rébellion d'esclaves dans quelques plantations septentrionales à l'ouest de Keltar voit la destruction de deux plantations et de nombreuses récoltes nécessaires pour nourrir le peuple de Keltar. Les Nadhari ont leurs responsabilités dans les destructions et recrutent plus de trois cents membres parmi les esclaves, envoyant plus de mille esclaves vers le nord dans les montagnes vers la liberté. [tsr9561]

✧ **Kythorn** : La nouvelle se répand que le feu a complètement détruit le campement en bois du Cloître de St Faëlar, bien qu'on ne sache pas ce qui a causé l'incendie. La plupart des frères sont saufs et relogé parmi les autres monastères de Calimshan, bien que trois des moines soient morts dans l'incendie. Le père Jamad, prêtre d'Ilmater, affirme que le feu a été déclenché par une "sphère enflammée" contrôlée par un mage lourdement couvert qui riait des mésaventures des membres du clergé tandis qu'ils tentaient d'échapper au feu. Des théories populaires font de ce magicien Tara el Viilam, qui s'est déjà fait connaître comme Tara des Brumes Brûlantes, bien que le prêtre ne puisse pas clairement identifier le magicien. [tsr9561]

✧ **Kythorn** : Des membres de la Nallojal (la marine du sylpacha) disent avoir vu un "requin" plus grand que de nombreux navires croisant dans les eaux au large de Calimport. [tsr9589]

✧ **Kythorn** : Les Hauts Capitaines de Luskan arrivent à Calimport pour une série d'entretiens longue d'un mois (sujets inconnus) avec le syl-pacha et ses conseillers. [tsr9589] [FRL]

✧ **Flammerige** : Les mercenaires d'Athkatla reçoivent l'ordre de marcher sur Eshpurta pour rejoindre le Général Craumerdaun, qui doit conduire l'armée au complet contre Riatavin. Sur la route, cette force recueille des troupes supplémentaires venant des Citadelles et des garnisons le long de la Route des Gemmes vers Eshpurta. L'armée se rassemble à Eshpurta à la fin du mois et marche alors vers Riatavin. [tsr1159]

✧ **Flammerige** : La Reine Zaranda et le Roi Haédrak III du Téthyr ont des triplés plutôt que les jumeaux attendus : Sybille (héritière présumée), Coram et Cyriana. C'est la première fois depuis plus de cinq cents ans que cela arrive (la Reine Alisande a été la dernière). Le couple royal est extatique devant la naissance de ses héritiers. [tsr9589] [tsr1159] [tsr9561] [LOIT] [FRL]

✧ **Flammerige** : En dépit des doutes de certains au sein du Conseil Privé, le Roi Haédrak III garde la Seigneur de Guerre Royal Vajra Valmeyjar à Darromar, où elle peut idéalement planifier la stratégie de toutes les activités militaires du Téthyr plutôt que d'être limitée au commandement des troupes d'une cité. Il envoie toutefois des troupes supplémentaires à la fois à Riatavin et à Kzelter en anticipation des attaques à venir, avec certains des rejetons des nouveaux nobles recevant leur premier commandement. [tsr1159]

✧ **Flammerige** : Deux mille hommes de troupes supplémentaires sont rassemblés et envoyés pour renforcer le village téthyrien de la Passe d'Ithal, en préparation d'une attaque de Mintar, et pour occuper et défendre le sud du Téthyr. [tsr9561] [tsr1159]

✧ **Flammerige** : Des marins arrivant des ports d'Eau-profonde et de la Porte de Baldur apportent les nouvelles effrayantes de terribles attaques sur les ports de ces cités par de féroces créatures aquatiques, d'énormes monstres, et une puissante magie. Les spéculations vont bon train dans le Quartier du Port de Calimport. [tsr9589]

✧ **Flammerige** : Cet été en Calimshan est un des plus chauds jamais enregistré. La sécheresse suit les inondations printanières dans certaines régions, et la plupart des gens sont coincés dans les cités souffrant beaucoup de la chaleur ardente. Nombre des grands dirigeants du pays se retirent dans leurs villas montagnardes et leurs propriétés pour éviter le pire de la chaleur, mais le pays enregistre une population de monstres record parmi les Montagnes de la Marche cette année, requérant plus de mercenaires et de gardes que d'habitude (les calishites comptent les esclaves libérés et évadés comme une partie de la population de monstres). [tsr9561]

✧ **Flammerige** : Des membres des forces d'élite spéciales (les Farisans) de Memnon qui voyagent à travers le Désert de Calim notent de sérieux changements par rapport aux conditions climatiques habituelles du désert cette année. Tandis que la chaleur de l'été a eu ses effets habituels minimes sur le désert, le désert est plus stable, comme si la présence de l'esprit de l'éfrit Memnon, qui crée normalement les plus grandes poussées de chaleur, était endormie ou pour le moins peu active. Les régions plates et salées du désert qui ont été recouvertes de sable à cause des manifestations de Memnon, lesquelles font fondre, se fendre, se craqueler la terre, sont décomposées en grains très fins et prennent une nuance très claire, presque blanche, marron clair pâle vraiment différente de son gros sable normal brun foncé, sépia, et noirâtre que Memnon crée d'habitude. Les vents du désert fonctionnent aussi bizarrement, et les tornades et tourbillons de sables de tailles diverses surgissent hors de saison hors de nulle part pour attraper les voyageurs non-avertis. Comme les Farisans sont des soldats entraînés seulement pour observer et rapporter, ils sont peu disposés à tirer des conclusions sur ces changements. [tsr9561]

✧ **Flammerige** : L'Étoile Blanche, un navire pirate employé par le Runden, disparaît pendant une attaque sur un navire marchand, alors que le navire visé tire le meilleur parti de cet étrange événement et prend la fuite. L'Étoile Blanche réapparaît un mois plus tard, soixante miles au sud. Son équipage n'a aucune idée de ce qui s'est passé. [tsr11627]

✧ **Longue Nuit** : Lors d'une Foire de Mage impromptue juste de l'autre côté de la Rivière Chionthar du Masque de Qheldin, le chaos surgit parmi les magiciens savourant la Longue Nuit et célébrant le jour sacré de l'Ascension d'Azouth. Trois silhouettes encapuchonnées en robes, chacune identifiée plus tard par les survivants comme Manshoon, arrivent parmi des hordes de monstres conjurés. Ils se jettent d'incroyables sorts, en frappant souvent de nombreux dans le feu croisé des sorts renvoyés. Le temps qu'un chat s'étire au moins dix-neuf magiciens, y compris un des Manshoon, gisent morts. Les deux autres magiciens ramassent quelques objets sur les morts et lancent des attaques plus dévastatrices l'un sur l'autre (qui provoquent seulement davantage de dégâts et la mort de quatre spectateurs de plus) avant de se téléporter au loin. [tsr11627]

✧ **Eléasias** : Les ogres-mages et leurs serviteurs s'allient au

clergé de Cyric. La guerre s'empare du Sud de l'Amn. Les forces de l'Empire Sythillisien menées par des ogres-mages (le couple Sythillis et Cyrvisnéa) émergent des Petites Dents (trente mille kobolds, vingt-quatre mille gobelins, dix mille hobgobelins, quarante-cinq géants des collines et quatre mille huit cents ogres). Elles attaquent l'Amn oriental et contrôlent toutes les routes vers la côte. [tsr9561] [tsr1159] [tsr11627] [LOIT] [FRL]

Errata : daté 1371 dans GHR.

✧ Alors que les troupes de Sythillis se déchaînent sur la région, la Citadelle de la Bannière à Nouveau Levée se retrouve sur la ligne de front de la guerre. Le Haut Maréchal Brenth se place rapidement avec une grande partie de ses troupes sous l'autorité du commandant Olehm de Fort Torbold. [tsr9585]

✧ **7 Eléasias** : Fort Ishla tombe devant l'assaut des géants Porteurs de Lances et des Crânes Grinçant de l'armée gobeline des Petites Dents. Aucun soldat amnien n'échappe au massacre. [tsr1159]

✧ **8 Eléasias** : Grâce aux sythillisiens, Gambiton n'est plus et sa population s'enfuit vers l'ouest et le nord. L'Arche du Roi est fracassée par les géants après que leurs armées aient traversé, pour empêcher les gens de s'enfuir vers Esmeltaran. De lourdes pluies tombent, hors de saison, et la tempête continue pendant les cinq jours suivant ; certains fidèles de Talos ont des visions de la destruction se répandant et se réjouissent. Les pluies ralentissent les amniens et les empêchent de patrouiller au loin et de découvrir le destin de Fort Ishla. [tsr1159]

✧ **9 Eléasias** : Les Crânes Grinçant et les Porteurs de Lances descendent sur Esmeltaran, détruisant rapidement les quelques défenseurs organisés de la cité, et occupant le Château Dahaundar et de grandes parties de la cité, dont les bassins. La seule force armée dans Esmeltaran à la tombée de la nuit est composée de géants, de gobelins et de quelques cyristes ou soldats traîtres qui les ont rejoint pour sauver leurs vies (parmi eux, il y a l'ex-commandant de Fort Ishla, le Capitaine Amlos Xomnag !). [tsr1159]

✧ **11 Eléasias** : L'armée d'Amn atteint Fort Keshla, prenant plus de la moitié du contingent du fort et l'intégrant dans l'armée. Les commandants sont désignés et la préparation de la bataille commence. Ils planifient de continuer dans trois jours vers Riatavin. [tsr1159]

✧ **12 Eléasias** : Des cavaliers de l'armée atteignent Fort Torbold, ordonnant à un tiers des troupes du fort d'aller à l'est vers l'armée marchant sur Riatavin. Juste après que les éclaireurs et les légions ont quitté le fort se dirigeant vers Keshla, un escadron de cavaliers blessés arrive d'Esmeltaran assiégée, alertant le Major Olehm des dangers à l'ouest. Envoyant ses éclaireurs les plus rapides pour rattraper l'armée orientale, il prépare ses troupes et le fort pour une guerre totale. [tsr1159]

✧ **14 Eléasias** : Des nouvelles sur la Chute d'Esmeltaran atteignent le Général Craumerdaun à Fort Keshla. En moins d'un jour, la moitié de l'armée est retirée de l'attaque planifiée sur Riatavin pour marcher immédiatement vers Esmeltaran en dépit du mauvais état des routes. Le reste des troupes reçoit l'ordre de rester à Keshla jusqu'au retour du général et du reste de l'armée. [tsr1159]

✧ Les Chevaliers de l'Écu sauvent le Manoir Hydcont à Im-

nescar de la destruction par l'Empire Sythillisien en partie à cause des pots-de-vin payés par Dame Miilal Hydcont. [tsr11627]

✧ **16 Eléasias** : Les kobolds et le reste des tribus gobelines, sous le commandement de Cyrvisnéa, marchent sur Imnescar. Les forces cyristes des Tours Jumelles donnent l'assaut juste avant l'aube, comme elles sont le plus près de l'objectif. À midi, la seconde armée arrive, et à la fin de la journée la cité est en ruines, ses magasins de nourriture et d'équipement revendiqués par les envahisseurs. Le Manoir Hydcont est presque tout ce qui survit à Imnescar ; près de la moitié des citoyens de la ville restent à l'abri derrière ses murs. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ **18 Eléasias** : L'armée amnienne arrive à Fort Torbold après de nombreux retards et incidents lors de la marche à travers les collines. Elle continue vers Esmeltaran avec un tiers des troupes originaires de Torbold ajouté aux leurs. Le Major Olehm est laissé derrière, avec pour ordre de rassembler et commander le plus de forces qu'il pourra prendre contre les envahisseurs d'Esmeltaran. [tsr1159]

✧ **19 Eléasias** : Le reste des forces, sous le commandement de Sythillis, marche sur Franc-Marché. Comme elles n'ont pas l'intention de capturer la ville, la plus grande partie est incendiée ; le Manoir Kappart fortifié et nombre d'autres bâtiments en pierre permettent à près de quarante pour cent des citoyens de Franc-Marché de survivre. Le Seigneur Logan Coprith est presque tué par les ogres tandis qu'il protège des enfants s'échappant d'un orphelinat. Le paladin affaibli survit et rassemble des forces pour résister au siège de Murann. Il travaille directement avec les Citadelles et Fort Torbold plutôt qu'avec le Conseil, alors que sa mauvaise stratégie a contribué à ses massacres. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ **20 Eléasias** : Un éclaireur isolé qui a échappé au massacre d'Imnescar titube jusqu'à Fort Torbold, avec pour information que la cible principale de l'armée monstrueuse est Murann. L'information est immédiatement envoyée à Fort Keshla, avec l'ordre d'abandonner l'attaque sur Riatavin en préférant empêcher la perte du second port du pays. En dépit des ordres du Major Olehm, certains officiers les ignorent et restent sur place quelques jours. [tsr1159]

✧ **21 Eléasias** : L'armée amnienne entre dans Esmeltaran, se croyant de force supérieure, mais les géants et les gobelins, avec l'aide du traître Capitaine Xomnag, utilisent leurs positions retranchées et les armureries pillées de la cité pour tuer la moitié de l'armée dans la première bataille de la journée. À l'aube, le Général Craumerdaun est résigné à un siège, utilisant le cimetière comme camp primaire ; lui et ses troupes ravagées par la bataille s'y installent. Un tiers de la cité est en ruines. [tsr1159]

✧ **22 Eléasias** : Toutes les forces sythillisiennes restantes arrivent à Murann, qui a été avertie suffisamment à l'avance pour fortifier les portes et garnir les murs avec des défenseurs. Bien que la cité s'attende à une attaque d'envergure depuis l'arrivée des armées, Sythillis s'installe simplement pour un siège, laissant apparemment les muranni s'échapper par les routes maritimes. [tsr1159] [LOIT] [FRL]

✧ **23 Eléasias** : Des rapports ultérieurs d'Imnescar et Esmeltaran poussent de nombreux officiers inférieurs de l'armée au bord de la mutinerie ; ils contraignent leurs commandants à marcher avec leurs forces depuis Keshla pour

soutenir l'offensive du Major Olehm plutôt que de regarder Amn tomber. Partant à marche forcée, les troupes atteignent Torbold en trente heures et continuent jusqu'à la Route de Téthir qui est la voie la plus rapide pour Murann. [tsr1159]

✧ **24 Eléasias** : Alaric le Noir et nombre de navires pirates sans attache font le blocus du port de Murann, ayant passé les premiers jours du siège à capturer les navires fuyant la cité. Maintenant avec Murann fermée des deux côtés, ça ne semble être qu'une question de temps avant qu'elle ne tombe. Les pirates espèrent gagner un port sur la Côte des Épées et davantage de navires. [tsr1159]

✧ **25 Eléasias** : Une armée locale de soldats paysans conscrits, mercenaires, et aventuriers rencontre les forces sythillisiennes hors de Murann. Bien qu'elle réduise le nombre de kobolds dans le secteur, les forces d'Amn sont d'autant réduites et subissent des pertes pires. Le Conseil et l'armée apprennent que de nombreux prêtres et fidèles de Cyric sont parmi les forces présentes, aussi bien qu'à Esmeltaran. [tsr1159]

✧ **26 Eléasias** : L'armée menée par le Major Olehm et les autres arrivent aux ruines fumantes de Franc-Marché, où elles installent le campement. Ayant donné une bataille le jour précédent contre les forces sythillisiennes, ils choisissent d'attendre, à la fois pour reconstituer leurs forces après la marche forcée et pour coordonner avec les Citadelles et toutes les autres forces alors qu'ils doivent à la fois libérer Murann et Esmeltaran plutôt que de gaspiller des vies. [tsr1159]

✧ **Eléasias** : L'activité pirate le long de la Péninsule du Cou du Dragon diminue, comme nombre d'entre eux forment un blocus au nord, bloquant toutes les routes depuis ou vers Murann par la mer. Murann est verrouillée par la terre et la mer pendant le siège de l'Empire Sythillisien. [tsr1159]

✧ **Eléasias** : Les services de renseignement téthyriens rapportent une faible activité hors de Kzelter, comme les Chevaliers du Gantelet Noir prennent le temps de renforcer la forteresse de Kzelter. Il en va de même à la Passe d'Ithal, avec l'arrivée de troupes supplémentaires chaque décade. À la dernière estimation, les Chevaliers du Gantelet Noir sont plus de sept mille, mais ne font aucun de mouvement agressif. [tsr1159]

✧ Pendant ses études, Vaxall a découvert une référence à une "Légion Dormante" dans les écrits de l'Oracle de Bain-profond depuis longtemps disparu. Le texte suggère qu'une armée de guerriers sacrés se lèvera à nouveau pour combattre sur les champs du déchu Iltkazar si les tyrannœils tentent de pousser vers l'ouest au-delà de la chaîne d'Iltkazar. Les Chevaliers de l'Ordre du Croissant de Lune sont libérés de leur "sommeil des âges de Phezult". [dun069] [tsr11509]

Nota : ce "sommeil" a duré mille quatre cent quarante-cinq ans.

✧ **Eléasias** : Des rumeurs sur l'activité des tyrannœils surgissent dans les discussions de tavernes, comme elles le font toujours à l'automne. Les histoires saisonnières délirantes sur l'œil tyran commandant et organisant une horde de kobolds et de gobelins parmi les Montagnes Alamir sont tellement banales qu'elles sont tournées en plaisanterie en dépit de quelques témoins crédibles sur la grande activité de troupes à l'intérieur des pics. [tsr9561]

✧ **1^{er} Eleinte** : Artidès trouve ce qu'il cherchait. Il part vers

la chaîne Omlarandin à la recherche de la demeure perdu du chapitre poursuivit par les sbires de Vaxall. [dun069]

✧ **3 Eleinte** : Avec le projet de restaurer la monarchie amnienne, Rhinnom Dannihyr, Grand Maître des Voleurs de l'Ombre, approche le Seigneur Tanisamour. D'abord réticent, Pehllus accepte progressivement l'idée de rencontres secrètes, en partie grâce aux efforts de Tyrda Q'Helvor. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Au premier jour du mois le Conseil des Six est en désarroi : le tessarque Phaen Colwyv est piégé dans la cité assiégée de Murann ! Quoiqu'ils puissent contrôler l'Amn à eux cinq, aucun d'entre eux ne s'inquiète qu'il puisse être de plus en plus désespérer et révéler plus qu'il ne devrait pour se sauver (comme il le ferait eux-mêmes). Deux tentatives distinctes du Conseil pour sortir le tessarque de la cité (l'une par les Voleurs de l'Ombre, l'autre par magie) échouent, et même les communications sont bloquées. Son sort est encore inconnu. [tsr1159]

✧ **Eleinte** : Les elfes de Noromath et un contingent de soldats de Rocmousse protègent la portion téthyrienne de la Voie de Négocie à l'orée de la forêt alors que Franc-Marché tombe devant les hordes de l'Empire Sythillisien. Alors que nombre de petites bandes de gobelins échouent à pénétrer dans la forêt, les forces assiégeant Murann à la fin Eléasias sont renforcées par les gobelins, hobgobelins et ogres de la Wealdath (Forêt de Téthir). [tsr1159]

✧ **Eleinte** : Le Téthyr reste en état d'alerte prêt à la guerre. Tandis que des fortifications et des fossés défensifs sont construits à la Passe d'Ithal, ses forces sont toujours sous-équipées contre les prêtres maléfiques du Gantelet Noir de Kzelter. Les forces organisées par le Seigneur Jordy Gallow du Comté de Verivages, le Duc Noirépine de Cap Vélène, et le Seigneur Kevanarial du Duché de Noromath protègent la frontière nord proche de Murann, empêchant les sythillisiens de gagner du terrain en Téthyr (bien que de nombreux monstres de la forêt continuent de la quitter pour rejoindre cette armée, beaucoup de soulagement à court terme pour le Téthyr et de dépit pour l'Amn). Les armées sont laissées sur place pour protéger Riavain et Les Bornes, mais elles sont prêtes à marcher à l'aide de l'Amn contre Esmeltaran occupée par les monstres ou à marcher sur la Route de Téthir pour briser le siège (mais seulement s'il y a une requête officielle et alors à l'ordre de la reine ou du seigneur de guerre). [tsr1159]

✧ **Eleinte** : Le syl-pacha envoie un faire-part à la cour du Téthyr pour la naissance de sa nouvelle petite-fille, accompagné d'une proposition audacieuse : "*Dans l'esprit d'une confiance nouvelle et pour désamorcer une méfiance de longue date entre nos peuples aux origines communes, je vous propose une alliance entre votre fils son Altesse le Prince Coram et ma petite Sarya yr Kadila yr Pesarkhal el Thamal. Leur mariage sera une preuve de la nouvelle unité et de la prospérité que nos pays peuvent accomplir ensemble plutôt que de poursuivre les inimités des siècles passés.*" Le syl-pacha annonce aussi à la Cour que le Calimshan a pris des mesures pour "*alléger les problèmes que vous rencontrez dans votre ville assiégée de Kzelter*". [tsr9561]

✧ **Eleinte** : Le syl-pacha envoie une force symbolique pour reprendre Kzelter aux Chevaliers du Gantelet Noir de Teldorn Sombrespour. Que Kzelter soit libérée ou pas n'est pas important, le Téthyr sera son débiteur dans tous les cas. [tsr9561]

☒ **Eleinte** : Un magicien mystérieux – beaucoup insinuent encore que c'est Tara des Brumes Brûlantes – vole au-dessus de Volothamp, lançant une magie inconnue et non identifiable. Bientôt, tout le cuivre de la cité se liquéfie et commence à couler. La magie ne fait pas chauffer le métal, mais le rend aussi liquide que le vif-argent. Comme quelques coffres ou voûtes ou porte-monnaie deviennent bien liquides, le cuivre coule le long des rues comme une rivière. Les effets durent quelques heures, durant lesquelles la teneur en cuivre des sabbans supérieurs crée des chutes en métal de cuivre liquide vers l'à-pic au-dessus des sabbans intermédiaires et inférieurs. Le métal revient instantanément à un état solide avec l'expiration de la magie, créant ce que certains appellent rapidement les Falaises de Cuivre de Volothamp, et le gros de la dénivellation venant des sabbans supérieurs est aussi resté couvert de cuivre. En dépit de la valeur relativement basse du cuivre comparé aux autres métaux précieux, la quantité de métal perdu et maintenant irrécouvrable cause de sérieux problèmes d'argent pour certaines familles, bien que les pauvres gens dont la principale monnaie est en cuivre ont ramassé habilement des seaux de cuivre tandis qu'il coulait et vivent maintenant beaucoup mieux que jamais auparavant. [tsr9561]

☒ **Eleinte** : Les Meurtres du Cinglé de Keltar se poursuivent ce mois-ci avec trois homicides de plus. Un sort de "communication avec les morts" révèle seulement que le meurtrier manie une grande faux, est totalement silencieux, et est vêtu tout en blanc. Alors que nombre prennent la description du meurtrier pour celle d'un prêtre zélé de Kelemvor, d'autres parlent d'un fantôme vindicatif errant depuis le Cormyr pour prendre sa revanche sur quelque chose de mauvais arrivé dans sa vie. [tsr9561]

☒ **Fin Marpenoth** : Les ambitions de la Maison Tanisamour sont soutenues par les Maisons Gheldieg, Hydcont, Rosznar, Yhliivast et Zoar ainsi que par de nombreuses familles moindres, de nombreux Mages Cagoulés éminents et la direction des Voleurs de l'Ombre. [tsr11627]

☒ **10 Uktar** : Une décennie d'efforts échoue pour le Seigneur Hhune après que sa tentative pour acquérir l'un des *Sceptres de Pouvoir de Shanatar* (et à travers lui, le Trône de Dracocrâne) part de travers à la taverne du Blaireau Bleu dans le village téthyrien de Toralth. Trois nains du clan Ghalmrin et une compagnie mélangée d'aventuriers interceptent la compagnie de caravanes des Chevaliers de l'Étoile, qui transportait en secret le *Sceptre* au Seigneur Hhune à Darromar. Une bagarre de taverne s'ensuit, et aussi bien les aventuriers que les nains finissent téléportés dans la Mer des Étoiles Déchues avec le *Sceptre de Sondarr*. Le Seigneur Hhune qui espère encore retrouver le Trône de Dracocrâne, avait espéré s'insérer dans les bonnes grâces des clans nains des Pics de l'Étoile, négociant le long temps perdu siège du souverain contre des faveurs politiques et des concessions commerciales dans leurs mines. [tsr11627]

☒ **Uktar** : Avec l'aide du Seigneur Bly Ruldegost, un chevalier aquafondais en affaires avec Riatavin, un marché est conclu avec la Maison Krimmevol qui reçoit aussi le soutien des Maisons Critrappeur et Coprith, en vue de l'établissement de la monarchie Tanisamour. [tsr11627]

☒ **Fête de la Lune** : Épine Arbre, le demi-elfe héraut de Riatavin, disparaît quelques heures avant la cérémonie annuelle du Chant du Sang, au milieu de rumeurs selon les-

quelles les Hauts Hérauts ont projeté de l'expulser pour corruption. En ce jour où les morts sont traditionnellement honorés, les Hérauts sont attendus, parmi d'autres devoirs, pour réciter publiquement la généalogie de chaque famille noble locale. En faisant cela, les Hérauts réaffirment l'autorité traditionnelle et le respect accordé aux familles ainsi énumérées, et ils renforcent le statut de ceux se revendiquant de sang noble. Les dirigeants du gouvernement rebelle de Riatavin ont attaché une importance particulière cette année au Chant du Sang, comptant sur lui pour appuyer leur autorité sur la cité nouvellement indépendante. Bien que de nombreuses personnes chuchotent qu'Épine Arbre travaillait pour l'Amn, le Téthyr, les Chevaliers de l'Écu, ou une autre des nombreuses factions politiques de Riatavin, en réalité sa disparition est une pure coïncidence. Le Héraut a été assassiné par un membre de l'Eldreth Veluuthra, et le corps est si bien caché est peu probable d'être trouvé avant des décennies. Néanmoins, les diverses factions de Riatavin sont sûres de faire un foin politique de la disparition apparente d'Épine Arbre, dérangeant davantage la scission sans anicroches aux portes de l'est d'Amn. [tsr11627]

☒ **Fête de la Lune** : Le Seigneur Tanisamour reçoit le soutien des chefs des communautés petite-gens d'Amn et de Téthyr après leur avoir promis de rétablir Meiritin comme comté autonome. [tsr11627]

☒ **Nuiteuse** : Les Maisons Lurraxol et Ophal Seigneur, ayant eu vent du complot, font connaître leurs objections en privé au Seigneur Tanisamour. [tsr11627]

☒ **2 Nuiteuse** : Des voyageurs dans le Téthyr méridional le long de la Rivière Agis signalent une bataille de sorts durant une journée éclatant haut au-dessus du Mont du Souverain dans la ruinée Shoonach. Tout ce qui peut être confirmé est la présence de deux ou trois formes humanoïdes en vol, deux d'entre elles mourant dans les flammes vives qui les ont projetés hors du Mont dans la rivière. [tsr11627]

☒ **25 Nuiteuse** : Un voyageur solitaire attire un peu l'attention dans Darromar la capitale du Téthyr à cause de son exquis manteau vert artisanal et de sa cape, qui sont coupés dans le style préféré à la fin de l'Imperium Shoon. Après quelque indulgence des curieux, l'étranger loue une chambre dans le Quartier Noir de laquelle il ne sort pas pendant une décade. À l'insu des curieux, le magicien est un clone déguisé de Manshoon portant le long temps perdu mais puissant Manteau de Sorts du Nazir Benin el Njuvis. [tsr11627]

☒ Les "Crânes Noirs", un clan de pirates, négocient en secret, avec Dame Dezlentyr de Téthyr et la reine, une amnistie complète pour leurs crimes passés. En échange, ils rejoignent la marine royale pour aider à la défense contre les pirates. [tsr1159]

☒ À la fin de l'année, quasiment tous les humanoïdes, tels les orcs, les ogres, les gobelours, les trolls, les gobelins et les hobgobelins habitants les terres basses à l'ouest du Téthyr sont chassés ou tués. [tsr1159] [FRL]

☒ Le Seigneur Géomètre (le Seigneur Oon Santèle, Comte de Surkazar) achève le premier relevé officiel du Téthyr à la fin de l'année, bien qu'il soit contesté par les propriétaires fonciers. [tsr1159]

✧ **6 Ches** : Un clone en stase longtemps perdu de Manshoon se réveille dans les catacombes de Port-Ponant au début des Guerres de Manshoon. Avant son réveil, ce clone de Manshoon a été enlevé et vidé par le Roi de la Nuit, un puissant vampire. [tsr11627] [WT] [FRL]

✧ **8 Ches** : Comme un vampire, le clone de Manshoon traque et tue son créateur, revendiquant l'*Argaal d'Orlak* et les *Crocs Volants du Roi de la Nuit*, devenant à son tour le nouveau Roi de la Nuit et adoptant le nom d'Orlak II. Orlak II découvre le *Sceptre du Magus*. Le clone de Manshoon se met alors à reconstruire les Masques de la Nuit pour servir ses fins, amenant à Port-Ponant la rumeur selon laquelle le "Sans Visage" est de retour. [tsr11627] [WT] [FRL]

Errata : Orlak II découvre le Sceptre du Magus en 1369 selon tsr11627.

✧ **24 Tarsakh** : Une employée dans le magasin de l'Emporium d'Aurora de Port-Ponant se voit demander si sa patronne veut bien passer un accord pour téléporter des gens d'un magasin d'Aurora à un autre. Après avoir transmis le message, le magasin répond négativement. Le client, un mec à la peau blanche, les cheveux rouges, avec un regard honteux, remercie l'employée et paye pour son temps avec une idole ressemblant à une grenouille parée de bijoux, qui est plus tard évalué à trois mille pièces d'or et d'origine non-féerûnienne. [tsr11627]

✧ **Flammerige** : Perfectone Mercantile, une compagnie marchande basée à Longueselle, avec des établissements à Arabel, Caër Corwell, Calimport, Luskan, Padhiver, Ordu-lin, Lunargent et Port-Ponant qui sont spécialisés dans la téléportation d'objets de cité à cité, s'effondre suite à la disparition de ses fondateurs Gengoral Whelshire et Samuel Longdiscours. Les deux hommes disparaissent alors qu'ils visitent Port-Ponant, soi-disant dans la cité pour y résoudre des problèmes de livraison récents. Bien que les deux aventuriers devenus marchands aient été assassinés par les Masques de la Nuit, l'effondrement de Perfectone Mercantile a été manigancé par la Société de la Cape et de la Roue de Chariot. La dernière vente lucrative d'informations du groupe concernant les itinéraires des caravanes commerciales à travers la région (beaucoup d'entre elles étaient vendues aux bandits) était menacée par le transport magique de Perfectone Mercantile. [tsr11627]

✧ **3 Eléasias** : Orlak II détruit le dernier serviteur vampire qui appartenait à la cour de l'ancien Roi de la Nuit. [tsr11627]

✧ **21 Eléasias** : Orlak II rencontre la Sombre Dame Dahlia Vhammos dans les catacombes de Port-Ponant et crée le premier de ses serviteurs vampires. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Au début du mois, Orlak II est fermement installé comme souverain des catacombes de Port-Ponant ainsi qu'à la tête des Masques de la Nuit. À ce moment, sa cour de vampire s'est accrue au nombre de quatre. Les Masques de la Nuit commencent une campagne discrète pour chasser Ceux à la Harpe de la cité de Port-Ponant. [tsr11627]

✧ **17 Eleinte** : Tandis qu'il visite Port-Ponant pour affaires, Waëvor Talaphin, un demi-elfe musicien et cartographe qui possède Carte et Musique de Talaphin sur le Passage Errant dans Elversult, est trouvé assassiné dans un entrepôt de la Maison Vhammos. Bien que la rumeur fasse de Waëvor un Ménestrel, la plupart soupçonnent que les Masques de la Nuit sont impliqués dans sa mort. Le meurtre est en effet commis par les Masques de la Nuit, mais seulement sous le prétexte de suivre la directive du Maître de la Nuit de chas-

ser Ceux à la Harpe de la cité. Le tueur de Waëvor, El-daërnth Chasseur de Sorts, a tué le demi-elfe car il soupçonnait le Ménestrel d'avoir appris sa double identité. [tsr11627]

✧ **20 Eleinte** : Un Manshoon désespéré arrive dans l'étude de Sememmon dans Sombrefort, plus las et piteux que son étudiant ne l'a jamais vu. Alors que Manshoon croise verbalement le fer avec son ancien allié et subalterne, il essaye de voler le bâton et le livre de sorts de Sememmon. Dans une brève et furieuse bataille de sorts, la magie de Sememmon arrache le cœur toujours battant de la poitrine du clone. Bien que déçu de ne pouvoir travailler avec ce Manshoon désespéré et presque fou pour tenter de contrer la prise de pouvoir de Fzoul, il collecte volontiers les quelques objets que ce Manshoon possédait et commence des expériences magiques sur le cadavre du clone dans l'espoir de créer un nouveau type de mort-vivant. Sememmon n'attend rien de moins qu'une guerre totale entre sa faction et ce qu'il voit comme la faction de Fzoul, jusqu'à ce que l'un ou l'autre détruise le Zhentarim ou prenne les rênes du pouvoir dans ses seules mains. [tsr11627]

✧ **17 Uktar** : Orlak II crée son sixième serviteur vampire, amenant sa cour à sa composition actuelle. [tsr11627]

✧ Le commerce entre les peuples de la Mer des étoiles Déchues et les ports de la Mer Intérieure s'améliore grandement à la suite de la grande guerre sous-marine. Les marchands de Port-Ponant réalisent rapidement que la longue présence des tribus koalinth dans les eaux du large pose à leur cité un sévère inconvénient commercial en comparaison avec Mantelastre. [FRL]

✧ Le pays de Poragga est en l'état une idée dans la tête criblée de poux du Grand Chef Porag des tribus merrow de l'Alambre. [tsr11393]

✧ T'Kalah Griffes Noires fonde la cité sahuagin de T'Kalah qui devient le centre du nouveau royaume sahuagin de l'Alambre. [tsr11393]

✧ **Martel / 8 Chant de Glace** : Des malenti entrent dans Myth-Nantar et pétitionnent soit pour rejoindre le clergé ou la milice. En dépit de sérieux doutes, le Haut-Mage Pharom Ildacer donne son aval. À la fin du mois suivant, ils ont monté une forge et commencé à forger des armes de métal pour la défense de Myth-Nantar et ses alliés, contre les sahuagins agressifs qui sont restés dans Serôs après la guerre. [tsr11393]

✧ **Martel / 14 Chant de Glace** : Après quelques mois près du *mythal*, le triton Kéros quitte Myth-Nantar et sa formation de novice avec les Dukars dans de mystérieuses circonstances qui laissent un grand trou dans le mur sud de l'Académie. [tsr11393]

✧ **Hiver Fatal / 31 Chant de Glace** : Les derniers hommes-poissons tentant de revendiquer Voalidru à ses habitants monstrueux échouent et cela coûte la vie à plus de cent d'entre eux. La capitale des hommes-poissons devient occupée par des monstres et des morts-vivants et plus seulement par quelques pillards homme-poisson de Thuridru. [tsr11393]

✧ **Alturiak / 1^{er} Chant d'Ixen** : Gayar le morkoth (et parangon Dukar) meurt après une attaque de discrimination raciale par un arrivage récent d'elfes des mers de Selu'Maraar (qui rejoignent les Dukars en pénitence). Jorunhast est convoqué à Qatoris pour devenir le parangon intérimaire

de l'Ordre de Kupav. [tsr11393]

✧ **Ches** / 4 Chant de Maison : Le Haut-Mage Talor Vurtalis conjure un Portail Tourbillon imprudemment à l'intérieur de Myth-Nantar, exposant les autres sans s'en soucier, et disparaît. Qos le Récif Vivant parle même à haute voix de la disparition de Talor : "*Pour un seul, beaucoup d'ondulations et d'eau ensablantée*". [tsr11393]

✧ **Herbeverte** / 14 Chant d'Éadar : L'éadar Ri'ola'con d'As'arem meurt mystérieusement alors qu'il est dans son palais à Us'roch. La caste guerrière d'Es'rath accuse ses vieux ennemis politiques d'Es'roch du meurtre de l'éadar. Un conflit politique et inter clans s'ensuit à travers As'arem, qui ne va pas en se calmant après qu'on ait découvert que Ri'ola'con a été empoisonné. [tsr11393]

✧ **Mirtul** / Chant de Chasse : Les elfes de Selu'Maraar et Naramyr ouvrent de petits comptoirs commerciaux avec le monde de la surface à Suzail et Selgonte. Le Cormyr envoie un représentant à Myth-Nantar pour ouvrir le dialogue avec l'Ordre des Dukars, qui est choqué de rencontrer Jorunhast, le Mage Royal exilé. Bien que cela ne tende pas la relation, cela empêche le noble cormyte sans le moindre scrupule d'abuser de son accueil. [tsr11393]

✧ **Kythorn** / Chant de Chasse : Les patrouilles tritons préviennent que les tombes à l'intérieur du Plateau de Hmur ont été ouvertes et profanées, bien qu'il soit incertain si quelque chose y est entré ou sorti. [tsr11393]

✧ **Eléasias** : Un commerce direct s'ouvre entre le Cormyr, Myth-Nantar, Naramyr et Eadraal alors que les habitants de la surface expédient des sculptures et des fruits séchés, tandis que les peuples de la mer expédient du corail brut, des barres d'or et d'autres objets perdus au fond de la mer. [tsr11393]

✧ **Marpenoth** / 20 Chant de Sekol : Un groupe d'aventuriers découvre le Livre Rouge de la Guerre au fond de la mer et décide de l'amener à Myth-Nantar, ne connaissant pas son importance mais sachant que les érudits y étant le pourront. [tsr11393]

✧ **Fête de la Lune** / 6 Chant d'Ombre : Les premiers Dukars gardiens de la paix entraînés à l'intérieur de l'Alliance Nantarn deviennent des agents complets en ce jour de festivité qui célèbre la première année de l'Alliance. [tsr11393]

✧ **Nuiteuse** / 14 Chant d'Ombre : Talor Vurtalis est trouvé, bien qu'il blesse gravement les Dukars qui l'ont découvert. Il réside dans la Cité Falaise d'Atin, s'étant renommé Atin, il a pris le contrôle de la grande bête qui vit ici. [tsr11393]

✧ **Nuiteuse** : Autrefois pris pour un fossé assez peu profond dont le fond était seulement à quatre cent quatre-vingts mètres de la surface, la Fosse du Python a récemment grondé avec la réplique issue de la destruction du Mur Fléau des Requins et le fond s'est affaissé. Cette déchirure révèle en dessous des eaux apparemment remplies de lumière du soleil. De nombreux sahuagins des villages sur les flancs de la Fosse sont déplacés, comme ils ne peuvent pas se tenir à la lumière. Les irascibles diables des mers attaquent tout les non-sahuagins qu'ils voient, les empêchant de se rendre assez près pour éclaircir le mystère de la "Lumière en Dessous". [tsr11393]

✧ Radom, un ancien elfe, revient à la vie après avoir passé les années depuis la chute de Nantarum comme une statue

de corail au pied du Colosse. [tsr11393]

✧ L'épidémie de Peste Chancelante décime Valbalafre, la garnison sembite est durement touchée. [tsr9524]

✧ La Clairière de la Chute du Monarque a été transformée en un labyrinthe végétal tridimensionnel par Dretchroyaster. [tsr9547]

✧ **8 Martel** : Les agents de Fzoul lui délivrent le *Sceptre des Rois Sorciers*, découvert parmi de ruines à l'intérieur de la Forêt de Gulthmère. Bien qu'il soit incapable de s'en servir, sa possession lui garantit que Manshoon ou tout autre magicien ne pourra pas s'en servir contre lui. Il le cache, à Château-Zhentil, dans une crypte à l'intérieur du temple souterrain de Xvim. [tsr11627]

✧ **11 / 20 Martel** : Manshoon entend parler des événements de Mulmastre, et apprend que les tyrannœils y demeurant travaillent avec Fzoul. Plutôt que risquer une confrontation directe avec lui (et potentiellement un dieu), Manshoon envoie des espions contre Fzoul et Selfaril. Il organise aussi discrètement une rencontre avec une baineliche pour l'utiliser contre le prêtre de Xvim. [tsr11627]

✧ **21 / 30 Martel** : Sememmon, pour sa part d'efforts contre Fzoul, déniche et tue de nombreux agents de Fzoul (qui ont été démasqués par ses propres espions et des informations de Manshoon) à l'intérieur de Sombrefort et dans les places zhents environnantes. [tsr11627]

✧ **mi-hiver** : Manshoon établit un lien avec Faram Khaldan, ancien Haut Inquisiteur de Baine et baineliche parmi les Cornes des Tempêtes. Il fournit une voie à Faram / "Baine" pour pénétrer en secret dans la ville et lui fournit des renseignements sur le temple de Xvim s'y trouvant. [tsr11627]

✧ **3 Alturiak** : Fzoul est attaqué dans le temple de Xvim par la baineliche Faram, qui désire détruire Fzoul et le temple pour leurs blasphèmes contre lui. Après une longue bagarre qui détruit une grande partie du temple, Fzoul fracasse le *Sceptre des Rois Sorciers* en combattant la baineliche Faram Khaldan, parvenant à la tuer en la frappant au cœur avec le *Sceptre*, l'explosion qui s'ensuit fracasse le temple. Fzoul sort de la fumée et de l'explosion chargé à la fois avec la puissance de la liche et celle du Spectre, qui a été brisé en cinq morceaux et éparpillé à travers les Plans. Fzoul commence à travailler sur un rituel pour empêcher cette puissance de le détruire. [tsr11627] [FRL]

✧ **29 Alturiak** : Manshoon convoque une réunion des Seigneurs du Zhentarim à la Citadelle pour la décade suivante. Il prévoit de piéger Fzoul, découvrir son plan, et alors de procéder à un changement dans le Cercle Intérieur du Zhentarim. Le trio a oublié sa place, il convoque les Seigneurs du Zhentarim. [tsr11627]

✧ **3 Ches** : Fzoul reçoit une vision de Xvim demandant "la mort du tyran raté, plus intéressé par l'argent et les secrets que le pouvoir". [tsr11627]

✧ **4 / 5 Ches** : En préparation de l'attaque magique de Manshoon, Fzoul et Orgauth établissent une garde sur tout Château-Zhentil, empêchant quiconque de se téléporter dans ou hors de la cité sauf par les portes. [tsr11627]

✧ **6 Ches** : Sememmon et Fzoul voyagent séparément et ouvertement vers la Citadelle. Ils s'assurent qu'ils sont vus

pour refuser toute marge de manœuvre politique à Manshoon. La rencontre se déroule comme prévu, mais alors que Sememmon entre seul, Fzoul arrive avec Orgauth, créant un certain tumulte en violant le protocole. Manshoon découvre les origines d'Orgauth (les Plans Inférieurs) et le jeu de pouvoir de Fzoul à Mulmastre. [tsr11627]

Les Guerres Manshoon

✧ **6 Ches** : Fzoul et Orgauth envoient une attaque surprise contre Manshoon et sa suite, tuant l'archimage en dépit de l'aide de Sememmon à son ancien maître. Presque tué lui-même par la puissance d'Orgauth, Sememmon s'enfuit à Sombrefort et détruit le *portail* le reliant à la Citadelle et à Château-Zhentil, empêchant toute poursuite. À minuit, quatre clones de Manshoon se téléportent dans sa tour centrale et s'entredétruisent dans une rafale de magie mortelle. [tsr11627] [FRL]

Nota : en réalité un clone survit et s'enfuit avec le Livre de Sorts.

✧ **6 Ches** : Les Guerres Manshoon débutent. Plusieurs clones de Manshoon s'éveillent, se détruisant les uns les autres ainsi qu'une grande partie de la Citadelle du Corbeau. Fzoul et Orgauth prennent le contrôle de la Citadelle. [FRL]

Nota : les sages s'accordent sur une quarantaine de clones au total, seuls trois survivent.

✧ **6 Ches** : À cause des forces déchaînées à l'intérieur, l'annexe de Manshoon dans la Citadelle est détruite, et la plupart de son arsenal magique est brûlé jusqu'au moindre petit morceau. [tsr11627]

✧ **7 Ches** : Fzoul et Orgauth empêchent la destruction de la Citadelle aux mains des clones déchaînés de Manshoon, barrant la route à un cinquième et sixième clone qui approchaient l'Annexe maintenant détruite en évacuant leur frustration sur "leurs" troupes, Orgauth rallie les forces de la Citadelle à lui, et elles l'aident à détruire leur ancien maître. Puisque les clones sont vêtus différemment et encapuchonné, les troupes ne savent pas qui elles attaquent si ce n'est des magiciens rendus furieux par le combat. [tsr11627]

✧ **7 Ches** : Après que les combats se soient calmés à l'aube, Fzoul calme les troupes, qui veulent savoir ce qui est arrivé au Seigneur Manshoon. Fzoul annonce que Manshoon a souffert de blessures sérieuses lors de cette longue nuit de combats et a voyagé magiquement jusqu'à Château-Zhentil pour convalescence. De là, il prépare de nouveaux coups pour capturer ou détruire ceux qui s'attaquent si ouvertement au Zhentarim. [tsr11627]

✧ **7 Ches** : Fzoul nomme publiquement Dame Alicia, qui est arrivée ici juste avant le siège de la cité, comme Mage Protecteur de la Citadelle, "*au cas où d'autres magiciens errants oseraient défier la puissance de la Citadelle.*" Il l'associe publiquement avec Cvaal Daoran, dirigeant des croisés xvimlars des Frères de Poing Noir, qui a marché ici avec ses troupes sous les ordres de Fzoul pour garder le contrôle de la bande de la Citadelle. Après lui avoir remis le pouvoir, Fzoul et Orgauth annoncent leur intention de "*retourner à la cité et aider Manshoon dans la préparation de ses représailles contre nos ennemis à tous.*" [tsr11627]

✧ **7 Ches** : Orgauth et Fzoul "révèle" discrètement à Alicia, Cvaal et Kandar Milinal (et plus tard aux principaux personnages de Château-Zhentil) que Manshoon a été conduit à la folie par des forces inconnues, et qu'aucun d'entre eux ne doit le croire ou lui obéir jusqu'à ce que Fzoul ait une

chance de le guérir. [tsr11627]

✧ **7 Ches / Mirtul** : Il y a beaucoup d'activités dans les huit premières décades de ce qui sera bientôt appelé les Guerres Manshoon. Des témoins à travers tout Féerûne rapportent que plus de deux douzaines de mages identiques sont aperçus se détruisant les uns les autres avec des sorts et d'autres magies, laissant habituellement quelques destructions dans leur sillage, mais ne cessant jamais une bataille excepté par la mort. [tsr11627]

✧ **8 / 15 Ches** : Tous ceux loyaux à Manshoon à travers la Citadelle et le Château sont systématiquement mais calmement capturés et convertis ou emprisonnés par Fzoul et les xvimlars. [tsr11627]

✧ **Herbeverte** : Une insurrection mineure parmi des éléments mécontents du Zhentilar est réprimée rapidement et impitoyablement par une jeune et mystérieuse femme officier nommée Scyllua. [tsr11627]

✧ **24 Tarsakh** : Manshoon Prime est le l'aîné des clones de Manshoon. Après avoir passé le mois précédent à courir et à collecter près d'un tiers des objets magiques de Manshoon, Manshoon Prime utilise l'ancienne et puissante magie imbriquée dans sa moitié du *Tome de Pharaudo* pour se téléporter vers l'autre moitié du *Tome* à Château-Suif. Il établit une alliance secrète avec le Premier Lecteur Ulraunt et lui fournit ainsi qu'à la bibliothèque sept livres important, comprenant le *Tome*, en échange de l'asile. [tsr11627]

✧ **3 / 11 Mirtul** : Dans un rituel long de neuf jours, Fzoul Chembryl consacre un autel isolé à l'intérieur des ruines au nord de Château-Zhentil, l'ancien Autel Noir de Baine. Tous les captifs alliés de Manshoon et nombre de cyristes "hérétiques" deviennent le sang sacrifié à Xvim lors de ce rituel. [tsr11627]

✧ **9 / 11 Mirtul** : Une nappe de brouillard gris recouvre la Mer de Lune et une partie du nord de la Mer Intérieure aussi loin vers le sud que Mantelastre, au nord vers les Montagnes du Levant, et à l'est jusqu'à Tsurlagol. Un autre banc de brouillard s'étend autour de Mintar aussi loin vers le nord-ouest que Saradush, qui persiste jusqu'au onzième jour du mois. Cela permet à Teldorn Sombrespoir et ses subordonnés de prendre le contrôle de la cité téthyrienne de Kzelter. Les adorateurs de Cyric pris dans ce brouillard contractent de terribles maladies et y succombent, tandis que les xvimlars y puisent de la force. C'est l'œuvre de Fzoul Chembryl lors de l'avènement d'Iyachtu Xvim. [tsr11627]

✧ **8 / 15 Mirtul** : Tous ceux loyaux à Manshoon à travers la Citadelle et le Château sont systématiquement mais calmement capturés et convertis ou emprisonnés par Fzoul et les xvimlars. [tsr11627]

✧ **11 Mirtul** : La "Brume du Tyran" s'étiole alors qu'un feu vert est projeté depuis le ciel vers les bords extérieurs de la brume, puis bouge à l'intérieur, vers le centre. Tous les restes du pouvoir de Baine encore existant à l'intérieur de la brume éclatent brutalement vers le haut en flamme verte vers Xvim. Tandis que de nombreuses gens à l'intérieur du "Feu du Tyran" paniquent, les flammes détruisent seulement les poches de pouvoirs attribuées à Baine et brûlent tous les clercs, les prêtres et les temples consacrés de Cyric. Les baïnetiches cachées à Montéloy, Phlan, Tantras, Yhaunne, Tulbeg et Marsembre explosent comme leur puissance leur est arrachée. Les effets les plus spectaculaires sont centrés sur

les ruines de Myth-Drannor, alors que des flammes verdâtres surgissent de nombreuses reliques baines perdues. Le *mythal* ici les façonne mystérieusement en la forme brûlante d'un grand dragon avant qu'il ne se fonde avec la tempête de feu contractée. Le Feu du Tyran s'achève par un éclair à travers les ruines de la partie nord de Château-Zhentil, réduisant en cendres tout cyriste caché sous et parmi les ruines ou se terrant dans le sud de la cité. Les flammes, maintenant presque solides avec leur puissance concentrée, engloutissent Fzoul Chembryl, qui se tient indemne au centre des flammes. Il hurle triomphalement et lève ses bras, déformé par l'extase divine. [tsr11627]

✧ **12 / 13 Mirtul** : Fzoul permet à l'ancien pouvoir des baigneliches de s'écouler de lui vers le Feu du Tyran, bien que cela détruise son corps. En remerciement du pouvoir qu'il lui a apporté, Xvim refait Fzoul plus fort qu'avant et le nomme la Main Droite du Fils de Baine, le Grand Tyran d'Iyachtu Xvim. [tsr11627]

✧ **14 Mirtul** : Après trois jours à brûler sans aucun changement, le Feu du Tyran, pilier de flammes vertes et noires, se solidifie en une imposante tour de basalte qui apparaît taillé comme un pilier de flammes. Au sommet de la tour se tient Fzoul Chembryl, son corps soigné et ramené au meilleur de sa forme, maintenant l'Élu d'Iyachtu Xvim. Le Tor de la Flamme Noire se dresse maintenant en surplomb au nord de Château-Zhentil et sert comme site de surface au culte de Xvim (alors que le vrai centre du pouvoir reste le souterrain Cœur de la Main, qui est relié au Tor par des tunnels souterrains nettoyés pendant la bataille contre la baigneliche). [tsr11627]

✧ **Kythorn** : Lors de rencontres secrètes débutant ce mois-ci et se multipliant pendant les quatre prochains mois, Fzoul Chembryl rassemble de nouveaux alliés parmi le Zhentarim, ayant rejeté Sememmon et le Zhentarim occidental de la nouvelle structure du pouvoir. Lui et le Zhentarim conquièrent finalement la plupart des cités de la Mer de Lune sans que personne n'aperçoive au-delà le Seigneur Orgauth et Selfaril de Mulmastre. Tandis que les escarmouches entre les forces locales et le Zhentarim continuent pour l'apparence, la Mer de Lune se trouve maintenant fermement (si ce n'est secrètement) sous la bannière du Zhentarim. La seule exception à cela est Maalthiir de Montéloy. [tsr11627]

Nota : la fraction occidentale du Zhentarim reste fidèle à Cyric.

✧ **27 Kythorn** : Une alliance secrète entre Maalthiir de Montéloy et le gouvernement sembite est révélée par Fzoul. Les sembites, étant au courant qu'il se trame quelque chose chez les zhents par les espions et les relations commerciales que tous les concurrents partagent, ont pris les devants pour soutenir Montéloy et assurer son indépendance (par rapport aux zhents, si ce n'est par rapport aux sembites) et garder ouverte une route de négoce vers la Mer de Lune vitale pour les marchands sembites. [tsr11627]

✧ **Flammerige** : Le travail commence sur les temples majeurs de Xvim à Mulmastre, la Citadelle du Corbeau, Yûlash et Teshvague. Les trois anciens sont des temples cyristes de nouveau consacrés au Fils de Baine tandis que le quatrième et le cinquième temple s'élèvent de nouveau parmi les ruines de Teshvague et Yûlash. [tsr11627]

✧ **9 Eléasias** : Des chasseurs à l'intérieur de la Forêt de Hullack au Cormyr découvrent un étrange spectacle : dans

un dégagement entre Boischevalier et Dhedluk, le sol a été soufflé jusqu'à la roche, et autour des bords du cratère se trouvent deux squelettes tordus et brisés, leurs crânes mystérieusement manquants. Le cratère est asymétrique à cause d'une zone de magie morte sur son quart est, et à l'intérieur se tient le torse d'un beau jeune homme aux cheveux noirs, ses jambes squelettiques et ses hanches se situant à l'intérieur de la zone dévastée. À la fin du mois, le mage royal, Vangerdahast, identifie le jeune homme comme un clone de Manshoon, mais remarque qu'il est beaucoup plus jeune qu'il n'a jamais vu le mage en robe noire lui-même. [tsr11627]

✧ **Eléasias** : Le Seigneur Général Ulgrym, Commandant du Zhentilar, promeut la jeune guerrière officier Scyllua, qui a à elle seule réprimée une insurrection parmi la troupe plus tôt dans l'année, pour être son aide de camp. Cela irrite plusieurs officiers supérieurs qui prennent cette promotion comme un affront. [tsr11627]

✧ **Eleinte** : Fzoul Chembryl se déplace de Château-Zhentil vers la Citadelle du Corbeau, en prenant finalement le contrôle ainsi que de ses forces. La plupart des corbacs présumant que Manshoon est toujours en fonction mais est absent, cherchant à se venger des ennemis qui l'ont frappé en Ches. Respectivement, Mulmastre offre d'envoyer des troupes pour occuper Hulbourg et Melvonte, "pour les protéger de la croissante menace zhent." Ces offres sont rejetées, bien qu'avec moins de méchanceté que d'habitude. [tsr11627]

✧ **Grandes Moissons** : Lors d'un incident dû à ce qui est maintenant appelé les Guerres Manshoon, tous les vêtements imprégnés de magie à l'intérieur des murs de Selgonte, même avec la plus mineure, partent en mélasse. Ayant de nombreux invités couverts de mélasse, plus de neuf soirées de gala sont ruinées, bien que cela fournisse ample matière pour les commérages pendant des mois. [tsr11627]

✧ **Uktar** : Fzoul prépare un site de "marche pierre" à la Citadelle, reliant Mintar la cité de Teldorn Sombrespoir à son siège de pouvoir. Il retourne à Mintar pour féliciter le Chevalier Impercepteur de sa prise de Kzelter. Fzoul reste à Mintar une décade pour profiter de la chaleur – un changement bienvenu par rapport à l'hiver précoce de la Citadelle. [tsr11627]

✧ **Fête de la Lune** : Le temple de Xvim dans la Citadelle du Corbeau est achevé et consacré comme le Temple de la Main qui Veille. La plupart des xvimlars l'appellent le Temple du Grand Tyran, depuis que c'est le siège de pouvoir de Fzoul aussi bien que le centre de la foi xvimlar. [tsr11627]

✧ Avant la fin de l'année, Manshoon cherche toute l'aide possible et passe des accords si désespérés qu'ils paraissent fous (cela aide à renforcer l'affirmation de Fzoul se murmurant parmi les mages du Zhentarim que le mage est devenu dément). Neuf Manshoon trouvent refuge en compagnie de magiciens tels que Larloch le Roi-Liche, Vimal Craumerdaun d'Eshpurta, Vynmaris d'Athkatla, Vizir Mohad el Fissar de Manshaka, Tenaral d'Amruthar, Vyrth de Darmshall, Halaster de Montprofond, le Maître des Mages Guldor Zauviir de Sshamath, et la Simbule. [tsr11627]

Nota : un fait que la Simbule garde secret même du plus fiable de ses apprentis.

✧ Les secrets et la peur qui mènent le Zhentarim le

poussent aussi à protéger ses activités qui se poursuivent avec très peu de perturbations en cette fin d'année. [tsr11627]

✧ **Blingdenpierre** - Une expédition commerciale de Castel-Mithril menée par pas moins de quatre aînés des gardiens des terriers de Blingdenpierre a été récemment attaquée par une force importante d'ombres des roches. Plus de deux douzaines de svirfnebelins ont été tués avant que les gardes et les conducteurs abandonnent le convoi de chariots. Le Roi Schnicktick s'est abstenu de commentaires, mais des rumeurs se sont répandues dans la cité à propos des marchandises de la caravane. Nombre murmurent que la monarchie a envoyé des armes, des armures et des boucliers enchantés fabriqués à partir du légendaire sombracier, et que ses armes étaient destinées comme cadeau pour le Conseil des Douze Pairs de Lunargent. Supposant que les rumeurs sont vraies, nombre se demandent d'où venait le sombracier et qui est derrière l'attaque. Certains prétendent qu'une faction de svirfnebelins isolationnistes ont orchestré l'attaque. D'autres spéculent qu'un groupe de la surface souhaité saper l'union politique de Blingdenpierre.

L'Arcanabula Rubis de Denaick, un corindon rouge brillant gravé par ses auteurs svirfnebelins avec l'écriture Ruathlek utilisée par les illusionnistes, est légendaire pour les sorts unique réputés être taillés dans sa myriade de facettes. Le livre depuis longtemps perdu est rapporté avoir été récemment proposé à la vente à Mantol-Dérith par Gradroc Gant, mais *L'Arcanabula Rubis* a apparemment disparu des cavernes des nains gris pendant les négociations fastidieuses entre le chef duergar et Kassawar Plickenstint, négociateur en chef de Blingdenpierre. Gradroc et Kassawar ont tous deux accusé l'autre de mauvaise foi, et les tensions persistent à Mantol-Dérith. [tsr11509]

✧ **Ch'chitl** - Quelque-chose pourchasse les illithids qui pénètrent dans les salles d'Halaster. Au moins quatre habitants de Ch'chitl sont indiqués manquants depuis le mois dernier. De nombreux flagelleur croient que le tueur est la Mage Fou de Montprofond en personne, car Halaster a été impliqué dans la mort de Iraëghlie et Yloëbre il y a plusieurs années, et il est connu pour avoir entrepris des "chasses" étendues des autres races de l'Ombreterre dans les siècles passés. d'autres illithids lient ces disparitions inexpliquées à l'observation de l'Orbe Esprit de la Cabale Pourpre, un livre de sort de liche illithid légendaire longtemps recherché par divers alhoon. [tsr11509]

✧ **Ched-Nasad** - Les œils tyrans de la Ruche des Pics Gris constituent la troisième plus grande nation tyrannœil de l'ouest de Féerûne. Descendant d'émigrants de H'Catha dont le spelljammer s'est écrasé dans la Passe des Os Blancs, les toutes premières ruches tyrannœils des Pics Gris bâtirent de grandes cités dans l'Ombreterre du milieu sous Ammarindar. Ces cités se sont effondrées il y a des millénaires à cause de la pression des nains du dessus, des drows de Ched-Nasad, et des phaërimms de l'est ; les œils tyrans sont maintenant éparpillés à travers le Nord (certains des tyrannœils les plus notoires de cette Ruche comprennent ou incluent Thaluul la Sphère du Destin, Uvixiq des Terres Déchues, Iquintik de la Passe de la Marche du Levant, Nombreux Yeux de Aaurilcaurak, Misker le "Tyran Pirate" de Port-aux-Crânes, Seirtych Xantaun de Port-aux-crânes, Uthh de Port-aux-crânes et l'Œil de Montprofond, aussi connu comme le Xanathar). [tsr11509]

✧ **Gracklstugh** - L'élite dirigeante de Gracklstugh a long-

temps prisé les statues d'ébènes de drows "sculptées" par Vendes Baënnre de la maison dirigeante de Menzoberranzan. La mort violente de cette prêtresse drow dans l'Année du Prince a seulement accru la valeur des statues pour les duergars connaisseurs. Ces dernières semaines, toutefois, au moins trois de ces statues d'ébène sont revenues à une forme vivante et ont attaqué leur possesseurs jusqu'à les tuer, puis se sont alors dissoutes en eau.

Le Conseil des Propriétaires est scandalisé, et l'élite dirigeante de Gracklstugh demande que les coupables derrière ses attaques soient retrouvés avant que davantage de statues soient perdues ou que davantage de duergars soient tués. [tsr11509]

✧ **Menzoberranzan** - Les Runes Radiantes de Phandoorl, un livre de sort légendaire perdu pendant la chute de Golothaër, a été récemment proposé à la vente au marché de Port-aux-crânes. Le présumé acheteur, Amryyr de Port-aux-crânes de la Compagnie de Xalyth, est réputé n'avoir que trop tardé à Menzoberranzan, amenant certains à spéculer que les Runes Radiantes de Phandoorl ont encore une fois disparues. Xalyth est rapporté avoir organisé une expédition pour retracer la route d'Amryyr, pour déterminer son destin et retrouver l'incalculable ouvrage. [tsr11509]

✧ **Ooltul** - Un ouvrage intitulé les *Manteaux de Mhaëlosian* a été récemment proposé à la vente au marché d'Ooltul. Ce légendaire livre de sorts a été écrit dans les années précédant les Guerres de la Couronne contre le Spectre entre Hlondath et Cormanthyr par le Mage Royal Mhaëlos, et est réputé contenir le processus pour créer davantage de sorts de manteaux pour lesquelles les arcanistes nethérisses sont si célèbres. Bien que la valeur de ce tome soit incalculable, racheter au pris demandé est presque impossible. Il se dit que l'acheteur potentiel doit échanger le vrai nom d'au moins un Élu de Mystra pour ce recueil. [tsr11509]

Errata : orthographié Mhuelosiun dans tsr11509.

✧ **Oryndoll** - le *Crâne d'Alaundo*, une relique incalculable vénérée non seulement par les moines de Château-Suif mais aussi par les fidèles de Dénéïr, Oghma et Savras, est réputé avoir été retrouvé dans l'antre d'un drake igné dans les Montagnes Aileprofonde et proposé à la vente au marché de Llorbauth. Comme cela arrive souvent des rumeurs se sont répandues, l'activité illithid le long de rives méridionales de Bainprofond se sont brusquement accrues. Alaundo le Prophète est le sage singulier dont la citadelle à Château-Suif est devenue un havre à la fois pour la vénération de ses prophéties et l'accumulation de toute connaissance. Selon la légende, le crâne d'Alaundo a été volé peu après sa mort. Soi-disant, quiconque possède la relique peut contacter le grand prophète en usant d'un simple sort de communication avec les morts, en dépit du passage des siècles. Les illithids d'Oryndoll ont longtemps cherché à à réclamer le *Crâne d'Alaundo*, et ont prouvé leur détermination à pister toute rumeur concernant sa localisation, aussi folle qu'elle paraisse. [tsr11509]

✧ **Sshamath** - Une patrouille de Sshamath a redécouvert le Colosse d'Ostoria dans des tunnels non revendiqués sous les Montagnes du Couchant méridionales. L'énorme sculpture de granite d'un titan dans une pose introspective, le Colosse est une légende à travers tous l'Ombreterre des Contrés du Mitan occidentales. Nommé d'après un antique royaume de géants qui autrefois comprenait une grande partie de Féerûne, les incroyables détails de la sta-

tue suggèrent que ce sont les restes pétrifiés d'un titan. Le Colosse d'Ostoria a été redécouvert de nombreuses fois, mais à chaque fois, il disparaît peu après, seulement pour réapparaître quelque part des décennies plus tard. La statue réapparaît toujours sans imperfections, avec tous les dégâts subis lors de sa dernière apparition réparés. Curieusement, aucune trace de magie ne s'accroche à la sculpture ; elle est nimbée d'un manteau de magie morte. Le Colosse est toujours découvert dans une caverne large et basse, avec le plafond à quelques centimètres de sa tête baissée. Le maître de la Magie Élémentaire Antalab des Pierres Tremblantes croit que le Colosse est actuellement un énorme golem de pierre. Certains spéculent qu'il a l'intention de le capturer pour la défense de Sshamath. [tsr11509]

✧ Itkazar - De l'activité tyrannique dans les tunnels étranglés au sud a été décelée, et des patrouilles d'Itkazar ont découvert et effondrés de nombreux nouveaux tunnels caractéristiques des tyrannœils. Pendant ce temps là, des nouvelles du dessus sont parvenues comme quoi les Chevaliers du Gantelet Noir de Mintarn se sont emparés de la ville de Kzelter. Leur dirigeant, Teldorn Sombrespoir aspire à établir un empire dans cette région. Le Conseil de Régence est très préoccupé. Si la Ruche d'Alimir et les Chevaliers travaillent ensemble, Itkazar sera une cible vraisemblable ayant du mal à se défendre, même si l'ancienne alliance avec le Téthyr et le Calimshan était rétablie.

Dans un registre différent, du nord et de l'est proviennent des rapports d'armées naines en marche. Une armée de nains dorés du Royaume Profond au-delà de la Grande Faille est indiquée traçant sa route vers Shanatar. Les tribus humanoïdes dans le territoire autrefois revendiqué par les Écus de Fer de Barakuir ont été poussés vers la surface par l'Armée d'Or, une migration en cascade qui, à son tour, a forcé les tribus gobelinoïdes hors des montagnes et dans le Bois aux Épines.

Des rapports racontent aussi que les nain gris d'Outrepics ont lancé une croisade pour s'emparer de la Salle de Brille-hache et du Trône de Dracocrâne. L'Armée d'Acier, déviée vers le sud par les illithids d'Oryndoll et vers l'ouest par les drows de Undraëth, est crue s'être emparée des plus profondes mines du Tathtar déchu en préparation de leur conquête des royaumes orientaux de Shanatar.

La véracité de tels rapports, bien que crédible, n'a pas encore été établie. Itkazar, frappée par la sérénité du Roi Endormi, est mal préparée à affronter un quelconque défi, encore moins les deux. Les jours à venir vont grandement ébranler la résistance du dernier royaume de l'antique Shanatar. [tsr11509]

✧ Malydren & Rringlor Noroth - Des fragments de savoir préservés dans la ziggourat de la Raiedémon suggèrent qu'un ou plusieurs portails relient le Lac des Brumes Radiantes avec la Mer Étincelante. Un groupe de gardiens de troupeau izzans est récemment tombé à travers une cité en ruines envahie par les coraux sur le fond du lac au sud-ouest de Malydren. Le conseil dirigeant de la cité a envoyé un important groupe d'izzans pour enquêter. Les ruines, dont l'architecture est caractéristique des marids, suggèrent un lien avec la cité perdue d'Ajhuutal, qui se trouve sous la Mer Étincelante au large d'Almraiven.

Un antique portail doit bien relier les deux sites, bien que la magie de sa création ne permette pas à l'eau de passer

entre les deux mers à moins d'être transportée dans un conteneur scellé. Les Portails Marids portent un antique enchantement qui permet à toute créature respirant sous l'eau de passer à travers pour survivre sans effort dans l'eau douce ou salée, sans tenir compte de l'environnement d'origine, jusqu'à vingt-quatre heures. Le portail terminus dans la Mer Étincelante a été scellé il y a des siècles de croissances de coraux dans une pièce oubliée sous Ajhuutal. Pas même les résidents elfes aquatiques et hommes-poissons ne le savent.

Si les izzans localisent et rouvrent le Portail Marid, leur groupe de reconnaissance percera les coraux et émergera dans la cœur de la colonie. Ils pourront alors s'attendre à la réception qu'une horde d'ixtixachitls peut recevoir s'ils se matérialisent brusquement au milieu d'une enclave d'elfes aquatiques ou d'hommes-poissons. Les dirigeants d'Ajhuutal dépêcheront probablement une expédition lourdement armée à travers le portail pour voir ce qui se trouve au-delà, une provocation que les izzans interpréterons comme une déclaration de guerre.

Au-dessus du lac, les légendes de Rringlor Noroth ont attiré l'attention de Sarth, un malaugrym aîné qui parcourt la Côte des Épées. Les Maîtres de l'Ombre ont longtemps été en guerre avec les manteleurs qui ont traîné dans le demi-plan de l'Ombre, et Sarth est intrigué par l'idée de les combattre sur le Plan Matériel Primaire à la place. Réticent à révéler sa présence dans les Royaumes du Dessus aux manteleurs de Rringlor Noroth ou aux humains parmi lesquels il demeure, Sarth a commencé à recruter une petite bande de puissants aventuriers avec suffisamment de talents et d'audace, pour voyager jusqu'à Rringlor Noroth et évaluer ses défenses. [tsr11509]

✧ Sloopdilmopolop - Le fredonneur d'Amuimon est un grand marteau de guerre magique conscient en adamantine forgé avant la chute de Xothaërin par les nains du Clan Azerkyn. Ce marteau a été récemment présenté à Oorg-Poolgoop Gibupgagool, le prêtre-duc de la guerre, comme un présent bien-intentionné. Toutefois, affaibli par l'âge et l'infirmité, Gibupgagool n'est pas de force à égaler l'ego du marteau. Le prêtre-duc a commencé à succomber à ses demandes.

Gapolploorg, toujours à l'affût de signes de faiblesse chez son supérieur, sent qu'il a une opportunité à portée. Le commandant des Va-Scour a récemment informé Kurplarahagoon qu'il suspecte Gibupgagool de manifester de la folie, bien qu'en réalité le comportement inhabituel du prêtre-duc est attribuable à la personnalité écrasante du marteau conscient. Le commandant des Blib-sanvu de plus en plus obsédé par l'étrange comportement et va probablement ordonné aux surveillants des Blib-sanvu d'évincer l'âge Oorg-Poolgoop dans quelques jours. Si des nouvelles des intentions de Kurplarahagoon se répandent, toutefois, les diverses compagnies marchandes qui utilisent la Cité des Bassins comme lieu de passage seront vraisemblablement impliquées.

Des accusations de démence à l'encontre d'un prêtre-duc ouvre traditionnellement une période étendue de troubles civils alors que les candidats rivalisent pour le siège disponible. Les marchands préfèrent plutôt une paix continue.

Dans l'espoir de différer la chute de Gibupgagool, une ou plusieurs compagnies de marchands pourraient engager une

bande d'aventuriers pour voler le marteau d'Amuimon. Cependant, un tel plan est risqué, pour Kurplarhagoon il est improbable d'abandonner sa quête de prêtre-duc même si le marteau est volé. En outre, une fois que Gibupgagool est mort, l'attention de Kurplarhagoon sera peut-être attirée par quiconque brandira le marteau, pour le commandant des Blib-sanvu se serait comme conclure que l'origine de la démence du prêtre-duc était l'arme elle-même. [tsr11509]

✧ **Zokir** - Kyajh el Haëdi, un éminent propriétaire de navires du Runden et négociant à Almraiven qui est cru être lourdement impliqué dans le trafic d'esclaves, dément énergiquement les accusations de la Vizira Majel el Arpooristan comme quoi il a conçu l'enlèvement et la vente en esclavage du conjoint et des compagnons de Fatima yr Catahra yr Pesarkhal el Galsah. Fatima est la fille aînée du syl-pacha et le vrai pouvoir à Almraiven. Elle est réputée tenir les membres seniors du Clan Vyndahla responsable de ce dernier accrochage avec la pègre de Calimshan. Des rumeurs d'une guerre à venir dans les rues, les palaces et les catacombes d'Almraiven sont galopantes. Fatima est aussi réputée recruter des aventuriers talentueux pour sauver son conjoint des gardiens d'esclaves souterrains de la Ruche d'Alimir, promettant une récompense qui tenterait un dragon si quelqu'un ramène son mari vivant. [tsr11509]

Guerre de Six Jours

✧ Des pirates attaquent par surprise le port de Corbentre. Cette même nuit, Corbentre est assailli par une armée de mercenaires humains, d'orcs, d'ogres, de géants et pire encore, menée par une femme mystérieuse qui se fait appeler Myrkyssa Jelan. La cité est au bord de la ruine à l'issue des six jours de batailles. Dame Ambre Thoden devient Seigneur Bourgmeister. [tsr9575]

✧ **mi-hiver** : Comme la glace se forme sur les rives orientales de la Mer des Étoiles Déchues, de nombreux fantômes de pirates et des zombis des mers sont capables de marcher vers le rivage et attaquent Telflamme. Ils sont repoussés par un effort concerté de l'église de Tempus (alertée à temps par les actions des Voleurs de l'Ombre). [tsr11627]

✧ **Tarsakh** : Le premier conflit avec le peuple du monde de la surface se produit lorsque des magiciens thayens chassent dans les profondeurs les forces responsables des dégâts à la cité de Bezantur. Ils recherchent Iakhovas et croient que tous ceux qui sous la mer ne les aident pas, doivent lui donner asile. [tsr11393]

✧ Le Culte du Dragon finit par localiser le grand chaudron naturel scellé avec la magie d'ombre où de nombreux dragons viennent mourir ainsi que le gardien du lieu, le dragon d'ombre mort-vivant connu comme le Dragon Affreux qui n'est ni un dracoliche ni en aucun cas affilié au Culte. Alors que le Dragon Affreux n'est en aucune façon d'accord avec la proposition d'alliance soumise par les cultistes, il leur permet de repartir relativement indemnes après avoir reçu leurs propositions et accepté leurs offrandes extrêmement généreuses. [tsr9547] [FRL]

✧ **Marpenoth** : Les forces xvimlars arrivent à Bezantur en Thay pour répandre la foi xvimlar et s'assurer que le temple est fidèle à la vision de Fzoul. Les prêtres et les dévots sont aussi là pour aider les thayens à se remettre des ravages de l'été passé. En secret, ils sont là pour mettre le port en ordre et maintenir le contrôle du Zhentarim sur ses routes de négoce maritimes et son commerce d'esclaves allant du

Lac de Vapeur à la Mer de Lune. [tsr11627]

✧ La Tour de la Mort Vive, situé juste à l'extérieur de Tyrauros en Thay, un des rares temples encore dédié à Bhaal, se rallie à Cyric. [tsr9516]

✧ Rassendyll / Selfaril, Haute-Lame de Mulmastre, épouse la tharchionnesse d'Eltabbar, Première Princesse de Thay, qui retourne rapidement chez elle après avoir consolidé cette tentative d'alliance. [tsr11627]

Errata : daté 1366 dans FRL.

✧ **Marpenoth** : Nouméa Drathchuld devient une Éluée de Mystra. Le 23 Azouth déclare la charge de Magister vacante. Le 24 la magicienne Talatha Vaërovrie d'Innarlith accepte la charge (1370 / . . .). [tsr11430] [FRL]

✧ **Nuiteuse** : Waukyne est libérée de son emprisonnement, dû au Seigneur des Abysses Graz'zt, et est rétablie dans le panthéon féerûnien. Elle révèle son retour à son Église et au reste de Féerûne le 24. Ce jour devient une fête officielle pour les fidèles de Waukyne. [tsr9574] [FRL]

✧ Le climat politique dans le Bief de Vilhon est lié à son passé. Le Chondath rêve toujours de retrouver son ancienne splendeur, Hlondeth garde toujours un œil attentif sur son indépendance. Les Plaines Étincelantes sont une terre aussi sauvage qu'elles l'ont toujours été, avec les wemics et d'autres créatures établissant leurs propres domaines loin des routes qui amènent les humains en nombre dans la région. Le Sespech continue de se quereller avec le Chondath, et tous surveillent de près les elfes du Bois de Chondal et l'Enclave d'Émeraude. [tsr9520]

✧ **Grandes Moissons** : Les premiers clercs et prêtres xvimlars arrivent à Reth parcourant la cité à la recherche de convertis prometteurs et d'alliés ainsi que d'un site pour un temple. La Seigneurie de la Ruine Glorganna les mène, et projette d'établir une base de pouvoir pour elle-même à l'intérieur du Bief ou de Chessenta pour la gloire de Xvim. [tsr11627]

✧ **18 Uktar** : Intégrant un grand sanctuaire de Gargauth à Reth, Glorganna et ses xvimlars commencent à convertir le site en Temple des Yeux Noirs. Bien que nombre dans Reth s'inquiètent de la présence xvimlar, ses dirigeants sont assez satisfaits de l'afflux de commerce zhentish que cela apporte. [tsr11627]

La Disparition

✧ La population de Shussel disparaît mystérieusement, laissant l'ancienne cité de pêcheurs et de mineurs comme une ville fantôme. [tsr11393] [FRL]

✧ **Alturiak** : Un éclair brillant dans les pics centraux des Montagnes de l'Épée est observé par une multitude dans le Grand Val lors du septième jour de ce mois, mais l'origine est obscurcie par une couverture nuageuse anormalement dense et persistante. Une expédition hâtivement organisée est envoyée par le clergé d'Anhur pour enquêter.

Lorsque l'expédition arrive sur le site, elle découvre que le sommet du Mont Nezram a été proprement détaché et que le pic flotte maintenant, le haut en bas, un millier de pieds au-dessus de sa position originale. D'amples constructions en cours au sommet de l'île flottante sont visibles à travers les nuages obscurs. Sur une intuition, le commandant de l'expédition envoie une petite équipe pour enquêter sur le statut de la communauté voisine de Nezras. L'équipe rap-

porte que le village de nezramites (descendants de Nezram "Marchemonde") a été complètement abandonné, apparemment lors des quelques semaines passées. Deux jours plus tard, la couverture nuageuse anormale se dissipe abruptement et révèle une cité aux flèches étincelantes au sommet du pic retourné. Peu après, la citadelle flottante s'envole vers la lune et n'est plus jamais revue.

Les descendants de Nezram, nombre d'entre eux étant des pratiquants talentueux de l'Art, ont réussi à recréer certains sorts perdus depuis longtemps des nethérisses. Le couronnement final de ce travail est la création d'une cité flottante évocatrice de l'antique Netheril. Comme la cité flottante du Grenier de Yeoman, est réputée l'avoir fait il y a des millénaires, la cité nouvellement élevée de Haut Nezras et ses habitants ont pris la route des confins supérieurs de l'atmosphère de Toril depuis lesquels leurs spelljammers pourront explorer l'Espace des Royaumes et les sphères de cristal. [OEA]

Nota : (Extended from Eleint, 1366, and derived from, Netheril : The Winds of Netheril, pp. 9, 93, and Netheril : Encyclopedia Arcana, pp. 4-12)

✧ **Tarsakh :** Une seconde expédition vers les Montagnes des Épées est montée par le clergé de Thot et Isis pour explorer le village abandonné de Nezras. La compagnie atteint l'Oasis du Lac Solitaire sans incident, mais est alors attaquée et presque exterminée par un grand ver brun qui surgit des Plaines de Poussière Pourpre. Les deux survivants de l'infortuné expédition rapporte que le grand dragon a apparemment revendiqué le site comme son antre, et les Montagnes des Épées et les Plaines de Poussière Pourpre occidentales comme son domaine. Les érudits de Gheldaneth suppose que le grand ver est une femelle du nom de Wastumberkari et qu'elle a aussi émis des prétentions sur les richesses de son ancien ennemi Gestaniius, le grand ver bleu tué par Tchazzar durant le Temps des Troubles. [OEA]

Nota : (Extended from Alturiak, 1370 and Eleint, 1358. Also derived from Old Empires, pp. 89-90 and Monstrous Manual, p. 80)

✧ **Kythorn :** Le Balbuzard Doré a fait naufrage sur le rivage rocheux du Mont Thulbane alors qu'il fuyait l'Âme-en-peine de la Mer Intérieure. Plusieurs membres de l'équipage du Balbuzard Doré ont survécu au naufrage et trouvé leur chemin jusqu'à Mourktar. Ils rapportent que les officiers du navire étaient des prêtres mulhorandi d'Anhur qui avait réussi à retrouver un artefact depuis longtemps perdu connu comme le *Phare de Lumière* dans les Îles Pirates. Le destin de l'artefact et du reste de la cargaison du navire est inconnu, mais d'autres navires rapportent avoir vu une activité sahuagin inhabituelle dans la zone peu après.

Le *Phare de Lumière* repose maintenant parmi les trésors de Kromes, Tyran de Vahaxtyl. Vahaxtyl est la plus grande cité des sahuagins dans le Royaume d'Aleaxtis, situé sur le fond de la Mer d'Alambre. Les prêtres d'Anhur ne vont s'épargner aucun effort pour retrouver et récupérer l'artefact qu'ils ont longtemps cherché. Cependant, Kromes n'a nullement l'intention de permettre aux anhurites de récupérer le *Phare* puisque le tyran sahuagin souffre toujours de la défaite des ses forces lors de La Bataille des Tempêtes d'Été. [OEA]

Nota : (Extended from Tarsakh, 1357, and Mirtul, 1357, and derived from Old Empires, pp. 7, 16, 62-63, Pirates of the Fallen Stars, pp. 65-66, and Volo's Guide to All Things Magical, pp. 95-96)

Nota : Vahaxtyl a été enseveli sous la lave suite à l'éruption du Navire des

Dieux en 1369.

c. 1371

✧ Tiamat intègre officiellement le panthéon féerûnien entre la fin de l'année précédente et le milieu de celle-ci. [tsr9563]

1371 Année de la Harpe sans Corde

✧ Éternelle-Rencontre, Île des Elfes, est attaquée. Les deux flèches jumelles des Tours du Soleil et de la Lune sont détruites. La Haute-Magie elfique est perdue. L'*Arbre des Âmes* est planté, et une nouvelle patrie elfique est née. [FRL]

✧ La Seldarine intervient dans la défense d'Éternelle-Rencontre. [tsr9585]

✧ Angharradh s'oppose fortement aux efforts de destruction de Malar qui a lâché le Mangeur de Magie sur Éternelle-Rencontre. [tsr9585]

✧ Suite à la destruction du Bosquet causé par la fureur du Mangeur de Magie, le Bosquet de Corellon est rebâti par le Beau Peuple, agrandi et considérablement modifié. [tsr9585]

✧ **Ches :** Les monarchistes d'Amn projettent de renverser le Conseil des Six, d'installer Pehllus Tanisamour comme roi, et de lancer une croisade pour reprendre l'Amn oriental. Pendant ce temps là, en Amn oriental, les Krimmevol projettent d'installer Mundal Krimmevol comme dirigeant de Cortryn, avec Riatavin comme siège. [tsr11627]

✧ **Alturiak :** Les Flammes du Soleil Noir, la secte menée par le Crâne Vigilant Tynnos Argrim, tentent d'assassiner les ogres-mages qui dirigent l'Empire Sythillisien. [tsr11627]

✧ **Kythorn :** Les croisés cyristes basés dans la Sombre Redoute tentent une sortie contre les monstres des Collines Tējarn occidentales. [tsr11627]

✧ **mi-été :** Murann tombe devant les armées de l'Empire Sythillisien quand une section de cinquante pieds du mur sud s'effondre. Bien que les rapports initiaux suggèrent que la chute du mur a été causée par une petite bande de nains tentant de faire un tunnel pour sortir de la cité, des rumeurs plus tardives suggèrent que la cité a été vendue par un commandant de haut rang qui était secrètement membre de la secte cyriste basée dans les Petites Dents et allié avec les forces assiégeantes. Le tessarque Phaana Colwyvv, qui était piégé dans la cité, disparaît alors que la cité est submergée et ne réapparaît pas. Sythillis déclare Murann capitale de l'Empire Sythillisien.

Errata : daté 29 Uktar 1370 dans tsr11627.

✧ Mariage de la Comtesse de Calimmon en Téthyr. [tsr1159]

✧ Les Ménestrels se divisent en trois factions. [tsr11627]

✧ La ville frontière de Tilverton est officiellement intégrée à la nation du Cormyr. [FRL]

La Guerre du Dragon Diabolique

✧ Des orques et des gobelins – en grand nombre – attaquent de façon répétée le pays comme jamais depuis des siècles, et de vieux ennemis des Obarskyr, ressuscités grâce à une magie maléfique sous la forme de ghazneths (de puissantes créatures ailées absorbant la magie), ravagent le royaume. Le Cormyr entre en guerre, mais il subit défaite après défaite. Des forteresses gobelines sont érigées dans le Nord du pays, Vangerdahast disparaît et les ghazneths sont rejoints dans les cieux par un grand dracosire, le "Dragon Diabolique", Nalavarauthatoryl le Rouge. [tsr11634]

✧ Azoun et sa fille cadette, Alusair la Princesse de fer, combattent les races gobelines mais ils subissent d'autres défaites. La cité d'Arabel est assiégée, évacuée et tombe entre les griffes des armées gobelines. Certains nobles commettent des actes de trahison et d'autres défient ouvertement la princesse héritière, révélant ainsi que de nombreux nobles cormytes ne ressentent plus aucune loyauté envers la couronne au-delà de leur respect personnel à l'égard d'Azoun. [tsr11634]

✧ Lorsque la crise se termine finalement, le Dragon Diabolique et Azoun IV se sont entre-tués sur le champ de bataille et un grand nombre des guerriers les plus puissants du royaume, ainsi que des Magiciens de guerre et des nobles de haut rang, ont également trouvé la mort. [tsr11634]

✧ Azoun V devient le soixante-douzième monarque du Cormyr. Sa tante, Alusair Nacacia Obarskyr "la Princesse d'Acier", est Régente intérimaire. [tsr11634] [FRL]

✧ Tyrluk est presque entièrement détruite par les pillards gobelins et les attaques des ghazneths. [tsr11634] [FRL]

✧ Des bandes d'adorateurs du Culte du Dragon partent à la recherche du cadavre de Nalavara pour en faire la plus puissante dracoliche ayant jamais existé. [tsr11634]

✧ **Mirtul** : Les travaux sur le temple xvimlar de Mulmastre s'achèvent avec sa sanctification comme Maison du Seigneur Noir. [tsr11627]

Cinquième Passage des Shalarins

[tsr11393]

1372 Année de la Magie Sauvage
1373 Année des Dragons Renégats
1374 Année des Tempêtes de Foudre
1375 Année de l'Ascension des Elfes
1376 Année de la Lame Pliée
1377 Année de la Hantise
1378 Année du Chaudron
1379 Année de la Forteresse oubliée
1380 Année de la Main Enflammée
1381 Année des Affamés
1382 Année du Blason Noir
1383 Année du Guerrier Disculpé
1384 Année des Trois Ruisseaux de Sang
1385 Année du Feu Bleu
1386 Année de la Complainte du Petite-Gens
1387 Année de l'Hermine d'Émeraude
1388 Année des Tanarukks
1389 Année des Ennemis Pardonnés
1390 Année de l'Homme Ambulant
1391 Année de l'Œil Courroucé
1392 Année du Parchemin
1393 Année de l'Anneau
1394 Année des Morts Non Pleurés
1395 Année de la Mort Silencieuse
1396 Année du Secret
1397 Année de la Plume
1398 Année de la Traversée
1399 Année des Amis Déchus
1400 Année des Navires Perdus
1401 Année de la Vipère Protégée
1402 Année du Heaume Exorcisé
1403 Année de la Harpe Cachée
1404 Année de Celui au Sceptre
1405 Année du Masque Doré
1406 Année de la Lune Assombrie
1407 Année des Salles Non-Hantées
1408 Année du Cloître Solitaire
1409 Année de l'Augure Exact
1410 Année du Support aux Huit Pieds
1411 Année du Vizir Courroucé
1412 Année des Nains Intrépides
1413 Année des Navires Engloutis
1414 Année du Lion des Mers Rugissant

1415 Année des Strophes Mystérieuses
1416 Année de la Marionnette Intronisée
1417 Année de la Vengeance des Phaërims
1418 Année du Couronnement du Seigneur
1419 Année de la Nécropole Vide
1420 Année de la Sombre Déesse
1421 Année des Arbres Ambulants
1422 Année des Ombres qui Avancent
1423 Année des Hôtes Tonitruant
1424 Année du Journal Corné
1425 Année des Sept Sœurs
1426 Année de la Douzaine de Nains
1427 Année des Shalarins Faisant Surface
1428 Année de la Joie de la Reine Elfe
1429 Année des Dix Terreurs
1430 Année des Horreurs qui Rôdent
1431 Année de la Queue Cinglante
1432 Année du Tonnerre Silencieux
1433 Année du Départ Silencieux
1434 Année des Criquets Silencieux
1435 Année de la Cloche Silencieuse
1436 Année des Ombres Silencieuses
1437 Année de la Flûte Silencieuse
1438 Année des Cascades Silencieuses
1439 Année de la Larme Silencieuse
1440 Année du Chagrin d'Azouth
1441 Année des Résurrections Endémiques
1442 Année de la Montée des Bêtes Sombres
1443 Année du Glas de la Cloche d'Argent
1444 Année du Cambion Séducteur
1445 Année du Trône de Malachite
1446 Année de l'Honneur de la Reine
1447 Année de la Tour Déchue
1448 Année des Épées des Néo-Hommes
1449 Année de l'Invitation Pieuse
1450 Année du Tonnerre Sacré
1451 Année de la Connaissance Exhumée
1452 Année du Fils Impatient
1453 Année du Bouffon Étranglé
1454 Année du Soleil d'Émeraude
1455 Année du Repentir du Roi
1456 Année du Marteau de Mithril
1457 Année des Grèves Surprises
1458 Année des Prêtres qui Conspirent
1459 Année du Sceau Contrefait
1460 Année de l'Ombre de Malachite
1461 Année de la Bénédiction des Trois Déeses
1462 Année des Larmes des Elfes
1463 Année de la Renaissance du Héros
1464 Année de l'Elfe aux Six Bras
1465 Année des Épées Elfiques Restituées
1466 Année des Mages en Ambre
1467 Année des Trois Héros Unis
1468 Année du Premier Cercle
1469 Année des Splendeurs Brûlant
1470 Année du Second Cercle
1471 Année des Seigneurs Pestiférés
1472 Année du Troisième Cercle
1473 Année de l'Hérétique Déchaîné
1474 Année du Quatrième Cercle
1475 Année de la Dernière Position
1476 Année du Cinquième Cercle
1477 Année de la Statue Dérobée
1478 Année du Cercle Sombre
1479 Année de Celui Sans Âge
1480 Année de l'Eau Profonde Dérivant
1481 Année du Petite-Gens Souriant
1482 Année des Meurtres du Narthex
1483 Année de la Belette Travailleuse
1484 Année des Dormeurs Éveillés
1485 Année de la Vengeance du Nain de Fer
1486 Année des Parchemins des Montagnes Néthères
487 Année du Seigneur des Runes Triomphant
1488 Année de la Renaissance du Peuple Nain
1489 Année de la Princesse Guerrière
1490 Année du Retour du Marcheur dans les Étoiles
1491 Année de la Sorcière Écarlate
1492 Année de l'Appareillage des Trois Navires
1493 Année des Dragons Pourpre
1494 Année des Douze Avertissements
1495 Année du Pion du Tyran

1496 Année de la Duplicité du Courtisan
 1497 Année des Poèles Pourpres
 1498 Année des Insignes Noires
 1499 Année du Gambit Désespéré
 1500 Année des Secrets de la Mer Révélés
 1501 Année du Mythal Étincelant
 1502 Année de la Peste Vérolée
 1503 Année de l'Auberge Hantée
 1504 Année de la Reine Conquérante
 1505 Année de la Marche des Ogres
 1506 Année des Boucliers Abandonnés
 1507 Année de l'Onyx Rougeoyant
 1508 Année de la Renaissance de la Légende
 1509 Année du Lion des Mers
 1510 Année du Trésor Abandonné
 1511 Année du Lion Rampant
 1512 Année du Miroir Brisé
 1513 Année du Félin Fauve
 1514 Année des Paris Perdus
 1515 Année des Goules Hurlantes
 1516 Année de la Plaisanterie du Bourreau
 1517 Année du Poltron Récompensé
 1518 Année de la Tapisserie

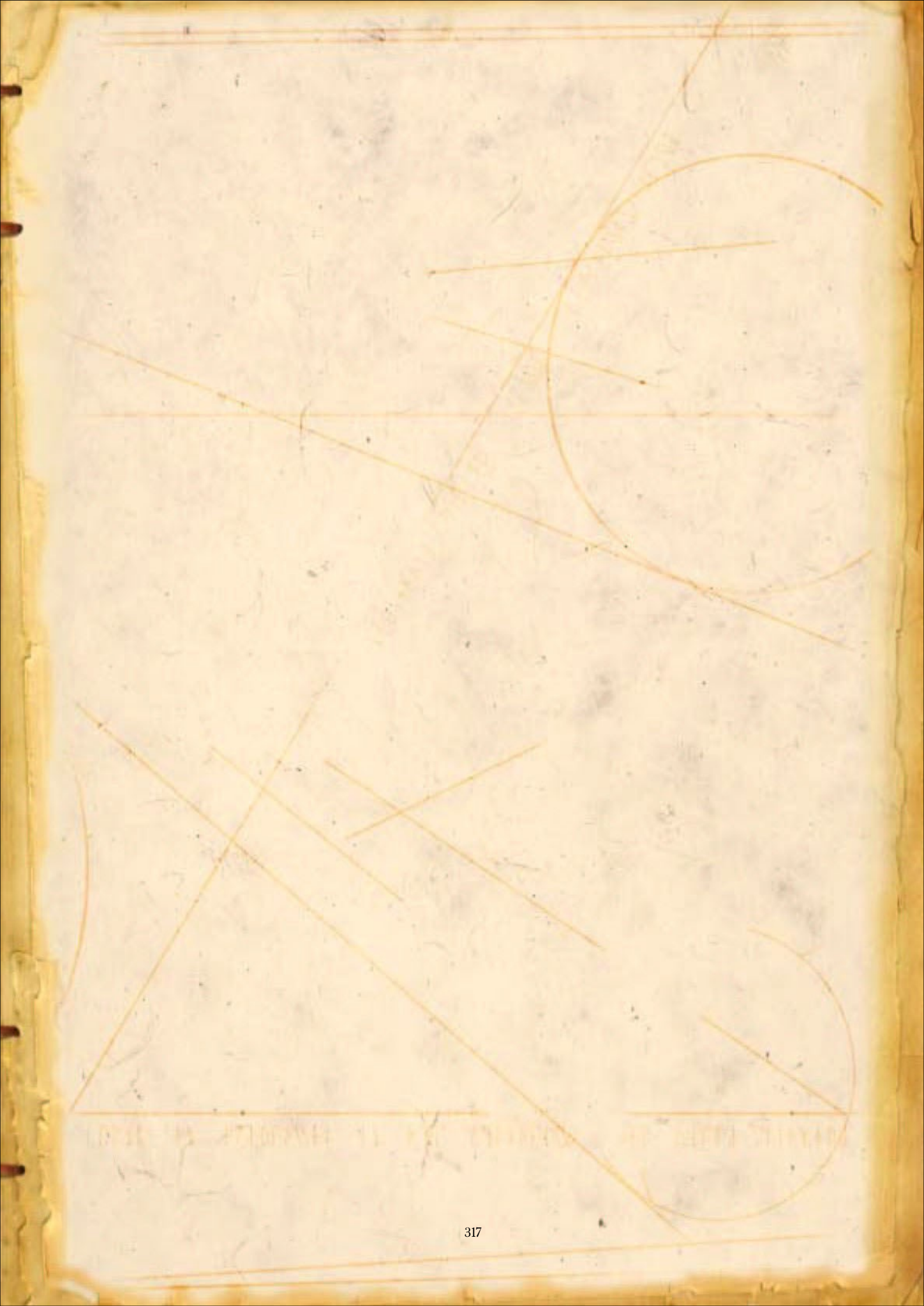
Nota : nom d'année incorrect ; de la Tapisserie "Adomal"

1519 Année du Frère Fourbe
 1520 Année du Mystérieux
 1521 Année de la Harpe de Lune Restaurée
 1522 Année de la Feuille qui s'Ennuie
 1523 Année du Délice du Lutin
 1524 Année du Ménestrel Captif
 1525 Année de la Ligne Tirée
 1526 Année du Rivage Brumeux
 1527 Année des Réserves Refaites
 1528 Année du Mystique Insupportable
 1529 Année du Triomphe de l'Écuyer
 1530 Année du Tigre aux Longues Dents
 1531 Année du Marécage Suintant
 1532 Année de la Crypte Verrouillée
 1533 Année du Mage Difforme
 1534 Année des Seigneurs Blêmes
 1535 Année de la Couronne de Laurier
 1536 Année du Visage Reflété
 1537 Année de la Vengeance de la Jungle
 1538 Année du Tigre à l'Affût
 1539 Année du Soupirant Étourdi
 1540 Année de l'Archidruide Sans Vie
 1541 Année de la Maison Joyeuse
 1542 Année du Large Sourire Peint
 1543 Année du Sceptre Sacré
 1544 Année du Démon de l'Ombre
 1545 Année de la Marche des Immortels
 1546 Année de la Rose Hivernale
 1547 Année des Donjons Récupérés

1548 Année de la Bonne Affaire
 1549 Année de l'Archipel des Méandres
 1550 Année du Tabard Écarlate
 1551 Année du Tombeau Embrumé
 1552 Année du Gobelet qui Déborde
 1553 Année de la Requête
 1554 Année du Sombre Élu
 1555 Année des Scarabées d'Argent
 1556 Année des Marches de Pierre
 1557 Année du Sage Assassiné
 1558 Année du Gardien Vigilant
 1559 Année du Fils du Pâtre
 1560 Année des Arbres Dégarnis
 1561 Année de la Chasse Sauvage
 1562 Année du Doigt Pointé
 1563 Année du Collier Étoilé
 1564 Année de l'Agneau Abattu
 1565 Année de la Trahison
 1566 Année de la Belette
 1567 Année du Coup de Fouet Sacré
 1568 Année de l'Enchanteur Studieux
 1569 Année de la Page Tournée
 1570 Année du Cairn Vide
 1571 Année du Manteau Rouge
 1572 Année de la Pastenague
 1573 Année du Géolier Cruel
 1574 Année de la Tempête Réprimandée
 1575 Année des Pavillons Jumeaux
 1576 Année du Trône qui Disparaît
 1577 Année du Capuchon qui Chuchote
 1578 Année de la Patrouille Déterminée
 1579 Année du Sous Roi
 1580 Année des Larmes de la Veuve
 1581 Année des Anneaux
 1582 Année des Vents Hurlants
 1583 Année de la Décadence
 1584 Année du Chalumeau Aigu
 1585 Année des Menottes Ensanglantées
 1586 Année de la Pax Draconomica
 1587 Année du Long Silence
 1588 Année de l'Essaimage des Corbeaux
 1589 Année des Ancêtres qui Veillent
 1590 Année du Crépuscule qui Vient
 1591 Année des Squelettes
 1592 Année de la Haine Mourante
 1593 Année des Étoiles Montantes
 1594 Année du Verger Odorant
 1595 Année du Baatezu Furieux
 1596 Année des Écritures Célestes
 1597 Année de l'Or Volé
 1598 Année du Chaudron Funeste
 1599 Année des Perles Noires
 1600 Année des Ennemis Invisibles

Ici s'achève le Roulement des Années tel qu'établit par Augathra la Folle. Quelques sages y voient la fin du monde, d'autres le début d'une nouvelle ère. Pour la plupart, cependant, la fin du Roulement des Années n'a ni plus ni moins d'incidence que son début.

--=##--



RÉFÉRENCES

FÉERÛNE – 2^E ÉDITION

* tsr11674 - **Baldur's Gate Handbook** - by Thomas Reid - 2000

* tsr11710 - **Pool of Radiance, Attack on Myth-Drannor** - by Sean K. Reynolds - November 2000

* tsr11634 - **Into the Dragon Lair** - by Sean K. Reynolds & Steve Miller - October 2000

* tsr11626 - **Volo's Guide to Baldur's Gate II** - by Ed Greenwood - July 2000

* tsr11627 - **Cloak and Dagger** - by Eric L. Boyd, Sean K. Reynolds, & Steven E. Schend - June 2000

* tsr11622 - **XUT5 The Dungeon of Death** - by Jason Carl - May 2000

* tsr11430 - **FOR13 Secrets of the Magister** - by Ed Greenwood - February 2000

* tsr11509 - **Drizbt Do'Urden Guide to the Underdark** - by Eric L. Boyd - November 1999

* tsr11451 - **Forgotten Realms Interactive Atlas** Boxed Set - CD-ROM - September 1999

* tsr11405 - **Wyrmskull Throne** - by Steven E. Schend & Thomas M. Reid - September 1999

* tsr11393 - **Sea of the Fallen Stars** - by Steven E. Schend - August 1999

* tsr11348 - **Skullport** - by Joseph C. Wolf - June 1999

* tsr11337 - **The Accursed Tower** - by Robert A. Salvatore, Michael Léger, Brian Newton, Tom Parker, David Salvatore, Gary Salvatore & Jim Underdown - March 1999

* tsr11316 - **FOR12 Demihumans of the Realms** - by Roger E. Moore - January 1999

* tsr9585 - **Demihuman Deities** - by Eric L. Boyd - November 1998

* tsr9589 - **Calimport** - by Steven E. Schend - October 1998

* tsr9575 - **LC5 The City of Ravens Bluff** - by Ed Greenwood - October 1998

* tsr9561 - **Empires of the Shining Sea** - by Steven E. Schend & Dale Donovan - September 1998

* tsr9590 - **Kidnapped** - by Tom Prusa - August 1998

* tsr9552 - **Villains' Lorebook** - by Dale Donovan - July 1998

* tsr9558 - **MOD Arcane Age : The Fall of Myth-Drannor** - by Steven E. Schend - June 1998

* tsr9574 - **For Duty & Deity** - by Dale Donovan - May 1998

* tsr1165 - **Arcane Age : Cormanthyr : Empire of the Elves** - by Steven E. Schend & Kevin Melka - March 1998

* tsr9562 - **XUT4 Hellgate Keep** - by Steven E. Schend - February 1998

* tsr9547 - **FOR11 Cult of the Dragon** - by Dale Donovan - January 1998

* tsr9545 - **Prayers From the Faithful** - by Ed Greenwood - December 1997

* tsr9531 - **Four from Cormyr** - by John Terra - November 1997

* tsr9544 - **MOD Castle Spulzeer** - by Doug Stewart - October 1997

* tsr9563 - **Powers & Pantheons** - by Eric L. Boyd - August 1997

* tsr1159 - **Lands of Intrigue** Boxed Set - by Steven E. Schend : Tethyr / Amn / Erlkazar & Folk of Intrigue - August 1997

* tsr9538 - **XUT3 Undermountain, Stardock** - by Steven E. Schend - January 1997

* **FRC - Forgotten Realms Conspectus** - by Ed Greenwood - 1996

* tsr9540 - **MOD Arcane Age : How the Mighty Are Fallen** - by Slade - November 1996

* tsr1147 - **Arcane Age : Netheril, Empire of Magic** : The Winds of Netheril - by Slade, Jim Butler, Julia Martin & Cindi M. Rice / Encyclopedia Arcana - by Slade, Jim Butler & Julia Martin - October 1996

* tsr9535 - **Volo's Guide to All Things Magical** - by Ed Greenwood with Eric L. Boyd - September 1996

* tsr9528 - **XUT2 Undermountain, Maddgoth's Castle** - by Steven E. Schend - August 1996

* tsr9525 - **Heroes' Lorebook** - by Dale Donovan & Paul Culotta - July 1996

* tsr9524 - **Volo's Guide to the Dalelands** - by Ed Greenwood - June 1996

* tsr9520 - **The Vilhon Reach** - by Jim Butler & Ed Greenwood : Dungeon Master's Reference / Player's Guide - May 1996

* tsr9519 - **XUT1 Undermountain, the Lost Level** - by Steven E. Schend - May 1996

* tsr1142 - **The North, Guide to the Savage Frontier** Boxed Set : The Wilderness - by Slade, Ed Greenwood, Jeff Grubb, Julia Martin, Steven Schend, Paul Jaquays & Steve Perrin / Cities - by Slade, Ed Greenwood, Jim Butler & Steven Schend / Daggerford - by Steve Perrin & Slade - April 1996

* **N/A - A Player's Guide to the Living City Campaign** - by Robert Wiese - April 1996

* tsr9516 - **Faiths & Avatars** - by Julia Martin & Eric L. Boyd - March 1996

* tsr9509 - **FOR10 Warriors and Priests of the Realms** - by John Terra - January 1996

* tsr9492 - **FOR9 Wizards and Rogues of the Realms** - by William W. Connors - November 1995

* tsr9491 - **FOR8 Pages From the Mages** - by Ed Greenwood & Tim Beach - October 1995

* tsr9490 - **Elminster's Ecologies Appendix II** - by Tim Beach : / The High Moor / The Serpent Hills - October 1995

* tsr9488 - **XRM3 The Return of Randal Morn** - by Jim Butler - September 1995

* tsr9487 - **FOR7 Giantcraft** - by Ray Winnings with Toy Denning and Jeff Grubb - August 1995

* tsr9486 - **Volo's Guide to Cormyr** - by Ed Greenwood - July 1995

* tsr9485 - **XRM2 The Secret of Spiderhaunt**

- by Jim Butler - July 1995

* tsr1121 - **Spellbound** Boxed Set - by Anthony Pryor : Campaign Guide / Throne of Deceit Adventure Book / The Runes of Chaos Adventure Book - June 1995

* tsr9484 - **XRM1 The Sword of the Dales** - by Jim Butler - May 1995

* tsr9475 - **FOR6 The Seven Sisters** - by Ed Greenwood - April 1995

* tsr9489 - **Elminster's Ecologies Appendix 1** : The Battle of Bones - by Donald J. Bingle / The Hill of Lost Souls - by Scott Davis - March 1995

* tsr1120 - **Ruins of Zhentil Keep** Boxed Set : Campaign Book - by Kevin Melka, John Terra, David "Zeb" Cook & Ed Greenwood / Adventure Book - by Kevin Melka & John Terra - March 1995

* tsr9474 - **The Moonsea** - by John J. Terra : Reference Guide / Player's Guide - January 1995

* tsr9465 - **Book of Lairs** - by Nicky Rea & Sam Witt - December 1994

* tsr9455 - **XMV3 Marco Volo Arrival** - by Anthony Prior - November 1994

* tsr9460 - **Volo's Guide to the Sword Coast** - by Ed Greenwood - October 1994

* tsr1111 - **Elminster's Ecologies** : Explorer Handbook - by Rick Swan, Eric Haddock, Anthony Prior & Monte Cook / Cormanthor - by Rick Swan / Anauroch - by Monte J. Cook / Thunder Peaks & Storm Horns - by Eric Haddock / Cormyreans Marshes - by Anthony Prior / The Stonelands & Goblin Marches - by Monte J. Cook / Sea of Fallen Stars Coastline - by Eric Haddock / The Great Grey Land of Thar - by Anthony Prior / The Inhabited Lands - by Rick Swans - September 1994

* tsr9450 - **XMV2 Marco Volo Journey** - by Anthony Prior - July 1994

* tsr1109 - **City of Splendors** Boxed Set - by Steven E. Schend & Ed Greenwood : Companion Guide to the City / Who's Who in Waterdeep / Adventurer's Guide to the City / Secrets of the City - July 1994

* tsr9444 - **XMV1 Marco Volo Departure** - by Anthony Prior - May 1994

* tsr9430 - **FOR5 Elves of Evermeet** - by Anthony Prior - March 1994

* tsr1104 - **The Ruins of Undermountain 2, the Deep Levels** Boxed Set : Campaign Guide - by Jean Rabe & Norm Ritchie & Donald Bingle / Adventures - by Donald J. Bingle - February 1994

* tsr9410 - **Cormyr** - by Eric Haddock - January 1994

* tsr2104F - (MC3 + MC11) **Monstrous Compendium, Forgotten Realms Appendix 1** - by David "Zeb" Cook, Tim Beach, Timothy B. Brown, William W. Connors, Dale A. Donovan, Ed Greenwood, Jeff Grubb, Bruce A. Heard, Dale "Slade" Henson, J. Robert King, David Martin, Colin D. McComb, Roger E. Moore, Bruce Nesmith, Jon Pickens, Jean Rabe, Rick Swan, Gary Thomas, Dori Watry, Skip Williams & Steve Winter - 1994

* tsr9393 - **Volo's Guide to The North** - by Ed Greenwood - November 1993

* tsr2142 - **PG2 Players Guide to The**

Forgotten Realms Campaign - by Ed Greenwood, Anthony Herring, Jeff Grubb, Karen S. Boomgarden, Julia Martin, Steven E. Schend, J. Robert King & Tim Beach - November 1993

* tsr9392 - FRS1 **The Dalelands** - by L. Richard Baker III - October 1993

* tsr9391 - FRQ3 **Doom of Daggerdale** - by Tim Beach - September 1993

* tsr9390 - FOR4 **The Code of the Harpers** - by Ed Greenwood - August 1993

* tsr1085 - **Forgotten Realms Campaign Setting** - by Ed Greenwood & Jeff Grubb : A Grand Tour of the Realms / Running the Realms / Shadowdale - June 1993

* tsr9389 - FRM1 **The Jungles of Chult** - by James Lowder & Jean Rabe - May 1993

* tsr9388 - FR16 **The Shining South** - by Tom Prusa - April 1993

* tsr1084 - **Ruins of Myth-Drannor** Boxed Set - by Ed Greenwood - Myth-Drannor Campaign Guide / Myth-Drannor Adventures - February 1993

* tsr9379 - **Volo's Guide to Waterdeep** - by Ed Greenwood - December 1992

* tsr9373 - FR15 **Gold & Glory** - by Tim Beach - November 1992

* tsr9369 - FRQ2 **Hordes of Dragonspear** - by William W. Connors - October 1992

* tsr9351 - FR14 **The Great Glacier** - by Rick Swan - August 1992

* tsr1083 - **Menzoberranzan** Boxed Set : The City - by Ed Greenwood / The Houses - by Douglas Niles, Robert A. Salvatore & Michael Léger / The Adventure - by Douglas Niles - September 1992

* tsr9358 - **Aurora's Whole Realms Catalogue** - by J. Robert King - June 1992

* tsr9354 - FRQ1 **Haunted Halls of Eveningstar** - by Ed Greenwood - May 1992

* tsr9346 - FOR3 **Pirates of the Fallen Stars** - by Curtis Scott - February 1992

* tsr2125 - MC11 **Monstrous Compendium, Forgotten Realms Appendix 2** - by David "Zeb" Cook, Tim Beach, Tim Brown, William W. Connors, Dale Donovan, Ed Greenwood, Jeff Grubb, Bruce Heard, Slade Henson, Rob King, Colin McComb, Roger E. Moore, Bruce Nesmith, Jon Pickens, Jean Rabe, Dori Watry & Skip Williams - December 1991

* tsr9320 - FR13 **Anauroch** - by Ed Greenwood - November 1991

* tsr9315 - LC4 **Port of Ravens Bluff** - by Phillip A. Dyer, David Carl Argall, Mike Selinker, John Miller, Jim Dawson, Wes Nicholson, Cheryl McNally-Frech, Tim Beach, Nick Parenti, Pat Buehler, Eric Temper, Terrence Temper, Dewey Frech, Roger Anderson, Michael Wahl, Halina Adamski, Chas Jensen, Doug Haile, Zachary M. Drake, Thomas Allen, James Buchanan, Joe Littrel, Rob Nicholls, Lucia Szachnowski & Andrew Kruh - July 1991

* tsr9326 - FOR2 **The Drow of the Underdark** - by Ed Greenwood - June 1991

* tsr9341 - FA2 - **Nightmare Keep** - by Rick Swan - April 1991

* tsr9316 - LC3 **Nightwatch in the Living City** - by Walter M. Baas & Kira Glass - March 1991

* tsr1060 - **Ruins of Undermountain** Boxed Set : Campaign Guide to Undermountain - by Ed Greenwood / Undermountain Adventures - by Ed Greenwood - February 1991

* tsr1056 - Castles Boxed Set : Book 1 : **Darkhold** - by Jeff Grubb - October 1990

* tsr9301 - FA1 **Halls of the High King** - by Ed Greenwood - October 1990

* tsr9300 - FR11 **Dwarves Deep** - by Ed Greenwood - October 1990

* tsr9297 - FOR1 **Draconomicon** - by Nigel Findley - September 1990

* tsr8442 - **The Forgotten Realms Atlas** - by Karen Wynn Fonstad - July 1990

* tsr9282 - LC2 **Inside Ravens Bluff, the Living City** - by Jean Rabe, Skip Williams, Larry "Mac" Macabee, Jim Lowder, David Carl Argall, Roger Anderson, Rob Nicholls, Tim Beach, Wes Nicholson, Michael Tracey, Joe Littrel, Holly Riegenbach, Thayathas Schwartz, Ben Pierce, John Kroech, Sean Scott, Ralph Manson, Jay Tummelson, Harold Johnson, Bob Bigalow, Ed Greenwood & Allen J. Block - July 1990

* tsr2106 - **Forgotten Realms Adventures** - by Jeff Grubb & Ed Greenwood - March 1990

* tsr9274 - FR10 **Old Empires** - by Scott Bennie - February 1990

* tsr2104 - MC3 **Monstrous Compendium, Forgotten Realms Appendix** - by David "Zeb" Cook, Tim Beach, Tim Brown, William W. Connors, Dale Donovan, Ed Greenwood, Jeff Grubb, Bruce Heard, Slade Henson, Rob King, Colin McComb, Roger E. Moore, Bruce Nesmith, Jon Pickens, Jean Rabe, Dori Watry, Skip Williams - November 1989

* tsr9401 - TM4 **The City of Waterdeep Trail Map** - November 1989

* tsr9267 - FR9 **The Bloodstone Lands** - by R. A. Salvatore - November 1989

* tsr9249 - FRE3 **Waterdeep** - by Ed Greenwood - September 1989

* tsr8908 - LC1 **Gateway to Ravens Bluff, the Living City** - by Richard Rydberg, Ed Sollers, Harold Johnson, Jean Rabe, Lew Wright, Errol Farstad, Jeff Martin, Daniel Kramarsky, Jay Tummelson, Peter Hague, Vince Garcia, Rollin Ehlenfeldt, Skip Williams, James Ward & Rembert Parker - August 1989

* tsr9248 - FRE2 **Tantras** - by Ed Greenwood - June 1989

* tsr9262 - FR8 **Cities of Mystery** - by Dennis Kauth & Jean Rabe - June 1989

* tsr9247 - FRE1 **Shadowdale** - by Ed Greenwood - May 1989

* tsr9239 - FRC2 **Curse of the Azure Bonds** - by Jeff Grubb, George MacDonald, & others - March 1989

* tsr9252 - FR7 **Hall of Heroes** - by Jeff Grub, Kate Novak, David E. Martin, Jim Lowder, Bruce Nesmith, Steve Perrin, Mike Pondsmith & R. A. Salvatore - February 1989

* tsr1044 - **The Great Khan Game** Boxed Set - by Tom Wham - 1989

* tsr8422 - **Knight of the Living Dead** (Catacombs Series #4) - by Allen Varney - May 1989

FEÉRÛNE – 1E ÉDITION

* tsr9240 - REF5 **Lords of Darkness** - by Ed Greenwood, Deborah Christian, Michael Stackpole, Paul Jacquays, Steve Perrin, Vince Garcia & Jean Rabe - December 1988

* tsr9235 - FR6 **Dreams of the Red Wizards** - by Steve Perrin - December 1988

* tsr9238 - FRC1 **Ruins of Adventure** - by Mike Breault, David Cook, Jim Ward & Steve Winter - August 1988

* tsr9233 - FR5 **The Savage Frontier** - by Paul Jaquays - August 1988

* tsr1040 - **City System** Boxed Set - by Jeff Grubb & Ed Greenwood - July 1988

* tsr9229 - FR4 **The Magister** - by Ed Greenwood & Steve Perrin - May 1988

* tsr9228 - H4 **The Throne of Bloodstone** - by Douglas Niles & Michael Dobson - May 1988

* tsr9226 - I14 **Swords of the Iron Legion** - by Skip Williams - April 1988

* tsr9224 - FR3 **Empires of the Sands** - by Scott Haring - February 1988

* tsr9221 - DQ1 **The Shattered Statue** - by Paul Jaquays - January 1988

* tsr9217 - FR2 **Moonshae** - by Douglas Niles - November 1987

* tsr9213 - FR1 **Waterdeep and the North** - by Ed Greenwood - October 1987

* tsr9212 - N5 **Under Illefarn** - by Steve Perrin - September 1987

* tsr1031 - **Forgotten Realms Campaign Set** - by Ed Greenwood & Jeff Grubb : Cyclopedia of the Realms / DM's Sourcebook of the Realms - July 1987

* tsr9200 - H3 **The Bloodstone Wars** - by Michael Dobson & Douglas Niles with Ed Greenwood - June 1987

* tsr9199 - I3-5 **Desert of Desolation** - by T. Hickman, L. Hickman, P. Meyers, P. Rice & J. Wheeler - May 1987

* tsr9185 - N4 **Treasure Hunt** - by Aaron Allston - December 1986

* tsr9168 - H2 **The Mines of Bloodstone** - by Michael Dobson & Douglas Niles - December 1986

* tsr9122 - H1 **Bloodstone Pass** - by Douglas Niles & Michael Dobson - July 1985

* tsr 9054 - I5 **Lost Tomb of Martek** - by Tracy Hickman - July 1983

* tsr 9053 - I4 **Oasis of the White Palm** - by Tracy Hickman & Philip Meyers - February 1983

* tsr9052 - I3 **Pharaoh** - by Tracy Hickman & Laura Hickman - January 1983

HORDE LANDS

* tsr9324 - FR12 **Horde Campaign** - by Curtis Scott - August 1990

* tsr9304 - FRA3 **Blood Charge** - by Troy Denning - November 1990

* tsr9290 - FRA2 **Black Courser** - by Troy Denning - July 1990

* tsr9281 - FRA1 **Storm Riders** - by Troy Denning - April 1990

* tsr1055 - **The Horde**, Barbarian Campaign Setting - by David "Zeb" Cook : A Guidebook to the Endless Waste / Encyclopedia of the Endless Waste / Terra Nova - August 1990

KĀRĀ-TŪR

* tsr9307 - FROA1 **Ninja Wars** - by Ningel Findley - December 1990

* tsr2116 - MC6 **Monstrous Compendium, Kara-Tur Appendix** - by Rick Swan - June 1990

* tsr9258 - OA7 **Test of the Samurai** - by Rick Swan - December 1989

* tsr9257 - OA6 **Ronin Challenge** - by Rick Swan & Curtis Smith - May 1989

* tsr9402 - TM5 **Kara-Tur Trail Map** - December 1989

* tsr9242 - OA5 **Mad Monkey vs. the Dragon Claw** - by Jeff Grubb - December 1988

* tsr1032 - **Kara-Tur, The Eastern Realms** Boxed Set : A complete guide to the lands of Shou Lung, T'u Lung, Tabot, the Plain of Horses and the Northern Wastes - by Mike Pondsmith, Jay Batista, Rick Swan & John Nephew / A complete guide to the Jungle Lands, the Island Kingdoms, Koryo, Kozakura and Wa - by Deborah Christian, John Nephew, Jay Batista & Rick Swan - October 1988

* tsr9203 - OA4 **Blood of the Yakuza** - par David Cook - July 1987

* tsr9195 - OA3 **Ochimo the Spirit Warrior** - by Jeff Grubb - January 1987

* tsr 9186 - OA2 **Night of the Seven Swords** - by Pickens, Cook, Johnson, Swan, Carmien & Ritchie - December 1986

* tsr9164 - OA1 **Swords of the Daimyo** - by David "Zeb" Cook & Felly Foote - February 1986

* tsr2018 - **Oriental Adventures** - by Gary Gygas, David "Zeb" Cook & Francis Marcela Froideval - October 1985

MAZCICA

* tsr9349 - FMQ1 **City of Gold** - by John Nephew & Jonathan Tweet - March 1992

* tsr9340 - FMA2 **Endless Armies** - by Jeff Grubb - October 1991

* tsr9333 - FMA1 **Fires of Zatal** - by Jeff Grubb & Tim Beach - August 1991

* tsr1066 - **Maztica** Campaign Set :
a : A Journey to the True World - by Douglas Niles & Tim Beach /
b : Maztica Alive - by Douglas Niles & Tim Beach /

c : Gods & Battles - by Douglas Niles - June 1991

AL-QADIM / ZAKHARA

* tsr9584 - MOD **Reunion** - by Jackie Cassada & Nicky D. Rea - April 1998

* tsr2146 - **Sages & Specialists** - by Matt Forbeck - 1996

* tsr9459 - ALQ8 **Caravans** Campaign - by Rick Swan : Campaign Guide / Adventure Book - October 1994

* tsr9449 - ALQ7 **Corsairs of the Great Sea** Campaign - by Nicky Rea : Adventures in the Corsair Domains / Corsair Sourcebook - July 1994

* tsr9467 - ALQ6 **Cities of Bones** Boxed Set - by Steven Kurtz - May 1994

* tsr2136 - CGR3 **The Complete Sha'ir's Handbook** - by Sam Witt - March 1994

* tsr9440 - ALQ5 **Ruined Kingdoms** - by Steven Kurtz - January 1994

* tsr9433 - ALQ4 **Secrets of the Lamp** - by Wolfgang Baur - October 1993

* tsr1091 - **City of Delights** Boxed Set - by Tom Prusa, Tim Beach & Steven Kurtz - June 1993

* tsr9432 - ALQ3 **A Dozen and One Adventures** - by Steven Kurtz - March 1993

* tsr9431 - ALQ2 **Assassin Mountain** - by Wolfgang Baur : Holy Slayer Adventure Book / Holy Slayer Sourcebook - January 1993

* tsr9366 - ALQ1 **Golden Voyages** - by David 'Zeb' Cook - October 1992

* tsr1077 - **Land of Fate** Boxed Set : Adventurer's Guide to Zakhara - by Jeff Grubb & Andria Havdav / Fortunes and Fates - by Jeff Grubb - August 1992

* tsr2129 - MC13 **Monstrous Compendium, Al-Qadim Appendix** - by Wolfgang Baur & Steven Kurtz - May 1992

* tsr2126 - **Al-Qadim, Arabian Adventures** - by Jeff Grubb & Andria Havdav - March 1992

ESPACE DES ROYAUMES

* tsr9361 - SJR5 **Rock of Bral** - by L. Richard Baker III - 1992

* tsr9347 - SJQ1 **Heart of the Enemy** - by Rick Swan - 1992

* tsr1072 - **War Captain's Companion** boxed set - by Dale 'Slade' Henson - 1992

* tsr9312 - SJR2 **Realmspace** - by Dale 'Slade' Henson - January 1991

* tsr9299 - SJA3 **Crystal Spheres** - by J. Paul La Fountain - 1990

* tsr1049 - **Spelljammer** : AD&D Adventures in Space boxed set - by Jeff Grubb - 1989

Dragon Magazine

* dra273 - [The House of Stone] - by Ed Greenwood - 2000

* dra270 - [The Ardeep] - by Ed Greenwood - 2000

* dra267 - [The City of Sunken Spires] - by Eric L. Boyd - 2000

* dra259 - [Wyrms of the North : Zundaërazylym] - by Ed Greenwood - 1998

dra259 Dream Spheres

* dra258 - [Wyrms of the North : Voaraghamanthar] - by Ed Greenwood - 1998

* dra257 - [Wyrms of the North : Valamaradace] - by Ed Greenwood - 1998

* dra254 - [Wyrms of the North : Saryndalaghtothor] - by Ed Greenwood - 1998

* dra253 - [Wyrms of the North : Raulothim] - by Ed Greenwood - 1998

* dra252 - [Wyrms of the North : Palarandusk] - by Ed Greenwood - 1998

* dra251 - [Wyrms of the North : Olothontor] - by Ed Greenwood - September 1998

dra251 Thornhold : The Harpers at Twilight

dra250 Nymmurh : The Wyrms Who Watches

* dra249 - [Wyrms of the North : Nurvureem] - by Ed Greenwood - 1998

* dra248 - [Wyrms of the North : Mornaguth] - by Ed Greenwood - 1997

* dra247 - [Wyrms of the North : Miirym] - by Ed Greenwood - 1997

dra246 The Heroes of Selûne's Smile

* dra245 - [Wyrms of the North : Lhammaruntosz] - by Ed Greenwood - 1997

* dra244 - [Wyrms of the North : Klauth] - by Ed Greenwood - 1997

* dra243 - [Wyrms of the North : Jalanvaloss : The Wyrms of Many Spells] - by Ed Greenwood - 1997

* dra241 - [Wyrms of the North : Hoondarrh] - by Ed Greenwood - 1997

dra240 Gaulaunhtyr : The Thief-Dragon

* dra239 - [Wyrms of the North : Galadaëros] - by Ed Greenwood - 1997

* dra237 - [Wyrms of the North : Eldenser] - by Ed Greenwood - 1997

* dra234 - [Wyrms of the North : Daurgothoth] - by Ed Greenwood - 1996

* dra233 - [Wyrms of the North : Claugyliamatar : Old Gnowbone] - by Ed Greenwood - 1996

* dra232 - [Wyrms of the North : Balagos] - by Ed Greenwood - 1996

* dra231 - [Wyrms of the North : Arveiatuface] - by Ed Greenwood - 1996

* dra230 - [Wyrms of the North : Arauthator] - by Ed Greenwood - 1996

* dra228 - [The Athalantan Campaign] - by Ed Greenwood - 1996

dra228 - Venturing in the City - 1996

dra227 - The Reports from Undermountain - by Steven E. Schend - 1996

dra213 - Series Magic

dra211 - I Sing a Song by the Deep-Water Bay - by Steven E. Schend - 1994

dra206 - Part Dragon : All Hero

dra190 - The Game Wizards : Volo Goes to Town

* dra187 - [The Lonely Harpist and the Lady Rogue] - by Ed Greenwood - 1992

* dra181 - [Pages from the Mages VII] - by Ed Greenwood - 1992

* dra176 - [If You Need Help - Ask the Drow!] - by Ed Greenwood & Steven E. Schend - 1991

* dra172 - [Lone Wolves] - *by Ed Greenwood* - 1991

dra172 - Seeing the Sights in Skullport - *by Ed Greenwood & Steven Schend* - 1991

* dra164 - [What has he got in his pocketses, anyway?] - *by Ed Greenwood* - 1990

* dra128 - [Welcome to Waterdeep] - *by Ed Greenwood* - 1987

dra106 - Open Them, If you Dare

dra102 - Nine Wands of Wonder

* dra092 - [Pages from the Mages III] - *by Ed Greenwood* - 1984

* dra090 - The Enchanting Incantatrix - *by Ed Greenwood* - October 1984

dra075 - The Ecology of the Mimic

dra064 - The Assassin's Run - *by Ed Greenwood* - 1982

Dragon Annual

* draAN1 - [Gem of the North] - *by Ed Greenwood & Steven Schend* ; [Campaign Classics : The Scro] - *by Roger E. Moore* - 1996

Dungeon Magazine

* dun073 - [Eye of Myrkul] Legacy of the dead - *by Eric L. Boyd* - 1999

* dun069 - Sleep of Ages - *by Eric L. Boyd* - 1998

* dun061 - Storm Season - *by Paul F. Culotta* -

Polyhedron Newszine

* ply140 - [Llurth Dreier - The City of Ooze] - *by Eric L. Boyd* - 1999

* ply140 - [The Everwinking Eye - Ondeeme] - *by Ed Greenwood* - 1999

* ply126 - [Island Campaign : Part 5 Ecological Nightmares : A World of your Own] - *by Roger E. Moore* - 1996

* ply125 - [Wayward Wizards - Tulrun of the Tent] - 1996

* ply093 - [Adversaries - Lady Aridarye Phylund] - *by Steven Schend* - 1993

* ply078 - [The Everwinking Eye - A Visit to Melvaunt] - *by Ed Greenwood* - 1992

* ply068 - [Elminster's Everwinking Eye - Good-bye, Mulmaster] - *by Ed Greenwood* - 1991

Autres Sources

* WT - Web Enhancement : Cloak & Dagger : **Westgate Timeline** - *by Eric L. Boyd*

* WRD - Web Enhancement : Cloak & Dagger : **Westgate Royal Dynasties** - *by Eric L. Boyd*

* LOIT - **Lands of Intrigue Timeline** - *by Eric L. Boyd & Steven Schend* - 1997

* GWT - The Avatar Trilogy : **The Gods Walk Toril** - *by Thomas M. Costa*

* OEA - **Old Empires Anew** - *by Eric L. Boyd* - 1998

* CTL - **Collection of Tathtar Lore** - *by Steven Schend*

* KAT - **The Khelben Arunsun Official Timeline** - *by Steven Schend*

* ASS - **Alustriel's Sons** - *by Steven Schend*

* ACI - **Abbeys & Cloisters of Ilmater in Tethyr** - *by Steven Schend*

* HGI - **History of Gamalon Idogyr & his Family** - *by Steven Schend*

* TOZ - The Al-Qadim Netbook (v 6. 48) : **Timeline of Zakhara** - *by Aleksei Andrievski*

* FRL - (*o-love. net*) *Forgotten Realms : The Library [Forgotten Realms Chronology]* - *by A. Jason Antokas & Georges Krashos* - posted in the *Forgotten Realms Mailing list* on June 17, 1997

* BG - **Baldur's Gate** [History Books] - November 1998